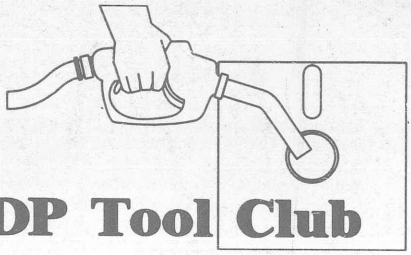


DP Tool Club

B.P. 745 59657 Villeneuve d'Ascq

SELECTION DE LOGICIELS SHAREWARE & DOMAINE PUBLIC pour l' IBM-PC & les compatibles.

INFORMATIONS GENERALES
- Shareware ... 1
- Aide Technique ... 2
- DP Tool Club ... 3
- CD ROM ... 4

BASE DE DONNEES
- Programmes ... 4
- Utilitaire dBase / Clipper ... 4

BUREAUTIQUE ... 7
DIETETIQUE & SANTE ... 9
DIVERS ... 10
EDUCATION SCIENCE
- Généralités ... 12
- Langues & Littérature ... 13
- Géographie ... 15
- Enfants ... 16
- Electronique & Electricité ... 18
- Maths & Statistiques ... 19
- Astronomie ... 22

GRAPHIQUES
- Utilitaires ... 23
- Multi-Media ... 28
- C.A.O. (CADD) ... 29
- Fractales & Ray Tracing ... 31
- Images, Animations & démos ... 38
- Clip Art ... 39

JEUX
- Jeux Apogee ... 41
- Jeux EGA/VGA ... 43
- Sceneries & Avions pour FS 4.0 ... 57
- Solutions de Jeux et divers ... 62
- Jeux CGA ... 64

MUSIQUE
- Sortie HP du PC ... 65
- Sortie Sound Blaster ... 66
- MIDI & demos ... 69

PROGRAMMATION
- Initiation & Documentation ... 72
- Les Outils du Programmeur ... 72
- Langages de programmation ... 73
- Assembleur ... 74
- Basic ... 76
- Turbo-Pascal v 5.0 à 6.0 ... 79
- C Microsoft et Turbo C ... 85

TRAITEMENT DE TEXTES & EDITEURS ... 92
UTILITAIRES
- Disques Durs & CD ROM ... 94
- Sécurité & Anti-Virus ... 98
- Compression ... 99
- DOS ... 100
- La Disquette mensuelle de DP Tool ... 103
- Imprimantes ... 105

WINDOWS 3.1
- Jeux ... 107
- Outils ... 110
- Bureautique & Productivité ... 114
- Divers ... 116
- Applications Graphiques ... 118
- Education & Sciences ... 121
- Polices, Icônes & P.A.O. ... 123
- Editeurs & outils textes ... 125
- Programmation VB, TPW, C & SDK ... 127
- Sons, WAVerie & Musique ... 131
- Sélection Mensuelle DP Tools ... 133

PROGRAMMES FRANCAIS
- Sous Windows ... 135
- Divertissements, Jeux (MS-DOS) ... 139
- Education, Sciences & Médecine ... 143
- Gestion Familialle et d'Entreprise ... 149
- Programmation ... 151
- Graphismes ... 151
- Divers ... 153

Edition du 22 Décembre 1993

Garanties : nos disquettes sont préparées sur des duplicateurs professionnels de marque Ventuno ou Mission . Les lecteurs sont certifiés duplication et régulièrement changés. Chaque disquette est vérifiée deux fois par le logiciel de copie.Il se peut que les disquettes que nous vous expédions vous arrivent illisibles ou abîmées. Nous les remplaçons gratuitement

Délais : les disquettes sont expédiées au plus tard le lendemain du jour de la réception de la commande. Nous ne maîtrisons pas les délais de la poste. Mais si votre chèque a été débité et que vous n'avez rien reçu, écrivez nous, nous referons immédiatement une nouvelle expédition à nos frais.

Versions : les versions indiquées sont celles dont nous disposons au : 21 Décembre 1993, date de remise à l'imprimeur.

Vous êtes très nombreux à nous féliciter pour notre rapidité:
Le secret est dans l' esprit d'équipe et dans la bonne organisation du travail, nous appliquons les méthodes qui font la renommée du Japon.
Le croquis, ci dessus, représente une scène de la vie quotidienne au DP-Tool Club.

Tous droits de traduction,d'adaptation et de reproduction par tous procédés réservés pour tous pays.La loi du 11 mars 1957 n'autorisant, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, d'une part que les "copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective" et, d'autre part, que les analyses et courtes citations dans un but d'exemple et d'utilisation, "toute représentation ou reproduction intégrale, ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayant droit ou ayant cause, est illicite" (alinéa 1er de l'article 40). Cette représentation ou reproduction, par quelques procédés que ce soit, constitue donc une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du code Pénal.

Copyright 1991,1992 ,1993,1994 DP Tool Club. Tous droits réservés.

Shareware Tutorial

Introduction

Le "Shareware" désigne un mode de distribution de logiciel. L'auteur vous laisse son logiciel à l'essai. Vous ne payez une licence d'utilisation que si vous décidez d'utiliser ce logiciel, c'est-à-dire de l'acheter. Les programmes doivent être diffusés quasi-gratuitement : les auteurs limitent en général les frais de copies perçus par les vendeurs de disquettes à des sommes de l'ordre de 4$ par disquette Double Densité, soit 20F. Dans le prix de vente de nos disquettes rien ne va à l'auteur du programme.

Les programmes que nous diffusons ne sont pas bridés, ils sont éventuellement assortis d'écrans de rappel du principe shareware, et quelquefois la version payée (enregistrée) possède des fonctionnalités secondaires en plus. Nous ne diffusons pas les logiciels de démonstration.

Par rapport au système classique de diffusion commerciale, les avantages en vrac sont: la possibilité pour l'utilisateur d'essayer avant d'acheter, la rapidité de diffusion, l'absence de risques financiers liés à l'édition, la liberté du programmeur (il n'est jugé que par ses utilisateurs), un climat de confiance, et enfin des prix abordables pour tous.

Le Shareware est dynamique et en pleine expansion et c'est normal. Le shareware est là pour rester, au moins dans les pays anglophones où il pénètre les entreprises.

Pour que cela fonctionne bien en France il faut que les auteurs reçoivent le paiement de licences d'utilisation. C'est la seule façon d'encourager le système, et d'avoir à l'avenir des logiciels de plus en plus performants.

N'oubliez pas que la licence offre des avantages qui peuvent être: support technique, manuel imprimé, mise à jour à prix réduit, produit avec des fonctions en plus, accès aux sources selon les cas.

❑ Paiement des licences aux U.S.A.

Si vous avez une carte bancaire VISA et si l'auteur accepte ce mode de paiement, c'est la solution la plus simple et la plus rapide. Sinon il reste la possibilité de passer par notre intermédiaire pour toute licence supérieure à 10$ et si ***l'auteur est membre de l'ASP***. Le protocole est le suivant:

- ❑ vous remplissez le formulaire (order.doc ou autre), votre nom et adresse, ainsi que ceux de l'auteur doivent y être indiqués. Toute demande incomplète sera retournée à l'utilisateur.
- ❑ vous calculez la somme en US$, sans oublier les éventuels frais de port demandés par l'auteur, vous multipliez par le cours du dollar, celui que nous appliquons est celui que nous octroie notre banquier, nous ne prenons pas de marge sur cette opération. Le cours est indiqué dans notre lettre mensuelle "Les Nouvelles D'Ascq".
- ❑ vous adressez un chèque en francs français à l'ordre de DP Tool accompagné du formulaire de licence.
- ❑ Nous émettons alors un chèque en $ sur notre banque US et nous le postons avec votre formulaire de licence à l'adresse de l'auteur aux USA.
- ❑ vous recevrez un reçu de DP Tool.
- ❑ L'auteur vous enverra directement la facture et le matériel prévu dans le contrat.
- ❑ Il ne vous restera plus qu'à régler d'éventuels frais de douane à la livraison.

Cette prestation est gratuite, mais toute réclamation devra être adressée directement à l'auteur.

Association of Shareware Professionals

En abrégé : **A.S.P.**, c'est une association Américaine qui regroupe les programmeurs et les diffuseurs qui acceptent de suivre des règles d'éthique strictes vis à vis des utilisateurs. L'ASP oeuvre pour promouvoir le Shareware et veille à ce que les utilisateurs soient satisfaits.

❑ Historique

En 1987 s'est tenue une convention du Shareware. Les programmeurs les plus célèbres, dont certains étaient co-inventeurs du principe Shareware, étaient présents. Au cours des discussions est venue l'idée de créer une association pour moraliser le marché, édicter des normes de qualité au niveau des programmes, de la documentation, du support technique, des règles de diffusion et des obligations des vendeurs de disquettes ou des diffuseurs par télématique. L'A.S.P. était née, pour le plus grand bien du consommateur.

❑ Règles minimales de l'A.S.P.

- Les logiciels diffusés en Shareware ne doivent pas être bridés, limités dans le temps, ou pouvoir causer des dommages à l'installation de l'utilisateur qui est en phase d'essai. Ils doivent être fournis avec tous les fichiers de documentation nécessaires à l'utilisation normale.

- Chaque paiement donne droit à une autorisation écrite d'utiliser le logiciel et une facture. Le plus souvent vous recevrez en plus, la toute dernière version, un manuel imprimé et des versions sharewares d'autres produits de la compagnie.

- Un support technique est garanti à l'utilisateur

- Les membres de l'ASP sont invités à ne diffuser leurs logiciels que par des vendeurs agréés, membres eux mêmes de l'ASP, à qui ils sont tenus de fournir les mises à jour de leurs derniers programmes.

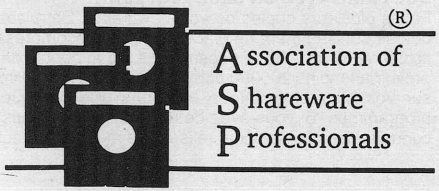
- Les membres de l'ASP, programmeurs et diffuseurs sont tenus de se comporter de façon professionnelle et courtoise avec leurs clients.

- Un médiateur est chargé de régler les différents entre utilisateurs et membres de l'A.S.P. qu'ils soient programmeurs ou diffuseurs agréés de disquettes.

L'ASP veut s'assurer que le principe du shareware fonctionne bien pour vous. Si vous êtes incapable de régler un litige avec un membre de l'ASP en contactant ce membre directement, l'ombudsman de l'ASP peut être vous aider à résoudre le problème, mais il ne fournit pas de support technique pour les produits de ses membres. Veuillez écrire à l'adresse suivante: A.S.P.
Ombudsman
545 GROVER Road,
MUSKEGON, MI, 49442-942
U.S.A. Compuserve ID: [70007,3536]

❑ DP Tool Club et l'A.S.P.

DP Tool Club est fier d'être le premier diffuseur français de shareware, à avoir été admis à l'A.S.P. en qualité de "Approved disk Vendor".



AIDE TECHNIQUE

Les logiciels du domaine public ou shareware sont simples d'utilisation si vous êtes familier des commandes DOS de base. Ces commandes sont "COPY", "DISKCOPY", "DIR", "TYPE", "FORMAT", et quelques autres.

La première chose à faire c'est la copie de l'original par la commande suivante:

- A> DISKCOPY A: B: <entrée> pour copier tous les fichiers de 'A' vers 'B'

Dans l'éventualité d'un message d'erreur lors de l'utilisation de "DISKCOPY", vous devrez utiliser la commande "COPY" pour faire une copie de votre disquette originale.
Placez une disquette FORMATEE dans le lecteur "B" et la disquette originale dans le lecteur "A" et tapez la commande suivante à l'invite "A>" du DOS.

- A>COPY *.* B: <entrée> pour copier tous les fichiers de 'A' vers 'B'

Maintenant laissez votre original de côté et travaillez avec la disquette de sauvegarde. La chose suivante à faire est de voir les fichiers sur le disque : insérez la disquette de travail en "A" et tapez la commande suivante :

- A>DIR <entrée> Pour afficher le nom des fichiers

Vous devez voir maintenant différents noms de fichiers avec leur extension. Le nom du fichier proprement dit à gauche avec 8 caractères maximum et l'extension à droite avec 3 caractères maximum.
L'extension vous renseigne sur le type de fichiers :

- EXE - un fichier programme - tapez le nom et pressez la touche entrée.
- COM - un fichier commande - tapez le nom et pressez la touche entrée.
- BAT - un fichier batch - très souvent utilisé, tapez le nom et pressez la touche entrée.
- BAS - un programme "BASIC". GWBASIC ou BASICA nécessaire pour le "run".
- ZIP - un fichier archivé - doit être désarchivé, contient de nombreux PGM
- ARC - un fichier archivé - doit être désarchivé, contient de nombreux PGM
- DOC - Un FICHIER DOCUMENTATION - instructions sur le programme - Le lire
- TXT - Un FICHIER DOCUMENTATION - instructions sur le programme - Le lire

Pour lire un fichier de documentation sur votre écran, utilisez la commande DOS "TYPE". Avec votre disquette programme dans le lecteur "A" entrez la commande suivante :

- A>TYPE nomfichier.ext (entrée)

Cela affichera la documentation sur l'écran. Pour arrêter le défilement, appuyez sur "CTRL S" (La touche CTRL et "S" en même temps) et sur une autre touche pour redémarrer. Pour obtenir une sortie sur l'imprimante allumez votre imprimante et tapez la commande suivante :

- A>COPY nomfichier.ext PRN: <entrée>

DECOMPACTAGE DES FICHIERS AUTOEXTRACTIBLES

Sauf oubli de notre part, leur noms se terminent par un point d'exclamation, par exemple Coucou!.exe. Si vous essayez de lancer le fichier, vous avez un écran qui s'affiche, et il vous est demandé si vous souhaitez que le décompactage commence. Si vous répondez oui, il y a peu de chance qu'il y ai suffisamment de place sur votre lecteur, et vous aurez des messages d'erreurs, ou pire vous risquez d'écraser certains fichiers contenus sur la disquette!
Placer vous dans un répertoire temporaire de votre disque dur, par exemple Temp. (cd \temp).
Faîtes un dir de la disquette pour voir les fichiers .exe (dir a:*.exe).
Tapez a: nom!.exe (nom!.exe : le nom d'un des fichiers de la disquette qui se termine par ! et dont l'extension est .exe
Le décompactage sur le répertoire \temp vous est proposé, taper sur une touche pour le lancer.
Si vous avez un message d'erreur de style Secteur introuvable en A:, ou CRC error, recommencez une tentative à partir de la copie de sauvegarde que vous avez faites avant tout autre chose...
Si le problème persiste, téléphonez nous, nous vous referons une copie à nos frais.

DECOMPRESSION DE FICHIERS ZIP

Le mode ZIP est le mode le plus récent et efficace de (dé)compression de fichiers, et nous l'utilisons de plus en plus. Les fichiers compressés par cette méthode ont l'extension .ZIP. Pour les décompresser on utilise PKUNZIP.EXE qui est toujours fourni sur les disquettes qui contiennent des fichiers .ZIP.
Pour extraire un fichier appelé par exemple "TEST.ZIP", entrez la commande suivante

- A>PKUNZIP TEST B: Cela va extraire tous les fichiers et les placer sur le lecteur "B".

Vous devez avoir une disquette vierge FORMATEE dans le lecteur "B" quand vous exécutez cette commande. Vous pouvez copier le fichier "ZIP" et le programme PKUNZIP.EXE" sur votre disque dur et entrer la commande suivante :

- C>PKUNZIP TEST . cela va extraire tous les fichiers archivés.

Pour voir les différents fichiers utilisez la commande "DIR".

QUE FAIRE AVEC UN SEUL LECTEUR ?

Faites plusieurs copies de votre disquette. Détruisez des fichiers .ARC ou .ZIP avec la commande DEL, de façon à obtenir suffisamment de place libre pour décompresser, puis décompressez comme indiqué ci-dessus. Sachez qu'un fichier .ARC ou .ZIP se décomprime sur le double de sa taille. Si par exemple TEST.ARC fait 101283 Octets, il faudra prévoir au moins 200000 octets libres. Utilisez la commande DIR pour vérifier les tailles des fichiers et de la place libre sur vos disquettes. Nous espérons que ces quelques conseils vous permettront d'apprécier pleinement nos programmes. Si vous avez des problèmes que vous ne pouvez résoudre essayez de vous faire aider par un ami qui connaît mieux la machine, relisez vos manuels ou écrivez-nous .

DP Tool Club

❑ l'histoire

En Mars 90 nous avons commencé à diffuser du shareware à 25F la disquette compactée. La pratique courante de l'époque était de vendre des disquettes avec un programme de 80K, à un tarif double et avec une vieille version. Le shareware s'appelait bien souvent "Domaine public". Depuis, signe de succès indéniable, nous avons été clonés et même pillés jusque dans nos commentaires et dans le titre de nos compilations, et çà continue.

Nos tarifs actuels sont de 20F pour une disquette DD 3"1/2 , les HD valent le double.

Nous avons été les premiers à diffuser du shareware sur des disquettes Haute Densité compactées avec Lharc 2.1x. Ce qui a permis d'offrir aux utilisateurs des disquettes avec plus de 1Mo de softs compactés pour 40F et moins.

La récompense et la reconnaissance de notre travail basé sur la qualité de la diffusion sont venues par notre admission à l'Association of Shareware Professionals en 1990. Nous somme le premier diffuseur en France à avoir été agréé ASP

En 1992 nous introduisons des CD ROM de qualité à des prix abordables par tous : de 59F ttc à 390 F ttc.

Enfin depuis décembre 1992 nous fabriquons un CD Mensuel qui contient 350Mo de nouveautés US et Françaises et que nous diffusons à 199 F ttc. Le CD Mensuel contient la quasi-totalité des sharewares sortis aux USA dans le mois. C'est à dire tous les logiciels que nous mettons au catalogue, toutes les mises à jour de versions, et tout ce que nous ne mettons pas au catalogue pour des raisons diverses. Ce CD contient la Lettre d'Ascq en hypertexte, et des fichiers de descriptions des différents répertoires.

❑ Qui se cache derrière DP Tool Club?

Entre autres, un jeune quadragénaire, appartenant à l'espèce "éternel étudiant attardé", qui ferait n'importe quoi pour ne pas quitter son écran, par exemple animer DP Tool Club. Il s'appelle Nicolas Kelemen. Après des études secondaires aux USA, il est venu en France, juste à temps pour vivre Mai 68. Il a "fait" la fac de Sciences d'Orsay, quelques publications dans de grands journaux internationaux, une thèse, etc... il a été Assistant des Hôpitaux de Paris en médecine nucléaire, puis il a travaillé une dizaine d'années en informatique médicale dans un laboratoire privé dont Il est encore actuellement consultant. Il a milité dans les Clubs Microtel à la glorieuse époque des TRS-80 et Apple II. Ce qui est scandaleux c'est qu'il n'a aucun diplôme d'informatique : c'est un imposteur!

❑ L'origine des programmes

Les membres de l'A.S.P. nous font parvenir régulièrement leurs programmes et les mises à jour.

Beaucoup de programmeurs US à qui nous envoyons de l'argent chaque semaine, par le paiement des licences, nous envoient directement leurs mises à jour, quand ce n'est pas des versions spécialement destinées à DP Tool, avec des conditions avantageuses pour le paiement des licences. Pour le reste nous sommes abonnés à plusieurs serveurs US (Channel One, Executive NetWork) et canadiens (Rose Media), contrôlés et approuvés par l'A.S.P. (encore eux!). Nous nous y connectons tous les jours, même le dimanche, nous chargeons les listes de nouveautés, nous les étudions et nous nous reconnectons pour prendre les nouveautés et les nouvelles versions. Les disquettes de notre sélection sont alors mises à jour immédiatement après vérifications par 3 détecteurs de virus différents. C'est de cette façon que vous avez les dernières versions. Nous ne sommes que quelques diffuseurs de shareware dans le monde qui s'astreignent à faire le travail fastidieux et coûteux, (regardez donc dans un annuaire le coût de la minute de téléphone vers les USA).

Enfin, les CD ROMs que nous diffusons, sont également un bon moyen d'obtention de shareware de qualité.

❑ La question des virus

Nous y sommes très sensibilisés. Les membres de l'A.S.P nous font parvenir directement leurs programmes. Nous n'allons que sur ceux des serveurs qui effectuent une vérification antivirus sur chaque programme qu'ils reçoivent. Nous vérifions quand même toutes les disquettes et tous les fichiers téléchargés. Nous ne stockons pas de disquettes, la duplication est faite à partir d'une image globale qui ne peut pas être contaminée. Les PC de duplication sont dédiés à ce travail, et n'effectuent aucune autre tâche. Nous utilisons au moins 3 antivirus, c'est vital, car comme pour les virus biologiques les méthodes d'analyse donnent des faux résultats positifs ou négatifs. Nos détecteurs de virus sont directement téléchargés des BBS des auteurs.

❑ Les commandes par téléphone 20.05.35.66

Si vous payez par carte bancaire, vous pouvez passer vos commandes par téléphone le matin, elle seront alors traitées le jour même. Vous pouvez demander également réparation des erreurs commises par nos secrétaires, ou demander de nouvelles copies si certaines disquettes vous arrivent dans un état illisible, par exemple si votre facteur fait sa muscu matinale en tordant les paquets.

❑ La *Hot Line* Technique : même numéro

La quasi totalité des problèmes des utilisateurs peuvent être résolus par : 1) La lecture des fichiers de documentation inclus sur les disquettes. 2) Par un config.sys allégé et/ou un DOS 5.0 ou mieux correctement installé. La ligne est souvent encombrée par des utilisateurs qui ne lisent pas les docs, ou qui essayent de décompacter une disquette sur elle même, sans indiquer d'unité de destination. L'idéal est d'envoyer un fax, ça nous permet d'examiner votre problème, de faire des tests et de mieux vous répondre.

❑ Le serveur 3614 EDULIL * DPT

Ce service fonctionne en collaboration avec l'Académie de Lille.. Nous ne pouvons pas y loger la totalité de notre catalogue, mais toute la section éducation y est, ainsi que quelques utilitaires essentiels. Le code est 3614 EDULIL*DPT, le téléchargement se fait avec le protocole Viftel ou compatible. Nous incluons le protocole de téléchargement sur notre disquette 1039. Nous ne répondons à aucun courrier concernant ce serveur. Il est hébergé par le CITE du Rectorat de Lille, qui en assure le bon fonctionnement. Tout ça est fait bénévolement, sans aucune rémunération, ce que vous payez par le 3614 va intégralement dans les caisses de France-Telecom.

❑ Serveur FAX: 20.67.26.83

Vous composez le 20.67.26.83 et un message vocal vous indiquera sur quelle touche du téléphone vous devez appuyer pour obtenir la lettre d'Ascq, un bon de commande, la lettre du CD-ROM, les promos, des renseignements pratiques.

❑ Explications sur le codage des titres:

Nom du Programme Version [ASP] auteur

❑ NNNN XD SW Z NNNNKo

Le nom du programme est suivi du numéro de version au jour de l'impression du catalogue. Nous expédions toujours la version la plus récente en notre possession.

[ASP]	Signale un logiciel écrit par un adhérent à l'Association of Shareware Professionals.
auteur	Auteur ou nom de l'éditeur du logiciel.
®	Signale une Nouveauté
○	Indique une Mise à Jour.
NNNN	Notre numéro de disquette à reporter sur le bon de commande.
HD	signale une disquette en Haute Densité.
X	Le nombre de disquettes.
SW	Signale si la disquette contient des produits shareware (SW) ou domaine public (DP).
Z	Indique la nature des fichiers N (normal), A (Arc), Z (Zip), X (autoextractible), L (Lharc).
NNN Ko	C'est le nombre de K générés par les fichiers de la disquette après décompression

CD-ROM

Nous distribuons une centaine de CD ROMs, vous pouvez obtenir notre fiche CD ROM en consultant le serveur FAX, et sur simple demande de votre part.

BASES DE DONNEES

Programmes

File Express 5.1 v07/93[ASP] ExpressWare
ZoomRacks QuickView Systems

❑ HD 4044 1D SW L 3,0M

File Express 5.1 : un puissant et rapide SGBD, facile à utiliser, piloté par menus, avec une aide en ligne et didacticiel. Il gère des fichiers compatibles dBase de 16 millions d'enregistrements de 120 champs de 250 caractères. Les champs peuvent être calculé et tries sur 9 niveaux. Il possède un excellent générateur de rapports et d'étiquettes avec 3 niveaux de sous-totaux, qui se configure à la quasi-totalité des imprimantes du marché. Bonne documentation. Idéal pour débuter il permet d'aller très loin (7/93 $99 Visa).
ZoomRacks : un gestionnaire multifichiers facile d'emploi, il mime sur informatique la gestion classique par fiches, avec en plus la possibilité de références croisées, un traitement de textes pour fiches, calculs mathématiques. Les fiches sont structurées par masque ou en mode libre pleine page. Fourni avec de nombreux fichiers d'exemples et une aide en ligne (1/89, $90).

RExL 2.11 [ASP] The Software Loft

❑ HD 4262 1D SW Z 1250Ko

RExL 2.11 : langage de 4ème génération qui incorpore un module de gestion de fichier dBase(.dBF) avec gestion des index (.NTX), un générateur d'écrans, un générateur d'états imprimés, un devermineur, un éditeur de texte. Il est livré avec un module run-time. Le langage RexL c'est 180 fonctions similaires au Basic et facile à assimiler. La mise au point est facilitée par le devermineur (debugger) interne qui permet l'exécution pas à pas, l'évaluation de variable, le placement de points d'arrêt, le suivit d'une variable etc.. Un compilateur permet de transformer une application RExL en un exécutable DOS autonome. Le produit est 100% fonctionnel, un fichier doc de 450Ko et une aide en ligne sont inclus, ainsi que des exemples et des utilitaires. La licence donne le droit de distribuer des applications RExL sans royalties supplémentaires et à un manuel imprimé de 225 pages (8/92, 75$ VISA).

Wampum 4.5 [ASP] Ward Mundy Software

❑ 701 1D SW L 886Ko

Logiciel de gestion de base de données compatible avec les fichiers Dbase III qui comprend en un seul programme un utilitaire de développement d'application et un système de gestion de base de données. Il vous permet d'avoir toutes les fonctions incorporées dans dBASE III dont il reprend l'interface utilisateur par un système de menus. Il est cependant plus rapide que dBase III dans certaines fonctions de tri et d'indexage. Facile d'emploi, il comprend des utilitaires d'aide au développement, des exemples et une documentation exhaustive et fonctionne en réseaux (disque dur 2/93 $50).

Zephyr 4.0 [ASP] Ward Mundy

❑ HD 4310 1D SW L 2,0Mo

Zephyr 4.0 : gestion de base de données relationnelle, écrite par l'auteur de Wampum, 1000 fois plus rapide que dBase IV. Elle emploie le moteur de FoxPro, et utilise la syntaxe de programmation de FoxPro. L'utilisation du logiciel est possible, sans connaître le langage de programmation, grâce au mode interactif et l'interface à menus déroulants. C'est beaucoup plus qu'un clone : il permet l'ouverture simultannée de 25 fichiers et de 255 index, il affiche en (CGA à VGA, Hercules) et imprime (sur HP-LJ) des images PCX, le module de recherche mime SQL, l'interface est à menus déroulants et propose un calendrier, une calculette, un agenda. Le générateur d'états imprimés est un des meilleurs du genre et permet facilement de sortir toutes sortes de listages, d'étiquettes et de formulaires. Il y a naturellement une aide en ligne et une documentation. Ce logiciel ne tourne que sur des 286 ou mieux (12/92, $50 VISA).

Information Please 2.08 [ASP] Texas Soft Systems

❑ 739 1D SW L 461Ko

Gère l'information sous une forme déstructurée: Pratiquement tout ce qui est sous forme Ascii peut être intégré et indexé par Information Please, qui mêle les méthodologies de l'hypertexte et de la base de données. Son polymorphisme le rend fonctionnellement universel. Vous pouvez enrichir l'information en ligne, à partir du clavier, ou bien en intégrant des fichiers ASCII exogènes. La recherche d'information est multicritères et conditionnelle. Tout cela est complété par la possibilité de créer des liens avec des fichiers graphiques au format PCX ou avec des exécutables DOS. C'est un produit de bonne finition, qui a obtenu une très bonne critique dans PC-Focus et dans Compuserve Magazine (11/91, $49 Visa).

Utilitaires dBase/Clipper

Builder 1.0 [ASP] Aeolus Software

❑ 766 1D FW L 1078Ko

Builder 1.0 : générateur d'application pour Clipper S'87 ou 5.0x, il est relativement simple d'emploi et puissant. Il génère le code de la gestion des fichiers et index, mais aussi de l'interface utilisateur, avec menus déroulants, boîtes de dialogues, sélection de listes, fenêtres d'info. La simulation de l'application finale pendant son élaboration accélère grandement la mise au point, et élimine les incessants aller et retour vers le compilateur souvent nécessaires avec d'autres programmes de ce type. Le logiciel; est fournit avec un générateur de code de sorties imprimées et d'étiquettes, avec possibilité de champs calculés. Une bibliothèque de fonctions adaptée à la gestion achève de vous mâcher le travail. Les docs sont exhaustives et doivent être lues (4/93, $100).

DataBase Utilities Compilation DP Tool

❑ 761 1D SW,DP L 685Ko

dBuddy 2.5 (Mountain Retreat) : un outil qui permet de transférer les contenus de fichiers textes dans les champs de saisie et dans le champs mémo de fichiers dBase. L'interface est de style TVision et on peut utiliser la souris pour faire du coupé-collé sélectif. De plus dBuddy permet l'affichage, la recherche et la modification de fichiers dBf, dBt et/ou Ascii. Les fichiers dBF et dBt peuvent être mis au format Ascii (6/93, $20).
Decode It! (Axiom Innovation) : ce logiciel utilise un langage de 4ème génération pour examiner des fichiers de données de formats connus ou inconnus. Livré avec des règles pour décoder des fichiers dBase (versions II à IV) et lotus 123, vous pourrez établir les vôtres pour décrypter d'autres formats, les outils permettent l'affichage partiel en décimal, hexa ou asii, le regroupement des données décodées en structure et la recherche conditionnelle (12/92, $35).
RunBase 1.4 (C.L. Allingham) : 6 utilitaires compacts (8Ko chacun) et gratuits, que vous pourrez livrer avec vos applications dBase, Clipper ou FoxPro. Ils permettent la comparaison de structure, la numération d'enregistrements, la lecture des expressions d'index, l'ajout en fin de fichier 10 fois plus vite qu'avec Clipper, l'écrémage rapide d'un fichier (11/92, DP).
ClipSubA (D. Frailey) : bibliothèque .OBJ à linker avec Clipper S'87 ou 5.01, et qui permet l'appel au Novell API (1/93, DP).
StatusBar 1.01 (J.T. Opincar) : source C et ASM pour inclure dans un source clipper une jauge montrant la progression d'une réindexation et/ou du pack de la base de données. Des exemples d'emploi et une doc complète sont inclus (3/92, DP).
PrinterLib (J.L. Schwerer) : fichiers LIB, ASM, OBJ et DOC (en Français) pour que Clipper connaisse l'état d'une imprimante connectée sur LPT2 ou LPT3 (10/92, DP).

Clipper Librairies Compilation DP Tool

➔ HD 4450 1D SW,FW L 3.7Mo

Librairie Générale (J-L Schwere) : un ensemble de routines compilées avec Clipper 5.2, avec quelque fonctions écrites en C et en ASM (source livré). Vous y trouverez plus d'une centaine de fonctions couvrant : la gestion des DBF, la gestion de la souris, la gestion des imprimantes le fenêtrage, le traçage de cadres, boîtes, ombrage, la saisie et l'affichage de données, la gestion des dates, la manipulation des chaînes de caractères, un calendrier, une calculatrice. L'ensemble est parfaitement documenté en français (10/93, DP, 115/449K).

Basic lib 1.0A (J. Werner) : cette librairie pour pour Clipper 5.2 offre 7 fonctions de base dans une librairie à intégrer dans vos programmes : ombres transparentes, en-tête et pieds de pages (pour l'écran), boîtes à message colorées, jauge de pourcentage de travail effectué, message d'attente, choix de couleurs et sauvegarde/rappel de la configuration. La documentation explique chaque fonction (au demeurant facile à utiliser), un exemple est livré (10/93, $15, 175/856K).

ClipButtons ([ASP] West Tech Software) : cette librairie pour clipper 5.2 permet d'ajouter des boutons et d'utiliser des fonctions avancées de saisie sur des champs mémos, des boîtes de contrôle avec ombres, des boutons-poussoirs, et autres petites choses agréables à l'usage (09/93, $25).

RCmplib 2.0 (Rolf Van Gelder) : deux fonctions, écrites en ASM, permettent de compresser et décompresser, selon l'algorithme de Lempel-Zev, les fichiers de données créés avec Clipper S'87 et 5.x, ce qui permet de gagner de la place sur le disque, d'accélérer le back-up, et d'assurer la confidentialité des données par cryptage. Le taux de compression est correct et celle-ci compatible Exosapce. Une doc, un exemple et une NG indiquent comment opérer (9/93, $15, 25/83K).

PCX LIBRARY (R.P.B. van Gelder) : pour égayer vos programmes Clipper (toutes versions depuis la S'87 jusqu'à 5.2x), en affichant des images au format PCX. Les routines sensibles ont été ré-écrites en assembleur : elles sont rapides, les fichiers n'ont pas de limite de taille, reconnaissance automatique de l'équipement (VGA, S-VGA, VESA), fonctions d'atténuation des couleurs, affichage d'une image à une position précisée, résolution maximale de 640x480x256 couleurs et un choix de 262144 couleurs possibles. Il y a une documentation précise des fonctions, un exemple, une PCX de la tête de l'auteur, un NG des fonctions utilisées. Du beau travail (08/93, $10; 196/360K).

RLIB 3.2 (R. Low) : maintenant en shareware, cette célèbre librairie de plus de 100 fonctions enrichit et facilite la programmation Clipper. De nouvelles fonctions ont été rajoutées concernant le réseau novell. Un exemple de près de 100 k à compiler explique bon nombre d'entre elles. Les fichiers sont fournis pour clipper s'87 et pour la version 5.2. Une documentation de 500Ko explique en détail le bon usage et l'emploi des fonctions. Le paiement de la licence permet d'obtenir le source et un guide NG (09/93, $49 VISA, 333/1120K).

Clipper Snippets : des tas de petits bouts de programmes en Clipper et en asm provenant du Clipper International Echo. On trouve de tout : la gestion de la souris, listes en pop-up, gestion des dates, menus, calcul de CRC, etc... Une mine de renseignements, d'astuces et de solutions (5/93, FW, 33/97K).

NanForum Tool Kit 2.1 & Netto 1.1 Collectif

❑ HD 4409 1D DP L 2,6Mo

NanForum ToolKit 2.1 : collection de sources du forum nantucket, exclusivement pour Clipper 5.01. Il y a un peu plus de 100 programmes en fichier PRG ou ASM, ça couvre tous les domaines, et c'est en principe, le meilleur de ce qui a été collecté sur ce forum. La livraison inclut le fichier .LIB et la documentation sous forme de Norton's Guide (10/92, DP).

Netto : bibliothèque de fonctions pour Clipper 5.2 et plus, qui permet de faire appel dans les programmes, à la quasi totalité des fonctions des API de Novell Netware. L'accès aux API se fait soit par une fonction, soit par une commande définie dans les programmes. La livraison inclut une documentation détaillée sous forme d'un guide au format .NG, la bibliothèque sous forme de .LIB, et le source complet avec son fichier Make. Il vous faudra, en plus, pour recompiler un MS C 5.1 ou mieux, le Borland TASM et Clipper 5.2 qui ne sont pas inclus... (7/93, DP).

Beckner Lib & Utilities 2.0 Beckner Vision Inc.

❑ 765 1 SW L 1004Ko

Beckner Library & Utilities 2.0 : grosse bibliothèque pour Clipper 5.01, elle est extrêmement puissante, il y a des fonctions pour tous les usages et, ce qui en fait son unicité, des métafonctions : générateur de masque, traitement de textes, générateur de listages et d'étiquettes, module comptable (norme US), et Varidata (il permet de rajouter à une structure générique, des données spécifiques à une application). La livraison inclue 20 programmes source démontrant les possibilités de la Beckner LIB : un générateur d'aide, un éditeur de structures, un générateur d'applications pour les plus spectaculaires, et des calculs de dates, un browser, un tueur de doublons, une recherche et remplacement pour les choses plus courantes. La doc est succincte (100Ko), la bibliothèque est prête à linker, elle est écrite en Clipper à 95% et le reste en ASM. Le paiement de la licence permet d'obtenir le source complet (1/93, $50)

CLPMouse 2.0 (Staben Technologies) : bibliothèque ASM pour Cipper 5.01, de gestion de souris qui fonctionne au niveau du pixel dans les modes textes standards (25, 43/50 lignes) et étendus (132 colonnes). Vous pourrez créer un curseur graphique pour travailler sur ces modes textes (4/93, $15).

Expand Library 3.0 for clipper 5.01 Pepjin Smiths

❑ 755 1D SW L 960Ko

Expand Library : plébiscité, depuis des années, par les utilisateurs comme une des toutes meilleures bibliothèques de fonctions pour Clipper, elle regroupe de plus de 200 fonctions. Les fonctions, écrites principalement en assembleur s'intéressent à la liaison entre le DOS et Clipper (gestion de fichiers et de répertoires, date et heure, gestion d'imprimantes, souris, son, mode vidéo, boot, affichage de PCX, gestion de polices en VGA etc...). Cette bibliothèque est accompagnée de code exemples, la doc est sous forme d'un fichier NG, un utilitaire pour l'imprimer est fourni. Cette bibliothèque existe depuis la version S'87, l'auteur a une politique de mise à jour, et une version pour Clip 5.2 est prévue (8/92, 149 à 495 Florins).

CodeSmith 7.22 Don Allred

❑ 751 1D SW Z 762Ko

CodeSmith : générateur d'applications pour clipper 5.01. Il fournit un code complet pour la gestion d'un fichier, avec les écrans de saisie, et la gestion réseaux, sans que vous ayez à écrire une seule ligne de programme. Il assure la gestion de 1 à 15 index, la recherche d'information, la navigation dans le fichier et l'impression de rapports. Chaque programme généré possède une fonction View/Browser, qui permet d'afficher les enregistrements en mode tableur. Le programme source que vous obtenez est complet, sans bibliothèque cachée et aisément modifiable. Notez qu'il est possible de demander l'élaboration de code partiel (l'écran de saisie, la gestion de fichiers, les rapports). L'interfacage avec les matricielles courantes et le HP/LJ est prévue ; il y a même une génération de code pour l'impression d'étiquettes de routages sur HP ou matricielles (9/92, $49)

FreeLink 2.5 HyperKinetic
Xlate! 1.0 MoundSoft

❑ 760 1D SW L 800Ko

FreeLink (HyperKinetic) : un linker, gratuit, compatible MS, orienté vers la production de code Clipper. Il gère les OVL sur plusieurs niveaux d'imbrications, il produit directement des .COM, il est rapide, il signale et commente les erreurs et propose même des solutions, il permet la compilation incrémentale de code clipper et ne re-linke que le code modifie. Il détecte et utilise la mémoire EMS et XMS (11/92, DP).

Xlate! 1.0(MoundSoft) : il facilite la traduction de programmes Clipper, car il permet de récupérer de votre source toutes les chaînes de caractères incluses dans les SAY, PROMPT, MESSAGE, WAIT etc...; de les ranger dans un fichier externe. Ce fichier peut alors être traduit dans un autre langage ou simplement modifié. A la compilation vous choisissez un de ces fichiers externes. L'utilisation est gratuite pour du code de taille inférieure à 1000 lignes, au delà l'auteur vous demande une contribution (11/92; $39).

SSQL 3.1b Silvaware

❑ 753 1D SW L 552Ko

SSQL 3.1b : un SQL complet, à la norme ANSI qui possède toutes les fonctions à l'exception de Grant et Revoke. Il permet des requêtes sur des fichiers compatibles dBase sur 14 tables et avec 14 niveaux d'interrogations. Le résultat des interrogations est fourni sous forme d'un fichier dBase. SSQL peut être utilisé en mode commande dans des fichiers lot, ou à travers son interface utilisateur Turbo-Vision avec masques de recherche et éditeur intégré. La livraison inclue un générateur d'états imprimés et une documentation de 300Ko. L'utilisation de ce logiciel est pour des utilisateurs chevronnés, les autres devront lire un texte d'initiation à SQL, quoique la doc de 220Ko peut éclairer certains. Une interface programmeur est disponible moyennant un surcoût de $30 (8/92, $42).

dBASE Utilities Compilation DP Tool

❑ 740 1D SW L 733Ko

dBDup 1.0 (BC Enterprises) : programme qui détecte les doublons dans les fichiers dBase III/IV, FoxBase, FoxPro ou compatibles. Il utilise pour cela, soit des recherches par clés, soit par homophones (Soundex). Les doublons sont alors présentés dans deux fenêtres, et on peut visualiser le contenu, y compris le champs mémo avant de décider d'en détruire un (3/91, $59).**dBXFer 1.0** (Synergis Software) : utilitaire qui convertit des fichiers ascii de longueurs fixes ou variables délimitées par une virgule en fichier dBase. La conversion peut se faire dans les deux sens. (04/91, $5).**DrMenGen 1.01** (Brian H. Hunt) : un générateur de menus déroulants pour les programmes écrits avec dBase ou avec Clipper. La mise à jour d'un menu se fait par l'édition d'un fichier de configuration externe, ce qui évite de longues recompilations (9/88).
XForm 3.1 : transforme des fichiers de sortie label ou report en code source (Il intègre aussi la possibilité de générer du code, pour des menus, à partir des fichiers descriptifs ascii, et de convertir des fichiers ascii (SDF ou délimités) pour les rendre lisible par les dBase et compatibles (foxbase, dBaseIII+ et Clipper) (11/90, $49 Visa).

Snap! 5.02 [ASP] Walter J. Keenamer
TBrowse Viewer 1.1 Jean Aimé Wehrung
ClipHelp 1.1 S.R. Eddy & Associates

❑ 749 1D SW Z 1330Ko

Snap! : système documentaire pour les programmes dBase 3 ou 4, FoxBase et FoxPro, clipper S'87 et autres obéissant aux règles du dialect X-base. Comme clipper, 5.0x s'écarte de cette norme, le résultat de l'utilisation avec ce dernier n'est pas parfait. Il permet de commenter les fichiers et les index, de formater les programmes sur les mots clés, d'obtenir la table de références des variables et mots clés, des procédures utilisées et des paramètres associés, de vérifier la structure et de tracer l'organigramme des programmes. Gère la souris et les lasers. Certains programmes ou bibliothèques de fonctions du commerce sont livrés avec un fichier Snap! : c'est dire l'importance de ce logiciel pour le programmeur. Très bien documenté (179 Ko). Nous recevons un courrier très positif, d'autant que ce logiciel est gratuit (4/92, $0).
TBrowse viewer : générateur Français interactif de fonctions Browse pour programmes écrits en Clipper 5.01. Il charge les fichiers et index choisis, les présente à l'écran sous forme de colonnes. A l'aide du curseur et des touches de fonction, on choisit la taille de la fenêtre, les champs et leur ordre. Lorsque l'on est satisfait du résultat à l'écran, TBrowse génère du source avec ou sans possibilité de saisie, à inclure dans un programme. Le source est disponible contre 300 F (2/92, 100F).
ClipHelp 1.1 : un excellent générateur d'aide contextuelle pour vos codages Clipper S'87 ou 5.01. Il gère un nombre illimité de sujets, avec des fichiers ascii de taille illimitée. Permet de barioler le texte en usant des 128 attributs possibles. Ceux qui paieront la licence auront un générateur de documentation imprimée préparé à partir des fichiers d'aide contextuelle. L'idée est bonne, le produit est bon, et c'est ce qui nous a fait rajouter ce produit (10/91, 48$ Australiens VISA).

Clipper Utilities Compilation DP Tool

❑ HD 4194 1D SW,FW L 3,1Mo

TSD Win 1.50 (Trilateral Design Sytems) : bibliothèque de gestion de fenêtres pour clipper 5.01, d'un niveau pro. C'est un produit majeur pour tout programmeur Nantuckett (5/92, $75).
dB MAX (D.A. Kennedy) : donne un accès multi-utilisateurs aux bases de norme xBase et d'index Clipper. C'est une alternative à DBU ou à Assist. L'architecture offre des points d'entrées aux programmeurs (4/92, FW).
Linkable relational report writer for clipper 5.01 (R. Tartaglia) : générateur relationnel, il imprime des listages et étiquettes à partir de 27 fichiers primaires et 27 fichiers secondaires, avec champs calculés et intégration d'un logo. Support multi-utilisateurs en réseau (12/91, $15).
Source Code Documenter 3.03 for Clipper 5.x (Clarity Computer Consultant) : permet d'enjoliver, de documenter et d'imprimer du source, et il est facile d'emploi (6/93, $35).
AHelp 1.4 (Capella Inc) : bibliothèque de procédures pour Clipper 5 ou S'87, qui permet d'inclure facilement de l'aide en ligne contextuelle dans les applications, avec un index des sujets, et l'appel par mots clés. Les écrans d'aides sont présentés dans des fenêtres, dont on contrôle, par simple passage de paramètres aux fonctions : la taille, les couleurs, la bordure, l'ombrage, le titre etc.. (9/93, $50).
Clip Graf 2.0 (M.J.Halmos) : fonctions graphiques qui permettent, entre autres, la détection de l'équipement graphique, le tracé de lignes, rectangles, ellipses, la lecture et écriture de fichier PCX et des animations. Fonctionne avec CGA, HCG, et EGA/VGA (11/90, $30).
Class(y) 1.02 (A. Von Straaten) : extension de P.O.O. pour clipper 5.0 qui permet de définir des classes d'objets. La programmation classique et le mélange des deux restent possibles. La documentation et la discussion sur la POO sont intéressantes en soi. Notez que cela fonctionne sur la version 5.00 et non pas sur la version 5.01 (04/91).
Clipper Fast EGA/VGA Pcx display Lib (P. Smits) : bibliothèque S'87 et 5.0x pour afficher un fichier .PCX, avec code source (9/91, DP).
Clip graphics 2.0 (M.J. Halmos) : bibliothèque S'87 et 5.0 qui gère le graphisme Hercules et CGA à VGA. Les fonctions concernent la détection de l'équipement vidéo, les tracés de fonctions, la sauvegarde d'écrans sous forme de variables clipper, l'animation, la lecture et l'écriture d'images PCX etc... Ancienne, mais toujours aussi prisée (11/90, $30).
Winny 5.0 (V. Simone) : c'est également une bibliothèque de gestion de fenêtres pour clipper 5.0 (01/91, DP).

Model S & Clip CASE System 1.1

❑ HD 4049 1D SW Z 3Mo

Model S (PC Systems) : permet de prototyper des applications et de les mettre au point par modélisation. L'application est optimisée pendant son développement, en fait on peut tester ce que donnera le produit fini avant qu'il soit écrit. C'est un des premiers outil CASE de haut niveau distribué dans le shareware. Il comporte des générateurs d'écrans, de rapports, de contrôles logiques de structure et d'organisation, gère un dictionnaire et une base documentaires, fournit de l'aide en ligne et des run time de démo. Sort du code et des fichiers dbase III (5/90, $99).
Clip Case 1.1 (Ingenuity Systems) : outil d'aide à la création, gestion et maintenance de programmes écrit sous Clipper. Clip CASE crée et établit un dictionnaire de données, analyse pour optimisation le code source et aide à la rédaction et à la mise à jour des manuels techniques et des documentations de vos applications. Très gourmand en ressources: 640Kram sans TSR et 2Mo sur disque dur (04/91 295$ VISA).

Clipper Utilities & Source

❑ 710 1D DP+SW L 830Ko

Une compilation d'utilitaires et de programmes sources pour Clipper : fonctions de Browse, calculatrice, horloge et Pop-Up, utilitaire de Codeview pour le débugger, module d'éditeur, module de gestion graphique (VGA, EGA, Herc, CGA), de fenêtrage, d'accès au DOS, de gestion de l'imprimante, de calcul trigonométrique et des générateurs de menus, d'écrans de saisie, d'aide en ligne. Vieux mais utile.

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

dUFLP 2.01 Ken Mayer

❑ 763 1D DP L 1202Ko

dUFLP : cet ensemble de procédures et fonctions pour dBase IV, est le fruit d'un travail collectif, comme savent les entreprendre les américains. Les procédures ne sont admises dans l'ensemble que si elles suivent des règles strictes de programmation propre. On y trouve les sources pour gérer les messages à l'écran, les couleurs d'affichage, les dates, les chaînes de caractères, l'impression, la souris etc.... En fait un outillage de base pour les programmeurs de tout niveaux. La documentation est exemplaire, le source est bien écrit et bien commenté. Ce projet suscite beaucoup d'enthousiasme dans le forum Borland sur CompuServe : à suivre (4/93, DP).

DBB LIB v1.01 pour clipper 5.x Didier BATAILLARD

❑ 757 1D FW L 676Ko

DBB LIBRARY v1.01 : cette librairie est un ensemble de routines destinées à éviter de toujours remettre les mêmes fonctions de base dans vos programmes. On y trouve des fonctions pour afficher une boîte, afficher et centrer une chaîne, pour afficher une fenêtre avec un message et éventuellement choix, pause et ombrage, pour afficher une calculatrice chiffres et dates, un calendrier, une horloge, les jours fériés et enfin une fonction qui permet d'incorporer une aide en ligne. Le source, une démo et une documentation sont livrés. L'utilisation est gratuite, l'auteur souhaite recevoir des fonctions supplémentaires ou vos améliorations (10/92, FW).

VernSix's Clipper ToolBox 8.0 Vern E. Six
T.R. Advanced Programmer Library Tom Rettigs

❑ 747 1D SW L 1200Ko

VernSix's Clipper ToolBox 8.0 : une bibliothèque de fonctions spécifiquement écrite pour clipper 5.01, principalement des gestions de saisie, et des éléments pour améliorer l'interface utilisateur de vos applications. Cet ensemble existe depuis très longtemps, et l'auteur qui reçoit le paiement de licence, continue à l'améliorer sans cesse. Cette version comporte un fichier pour le Norton's Guide, des fichiers .LIB et une importante documentation (275Ko) ; l'auteur signale, avec humour, que toute compatibilité avec des fonctions de la version S'87 n'est que le résultat du hasard... (10/91, $60).

T.R. Advanced Programmer Library : l'auteur est co-inventeur de dBase. Cette librairie de fonctions pour Foxbase, dBXl et Dbase III+ était vendue dans le commerce. En 1988 elle a obtenu le prix du meilleur produit de la revue Data Based Advisor. En 1990 les lecteurs du magazine DBMS l'ont classée en n°1. Le 22/10/90 Tom met cette librairie dans le domaine public avec les sources en C et ASM.
Cette disquette contient la bibliothèque, la documentation, des utilitaires et l'exécutable, 141 exemples de programmes dBase en .BIN et .PRG, et les sources (10/90, $0).

BUREAUTIQUE

dtSearch dor DOS 2.0 & Win [ASP] DT Software

❑ HD 4382 1D SW L 2,4Mo

Logiciel de gestion documentaire, il peut servir de gestion de base de données multiformes ou amorphes. Sa capacité de travailler sur différents formats de document et en réseau, en font un logiciel unique dans son genre, et rapidement exploitable en bureautique, sans avoir à mettre en place une discipline rigide et forcément réductrice. La critique de la presse anglo-saxonne est élogieuse. dtSearch permet d'indexer des documents et de retrouver des informations dans des fichiers aux formats Ami Pro, WordPerfect, WordStar, Word, MS Work, Multimate, RTF et ascii. Il permet en plus de la constitution d'index sur des ensembles de 15000 documents, d'effectuer des recherches conditionnelles simples ou complexes, avec différentes conditions logiques, de caractères de substitution, des phrases entières. Il fonctionne en réseau, dispose de son propre éditeur et accepte les caractères accentués du français et des autres langues. Il est livré dans ses versions DOS et Windows (4/93, $99 chacun ou $149 les deux).

Burotik tools Compilation DP Tool

❑ 2263 1D SW L 1290Ko

Layout 4.0 (Software Co-op [ASP]) : permet de tracer des plans (habitation, cartes avec composants électroniques, etc...) tout en tenant un inventaire des éléments placés. Il fonctionne avec carte graphique (CGA à sVGA) avec ou sans souris, et publie sur toute imprimante compatible Epson et LJ le schéma et l'inventaire. Le fichier d'inventaire est "comma delimited" et donc traitable par d'autres logiciels. Il est facile à mettre en oeuvre, la documentation est complète. L'exemple qui y est traité fixe les idées (1/93, $20, 45/160K).

MainLine 1.4C (Minuteman System) : outil de gestion de projets doté d'un interface graphique (VGA ou CGA) agréable et interactif. Basé sur les diagrammes de Gantt et Pert, il a des nombreuses possibilités d'édition faciles à mettre en oeuvre. Il peut manipuler jusqu'à 150 tâches sur une période de 5 ans. Les documents de sortie sont en ASCII, donc facilement réutilisables. Le manuel, très didactique, explique toutes les opérations à partir d'un exemple fourni (1/93, $30, 154/384K).

Survey Power 2.00 (T. L. Jepson [ASP]) : vous permet de créer des formulaires d'enquête, de sondage d'opinion, de les imprimer, de traiter les réponses obtenues selon les méthodes statistiques classiques, de publier sur imprimante les résultats obtenus (on peut enregistrer au format ASCII, Lotus 123). Chaque question accepte au plus 9 réponses possibles. Le manuel donne toutes les indications (deux exemples sont fournis). C'est très simple à mettre en oeuvre (3/93, $40, 130/269K).

FORM-Lite 1.0 (Graphware Inc) : très bon logiciel permettant de créer rapidement et d'imprimer des formulaires. Piloté par menus, il est facile à mettre en oeuvre et fonctionne sous toute carte graphique, même Hercule, avec un grand nombre d'imprimantes. On peut tracer des cadres, tirer des lignes, rajouter des symboles pré-définis (ronds, rectangles, etc..). Il n'accepte pas, hélas, nos lettres accentuées. Il a un mode WYSIWIG qui permet de juger de l'aspect final (2/93, $25, 90/205K).

PCForm 3.0B(CareWare [ASP]) : encore un logiciel de conception et d'impression de formulaire. L'édition se fait en pleine page en mode texte et il dispose de fonctions de tracés de boîtes, lignes, etc... Ses avantages sont la simplicité de mise en oeuvre, la calculatrice intégrée et le format ASCII des fichiers ce qui permet une compatibilité avec toute sorte d'imprimante. Livré avec des formulaires tout prêts et une abondante doc (9/93, $25, 172/277K).

Label Tools Compilation DP Tool

❑ 1015 1D SW L 1485Ko

Label Magic 3.0 (Joseph M. Albanese) : puissant éditeur graphique d'étiquettes, qui imprime des étiquettes, des enveloppes, des têtes de lettres en mélangeant des graphiques et du texte. Les graphiques peuvent être au format PrintShop ou Master. Le programme contient un éditeur graphique et des utilitaires de capture et conversion d'écrans graphiques. Utilise la souris, imprime sur les matricielles courantes, ou sur HP (DJ/LJ). Un disque dur est souhaitable (03/91 $25).

Power Label 1.0 (DataWave) : générateur d'étiquettes multi-usages, pour créer, éditer, imprimer (norme Epson) des cartes, des étiquettes de prix, de cassettes, des disquettes, des enveloppes au format que vous définissez. Possède 12 modes d'impressions mixables : élite, condensé, étendu horizontal ou vertical, italique, souligné, et d'autres. Sauvegarde possible des fichiers d'étiquettes (1/90 $20).

Simply Labels 4.0 [ASP] (SimpleWare) : générateur de rapport axé sur la production d'étiquettes. Complètement configurable, on peut définir tous les types et tailles d'étiquettes. Livré avec un éditeur intégré, des programmes d'extraction et de filtrage de fichiers dBase, un utilitaire paramétrable pour imprimer des étiquettes de disquettes automatiquement après insertion de celles-ci dans un lecteur. Stocke les données dans des fichiers, les fiches peuvent être commentées, les champs à imprimer sélectionnés sur plusieurs critères. S'adapte aux imprimantes par un fichier de configuration. Doc. de 60 pages anglaise et française pour la version 3.0 (10/92, $45 VISA).

Carnets d'adresses Compilation DP Tool

❑ 2217 1D SW L 650Ko

FoneFile 4.0 (BEPG) : un TSR qui permet de gérer une base de données composées de nom, prénom, adresse, téléphone, et d'une courte note pour chaque individu. Il occupe moins de 5 k en mémoire, chaque fichier contient 800 enregistrements et on peut faire autant de fichiers que l'on veut qui n'ont pas besoin d'être réindexés à chaque fois. On peut imprimer des étiquettes et des rapports. Il fonctionne aussi sous NOVELL 2.x et 3.x et se désinstalle proprement (3/93, $15).

Little Black Book 5.70 (V. Baron [ASP]) : c'est votre carnet d'adresses et de téléphone qui vous permettra d'accéder très vite à tout renseignement, de composer le numéro voulu, d'imprimer, au format de poche, un répertoire d'adresses, téléphonique en classant par ordre alphabétique, par catégories (client, ami, médecin, etc...). Facile à utiliser, travaille vite. Aide contextuelle en ligne. Peut travailler aussi en mode résident (6/93, $20).

Years 2.0 (R. Mansfield) : ce logiciel vous permet de disposer d'un agenda-calendrier pour toutes les dates comprises entre le 18ème et le 22ème siècle. Vous pouvez rattacher une note-mémo d'au plus 5000 caractères à chaque jour, décider si telle note doit apparaître ou non chaque année, exporter-importer un texte, imprimer le calendrier et ses notes. La souris est optionnelle. Une aide contextuelle est présente. Facile et agréable à utiliser (04/93, $16).

Time is Money 2.2 [ASP] Custom Data Solutions
TaskMan 4.0 Bill Moore

❑ 1866 1D SW X 860Ko

Time is Money 2.2 : logiciel de facturation (temps et fourniture), il automatise la comptabilité et les écritures associées aux comptes clients. Il permet la facturation sur plusieurs tranches horaires, à différents taux ainsi que la vente d'équipement ou de prestations à prix fixe. Par sa grande souplesse, il se prête bien à l'établissement de devis et autres projets commerciaux. Permet sur matricielles ou lasers, l'impression automatique d'étiquettes à partir du fichier client, l'impression des factures non soldées, des pro-forma, la liste des impayés..(12/91, $50).

TaskMan 4.0 : gestion simple de projets ou plus simplement de travaux pas trop complexes. L'auteur dit qu'il a écrit ce programme car il passait presque plus de temps à remplir les données de ses projets dans les grands logiciels du commerce qu'à faire le travail lui même. Le programme utilise 3 fichiers : ressources, tâches et délais. Les tris sont possibles, de même que l'impression de diagramme de Gantt sur IBM graphique ou HP Laserjet. Le programme est simple à mettre en oeuvre et la doc fournit uniquement sous la forme d'un fichier d'aide en ligne suffit amplement. Notre avis : un bon logiciel pour découvrir la gestion de projets, le diagramme de Gantt et la méthode du chemin critique (7/92, $15).

Prospect Tracker C.S.S.C.
Personnal Address Book CJM Software Consulting

❑ HD 4149 1D SW L 3,2Mo

Prospect Tracker 2.0 : gère le suivi des contacts commerciaux. A partir du fichier client, qui enregistre les contacts, centres d'intérêts, l'historique etc..., il est possible de gérer des rendez-vous, des listes d'appels téléphoniques, de générer des lettres types ou étiquettes. Un traitement de texte interne très complet, permet la fusion des données avec le fichier client et l'écriture de lettres types. Le programme se configure avec les imprimantes matricielles ou laser les plus courantes, il fonctionne sous réseau en multi-utilisateurs. Les paramètrages sont nombreux, une aide en ligne est toujours disponible, le manuel fait 300 Ko (3/92, $395/1 poste à $595/réseau).

Personal Address Book 3.04 : carnet d'adresses avec un nombre d'entrée illimitée. Chaque fiche contient les adresses, mais aussi les téléphones et fax, les dates de naissances et de mariage, le nom de l'épouse, et quelques lignes de remarques. Le classement se fait avec 26 rubriques définies par l'utilisateur. Il permet la sortie d'étiquettes, de listes de fusion pour un traitement de texte, le tri par date anniversaire, l'injection de données dans son gestionnaire interne de formulaires. Il imprime sur les matricielles, jet d'encre (Canon & DJ) et Laser (IBM,HP, Canon) usuelles (3/92, $35).

1994 : Première édition

Calendar Mate 4.1 [ASP] Hawk Software
Early Bird 1.0f [ASP] Allen Computer Products

❑ 1793 1D SW L 504Ko

Calendar Mate : permet de créer des calendriers et agendas personnalisés en Français, anglais, espagnol ou allemand. Il est capable de gérer automatiquement tous les événements répétitifs, et de s'occuper du décalage d'un événement. Il est possible d'imprimer sur HP-LJ ou sur matricielles usuelles des calendriers journaliers, mensuels ou annuels. Le programme possède une excellente ergonomie (7/91, $22 VISA).

Early Bird : programme de gestion d'emploi du temps, très bien réalisé. L'emploi du temps est présenté sous forme de listes chronologiques ou sous forme de calendriers, le titre des tâches et les horaires sont affichés, il suffit de cliquer sur un titre pour que la note descriptive complète soit présentée à l'écran. Le programme, piloté par menu, intègre un éditeur de fichiers textes, une aide en ligne, un calculateur de dates, diverses alarmes et gère la répétition d'événements (9/91, $30 Visa).

InstaCalc 4.0 [ASP] Formal Soft

❑ 1735 1D SW L 805Ko

InstaCalc 4.0 : la version 4.0 confirme sa place de tableur de référence, il est Editor's Choices of PC-Magazine dans la catégorie shareware. Il est ce que l'on trouve de mieux sur le marché Shareware à l'heure actuelle. En plus des 100 fonctions de calcul, Instacalc possède le coupé-collé, gère la souris et la mémoire EMS, l'affichage en mode EGA, la saisie de données par masque, le tri multiclé et l'aide en ligne contextuelle. Il sort les graphiques 3D ou 2D habituels de gestion, avec annotations et legendes. Il intègre un langage de macro programmation structuré, avec un mode enregistrement, et un éditeur. Il peut lire et interroger des fichiers dBF et écrire ses données dans ce format là, ou en WKS, DIF ou Ascii. En option il peut travailler en mode résidant en mémoire en ne sacrifiant que 15 Ko de mémoire vive. La doc est exhaustive 400 Ko. L'impression se fait sur Epson Graphique ou HP-LJ (5/93, 54$ Visa).

PostCard Master 3.51 [ASP] Unicorn Software
Mr Label 5.2 DataWave Software

❑ 1841 1D SW L 685Ko

PostCard Master : logiciel de création de cartes postales ou de cartes de bac à fiches. Il gère une base de données et permet la définition des impressions à travers un éditeur interne. Les sorties se font sur imprimantes aux normes Epson/IBM graphique ou HPLJ/DJ. Un exemple d'utilisation possible, est l'envoi à partir d'un fichier d'adhérents, de convocation d'AG, d'avis de changement d'adresses etc... (11/91, $25).

Mr Label 5.2 : générateur d'étiquettes multi-usages, pour créer, éditer, imprimer des cartes, des étiquettes (prix, disquettes, K7 etc...), des enveloppes entre autres. Il récupère des données au format dBase, Il intègre un éditeur pour préparer des listes d'impression, il possède les fonctions de coupé-collé, de numérotation séquentielle, d'auto centrage, de recherche et remplacement de chaînes de caractères. Imprime sur matricielles et sur HP (06/91, $29).

Tracker Lite 3.1 a [ASP] Dayflo

❑ 2301 1D SW L 1300Ko

C'est avant tout un gestionnaire de contacts et prospect : il combine une gestion de fichiers et un module traitement de textes. Sa gestion de mots clés lui permet de retrouver immédiatement les infos, il peut d'ailleurs servir à gérer des bibliographies, la correspondance d'un secrétariat, un fichier d'adhérents, un club de rencontres et /ou tout type d'information de longueurs variables, voire les recettes de cuisines ou les fiches tricots de Madame ou de Monsieur; ne soyons pas macho. L'utilisateur a la faculté de créer ses propres masques selon ses besoins, plusieurs exemples, un peu américains, sont livrés, qui peuvent être améliorés par tout Français. Il est possible de fusionner des parties d'un fichier dans un formulaire type. Ce logiciel a été classé dans les 10 meilleurs logiciels, toutes catégories, en 1992 par PC Week et obtenu le meilleur choix dans PC-Magazine. L'interface est sous DOS, robuste, sans chichis et plus axée sur la productivité que sur l'enluminure d'un écran (8/93, $65).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

ProDev*QUOTE 5.0 [ASP] Pro Dev
Easy Project 4.05 [ASP] Parcell Software.
Optima Azimyth Group Limited

❑ HD 4026 1D SW Z 1900Ko

ProDev*QUOTE : système de soumission ou de devis pour des entreprises de n'importe quelle taille et pour des projets pouvant atteindre une grande complexité. En vous servant de fichiers compatibles dBASE pour les coûts des fournisseurs, de la main-d'oeuvre et des matériaux, vous pouvez consulter la base de données pour établir rapidement un devis. Des écrans d'aide sont toujours à votre disposition. Contient toute une série d'utilitaires d'aide à la réalisation des devis et la gestion des bases de données. Une fonction de fusion vous permet d'importer une liste de prix provenant de fichiers de PC-File 5.0, dBASE III+, Q&A ou Lotus 1-2-3. ProDev est utilisé par de nombreuses entreprises aux U.S.A. Livré avec ProDev*Language 4.10, qui permet de modifier les offres imprimées par QDS*Quote dans la langue de votre choix (Français ou autres). (8/93, $45).
Easy Project : logiciel de gestion de projets conçu de façon pratique et facile à apprendre. Il gère jusqu'à 2000 tâches et produit des diagrammes de Gantt, pour l'ensemble du projet ou sur des sous ensembles. Il est bâti sur une bonne gestion de fichier indexé: Chaque tâche est un enregistrement très détaillé d'un fichier compatible dbase. Les outils de gestion de fichier incorporés autorisent la modification, la suppression, l'ajout de tâches et la navigation dans le fichier selon plusieurs critères. Capacité d'impression détaillée. Aide en ligne. (3/92, $59).
Optima: gestion des ressources humaines appliquée à la gestion de projets de plus de 200 activités. Les ajustements se font par l'analyse des diagrammes de Gantt et Pert. La doc est succincte mais le programme se manie bien et les messages d'aide facilitent son emploi (Déc 90, $100)

Contact Plus 2.30 [ASP] Contact Plus Corporation
Survey 4.5 W.K. Mc Adam

❑ 1816 1D SW L 1180Ko

Contact Plus 2.30 : gère vos contacts ou prospects. S'occupe de vos coups de téléphone, de la correspondance, des notes et des rendez-vous. Ses capacités sont multifichiers et il est possible de modifier la structure des fichiers proposés en ajoutant des champs définis par l'utilisateur. Ce logiciel a obtenu le label "Best Buy of the year" dans Buisness Masketing Magazine en 89, et "Best Shareware 1990" dans la catégorie affaire dans PC World Magazine. Il est optimisé pour ceux qui ont une activité où la gestion des contacts humains est primordiale. Dans ces fonctionnalités on relève : numérotation automatique sur modem hayes, gestion de fichiers rolodex, interface des fiches sur traitements de textes, impression d'enveloppe, analyses des téléphones (exemple : qui n'a pas rappelé ?), étiquettes de publipostage, historique des courriers, suivi des rendez-vous etc.... La mise en oeuvre est facilité par un excellent didacticiel (1/92, $79 VISA).
Survey : programme d'aide au dépouillement d'enquêtes, il traite les questions à réponses multiples et établit des corrélations avec les groupes démographiques. Il fournit des rapports imprimés détaillés. Avec une documentation de 79Ko et un exemple d'utilisation (2/93, $10).

Bureautique HD Pack [b] Compilation DP Tool

❑ HD 4148 1D SW L 2,2Mo

NewBiz (C.C.I [ASP]) : logiciel d'aide à la créativité. Il utilise les données sur les potentialités matérielles et immatérielles. et présente des appariements successifs C'est utilisable pour la prise de décision, trouver de nouvelles idées, et par tous ceux qui utilisent des méthodes de pensée créatrice et de résolution de problèmes : publicistes, chercheurs, écrivains, poètes, créateurs d'entreprises etc...(3/92, $30 Visa).
TOM 1.2 (PolySoft-Australia [ASP]) : base de données déstructurée qui mime l'organisation d'un bureau. Les fichiers textes sont rangés dans des chemises, qui sont rangées dans des tiroirs etc... L'indexation se fait sur tous les mots de chaque fiche. La recherche d'une fiche est très rapide, et l'utilisation d'expressions logiques combinées permet une recherche très précise (2/92, $40).

EZ inventory 1.5 (I.J. Smith) : gestion d'inventaire, d'une capacité limitée que par la taille du disque dur, elle permet plusieurs types de listages et gère, entre autres choses, le réapprovisionnement (12/91, $35).
DataShow 2.5A (RMP Data) : logiciel qui permet de créer des présentations en EGA/VGA mêlant textes, images (GIF et PCX), musique et voix. Il se pilote par des scripts, il est livré avec un éditeur, une aide en ligne, un module de dessin, un utilitaire de capture d'écran (3/92, $59 Visa).
PRO-dVelBase 1.0 (Accelerated Software) : logiciel canadien, de base de données relationnelles, destiné aux non-programmeurs qui pourront mettre au point des applications complexes grâce à une interface à menu et à une aide en ligne hypertextuelle. L'utilisateur définit des objets : masque de saisie, modules de recherche, rapports imprimés, étiquettes, champ à utiliser dans un mailing etc... Ces objets peuvent être modifiés, supprimés, copiés, exécutés et groupés. La capacité est de 127 champs par fiches, et 65535 fiches par base. La structure d'une base est compatible dBase, index et fichiers (1/92, $80).

Diététique & Santé

Meal Master 7.07 Episoft

❑ 965 1D SW L 949Ko

Programme de C.A.O.C.R (Conception Assisté par Ordinateur de Composition de Repas). Meal Master permet de gérer une base de données de recettes, d'établir un projet de menus pour les repas des 14 prochains jours, et génère (sur écran ou imprimante) la liste des commissions à effectuer. La base de données peut contenir 500 recettes, avec 12 ingrédients et 9 lignes d'instructions pour chacune d'elles. Ce programme est très populaire aux USA ou il est devenu un standard de fait, témoin le nombre impressionnant de recettes que l'on peut trouver pour ce programme. Ce disque en contient plusieurs centaines, et vous y trouverez entre autres des recettes de cuisine Cajun, de cuisine végétarienne, et des trucs pour micro-ondes. Simple d'emploi (5/93, 35$).

The Nutritionist Bill Fitzpatrick

❑ 988 1D SW Z 600Ko

Logiciel de maîtrise de diététique avec comme toile de fond le concept qu'une bonne hygiène alimentaire préserve de presque tous les ennuis de santé à long terme et des petites méformes quotidiennes. il établit à partir de vos activités de travail, loisirs et sports votre besoin réel calorique journalier. Il vous dit ensuite comment le satisfaire au mieux à partir de plats, de recettes et de menus mis en mémoire. Il vous aide aussi à créer votre propre régime en fonction de vos besoins et désir, en évitant les carences vitaminiques et en respectant la masse musculaire (par l'étude de la balance en acides aminés essentiels, ceux qui ne sont pas synthétisables par l'homme). Un fichier contenant les principaux aliments renseigne sur la composition en minéraux, vitamines, amino-acides, protéines, fibres, glucides, cholestérol et lipides et la valeur calorique. Le tout est en anglais, mais n'est pas axé principalement sur les habitudes alimentaires US (Licence 25$).

Herbology DataBase 5.0 Joseph Teller

❑ HD 4136 1D DP X 1,024Mo

Herbology DataBase 5.0 : hypertexte d'herboristerie, réalisé avec l'excellent logiciel DART, un shareware disponible au DP Tool Club. L'interface est de type TurboVision, l'usage de la souris est possible. Les informations concernent les 101 plantes médicinales les plus intéressantes, l'accès se fait, soit par le nom vulgaire, ou par indication des effets. On trouve des informations sur la distribution de la plante, son nom latin, des informations de botanique générale, l'historique, les effets pharmacologiques connus ou réputés, les indications thérapeutiques courantes et des recettes de préparations de tisanes et infusions diverses. 70 plantes sont accompagnées d'une image VGA en N/B (03/92, $20).

Managing your Food 4.26 [ASP] A. M.S.

❑ 2298 1D SW L 798Ko

Managing your Food : conçu pour les fabricants de nourriture, les gérants de restaurant, les diététiciens, les diabétiques, ceux qui font les courses et même ceux qui parfois s'alimentent. Le programme enregistre le coût, les protéines, les sucres, les lipides, le cholestérol, les acides gras, les fibres, les vitamines, les minéraux, etc. Il peut produire une liste d'achat d'épicerie par magasin, aller et mettre à jour vos stocks. Pour chaque recette, il donne automatiquement le coût et les informations nutritives : cholestérol, vitamines, minéraux, fibres, calories, carbohydrate en unités S.I. (pas les anglaises). Le travail est très sérieux, les données sont tirées du United States Drug Administration Handbook. Comprend recettes et ingrédients, vous pouvez y ajouter les vôtres (4/93, $35).

Généalogie

Brother's Keeper 5.1 [ASP] John Steed

❑ HD 4078 1D SW L 3Mo

Certainement le plus complet des programmes de généalogie du marché shareware. Il permet de mettre en place une base de données de plus de 1 000 000 de personnes, avec une quantité incroyable de renseignements sur l'état civil et des données sur 3 événements marquants de la vie d'une personne. Si vous le voulez, vous pourrez définir 2 champs supplémentaires. Les capacités d'états imprimés sont tout aussi importantes : tableaux d'ancêtres, fiches de groupes familiaux, arbre des descendants, listes alphabétiques, listes des naissances, tableaux d'Ahnentafel, ou bien définir vos propres sorties imprimantes. L'échange de données avec d'autres généalogistes se fait par le format GEDCOM. Les fichiers sont déjà, en majorité, compactés par l'auteur, la puissance du programme requiert un disque dur, même si en théorie un système à disquettes suffirait (9/92, $45 VISA).

The Family Attic 1.53 D.M. Kleiman

❑ 2011 1D SW L 720Ko

The Family Attic : utilitaire pour généalogistes, il permet de lire et convertir des fichiers aux formats GEDCOM, dBF et ascii. Des extractions partielles de fichiers peuvent être effectuées. Les recherches se font par clés ou en utilisant des requêtes par phonèmes. Plusieurs algorithmes sont incorporés : le US Soundex, le Daitch/Mokotoff pour travailler sur les noms d'Europe centrale, le Hebrew Immigrant Ais Society pour les recherches sur les nom d'origines hébraïques et le NYS Health Department qui est une variante du US Soundex. Les résultats des recherches peuvent être mémorisés sur fichier ou imprimés. Ce logiciel est complété par un glossaire de termes généalogiques, qui donne les équivalents de l'anglais en Français, Espagnol, Italien, Allemand, néerlandais, Hébreu, Suédois, Hongrois, Yiddish quelque termes sont traduits en Danois, Polonais et Tchèque. Il vous faut un écran graphique pour visualiser les alphabets non latins, ou faire des recherches avec des noms écrits en Yiddish ou Hébreu (6/92, $15).

Family Scrapbook 2.00 [ASP] Christopher E. Long

❑ HD 4481 1D SW L 1020+Ko

Programme de généalogie, dont la base de données gère 65535 personnes et possède un module de recherche par homophones. Les possibilités d'impressions sont nombreuses : diagrammes d'Ahnantafel, pedigree jusqu'à 7 générations, tableaux par famille, tableaux de descendants, entres autres. Une possibilité intéressante est celle d'imprimer des formulaires vierges pour la saisie en bibliothèque. Accepte la plupart des matricielles et la HP LJ. Il échange des données au format Gedcom. L'ergonomie est excellente, avec une aide en ligne et un manuel accessible sans quitter le programme (11/93, $49, 977/1020K)..

Cumberland Tree 3.4 [ASP] Cumberland Software

❑ 1781 1D SW L 723Ko

Logiciel de gestion d'arbre généalogique à interface à fenêtres, menus déroulants et aide en ligne. Les fiches de la base de données comportent toutes les indications de l'état civil et la possibilité d'inclure des notes détaillées. La circulation dans l'arbre se fait par les touches de fonctions, les ajouts et modifications sont aisés. En sortie écran ou matricielles on dispose d'états par individu groupés par familles, de diagrammes représentant l'arbre ou une section de l'arbre, de listes de descendants d'un individu. Le programme doit être installé sur disque dur, la capacité est de 32000 fiches (5/93, $40)

Family Tree Journal v 10.1 [ASP] Cherry Tree Software

❑ 1806 1D SW L 895Ko

Programme de généalogie qui permet de créer un livre documentant la vie de plus de 32000 membres de la famille. Pour chaque personne, on peut inclure jusqu'à 9 pages d'informations biographiques, 5 champs d'informations d'intérêt général comme la cause du décès, la profession, où d'autres critères qui vous aurez définis. Le logiciel trie et compile ensuite l'information sous forme de brochures. Il s'adapte à la plupart des imprimantes et il est pré-configuré pour les Epson FX, HP laser jet et Postscript. Il peut tourner sur un système à 2 disquettes, mais ce n'est pas la joie (3/93, $40).

Divers

Organize your Collections [ASP] HomeCraft

❑ HD 4309 1D SW L 2,5Mo

Pour gérer les collections des numismastes, des audiopathes (CD, vinyle, K7, bandes), des vidéomaniaques et pour les gens normaux l'inventaire des biens de leurs logements

Les logiciels sont **Organize your Coin Collection 5.58**, **Organize your Records, Tapes and CDs 5.58**, **Organize your Video Tapes 5.60** and **Organize your Home 5.60**. Ils sont tous organisés autour de bases de données flexibles spécialisées dans chaque collection. Il y a 18-20 champs pour décrire un objet, la collection peut être de 10 000 000 de pièces. Les champs peuvent être modifiés dans leurs intitulés et longueurs, un champ spécial permet d'attacher une note (champ mémo). Des champs peuvent déclencher l'affichage d'images L'importation de fichier au format dBf est prévue. Il est possible de trier, rechercher, indexer sur une des rubriques et de définir tout type de rapport imprimé y compris des étiquettes. L'interface est à menus déroulants à effet 3D, avec aide en ligne et emploi possible de souris (11/92 à 8/93, $60 VISA).

Book Collector 1.0 [ASP] Fischer Grafix Software
Organize your Books 5.60 [ASP] HomeCraft Software

❑ 2207 1D SW L 920Ko

Book Collector 1.0 [ASP] : logiciel destiné aux collectionneurs de livres. On y trouve les rubriques classiques pour opérer des recherches avec en plus des champs concernant le libraire qui vous l'a vendu, une appréciation sur celui-ci, l'endroit où il est rangé, l'état de conservation, le type d'édition, le type de couverture, le numéro ISBN. On peut actualiser la valeur du livre, sortir des rapports sur imprimante : inventaire détaillé, listes des livres recherchés etc... (12/92, $59).

Organize your Books 5.60 : base de données flexible spécialisée dans la gestion d'une bibliothèque. Il y a 18 champs pour décrire un livre, la collection peut être de 10 000 000 de volumes. Les champs peuvent être modifiés dans leurs intitulés et longueur, un champ spécial permet d'attacher une note (champ mémo). On peut ainsi s'en servir en bibliographie. L'importation de fichier au format dBf est prévue. Il est possible de trier, rechercher, indexer sur une des 18 rubriques et de définir tout type de rapport imprimé, dont des étiquettes, des cartes pour bac à fiches, des listes de recherches et d'échanges etc.... L'interface est à menus déroulants avec aide en ligne (8/93, $60 Visa).

Audiopathe Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4369 1D SW L,X 1460Ko

Cassette Master : catalogue les CD par saisie du titre, du compositeur, de 51 plages par face et de 3 champs définis par l'utilisateur. La recherche d'une cassette se fait sur tous les champs, avec pose de conditions logiques. Les sorties imprimées (matricielles ou laser) sont très riches : listes triées multicritères, jaquettes en J à plier, cartes pour boîtes à fiches ou rolodex, étiquettes. La capacité de la base est limitée celle du disque dur (2/93, $25 Visa).

CD Master 7.12 : catalogue les CD par saisie du titre, du compositeur, de 24 plages par disque et de 3 champs définis par l'utilisateur. La recherche d'un disque se fait sur tous les champs, avec pose de conditions logiques. Les sorties imprimées (matricielles) sont très riches : listes triées multicritères, jaquettes arrière en J à plier, jaquettes avant, cartes pour boîtes à fiches ou rolodex, étiquettes. La capacité de la base est de 10 000 disques si votre disque dur le permet (2/93, $25 Visa).

Album Master 7.10 : gère une collection de disques vinyle, le programme est semblable à CD Master, avec comme différence qu'il ne permet pas l'impression des jaquettes à insérer dans les boîtiers plastiques (2/93, $25 Visa).

CD Pro-File! : pour gérer votre collection de disques vinyle ou CD, vos K7 et bandes magnétiques. Tous les champs nécessaires à ce genre de gestion sont présents et en plus il y a un champ mémo et trois champs que vous pouvez redéfinir. La recherche, l'impression, et le tri se font en prenant n'importe quel champ comme clé. Il n'y a aucune documentation, simplement une aide en ligne qui suffit, car dans ce cas précis on sait à quoi sert le programme et ce que l'on va en faire. Un manuel est livré après paiement de la licence (6/91, $25 VISA).

Nautical 1.5 Rory O'Connor

❑ 947 1D SW L 1500Ko

Un programme d'astronavigation complet, avec un almanach jusqu'à l'an 2050, une mappemonde avec les ports, une carte du ciel, des informations sur les ports et les océans. Il permet, si l'ordinateur est resté au sec, de faire le point, bien que, comme le dit l'auteur, un marin anglais, une SATNAV est plus sûre et plus facile d'emploi. Un écran graphique (CGA ou VGA) permet de visualiser les différentes cartes costales et célestes, qu'il est possible d'imprimer sur des Epsons FX ou compatibles. Quelques petits bugs, mais dans l'ensemble le programme est très bon, il est fournit avec une version qui gère les coprocesseurs (Juillet 90, $20).

Omniday 2.29 (Unicorn Software [ASP]) : un logiciel qui tient un journal sur ordinateur pour 10 utilisateurs différents. Chaque utilisateur protège l'accès par mot de passe et peut crypter ses confidences au PC. Une journée peut comporter 5000 lignes, cela se fait avec l'éditeur traitement de textes intégré. L'historique peut être modifié. Du texte peut être exporté ou importé. Une aide en ligne, le support de la souris, la gestion d'imprimantes matricielles graphiques ou non, des laserjets et la facilité de navigation dans le journal en font un produit très bien fini (11/91, $25 VISA).

Movie Guide 3.0 [ASP] Sandd Software

❑ 1763 1D SW L 2600Ko

C'est à la fois une encyclopédie du cinéma et une gestion de vidéothèque. Movie Guide est centré autour d'une base de données dont les fiches peuvent être liées à des fichiers d'images PCX, à des animations .FLI, à des fichiers musicaux ROL (si vous avez une carte AdLib ou SB) et même à de simples fichiers textes. On entre dans l'ère du multimédias, et ce logiciel préfigure ce que sera l'exploitation d'un CDI. La partie base de données est composée d'un fichier de plus de 1200 films et d'un fichier aussi riche, d'acteurs et réalisateurs. Ces fichiers sont modifiables et l'ajout et la suppression de fiches sont possibles. La recherche est multicritères et l'on peut imprimer des listes d'extractions (par exemple les westerns sortis entre 68 et 79, ou bien des étiquettes, le format des impressions est librement paramétrable. La possession d'une carte son, et, ou graphique n'est pas obligatoire, il faut un disque dur. Le logiciel de base occupe 500 Ko après compactage par Lharc 2.12, nous avons rempli les deux disquettes avec des fichiers PCX couleurs liés au cinéma (7/ 91, $30).

Gestion de bibliothèques Compilation DP Tool

❑ HD 4364 1D SW L 2Mo

Book Guide v1.0 (Sandd Software) : permet de gérer les livres et les revues de votre bibliothèque d'une manière rapide. En plus des renseignements traditionnels nécessaires, on dispose d'un champ de 800 lignes au plus pour décrire ou annoter chaque ouvrage. Un générateur permet d'éditer des rapports à l'écran et sur l'imprimante. Il utilise la classification décimale DEWY pour ses tris, des liens peuvent être établis avec des fichiers multimédias (images et sons), on peut tout bêtement scanner la couverture d'un bouquin pour illustrer sa base de données. La recherche est très simple à mettre en oeuvre. Ce produit est bien documenté (11/92, $30).

Book Librarian v1.5 (Lemuel D. Turner [ASP]) : plutôt destiné à des bibliothèques d'association, ce logiciel de gestion de livres manie 16 champs d'information dont le numéro ISBN, un champ mémo de 30 lignes, et dispose des fonctions classiques de recherche, d'édition de rapports à choisir parmi 8 types différents. Une aide en ligne est disponible à tout moment. Les recherches peuvent se faire sur tous les champs, et toute combinaison de ces champs. Il utilise de manière intensive des index ce qui accélère la recherche. il y a aussi un économiseur d'écran que l'on peut activer et paramétrer, la souris est utilisable, les fenêtres sont modifiables en taille et en position. L'enregistrement donne droit à un manuel imprimé et la fourniture d'autres produits à des prix préférentiels (10/92, $42).

BIBL v8.41A (GMUtant Software) : ce logiciel permet de gérer votre bibliothèque personnelle. Pilotée par menus, on peut chercher sur le nom de l'auteur, le sujet, les descripteurs, les résumés, etc.. L'indexation se fait automatiquement sur tous les mots du champ concerné. Chaque fiche peut être reliée à un document ASCII externe. Les opérateurs booléens de recherche sont admis. La sortie de rapports est facile, avec la présentation que l'on désire pour intégrer les données souhaitées dans votre traitement de textes. On peut aussi importer des textes. Si la base est mise en consultation publique, vous pouvez interdire la modification et la suppression. Ce produit est facile à utiliser et rapide à l'exécution (4/93, $39).

BIBNet 3.10 (GMUtant Software) : c'est le même produit que ci-dessus dans la version réseau NOVELL.

PC-Lotto Pro LottoWare

❑ HD 4207 1D DP L 2,0Mo

PC-Lotto Pro : le logiciel shareware le plus complet du marché, avec une aide intégrale en Français. Il permet de jouer aux lotos du monde entier, avec des tirages de 5/25 à 22/90 et au Keno. Il est livré avec 62 bases de données sur les tirages du monde entier (des USA à l'Australie en passant par l'Europe avec la France entres autres). Un fichier pour la France contient les résultats de 1172 tirages. Il permet plusieurs systèmes de jeu, et d'en personnaliser un. Il calcule les meilleures distributions, vous donne des statistiques sur les numéros les plus fréquemment sortis, sur le nombre moyen de tirage pour qu'un numéro réapparaisse, etc... (6/92, 65$)

Astro Tools Compilation DP Tool

❑ 2071 1D SW X 960Ko

By the Numbers 4.54 (R.K. West Consulting [ASP]) : emploie les axiomes de la numérologie : à partir du nom de famille et de la date de naissance, il fournit une analyse en 10 éléments de la personnalité ainsi que des prévisions sur un an. Un rapport avec une mise en page professionnelle peut être imprimé et modifié. Les analyses sont mémorisées sur disque. Le tout est en anglais, mais avec un bon dico ... (9/92, $29).

Personal Numerologist 2.01s (Widening Horizons) : produit un rapport détaillé de 6 à 8 pages sur votre personnalité à partir uniquement de votre date de naissance et de votre nom. Cela est utilisé par certains cabinets de recrutement et également pour le choix d'un nom de société. Sidérant, non ? ($39, 6/92).

Ephemeris II (A. Maynard) : éphéméride astrologique, il calcule la position des planètes avec 1' d'arc de précision pour n'importe qu'elle date à partir de l'an 1 après JC. Le calcul des positions sur les 19 jours suivants est automatique. Pour AT équipé d'un mode graphique (4/92, $25).

Chinese Zodiac (Sai Ho Chow) : un très simple programme d'horoscope chinois (6/92, $7).

Astro 1.0 Christopher J. Noyes

❑ 1945 1D SW Z 1300Ko

Excellent programme américain d'analyse astrologique. C'est toujours intéressant de connaître son thème, car si vous et moi n'y croyons pas, vous savez bien que de plus en plus de recruteurs et de directeurs de personnel l'utilisent dans leurs prises de décision, c'est probablement dû à l'approche de l'an 2000, tout le monde a ses vapeurs. Le sachant, à vous d'en tirer partie, et de postuler pour des postes compatibles avec votre analyse. Il fait donc votre thème natal et celui des couples. Les astrologues seront intéressés par le niveau pro de l'analyse : maisons, ascendants, signes, diagrammes en tout genre avec la position des astres etc... Il permet d'utiliser une base de données des cordonnées géographiques. Il s'interface avec les traitements de textes les plus populaires aux USA (WS, WP, Xy). Il fonctionne avec la souris et un écran graphique, utilise des menus déroulants, possède une aide en ligne et un glossaire. Il imprime sur Epson, DJ et LJ et se configure sur les autres imprimantes. Astro permet ensuite de choisir la résolution et la palette des couleurs. La doc en anglais est pénible à lire car présentée en 2 colonnes (4/92, 30$).

EDUCATION SCIENCES

■ Généralités

Physico-Chemist Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4370 1D DP+SW L 2,1Mo

Chemical (L. Puhl) : programme d'EAO de chimie. Les atomes sont choisis dans la table périodique des éléments, leurs informations concernant la couche électronique sont affichées. On forme alors les molécules en sélectionnant les liaisons désirées. Si besoin est, on peut ioniser un atome. Les molécules créées peuvent être mises en réactions pour créer des nouvelles molécules ou des polymères. On peut visualiser sa cuisine en 3D sous tous les angles, avec zoom, et éditer les molécules. Ecran EGA/VGA obligatoire.

Periodic (D.Mendeleiev et D.Harrisson): informatisation de la table périodique des éléments, tous les atomes y sont, de l'hydrogène au Lawrencium, avec une base de données comprenant des informations sur l'inventeur, l'histoire de la découverte, les caractéristiques physico-chimiques, l'électronégativité etc... Bien plus que ce que l'on peut accrocher au mur.

Element Study Aid (Enchanted Tree Software) : belle présentation (CGA minimum) de la table des éléments, avec tous les renseignements utiles, et une option "intérro" pour ceux qui n'ont personne sous la main pour les faire réciter (3/93, $30).

Science Factor 5.00 (B.N. Backer): donne l'accès par menus à des calculateurs spécialisés en mathématiques (vecteurs, matrices et équations quadratiques), en physique (optique, électricité, électronique, mécanique, relativité restreinte), en chimie. Il permet des calculs de conversions d'unités et d'afficher des formules et des constantes. Il affiche en EGA ou HCG des courbes de transconductance, il montre le résultat et le déroulement de translations en 3D. Livré avec ChemPAL, un didacticiel sur la table des éléments (10 /92, $20).

Electron 2.2 (H& P Software [ASP]): effectue des calculs et affiche en CGA des informations pour électronicien. On y trouve 35 rubriques dont des calculs sur la loi d'ohm, de résistance de shunt, de calcul d'impédance de câble, de calcul de pont diviseur de tensions, de calcul de transfos et sur les moteurs, de pont de diodes, de gain en db, et même l'affichage du codage couleur des résistances (3/91, $10 VISA).

Molecule (C.D. Blanco) : affiche en VGA un modèle de molécule en 3D avec effet d'ombrage. Les données sont définies dans un fichier Ascii définissant le rayon de chaque atome, la teinte souhaitée et les coordonnées orthographiques. Ce fichier est alors passé en paramètre avec l'orientation souhaitée de la molécule et les coordonnées de la source lumineuse. Des molécules complexes de 300 atomes sont modélisées en moins de 3 min sur un 486-25Mhz (11/89, FW).

Physics 1.0 Tom Potter

❑ 1938 1D SW L 1100Ko

Physics : un hypertexte original, illustré par des images en EGA sur la physique. Il est organisé autour d'un tableau qui montre la similitude formelle des équations décrivant plusieurs aspects de notre perception de la réalité et notamment la mécanique des solides et fluides et l'électromagnétisme. Le tableau permet de consulter des fiches décrivant les propriétés, une historique, les interactions et équations, les unités et méthodes de mesure qui les décrivent. Il est possible de rajouter des fiches aux différentes piles déjà présentes. Le niveau requit en math est très bas, ce qui met ce cours à la portée de tous. Une souris améliore le confort de l'étudiant. Si le niveau de paiement des licences le justifie, l'auteur autorisera une traduction en français de son logiciel (4/92, $20)

Torganal 3.10 Dr A. Blackman

❑ 2141 1D SW N 365Ko

Torganal : logiciel de TD ou TP de chimie organique, écrit et utilisé par le département de Chimie de l'Université de Tasmanie. Il demande l'identification de substances inconnues par analyse logique qualitative. L'étudiant doit interpréter des réactions chimiques simples, des propriétés physiques simples et des spectres IR, UV, RMN etc... La difficulté est croissante dans les 78 exos proposés. L'étudiant malin ne résoudra pas les problèmes en désassemblant le logiciel ; les solutions sont cryptées. Le logiciel est écrit en Australien, ce qui n'est pas grave puisque tous les scientifiques parlent cette langue. Les spectres s'affichent en EGA 16 couleurs, le logiciel s'installe sur disque dur ou sur disquette de capacité supérieure à 360Ko. C'est très bien fait, et ça peut servir à l'étudiant comme à l'enseignant. Ce dernier devra acheter la licence pour pouvoir ajouter ou modifier des leçons, ou consulter les statistiques par étudiants (10/92, $20 et+).

Mineral Mastery 1.1 DataWare Software

❑ 994 1D SW Z 752Ko

Aide à l'identification des minéraux et des roches. Il contient une base de données sur 200 espèces, composées des caractéristiques physico-chimiques et morphologiques. Des diagrammes situent l'échantillon par rapport à différents indices: gravimétrie, dureté, rareté etc... L'interrogation de la base peut être multicritères : Quelles roches sont orange et translucides? Quelles roches présentent des stries noires et un aspect métallique? Les questions simples sont possibles. Quelle est la rareté relative de l'opale? L'interface utilisateur est agréable. Le résultat des recherches dans la base peut être copié dans un bloc-note, comprenant des fonctions d'éditeur. Les fiches sont sauvegardées pour traitement ultérieur sur traitement de textes. Il y a un glossaire et une petite table périodique. Le logiciel est livré avec une fonction leçons, mais elle est boguée. Ça ne retire rien à la valeur de ce soft, dont les géologues et collectionneurs ne pourront plus se passer (91, 39$).

Biblogic 3.01 [ASP] Biblogic computer Services

❑ 2008 1D SW L 1100Ko

Logiciel pour les chercheurs et auteurs qui permet de gérer des informations bibliographiques et d'en sortir, pour les principaux traitements de textes du marché (MS Word, WP 4.0 & 5.5, Multimate, PC-Write/nathalie, PFS First Choice, Ventura, WS et même Display Write), des listes selon les différents styles exigés par les revues.

Il est couramment utilisé aux USA par les thésards, et les chercheurs universitaires et hospitaliers. Le module gestion de données est très puissant, principalement dans sa manière de classer les fiches par une indexation par arbre binaire. A chaque référence, on peut joindre une note. Lorsqu'on extrait par critère/mot clés, il est possible de fusionner toutes les notes dans un même document, qui sera ensuite utilisable par un traitement de textes. Cette possibilité permet de modeler très rapidement un article. La documentation fournie explique de façon détaillée la meilleure façon d'organiser une bibliographie avec ce logiciel (7/92, $47).

PC-CAI 2.10 [ASP] TexaSoft
Tutorial Writer v 3.1 Intelligent Educational Software

➔ HD 4464 1D SW L 1500Ko

PC-CAI : pour créer et mettre au point des didacticiels et cela sans connaissance préalable de la programmation. Ce programme est capable de mêler textes, graphiques, animations et sons. Toute image PCX peut être intégrée dans une leçon. Le programme gère la présentation de textes, les questions, les réponses et établit des notes en fonction des réponses données par l'étudiant. PC-CAI fonctionne avec un écran CGA, un disque dur est recommandé (11/93, $49, 910/1010K).
Tutorial Writer an Authoring system : un logiciel de mise au point des EAO. L'éducateur peut élaborer un didacticiel complexe sans avoir à programmer. A l'aide d'un simple éditeur de textes, on obtient le contrôle sur la mise en page et la couleur des textes, l'intégration de boîtes de dialogues, de graphiques, de sons, l'import de textes, des écrans en hypertexte, des tests, quiz et QCM avec vérification des réponses et traitement conditionnel de la réponse, l'établissement d'écrans d'aide personnalisée, avec emploi possible de la souris. L'élève lui, utilisera un exécutable indépendant du générateur. Cet excellent produit d'EAO, contient un cours d'utilisation réalisé avec lui-même. L'impression qui se dégage de son utilisation : Brillant, Rapide, Pro (5/93, $50 à 75, 293/500K).

The Integral Scientist 1.11[ASP]Integral Scientific Software

❑ 981 1D SW Z 520Ko

Base de données pour scientifiques qui contient une foule de renseignements pratiques sous forme de tables ou de programmes de calcul : table périodique des éléments, base de données sur les éléments, tables diverses utiles aux chimistes, physiciens et biochimistes, conversion d'unités, calcul des masses molaires, des dilutions, des solubilités. Une espèce de Sidekick pour scientifiques (8/92, $58).

VAR Grade 6.00 [ASP] Dennis Revie

❑ 1947 1D SW L 1420Ko

Le meilleur des logiciels US de gestion de notes, qui dans cette nouvelle version permet les sorties imprimées dans la langue de votre choix. Toutes les échelles de notes sont utilisables (A à E, note sur 10, 20 ou 100). Il gère un nombre illimité d'étudiants et de classes, il permet l'analyse statistique et la représentation graphique (HCG, CGA à SVGA) des résultats d'un élève d'une classe, ou d'un groupe dans une classe. Il excelle dans la production d'états imprimés qui peuvent être configurés au besoin du professeur. Le logiciel imprime les graphes en 300 dpi sur les matricielles graphiques, les LJ,DJ & PJ et les postscripts. Il emploie la souris et l'XMS si présents. Il est possible d'échanger des données avec Paradox, Quattro et tout logiciel acceptant le format SPV (5/93, $60).

Quiz Tools Compilation DP Tool

❑ 1935 1D SW L 810Ko

Quiz-Maker 2.0 (Intelligent Educational Software) : pour créer des Quiz sous 3 formes : paires de questions/réponses présentées de manière aléatoire, QCM, questions simples. Ce logiciel est livré avec des modules de mises au point et d'exécution, et des outils pour inclure du sons et des graphiques (11/92, $ 30).
Frames 1.1 (T.J. Weber) : pour créer simplement des cours, constitué de textes et des blancs à remplir par l'élève. Les bonnes réponses sont affichées page par page. Les réponses de l'élève sont mémorisées. Il n'y a pas de création de lien hypertexte ou de branchement conditionnel, c'est très facile à mettre en oeuvre par des non-programmeurs, un simple éditeur de textes Ascii suffit. C'est parfait pour transformer rapidement un texte existant en quelque chose qui capte l'attention de l'étudiant et le bloque à certains endroits critiques en lui posant des questions (7/91, $30).
Quiz Master Construction Set (EZuse Software) : permet de créer des ensembles de 200 QCM, c'est très simple à mettre en place, le logiciel contient son propre éditeur de questions, qui accepte les caractères accentués. Livré avec une documentation et un exemple de QCM de géographie (3/92, $10).

■ Langues & Littérature

Russian Tutor 2.0 John Selviae

❑ 968 1D SW L 1050Ko

Très beau programme graphique (EGA ou VGA) pour découvrir le russe. Le didacticiel, destiné aux débutants complets, se compose de plusieurs chapitres : alphabet cyrillique, nombres, couleurs, calendrier, objets, mots, conversation et verbe. L'enseignement est anglais, ce qui en fait donc un excellent moyen de réviser cette langue ($10, 3/92).

The Vocabulator 3.10 [ASP] Blue Bull Software
Vocabulary Power 2.00 [ASP] Wisco Computing
Zpeller 2.11 [ASP] Unicorn Software

❑ 2186 1D (2D en 3"1/2) SW L 1100Ko

The Vocabulator : il est destiné à vous aider à enrichir votre vocabulaire. Il fonctionne comme un téléprompteur et vous affiche en continu, une phrase ou des mots, puis leur traduction dans une langue choisie parmi onze prédéfinies. (anglais, allemand, espagnol, français, italien, slovaque, turque zulu). Les traductions se font dans les deux sens, exemple : espagnol-anglais ou anglais espagnol. Tout est paramétrable : vous pouvez inhiber l'affichage de mots et expressions devenus trop familières, rajouter vos propres termes, et même travailler avec une autre idiome, cette dernière possibilité est intéressante pour préparer des cours de jargon technique. Pour faciliter le travail des enseignants, la base peut être imprimée. Excellent logiciel à utiliser quelques minutes par jour, mais tous les jours, comme pour l'entretien des abdominaux (10/92, $25).
Vocabulary Power : à partir d'un fichier de mots et de définitions, ce fichier construit une série de QCM, de jeu de bingo de listes à décrypter, de cartes à afficher, de listes à retrier etc... La base de données peut être également exploitée avec un logiciel de mot croisés du même auteur. De quoi apprendre un peu d'anglais, de façon vivante (3/93, $40 VISA).
Zpeller 2.11 : gère une base de 32000 mots et leurs définitions. A partir de cette base, il peut déclencher 7 types de tests axés sur la maîtrise du vocabulaire et de l'orthographe. Il peut être utilisé en classe, mais pas dans le public, car c'est prévu pour moins de 19 élèves ; il mémorise les mauvaises réponses et reconstruit pour chaque élèves des batteries d'exercices concentrés sur les points faibles.
Notez que si l'interface est anglais, la saisie autorise les accentués, ce qui permet d'utiliser ce logiciel à autre chose que l'enseignement de l'anglais (3/93, $24 VISA).

English Recall 1.0 Zoft Systems

❑ 1851 1D SW L 553Ko

Didacticiel en anglais pour vous aider à accroître votre vocabulaire, écrit par les auteurs du célèbre Total Recall. Il est piloté par menu, contient une base de 1200 mots, il s'adapte à votre niveau, reconnaît vos carences à travers les différents exercices et vous fait travailler vos faiblesses. C'est bien plus qu'un logiciel de questions-réponses. Il est destiné aux étudiants US qui préparent le SAT (examen de classification qui permet l'accès aux universités américaines) et aux étudiants des collèges (niveau terminale en France). Vous pouvez grâce à cet outil d'apprentissage, vous construire un vocabulaire en faisant des exercices courts et quotidiens. D'autres bases sont disponibles après achat de la licence (11/91, $32 visa).

PC-Proof 2.0 Intellect Systems

❑ 2095 1D SW L 837Ko

PC-Proof : correcteur grammatical de textes anglais, probablement un des meilleurs du marché, par le fait qu'il bloque moins que les autres, sur les phrases qui n'ont pas d'erreur. Le logiciel indique ce qu'il croit être une erreur et la correction appropriée. L'intérêt de ce logiciel, outre l'aide à la correction de textes, réside dans son emploi dans l'enseignement : il montre les limites d'un tel outil, qu'il ne faut pas utiliser aveuglément, et permet l'étude de texte avec un outil qui conserve, encore, un peu de prestige auprès des jeunes élèves. L'enseignant présentera des textes avec des erreurs voulues et fera commenter les corrections par les élèves (10/93, $30, 405/837K).

Thelma 5.09 [ASP] T.I.M.P. Software

❑ 2148 1D SW L 1100Ko

Intégré pour vous aider à écrire dans un anglais impeccable. Il permet facilement de corriger l'orthographe, la ponctuation et la grammaire des textes en anglais au format Ascii ou WP 5.0/5.1. Un éditeur interne permet la correction instantanée des textes. Le résultat, avec un peu de pratique, sont des textes concis et qui ressemblent à de l'anglais natif. Indispensable pour tous ceux qui doivent rédiger en anglais (1/93, $29).

JORJ 4.3 Jorj Software

❑ 2036 1D SW Z 947Ko

Dictionnaire anglais phonétique qui contient plus de 59000 définitions. Vous n'avez pas besoin de connaître l'orthographe exacte d'un nom pour le trouver. Si vous tapez wether Jorj vous proposera whether/weather etc...De plus Jorj possède des fonctions de balayage par définition et de recherche par rubriques qui peuvent en faire un outil puissant pour le rédacteur ou encore un didacticiel performant pour apprendre l'anglais. Disque dur et lecteur 3"1/2 obligatoire (05/91, $30).

Master Learning: Grammar 2.0 Allen Hackworth

❑ 963 1D SW L 1123Ko

Enseigne de façon vivante les principes de base de la grammaire anglaise et effectue des tests pour en évaluer la compréhension. Ce cours est agréablement réalisé, et chaque section débute part un didacticiel (licence $25).

Chinese Writer's Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4201 1D SW,DP L 1,9Mo

DingDang 1.1 (Yijun Ding) : travaille en EGA/VGA sur des textes comprenant jusqu'à 28000 caractères chinois. Il utilise obligatoirement une souris, imprime sur HP DJ ou LJ ou Epson matricielle. Un utilitaire permet de modifier le premier jeu de 3800 idéogrammes ou de travailler avec un jeu étendu aux 7800 caractères (11/92, $40).

NJStar 2.1 (H. Chen & H. Ni) : traitement de texte chinois en EGA/VGA. Il traite des fichiers de 64Ko, que l'on peut chaîner. Il possède des fonctions de manipulation de bloc de textes et de macro-commandes. L'affichage et l'entrée se font en mode LianXang ou en mode pur chinois. L'impression se fait sur Epson 24 aiguilles ou sur HP LaserJet. Le choix est possible entre des caractères modernes ou traditionnels (5/92, $69).

CCText 4.41 F. Bliot
Kapian 1.1 [ASP] Phil Mosier

❑ 2163 1D SW L 1236Ko

CCText : éditeur de texte chinois plein écran, il fonctionne en mode graphique VGA et permet de mélanger le texte ascii avec les accents de la langue française et le texte en caractères chinois. L'accès aux caractères chinois se fait de quatre façons différentes : phonétique pinyin, code GB 23-12, décomposition Cangjie et par clés. La capacité est de 512 lignes avec 20 caractères chinois. Cet éditeur de texte chinois, est d'une finition exceptionnelle, supérieure aux productions américaines ou australiennes, il permet l'emploi du clavier Français et le prix est compétitif. Si vous voulez du shareware français de qualité il faut absolument payer la licence. En 5"1/4 il faut décompacter sur une HD puis l'installer sur disque dur (11/92, 120F).

Kapian 1.1 : pour apprendre à reconnaître les caractères chinois, dans les formes modernes utilisées en République Populaire ou traditionnelles en usage à Taiwan & Hong-Kong. La présentation se fait sur écran CGA, sous forme de fiches présentant le caractère, sa phonétique sous divers dialectes et conventions et sa signification en anglais. Un utilitaire permet l'ajout ou la modification de caractères, un autre permet de modifier les leçons (5/92, $35).

Chinese Characters (Omnigena Co) : jeu de 94 caractères modernes Kaishu et dans les formats pour ATM et GhostScript. La taille qui donne le meilleur aspect est 14 points (3/92, DP).

Kanji Guess 1.0 KiCompWare

❑ 1849 1D SW L 550Ko

Kanji Guess : aide à l'étude du japonais pour étudiants désireux de se perfectionner ou débutants. Il contient des exercices pour la lecture, la prononciation et la traduction des pictogrammes Kanji, qui est la principale difficulté de l'étude du japonais. Il est préférable de disposer d'une souris et il faut un écran graphique (HCG, EGA, VGA, Super VGA and IBM 8514). Le manuel qui contient des caractères japonais peut être visualisé à l'écran grâce à un utilitaire inclus. (08/91, $37 VISA).

Gakusei 1.1 [ASP] Barham Software

❑ 2084 1D SW L 1475ko

Gakusei : cours de Japonais, en anglais, destiné aux élèves du premier cycle universitaire américain. Il doit permettre de maîtriser la grammaire et l'usage contextuelle des termes. Un tutoriel aide à comprendre les subtilités et finesses de la langue, par une meilleure compréhension de la culture Japonaise. Il utilise le mode EGA ou VGA/SVGA pour afficher les caractères Hiragana et Katagana. Les réponses peuvent être tapées en Japonais, grâce à la programmation du clavier. Gakusei comporte des leçons, un tutoriel et un dictionnaire. Il permet d'imprimer les leçons avec des caractères nippons sur Epson LQ ou HP LJ. Ce programme est le complément idéal d'une méthode pour apprendre le japonais. Le fait qu'il soit en anglais, vous permettra d'améliorer votre connaissance de cette langue, ce qui n'est pas inutile face à des japonais qui, dans la plupart des cas, la maîtrise parfaitement (8/93, $47.00).

NJStar Japanese W P 2.1 HongBoo Data System

❑ HD 4277 1D SW L 1,8Mo

NJStar Japanese WP 2.1 (H. Chen & H. Ni) : traitement de texte japonais en EGA/VGA et SVGA. Il possède des fonctions de manipulations de blocs, de recherche et remplacement de chaînes de caractères, des macro-commandes avec enregistrement des séquences de frappe. L'entrée de caractères se fait en Romaji, EUC, JIS, Ascii, Jascii. Il peut lire du Kanji et donner des explications en Anglais. Il peut sortir un fichier PCX pour un envoi par FAX ou emploi en PAO, et sauvegarder un texte en EUC ou JIS (New, Old, NEC et Shift). L'impression se fait sur les matricielles répandues, sur HP LaserJet et PostScript. La livraison inclue EDICT, un dictionnaire Japonais/Anglais, mis au point par l'université de Monash (Australie), il est utilisé par NJstar, mais il peut être employé avec d'autres logiciels ou les vôtres dans une utilisation non commerciale (9/92, $49).

Hebrew Edit 1.0 [ASP] Right To Left SoftWare
Adventure's in Judaism etc...

❑ 2182 1D SW L 570Ko

Hebrew Edit v1.0 : c'est un excellent éditeur de texte pour l'hébreu. Il faut une carte EGA ou VGA. Les caractères sont fort bien dessinés, y compris les voyelles (Nikud), la saisie se fait de droite à gauche, et on imprime sur LaserJet, matricielles EPSON ou IBM. Il est livré avec un fichier PCX qui reproduit le cache plastique à mettre sur le clavier pour avoir la correspondance des touches (3/93, $19).

Adventure's in Judaism (O. Somayach) : écrit par des Rabbins, il vous fait explorer l'histoire et la culture juive. En plus des informations fournies, vous répondez à des questions simples. La version enregistrée vous fera accéder à plus de données et une cassette audio (10/92, $15).

Pic Book - Ancient Greece (GR SoftWare) : ce Pic Book Greek est un programme qui affiche un texte accompagné d'images concernant la Grèce Ancienne. Il s'agit de regarder l'image et de lire le texte, puis de répondre à quelques questions simples. On peut naviguer d'une page à l'autre, revenir à l'index des thèmes, l'usage en est vraiment très simple. Quand on quitte, il est proposé de jouer soit, au Jeu du Pendu, soit de trouver des mots dans une grille remplie de lettres, et ces mots sont relatifs au thème étudié (10/92, $10).

Géographie

Europe Torpedo Software
Voyage to the Planet Earth WWW Software

❑ 2291 1D SW L 850Ko

Europe : ce logiciel, d'une excellente qualité graphique, vous propose de tester vos connaissances de notre vieille Europe. EGA-VGA et souris sont indispensables. Principe du jeu : une proposition s'affiche en bas de l'écran et on doit cliquer sur le pays concerné dans un délai que l'on peut (heureusement !) fixer entre 3 et 15 secondes. Il faut rechercher les pays, capitales, montagnes, lacs, mers, ainsi que les trois produits les plus exportés d'un pays. En quittant le programme, on a droit à une présentation d'autres logiciels de la même veine, tous aussi intéressants que celui-ci (03/93, $2).
Voyage to the Planet Earth : la terre vue depuis une soucoupe volante. La première partie vous laisse survoler notre planète. Vous naviguez grâce aux flèches de direction et une touche fera apparaître les frontières politiques, et si on se rapproche encore, les principales villes. Dans la seconde partie, vous choisissez une ville où vous devez vous rendre. Combien allez-vous mettre de temps pour y arriver ? Ne vous perdez pas dans le grand bleu, les glaces, les déserts, les forêts (ou ce qu'il en reste). Le graphisme, presque EGA, n'est pas des mieux, mais on se laisse prendre par le jeu (03/93, $14).

FastMap 1.1c Glen Okita

❑ 2061 1D DP L 1005Ko

FastMap trace très rapidement une carte du globe en projection sphérique ou cylindrique, sur des AT en VGA équipé ou non d'une souris. Il permet de centrer l'affichage du globe par simple dragage à la souris. On peut zoomer sur une zone, calculer des distances, choisir le niveau de détail et afficher les villes. Le programme est très rapide, avec une ergonomie impeccable, il utilise des entiers 32 bits pour les calculs, on peut cependant forcer les calculs en réels flottants. Les réglages de couleurs et options d'affichage sont mémorisés dans un fichier de configuration ascii. La base de données cartographique utilisée est la MWDB II de la CIA, elle est livrée avec 2 niveaux de détails : 26160 coordonnées pour le niveau II et 178060 pour le III. L'utilisation du logiciel est gratuite, l'auteur précise qu'il vaut mieux employer son argent à l'achat d'un atlas ou d'une planisphère : modestie pathologique, son programme est très bon (5/92, DP).

Mapit 1.2 [ASP] Allison Software

❑ 2053 1D SW X 775Ko

Mapit : logiciel de cartographie et gestion de données. Il dispose d'une carte du globe, sur laquelle il est possible d'insérer des commentaires de textes, affichés en clair ou cachés sous forme d'un symbole ou bouton à cliquer. Sept polices dans plusieurs tailles et couleurs sont disponibles. L'angle du texte se règle au degré. La cartographie connaît 6000 villes du monde et 20 000 pour les USA. Si l'on clique sur une ville, la population de 1990 s'affiche. La cartographie contient 5000.000 de points et montre les rivières, côtes, lacs, frontières etc.. Vous pouvez modifier les données et ajouter vos propres éléments avec une résolution maximale de 200 pieds. On peut zoomer, mesurer des distances, connaître la latitude et longitude d'un endroit, centrer sur toute position. Les cartes sont commentées par ajout de couches successives, ou l'on peut inclure du texte, des notes, des boutons et tracer des itinéraires. Une démo, utilise les possibilités de ce logiciel, pour retracer et commenter le "trip" de Colomb en 1492. L'interface utilise le VGA et la souris. Ce logiciel intéressera les cartographes, les historiens, les navigateurs, les entreprises qui exportent comme par exemple, DP Tool qui a un client en Chine, deux au Japon et un au Venezuela, les armateurs, les routiers et agriculteurs pour préparer des barrages au niveau européen. Avant de noircir notre bon de commande, sachez qu'il ne prend pas les caractères accentués (6/93, $39 VISA).

Versamap 1.30 [ASP] Charles H.Culberson

❑ 1827 1D SW L 533Ko

Versamap : trace des cartes selon huit différentes projections en utilisant des données cartographiques digitalisées, les vôtres, ou bien celles que nous diffusons (The World Digitised & The Micro World Databank DPTC HD 4092 & 4093). Les cartes peuvent être affichées sur tout écran graphique, imprimées sur des matricielles 9/24 aiguilles ou des lasers HP, sauvegardées au format bitmap PCX ou vectoriel PIC et enfin sous forme de fichiers ascii pour traitement par des éditeurs ou pour réemploi par des programmes graphiques pouvant interpréter ce type de données. Les zones tracées peuvent être délimitées en longitude et latitude, il est permis de les annoter, de rajouter des titres et légendes avec les deux polices fournies (Helvetica et courrier). Le programme lit plusieurs formats de données digitalisées, il peut utiliser une souris et un coprocesseur, et fonctionne sous tous les modes graphiques (7/93, $15).

The World Digitized J. Allison
MapView 2.0 G. W. Selke

❑ HD 4092 1D SW,DP L 1,8Mo

The World Digitized : base de données de 100000 points de latitude et longitude. Elle concerne les frontières, îles et lacs de tous les pays du globe. Les données sont classées par continent. Un texte détaille les formats des fichiers et explique comment utiliser ces données dans un programme qu'il vous reste à écrire(88, $12).
MapView 2.0 : programme en TP 5.0 (exécutable et source) pour tracer des cartes avec les données de The world digitized, il permet aussi de les visualiser selon 4 types de projections, de faire des zooms, et de les colorier. Des utilitaires sont présents pour optimiser le tracé. Le support de différents modes vidéo est assuré à travers l'interface BGI (89, DP).
Cartog (F.Reddy), un petit programme de cartographie, avec ses sources en Turbo Pascal 3.0, qui peut être translaté sans problème majeur en TP 6.0 et qui pourra être adapté à utiliser les données de cette disquette ou de la suivante (88, DP).
Versamap (DPTC 1827) peut utiliser les données de The World Digitized pour fournir huit types de projections différentes, avec impression et sauvegarde des cartes dans des fichiers PCX.

The Micro World Databank N.T.I.S.

❑ HD 4093 FW L 1,8Mo

The World Databank : base de données de 179000 points de latitude et longitude. Elle concerne les frontières, îles, rivières et lacs de tous les pays du globe. Les données sont plus nombreuses mais moins précises que celles de la disquette précédente. Les données sont issues de la base de données cartographiques de la C.I.A., elles sont accompagnées d'utilitaires de lecture, d'édition, de visualisation (CGA,EGA). Il y a un programme qui montre la terre telle qu'elle serait vue d'un satellite, et un autre qui effectue des projections cylindriques. Le code source (en MS Pascal 3.2) des utilitaires est inclus et la documentation précise le format des fichiers de données (1986!, DP). Rappelons que Versamap (DPTC 1827) est capable d'utiliser les données de Micro-World Databank et de fournir huit types de projections différentes, de les imprimer et de sauvegarder les cartes dans des fichiers PCX.

C.I.A. Hypertext 93 [ASP] Bangkok Security Asso

❑ HD 4301 1D SW L 2,0Mo

Version hypertexte du CIA World Fact Handbook, il fournit des renseignements géographiques, économiques, militaires, démographiques et politiques sur plus de 250 pays du globe, des données sur l'O.N.U. et ses différents organes, des tables statistiques, la signification des initiales des organismes internationaux. Il y a la possibilité d'extraire des données, de les sauvegarder dans un fichier, de les imprimer ou exporter vers un traitement de textes. La consultation, et la navigation sont facilitées par la mise en hypertexte et par les nombreux index. L'usage de la souris est possible. Le texte est d'un intérêt certain pour les élèves et enseignants en géographie, les économistes et les honnêtes hommes (9/93, $25, 1438/2090K).

World 2.9e [ASP] Robert L.Lloyd
Geoclock 5.1 J.R. Ahlgren

❑ 989 1D SW L 900Ko

Geoclock : horloge géographique en couleur pour EGA, VGA et SVGA. La carte à l'écran (magnifique !) distingue les zones ensoleillées et les zones d'aube et de crépuscule. Il y a la carte des USA, celle du monde, une vue polaire et une projection orthographique centrée sur les USA. La remise à jour se fait toutes les secondes sur un AT et toutes les 20 secondes sur un PC, ou avec des intervalles différents. La configuration du programme est difficile, il faut un minimum d'intelligence, un éditeur ascii, une connaissance de l'anglais informatique et un peu de patience (10/93, $30 Visa, 316/572K).
World : atlas géographique informatisé, qui permet d'afficher en CGA ou en EGA n'importe quelle région ou endroit du monde. Il dispose de fonctions de calcul de distances, de localisation des villes, de pistage de cyclones, de zoom. Sur les claviers non AT, on peut pointer et zoomer en continu et voir une région du globe avec de plus en plus de détails. Ancien mais sans équivalents (5/92, $10; 203/324K).

■ Enfants

Jardin d'Enfant Compilation DP Tool

❑ HD 4397 1D SW L 2,1Mo

Young Picasso 1.5 (Blueview Software): un logiciel de dessin destiné aux plus jeunes qui propose via une barre d'icônes simples et représentatifs, les fonctions de bases (tracé de cercles, de rectangles, remplissage...) ainsi qu'une palette de 16 couleurs en MCGA. Tout à la souris, il est aisé à manipuler et permet la sauvegarde des crobards (8/93, 12$).
Bert's African Animals 3.2 (Theron Wierenga): ce logiciel de coloriage propose de faire figurer dans 6 décors différents, des animaux sauvages à choisir parmi un éventail de 24. Le programme tourne en VGA et le HP vous annoncera fièrement les noms des bêtes (cette option peut être dévalidée pour ne pas effrayer les plus petits). Vous pourrez en outre sauvegarder ou imprimer les oeuvres (9/93, 30$).
Face Off 1.3 (Tom Petersen) : vous propose de fabriquer vos propres portraits-robots à partir de visages digitalisées. En ajustant les yeux, le nez et la bouche, on parvient certes à des résultats amusants que ne renierait pas le bon docteur Frankenstein, mais il est peu probable que l'on reconstitue le visage d'un grand criminel recherché par Interpol, ce qui n'est évidemment pas le but recherché. Un programme malgré tout un peu limité (on ne peut pas rajouter ses propres images) (03/93, 10$).
Coloring Book 1.4 (R. Holoway) : encore un livre de coloriage, avec 10 dessins inspirés, voir "Verbatimés" du monde des dessins animés américains. (7/93, $15). **Sunday School Colors 3.7** (R. Alaimo) [ASP]: beau livre de coloriages, avec 7 dessins inspirés de la bible et qui ne serait pas déplacés dans un catéchisme. La réalisation est sonorisée sur HP interne ou sur SB, si disponible (5/93, $15).
MathCounts 3+4 1.0 (Able Art [ASP]) : logiciel graphique pour faire pratiquer l'arithmétique (4 opérations, %, fractions, puissance de 10). Le logiciel contient des séquences animées pédagogiques (4/92, $30).

Math Rescue Apogee Software

❑ 2081 1D SW X 424Ko

Math Rescue ! : un jeu de la veine de Duke Nukum, dont il utilise le système graphique, et qui présente un réel intérêt éducatif pour les enfants pour lesquels il permet de s'entraîner aux quatres opérations arithmétiques de base et/ou au vocabulaire anglais. Il reprend le principe de Word Rescue : les erreurs déclenchent des pièges et font sortir des monstres, les bonnes réponses permettent de collecter des points et des protections utiles à la poursuite du jeu. Une partie peut être sauvegardée, et les meilleurs scores sont inscrits dans un tableau d'honneur. Math Rescue possède 3 niveaux, et une finition "Apogee", c'est à dire une superbe animation, des graphismes soignés (EGA/VGA), une sonorisation sans reproches (Sortie AdLib ou S/B possibles) (3/92, $15).

Pour vos enfants! Compilation DP Tool

❑ HD 4306 1D SW L 2,5Mo

Roo (Forware Systems) : superbe logiciel de type logo, qui permet aux enfants de découvrir la construction d'algorithmes en s'amusant. C'est magnifiquement présenté (écran VGA). Il s'agit de piloter un kangourou à l'aide d'instructions simples. Il y a deux fenêtres : l'une sert à taper le code, l'autre affiche le résultat de l'exécution des instructions. Si une erreur de syntaxe est détectée, un professeur vient la montrer avec sa règle. Si le Kangourou est coincé, il proteste. Tout ça est très mignon, c'est écrit par des mathématiciens russes, et utilisé pour l'enseignement de l'informatique dans plus de 2000 écoles de la C.E.I. et en Hongrie. Les auteurs travaillent maintenant aux USA et Roo commence à envahir les High Schools. C'est pour des enfants de 10 ans ou plus, à moins qu'ils soient très doués. L'interface est en anglais, les expressions de programmation également, mais facile à assimiler. Si vous souhaitez que votre enfant sache programmer plus tard, alors installez-lui Roo, préparez-lui quelques fiches pour l'aider à manipuler le logiciel, vous ne le regretterez pas et lui non plus (1/92, $19).
FlashCard Arithmetic 3.5 (Ed Oliver) : présente des écrans (VGA ou EGA) de 100 opérations, mélangées ou non, à effectuer dans un temps limité, pour la pratique du calcul mental. Les parents peuvent configurer l'ordre, la difficulté, le temps alloué et le nombre des problèmes à résoudre (3/92, $15).
Mom's Math 4.20 ([ASP] Motes Educational Software) : excellent programme pour faire travailler des enfants de 4 à 14 ans, il y a des jeux pour les petits, des exercices pour les quatres opérations, et enfin de l'algèbre simple, avec différents niveaux de difficultés. Il faut un écran CGA. C'est dans le genre un des programmes le mieux fini (12/92, $10).
Bert's Dinosaurs 3.2 (T. Wierenga) : beau programme de coloriage sonorisé (pour enfants), il permet d'abord la composition de tableaux avec sélection du motif du fond, puis ajout de différents dinosaures, avec un choix de la taille et de la position. Ensuite l'enfant dispose les couleurs. L'oeuvre peut être sauvegardée et imprimée. Pour VGA, disque dur et souris (9/93, $30, 434/697K).
EGA Mouse Paint 4.5 (Fischer Graphix [ASP]) : un paint très simple, très beau, pour EGA, scuris et gamins. Livré avec 14 images, il intègre un économiseur d'écran (12/92, $19 VISA).
Dr Motes's Coloring Book 2.1 (A. Motes [ASP]): un livre de coloriage (Souris & EGA) pour les tous petits, extrêmement simple à utiliser (12/92, $10).
The Children's Graphic Program 4.1 (A. Motes [ASP]) : logiciel de type Paint pour enfant de 6 ans. Il dispose d'une boîte à outils pour le tracé de lignes, cercles, boîtes, arcs et inclusion de textes. Les dessins peuvent être coloriés, animés, imprimés sauvegardés et exportés vers du basic. Pour les surdoués, notons la possibilité d'écrire des macro-commandes. Pour EGA/souris (12/92, $10).
School Mom 4.30 (A. Motes [ASP]): logiciel pour enfants de 4 à 14 ans, en anglais bien sûr. Il aborde les mathématiques, le dessin, la musique, l'anglais, l'orthographe, les notions de temps, et la lecture d'horloge. Chaque niveau contient plusieurs sous niveaux. Une souris est souhaitable, un écran CGA est requis. Pour nos enfants, c'est une excellente façon d'aborder l'anglais, l'informatique et les sujets traités. Pour les pères indignes, c'est une occasion de leur faire partager votre univers, de les valoriser, d'amorcer une communication, ça les changera des "on fera câlin pendant la compilation"...(6/93, $29).
Magic Crayon 2.0: également un coloriage avec des jeux basés sur la mémoire des couleurs, ou sur le remplissage de zones pour faire apparaître des objets. Bonne réalisation et jolie sonorisation. (3/92, $18).

Wordtrix! [ASP] Tea Time Software

❑ 1926 1D SW L 1100Ko

Wordtrix : joli jeu éducatif, en EGA/VGA, basé sur le principe du Tetris, les briques sont remplacées par des doubles voyelles et des consonnes ; et il faut compléter l'écriture d'un mot anglais illustré par une image. Les mots sont très simples, et l'enfant se construit, rapidement et en s'amusant, un vocabulaire de 100 mots anglais. Il faut un disque dur (2/92, $20).

Kid's Tools Compilation DP Tool

❑ 2150 1D SW L 1320Ko

Wunder Book 1.0 : ensemble de 5 jeux pour enfants de 3 à 10 ans, destinés à leur faire découvrir de nouveaux mots et objets, à développer leur mémoire, perception et capacité d'association. Le jeu est multi-lingues, allemand, anglais, français et espagnol (les menus restent cependant en Anglais), si bien qu'il peut servir d'initiation dans ces langues. La finition est exemplaire, avec de beaux graphismes en EGA/VGA. La souris est optionnelle, mais facilite la tâche de l'enfant. Un disque dur n'est pas nécessaire. Le paiement de la licence, déductible de l'argent de poche que vous versez à vos enfants donne droit à 200 pictogrammes supplémentaires (3/91, $15).

Crayon Box 3.0 (P.K. Kapusta): petit livre de coloriage, avec un module de dessin dans le genre ardoise magique. C'est en EGA/VGA et c'est bien réalisé (9/93, $7)

Children Productivity Package (D.S. Reinhart) : ensemble de 5 logiciels destinés à faciliter l'éveil des enfants. Il se compose d'un livre de coloriage, de points à connecter pour tracer des dessins, d'un logiciel pour apprendre à reconnaître les lettres, un autre pour les chiffres et enfin un dernier pour pratiquer les additions et soustraction. L'ensemble est bien fini et gai, avec des écrans couleurs MCGA 256 couleurs et une illustration sonore (1/93, $9 chacun).

Sir AddaLot Math Adventure Landmark Solutions

❑ 2302 1D SW L 917ko

Très mignon logiciel de pratique de l'addition et soustraction. Le héros, un chevalier en armure, combat des dragons dans différents châteaux. Il ne peut gagner que s'il résout les exercices, en cas d'erreur une langue de feu le carbonise à moins que son adresse lui permette de l'éviter. Le but est de sauver le Prince et la Princesse. Chaque session est recompenssée par un objet qui permet à l'enfant de composer un paysage. Le jeu est plaisamment sonorisé, avec des écrans VGA bien réalisés. L'arithmétique de base risque d'être inutile dans le monde de demain, mais l'intérêt de ce logiciel est peut être ailleurs : intellectuellement, il initie l'enfant au monde des jeux d'aventures et physiquement, il l'entraîne tout petit à la station assise devant tube le cathodique (8/93, $20 VISA).

Adventure Math 1.0 [ASP] Epic Megagames

❑ 2050 1D SW L 1420Ko

Adventure Math : pour entraîner les petits à faire des additions et soustractions, dans un magnifique environnement qui fait appel au mode VGA 256 couleurs. La sonorisation se fait par le HP interne, ou sur AdLib et Sound Blaster. Il y a 10 niveaux de difficultés, et une série d'exercices se clôture par un jeu d'arcade: l'enfant doit tirer sur la bonne réponse. Notez la possibilité d'imprimer une carte de résultats, ce qui permet de suivre les progrès et de montrer à l'enfant qu'il progresse. La réalisation est tout à fait exceptionnelle, ce qui est normal, compte tenu qu'elle est l'oeuvre de l'équipe qui à sortie Jill of Jungle, Z.Z.T. et Kiloblaster (Cf. Section Jeux). Le paiement de la licence donne droit à une version avec plus de sons, d'images et aborde les multiplications divisions (9/92, $27).

Word Gallery 3.0 [ASP] KinderWare

❑ 1788 1D SW L 599Ko

Programme éducatif pour les tous petits, qui se présente sous forme de jeux où il faut associer une image à un mot. Le but pédagogique est d'enseigner l'orthographe et d'apprendre à lire. Pour un petit français, ce logiciel servira à s'initier aux langues et au maniement de l'ordinateur de papa. La version 3.0 contient 5 types de jeux, supporte la carte Sound Blaster et permet de jouer en Anglais, Hollandais, Italien, Allemand, Espagnol et même en Français (EGA/VGA et souris obligatoire). La réalisation est tout à fait irréprochable. Le système est basé sur la présentation de cartes à l'écran, qui se colorient après sélection, il y a 6 types d'interrogations (coïncidences, lettres manquantes, jeux de pendu, etc...), les bonnes réponses sont accompagnées d'une musique joyeuse. Les scores sont sauvegardés et le paramétrage permet d'adapter au niveau de l'enfant (01/92, $24.00 Visa).

Preschool Pack 1.00 [ASP] Practicomp

❑ 2034 1D SW L 1200Ko

Bel ensemble préscolaire pour PC équipé en EGA/VGA et souris. Il propose différents jeux et problèmes, le premier sert à apprendre à compter, le second à reconnaître les lettres de l'alphabet, le troisième doit développer la mémoire en demandant à l'enfant d'associer des paires de cartes, le quatrième demande à l'enfant de placer des animaux dans leur bon environnement le dernier de distinguer des teintes. La réalisation est irréprochable, les sons sur HP sont tout à fait audible. C'est en anglais, mais ça gène beaucoup moins les tous petits que les adultes (8/92, $10 avec des jeux supplémentaires).

Funny Face III Z-Ware

❑ 1918 1D SW L 1080Ko

Funny Face III : un logiciel pour les enfants, il s'agit de faire des portraits en utilisant la technique du portrait robot. On choisit les cheveux, nez, yeux, bouche, oreilles, sourcils et barbes. Il y a 38 de chacun de ses sept éléments, les forts en math auront déjà calculé le nombre impressionnant de visages possibles. On peut colorier, mettre un titre, imprimer sur Epson/FX ou compatible, sauvegarder en PCX. Pour PC avec un disque dur et une carte CGA ou EGA (1/93, $10).

Kid's PCX Compilation DP Tool

❑ HD 4316 1D SW L 2,9Mo

Pictures for Coloring (Electronic Colouring Books) : 29 dessins PCX à colorier, c'est parfait pour le Paint du petit ($5).

PCX Menagerie : 44 dessins d'animaux, stylisés, dans un style mignon, à employer en clip Art ou bien en coloriage pour les enfants de bas age (90, DP).

Animals (Mossburn Graphics) : 25 bestioles, caricaturisées dans le style cartoon, qui peuvent plaire aux gamins (1/92, £3)

Aquarium (Blue Unicom) : jolie série de dessins en PCX, à colorier, et à utiliser dans un Paint (non inclus), il y a des planches et l'enfant pourra ainsi s'initier au coupé-collé et à la composition de scènes (3/91, $10).

Boys Scout Badges : 120 insignes en PCX et en usage chez les scouts. Je ne sais pas si ça peut encore intéresser quelqu'un, aujourd'hui les jeunes c'est tous des skinpunks qui taguent des cochonneries partout (7/92,DP).

Smart Art 1 & 2 (PantherSoft) : 140 images PCX, numérisées à 200-240dpi ; ça couvre les sujets habituels d'une bibliothèque de dessins (91, £10).

et sur le format 3"1/2 **Publications Clip Art** (Traxx Production) : même commentaire que le précédent, il y a deux fois moins de dessins (89, $20).

Fun with Maths Compilation DP Tool

❑ 2183 1D SW L 668Ko

Math Wizzard (Pierce Consulting) : logiciel en VGA, d'entraînement aux quatre opérations. Il y a 4 niveaux de difficulté pour chacune d'elles. L'opération est posée, et vous devez choisir la bonne réponse parmi les choix proposés. Très simple à mettre en oeuvre, avec un minimum de texte à l'écran. A tout moment, vous pouvez demander le score, et il affichera, pour chaque opération, vos performances (1/93, $10).

Big Math Attack! (F. Kapusta) : protégez votre ville contre les questions qui tombent du ciel : si vous ne répondez pas à temps, elles détruisent les buildings. Si vous répondez à temps et correctement, la question est joliment atomisée. Alors choisissez : les 4 opérations, les conversions, la lettre manquante dans un mot, ou retaper la lettre/le mot aléatoire. Cela accélère au fur et à mesure, et en plus, il y a des niveaux! C'est original et bien réalisé, en EGA/VGA. Pour enfants et adultes (3/93, $10).

Treasure Hunt Math 1.2 (Adventure Learningware [ASP]) : dans le style des jeux d'arcades (EGA/VGA), voici de quoi tester vos connaissances sur les 4 opérations, fractions, décimaux. Vous tentez de ramasser des cadeaux et à chaque succès, vous devez répondre à une question. Le graphisme est bien fait. On peut, à l'aide de l'éditeur, créer ses propres exercices. Un livre des records est mis à jour. Et pour finir, il vous sera imprimé un beau certificat. A utiliser en classe ou à la maison (2/93, $19).

Bert's Children Coloring Kit Theron Wierenga

❑ HD 4425 1D SW L 2Mo

Bert's Whales and Dolphin 3.2 (): ce logiciel de coloriage propose de faire figurer dans 6 décors différents, des mammifères aquatiques dans un éventail de 12. Le programme tourne en VGA et le HP vous annoncera fièrement les noms des bestiole à rictus sympathique. C'est plus qu'un bête coloriage car l'enfant choisit le fond, le ou les animaux, les positionne après avoir déterminé leurs tailles, puis entreprend la colorisation. On a donc là tous les éléments pour en faire un futur peintre ou un futur Ray-Tracer. Un module de saisie de textes lui permet en plus de commenter son oeuvre, sans avoir à se soucier des caractères accentués. Vous pourrez en outre sauvegarder ou imprimer les oeuvres (9/93, 30$).
La disquette contient les logiciels du même auteur bâtit sur le même principe : Bert's Prehistoric Animals 3.2 et Bert's Christmas Children coloring 3.2.

■ Electronique & Electricité

ET CAI 1.24 [ASP] C.E. Ormon

❑ 2258 1D SW L 1200Ko

ETCAI : ensemble d'exercices d'électricité et d'électronique, il concerne les niveaux secondaires et premier cycle universitaire. Les valeurs des composants utilisés dans un exercice sont tirées au hasard à chaque lancement. La séquence de présentation des exercices d'un groupe est elle- même aléatoire. Quand cela est nécessaire des schémas en HCG ou EGA/VGA sont présentés à l'écran. Il n'y a pas de partie cours, l'ensemble est constitué uniquement d'exercices et de problèmes à résoudre. La sélection se fait à travers une belle interface graphique à menu déroulants, très simple à mettre en oeuvre. Une calculatrice est disponible à tout moment. Chaque exercice est corrigé puis noté, avec mémorisation du temps utilisé et du nom de l'élève (8/93, $15).

Electronic Pack [a] Compilation DP Tool

❑ 1898 1D SW L 1150Ko

ACNET 2.0 (P. Montgomery) : programme d'Analyse de circuits électroniques basse et haute fréquence. Fournit en sortie le gain, la rotation de phase, les impédances d'entrée/sortie à toute fréquence des circuits composés de résistances, condensateurs, transistors (bipolaires et FET), ampli op. et self. Trace également le gain par plage de fréquences. Les sorties ne font appel qu'aux caractères semi-graphiques du jeu IBM standard. Des exemples de montages classiques (ligne retard, filtres, amplificateurs, contrôle de tonalité) sont inclus (04/91, £10).
ACIRAN 3.4 (James Heron) : c'est aussi un analyseur de montages électroniques, actif ou passif, avec une interface moderne acceptant l'usage de la souris. Permet d'utiliser directement des fichiers NetList d'OrCad pour en faire l'analyse de gain, de phase et retard en fonction de la fréquence et effectuer aussi d'autres calculs qui peuvent, le cas échéant, s'afficher sur tout écran graphique. L'impression se fait par recopie d'écran, ou sur LJ, Postscript (8/92, £49).
CPU24 1.0 (D. Stonebanks) : schématise sur écran CGA le fonctionnement d'un microprocesseur en montrant le contenu de la pile, des registres de la mémoire et le trafic sur le bus, pendant le déroulement de programmes exemples en code machine. Un assembleur limité permet de pousser plus loin la démonstration. Ce programme est un outil d'enseignement et d'initiation qui utilise un jeu restreint d'instructions du microP Intel. Le paiement de la licence permet l'accès à toutes les instructions du 8086 (6/91, £20).
PC-Tech (PMA Technology Group): cours et introduction à l'électricité et à l'électronique générale. Il est destiné à des personnes qui n'y connaissent a priori pas grand chose. Il se spécialise un peu dans l'électromécanique, mais ça ne peut faire de mal à personne (12/91, $20).
ElectrC8 (R.J. La Capra): il effectue touts les calculs usuels en électricité, il s'adresse aux professionnels de l'industrie, de la maintenance, à ceux qui sont concernés, par l'éclairage, les métreurs et architectes, les ingénieurs civils... Les calculs obéissent strictement à la norme US du National Electric Code (12/91, $45).

Electronic Pack [b] Compilation DP Tool

❑ 1899 1D SW L 1930Ko

Circuit CAD 1.02 (R. Smith) : logiciel d'aide à la conception de C.I., il fonctionne sur PC, souris, 640 Ko Ram et imprimante compatible FX. Les composants et circuits intégrés sont extraits d'une bibliothèque et positionnés au bon endroit grâce à la souris. Un mode de tracé orthogonal facilite la liaison entre composants. Le logiciel est livré avec une bibliothèque conséquente de composants, qui est facilement enrichissable par emploi d'un éditeur graphique interne. On peut rajouter du texte et des chiffres sur un circuit imprimé. Une fonction coupé-collé permet de produire rapidement des C.I. (1/92, $25).
PC Breeze 2.1 (Kepic Pty Ltd) : éditeur graphique en mode CGA, HCG ou EGA/VGA qui permet de réaliser et modifier des C.I. multicouches. Il est possible de constituer une bibliothèque de composants et circuits de base. Le C.I. peut être documenté par des inscriptions de textes. La mise au point est facilitée par le zoom et par une possibilité de routage automatique entre points. Les sorties se font sur imprimante FX ou table traçante HP, et sur imprimante PostScript : il est possible de faire flasher son travail à 1200/ 2400 dpi (12/90, $95 AUD VISA).
Elecad 1.1 (dwg Computer Services) : bibliothèque de symboles standards d'électricité qui peuvent servir dans un usage général et pour les plans de processus, de contrôle, de chauffage etc... Elle se compose de plus de 100 blocs avec des macros d'accès par menu qui sont installés par un fichier batch. Pour AutoCad révision 10 et au dessus. (5/91, $15 Can)
Autocad Electronic Symbols library : une vieille bibliothèque de dessins .DWG comprenant des symboles électroniques (9/86) Nuts and Things (R & I Enterprises) principalement des écrous, des vis, du matériel d'assemblage etc.. (5/89, $12).

LASI 4.01 David E. Boyce

❑ HD 4354 1D DP,SW L 1,5Mo

LASI 4.01 : c'est un CAD orienté vers la conception de circuits imprimés et/ou schémas techniques & plans. Il travaille en définissant des objets, qui sont des éléments graphiques ou de textes, que l'on peut imbriquer, déplacer, copier, supprimer etc.... On trouve les primitives de dessins usuels, et une boîte à outils très complète, qu'il est inutile de détailler. Les dessins peuvent être séparés sur 32 niveaux. L'impression se fait sur FX, LQ et HP-LJ ou sur traceur en mode HPLG. Le programme est rapide, il est livré avec deux exécutables, pour PC avec ou sans coprocesseurs. La souris, une carte VGA, et la lecture de la documentation (LHI.HLP) sont de mise. Un aspect sympa : l'utilisation non commerciale est gratuite (6/92, $99).
DCCAD 1.0 (DC SoftWare) : logiciel pour réaliser des schémas électroniques et des typons de circuits imprimés. Il est très simple d'emploi (moins d'une heure d'apprentissage) et très puissant : il comporte toutes les fonctions habituelles de tracé (point, lignes, boîtes, cercles, gomme, copie, déplacement, annulation, etc..), il dispose d'un ensemble de composants déjà réalisés et vous permet d'en créer d'autres. On peut aussi rajouter du texte horizontal et vertical. Tout se fait au boudin en mode EGA/VGA (boudin = souris + 2 à 3 boutons). Il imprime sur ProPrinter et HP LJ, mais vous pouvez configurer d'autres imprimantes (9/92, $34).

Electrical Engineering Drawing 2.2 Gershon Elber

❑ 1074 1D SW L,X 370Ko

EEdraw : logiciel pour dessiner des circuits électroniques. Il s'adapte aux modes graphiques les plus courants (Hercules à à SVGA) et aux autres si vous avez le fichier .BGI correspondant.L'interface utilisateur est superbe, c'est un système de menus en relief, avec utilisation de la souris (non obligatoire). Chaque élément du menu peut être assigné à une touche du clavier. Il est multifichiers et multifenêtres. Il travaille principalement avec des bibliothèques d'objets que l'on peut enrichir et modifier. Sont présentes des bibliothèques de symboles, de diagrammes, d'Eprom, de circuits linéaires, TTL, microp Intel, Ram etc... Il intègre une boîte à outils de dessin complète, avec des options spécifiques telle la connexion entre des éléments du circuit ou le lettrage. Les sorties se font sur Epson ou sur Postscript. Aide en ligne et documentation complète (7/91, $0) Le code source intégral, y compris celui des pilotes imprimantes TC++ est inclus sur la disquette au format 3"1/2.

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

PC-Trace 5.01 D.E. Ehlers

❑ 2020 1D SW Z 1080Ko

PC-Trace : programme CAD pour faire des circuits imprimés en simple ou double face sur une couche, avec une capacité de 300 composants et 1800 connections d'épaisseurs variables. A partir du schéma que vous élaborez en mode interactif, il effectue un autoroutage qui permet des taux d'achèvement compris entre 70% et 93% selon la complexité du diagramme. L'achèvement se fait en mode interactif en utilisant des outils de placements de circuits qui devraient être adéquates dans la plupart des cas. L'affichage écran se fait dans les 3 modes CGA, EGA et VGA. L'impression est prévue pour les Epson FX ou LQ, IBM 9 aiguilles ou ProPrinter, HP LaserJet II ou DesKjet, sur PostScript et traceurs Rolan ou HP. Nécessite CGA, 640K. Un disque dur est recommandé (6/92, $85 VISA).

Edit PCB & SCH 2.7 Softronix

❑ 969 1D SW L 1120Ko

Edit PCB & SCH 2.7 (Softronix) : aide à la conception de circuits imprimés, pour des PC équipés en EGA/VGA avec une souris. La sortie se fait sur fichiers disque ou sur matricielles et laser. Le logiciel travaille sur plusieurs couches, jusqu'à 8. L'affichage en plusieurs fenêtres et les fonctions de Zoom, la boîte à outils de dessins, facilitent la conception et le tracé de montages. Les commandes de l'éditeur permettent la manipulation d'objets ou de groupes d'objets, le coupé-collé, la rotation ou le déplacement sur une autre couche. Le logiciel contient un utilitaire d'aide à l'élaboration des schémas qui se présente de façon analogue à l'éditeur de C.I.. Cet ensemble logiciel est complété par l'imprimeur de circuits ou de schémas qui gère les Epson 9/24 aiguilles. Les postscript et les HPLJ. Le paiement de la licence donne droit à un manuel imprimé et à des modules de gestion de composants (6/92, $45, 248/650K).

PC-ECAP 3.0 [ASP] (Cirtcuit Systems) : programme d'analyse de circuits électroniques contenant résistances, condensateurs, selfs, transformateurs, transistors (bipolaires et FET) amplificateurs opérationnels et tunnels, avec une capacité de 1000 composants. Entièrement piloté par menus, avec une aide en ligne contextuelle et de nombreux exemples, le programme possède son propre éditeur pleine page pour entrer les composants du circuit et utilise l'écran graphique (HCG, CGA à VGA) pour le tracé des résultats, qu'il peut également imprimer en haute résolution sur les compatibles Epson/IBM et sur les lasers HP ou compatibles (11/93, 69$, 178/318K).

QCKt (RadioWare) : axé principalement sur le calcul de circuits RF entre 20 et 1000 Mhz, notamment la bande passante et les fréquences de coupures des filtres. Ecran CGA (1/88 $25, 102/227K).

■ Mathématiques & Statistiques

Multi Variate SP 2.1 Kovach Computing Service

❑ 2274 1D SW L 771Ko

Multivariate Statistical Package : ce programme de traitement statistique de niveau universitaire, utilisable surtout en biologie, en géologie et dans d'autres champs voisins est très simple à mettre en oeuvre et entièrement piloté par menus. Les données et leurs étiquettes doivent être saisies au format ASCII, ou importées à partir de feuilles de calcul, telles que LOTUS, SYMPHONY. On dispose des opérations de conversion des données (puissances, logarithmique, pourcentage, mise à l'échelle, permutation des lignes et colonnes, suppression des valeurs nulles, études sur un sous-ensemble des données, etc..). Les traitements portent sur l'analyse des composants principaux, celle des coordonnées, analyse de correspondances, calculs avec huit types de distances de points. Il y a une documentation très complète, contenant une bibliographie détaillée, les formules utilisées. Présente aussi une aide en ligne sur toutes les options proposées. Quelques exemples sont fournis. On peut aussi publier les résultats sous formes de fichiers ou de graphiques à l'écran comme à l'imprimante (la plupart des drivers sont présents). Le paiement de la licence donne droit à un manuel imprimé contenant de nombreuses illustrations, une version avec copro 87 et mode protégé et des utilitaires supplémentaires (6/93, £65).

Prof de Maths Tools Compilation DP Tools

➔ 2340 1D SW L 1570K

Math Assistant (B. Schultheiss) : ce logiciel, francisé, servira au professeur (préparation d'exercices et de documents), à l'élève pour son entraînement et pour vérifier ses résultats. Le tout est très simple d'accès, piloté par menus, avec une aide en ligne. Un grand nombre de calculs et d'algorithmes sont câblés. En arithmétique, des calculs de nombres premiers, décomposition en produits de facteurs, PGCD-PPCM, passage fraction-décimal et l'inverse, nombres de Pythagore, équations des nombres de Diophante, calcul des nombres du triangle de Pascal (binôme). On dispose d'une calculatrice en notation polonaise inversée. On dispose aussi des calculs d'intersection de droites, de plans, de géometrie du triangle,de sphères entre-elles et avec des plans et des équations des figures résultantes. Pour les calculs algébriques, produits et quotient de polynômes, trois traceurs de fonctions plus un autre permettant d'afficher des familles de courbes f(x,p), ainsi que des courbes en 3D, calculs sur les matrices, résolution de systèmes à n inconnues, produits scalaires et vectoriels. Il fait des calculs statistiques (régression linéaire, calculs de combinatoire, distribution binômiale, hypergéométrique et normale, moyenne, variance, écart-type), à partir de données provenant d'un fichier ou entrées au clavier. En analyse, calculs de dérivées premières et secondes à partir de l'équation, calculs d'intégrales, interpolation de Newton, comparaison de deux développements limités. Les écrans graphiques (CGA, HGC, EGA, VGA) peuvent être sauvés au format PCX et IMG. Il imprime sur Dekjet ou Epson. Il ne faut pas manquer ce produit. (07/93, 100F, 246/344K).

Le Constructeur (A. Beaupel) : ce logiciel français, permet de tracer des figures simples en se basant sur un modèle fourni. L'élève peut y trouver les outils usuels : compas, équerre, règle, rapporteur. Il dispose de fonctions de tracé telles que le point, droite, segment, cercle, dans la couleur souhaitée. Lorsqu'il pense avoir fini le dessin, on lance l'analyse et celle-ci juge du travail effectué, en citant les erreurs éventuellement commises. Tout se fait au clavier, y compris les mouvements du curseur. Une note est attribuée pour chaque séquence d'exercice. Un éditeur d'exercice est fourni par l'auteur au prix de 250 F, ce qui permettra d'augmenter la base actuelle de 20 exercices. Bien documenté (10/93, 150 à 500F, 80/255K).

DataVu 1.0 (Olympic SoftWare) : à partir d'un fichier ASCII contenant des valeurs numériques, ce programme permet d'en établir un graphe en 2D ou en 3D, de l'afficher, de l'imprimer sur les principales imprimantes du commerce, ou encore de sauver l'image au format PCX, IMG,TIFF, et WPG. On peut utiliser tous les systèmes de coordonnées, ainsi que les échelles normales, logarithmique, modulo, ajouter des commentaires sur le dessin, sur la nature des axes et la valeur des graduations. On peut aussi introduire les valeurs numériques, mais l'objectif est de partir de valeurs récupérées par des mesures ou calculées. Ce produit est intéressant pour inclure, dans sa PAO, des graphes de qualité. Un fichier permet de configurer le système. Une documentation, en anglais, de 60 k donne toutes les informations. C'est un produit simple à utiliser, piloté par menus. (9/93, $35, 294/970K).

Gravitational Simulator S. Safarik

❑ 907 1D SW Z 405Ko

Gravitational Simulator : outil d'étude des lois de la gravitation, il permet de simuler les interactions et le déplacement de corps dans l'espace. Il gère 16 objets dont on peut faire varier les paramètres suivants : masse, position et vitesse initiales, densité. Ces paramètres peuvent être sauvegardés et modifiés. Certaines configurations remarquables d'interactions entre astres, de même que celles du système solaire sont pré-configurées. On peut visionner les interactions de n'importe quel point de l'espace, avec ou sans zoom ; plus remarquable encore, l'observateur peut être positionné instantanément sur n'importe lequel des 16 corps en mouvement. Ce programme est magnifiquement réalisé, il est original et passionnant. Il faut un écran graphique (CGA à VGA, Hercules ou 8514) ($15).
En bouche-octets, cette disquette contient un slide show en EGA d'une observation d'une Supernova.

Math Tools [a] Compilation DP Tool

❑ 2299 1D SW L 1200Ko

Promatheusll 4.0 (M Brisman) : créé par un mathématicien, ce programme permet de faire tous les calculs, évaluer les formules composées au clavier, affecter des valeurs à des variables définies par un nom, définir ses propres fonctions que l'on sauvegardera dans des librairies, rappelables plus tard, tracer des graphes, imprimer les résultats, résoudre par itérations tout type d'équation et encore d'autres choses. Il dispose de fonctions financières simples (valeur actuelle, valeur acquise, amortissement), des fonctions statistiques et de probabilités (combinaison, permutation, test du CHI2, distribution gamma, etc...). Les calculs d'intégrales sont accessibles dans la version enregistrée. Son interface est celui de Turbovision. Carte graphique nécessaire si l'on veut tracer des courbes. La documentation détaillée et une aide en ligne en font un bon produit que l'on peut commencer à utiliser de bonne heure, dès le collège (07/93, $45).

Mr. Machinist 05B19 (A. Bremer) : logiciel piloté par menu avec une aide en ligne qui permet de faire des calculs, principalement sur les formules usuelles et sur d'autres utilisées par les ingénieurs en mécanique et construction. Qui se souvient de la formule de la surface du tore? Il assure aussi les conversions d'unités, les calculs trigonométriques, dispose d'une calculatrice et d'un éditeur de texte et d'une aide en ligne . L'interface est celle de TurboVision (10/93, $25, 180/322K).

GNU Fit 2 v1.3 (M. Courtney) : modélise des données par régression non linéaire en minimisant l'écart par la méthodes des moindres carrés. La sortie des itérations s'interface avec GNU-Plot pour suivre le lissage. le source GNU-GCC est inclus, et des indications pour une portage sous OS /2 & unix sont fournies (7/93, FW, 144/347K)

XY-See 4.0 (Insight Advantage [ASP]): Via une très belle interface graphique en VGA, ce logiciel permet la visualisation et l'impression de fonctions mathématiques dans un système cartésien. On peut faire varier les paramètres. Les fonctions admises sont droites, quadratiques, trigonométriques, paramétriques et composites. Il y a des fonctions de lissage, d'import de fichiers, un macro langage d'exécution, une doc et un tutoriel (9/93, 30$, 132/362K).

Graphica 2.4 Antonio Montes
GrafSys Scientific Plotting 1.03 Francis J. Deck

❑ 2199 1D SW L 1190Ko

Graphica 2.4 : programme de tracés en "qualité publication", de courbes et diagrammes en 2D pour ingénieurs, scientifiques, statisticiens et autres, il a été mis au point, par un chercheur, sur des stations Unix, ce qui explique peut être sa richesse. Il permet de tracer des séries de couples X,Y, des expressions mathématiques, de calculer les meilleures courbes de description par itérations à l'aide de fonctions polynomiales et Spline. On peut choisir le type (linéaire, semi-log, log-log), l'échelle, le pas, ajouter des titres et légendes avec un choix de la police (dont une grecque), de sa taille, de son inclinaison, l'unité de mesure etc... Le logiciel se pilote en mode interactif par un langage de commande, la suite des commandes est un script ascii que l'on peut sauvegarder et éditer. On peut aussi bien tracer des courbes que des schémas. Des exemples de chaînes de chromatographies et de cellules de dialyse sont données. Les sorties écrans se font par les pilotes .BGI (CGA, Hercules, EGA/VGA), sur TekTronic, Station Apollo, un graphe peut être sauvé au format langage graphique PIC, HPGL, PostScript, QMS, FX/80. Livré avec une doc, une aide en ligne et 80 exemples (9/93, 45 Florins, 262/465K).

Grafsys : programme de tracé de courbes en 2D de qualité publication. Le programme est piloté par menu, mais peut être lancé en batch, avec passage de macrocommandes. Il possède en interne ses propres polices, dont des lettres grecques et des symboles mathématiques. Les sorties possibles sont les écrans graphiques, (plusieurs pilotes BGI sont fournis, mais vous pouvez utiliser le vôtre), les matricielles compatibles FX, les traceurs à la norme HP-GI, les imprimantes PostScript et enfin des fichiers microgafx designer. Plusieurs journaux scientifiques connus acceptent les graphes obtenus directement avec GrafSys, ce qui est un gage de qualité. Le produit est très bien documenté (9/90, $75, 300/730K).

Math tools [b] Compilation DP Tool

❑ 2261 1D SW L 613Ko

Analysis 4.0 (Gene V. Wallenstein) : ce programme réalise toute une série de calculs statistiques et de représentations graphiques (2D, 3D) à partir de données inscrites dans un fichier ASCII pur : filtrage, tests de cohérence, transformée de Fourier, analyse par sinusoïdes, auto-corrélation, corrélation croisée, moments et distributions, etc.. Les graphiques obtenus peuvent être intégrés dans des documents de PAO. La manuel d'emploi est presque complet, mais ce n'est pas un cours. Le paiement de la licence vous donnera droit au manuel complet illustré avec des exemples ainsi que la version la plus récente comportant de nouvelles fonctions (3/93, $25).

Graph-Me! 1.0 (T.Dibble) : outil permettant de tracer des représentations graphiques à partir d'une équation que l'on donne en coordonnées rectangulaires, spatiales, polaires, cylindriques et sphériques. Toutes les fonctions math sont là. La plupart des écrans graphiques sont reconnus, grâce aux BGI fournis. Pour imprimer, l'écran, cela se fait en lançant GRAPHICS.COM avec le type d'imprimante. Des fonctions de zoom, rotation et décalages permettent d'améliorer la visualisation. La documentation explique bien le tout. Il y a même une explication sur la façon dont l'expression est évaluée (12/92, $15)

Master-Graph 4.43 (Oded Davidy Yaniv Shoja) : permet, à partir d'une fonction y=f(x), de tracer sa représentation graphique sur un écran VGA 640x480. La souris n'est pas indispensable. Peut imprimer la courbe sur imprimante EPSON. Les calculs sont très rapides et précis. Ce programme placé en domaine public par ses auteurs est facile à utiliser. Il rendra service dans les collèges et les lycées. (3/93, DP).

Analyse de données Compilation DP Tool

❑ HD 4352 1D SW L 2,5Mo

Statistical Process Control Expert 2.0s (Quality Software Designs) : développé pour, et utilisé par la U.S. Air Force, c'est un logiciel d'analyse graphique et statistique de données et de gestion de contrôle de qualité. Les données à analyser doivent être sous la forme de fichiers ascii. La visualisation (VGA) peut se faire selon 30 représentations différentes (dispersion, ogive, camembert, histogrammes, Pareto, XBar-S, XBar-R, PN, C, U, polygone de fréquences etc..). Les graphes peuvent être exportés vers Harvard Graphigs, Powerpoint, Word, WP etc.. On peut sélectionner des zones à analyser, exclure des régions, déclencher des calculs statistiques etc.... C'est impossible à détailler ici, c'est très complet, livré avec des exemples, une doc de 100Ko et une aide en ligne (3/93, $50).

SIMSTat 2.1b (Provalis Research [ASP]) : effectue l'analyse statistique de données avec tous les tests classiques : analyse par fréquences, moyennes mobiles dans le temps, analyse par régression linéaire et polynomiale, avec ou sans pondération, analyse non paramétrique etc.... Les sorties graphiques se font en VGA, selon les modes classiques (histogrammes, camembert, barres 3D etc...), avec contrôles des échelles, ajouts de titres, légendes et grilles. L'impression de fait sur les matricielles 9 et 24 aiguilles, monochrome ou couleur, les postcripts, les HP DJ/LJ, la DJ 500/550 en couleur, la HP Paint Jet et les traceurs de la même marque.

Un graphe peut être exporté en fichier PCX ou HPGL. Les données peuvent être échangées par les formats Lotus, dBase, SPSS/PC+ et ASCII. L'on dispose d'un éditeur de données intégrant 50 fonctions de transformations (5/93, $55 VISA).

NonLin 2.4 (P. Sherrod [ASP]) : : logiciel d'analyse de données par régression. Il permet de déterminer les paramètres d'équations linéaires à plusieurs variables ou polynomiales, etc... Les équations s'écrivent sous leur forme algébrique, avec possibilité d'utiliser la bibliothèque de fonctions prédéfinies (trigo, log, exp, bessel, gamma, statistiques etc...). Le nombre d'itérations, l'intervalle de confiance, les contraintes, les données et constantes, ainsi que le type d'équation utilisé, sont déclarés dans un fichier ascii, modifiable par tout éditeur. La visualisation du processus itératif peut se faire sur écran CGA à VGA. Il est possible d'imprimer sur HP LJ. Les résultats d'analyses peuvent être mémorisés sous forme de fichiers texte. 15 exemples démonstratifs, sous forme de fichiers, accompagne le logiciel (6/93, $25).

Matheux Tools Compilation DP Tool

❑ 1767 1D SW L 1300Ko

ZGraf 4.8 (J. Jakob) : pour créer, visualiser en couleur et imprimer des fonctions mathématiques. L'originalité de ce logiciel est qu'il est possible de sauvegarder un graphe au format PCX, et donc de le réutiliser en PAO. Permet de tracer des histogrammes 2D ou 3D, des camemberts, d'utiliser des coordonnées polaires ou logarithmiques, de tracer des fonctions à deux variables (z=f(x,y)). S'adapte à la résolution de l'écran (CGA à VGA), imprime sur Epson graphique et sur HP DJ/LJ. Les données sont entrées au clavier ou par fichiers Ascii (03/91, $10 avec source TC 2.0).

SPlot 5.0 (W.GHood): un programme qui trace des données en 2D ou 3D sur écran CGA à VGA ou Hercules, et les imprime sur Epson ou table HPLG. Le tracé peut être en nuage de points, en histogrammes, en courbes avec coordonnées normales ou logarithmiques. Les données peuvent être lissées par plusieurs méthodes (Spline, moindre carrée, régression polynômiale ou exponentielle). Les graphes peuvent aussi être générés avec des programmes externes GWBasic, par lecture de fichiers de données formatées (plusieurs exemples fournis) (1/90, $20).

MathTool 2.03 (M. J. Maher) : pour apprendre les maths un peu plus facilement. On tape la fonction mathématique et le logiciel permet alors d'évaluer la fonction pour un point donné ou pour un intervalle de valeurs, d'intégrer par l'algorithme de Simpson, de calculer la dérivée et d'en tracer la courbe (10/90, $20).

Simon (P. Jonin & G. Mazery): programme de modélisation mathématique, capable de traiter des cas simples ou complexes puisqu'il a été écrit pour modéliser la consommation électrique de la Hongrie. Tout système pouvant être décrit par des équations différentielles pourra être modélisé par Simon. La version shareware est limitée par rapport à la version pro, mais elle est capable de traiter des cas assez complexes et peut être utilisée à des fins pédagogiques (01/ 91, $40).

Courbix 2.0 : permet de tracer sur écran VGA toute fonction réelle d'une variable réelle, en apportant un soin particulier aux problèmes des discontinuités. La mise à l'échelle est automatique. L'ergonomie est bonne, simple et efficace. Il est possible de sauvegarder des fonctions et de les gérer dans une bibliothèque. La doc est en Français. Fournit avec une version pour 8087, une documentation et une démonstration (11/91, FW).

GNU Plot 3.2 Thomas Williams

❑ 1975 1D FW L 793Ko

Traceur de fonctions issu du monde universitaire américain, et mis au point sous unix. Il peut se piloter interactivement ou bien en mode commande. Il accepte alors des arguments multiples, possède un éditeur de commandes et un historique. Les commandes peuvent être définies dans des fichiers ascii. La variété des fonctions et procédures de présentation rapprochent ce logiciel d'un interpréteur dédié aux tracés de fonctions et de données de tout type. Il accepte en entrée des expressions mathématiques avec des variables réelles ou complexes. Il possède les fonctions prédéfinies de la bibliothèque mathématique d'Unix. Il trace des courbes et des surfaces, selon tout type de coordonnées et de projections. Les sorties se font sur écran par l'interface BGI de Borland et en HPLJii, PostScript et Adobe Illustrator. La livraison inclue une doc Ascii et TeX, et de nombreux exemples d'utilisation et de programmation, avec notamment des traitements graphiques d'une mappemonde. Gnuplot n'est pas d'un emploi immédiat, mais c'est un des meilleurs traceur du moment et il est gratuit (5/92, FW).

Hypergeo 2.1 [ASP] Stuart Esten

❑ 2042 1D SW N 330Ko

Logiciel qui permet de faciliter l'appréhension des propriétés géométriques d'un hyper-espace à 4 D, en affichant sur un écran diverses projections en 3-D d'objets à 4 dimensions. On dispose de projections de type : orthographique, stéréoscopique, solide 3-D avec ou sans extrusion des surfaces et perspective 3-D. Il est possible de régler les coordonnées d'observations et les angles de projections, de faire pivoter en continu l'hyper-objet sur différents axes, de choisir les couleurs, d'utiliser un zoom etc...Les objets sont définis dans des fichiers ascii, une dizaine d'exemples sont fournis. Le logiciel tourne sur 286 en mode EGA/VGA ou Hercules (2/93, $25).

KwikStat 3.3 [ASP] TexaSoft Technologies
Free Stat Walmyr Publishing

❑ HD 4287 1D SW L,X 1,4MoKo

KwikStat : logiciel d'analyse statistique très complet, piloté par menu. Les données proviennent du clavier, de fichiers ascii, de fichiers dbase3/4, lotus ou CSV. Jusqu'à 128 variables peuvent être traitées suivant les méthodes classiques (variance, Chi, t-test, régression multilinéaires etc...). En sortie d'analyse des rapports imprimés, des fichiers ascii ou .dbf, et des graphiques sous les formes classiques des meilleurs grapheurs, imprimables sur matricielles ou sur laser compatible HP. Des modules d'analyses peuvent être lancés à partir de programmes dBase. Toutes les fonctionnalités de ce logiciel complet ne peuvent pas être détaillées ici, mais PC Week le déclare "meilleur produit d'analyse statistique). Il faut un disque dur et un écran CGA,EGA,VGA ou HCG (11/92, $49 Visa).

Free Stat : logiciel de statistiques, interactif simple d'emploi. Il effectue le travail de base de ce type de logiciel : calculs d'intervalles de confiance, de régressions linéaires et polynômiale, de probabilités sur des distributions, de facteurs de corrélation etc.. La documentation est un didacticiel qui précise l'emploi des méthodes. L'utilisation de ce logiciel est gratuite, il existe un programme plus élaboré qui attaque des méthodes d'analyse plus fines, qui est le fameux SPPC de la même compagnie vendu au prix de $149 (3/91, $0).

Math Plot 3.3 [ASP] P.H. Sherrod
XCal 4.0 Daniel P. Graham

❑ 966 1D SW L 505Ko

Math Plot 3.3 : trace à l'écran (CGA à VGA) des fonctions mathématiques cartésiennes ou polaires, paramétriques ou non. Les formules sont entrées sous la forme algébrique, et la plupart des fonctions de bases sont déjà intégrées au logiciel. La mise à l'échelle est automatique, il est facile de définir la présentation des axes et d'incorporer titres et légendes. Les données X,Y peuvent provenir d'un fichier externe, ou être simplement définis par les instructions : range & nbPoint. Il fonctionne en mode commande ou piloté par des scripts ascii : 6 lignes de 40 caractères, dont deux pour les titres et légendes suffisent pour obtenir un diagramme de transformée de Fourrier. L' impression se fait sur HP LJ (7/93, $25).

Xcal : calculateur programmable et extensible, travaille en double précision, possède 100 fonctions incorporées et peut en accepter 1000 supplémentaires sous forme de macros. Les expressions se rentrent sous leur forme algébrique. Les variables et constantes sont nommées par des chaînes de 10 caractères. Une fonction ou macro peut accepter jusqu'à 10 paramètres en entrée et faire appel à d'autres fonctions dans la limite de 20 niveaux d'imbrication. La doc est bien faite, et chaque fonction est expliquée et illustrée (03/91 $20).

S.O.A.A. 2.0 A. d'Attore
Mathomatic 4.8 George Gesslein

❑ 2216 1D SW L 715Ko

Skill Oriented Approach for Algebra 2.0 : ce programme permet de publier sur imprimantes des feuilles d'exercices portant sur l'algèbre et les calculs algébriques : reconnaître et nommer les règles usuelles, ordre des opérations, produit et factorisation, résolution d'équation linéaires du premier degré, trinômes, opérations sur les monômes et polynômes, enfin presque toute sorte d'exercices à donner aux élèves jusqu'au niveau de la seconde, y compris les fractions rationnelles. Après les feuilles d'exercices, une feuille comportant les solutions est imprimée. On a le choix d'une quinzaine d'imprimantes possibles. Vous cherchez des exercices ? Prenez SOA ! (03/93, $60).

Mathomatic : ce logiciel connaît la plupart des règles d'algèbre et de manipulation d'expressions algébriques. Il suffit de composer l'expression au clavier puis de lui donner un ordre (simplify) et il l'exécute! Il possède une partie tutorielle très complète qui explique tous les ordres à connaître et qui donne des exemples. Pour ne pas tout citer : réduction, résolution, et racines d'équations, calculs par valeurs numériques, factorisation, tracé de graphiques, accepte les nombres complexes. L'interface est plutôt spartiate. Cette version traite 5 équations simultanées avec 250 termes par membre (6/93, $50).

PC STAT 2.5 [ASP] PC Inf. Systems
Easy Stats 2.1 Arc Scientific Limited

❑ 2215 1D SW L 1300Ko

PC-STAT 2.5 : à partir de deux ensembles de données numériques pouvant provenir de fichiers dBase, ASCII, Lotus 123, DIF, ou même composés au clavier PCSTAT fournit un rapport, que l'on peut personnaliser et imprimer, contenant le nombre de données, les valeurs maximales et minimales, les moyennes, les écarts types, les fréquences cumulées, les intervalles ainsi que les histogrammes en mode texte, dans le but de comparer ces ensemble, d'en voir leur évolution, leurs différences. Tout est guidé par des menus, et une aide est fournie à chaque instant. Un fichier de documentation indique pas à pas comment le mettre en oeuvre. Ce programme est accessible au débutant en statistiques (2/93, $45).

Easy Stats 2.1 : logiciel complet de calculs statistiques. Une démonstration présente ses nombreuses possibilités tant calculatrices que graphiques. Mais il est souhaitable d'imprimer et de lire les 18 chapitres de documentation, soit près de 300 k, fort bien faite par ailleurs, avant de faire quoi que ce soit. On y trouvera toutes les fonctions usuelles de calculs de moyennes, médiane, écart type, variances, test du chi 2, test de Fischer, somme de rangs Wilcoxon, corrélation de rang de Kendall, régression linéaire avec coefficient de corrélation de Pearson, analyse de variance sur les rangs, régression linéaire multiple, et encore bien d'autres outils. On peut accéder à des fonctions de calculs complexes permettant d'opérer des sélections, de transformer les variables et de les enregistrer sous forme de macros. Un éditeur en mode tableur est fourni et facilite l'introduction et la modification des données qui sont enregistrées au format ASCII. On retrouve aussi les graphes les plus usuels (barres, lignes, nuages, et même en 3D (8/92, £40).

Mercury 2.09 [ASP] Real Software

❑ 955 1D SW X 539Ko

Logiciel complet de haut niveau pour la résolution d'équations. Mercury est une excroissance (saine et non bridée) d'Eureka, longtemps commercialisé par Borland. Il permet d'évaluer des expressions, d'extraire les racines, de résoudre des systèmes, de calculer les dérivées, les maxima et minima et de faire du calcul d'intégrales entre deux bornes. Il permet également de tracer des fonctions à l'écran ou sur une imprimante graphique. Le tout est très bien documenté. Il faut 640K de mémoire, un écran, un disque dur ou des disquettes HD (3/92 49$ Visa).

■ ASTRONOMIE

Sky Globe 3.60 [ASP] Klasmm Software

❑ 900 1D SW L 436Ko

SkyGlobe programme d'aide à l'observation astronomique qui permet de visualiser le ciel de 230 endroits dans le monde, avec des données sur la position de 25000 corps célestes pour toutes les années. Avec auto- incrémentation du temps, changement de la direction d'orientation, zoom, sélection des objets à observer selon leur classe (planètes, étoiles, constellations, nébuleuses selon le catalogue de Messier etc...), les étoiles peuvent être triées selon leur luminosité. Possibilité de zoom, d'impression sur matricielles FX. S'il peut tourner sur écran CGA, Skyglobe n'est beau qu'en VGA ou SVGA. Le programme est bien réalisé, avec une interface utilisateur exemplaire par sa simplicité et sa fonctionnalité (10/93, $20 VISA 364/436K des disques de données supplémentaires coûtent 5$).

Sky Map 1.2 Chris Marriot

❑ HD 4045 1D SW Z 1,7Mo

Programme de tracé de cartes célestes en projection polaire ou cartésiennes, sur écran EGA/VGA et sur table compatible HPGL. Les cartes peuvent être établies pour toute époque. L'énorme fichier de données (1,4 Mo en précompacté) décrit 51000 objets de magnitude supérieure à 8,1 extrait du catalogue SAO. Il trace des cartes de qualité publication, avec possibilité de surimposer une orbite de satellite (période < 225 min) et son horaire, à partir des fichiers NASA8xx.txt. Il trace également les trajectoires des moteurs de fusées. Il faut un coprocesseur ou un 486 (6/91,DP).

Star Tools Compilation DP Tools

❑ 915 1D SW L,X 1330Ko

StarWare 3.2 (A.B. Prag): affiche le ciel depuis tous les points du globe et quelque soit l'époque entre maintenant, et plus ou moins un million d'années. Les sorties écrans se font en EGA, VGA ou SVGA (mode VESA 102h uniquement). Il montre les 88 constellations, les planètes et tous les objets du catalogue de Messier. Il trouve le corps que vous souhaitez et centre la carte sur l'objet. Le centrage autour d'une planète est automatique par appui des touches 1 à 9. Le pointage d'un objet par curseur ou souris permet d'obtenir son nom. L'image affichée à l'écran peut être capturée sous forme de fichiers imprimables. Le programme est fourni en 2 versions, une pour PC équipé de coprocesseurs et l'autre pour ceux qui n'en ont pas, auquel cas il vaut mieux des AT rapides. L'ergonomie du programme est excellente, l'azimut, l'angle et l'heure d'observation se changent à la souris ou par le bloc de curseur (9/92, $32).

Astro 2.02 (M. Reeves) : planétarium en CGA, ou EGA/VGA. Les cartes célestes calculées peuvent être sauvegardées au format GIF ou imprimées sur Epson/IBM, postscript et HPCL. Il calcule la position des planètes et de 526 étoiles les plus visibles. Ce logiciel est utilisé en enseignement universitaire au Canada (7/92, FW).

Our Cosmohood 1.1(J. Bondono) : il montre en 3 dimensions la structure des 2368 galaxies les plus proches de la terre. Vous choisissez l'endroit de l'univers et l'angle d'observation, le programme affiche dans les 3D, avec animation, les groupes ou association de galaxies. Vous pourrez coder les objets par couleur et afficher leur nom. Une intéressante démonstration vous offre un voyage dans l'univers, il dure près de 15 min et phagocyte 1.6 Mo de votre disque dur. Pour résolutions CGA à VGA et HCG (6/92, $25).

Sky Planetarium 2.2 (H.J. Dutton) : aide à l'observation des corps célestes, c'est le successeur de Sky View. Sky Planetarium montre les étoiles et peut afficher leurs noms, les planètes, les objets du catalogue de messier, les galaxies NGC, les comètes, de sélectionner la magnitude. Il permet de régler l'heure et le lieu d'observation, de zoomer et de centrer sur un endroit, d'afficher une boussole etc... L'impression se fait sur Epson/IBM graphique, KXP1124 et Citizen. L'affichage utilise les modes CGA ou EGA/VGA. Le paiement de la licence donne accès à une version pour 80x87. et à une doc (7/92, $30).

Mécano d'astronomie Compilation DP Tool

❑ HD 4013 1D FW L 3Mo3

Bright Star Catalog 4ème Edition (Yale University) : reprend sous forme ascii formatée le contenu du catalogue de la Yale University (D. Hoffleit, 1982). 9110 objets célestes sont décrits dans 6 fichiers ascii constitués de lignes de 220 caractères, ou chacune des données occupent la même colonne. Un fichier texte décrit clairement ce découpage en zones. Cette base est donc facilement réutilisable par tout programmeur. Un court exemple en basic est inclus, de même qu'un programme compilé qui permet de consulter les données essentielles d'un objet. La plupart des fichiers de données complémentaires concernant les remarques sont présents. On y trouve même un programme de consultation de la base.

AA 5.0 (S.L. Moshier) : travail universitaire de calcul selon plusieurs méthodes de la position orbitale des planètes avec corrections topocentriques et géocentriques. Les calculs de base sont fait d'après les formules de Meeus, ceux exigeant une plus grande précision sont effectués à partir des formules de Bretagnon et Simon. Il peut extraire également des données des catalogues FK4/FK5 pour afficher les 88 constellations et les 57 étoiles utilisées en navigation. Livré avec le source C ansi des différents modules de calculs et des utilitaires (7/91, DP).

DE 118 (S.L. Moshier) : modèle du mouvement des planètes, soleil et de la lune et qui intégre les corrections relativistes pour la masse du soleil, et les perturbations de l'orbite de Mars par les 5 plus gros astéroïdes. L'intégration du modèle se fait par la méthode d'Adam & coll, et les calculs présentent une bonne coïncidence avec les éphémérides DE200 du JPL. Un texte explique la démarche et fournit une bibliographie. Avec source C ; pour PC avec coprocesseur (8/90, DP).

Circumspace 1.0 [ASP] Klassm Software
Cosmos 1.6 G. W. Lee

❑ 2244 1D SW L 736Ko

Circumspace 1.0 : par l'auteur de SkyGlobe, ce programme permet une balade dans le voisinage immédiat de notre soleil. Il permet d'aller vers une des 7780 étoiles les plus proches, de faire une pause, d'observer dans toutes les directions, de faire afficher les noms des objets, d'en connaître les coordonnées précises. L'astronavigateur peut également régler la vitesse du Warping, procédé bien connu, qui permet de se déplacer plus vite que la vitesse de la lumière. Un amusant moyen de découvrir la structure de notre proche entourage stellaire (5/93, $15).
Cosmos 1.6 : joli (en svga) planétarium sur votre écran graphique (HCG, CGA à SVGA) qui affiche les étoiles, comètes, planètes et lunes de Jupiter, de n'importe quel point d'observation situé sur la terre. Il dispose d'un zoom, permet le tracé des constellations, localise des objets à partir de leur nom, affiche l'orbite des planètes, génère un éphéméride pour la lune, le soleil et les planètes. La mise à jour de l'affichage peut se faire en temps normal ou accéléré, on peut alors visualiser l'évolution d'une nuit en quelque minutes (12/92, $31).

Astrosoft Computerized Ephemeris Astrosoft inc.

❑ 903 1D SW Z 660Ko

Astrosoft Computerized Ephemeris : logiciel d'astronomie en trois parties. La première (Astronomical Ephemeris) fait les calculs astronomiques les plus demandés à propos du soleil, de la lune, des planètes, des éclipses, des phases de la lune, des équinoxes, des solstices, etc. La précision des calculs est comparable à celle du Astronomical Almanac. La deuxième partie (Solar System Data) fournit, pour toutes les planètes et les satellites du système solaire, des données concernant la description, l'orbite, etc. La 3ème partie (Sky Catalog) livre des données sur plus de 2000 objets du ciel, le catalogue Messier, 100 objets nommés, les étoiles jusqu'à la magnitude 2.0, etc.

Jupiter Information 1.1 Leonard Abbey
Voyager

❑ 1433 1D DP Z 490Ko

Jupiter Information : une mine d'informations pour ceux qui observent Jupiter. Il calcule la position des satellites, de la tache rouge et du méridien central pour n'importe quelle date. Il trace ces informations sous forme de diagrammes graphiques sur écran EGA uniquement (0$).
Voyager : des images N&B digitalisées en CGA/EGA/VGA envoyées par la sonde Voyager le 13/8/1989 lors de son approche de Neptune et de ses 8 lunes dont Triton. Le programme de présentation est inclus sur la disquette. Un document intéressant, même si les images décevront le non astronome. Pour une belle démo astro clinquante, voir la disquette 1403 "The Universe" (0$).

Deep Space 3D 3.0 David Chandler

❑ 904 1D SW L 1800Ko

Deep Space trace des cartes d'étoiles de trois façons : une carte générale de tout le ciel pour une latitude et une date donnée, une carte "simple" de la partie du ciel que vous avez choisie et une carte "complexe" sur laquelle vous choisissez la projection et l'échelle. Le traçage se fait sur tout type d'écran et sur des imprimantes 9/24 aiguilles et sur HP LJ. Le programme a un mode interactif où vous pouvez identifier les étoiles, connecter les constellations et les étiqueter. Vous pouvez imprimer les cartes d'étoiles et générer des cartes d'étoiles en 3D. Deep Space trace aussi les orbites des planètes. Il accepte les données concernant l'orbite d'une comète, génère les éphémérides de la comète et trace les orbites de la comète sur les cartes d'étoiles. Pour disque dur. La version enregistrée (celle que l'on obtient après paiement de la licence) permet d'utiliser des catalogues d'étoiles supplémentaires fournis par l'auteur ou externes tel celui du S.A.C. (08/91, $79).

The Planets

❑ 911 1D DP G Pleine

Des images (en VGA 300x200x256c) d'objets du système solaire : Terre, Lune, Soleil, Mars, Mercure, Jupiter, Neptune, Saturne, Venus et Uranus. Chaque objet est accompagné d'une fiche technique apportant des renseignements physico-chimiques et astronomiques : masse, distance, température à la Surface, période orbitale entre autres. La disquette contient Vgif pour la visualisation des images.

Galaxies

❑ 912-914 3D DP X 1086Ko

De belles images (en VGA) de galaxies : chaque objet est accompagné d'une fiche technique apportant des renseignements sur la distance, la localisation, le nom latin, le diamètre et le contexte de la découverte. Chaque disquette contient Vgif pour afficher des images au format GIF.
La disquette 912 montre : le Nuage de Magellan, NGC 2024, NGC 2264, NGC 4565, NGC 4603, NGC 4631, NGC 4755, NGC 5128, NGC 6948 et NGC 6979. La disquette 913 montre : NGC-1952, NGC 4594, NGC 7078, NGC 6611, NGC 6511, NGC 6618, NGC 6514, NGC 5904 et NGC 6523.
La disquette 914 montre :NGC 4258, NGC 6853, NGC 224, NGC 1976, NGC 1432, NGC 5194/5, NGC 6809, NGC 6720, NGC 3627 et NGC 5236.

➥**Régroupé en HD (Disquettes 911 à 914) : HD-4025**

ARTS GRAPHIQUES

■ Utilitaires

Graphic WorkShop 7.0 Alchemy MindWorks

❑ 1710 1D SW L 1360Ko

Graphic WorkShop : Programme simple d'emploi pour visualiser, convertir, manipuler et imprimer des images aux formats bitmap les plus usités (MacPaint, PC-PaintBrush (PCX), JPEG, GEM, IMG, TIFF, GIF, MS-Paint, RLE, WPG, CUT, EPS et BMP. Il traite également les fichiers d'images 24 bits (Targa & Tiff), mais aucun des formats vectoriels. Il permet de transformer un fichier image en exécutable autonome. On trouve dans la doc. des astuces pour les utilisateurs de Ventura et Corel Draw. Les sorties imprimantes sont possibles sur HP-LaserJet, PostScript et les matricielles compatibles FX-80. Il emploie la mémoire EMS ou étendue si présente et toutes les cartes graphiques de la CGA à la Super VGA et l'Hercules (12/93, $40, 519/1360K).

Graphic WorkShop en version US, "registered"
Livré avec votre clé personnelle pour retirer l'écran de rappel des versions sharewares actuelles et à venir
Référence 9060 prix de vente 250,00F ttc
Version francaise avec manuel imprimé
Référence 9005 300,00F ttc

Phantom Screen 1.1 O.S.C.S

❑ 2214 1D SW Z 692Ko

Phantom Screen : économiseur d'écran, écrit par des pros, les auteurs de Neopaint. TSR il ne mobilise que 8Ko RAM si de l'XMS est disponible, et il détecte la souris. Vous pouvez choisir l'aquarium, des ovnis, le feu d'artifice, le kaléidoscope, les dinosaures, le message à afficher, les essuies glaces qui nettoient des crottes d'oiseau, ou d'autres effets dans la bibliothèque des 23 proposés. Il est possible de régler le nombre ou la vitesse des effets ou objets impliqués. Certains des effets peuvent être personnalisés par vos propres images au format PCX. Il s'adapte au mode graphique de votre système : CGA, HCG, EGA/VGA et sVGA jusqu'à 1024*768. Un mot de passe permet de protéger l'accès à votre PC. Les touches d'appel et le délai de déclenchement peuvent être redéfinies (5/93, $25).

Dave's TGA animation 2.08 etc.. Compilation DP Tool

❑ 2126 1D SW L 966Ko

Dave's TGA animation (D.K. Mason) : utilitaire qui travaille en mode commande et qui lit sur les VGA et en mode VESA des images et animations au format PCX, TGA, BMP, GIF, FLI/FLX, et IMG de VIVID. Il peut assembler une serie d'images TGA en un fichier d'animation FLI, en fait il a été concu pour cela : Dave Mason est un lanceur de rayons très connu, et presque tous le monde utilise DTA pour assembler en fichier d'animation FLI, des TGA sortis de PoV. Il assure également la conversion en fichier GIF, TGA, PCX evec diferentes options de filtrage et réduction de couleurs, et cela en batch (10/93, FW, 164/415K)
Image control 1.0 (Bright Star Consultant Ltd): éditeur d'images avec interface graphique. Il lit et affiche de une à trois images TIFF, TGA, BMP ou GIF. Il permet le coupé-collé, le changement d'échelles, le zoom, la réduction des couleurs, la conversion de couleurs en niveaux de gris, la colorisation d'images N&B, la retouche par pinceaux ou aérosol, le filtrage, les translations et rotations, le cadrage, l'adoucissement, le durcissement, la modification du contraste et de la brillance, la transformation en négatif. Il travaille en VGA et sVGA (Tseng, S3, Trident), lit les images en 32K couleurs, les sauvegardes ne se font qu'en VGA 640*480*256 couleurs. L'achat de la licence donne droit à une version qui travaille sur 12 images simultanées et la sauvegarde sous tout format (11/92, £75, 165/401K)
SVGA 1.12 (J.P. Silva) : affiche et ajuste automatiquement à la résolution maximale de l'écran des images de toutes les tailles (y compris supérieure à la résolution du système) aux formats PCX, GIF et BMP. Il détecte et se configure automatiquement à la plupart des cartes VGA/sVGA du marché, sans procédure d'installation, le programme est rapide et compact (5/93, 69/150K)

ImProcess 4.2 John Wagner

❑ 1797 1D SW L 1459Ko

Processeur d'images GIF, PCX et TGA qui opère en mode VGA et SVGA (de 320x200 à 1024x768x256 suivant la carte installée). Il permet de visualiser des images d'une résolution supérieure à celle de votre carte avec une mise à l'échelle automatique. Il est capable de modifier le contraste et la palette, de rajouter du texte avec un choix de 40 polices de caractères, d'effectuer des filtrages divers. ImProcess dispose d'une boîte à outils de dessins et permet les translations d'axes, les effets de miroirs et les rotations, le rognage et les recouvrements d'images. Disque dur et souris obligatoire (3/93, $25 VISA).

ProView II 1.00 SOFTreat
ImageFun 1.1 Speedy Software

❑ 2089 1D SW L 580Ko

ProView II 1.00 : atelier de retouches d'images, il affiche et édite des images aux formats GIF, TIFF et PCX. Il travaille en VGA et SuperVga sur les cartes Trident, Tseng, Paradise, ATI et V7. L'interface est graphique, à souris, avec boutons et boîtes de dialogues. Il est possible de sélectionner des fichiers et de les présenter en diaporama ou bien de les assembler en planche chemin de fer. La gamme des effets spéciaux est étonnamment riche, il est possible d'adoucir, durcir, solariser, embosser, métalliser, brouiller, sculpter une image, de régler contraste et couleurs, d'appliquer divers filtrages au niveau du pixel, de cadrer une image, de l'inverser selon les deux axes etc... Un must absolument nécessaire, tant pis si ça doit faire baisser les ventes de Graphic WorkShop, relégué à n'être qu'un convertisseur de formats (9/92, $35).
ImageFun : affiche des images aux formats GIF, PCX, BMP et JPEG dans les modes VGA et sVGA pour les cartes les plus répandues, il accepte le mode VESA pour les autres. En plus de l'affichage, il assure les conversions d'un format à l'autre et le taux de compression en JPEG peut être réglé de 20% à 90%. Il permet le changement d'échelles, la modification du contraste et de la brillance, d'adoucir ou de durcir une image, de transcrire une image de 256 couleurs en une image avec 256 niveaux de gris. Un mode slide-show permet la visualisation enchaînée de séquences d'images. L'interface utilisateur est pénible, mais le logiciel est tout à fait excellent (6/93, 35$). La disquette est complétée, tant que la place le permet, par les réponses aux FAQ (frequently asked questions) sur le JPEG (10/92).

Image Gallery 1.1e & 4 Utilities Alchemy Mindworks

❑ 1862 1D SW L 1018Ko

Image Gallery : écrit par Steve Rimmer, l'auteur de Graphic WorkShop, c'est un outil pour gérer des bibliothèques d'images au format bitmap (Gif, PCX, BMP, MSP, Mac Paint, TGA etc...). Les images sont lues puis intégrées dans une base de données visuelle, chaque image est représentée par une miniature. Pour chaque image les informations techniques (résolution, date, taille) sont automatiquement stockées dans la base, et il est possible de rajouter des commentaires et de définir des mots clés. Par la suite, la recherche se fait à l'oeil, à l'écran en regardant les planches (20 miniatures/page écran), ou bien par recherche sur les mots clés. Une base (galerie) peut contenir 65500 images. Ce programme ne tourne que sur VGA avec souris, et il faut pas mal de place sur un disque dur pour constituer les galeries. L'interface utilisateur est belle, l'utilisation du logiciel est immédiate (1/93, $40).
4 utilitaires par l'équipe de Graphic WorkShop !
Cinema 1.0 : programme pour faire un diaporama à partir d'images de différents formats courants. On peut programmer des séquences complexes à partir de fichiers scripts écrits dans un langage de programmation simple ($35).
File Information 1.1 : examine un fichier image et informe sur son format, son mode et sa résolution graphique ($20).
Gif Information 1.0 : permet de créer un catalogue de vos images GIF avec une miniature de chacune d'elles ($20).
Storyteller 1.0 : permet de fabriquer des leçons, rapports, magazines interactifs et illustrés par des graphiques. Vous pourrez créer des documents informatiques de taille illimitée contenant du texte et des graphiques au format PCX.
Le texte est fourni par un quelconque traitement de textes. Il faut une souris ($40).

The Complete Image 3.11 [ASP] P D. Nettle

❑ 2288 1D SW L 823Ko

Complete Image : piloté en mode commande, ce logiciel de traitement d'images et bien adapté au travail par lot. La configuration, le chargement des images, les conversions, filtrages, et traitements divers peuvent être pilotés par des batchs, et/ou par macro-programmations. Il permet de lire les formats TGA, GIF, IMG et BMP, et assure les conversions de l'un vers l'autre. Il fonctionne avec les cartes VGA et il est compatible VESA 1.2. L'utilisateur dispose d'une centaine de filtres différents, peut fusionner des images ou les séparer par couleurs, effectuer des réglages de contraste, brillance, correction gamma etc.. Une aide en ligne est disponible. Ce logiciel est tout, sauf convivial, il ne s'adresse qu'à ceux qui cherchent à automatiser des traitements simples ou complexes, dans ce cas la C-Image par ses commandes et son langage de programmation se révèle un outil unique (7/93, $40).

Image Alchemy 1.70 Hand Made Software

❑ 1732 1D SW L 1040Ko

Ce logiciel remplit deux fonctions principales : la conversion de format d'images graphiques, et la compression d'images digitalisées, par une nouvelle méthode définie par le Joint Photographic Expert Group (format JPG). Cette méthode fournit des fichiers bien plus compacts que le GIF, en fait le niveau de compactage est paramétrable en fonction de la qualité que l'on souhaite garder. Les photographes US raisonnent ainsi : la qualité initiale de l'image est considérablement dégradée au scanner, à l'affichage écran et à l'impression, une perte modérée au compactage d'images couleurs digitalisées sera imperceptible compte tenu de la qualité actuelle des modes vidéo sur les PC, mais elle permettra un gain considérable de taille de fichiers. Si on part d'un clip art en N/B en 300 dpi la compression JPG donne des résultats affreux, par contre sur une image en couleur, complexe et bien digitalisée, on ne s'aperçoit de rien. Image Alchemy lit et effectue des conversions avec 60 formats Bitmap différents, un record. Chacun de ses formats peut être convertit et compressé au format JPG, ou transformé en fichier EPS ou PCL. La version shareware est limitée au traitement d'images de taille 640x480. Nous utilisons et avons payé la licence de Image Alchemy, c'est à notre avis, celui qui donne les meilleurs résultats en réduction de couleurs de 24 à 8 bit (6/93, $80).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

GIF Tools Compilation DP Tool

❑ 1990 1D SW,FW L 1080Ko

Picem 3.01b (J. Bridges) : affiche les images au format PCX, TGA et GIF avec mise à l'échelle automatique en mode plein écran. Il gère plus de 20 modes vidéo dont le CGA, l'Hercules N/B et 16 couleurs, les EGA et EGA+, le VGA et les S-VGA jusqu'à 1024*768*256c. Il permet le réglage du contraste et de la luminosité, les modifications peuvent être sauvegardées aux formats PCX, GIF et IMG (10/93, DP, 98/172K).

Gif2JPG & JPG2GIF 1.5 (Handmade Software) : assure la conversion entre les formats JPG et GIF. Le JPG est un format 24 bits qui permet un compactage bien plus poussé que le GIF (cf Image Alchemy # DPTC 1732 (5/91, $20, 99/224K).

Gif Print 5.1 (E. B. Hamrick) : affiche sur tout écran graphique des GIF de résolution maximale de 1280x1024. Sortie sur des imprimantes couleur et par tramage sur des N/B dont les matricielles Epson / IBM 8 ou 24 aiguilles et les HP LJ et DJ Couleurs. Un fichier de configuration permet d'adapter presque toutes les imprimantes au logiciel (10/92, $25, 39/84K).

GifDesk 4.5 (J. Wherley) : pour visualiser de 1 à 80 images GIF simultanément à l'écran suivant la résolution et la mémoire de votre carte VGA ou SVGA (640x480 à 1024x768). La recopie d'écran sur HPLJ est prévue, de même que sa sauvegarde sous forme de fichier GIF (1/93, 44/82K).

SGif 1.8 (B. Brown) : utilitaire qui affiche en slide-show des GIF de plusieurs répertoires, avec la particularité de décoder l'image suivante pendant l'affichage. Il permet un changement d'échelles, le réglage des couleurs, et peut se piloter en mode commande. Il faut de l'XMS ou de l'EMS et une carte SVGA compatible Tseng, Paradise ou ATI (9/92, $15, 29/155K).

GIFtoEPS (S. Hemphill) : convertit tout GIF en fichier PostScript ; l'orientation, la taille et le nombre de copies sont réglables. Le source en TC 2.0 est inclus (8/90, DP, 31/85K).

PeepShow 1.5 (PeepWorks) : comme l'indique son titre c'est un afficheur de fichiers TIFF, PCX et GIF, qui fonctionne avec toute carte SVGA compatible VESA (3/93, $12, 119/197K).

6 GIF Utilities (R. van Helmond) : ensemble d'utilitaires pour lister les informations des en-têtes de GIF, détecter l'emploi de GIFLite, montrer les palettes utilisées, changer la couleur de fond, modifier la taille et centrer une image à la résolution maximale de votre écran (5/92, DP, 161/192K).

Screen Capture Compilation DP Tool

❑ 1953 1D SW L 612Ko

PCX Dump 9.0 (Jesper Frandsen) : un résidant qui capture les images d'écrans et les sauvegarde sur disque en format PCX, format accepté par tous les traitements de textes et programmes de P.A.O.. A partir de ce format, toutes les conversions et tramages sont possibles à l'aide de Graphic Workshop ou de PixFolio. PCX Dump excelle dans les captures difficiles : c'est le cas des jeux qui ont un mode vidéo modifié ou qui court-circuites les interruptions clavier, dans ce cas on utilise le retardateur interne qui déclenche la capture après un certain délai. Il permet également une capture toute les n secondes, pratique pour faire des animations. PCX dump est rapide et compact, il n'utilise que 10 Ko de mémoire, la capture partielle d'écran est possible. Il faut au minimum une carte VGA ou superVGA (ATI, Trident, Tseng, V7, Paradise ou avec pilote VESA). En SuperVGA les captures sont possibles jusqu'à des résolutions de 1280x1024 en 256 couleurs. Les captures d'écrans en 32768 génèrent des fichiers PCX 24 bits, formats acceptés par Graphic WorkShop ou Alchemy 1.51. Tous les modes graphiques supportés par le VGA sont capturables. Notez qu'il ne permet pas la capture d'écrans en mode texte, c'est prévu avec la licence. Il est livré avec une doc en ascii et en PostScript (10/93, $25, 123/294K).

Screen Thief 1.5 (NilDram Software [ASP]) : le plus puissant, il permet la capture en PCX, GIF, TIF ou BMP, celle des écrans texte, même avec des polices redefinies. C'est celui que nous utilisons, le plus souvent (9/93, £34, 123/133K).

Professional Capture System 1.02 (JACS [ASP]) : un peu comme les deux autres, mais dispose d'un module DOS et d'un autre sous windows. Il capture sous les format les plus courant et gère correctement les modes textes étendus en SVGA (3/93, $15, 137/182K).

VPIC 6.0G Bob Montgomery

Compushow 8.61a Canyon State Systems

❑ 1821 1D SW Z 685Ko

Compushow : piloté par menus et/ou souris, il affiche les images RLE, Mac Paint, PCX, Rix, Targa, Dr Halo, GEM/IMG, JPEG et GIF avec des cartes Hercules, CGA, EGA, VGA/MCGA. Il utilise les résolutions supplémentaires des cartes SuperVGA, IBM-PGC, VGA-Plus (Paradise), STB, Orchid, AST, ATI et d'autres. Il détecte automatiquement le format d'écran initial de l'image et vous propose les modes possibles d'affichage sur votre écran, avec une mise à l'échelle automatique. Il détecte la présence de mémoire XMS ou EMS et l'utilise pour accélérer le traitement. Le paiement de la licence donne droit à une version qui permet l'impression sur la plupart des 9/24 aiguilles, et les HP LJ/DJ (2/93, $25 Visa).

Vpic 6.0G (B. MontGomery) : pour visualiser et convertir des images. Supporte les écrans EGA, VGA et les SVGA courants ainsi que la norme VESA. Les fichiers que l'on peut visualiser ou convertir sont au format : BIF, BMP, GIF, LBM, CUT, GEM/IMG, MAC, PIC, PCX, SCx et TGA. Vpic peut se piloter en mode commande, il gère 500 fichiers d'un coup, il possède des capacités de slide show, de mise à l'échelle automatique et de changement instantané de résolution (6/93, $15).

La disquette 3"1/2 contient des drivers VESA récents.

ColorView 2.1 [ASP] Millenium Technologies

❑ 2110 1D SW L 600Ko

ColorView 2.1 : affiche sur des 386/486 les formats JPEG/JFIF en 24 bits, GIF et BMP. Il permet les transformations d'un format à l'autre. Son point fort c'est la compression en JPEG, format qui permet de comprimer des GIF jusqu'à un tiers de leurs tailles, en conservant 80% de la qualité. Cview code et décode très rapidement ce format et permet de choisir le rapport de compression. Il incorpore plusieurs méthodes de tramage en N&B, de réduction de couleurs et il permet de doser la saturation et la brillance. Il est possible de changer la résolution d'affichage, de forcer une image en plein écran, de faire des diaporamas, des coupé-coulé et de l'ajout de textes. Colorview se pilote à travers son interface graphique en mode interactif, à la souris ou au clavier. Il peut également être piloté par Batch. Il fonctionne en mode VESA 256 couleurs jusqu'à 1024*768. La disquette contient des pilotes VESA pour les cartes VGA les plus répandues : Tseng, Orchid, ATI, V7, Paradise, Diamond, Trident, Sigma, Cirrus, C&T etc.. (11/92, $30).

Graphic Tools Compilation DP Tool

❑ 2256 1D SW L 670Ko

Pro. Capture System 1.02 (JASC [ASP]) : composé de deux programmes distincts de captures d'écrans, l'un fonctionne sous DOS et l'autre est destiné à l'environnement Windows 3.x. Le programme DOS reste inférieur à des programmes comme PCXDump, mais permet néanmoins la sauvegarde d'images en PCX, dans tous les modes classiques d'une carte VGA et est livré avec des drivers pour certaines cartes SVGA. C'est sous Windows que le programme s'avère intéressant, vous pouvez "ripper" la fenêtre active, tout l'écran où une zone à délimiter à l'aide d'un curseur et de la souris. L'image ainsi capturée peut être stockée dans le presse-papiers, envoyée directement sur l'imprimante ou sauvegardée sur disque au format GIF, TIF, PCX, TGA, ou BMP (3/93, 39$).

Draw256 2.21 (Matthew Hilderbrand) : un logiciel de dessin qui permet aux artistes en herbe de s'essayer dans les modes VGA et SVGA en 256 couleurs à l'aide de sa souris, au format PCX ou VGA maison. Certes les fonctions sont peu nombreuses, mais vous bénéficiez d'une vue imprenable sur votre oeuvre (pas de toolbox intempestive). En outre le programme phagocyte avidement votre mémoire EMS/XMS, pour se permettre de gérer des fichiers de taille importante (3/93, FW).

Handyman 2.0 (D. Hunting) : se propose de vous aider à dessiner les plans de la maison de vos rêves, sur écran en mode EGA et à l'aide de la souris, du clavier et de quelques primitives diverses (tracé de lignes et de rectangles, remplissage de surfaces). Une fois votre maison terminée, vous pourrez l'imprimer sur Epson 24/ 9 aiguilles (4/93, 15$).

GNU Display 1.46 Jih-Shin Ho & FSF

❑ 2305 1D SW L 707ko

Ce freeware permet d'afficher et de convertir des fichiers images BitMap et des animations, sur les carte sVGA usuelles et/ou sous VESA. Il peut faire des conversions en mode batch, présenter en slideshow, effectuer des réductions de couleurs. Il gère les formats 8 à 24 bits les plus courants et d'autres, rarement gérés par d'autres logiciels : GIF, Japan MAG, Japan PIC, Sun Raster, Jpeg, XBM, RLE, PBM, PGM, PPM, PM, PCX, Japan MKI, Tiff,Targa, XPM, Mac Paint, GEM/IMG, IFF/ILBM, BMP, QRT ray tracing, Mac PICT, VIS, PDS, VIKING, VICAR, FITS, Usenix FACE, et IRIS.
L'écriture avec conversion, passage en niveau de gris, réduction de couleur se fait en : GIF, Sun Raster, Jpeg, XBM, PBM, PGM, PPM, PM, Tiff, Targa, XPM, Mac Paint, Ascii, Laser Jet, IFF/ILBM, Window BMP, Mac PICT, VIS, FITS, FACE, PCX, GEM/IMG, et IRIS.
Il lit les animations .dl, .fli, .flc, .raw (DMPEG).
Le logiciel dispose d'un gestionnaire de fichiers, il est rapide, mais recquiert un 386 avec au moins 4Mo, il ne tourne pas en mode V86 (virez Himem & Emm386, avant d'alerter le Procureur de la République). Display est un peu balourd, mais très efficace ; il n'est pas limité dans la taille des images qu'il traite et il est gratuit (7/93, FW).

GIF Utilities Compilation DP Tool

❑ 2065 1D SW L,X 496Ko

GIF Blast 1.1 (I. Dimitrovsky) : permet de compacter, puis de décompacter, les images au format GIF, sans les dénaturer, avec un gain moyen de 25% sur la taille. C'est lent, même sur un 486 25Mhz. Si vous pensez pouvoir faire mieux le source C est inclus et attend vos améliorations (9/92, $20).
Musical GIF (White River Software): permet de faire un slide-show musical, vous pouvez visualiser des GIF choisis dans un répertoire et écouter des fichiers .ROL contenus ou non dans des archives (ZIP, LHA et ARJ). Le programme détecte les modes graphiques disponibles et ajuste l'affichage à la résolution maximale. L'intervalle de temps et l'ordre de présentation sont réglables. L'interface est à menus déroulants, avec un emploi possible de la souris (9/92, $22).
File Buddy 3.03 (Lenard Dean [ASP]) : Extraordinaire, il lit et édite des fichiers, contenus ou non dans des archives PAK, ZIP, LHZ et ARJ (vous devez posséder les décompacteurs correspondants), jusqu'à 5 niveaux d'imbrication. Il lit des fichiers Texte de toute tailles, même de 1Go, affiche des fichier dBASE 3. Il permet des capture d'écrans. Il affiche en VGA et SVGA, les images en PCX, TIF, GIF et TGA, il assure les conversions de l'un à l'autre et peut même les imprimer sur HPLJ ou les sauvegarder au format EPS. Il s'adapte à la résolution maximale de votre système et ajuste la taille de l'image pour un affichage plein écran (4/93, $20).

Graphic Technical Data Compilation DP Tool

❑ 1700 1D SW L 750Ko

Une compilation de documentation destinée aux développeurs d'applications graphiques.
GifLib 1.2 (G.Eslber) est une librairie majeure de fonctions et d'utilitaires écrits en TC 2.0, avec tous les codes sources inclus, destinés à générer et manipuler des images au format Gif. Elle est utilisé par différents auteurs reconnus et par l'auteur dans EEDraw et IRIT. Le tout est bien documenté mais assume une connaissance du format GIF (8/91, DP).
PCX Technical Doc (ZSoft) : description du format PCX crée par Zsoft, et quelques exemples de source en C pour lire des fichiers PCX ou pour s'interfacer avec Frieze.
Show_PCX (Zsoft) est un programme écrit en TP 5.0 qui lit un fichier PCX et affiche l'image à l'écran (CGA,EGA,MCGA). Le source est inclus, il n'y a pas de tpu externe, aucune routine graphique du compilateur n'est utilisée, seules les unités standard DOS et Crt sont utilisées, ce qui rend le portage facile.
Tiff.Doc : mémorandum écrit par Microsoft et Aldus, qui décrit le format TIFF et la façon de l'utiliser au mieux. Rappelons que le format tif est indépendant du système d'exploitation, on transcode du Tiff (mac) ou du TIF (pc) sans gros problèmes, Tif est prévu pour s'adapter aux possibilités maxima des scanners, écrans et imprimantes.

1994 : Première édition

Graphic Utilities (a) Compilation DP Tool

❑ 1758 1D SW L 625Ko

GifLite 2.00 (Tsung Hu) : un futur Best seller de notre collection: il permet de compacter les images GIF d'un format maximum de 640*480*256c, au détriment théorique d'une certaine qualité. Théorique, car la qualité des écrans et la résolution des cartes, sans parler de la vue de l'utilisateur, ne justifient pas le maintient de la définition de l'image originale. Le taux de recompression est paramétrable et on peut gagner sur la taille, entre 20 et 35%. L'image originale est affichée et le résultat du recompactage s'affiche en overlay ligne par ligne. Ceci permet de choisir le taux de compactage et de se faire une idée sur la qualité utile de votre système (1/93, $20).
Vulmage 3.40 :(Ofee Entreprises) : visualise et imprime sur lasers et matricielles, les formats PCX, Tiff, GIF et même des fichiers ascii. Il accepte tous les modes vidéos du CGA au sVGA en 1024*768*256c. Il dispose de fonctions de zoom, d'ajustement d'échelle automatique, etc... Il peut donctionner en mode diaporama, et tout le paramétrage peut être achevé de le ligne de commande. Très complet et performant (6/93, $35).
Grabber 3.96 [ASP](G.A.Monroe) : permet de capturer des écrans texte ou graphique (tout mode jusqu'au VGA) et d'obtenir un exécutable reproduisant l'écran. Cet exécutable, s'il représente une image graphique pourra être convertit aux formats PIC, PCX ou GIF (2/93, 29$ ou 79$ pour SVGA).
Mac2Gif : convertit le format Mac en GIF ou en format Bload soit en couleur soit avec différents niveaux de gris..

Graphic Utilities (b) Compilation DP Tool

❑ 1831 1D SW L 460Ko

PicLab 1.91 (Lee Daniel Crocker & The Stone Group) : ce n'est pas l'oeuvre d'un groupe yéyé, mais de programmeurs graphiques de haut niveau qui ont mis leur travail dans le domaine public ; c'est la même bande qui a fourni le fabuleux FractINT... PicLab se présente comme un langage interprété d'une cinquantaine de commandes, chacune d'elles ayant plusieurs options. Il permet un traitement et une manipulation sophistiquée des images au format GIF, Targa, RIX256 et RAW. Il est possible de chaîner des commandes de traitements dans des fichiers, tout comme les batches du DOS. Le traitement est indépendant de la résolution graphique du PC, il est même possible de travailler sur des images 256 couleurs avec un monochrome texte (MDA), bien que PicLab affiche les images en s'adaptant à votre système (CGA à S /GA). Le logiciel est complexe, il est réservé à ceux qui programme au minimum des batches sous DOS (12/91, DP).
GifDescriptor 1.1 (Rollin White) : couple d'utilitaires qui écrivent et lisent des commentaires de 30 caractères dans un fichier GIF, sans interférer avec la qualité de l'image. Le format GIF autorise l'écriture de tels commentaires qui ne sont pas affichée en mode graphique. Ces utilitaires traitent des répertoires entiers et acceptent les caractères de substitution. L'auteur est sympa : il permet d'invoquer Vpic (Cf. ailleurs) et de visualiser l'image avant d'en écrire le descriptif (10/91 $10).

AutoCAD Utilities Compilation DP Tool

❑ 1766 1D SW Z 720Ko

LaunchCAD 4.0 (Mountain Software [ASP]): remplace le menu d'ouverture d'AutoCAD, en présentant une boîte de sélections qui permet de choisir par pointage le répertoire et fichier de dessin à charger, de définir la première commande que l'éditeur effectuera ou d'y associer un fichier script. A noter la possibilité de lier une description à tout fichier. D'autres fonctions sont disponibles, qu'il serait fastidieux de détailler, notez qu'il est possible d'intégrer ce module à tout programme AutoLisp (5/92, $30).
Custom#Menu 1.9 (Mountain Software [ASP]) : pour modifier aisément un menu AutoCAD, une aide en ligne guide l'utilisateur dans le placement des boutons, des boîtes, des tables diverses et des éléments des menus (5/92, $30).
et sur la disquette 3"1/2 :
Auto CAD Symbols Sample Disk (Peri-Link): échantillon de 22 symboles d'électricien et électronicien, dans les formats DXF et SKD, provenant de leur disquette commerciale de 650 dessins, vendue au prix de $39.95 (6/91).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Picture Tools Compilation DP Tools

➔ 2329 1D SW,FW L 1724K

DyeWorks 1.2 (S. Reich) : réduit le nombre de couleurs des PCX et TGA 24 bits en 8 Bits PCX ou GIF. Il peut assurer les conversions automatiques d'un format à l'autre. Il est rapide, se pilote par batch et donne d'excellents résultats. Il n'y a pas de limite de taille au format d'entrée. Les résultats excellents, bien supérieurs aux résultats obtenus par d'autres logiciels shareware ou commerciaux à l'exception d'Image Alchemy version enregistrée, qui passe un peu mieux dans certains cas très difficiles (10/93, FW, 35/61K)

DTGA 3.0 (R. M. Crawford) : convertit le TGA 24 bits en GIF 256 couleurs, par partition tétraédrique, et ce au delà de la taille 640*480. Il est possible de régler la distribution des couleurs, le contraste, de faire une correction etc... Les résultats ne sont pas à la hauteur du logiciel précédent, ce n'est pas non plus une niouse, mais le source en TC est livré (12/91, FW, 47/189K)

PixBase 1.0 (D. Rossi) : si vous avez une carte SVGA avec son pilote VESA, ce logiciel vous permet d'afficher et de gérer une collection d'images aux formats GIF et JPG. Il offre les fonctions classiques de visualisation, information et suppression de fichiers et permet de définir des groupes, pour lesquels on obtient un chemin de fer composé de miniatures, dont on peut régler la taille. Cela fonctionne sous DOS, c'est très compact, avec un décodage à l'écran rapide. C'est bien pensé, la prise en main est immédiate. PixBase est livré avec une flopée de pilotes VESA (6/93, $20, 217/320K)

CMPEG 1.0 (S. Eckart) : produit à partir de formats .PPM, .RAW d'Image Alchemy ou de TGA (16/24Bits) une séquence au format MPEG, en acceptant divers réglages de compression, de vitesse de défilements etc.. (6/93, FW, 28/521K (mais si!))

DMPEG 1.1 (S. Eckart) : décompose un film MPEG en une série d'images, avec réduction ou non de couleurs, le format de sortie est le RAW compatible avec Image Alchemy de HandMade Software, qui est bien sûr au catalogue général de DP Tool (6/93, FW, 29/60K).

MPEG View 1.0 (Xing) : afficheur de films MPEG sous windows et DOS, par les gens qui développent les cartes d'encodage MPEG (8/93, FW, 191/572K).

Graphic Viewers Compilation DP Tool

❑ 2222 1D SW L 655Ko

3DS Ascii Viewer (S. Britton) : permet d'afficher les fichiers de données ascii fournis par 3DS. La visualisation des points se fait en plan, ou selon un des 3 axes. Il est possible de sauvegarder une représentation en fil de fer ou extrudée (7/92, $15).

View CGM (R.CrawFord) : affiche sur écran EGA ou VGA, les images au format CGM. Il se lance par une ligne de commande et une dizaine d'options sont disponibles, dont l'une permet de connaître les éléments du fichier et son origine. On peut, par un fichier de configuration, particulariser l'utilisation, par exemple pour les fichiers images Harvard graphics et Lotus (9/92, $25).

Gifdxf (Kamyan Software): permet d'échantillonner une image GIF pour la transformer en un fichier dxf 3D pour Autodesk 3D Studio (11/91, $15).

V-Show Jeff Napier & Another Company

❑ 1791 1D SW X 330Ko

Logiciel de présentation de textes en écrans VGA qui autorise l'utilisation de la couleur, de différentes polices de caractères, l'inclusion de graphiques et la sonorisation.

Les textes peuvent être présentés sur plusieurs colonnes, et être crées avec l'éditeur interne ou importés sous forme de fichiers texte. L'éditeur interne utilise la souris (obligatoire) et le menu est à base d'icônes. Il permet la mise en forme du document et possède les outils nécessaires à la création de graphiques, de mélodies. Notez aussi, qu'il est possible d'interrompre une présentation dans un délai ou dans l'attente d'une réponse de l'utilisateur. Les fonctions de coupé-collé, l'undo, le zoom, le déplacement d'objets sont pleinement intégrés. Si vous devez présenter des textes de façon agréable et professionnelle, alors songez à V-Show. Il faut un disque dur, un AT rapide, un écran VGA et une souris. (8/91, $100)

Print Master Clones & Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4340 1D SW+DP L 2,3MKo

Print Partner 1.1 : clone de Print Master Plus, il permet de fabriquer des posters, des affiches et des calendriers, il est livré avec un éditeur de graphiques et avec une dizaine de polices de caractères. Chaque création peut inclure deux graphiques, et peut être sauvegardée. Il d'adapte aux matricielles les plus utilisées et aux HP LaserJet. Tourne avec écran CGA (12/91, £19.50 Visa).

The Lighting Press : autre clone de Print Master (86, 0).

Iconvert 1.52 : logiciel de conversion de graphiques entre 11 différents formats: printmaster, Printshop, News Master, Newsroom, Fontasy, MacPaint, WindowsPaint, Basic Bload, RLE, PaintBrush, Doodle. Il permet en plus de visualiser, modifier la palette et la largeur, d'inverser les graphiques etc...

ShopUtil 2.0: lit, visualise ou convertit de façon très simple les fichiers PrintMaster ou PrintShop.

Break Em : assure la conversion entre les formats PrintShop, PrintMaster et Basica. Avec le source en Basic

PM-Tools : programme de visualisation et conversion vers Win Paint des librairies d'icônes PM. **PM Label** : un utilitaire pour imprimer un entête graphique avec votre adresse sur étiquette ou enveloppe avec le source en TP Pascal. **Label Mate 1.3** (GuareGraphics) : imprime des étiquettes avec des lignes de texte, une adresse par exemple, et un graphique sur des imprimantes graphiques Epson/IBM ou compatibles. Un écran EGA permet la visualisation avant impression (10/91, $15).

PMSLabel 1.8 (Clint Hastings) : permet d'élaborer des étiquettes comportant des images PM ou PS. Il peut stocker une adresse par défaut ou bien utiliser un fichier pour du publipostage ou pour générer des étiquettes de disquettes etc... Il peut sauvegarder et recharger les étiquettes graphiques que vous aurez composées. Il faut un écran CGA. Le source en TP 3.0 est inclus ($15).

Picture Label 2.1 (T. Lustofin) : permet de créer des étiquettes mêlant texte et images PM, PS ou New PrintShop. S'adapte aux principales matricielles du marché ($10).

PrintMaster/ PrintShop Librarian (J.Jamieson): pour créer un index des collections de clip art et de faire des conversions entre les formats Print Master, First Publisher, Mac, Fontasy, PCC ou PCX. Suivant la mémoire libre, vous pourrez faire jusqu'à 78 conversions à la fois (DP).

PixCat 2.7 (Midpa Softworks) : imprime un chemin de fer (planche catalogue) des bibliothèques d'images au format PM, PS, NM et New PS. Selon la résolution choisie vous pourrez imprimer jusqu'à 56 images par page sur les matricielles courantes et sur HPLJ. Il faut un écran CGA (7/93, $10).

HPGL Tools Compilation DP Tool

❑ 1992 1D SW L 1160Ko

Splot 2.44 (A.Novy) : simule sur écran EGA/VGA une table traçante HP 7475, il traite 50 instructions du langage HPGL. Les tracés peuvent être visualisés à l'écran et exporter vers les imprimantes matricielles courantes, les HP LJ & DJ, sous forme de fichier PostScript, PlotCall, DXF, HP-GL et DXY6GL. On peut ajouter du texte à un graphe et le recadrer. Splot permet de mettre au point rapidement un graphe avant de l'envoyer sur la table, voire de se passer complètement de cet ustensile et d'utiliser HPGL pour programmer des sorties graphiques sophistiquées (6/92, $70, 163/311K).

TSR Plot 1.8 (E.Ayliffe [ASP]) : TSR qui permet d'envoyer en tâche de fond des fichiers HPGL sur une table HP 7475 à 7596 connectée en mode série, (3/92, $25, 56/145K).

Vesaview 5.4 (W.M. White) : affiche et imprime des fichiers GIF, PCX, BMP, JPEG, GEM/IMG, MAC, TGA, TIF et HPGL jusqu'à des tailles de 1280*1024*256c. Les formats 24bits pauvent être réduit en 256 couleurs. 81 images peuvent être condensées en une seule pour faciliter la confection de catalogues. Un fichier HPGL peut être converti en GIF ou en IMG. L'impression se fait sur HP LJ ou DJ en couleur sur les HP PJ, PJ-XL et DJ550C. Requière une carte compatible VESA et de la mémoire étendue pour traiter les images de tailles importantes (10/93, $30, 281K/704K).

■ Multi-Media

Multimedia Maker 2.0 DareWare Inc

❑ 2250 1D SW L 729Ko

Multimedia Maker : vous autorise a créer des présentations multimédia, qui peuvent contenir des images au format PCX, des digitalisations vocales ou des effets sonores via une carte SoudBlaster au format VOC ou directement au HP, des musiques en tâche de fond uniquement avec la SB et du texte. Le programme comprend un tutoriel, bâtit à partir de MMM, qui vous offre un échantillon de ses possibilités et vous explique comment simplement écrire votre propre présentation, en fait un fichier script qui comprend des directives simples. La version enregistrée permettra de faire beaucoup plus de manipulations, gestion du SVGA, plus d'effets et de polices et il sera notamment possible de générer un exécutable (1/93, 79$).

Image Pro [ASP] Creative Multimedia Software

❑ 1989 1D SW X 375Ko

Affiche sur des écrans EGA/VGA des images aux formats GIF, PCX, TIFF et TARGA, il permet les conversions d'un de ces formats à l'autre. Il assure l'impression sur LJ ou sur matricielle. Il est possible de rogner, tramer, ajuster le contraste et la luminosité, et d'effecteur des changements d'échelles. Le logiciel est livré avec un module permettant de réaliser rapidement des présentations multi-médias mélant sons, graphiques et textes. On peut ajouter du texte ou une image à une image et créer des effets spéciaux, exécuter avec l'affichage d'une image un son (musique, bruits ou parole numérisée). Une bibliothèque de mots anglais, de sons et musiques pour le HP du PC accompagne la livraison (6/92, $29).

The Multimedia WorkShop 4.21 Jeff Napier

❑ 1963 1D SW L 935Ko

un logiciel de présentation graphique, mêlant ses images et textes par l'auteur de Perfect Editor et de Vshow. Il permet de créer des documents illustrés, animés et sonorisés, avec support de SB, sur tout type de PC, il s'adapte en effet à la résolution maximale des modes Hercules, CGA, EGA et VGA. Il est bâtit autour d'un programme de dessin qui permet l'inclusion de textes, avec plusieurs polices et sur plusieurs colonnes et l'incorporation d'effets sonores et de musique. L'entrée des textes est facilitée par un module traitement de textes, le document final peut être crypté. Le run time permet le chaînage des écrans. La navigation dans le document se fait par appuie de boutons, avec ou sans souris, un module de recherche d'expression est présent. Le format de sortie est en AVG (Ascii Vector Graphic), compact et modifiable par tout éditeur de textes. Du texte et des images PCX peuvent être importés (9/92, 99$ VISA).
Il est livré avec Writer's dream, un utilitaire qui permet de créer simplement des livres multi-chapitres à partir de simples fichiers ascii (9/92, 20$ Visa).

I'am Movie Areli

❑ HD 4111-2 2D DP L 4,1Mo

I'am Movie : prodigieux logiciel auteur multimédia interactif qui permet de combiner à la fois des menus et dessins graphiques, des photos numérisées (PCX jusqu'à 1024x768x256), du son musical et des commentaires vocaux et enfin des séquences vidéo au moyen d'une carte d'incrustation. Le tout est visible sur un écran VGA. Le logiciel permet de placer jusqu'à 10 boutons interactifs sur chaque image ou séquence vidéo. L'auteur d'un scénario construit ainsi une base de données à structure arborescente. Chaque point d'un arbre peut être relié à un autre. Toutes les cartes audio sont prises en compte. Avec une carte d'incrustation vidéo, l'auteur peut piloter un laserdisc ou un S-VHS équipé d'un port série, pour jouer des séquences vidéo à l'intérieur de son application multimédia. I'am a Movie peut enregistrer toutes les séquences de frappes et/ou appui de boutons au cours d'une session, rendant ainsi son emploi utile dans des applications de formation. Le logiciel est livré avec une belle application : la visite d'un musée avec son propre didacticiel, élaboré à l'aide de lui-même (12/91, 2850F).

Side Movie Datalision Inc

❑ 1917 1D SW L 601Ko

SideMovie pour IBM-AT : ce progiciel Auteur Multimédia permet d'associer dans une présentation Audio-visuelle séquentielle sur l'écran VGA, des images et des graphiques au format .PCX de résolutions différentes allant jusqu'à 1024 x 768 en 256 couleurs couplées à des commentaires vocaux et musicaux et même des animations (d'autres logiciels) avec des séquences Vidéo, affichées en plein écran ou incrustées dans une fenêtre d'un graphique, en provenance d'un camescope, d'un récepteur de télévision, d'un magnétoscope ou d'un lecteur de laserdisc (avec une carte d'incrustation vidéo. SideMovie est également compatible avec une dizaine de cartes de son existantes sur le marché et en particulier avec les SoundBlaster et SoundMaster II. Le progiciel est complètement orienté objet, ce qui veut dire que non seulement les graphiques et les images digitalisées sont traitées comme des objets, mais également les effets sonores, les animations graphiques et les séquences vidéo. L'auteur doit simplement composer un premier scénario séquentiel appelant l'un après l'autre tous ses objets avec leurs paramètres. Une fois écrit, il peut créer de nouvelles instructions, où il veut, dans son scénario pour en modifier la présentation Multimedia (3/92, 1100F).

MultiMedia 1.1 [ASP] Creative Multimedia Software
PCX SuperShow PC West

❑ HD 4253 1D SW X 2,5Mo

MultiMedia 1.1 : par les auteurs d'Image Pro qui est amélioré et intégré dans cet ensemble. Affiche sur des écrans CGA, EGA/VGA et SVGA des images aux formats GIF, PCX, TIFF et TARGA, il permet les conversions d'un de ces formats à l'autre. Il assure l'impression sur LJ ou sur matricielle. Il est possible de rogner, tramer, ajuster le contraste et la luminosité, d'effecteur des changements d'échelles, de créer des animations. Le logiciel est livré avec un module permettant de réaliser rapidement des présentations multimédias mélant sons, graphiques et textes. On peut ajouter du texte ou une image à une image et créer des effets spéciaux, exécuter avec l'affichage d'une image un son (musique, bruits ou parole numérisée). Une bibliothèque de mots anglais, de sons et musiques accompagne la livraison. Les sorties sons se font sur le HP du PC ou sur SB. Vous pourrez créer des présentations avec vos propres fichiers .VOC enregistrées via la SB.(8/92, $59).
PCX SuperShow : un logiciel, agréable à l'usage, qui permet de créer très facilement des présentations multimédia, cela grâce à un préparateur de scénarios, qui est entièrement piloté par menus déroulant et qui permet de contrôler les effets spéciaux, les couleurs et polices de textes, les affichage d'images et l'exécution de sons. Les scripts sont au format ascii, les polices utilisées sont au format GEM. Les sorties sons se font sur speaker du PC ou sur la SB (voix et musique). Vous pourrez créer des effets sonores grâce à une programmation voisine de la commande Play de Basic. Il fonctionne avec les modes CGA à SVGA. Une présentation fluide est obtenue dès le 386SX, les présentations sont nettement plus agréables en VGA qu'en CGA, enfin notez que la sortie sur Sound Blaster est plus intelligible que sur le HP interne : si vous avez un PC 4.77Mhz en CGA avec 512Ko vous serez déçus (3/92,$90).

DataShow 3.8a René M. Plambek

❑ 2179 1D SW L 718Ko

DataShow : logiciel Danois de présentation multimédia, il permet d'intégrer dans des scripts des fichiers de textes, des images, des sons, des effets spéciaux d'enchaînement et de la musique. Il fonctionne en mode graphique CGA, EGA et VGA, et affiche les formats PCX ou GIF. Au niveau sonore il utilise le format WAV de windows, ce qui lui permet de bénéficier de l'extraordinaire bibliothèque existante. Il intègre divers outils : éditeur de scripts, capture d'écrans, boite à outils de dessins, module Talk pour faire parler le HP, éditeur de mélodies, éditeurs de quizz et enfin gestion de la souris si elle existe. Notez que les textes peuvent être affichés, soit en mode texte, soit en mode graphique. C'est un logiciel simple mais puissant qui permettra de faire des tutoriels, des démos, des diaporamas etc... Un run-time est livré contre paiement de la licence (3/93, $59 ou DKR400).

C.A.O (CADD)

Desktop Paint 256 couleurs v 2.0 d Alchemy MindWorks
Desktop Paint 16 couleurs 1.0 e Alchemy Mindworks

❑ 2056 1D SW L 1310Ko

Programme de type Paint, écrit par les auteurs de Graphic Workshop, il est destiné particulièrement aux utilisateurs de scanners, de logiciels de P.A.O. ou des traitements de textes évolués capables d'intégrer des images. Desktop Paint permet de retoucher, de personnaliser ou de créer facilement des bibliothèques de clip art 16 ou 256 couleurs. Desktop Paint manipule indifféremment des images 16 et 256 couleurs aux formats GIF, PCX, TIFF, IFF/LBM, Ventura IMG et WPG. Il possède la boîte à outils traditionnelle d'un Paint. Le logiciel ne travail que sur des images BitMap, gère l'EMS et l'XMS, requiert une souris et un écran VGA. Il imprime sur matricielles graphiques, laserjet ou postscript. Il est fournit avec des polices Swiss, Times, Système et Courrier (1/93, $40 chaque)
Disponible chez DP Tool Club :

Ref 9064	DTPaint 16 couleurs v 1.0e	250Fttc
Réf 9007	DTPaint 256 couleurs v 2.0d	250Fttc

NeoPaint 2.2 On-Site Computer Services

❑ HD 4290 1D SW L 1,9Mo

NeoPaint : atelier de retouche d'image avec une interface utilisateur à la Windows, il permet de traiter les formats GIF, PCX et TIFF. Il accepte tous les modes vidéo de l'Hercules au superVGA en 1027*768*256c, à l'exception du CGA. Plusieurs fenêtres sur plusieurs images peuvent être ouvertes simultanément, avec la possibilité de coupé-collé entre différentes images. Les outils de dessins permettent les fonctions usuelles (ligne, polygone, remplissage couleur et motifs, courbes de Bezier, rectangles avec ou sans bord arrondis, ellipses, arc, cercles) et en plus l'usage de tampons, le dessin de cubes et pyramides 3D. L'ajout de textes fait appel à plus de 80 polices dans différentes tailles, graisses, évidées ou ombrées. Le traitement d'images permet la réduction de couleurs par tramage, le réglage de la brillance et du contraste, la bascule, de durcir, adoucir et appliquer différents filtrages, la mise à l'échelle sur des résolutions d'écrans standards ou à tout autre format réglable au pixel près. La livraison inclue un NeoGrab, un utilitaire de capture d'écran en fichier PCX, il est simple d'emploi et travaille sur les mêmes modes que NeoPaint. L'impression se fait sur HPLJ, HPDJ, près de 300 matricielles et PostScript. La souris est de rigueur, ainsi qu'une carte vidéo à base de composants Tseng ET4000, Paradise/WD, V7, ATI, Trident ou compatible VESA (9/93, $66 Visa).

Neopaint moins cher qu'aux USA!
Nous livrons le coffret contenant le manuel imprimé de 90 pages, les disquettes aux deux formats, les numéros de licences pour 290Fr ttc Franco de port. Un achat direct aux USA coûte 45$ + 21$ de port + la TVA.

PC-Draft-CAD 3.06 [ASP] Natural Software

❑ 1411 1D SW X 670Ko

Programme de dessin 2-D assisté par ordinateur (CAD) qui offre des caractéristiques que l'on ne trouve que dans les systèmes CAD commerciaux coûteux. Voici quelques-unes de ces caractéristiques : dimensions automatiques, niveaux illimités, multiples polices, librairies d'objets. Des écrans d'aide selon le contexte vous fournissent un manuel complet qui est toujours à portée de la main. Des dessins à l'échelle peuvent être imprimés sur des imprimantes LaserJet, DeskJet, à aiguilles ou sur les tables traçantes HPGL. Le programme peut charger les dessins WPG et DXF. Il peut également sauvegarder sous les formats suivants : WPG, HPGL, GEM Draw. Les aides au dessin comprennent des vues multiples, une grille, vue panoramique ou grossissement, macros pour le clavier, groupement, rapprochement ou séparation d'éléments de dessin. Il peut utiliser une souris et les modes VGA, EGA, Hcg, CGA et S-VGA (7/91, $65).

MegaPaint II PC 1.01e TommySoftware

❑ 1832 1D SW Z 504Ko

MegaPaint II PC 1.01e : un D.A.O. en 2D pour Hercules, EGA, VGA (certaines SVGA) et souris, certainement un des plus précis du moment pour le tracé et l'illustration technique, ce n'est peut être pas un hasard s'il vient d'Allemagne, mais rassurez-vous tout est en anglais. Les auteurs depuis qu'ils ont sortis TS CAD DRAW sous windows, sont en passe de devenir des célébrités. MegaPaint travaille en mode plein écran, avec sans recouvrement, gère des bibliothèques de symboles. L'interface est à menus, boîtes de dialogues et souris. On peu accéder à la majorité des fonctions après appui sur le bouton droit et sélection dans une table d'icônes. Il manipule point, ligne, triangle, rectangle, losange, polyèdres à n côtés, et pour les cercles et ellipses : arc, secteurs, anneaux et sections d'anneaux. Du texte peut être inscrit selon diverses polices et avec différentes tailles. Tous les outils de dessins y sont, y compris la loupe pour travailler au pixel près. Le travail d'édition permet toutes les manipulations de blocs, le coupé-collé, la rotation, l'inversion, le changement de taille etc.... Il importe des dessins au format BLD, PCX, HP-GL, IMG, MacPaint. La sortie se fait sur HPLJ, Epson FX/LQ, IBM Proprinter, Nec Pinwriters 9/24, Star NC/NL ou sur des fichiers MacPaint, PCX et BLD. Il n'y a pas de documentation détaillée, mais une aide contextuelle permet de s'en sortir (10/91, $30 VISA).

PEP 1.3 Trionum Inc

❑ 2140 1D DP L 800Ko

PEP 1.3 : logiciel de dessin très rapide, il peut tourner sur des vieux XT, dans les modes CGA à VGA ou Hercules, avec ou sans souris. Il est conçu pour les utilisateurs dénués de talents artistiques et qui ont besoin d'élaborer des dessins, logos, plans, diagrammes, certificats illustrés, schémas etc.. Le logiciel est multifenêtres, utilise des polices vectorielles (non accentuées), travaille en mode WYSIWYG, dispose d'une fonction undo et d'un zoom, d'une aide en ligne. Il imprime sur matricielle, LJ, DJ et Postscript. Les dessins se sauvegardent en PCX ou en EPS. Il est livré avec quelques planches de bordures, coins, symboles divers. Si l'intereface utilisateur est graphique, le logiciel n'est pas simple d'emploi, et la lecture des 16 chapitres des 200 Ko de doc peut se révéler utile. Bien adapté aux configurations à processeurs lents avec peu de mémoire (12/92, $45 à 75).

HomePlan 2.5, Draw256 etc... Compilation DP Tool

❑ 2123 1D SW L 705Ko

HomePlan 2.5 (C. Herdnon [ASP]) : permet de tracer des plans de maison sur des écrans VGA et de les imprimer sur des matricielles epson 9 ou 24 aiguilles ainsi que sur des HP LJ. Il est facile d'emploi, il dispose du dimensionnement automatique, d'une fonction UNDO, de primitives (cercles, rectangles, etc), d'une bibliothèque de meubles et d'équipement. Avec ce logiciel tout le monde peut dessiner la maison de ses rêves (4/93, $20).
Draw256 (M. Hildebrand): un paint en 256 couleurs pour AT en VGA. et SVGA, équipé d'une souris. Il détecte et utilise l'EMS ou l'XMS, ce qui permet le travail sur des images de taille importante. Il lit et sauvegarde sous un format interne ou bien au format PCX. Il est simple d'emploi, travaille en pleine page, n'impose pas de palette prédéfinie, et ce qui ne gâche rien, il n'est pas cher (12/92, FW).
EarthNap (fLAtDiSk Softworks) : réalité virtuelle, on se promène, seul ou avec sa souris, dans un monde 3D de science fiction, en VGA 256 couleurs, avec des sons sur SB ou sur PC. Il faut trouver des portes, activer des télétransporteurs, rentrer dans des navettes spatiales. L'ambiance est celle du jeu "Mercenary" (je ne suis plus tout jeune non plus, merci!). C'est très bien réalisé, ça plaira beaucoup à certains, les autres écriront au Procureur de la République (11/92, FW).
et sur la 3"1/2 uniquement
FishTank 1.3 (Ted Gruber) : émulateur d'aquarium, qui permet de faire nager 6 types différents de poissons tropicaux sur un fond de corail. Le code en C, Basic, Fortran et Pascal est inclus, si vous voulez recompiler et modifier l'animation il vous faudra la bibliothèque FastGraph, disponible au DP Tool Club, à la section Programmation \ ASM (12/92, FW).

Draft Choice 2.0 c[ASP] Trius Inc
ProtoCAD 3D 1.10c [ASP] Trius Inc

❑ 2102 1D SW X 1226Ko.

Draft-Choice : programme de DAO 2D vectoriel, manipulant des objets: ligne, cercle, arc, rectangle, courbe de Bézier, B-splines, tangentes etc..., possède des symboles définissables, la cotation sur plusieurs plans de travail. Il permet de créer, modifier, déplacer, zoomer, copier, obtenir des rotations ou des symétries d'un objet ou groupe d'objets et de créer des macro-commandes. Les dessins peuvent être sauvegardés au format bitmap. Il importe des donnés au format Lotus et ascii. Il permet de créer de petites animations. Fonctionne sur les cartes CGA, Hercules, et EGA, accepte la souris et imprime sur des laser HP, des matricielles Epson ou des tables traçantes HP 7470 ou compatibles. Cette version Shareware n'est limitée que par le nombre de polices de textes utilisables (6/93, $50 Visa).
ProtoCAD 3D 1.10c : logiciel de modélisation en 2-D ou 3-D, plutôt facile à maîtriser grâce à son interface utilisateur ergonomique. Il permet de produire rapidement des maquettes d'objet et de le présenter sous différents angles, avec divers éclairages, en fait il peut constituer une entrée dans l'univers du Lancé de Rayons (Ray Tracing). On dispose de plus de 100 commandes pour dessiner en 2D ou 3D sur 8 couches distinctes, grouper ou dégrouper des éléments, zoomer, couper, coller, déplacer des objets, placer du texte, traiter les surfaces et textures, régler les paramètres d'éclairage, d'ombrages et de rendu de scènes. Une scène pourra être vue selon tout angle, ou en coupe sur un des trois axes. Il travaille en mode HCG ou EGA/VGA et si possible avec une souris. Les sorties se font sur traceurs HPGL, Epson FX/LQ et HP LJ/DJ. Avertissement : l'abus de ce logiciel peut vous faire contracter, la passion du Ray-Tracing, et ainsi nuire gravement à votre carrière et/ou à votre vie conjugale. L'AVIE (Association des Veuves Informatique Esseulées) exige l'interdiction de ce logiciel (9/93, $65 VISA).

Print CADD 3-D 1.09 [ASP] Birdseye Software

❑ 1814 1D SW L 1530Ko

Logiciel sophistiqué de CAO en 3D pour EGA/VGA, bien documenté avec une aide en ligne contextuelle ou indexée et un didacticiel. Il est multifenêtres et travaille sur 250 couches. La boîte à outils permet le tracé de lignes, triangles, rectangles, polygones, cercles et arcs de cercles, ellipses et courbes lissées. Il y a 15 types de flèches, 30 motifs de remplissage, 15 motifs de lignes. Il permet l'ombrage, le dimensionnement, zoom, rotation, déplacement et suppression de groupes. Il gère une bibliothèque d'objets, possède un curseur en 3D et peut travailler en perspective ou en projection parallèle. Les surfaces peuvent être extrudées de plusieurs axes et objets 2D, et il est possible de joindre les surfaces de plusieurs éléments, de faire des projections radiales. Le dimensionnement peut être automatique, vertical, horizontal, aligné, angulaire. Tous les systèmes de coordonnées sont utilisables. Le texte peut être encadré, justifié, centré, aligné, avec plusieurs polices de n'importe quelle taille et selon toute orientation. Les polices sont modifiables avec l'éditeur de polices intégré. Ceci n'est qu'un résumé des possibilités. Les sorties se font sur HP LJ, sur matricielles Espon/IBM ou en HPGL (8/92, $75 VISA) .

bCAD 1.0 ProPro Group Corporation

❑ 2247 1D SW L 909Ko

BCAD 1.0 : logiciel de modélisation en 3D fil de fer, proposant une interface claire et intuitive, très agréable d'utilisation, composée de fenêtres dans le style X-Window et uniquement d'icônes (point de sous-sous-menus indigestes), avec un affichage hyper-rapide que ce soit en 640*480 ou en 800*600, qui sont les deux modes proposés. Une souris est indispensable pour accéder aux diverses fonctions que comprend un logiciel de ce type : Les tracés de figures géométriques avec déformations, des flèches, les remplissages, les regroupements, les rotations et agrandissements, le tout sur plusieurs couches. Les mesures se font en mm ou en pouces, en degrés ou radians. Chaque fichier peut être sauvegardé au format PCX ou DXF et imprimé sur LJ ou Epson (3/93, 69$).

Turbo Draw 4.0 [ASP] Parcell Software.
Turbo Paint 2.1b Richard C. Leinecker

❑ 1739 1D SW L 653Ko

Turbo Draw : système de CAO à interface utilisateur moderne, axé sur la simplicité et la productivité. Il comporte la possibilité de créer et de gérer des bibliothèques d'objets graphiques en mode vectoriel. Parmi les nombreuses particularités notons: l'impression sur des matricielles 9 et 24 aiguilles, sur HP Desk/LaserJet et tables traçantes HPGL, l'utilisation de la souris (fortement recommandée), la sortie sur fichiers au format PCX et TIFF et des bibliothèques d'objets prédessinés (symboles d'organigramme, d'électricien et de mécanicien). Travaille avec n'importe quel type d'écran graphique. La licence est de 69$ et donne droit à des fonctionnalités supplémentaires telles que la lecture et l'écriture au format DFX (04/1990).
Turbo Paint : programme peu gourmand en mémoire, qui possède une forte ressemblance avec DeLuxe Paint, il peut lire les fichiers IFF, PCX et GIF. Il supporte la souris et les modes graphiques courants Hercules à VGA, et peut passer de l'un à l'autre sans sortir du programme. Imprime sur les matricielles courantes et sur lasers. Sa boîte à outils est plutôt complète. Ceux qui ont du SVGA ont les moyens de régler la licence à l'auteur, qui leur donnera droit à une version 640x480 en 256 couleurs (5/92, $20).

VGA-CAD 2.7 & Utlities L & M Gozum

❑ HD 4066 1D SW L 2,2Mo

VGA-CAD 2.7 : c'est un Paint qui a toutes les fonctions d'un DAO. Il travaille sur tous les modes VGA et supporte la plupart des cartes en SVGA. Il est possible de basculer d'une résolution à l'autre sans quitter le programme et de faire de l'auto scalling. Il manipule des carrés, des rectangles, ellipses, cercles en pleins ou en creux. On peut rétrécir, déformer, lisser, couper-coller des dessins et définir des pinceaux. Il est fourni avec une série d'utilitaires de conversions de différents formats. C'est un ensemble homogène de haute qualité. Il peut sauvegarder au format Bload. La souris est obligatoire (12/91 $42).
VGA2CGA 2.0 : visualise les images au format .GIF et les convertit en images CGA 4 ou 16 couleurs
EGA2VGA 3.0 : convertit n'importe quelle image EGA en VGA haute résolution ou en image MCGA (300*200*256 couleurs) au format GIF ou CGX.
GIFHex 1.1 : convertit des images GIF, PCX ou BLD/TPE de résolution maxima de 1024*768*256 couleurs en images 16 couleurs. Plusieurs algorithmes sont proposées et les résultats sont bons. Pour la qualité visuelle, Il vaut mieux tramer une image 1024*768 en 16 couleurs, que d'essayer de la convertir en 640*480. (2/ 91, $28).
VGA Capture 8.1 : capture des écrans MCGA, VGA ou SVGA à des résolutions maxima de 1280x1024. Le fichier de capture et au format BLD (Raw) mais peut être par la suite converti en GIF, PCX, BMP, TIF ou TGA avec un utilitaire inclus (6/92, $42).
MVGAVU 6.1 : affiche des images GIF, TGA, BMP, BLD/PLT et PCX de taille maximale de 2048*2048*256 en les adaptant automatiquement à la résolution maximale de votre écran VGA. Il reconnaît plusieurs cartes courantes en SVGA (800*600 et 1024*768) et en VESA (2/92, $28).
GIFPub 4.1 : convertit des images couleurs GIF ou PCX de toute taille en images N&B au format PCX pour les incorporer dans des programmes de PAO (Ventura, First Publisher PageMaker.). Peut traiter les images obtenues avec VGA Capture. Supporte les modes CGA,EGA/VGA et SVGA. La conversion peut se faire sans prévisualisation à l'écran et donc sans carte graphique (2/91, $28).
GIFDot 1.30 : imprime des dessins GIF sur des matricielles de type IBM/Epson™ . La taille peut être ajustée, et on peut régler le contraste, la luminosité, la déformation et le nombre de passages sur l'imprimante.
SQZGif 3.0 : convertit des images GIF et PCX de taille jusqu'à 2048 *2048*256 au format VGA/MCGA et les sauvegardent au standard Bload ou PLT. (8/90, 28$)
Giffie : imprime sur une Paintjet ou sur une table traçante compatible HPLG des images au format GIF (2/ 90, $5).

Professional Power CADD 6.50 P. P. CADD

❑ 2176 1D SW L 875Ko

CAD pour le dessin technique en 2D, il supporte les modes CGA, EGA/VGA et le mode SVGA jusqu'à des résolutions de 1280*1024. Les dessins se font sur un écran virtuel de taille illimitée, soit à la souris, soit par entrée des coordonnées métriques, et ce sur 120 couches. Il y a les primitives usuelles de dessins y compris le lissage de courbes par des fonctions Spline, des fonctions de translations, de rotation, de copie, d'ajustement d'échelle horizontale, verticale ou angulaire, de zoom, de placement de textes, de remplissage de zones, de groupement d'objets, de définition des motifs et couleurs. Des objets peuvent être gérés en bibliothèques spécifiques (architecture, électronique, électricité, etc...). Les sorties se font sur tables traçantes. Le logiciel est très rapide, il a une bonne ergonomie et il s'appréhende aisément, pour peu qu'on lise une fois les 260Ko de doc. Le paiement de la licence donne droit à une version 7.0 qui s'interface avec Corel Draw (12/92, $329).

Action Graphics 2.1 Just Fun Software

❑ 2013 1D SW L 797Ko

Action Graphics : excellent programme de dessin qui permet de créer des animations sur un AT/VGA disposant d'une souris. Il dispose d'une boîte à outils complète, on choisi à la souris les objets désirés, on définit les actions et déformations souhaitées. Des objets peuvent être groupés et manipulés ensemble. C'est très bien fait et facile à utiliser, même par les enfants dès 7 ans. les fonctions principales sont accessibles en cliquant sur les doubles barres à icônes verticales et horizontales. Ça peut servir à s'amuser, mais aussi d'illustrations de mécanique et physique pour le primaire et au delà, visualiser des phénomènes cycliques etc... (8/93, $17).

■ Fractales & Ray Tracing

FractINT 18.2 Stone Soup Group

❑ HD 4011 1D FW L 4,3Mo

Ceertainement le logiciel de tracé de fractales le plus populaire. Fractint fait la plupart de ses calculs en utilisant les entiers, d'où sa rapidité. Zoom, rotation déplacement, paramétrage se font en un clin d'oeil. Le cyclage des couleurs ne donne de l'effet que sur une résolution EGA ou au dessus. Il gère tous les modes vidéo (plus d'une centaine de CGA à XGA, et tous les déviants, même l'ATT), il peut imprimer sur laser, matricielles ou postscript. Il possède une belle bibliothèque de fonctions et symboles. Il peut être contrôlé par batch, et travailler en background avec desqview. La finition est pro, avec manuel en ligne de 340Ko (qui comprend un bon texte sur la géométrie de Mandelbrot), et un accès simple aux commandes. Le programme est dans le domaine public et il est accompagné du source en MS C 6.0 & MASM 5.1. Pour la partie asm les fichiers OBJ prêts à linker sont présents. Il y a des .PRJ et Make pour les C Borland (FW, 8/93).

FractINT Extra vol 5.0 D. Goldwater (Modérateur)
Fractint Tools I. Rasmussen

❑ 2198 1D FW L 1700Ko

Fract Extra vol 5.0 : bibliothèque de fichiers pour FractINT 17. Vous y trouverez 230 fichiers .MAP, 33 .PAR, 23 .FRM, des .BAT et des textes collectés sur le site Internet. Cette bibliothèque remporte un bon succès, elle en est à sa 4ème version, et de nouveaux contributeurs y participent à chaque fois, c'est le reflet de l'Amérique collectiviste (8/93,DP).
En plus de fichiers de paramètres on trouve des outils :
FractZoom (A. Viitanen) : pour faire des animations ; il génère un batch qui permet d'obtenir divers effets, comme par exemple celui d'un vol au dessus d'un paysage fractal (3/93, DP).
FracBat 1.2(J. Kantola) : pour faire, simplement, des batches à partir des fichiers de paramètres de FractINT (2/93, DP).
FractINT Animation Assistant 1.0 : calcule par interpolation jusqu'à 9998 images intermédiaires à partir de deux vues, avec zoom avant ou zoom arrière; avec ou sans cyclage de couleurs. Il génère les batches qui permettra à Fractint de créer les images. Puis vous utiliserez Dave's TGA (non fourni) pour fabriquer le fichier FLI d'animation (4/93,DP).

AIM Fractals Marianne ROGER
Fractale Jean-Pierre ANGHEL

❑ HD 4334 1D SW L,X 1,6Mo

AIM Fractals : Nous sommes contents, un nouveau logiciel majeur dans notre bibliothèque, il est Français et écris par une femme. Les machos qui le testerons auront besoin de prendre une biture avec leurs copains pour s'en remettre. Le logiciel se présente dans un environnement graphique VGA avec boîtes de dialogues, menus déroulants, emploi de la souris, de touches raccourcies et avec une aide hypertexte contextuelle. Il est possible de consulter des images inclues dans la livraison, elles sont très belles, avec une palette pastel qui évoque l'aquarelle. La banque d'images peut être visualisée sous forme d'un chemin de fer de 16 miniatures par écran. Le calcul de fractales se fait selon 18 algorithmes programmés, certains en ASM s'ils requièrent un coprocesseur, d'autres en C, pour des 386 qui en sont dépourvus. L'image calculée peut être sauvegardée avec compression pour le gain de place. Les paramètres et les palettes de couleurs sont modifiables, on peut détailler une zone, et définir des scripts de présentation. L'hypertexte contient le source C de certains des algorithmes, un intéressant exposé sur les méthodes d'optimisation des calculs et de créations d'images (5/93, 150 F).
Fractale : ce logiciel conçu en TP 6.0 avec environnement Turbo Vision, permet de construire des fichiers images compactés des ensembles de Julia et de l'ensemble de Mandelbrot. Ces images peuvent ensuite être visualisées (en VGA) indépendamment ou à la suite l'une de l'autre comme un diaporama. Une aide en ligne est disponible par la frappe de la touche F1 (11/92, 70 F avec le source).

CAL 4.00 Thimoty Harris

❑ 2139 1D DP L 937Ko

CAL : logiciel de dessin de fractales, il tourne sur tout type de PC, et permet de traiter des images composites, de tracer les ensembles de Julia classiques ou quaternaires, d'Ushiki, les espaces de Lyapunov, d'inclure des attracteurs (Gumowki, Mira, symmétriques), il permet d'appliquer les transformations de Newtons etc... C'est un des plus complets. Il permet le zoom et l'affichage dans toutes les résolutions, du CGA au SVGA en 1024 par 768 et 256 couleurs sur les cartes courantes du marché. la sauvegarde des images se fait par un format propriétaire compacté. Le tracé d'une fonction fait apparaître un écran de texte qui donne des renseignements sur la méthode. C'est un des meilleurs logiciels du marché, il est de plus gratuit. Il vous faut un programme de capture d'écrans pour passer sur un format standard. Le logiciel possède une aide en ligne hypertextuelle, et l'ergonomie, bien qu'elle soit d'origine britannique, est excellente (4/93, DP).

Ballistic Fractal Systems 3.14 Fractal Recreations
Mandelbrot/Julia Generator 4.02 Theron Wierenga

❑ 1914 1D FW L 1167Ko

Ballistic Fractal Systems : programme pour écran CGA et EGA/VGA qui trace des fractales. Le paramétrage se fait par une interface à menu, les images et palettes peuvent être sauvegardées au format PCX, et il est possible de faire des présentations enchaînées. La technique utilisée est celle de l'agrégation balistique et elle se prête bien à l'obtention d'images mimant la croissance d'arbre, de coraux, de plantes ou de montagnes. C'est une bonne disquette pour qui veux découvrir le monde fascinant des fractales (3/91, $25).
Mandelbrot/Julia Generator : générateurs de fractales 2 ou 3D selon les algorithmes de Julia ou de MandelBrot. Le programme présente une interface utilisateur très agréable, en VGA avec souris. Son emploi est simple, et permet l'utilisation immédiate malgré une documentation succincte. La sauvegarde d'images peut se faire au format PCX. L'impression se fait sur Epson/IBM 24 aiguilles et sur HP-LJ. Le code C++ est disponible pour 10$ en plus de la licence (3/92, $35 VISA).

Plantes et courbes fractales Henri Lévêque

➔ HD 4448 1D FW L 2,5Mo

Ensemble logiciel permettant de générer des plantes et courbes fractales selon les systèmes de Lind-mayer, les codes IFS, HIFS et LRIFS. Le principe est très bien expliqué (en anglais) dans des documents ascii et RTF, avec une intéressante bibliographie. Pour schématiser à l'extrême, on part d'une primitive quelconque, et l'on définit des séquences de construction et de mutation selon diverses algorithmes et automates, pour aboutir a des constructions complexes, dont certaines miment tout à fait ce que pond l'univers végétal. Il faut un écran graphique CGA, EGA/VGA, HCG, pour visualiser les choses. L'ensemble est présenté dans un environnement interactif, avec une aide en ligne ; mais le logiciel est assez complexe d'utilisation, il est impératif de comprendre le déroulement du processus, ce qui implique la lecture de la doc (10/93, FW, 924/2510K).

Poly Ray 1.6 Alexander R. Enzmann

❑ HD 4174 1D SW L 2.0Mo

Logiciel de synthèse d'images obtenues par les techniques de Ray Tracing. Polyray trace à partir des fichiers ascii des images 3-D en VGA au format Targa. Par rapport aux autres logiciels du genre, il présente la capacité de traiter des fonctions mathématiques incluses dans les fichiers mathématiques. On peut ainsi obtenir des surfaces et des textures très complexes avec peu de commandes. Notez la possibilité de créer des animations. Il est dérivé et s'inspire du MTV ray tracer. Il peut ne peut tourner que sur 386 avec copro ou 486, et 2Mo de RAM. La doc est détaillée et il y a de nombreux exemples. La version 1.6 travaille en 320*200*256c en mode VGA Standard. On trouve également de nouvelles méthode de génération de surfaces, les technique d'ombrages ont été améliorées. Son point fort c'est sa facilité d'emploi, c'est un bon programme pour s'initier au RT (3/93, $35).

Vivid 2.0 B. Coy

❑ 1998 1D FW L 900Ko

Vivid (B.Coy) : Une autre vache sacrée du Ray Tracing. La version 2.0 est nettement améliorée, notamment avec la possibilité de calcul vectoriel. Le programme ne tourne pas avec Himem.sys : il faudra le désinstaller ou utiliser Qemm386. Livré avec une doc, des fichiers exemples et des utilitaires de conversion entre les formats TGA, GIF et IMG. Pour AT avec 80x87 (3/92, FW).

Director 3D 2.0 Stéphane Marty **[Chromagraphics]**

❑ HD 4234 1D DP L 0,8Mo

Premier Ray-Traceur FreeWare en Français, il est destiné à vous faire découvrir les techniques de rendu d'image de synthèse. S'il est moins puissant que PoV ou Vivid, il est également beaucoup plus simple d'emploi, il est rapide et il offre une interface utilisateur à menus déroulant, boîtes de dialogues, emploi de la souris, éditeur de cripts intégrés. Il affiche l'image en temps réels pendant le rendu de scenes, vselon 64 niveaux de gris ou en 256/32Ko couleurs selon votre carte vidéo. Il peut tourner sur tout type de PC avec ou sans coprocesseur. Les scènes 3D sont décrites dans un fichier ascii, vous disposez de primitives de parallélogrammes, sphères, triangles, anneaux et de surfaces calculés d'après une équation. Ensuite pour le rendu et le photoréalisme vous pouvez jouer sur divers paramètres de la lumière (diffusion, réfraction, réflexion normale ou spéculaire), avec les ombres de chaque objet pour chacune des sources lumineuses et enfin vous avez la possibilité de travailler la matière et texture des objets. Enfin pour parfaire la composition il vous reste à définir le type et nombre des sources lumineuses ainsi que le type d'objectif de la caméra par laquelle est observée la scène. Vous pourrez ainsi créer des images de résolution maximale 1024*768 en format RAW 18 bit (256K couleurs) ou TGA -24 bit (16M couleurs). Le format TGA peut ensuite être convertit et/ou tramé avec Graphic Workshop, PicLab, Image Alchemy ou autres utilitaires de conversion. Le programme est livré avec un documentation très détaillée sous forme de fichier Ascii (10/93, FW, 750/866Ko).

SM TRACER 386 Version 1.09b Chromagraphics.

❑ HD 4323-24 2D DP L 4Mo

SM TRACER 386 est un programme français de Ray-Tracing (système de rendu d'image de synthèse du domaine du photoréalisme utilisant les lois fondamentales de l'optique) pour IBM PC 386 (ou plus) et compatibles. Il a été écrit par Stéphane Marty, un illuminé, fou de rayons, informaticien infatigable et artiste talentueux, qui nous a déjà offert Director-3D, le premier ray-tracer français disponible en freeware, ainsi qu'une série d'oeuvres de synthèses d'une qualité remarquable.

SM Tracer est certainement le ray-tracer le plus simple d'emploi du moment, il utilise une syntaxe des plus élémentaire (en français), une convivialité introuvable dans les autres programmes (principalement Yankee) de même catégorie, et un rendu de très bonne qualité. C'est un excellent outil pour découvrir, s'intéresser ou progresser dans le monde fabuleux du ray-tracing.

Pour rendre une image de synthèse, le même principe que les autres ray-tracers est utilisé. La description de la scène virtuelle par le langage de SMTRACER doit être écrite dans un fichier texte ASCII quelconque (script) afin d'être lue, comprise et transcrite visuellement sous la forme d'une image générée à partir des résultats de calculs. L'interface est à menus déroulants, boîtes de dialogues et multi-fenêtrages couleurs, avec emploi possible d'une souris. Le 386 doit être configurer sous DOS 5.0, avec HIMEM.SYS et SMARTDRV.EXE activés, il doit être équipé d'une carte VGA, si possible à base d'ET-4000 pour accéder aux modes SVGA.

Voici un extrait des caractéristiques SMTRACER 386 :

Il dispose des primitives de : triangle, parallélogramme, cercle, anneau, sphère, cône, cylindre, boîte, pyramide, tétraèdre.

Des textures sont définies : damier, gravier, marbre, bois, roche, vagues, particules, lisse, nuages).

Le rendu se fait par : réflexion, réfraction (indice de réfraction paramétrable), lumière diffuse, lumière ambiante, réflexion spéculaire (modèle d'illumination de Phong), ombres portées.

Les sorties se font aux formats .TGA 24 bits, .SMT 15 bits, 32K couleurs ; propre à SMTRACER, visible avec le filtre de réduction de couleurs intégré et enfin .SMA 8 bits, 256 couleurs (animation propre à SMTRACER, visible avec le module de projection de séquences animées intégré.

Notez aussi que :

-L'image s'affiche en 64 niveaux de gris pendant le rendu en mode visuel 320 x 200 à 1024 x 768 (au-delà de 320 x 200, la carte vidéo doit être à base d'ET-4000).

- Il est possible de continuer un rendu précédemment interrompu.

- de convertir une scène rendu au format SMT en bitmap GIF ou PCX.

- de définir le type d'objectif utilisé par la caméra et de choisir 3 formes d'anti-crénelage : filtré croisé, filtré carré et récursif.

- de paramétrer l'environnement qui contrôle le suivi de rayons ainsi que la qualité du rendu (calcul ou non des réflexions, réfractions, ombres, textures).

- les options sont accessibles directement en ligne de commande DOS ; il est permis de lancer un rendu sans passer par le menu principal.

Afin de faciliter sa diffusion et dans le but sournois de transmettre le virus du Ray Tracing au plus grand nombre, les 2 HD de ce logiciel sont diffusées au prix d'une seule. (9/93, FW).

L-System Paser/Mutator RenderStar Technology

➔ 2328 1D SW,FW L 940K

L-System Parser/mutator (RenderStar Technology) : permet de définir des séquences d'objets 3D, et de les assembler en un même ensemble. Cela peut être des formes très simples (un cube) ou très complexes (un dinosaure ailé). On dispose de différents algorithmes récursifs qui permettent de faire muter une forme par incrément, de la déformer par des attracteurs, ainsi on pourra générer des plantes dont les feuilles se courberont sous leurs propres poids. Un viewer permet de visualiser la chose dans les 3 dimensions sous tout angle. Le travail achevé peut être sortie sous forme de fichiers DXF ou de scripts pour PoV 2.0. C'est bourré d'exemples bien commentés qui permettront à tous les lanceurs de rayons de maîtriser ce logiciel génial. Nous avons inclu le rendu du dinosaure, en GIF sur disquette (10/93, FW, 347/821K).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Luxart 1.0 Stéphane Marty

❑ HD 4430-1 2D SW L 1071ko

C'est d'emblée un des logiciels majeurs de l'histoire du lancé de Rayons. LUXART v1.0 est le nouveau logiciel français 32-bits de Ray-Tracing (procédé de rendu d'image de synthèse du domaine du photoréalisme utilisant les lois fondamentales de l'optique) pour IBM PC 386/486 et compatibles. Il a été développé par l'auteur des deux précédents ray-tracers Français : Director-3D et SMTracer 386. Ce logiciel atteind désormais des sommets dans le domaine du photoréalisme sur cette gamme de machine. Ses algorithmes sont, en effet, plus pointus que ceux qu'utilisent Persistence of Vision v1.0, PolyRay, RayShade..., d'où un rendu de meilleure qualité. De plus, la convivialité de LUXART, sa simplicité d'emploi et ses facultés de traitement écrasent tout ce qui s'est fait jusqu'à présent dans le Domaine Public en matière de création d'images de synthèse. Un petit aperçu des caractéristiques :

-Rendu Ray-Tracing : Réflexion, Réfraction (avec indice), Lumière diffuse, Lumière ambiante, Réflexion spéculaire, Ombres portées, Ombres douces (exactes), Caustiques (les rayons lumineux sont réfléchis et brûlent à l'intérieur d'une surface en réfraction. On peut alors les apercevoir dans l'ombre de l'objet).

-Réglages de la caméra : Ouverture du diaphragme, Profondeur de champ, Champ visuel.

-Anti-crénelage : Rapide, Soigné, Récursif (avec seuil)

-Source lumineuse : point, ampoule, laser, projecteur

-Perspective (projection 3D - 2D) : photographique, orthogonale, universelle, architecturale.

commandes de traitement des matières : damier, concentrique, fractal, turbulence, cycle, amplitude,, vague, crête à crête, transition, atténuation, phase, imperfection.

Primitives de base : Cône, Sphère, Polygone, Triangle lissé, Anneau, Disque, Cylindre.

Formats graphiques en sorie : LUXart 24-bits, TARGA 24-bits, JPEG 24-bits, RAW-24-bits, SunRaster (24-bits), PCX-24-bits, GIF (8-bits).

Interface utilisateur VGA : Gestion par icônes, menus déroulants et multi-fenêtrage. Souris obligatoire

- Gère 17 modèles de cartes vidéo à la norme VESA.

-Traitement sur images : filtres sur format LUX, conversion LUX TGA GIF..., visualisation LUX - TGA - GIF, impression GIF en émulation HP LaserJet+, Postscript et HP PaintJet.

-Procédures : arbre fractal, carrelage puzzle, flocon de sphères, modèle de tore, terrain Plasma (avec projection 3D en temps réel)

-et aussi : des fonctions de Bump mapping (procédé permettant de reproduire des surfaces bosselées), Image mapping (procédé permettant de plaquer un fichier graphique sur la surface d'un objet), Brouillard, Rendu d'artefact.

-et encore : possibilité de continuer un rendu interrompu, contrôle de la qualité du rendu, accès temporaire au système DOS possible, rapport de travail rédigé sur demande dans un fichier ASCII texte.

-Configuration minimale : 386 (SX/DX) en mode SVGA compatible VESA, 4 Mo de RAM et une Souris.

La licence permet d'obtenir un manuel, l'utilisation de code pour coprocesseur, d'un modeleur 3D et la génération d'images de taille supérieur à 640*480 pixels (9/93, 150F)

RayShade 386 4.0.6 C. Kolb and all.

❑ 2029 1D DP Z 1160Ko

RayShade 386 : un autre projet collectif en Ray Tracing, conduit par C. Kolb du Dept of Computer Science de l'université de Princeton et soutenu par Benoit Mandelbrot lui même!. Il tourne à l'origine sous Unix. Il est dans cette version porté sous MS DOS pour des 386 ou 486. Il effectue du rendu de scènes sur des objets définis dans des fichiers textes en appliquent les bonnes manières de la programmation structurée. Il dispose d'onze primitives (sphère, cylindres, cônes, tores, polygones etc), permet l'agrégat d'objets, de décrire des textures, d'extruder des surfaces, de définir différents types de sources lumineuses, de faire des transformation sur un axe et même d'effectuer des animations très simples. Décrit dans un fichier texte de type NFF (structuré et facile à relire). La sortie se fait au format TGA 24 bit (Targa). Il est livré avec les exécutables, une documentation et des exemples.(2/92, DP).

Persistence of Vision 2.1 Drew Wells & **PoV Team**

❑ HD 4203 1D FW L 3,7Mo

Persistence of Vision 2.1 c'est la référence des lanceurs de Rayons. La version 1.0 est vite devenue la référence indiscutée, et la version 2.0 enfonce le clou. Seul Luxart, un shareware Français, peut prétendre rivaliser. PoV n'est pas d'un abord facile, sa mise en oeuvre est laborieuse, ce n'est pas le logiciel par lequel on s'initie au Ray Tracing (débutants, prenez l'excellent Director-3D!). Il est fourni avec une documentation, des exemples de scripts, quelques images de sorties, le code source C avec des indications pour la re-compilation (MS, Borland, Whatcom, DJGCC, OS/2 etc...), les exécutables MS-DOS (uniquement pour 386/486). La version 2.0 est plus rapide, dispose de procedures de calculs vectoriel, d'antialisaing améliorée, de nouvelles primitives, de plus de textures, de réglages divers (sources lumineurs, ombres, turbulences etc...). La sortie se fait en TGA 24 bit, et peut être visualisée en cours de formation sur un écran VGA ou SVGA. Le mode VESA permet des des aperçus jusqu'à des résolutions de 1024*768 en 256 couleurs (12/93, DP, 1270/3750Ko).

PV Shape 10c ChromaGraphics

❑ HD 4280-2 3D FW L 7.7Mo

Il s'agit d'une interface, pour POV 1.0 / 2.0 et et Luxart, avec d'autres chapitres divers sur l'image de synthèse. Le 386 est de rigueur.

- Exécution de ColorRENDER
- Démarrage DKB/PoV possible à partir de PVS
- Bibliothèque d'images sous forme de planches
- Sauvegarde et lecture des données du volume
- Redessine la police de caractère
- Génération du fichier d'erreur PVS_ERR.DAT
- Configuration au menu principal
- Extrusion de surface, lissage des volumes
- Génère un script prêt à être rendu par DKB/PoV
- Démarre éditeur de texte avec/sans script
- PVS.ICO pour Windows 3.xx
- Accès direct à PicLab, visualisation de FLI, appel à FractINT
- Directory avec ascenseur et jokers ? *.*
- Commente en ligne les différents menus
- Détection d'une ancienne version PVS (INSTALL)
- Permet l'ajout de mots séparés dans glossaire
- RND2 (idem RANDOM pour POV 1.0)
- Libération totale de la mémoire de PvShape (lors exec)
- Choix 3D simple ou 3D perspective
- Exécution d'une ligne de commande
- Sauvegarde au format PoV 1.0
- Volumes fermés avec l'extrusion
- Normalisation des volumes à 1
- Garde derniers scripts en mémoire
- Economiseur d'écran, Swapping sur TEMP/TMP/EMS/XMS
- Pause après retour
- Animation en présentation au démarrage
- Plus de 200 définitions dans le glossaire
- Tutoriel simple et efficace
- Section sur FractINT (paysages virtuels)
- 144 matières et textures précalculées
- Messages directs sur TGA 24 (6 polices différentes)
- etc...

Ce programme occupe 7 Mo sur disque dur, et 3 disquettes 3HD lors de l'installation (11/93, SW, 185F).

PV Shape 10c Lite ChromaGraphics

❑ HD 4434 1D SW L 1900Ko

Version "Allégée" de la célèbre interface, en Français, pour PoVray, elle reprend toutes les fonctions de la version pro, mais elle est livrée sans les fichiers exemples, scripts, animations et texture. Elle assure le support Luxart, la visualisation des formats JPEG/JFIF/GIF en SVGA. La doc est en anglais, le texte français est livré après enregistrement, le 386 est de rigueur, de toute façon c'est rigouresement interdit de faire de ray-tracing sur des 8086, Cf l'Article L-1512-IV du Code de la Santé Publique sur l'Hygiène Mentale (11/93, 180F, 1400/1900K).

Moray 1.3 [ASP] Softronics
PoCAD 2.0c for DOS A. Hermida

❑ 2257 1D SW L 980Ko

Moray : modeleur pour PoV, il permet de préparer graphiquement des scènes. Vous placez les objets fil de fer dans l'espace, quand vous êtes content de vous, vous laissez Moray générer les scripts PoV. Moray utilise les primitives PoV, le travail se fait à la souris. Le placement des objets se fait en 2D, puis on positionne l'objectif, on visualise alors la scène 3D telle qu'elle sera tracée. Les fonctions disponibles sont nombreuses : rotations, dimensionnement, bascule, translation, copie d'objets, positionnement de l'objectif, groupage d'objets, définition des textures collées sur les surfaces. Le travail fait avec Moray se sauvegarde et se modifie à volonté (7/93, $59, 270/717K).
PoVCAD 2.0C for DOS : modeleur qui permet de créer des scènes pour PoV 2.0 sous DOS (Il existe au catalogue DP Tool une version Windows). Il permet de visualiser la scène et de modifier le placement des objets, de choisir les textures et les couleurs, de définir des fusions, exclusions et intersections, de placer les sources lumineuses, d'effectuer des rotations etc... La visualisation n'affiche que le mode fil de fer, l'objectif de ce programme très compact (93Ko) est de faciliter la composition de scènes pour PoV (10/93, $15, 83/255K).

PV3D a modeler for PoV 1.91 Ludovic Lecointe

❑ 2190 1D SW L 2Mo

Modeleur pour PoV 2.0 et Vivid 2.0, avec une très belle interface VGA et Souris, il permet de composer et modifier des scripts de scènes et d'animations pour PoV (il grignote 4Mo de votre disque dur!). Il affiche et manipule des objets vectoriels, que l'on peut grouper et ranger dans des bibliothèques. Il utilise les primitives, les couleurs et les textures de PoV. On dispose d'une impressionnante batterie d'outils : zoom, rotation, décalage, alignement des formes, duplication, suppression, visualisation en perspective 3D, placement de la caméra et des sources lumineuses, fonctions CSG (Constructive Solid Geometry), génération d'objet par fonction Spline, paramétrage d'animations. Le logiciel lit et affiche la modélisation en fil de fer, sans les textures, et génère en plus des fichiers pour PoV, une série de fichiers intermédiaires qui pourront être réemployés par PV3D. Cette version est complètement fonctionnelle, mais elle est limitée à la gestion de 100 objets par fichier PoV et 10 images par animations. La documentation est en Anglais, mais l'auteur est français, la licence est abordable (10/93, 250F).

Ray Tracer's Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4165 1D SW L 2,5Mo

ConvertDXF 0.9 (D. Hawrysio) : lit et affiche, en mode EGA à S-VGA, les fichiers DXF sous forme de modèles "fil de fer", et permet d'ajuster les coordonnées d'observation, permet la conversion pour DKB par modélisation en triangles en permettant de régler la lumière et d'ajouter des plans pour le sol et le ciel. Livré avec 2 .EXE pour AT avec ou sans 80x87 (12/91, $0).
CamPATH 1.1 (J. Hammerton) : utilitaire qui permet de créer des travellings autour d'une scène. Après avoir défini le type de trajectoire voulu et le nombre d'écrans, CamPath fournit des scripts de génération d'images pour PoV/ DKB. Il n'assure pas lui-même la création du FLI, pour cela il vous faut le Dave TGA animation, décrit dans la 2126, que nous avons inclu sur cette disquette (12/91, $0).
RayScene (Jari Kokhinen) : fait la même chose que CamPATH, il est un peu plus ancien. Les sources en MS C sont présents (12/90, 20 Marks Finnois).
ColorRender 1.5 (SoftTronics) : interface graphique en VGA, souris et boutons pour régler les divers options d'une scène : couleur de la surface et de la source lumineuse, ambiance, diffusion, brillance, angles de vue. (2/92, DP).
Diffus! c (C.J. Vaisvil) : il génère des images diffuses qui peuvent être incorporées comme éléments (texture, ciel ou autres) d'une scène pour DKB/PoV. Un écran VGA et un utilitaire de capture d'écrans sont nécessaires (9/91, DP).
Ray Tracer News : compactage des numéros (10/88 à 08/92) de cette gazette consacrée aux traceurs de rayons. Sa taille se réduira au fil des mises à jour des utilitaires précédents.

PoV Rev 2.0 & Icon2PoV 1.0 Matt Tagliaferri

❑ 1658 1D SW L 1071ko

Ces deux programmes tournent sous win 3.1x, à l'aide de VBRUN300.DLL, qui n'est livré que sur le format 3"1/2 de cette disquette.
PoVRef 2.0 : permet de modéliser des objets pour PoV, il suffit de placer les points à la souris, puis de choisir une des quatre méthodes d'interpolation disponibles, de la simple révolution à des enroulements de 2 surfaces autour de la troisième. On peut régler la couleur de la source lumineuse, la définition de l'objet à créer, la couleur des surfaces. La génération en mode fil de fer, surface extrudée ou non est automatique, avec visualisation sous les différents plans ou en perspective 3D, et plaquage de couleurs. Le travail terminé on génère les fichiers .DAT et .INC pour PoV (8/93, $15).
Icon2PoV : charge une icône windows et la transforme en fichier .INC pour PoV, avec chaque pixel transformé en sphère (7/93, FW).

PoV Tools Compilation DP Tool

❑ 2019 1D DP L 634Ko

3DS2PoV 1.8 (J. Bowermaster & S. Anger) : aide à transformer des fichiers 3D Studio, sauvegardés en Ascii par l'éditeur, en fichier de données pour PoV 1.0 ou 2.0, Vivid ou Polyray. Il gère les animations et les propriétès de base (couleur, ambiance, transparence, diffusion). Le source GNU C++ 2.4.1 est fourni. Il faut un 486 ou un 386 avec copro (10/93, DP, 140/360K)
Pov Landcsape generator (J.D. Staneley) génère des paysages fractaux sous la forme de fichiers de données pour PoV (4/92, DP).
DXF2DKB 1.01 (A.A. Collins) : transforme des fichiers DXF en fichiers de données pour DKB 2.11, le source C et une documentation importante sont inclus (3/91, DP).
Coil 2.0 (W.D. Kirby) : utilitaire pour créer de objets ayant une structure de vis sans fin pour PoV. Avec source C, fichier BC++ 3.1, exécutable, doc et exemples (7/92, DP).
Lissajous 1.51 (A. Caba & D. Farmer) : génère des motifs en 3 dimensions composés de courbes de Lissajous (trigonométriques périodique, pour schématiser) sous forme de fichiers de données pour Vivid, PoV, RAW et CDTS. Livré avec le source TC++ 1.0, l'exécutable et une doc (4/92, DP).

PoV & Vivid Tools Compilation DPTC

➡ 2315 1D SW,FW L

Scene Builer .02b (Sylvain Bergeon [Chromagraphics]) : éditeur de script PoV qui fonctionne sous windows. Il dispose de trois éditeurs : objet, texture et scene. L'éditeur d'objet permet de créer des objets par union, différence et intersection et de les gérer en bibliothèque. La création de textures se fait simplement en cliquant sur quelques boutons. L'éditeur de scène est la pièce maîtresse, il permet de positionner un objet, de lui coller une texture, de cadrer, éclairer choisir des effets ... Ce logiciel sans être un véritable modeleur, permet de composer rapidement des scripts. Cette première version est une beta, l'auteur attend vos suggestions (9/93, FW, 129/410K).
PoVDef 2.0 (S.Bergeon [Chromagraphics]) : permet de simplifier le contrôle de PoV, à travers une interface à menus. Peut également servir à préparer des batches de lancement de calculs (4/93, FW, 40/53Ko).
Raylathe 1.2 (Ken Koehler): tour à bois pour PoV et Vivid, il est plus souple que SORG, livré avec les source. C'est pour lanceurs de rayons déjà bien cuits (4/93, 46/77K).
Zoom 1.1 (T. Brown) : d'un intérêt mineur, il génère dans un fichier INC les coordonnées XYZ d'un zoom d'un point à un autre pour des déplacements de caméras (1/93, FW, 19/19K).
Fonts to Shape 1.1 (Mark peterson) : convertit les polices windows en un format compatible avec PoV, en y ajoutant textures et effets spéciaux. Bridé il ne traite pas les lettres R,E,G (9/93, $15, 114/331Ko).
Spherecal 1.1 (J. PettyJohn) : génère toute sorte de sphères sculptées pour Vivid et CTDS. Original. Pas très récent ça fait partie de nos toiles (10/92, FW, 132/152K).
Object tools for Vivid (N. Martina) : pour générer dans les INC de Vivid des primitives 3D qui n'existent pas dans ce Ray Tracer (11/92, FW, 84/100K).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

PoV & Vivid Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4398 1D DP L 2,2Mo

AniMake 0.05H (D.W. Taylor) : permet de créer des animations en utilisant des fichiers de descriptions PoV et Vivid, et en y ajoutant des ordres de translation et rotation. Il maintient une base des variables utilisées pour définir une animation et permet de les modifier de façon interactive (5/93, DP).

Worm 0.4b (R. Flores) : permet de connecter en mode interactif, sur écran VGA et avec une souris, une série de 1 à 4000 sphères pour composer des motifs 3D, le plus simple exemple étant un ver de terre. Il dispose de toutes les fonctions de placements et de modifications de formes. Il sort des fichiers pour Vivid et peut servir à un travail sur PoV (8/92, DP).

Spline Path Generator 0.3 (David K. Mason) : pour créer des animations, il permet de définir le chemin dans l'espace d'un objet, ainsi que les vitesses, accélérations et décélérations. il fonctionne avec PoV, Vivid et Polyray (9/92, DP).

Pdots 0.03 (David K. Mason) : modeleur 3D, il travaille à la souris sur écran VGA, et permet de composer des motifs géométriques à partir de formes prédéfinies (cylindres, cônes, sphères etc..). Il peut employer en entrée des fichiers de Connect The Dots, de Spline Path Generator, et de Worms. Il sort directement en format Vivid, Polyray, Connect the Dot et RAW. Le raw est utilisable par PoV (11/92, DP).

Raw to PoV 1.80 (S. Anger) : convertit du Raw en PoV 1.0 ou 2.0, Vivid ou PolyRay avec diverses possibilités d'adoucissements, de translation d'axes et d'optimisations des temps de calculs par PoV. Le source C est inclus (10/93, DP, 128/315K).

Raw Show (A. Hermida) : lit un fichier RAW et le trace en 3D sur écran EGA (1/92, DP).

PV Quant 1.60 (F. Van der Hulst) : source TC et exécutables d'utilitaires de traitements d'images produites par PoV. On trouve un outils pour modifier les couleurs, pour créer des stéréogrammes à partir de deux scènes, pour produire des FLI, pour générer des animations par PoV (12/92, DP).

S.O.R.G. - surface of revolution generator (S. Kelly) : il se présente comme le tour à bois du menuiser et vous permet de sculpter des pièces sous forme de fichiers de données pour POV. Le source C est inclus (4/92, DP).

CDTS 2.30 - Connect The Dots Smoother (T.Brown) : transforme une série de points consécutifs en une connexion la plus lisse possible (avec cônes, sphères, cylindres etc... CDTS est utilisé par Miller (7/93, FW).

TCE 2.0 (Dan Farmer) : c'est The Color Editor, qui permet l'aperçu et la modification des couleurs (R,G,B, tramage N&B, brillance) d'un fichier de données PoV (9/91, FW).

SandPaper 3.0 (Mike Schoenborn) : papier de verre, il adoucit les surfaces générées sous forme de triangles. On peut choisir le grain, sous la forme d'un fichier de filtrage. Il accepte de travailler pour DKB, PoV, Vivid 1 ou 2, RayShade et MTV. Le source et des exemples sont livrés (2/92, DP).

FRGEN 1.4 - Fractal Lanscape Generator (S. Anger) : fabrique des paysage fractaux par division triangulaire successives pour un emploi par PoV 1.0 ou 2.0, Vivid 2.0 ou tout RT utilisant le format raw. Le source Cpp est inclus (10/93, DP, 73/141K).

INColor (D. Ready) : visualise les couleurs définies dans les fichiers .INC de PoV (10/92, FW).

RMorph 0.4 Richard Goedeken

❑ 2227 1D SW L 855Ko

RMorph : à partir de 2 images GIF-8 bits ou TGA-24 bit non compressées, ce logiciel, à interface graphique VGA et souris, permet de faire la morphogenèse d'une nouvelle image. On trace à la souris les zones de fusion, en plaçant au maximum 32 lignes verticales et horizontales, puis en déformant les carrés pour avoir un effet précis. Il est possible de choisir le nombre d'étapes, d'obtenir en sortie un fichier GIF ou TGA par étapes, ou bien un film d'animation FLI. Ce logiciel est très rapide et peut fonctionner sur des 386 sans coprocesseur, à condition de disposer d'un mégaoctet de XMS libre. La version shareware ne permet que le traitement en MCGA, pour le SVGA en 1027*768 il faut payer la licence. Le logiciel est livré avec deux images GIF de visage (celui d'un tigre et celui d'une femme), et avec un fichier de matriçage qui permet d'obtenir une superbe animation. Le format 3"1/2 contient en plus les images TGA (7/93, $30).

Complete Morph 2.0 [ASP] Paul D. Nettle

➔ 2314 1D SW L 1715Ko

Cmorph : logiciel de fusion contrôlée d'images, il lit en entrée les formats GIF, IMG, TGA-24bits, BMPswq, IPI. Il affiche en nuance de gris deux images sur des écrans en mode sVGA 640x480 à 1027x768 en 256 couleurs. On plaque des grilles sur chacune d'elles, ces grilles définissent les zones à fusionner, elle peuvent être de tailles différentes. Ainsi dans la morphogenèse d'un homme en loup, on dessine à la souris les zones correspondantes pour le nez, les yeux, oreilles etc... La modification des grilles se fait à la souris, avec un Zoom pour le placement au pixel près. Des outils de placement et déformation de grilles facilitent la mise an place. Avec Cmorph on contrôle complètement le processus avec des réglages de vitesse indépendant pour la déformation, pour le fading, le nombre d'étapes, le format de sortie (GIF, IMG, TGA, les mêmes qu'en entrée).

Dans cette version Cmorph ne génère pas d'animation par lui même, il vous faudra utiliser vos propres outils, ou bien employer Dave's Targa Animator, dont nous avons inclu la version 2.08 sur la disquette (et sur CD ROM, bien sûr) Le logiciel fonctionne sur 386/486, avec écran super VGA. L'interface en Super VGA 256 couleurs est bien réussie (11/93, $35, 486/1228K).

Dave's TGA Animator 2.08 (D. K Mason) : la référence des générateurs de FLI/FLC à partir de TGA, BMP, IMG, PCX et GIF, avouez que les deux font la paire (10/93, $35, 167/423K).

Dave FLI/FLC Viewer .06 (D. K Mason) : pour défiler les animations FLI, FLC et FLX, dans différents modes vidéo. Une version alpha, qui mérite d'être suivie, car Dave n'est pas n'importe qui (11/93, FW, 32/62K).

Morphing & PoV Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4338 1D DP,SW L 2,7Mo

DMorph 1.12 (D.K. Mason) : permet de synthétiser des images intermédiaires par fusion de deux images différentes. L'utilisation en animation ou en modélisation est évidente. DMorph fonctionne sur des AT en mode VGA, avec souris. La mémoire XMS détermine la résolution maximale de l'image. Les formats des images initiales doivent être du TGA (16, 24 ou 32 Bits), Vivid IMG ou GIF, les deux images doivent être de même dimension, elles sont affichées dans deux fenêtres côte à côte, et divers contrôles permettent de contrôler le mode de fusion/échantillonnage des images, ainsi que la couleur, l'adoucissement, le nombre d'images intermédiaires à générer etc.... La sortie se fait en TGA (8/93, FW).

Morphing Tutorial (E. KachelHofer) : des exemples pour utiliser DMorph et PoV (12/92, FW).

MorFace (D. Farmer) : animation issue d'une morphosynthèse, avec les fichiers .INC et .POV (1/93, DP).

FLISee 2.0 (G. Pee & S. Dinan) : permet de choisir en mode Point & Shoot des fichiers FLI et FLC. On peut naviguer dans une arborescence, jouer tous les fichiers d'un répertoire (en mode VGA), supprimer une animation, grouper des fichiers, bref c'est pratique et indispensable (3/93, $10).

PoVCAD 3.0 (A. Hermida) : remarquable modeleur qui permet de créer des scènes pour PoV sous Windows (il vous faudra VBRUN300.DLL). Il permet de visualiser la scène et de modifier le placement des objets, de choisir les textures et les couleurs, de définir des fusions, exclusions et intersections, de placer les sources lumineuses, d'effectuer des rotations etc... La visualisation n'affiche que le mode fil de fer, l'objectif de ce programme très compact est de faciliter la composition de scènes pour PoV (8/93, $15, 99/291K).

RTAG 2.1 (P. H. Sherrod [ASP]) : langage de programmation de génération d'animations pour les ray-traceurs PoV, Poly-Ray etc... La syntaxe de RTAG est proche du C et permet l'emploi d'expressions arithmétiques, d'expressions logiques, de fonctions trigonométriques, le lissage de courbes et le contrôle des images en sortie. La livraison comporte une doc de 80Ko et des exemples de programmes RTAG pour un emploi avec PoV (4/93, $20).

FLI2EXE (B. Hill) : change un FLI en EXE (3/93, $10).

Vivid TRA 1.2 Andrew Duffield

❑ 2226 1D SW L 655Ko

Vivid TRA 1.2 : interface graphique en VGA pour les utilisateurs de Vivid 1.0 ou 2.0. Elle intègre un gestionnaire de bibliothèque d'objets en 3D. Elle est livrée avec des primitives classiques. Il est possible de l'enrichir, de créer et modifier des objets, de définir ses propres bibliothèques. On peut placer 20 objets sur une scène, effectuer divers réglages de lumière, choisir les couleurs, les textures, modifier les positions spatiales, changer les tailles, placer un plancher etc... Une fois la scène prête, on lance la compilation qui fournie un fichier .V, ceci après sauvegarde de votre travail. La documentation est livrée sous forme d'une aide en ligne. Des exemples simples vous permettront d'apprécier rapidement ce logiciel qui, bien qu'anglais, est d'une bonne ergonomie (5/93, £12.50).

Times Roman Characters (A. H. Robinson) : contient des caractères non accentués sous la forme de fichiers INC pour PoV et .VO pour Vivid 2, et un script illustrant l'emploi avec Vivid (11/92, FW). La disquette contient aussi quelques scripts Vivid.

Vivid Tools Compilation DP Tool

❑ 2096 1D SW L 752Ko

AC2VIV 1.0 (R. Hirshkowitz) : routines en Autolisp pour transcoder des fichiers d'Autocad R11 en fichiers de données pour Vivid. Grâce aux fonctions fournies, il est possible d'utiliser Autocad pour construire un modèle 3D, choisir un point de vue et l'éclairage et définir une structure de scène sans quitter AutoCad (4/92, $15).

Spiral 22 (T.Brown) : génère des spirales majeures et/ou mineures, en 3D, qui sont entièrement paramètrables, ceci sous la forme de fichiers Vivid ou CTDS (1/92, FW).

Et hop, une vilaine coupure, à cheval sur un recto-verso, qui plus est ! La suite de cette disquette en tournant la page .../...

Vshell 1.0 (Jaguar Software) : interface à Vivid qui intègre un éditeur pour constituer un environnement de travail analogue à ceux des compilateurs (4/92, FW).

VVfont 1.8 (B.J. Traylor) : permet de transcrire les polices de caractères du format chr de Borland au format .v de Vivid et Polyray. En fait il permet même la génération de familles de polices par les multiples variation de graisses, effets spéciaux et orientations (12/92, $5).

TCEV 2.0 (Dan Farmer) : c'est The Color Editor, qui permet l'aperçu et la modification des couleurs (R,G,B, tramage N&B, brillance) d'un fichier de données Vivid (9/91, FW).

Stonex (A; Shiffman) : fichiers de texture de marbres et pierres (8/92, DP).

VIF 1.0 & E.E.A. 3.12 J.L. Piedanna

➔ 2132 1D FW L 1230Ko

VIF 1.0 (Jean Luc Piedanna) : un complément indispensable à FRACTINT, car il permet le classement des GIFs calculés par ce dernier. Il les présente selon de multiples critères de tri (nom, taille, date, temps de calcul, type de fractale), s'interface automatiquement avec les fichiers de paramètres .PAR de FRACTINT, montre l'organisation hiérarchique des images qui sont imbriquées les unes dans les autres selon des grossissements croissants. Il permet bien sûr de les visualiser, en faisant appel à votre visualiseur de GIF préféré (il est configuré par défaut pour VPIC) . Dans le cas d'images imbriquées les unes dans les autres, VIF est capable de repérer par un cadre la position des images qui sont des grossissements d'une zone de l'image affichée. Nous l'avons testé avec bonheur sur la 2ème édition du CD Raytracing et il a fait merveille dans le classement des 400 Fractales de Mr. Enot (10/93, FW, 325/670K).

EEA 3.1 est un Evaluateur d'Expressions Arithmétiques, qui utilise un langage de programmation, avec structure logique de contrôle, pour générer des fichiers de sources pour PoV ou FractINT. Il est permis de définir et appeler des fonctions internes, de travailler sur des chaînes de caractères et sur des tableaux. Il est utilisable aussi pour générer le source d'une scène complexe à ray-tracer : Placer les 200 exemplaires d'un objet dont les coordonnées sont paramétrées, ou les 2000 triangles qui approximent une surface complexe... La livraison inclut le source cpp, les exécutables pour machine avec ou sans copro, une documentation en français et plusieurs exemples (10/93, DP, 546/1020K)

1994 : Première édition

Surf Model 3.00c Keneth E. Van Camp

❑ HD 4252 1D DP Z 2,0Mo

SurfModel : logiciel de modélisation qui produit des images réalistes en trois dimensions, le logiciel les affiche en HCG, CGA, EGA/VGA et S-VGA. Surfmodel utilise des objets définis par un squelette de broche. Ce squelette décrit une surface comprenant plusieurs polygones. On peut afficher ces surfaces avec ou sans les lignes cachées et de n'importe quel angle. On peut définir des sources lumineuses ; l'image réfléchira alors les ombrages selon l'intensité de la lumière, la distance et l'angle d'incidence. Ce logiciel est très complet et il est livré avec des utilitaires permettant de préparer le travail pour le RT. PreProc, permet de générer rapidement des fichiers de données comprenant des surfaces de révolution, d'extrusion ou de simples plans. L'image résultante peut être sauvegardée en un fichier TIFF. Un utilitaire permet de récupérer les fichiers de données Surfmodel et de les transformer en fichiers DKB/PoV par triangularisation. Il est livré avec le source en Turbo Pascal 6.0, il devrait se compiler avec les TP 5.0 et 5.5, car il n'y a pas de P.O.O. inclus. (2/92, DP).

Mike Miller à la Trace [a] Mike Miller

❑ HD 4335 1D FW G 1,2Mo

Le travail de Miller est à part dans le monde du tracé de rayons. C'est un artiste, il a le sens de la composition et des couleurs. Son oeuvre est baroque surréaliste. Toutes les images sont des GIFs 256 couleurs.

13STAIR : panthère en jade sur une construction en marbre. Le chapiteau des colonnes ioniques est réalisé avec CDTS (640*480, 12/91).

DIVER4 : des plongeurs extra-terrestres explorent un réseau de pipe-lines d'une usine (800/600, 8/92).

EYE1024 : des robots évoquants des tire-bouchons design, émergent à côté d'un kiosque en or posé sur un lac (1024*768).

FISH1 & FISH22 : Fish1 est le célèbre poisson de Miller, réalisé avec Worm et CDTS. La composition Fish22 montre deux poissons plongeant d'un temple lacustre en marbre avec des dômes en or (800*600, 3/92).

GAP : un dragon effrayant sort d'une crevasse. Le paysage est superbe, c'est une composition fractale en 3D, représentant des canyons émaillés s'enfonçant dans une brume légère (640*480, 7/92).

LAND14 : un monstre, parent de celui du Loch Ness, fait trempette dans une mer d'huile, qui réfléchie un ciel violet étoilé (640*480, 2/92).

Mike Miller à la Trace [b] Mike Miller

❑ HD 4336 1D FW G 1,1Mo

DRAG11 : superbe composition de deux dragons ailés qui se baladent dans un palais des Mille et une Nuits. L'un d'eux réalisé avec Worms et CDTS, s'apprête à se désaltérer dans la piscine intérieure (800*600, 9/92).

MBOX1 : 4 mercédes 1928 vont rentrer en collision dans un impossible croisement d'autoroute métallique (640*480, 9/92).

PLANT3 : des plantes vertes émergent d'un vase de pierre, deux sources lumineuses éclatent les ombres (640*480, 8/92).

POD2 : des créatures extra-terrestres infectent un paysage extra-terrestre. C'est de la même inspiration que les plongeurs diver4 & diver5 (640*480, 8/92).

SLUG2 : deux vers-de-terre monstrueux, dont l'un vient de briser sa coquille s'apprêtent à prendre d'assaut un château perse (800*600, 1/93).

Stheng01 : scène modélisant le complexe préhistorique de Stonehege (640*480, 10/92).

Mercedes-Benz SS 38/250 1928 Miller

❑ 2119 1D FW L 720Ko

Pour illustrer la méthode du Ray Tracing avec PoV, cette disquette contient tous les fichiers de couleurs, formes, textures ainsi que le fichier de composition de la scène. Vous pourrez ainsi reconstituer ce cabriolet de rêve (moteur V6 de 7100cc), et certainement apprendre quelques trucs. C'est réalisé par Miller, un des meilleurs lanceurs de rayons au monde. La disquette est complétée par une autre oeuvre du maître : BugTrace, toujours aussi parfaite (8/92, FW).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Mike Miller à la Trace [c] Mike Miller

❑ HD 4337 1D FW G,X 2,0Mo

Regroupe des fichiers sources d'images célèbres du Chef de Rayons Mike Miller. C'est assez déprimant, car on s'aperçoit que le travail en soi n'est pas très complexe, et que le résultat final est principalement le fait de la créativité et du talent de l'artiste, et que sa maîtrise technique n'explique pas le tout.
Jack6Dat : les fichiers de Jack jaillissant de sa boîte de pandore, y compris les GIF utilisées en revêtement de surface (2/92, DP).
Ionic-5 : fichiers de données pour la composition et le rendu de la scène, avec la panthère en Jade, les serpents et les textures des colonnes (12/91, DP).
Vous trouverez également les éléments des scènes Dragon5 et Fish13, Parlor-2, de quoi faire une mouche, un escargot et enfin le train et les éléments de scènes employés dans la série des stations.GIF (91 à 92).
La disquette contient trois GIF du maître, réalisés à partir des fichiers inclus sur cette disquette : un escargot, la scène Parlor-2 et un rendu très fin de la mouche. Les autres images ont été publiées précédemment et figurent au catalogue de DPTC

Mike Miller Scenes & Images Mike Miller

➔ HD 4426 1D FW L 2,1Mo

Mike Miller est un, voire le Grand Maître du Ray Traceurs, sont travail est unique, tantôt baroque tantôt naïf, souvent ironique et quelquefois tout à fait quelconque, mais bien léché.
Arch 5 : image [800*600] et scripts PoV d'une architecture baroque caractéristique de l'oeuvre du Maître (1/93, FW, 365/365K).
Slug1 : script et scène [1024*768] d'un dragon annelé gardant un temple (12/92, FW, 690/1375Ko).
Pedis1 et **Pedis 2** : deux scènes [640*480] impliquant un superbe dragon chinois mille-pattesque.
Drag 3 : image d'un bébé dragon [640*480]

Mike Miller Scenes & Images II Mike Miller

➔ HD 4427 1D FW L 2,0Mo

Bug4 : 4 scarabées batifolent autour d'un lac de montagne en 800*600 sur HD et en 1024*768 sur CD.
Tonka2 : image [1024*768] et scripts d'une scène montrant des jouets ; un bulldozer et des petits bonshommes casqués de jaunes (1/93, fw, 575/675K).
Tonka1 : image [640*480] d'une autre scène utilisant le bulldozer et ses mécanos (11/92, 185/185K).
Drag 7 : deux dragons prennent un bain au pied d'une falaise fractale [640*480].
Camera 1 : script d'une scène montrant un Canon AE-1. Le rendu [1024*768] est livré sur le CD ASC
Atrium : script d'un building. Le rendu en [1024*768] est livré sur le CD Asc

Baroque Ray Traced GIF Images Compilation DP Tool

❑ HD 4269 1D DP GFB 1,5Mo

De très belles images baroques, principalement signées par Miller, avec des couleurs superbes. Les résolutions avoisinnent ou atteignent le 800*600*256c. Toutes les GIF sont compactées avec GifBlast, inclus, qui n'altère pas l'image et permet des gains de tailles de 15 à 35%.
Diver : un impossible plongeur, certainement androïde, dans un lac caustique, à la surface d'une planète probablement hostile.
Dorm2 et **Dorm 3** : des dragons avec un tracé hyper-réaliste, dans dorm3, il s'échappe d'un tableau et nage vers le plafond, qui est une piscine.
Ionic 5 : un bas d'escalier, avec des colonnes et toujours un hybride de dragon et serpent qui s'imbrique dans l'architecture.
Jack 6 : une boîte de pandore, d'où jaillit un clown, dans le meilleur des cas, la scène se passe dans une salle d'un palais, éclaboussée de couleurs très vives.
New150DP : un androïde métallisé s'apprête à éteindre une bougie, avant de s'endormir.

Miller & Farmer Scripts Compilation DPTC

➔ HD 4444 1D FW L 3,1Mo

Tous deux membres du PoV team et particulièrement doués, ils sèment les serveurs de leurs scripts, il y en a partout, un petit peu à la foi...
De Mike Miller les scripts de GAP1, PLANT3, BUG4, DIVER4, et une image REX2 (840/2500K).
De Dan Farmer : les Fiyrod, les Spider, la série des truchets, des essais avec twister de D. Welles, des exemples avec BLOB, avec FR-Gen etc... C'est très instructif à étudier et ça permet de se motiver pour piloter PoV qui a gardé une interface hermétique. Les fichiers PV et INC pour rendre les scènes sont complets et testés. Les scènes rendus en GIF 1024*768 sont incluses sur ce CD ASC (92, FW,103/652K)

Heinz Schuller Pot Pourri Heinz Schuller

➔ HD 4439 1D SW,FW L 2,5Mo

Heinz Schuller travaille avec Vivid, qu'il maîtrise parfaitement, comme le prouve les images de cette disquette. Comme Truman Brown, il est doué, sympa et propre (il ne crache pas sur les diffuseurs).
Eagle 1, Eagle 2 et Brzzap, Zounds (avec son script) et Zounds2 sont des images science-fictionnesque qui mettent en scènes de beaux vaisseaux interstellaires.
Crytal4 et Negspc, oeuvres oniriques, illustrent les capacités de Vivid.
Les images sont en GIFs 640*480 ou 800*600, 256 couleurs.
Des Scripts d'images déjà publiés dans le CD ATON, complète la disquette : Glade et Moon3.

Superbe Ray Traced GIF Images Compilation DP Tool

❑ HD 4286 1D DP GIF 1,1Mo

Six images RT en 640*480 et 256 couleurs, il y en 4 de Miller, un des papes du RT aux USA, elles ont une finition extraordinaire, grâce à l'emploi divers méthodes d'adoucissement (Fish13, Fish33, Snail2 et Staplt). On reconnait un travail de Miller au premier coup d'oeil, ce qui est un signe de maturité artistique qui ne trompe pas. Les deux autres sont réalisées avec Vivid, il s'agit de Monalisa et de Mercury, une scène avec deux androïdes argentés, le père et le fils, qui joue au ballon.

The Woild Museum Truman Brown

❑ HD 4357 1D FW G 1,4Mo

Truman Brown n'est pas n'importe qui, c'est l'auteur de Connect The Dots Smoother, outil présent dans la mallette de tout Lanceur de Lumière, et de Circle Master, Spiral, Torus Generator etc... Les images de ces deux disquettes sont reproduites avec son accord.
The Woild Museum est constitué d'une série d'images représentant des créatures impossibles évoluant dans des univers improbables. La facture de l'oeuvre n'est pas sans rappeler celle de Mike Miller, mais T. Brown substitue volontiers un univers Hi-Tech, un peu glacial, aux scènes néo-baroques, teintées d'humour de Miller.
Les scènes sont complexes et bien léchées, la scène de Woild 3 est accompagnée des fichiers pour PoV et FRACTint, il vous faudra 150 heures pour la sortir en 640*480...
La disquette contient les Woild N2 à N9, ainsi que les fichiers PoV de Woild 3.

The Woild Museum II Truman Brown

❑ HD 4361 1D FW G 1,4Mo

Pawn3, Piece1 à 4 : se sont des sculptures fantastiques, d'appareils de haute technologie mêlant le vivant et l'électronique, avec toujours ce mélange ambigu de beauté et d'angoisse. Réellement superbe. (2/92).
Sumo 4 : interprétation libre d'un combat de Sumo. Les athlètes sont des sortes de pieuvres extraterrestres.
Phoon : une créature annelée et spiralée émerge de la mer, elle évoque une tornade inquiétante; le ciel est orageux; très beau rendu. Toutes les images sont en 640*480*256c

Truman Brown Pot Pourri Truman Brown

➔ HD 4428 1D SW,FW L 1600Ko

Des images et des scripts par un des meilleurs artistes du RT :

Array1, Array2, Ballz6, Ballz7, Cup 3, Cup4, Cup5 en [640*480] et des scripts : Cup 1 à 4, Thing 3 à 5 et Woild Museum N°2.

SMFilm & Ray Traced VGA Animations Stéphane Marty

❑ HD 4242 1D DP L 1,5Mo

SMFilm 2.0 :logiciel qui permet de rejouer un fichier animation (format .FLI Animator) en direct, et éventuellement y superposer un fichier son (format .VOC SoundBlaster) si la carte SoundBlaster est installée et détectée. Ça c'est déjà bien, mais il permet en plus de rejouer tout un scénario (enchaînement de plusieurs séquences animées et fichiers sons) décrit à l'aide de quelques commandes dans un fichier texte ASCII. Il travaille en mode graphique 320x200 points en 256 couleurs. Il est possible de faire un arrêt sur image, de définir le nombre de cycles, d'intercaler des fichiers sons en tâche de fond (2/93, DP).
La disquette contient deux animations au format .FLI, en VGA 320*200*256c, réalisées avec un logiciel de tracé de rayons : Gélatine et Rocking Chair (8/92,DP).

Six Paysages Fractaux S. Marty

❑ HD 4407 1D FW G 1,2Mo

Si vous êtes blasé par les fractales, regardez ce qu'est capable de faire Stéphane Marty : les compositions 3D sont belles, elles montrent des paysages de montagne avec une parfaite maîtrise de la composition, des couleurs et de la lumière ; le tout évoque les Montagnes Rocheuses. S. Marty nous rappelle ainsi qu'il n'est pas qu'un programmeur génial (Director 3D, SM-Tracer et le fabuleux LuxArt), mais aussi un authentique artiste. La disquette contient Gifpeg, un décodeur rapide des formats GIF et JPEG, écrit en C, par l'artiste lui même (8/93, FW).

■ Images, Animations et démos

Suite 3D Lee Shapiro
Beam Up 2.0 Christopher Jong

❑ 2235 1D SW L 500Ko

Suite-3D : c'est virtuellement que vous allez pouvoir explorer cette maison virtuelle et ses habitants probables au travers de ses 3 étages. Le panel de boutons qui sert à se diriger est lui aussi virtuel (en l'occurrence obscur) ce qui procure des sensations très agréables (Ah, monter un escalier la tête en bas). Accessoirement, si vous voulez quand même satisfaire vos instincts les plus vénaux, un cristal magique qu'il vous faut localiser, se cache dans la maison (03/93, FW).
Beam-Up 2.0 : une nouvelle brique à l'édifice de la Réalité Virtuelle avec ce nouveau monde à explorer, où se promènent de sympathiques personnages aux formes Legoidesques et des téléporteurs Star Trekiens. Le tout nécessite une carte VGA et se contrôle par l'intermédiaire de la souris, d'un joystick ou pour les fauchés, du clavier (02/93, 10$).

Virtual Reality Mix Compilation DP Tool

❑ 2202 1D SW L 868Ko

Tornado (Digital Integration Ltd) : simulation en réalité virtuelle, d'un avion de combat, le Tornado britannique. Il se pilote à la souris (obligatoire), au clavier et au joystick, on dispose de vues d'ensembles, et comme c'est anglais, on peut rajouter du brouillard. Ce n'est pas un jeu, mais une très belle démo interactive, pour 386 en VGA, d'un monde en RV 3D (1/93, DP).
Mini Dino Demo (VRontier) : démo interactive d'un monde en 3D obéissant aux principes de la réalité virtuelle. Vous pouvez explorer à l'aide du clavier, de la souris ou d'un joystick, le monde des dinosaures, voire les dinosaures eux-mêmes. Il y a des caves, des objets à activer etc... C'est un peu futile, mais c'est une illustration des techniques qui seront utilisées dans les jeux et les didacticiels de demain (4/93, $30).
VR Texts : compilation d'articles traitant de réalité virtuelle. C'est intéressant à lire (92, FW).

The Universe

❑ 1403 1D DP Z 395Ko

Un diaporama constitué de superbes photos astronomiques, pour écrans EGA/VGA. Bien fait et beau.
La section Astronomie contient de belles images en MGCA (300*200*256c) de photos de Galaxies.

THG Intro Maker 2.0 Sauron
Writing VGA Intro/loaders Fred Nietzche

❑ 1905 1D FW L 760Ko

THG Intro Maker 2.0 : vous avez tous vus des intros pour des logiciels qui ne sont disponibles, ni par le circuit shareware, ni par le circuit commercial. C'était une hallucination car légalement ces logiciels n'existent pas. Maintenant vous avez la possibilité, de passer du rêve à la réalité, et de créer les vôtres, en VGA, grâce à ce logiciel qui ne requiert aucune connaissance en programmation. Vous avez à disposition plusieurs polices écrans, des fonctions de scrolling, fading, changement de palette, intégration d'images GIF. Après un peu de pratique une intro ne réclame que 5 minutes de travail (9/91, DP).
Writing VGA Intro/loaders : discussion et sources (TP 4.0 à 6.0) de scrolling et manipulation de palettes pour vous aider à composer des intros en VGA. Un exemple prêt à l'emploi est fourni, il ne reste plus qu'à modifier la chaîne d'affichage.

Animation VGA HD [a] Compilation DP Tool

❑ HD 4050 1D DP L 1,8Mo

Belles animations 3D en VGA 256 couleurs réalisées avec Autodesk Animator. La disquette contient un exécutable qui permet de visualiser les fichiers d'animation. Contient : un joueur de basket en mouvement, une Pin Up en train de danser, les anneaux de saturne en mouvement, un chien qui court, Roger Rabbit en action, un moteur 6 cylindres en action et un virus en rotation, une lampe d'architecte s'amusant avec une balle.

Animation VGA HD [b] Compilation DP Tool

❑ HD 4051 1D DP L 1,7Mo

Un tête de clown qui tourne, un poisson qui tourne dans un bocal en sortant par le reflet, une belle animation 3D des reptations d'une méduse, un globe terrestre en couleur, en rotation, des avions en papier qui volent entre des colonnes grecques (3D Superbe!), une tête qui parle, un robot se déplaçant dans un temple et une allumette qui se craque sur sa boite.

Animation VGA HD [c] Compilation DP Tool

❑ HD 4052 1D DP L 1,8Mo

Un vol en 3D d'un robot "transformer" qui oscille entre l'état d'oiseau et celui d'avion, une animation à la manière du générique de Thalassa, une horloge comtoise, qui affiche l'heure, une animation qui vous place dans le siège d'un toboggan qui dévale des montagnes russes, un cube 3D en rotation, dont les faces sont des miroirs, un toasteur livre ses 2 tranches grillées, une tête chromée éternue et déforme l'écran, un robot métallique en 3D présenté sous toutes ces coutures et pour en finir : une boule et une quille de Bowling, présentées en rotations 3D.

Animation VGA HD [d] Compilation DP Tool

❑ HD 4158 1D DP L 1,5Mo

Skeleton : un squelette métallique en 3D tourne sur lui-même en permanence.
Birdy : une magnifique animation d'un impossible oiseau sans aile, hybride de l'autruche et du Cracoucas (un oiseau de la faune belge découvert par Peyo), qui tente pitoyablement de prendre son envol sur le chapitre d'une colonne antique. Il est éclairé par un projecteur et son ombre grotesque amplifie le ridicule de ses élans.
Voyager : la sonde en image 3D ray tracée effectue des manoeuvres d'approche d'une planète.

Animation VGA HD [f] Compilation DP Tool

❑ HD 4033 1D SW L 1,6Mo

Invoke : une femme en chrome pratique des incantations sur un cube flottant. Très onirique.
Dominos : des dominos tombent comme seuls les dominos savent le faire sur une table en bois.
Peaks : un paysage 3D, composé par fractales, montrant une chaîne de montagne s'enfonçant dans la mer.
Contient le programme d'exécution des images FLI, qui rappelons-le ne se compactent que très peu.

Animation VGA HD [g] Compilation DP Tool

❑ HD 4098 1D DP L 1330Ko

ICL386 : très belle animation en 3D d'un homme modélisé qui court et saute par dessus un obstacle.

Animation VGA HD [i] Compilation DP Tool

❑ HD 4157 1D DP Z 1,6Mo

Apache : animation d'un hélicoptère apache en vol.
4-Steel : 4 boules chromées évoluent en un mouvement planétaire.
Time3 : un sablier qui s'éteint, une bougie qui se consume et une montre qui se déforme. 3 animations superbes, simultanées et hautement symboliques. En adaptant la vitesse du PC, on peut s'en servir pour cuire les oeufs à la coque. Ceux qui ont un PC à 4,77 Mhz se contenteront d'oeufs durs.
Nut : un écrou qui tourne sur fond de temple néogrec.

Animation VGA HD [h] Compilation DP Tool

❑ HD 4113 1D DP L 1,2Mo

3DS-Plan : un avion de combat évolue en rase motte dans New York, une très belle séquence en image de synthèse.
3DS-Car : séquence de travellings acrobatiques sur une voiture de course sur la ligne de départ.
Coriolis : des boules de billards illustrent les lois de Coriolis.

VGA Animations Compilation DP Tool

❑ HD 4241 1D SW L 2,5Mo

The Shot : film ou l'on voit Mike Jordan placer un panier fabuleux
Hovering : un hélico RT, assez pathétique, les hélices tournent, mais il ne décolle pas.
Walk3 : vous vous déplacez dans une maison 3D réalisée en RT, un début de réalité virtuelle. Bonne réalisation.
X29-2A : acrobaties en 3D d'un avion de chasse, réalisé avec Autodesk ANI.
La disquette contient l'exécuteur des fichiers d'animations.

Photos de Microscopie Electronique C.E. Grill

❑ HD 4344 1D FW L 3,1Mo

20 photos VGA en N&B (VGA 640x480x16) du labo de Microscopie Electronique de l'Université de Montpellier. Les négatifs ont été traités par dynamisation des niveaux de gris et antialiasing. Les images sont faites à partir de coupes sur du matériel biologique. Ça peut intéresser les profs et les curieux, car ces photos sont belles ou pour le moins étranges, les photographes et tout ceux qui voudraient des contacts avec un utilisateur maîtrisant les techniques de numérisation et d'encodage d'image. La souris est de rigueur, elle permet le choix de l'image, l'affichage de la légende avec l'échelle de l'objet, et le passage en teinte sépia (9/92, FW).

Photos de Montpellier C.E. Grill

❑ HD 4177 1D FW L 3Mo

20 photos en N&B de Montpellier en VGA 640x480x16. Les négatifs ont étés traités par dynamisation des niveaux de gris et antialiasing.. Ça peut intéresser les amoureux de Montpellier, les photographes et tout ceux qui voudraient des contacts avec un utilisateur maitrisant les techniques de numérisation et d'encodage. La souris est de rigueur, elle permet le choix de l'image, l'affichage de la légende et la passage en teint sépia (9/92, FW).

■ Clip Art

Salade Graphique [a] Compilation DP Tool

❑ HD 4303 1D FW L 3,1Mo

Flags of the World (J. P. Gunning) : 185 drapeaux du monde au format BMP dans des dimensions de 100*70 et en 16 couleurs (1/92, $10).
Astrol : les signes du zodiaques en PCX dans 3 résolutions, de l'icône au 1000*1000 (10/92, DP).
Zodiac : mélange de signes de l'ancienne Egypte pour le zodiac et de peinture de dieux hindous, le tout en PCX.
Sanskrit : l'alphabet du sanscrit sous forme d'un fichier PCX par lettre.
WWII Air Combat : beaux PCX en N&B d'avions de la seconde guerre mondiale.
Maps-PCX (Conrad Button's): de belles cartes de diverses régions (91, $12).

The Picture Show 1.0 Soft Parade Enterprises

❑ 1991 1D SW L 730Ko

Ensemble d'images de haute qualité pour Print Shop, New Print Shop et Print Master. Il y a 16 bibliothèques différentes de 700 images dans chacun des 3 formats. Le paiement de la licence donne droit à 2 disquettes supplémentaires (5/92, $10).

First Publisher Font Pack Compilation DP Tool

❑ 1729 1D SW X 1300Ko

Des centaines de polices de caractères pour First Publisher, certaines avec caractères accentués, d'autres non. Il y en a de tous les styles, tailles et graisses et aussi quelques polices de symboles divers (musique, jeux, baroques), des polices d'hébreu, de grecque. La plupart viennent du D.P. MacIntosh et sont donc de bonne qualité.

First Publisher Clip Art

❑ 1426-31 6D SW Z 2600Ko

6 disquettes comprenant plus de 1000 images créées par Ron Soule spécialement pour First Publisher. On trouve des clip art de bonne qualité sur les sujets les plus variés: Animaux, cartoons, scènes religieuses, musique, sports, portraits, logos etc... Les images sont au format PUB.

Office Images

❑ 1417 1D SW Z 1415Ko

99 dessins représentant des scènes de bureau et de travail, dans le style inimitable des cartoons américains (c'est à dire humoristique). Ils sont au format GEM donc directement compatibles Ventura ou TimeWorks. Idéal pour un journal interne de lycée ou de comité d'entreprise, ils peuvent être également utilisés comme base d'une BD (Bande dessinée), certaines images ont même les bulles, il n'y a plus que le texte à ajouter.

Print Master General Collection 1.2 Philippe Gillot

❑ HD 4108 1D DP L 3,0Mo

M. philippe Gillot a repris les fichiers Clip Art de nos disquettes 1422abc, 1436-37 il a repris d'autres bibliothèques du domaine public, puis reclassé l'ensemble dans 24 bibliothèques différentes. Un travail de romain qui donne une compilation avec plus de 5000 dessins utilisables avec PrintMaster (11/92, DP).

New Print Shop Clip Art Shareware to Go

❑ HD 4208 1D DP L 2,3Mo

Compilation de 8 disquettes d'un confrère US de clip art pour NPS, il y a de tout, disposé dans 72 bibliothèques. Nous songeons sérieusement à vous décrire les images une par une, dans notre futur catalogue de 30.000 pages : il est temps d'en finir avec les forêts, c'est plein de bêtes dedans, et ça prend feu tout le temps (90, DP).

PCX Clip Art Lib.: Aviation

❑ 1379 1D SW Z 690Ko

Des avions de toutes sortes, en moyenne résolution.

Navy Art in PCX format

❑ 1769 1D DP L 840Ko

Un ensemble homogène de 53 dessins PCX représentant des bateaux de guerre américains et russes, des emblèmes et insignes et quelques avions embarqués. La qualité et la définition sont excellentes. Egalement 10 dessins soignés de bateaux anciens (1991).

PCX Clip Art : 200 planches en 300 dpi

❑ 1438-1447 10D SW Z 6000Ko

disquettes compactées et qui contiennent 200 planches contenant chacune plusieurs dessins au format .PCX, qui est reconnu par tous les programmes de P.A.O. et qui peuvent être adaptés à d'autres formats par des utilitaires de conversion. Ces planches viennent du monde Mac, elles sont de haute définition, en 300dpi, pour impression sur LaserWriter. On trouve tout ou presque, et c'est indispensable et c'est ce que nous avons de mieux.

➥série disponible en 4 disquettes HD, contenant également les disquettes 1759 : 4371 à 4373

SoftScene Art Work 1.0 & 2.0 Stephen A. Hornback

❑ 1759 1D SW Z 1070Ko

Des symboles et des dessins, dont beaucoup de paysages, dessinés par S.A. Hornback. Les paysages ont, pour la plupart, différentes nuances de gris, et doivent être inclus sous une largeur de 10 cm. La bibliothèque est rangée par catégorie : La disquette A contient 132 images .PCX composées d'animaux, d'instruments de musiques, de paysages, d'objets divers et de gens (10/90, $10+5).

Ornate Capital Letters Scandalous Technology

❑ 1701 1D SW Z 1100Ko

CLIP ART 1 : lettres capitales décoratives qui font penser à la fonte Garamond avec une bordure florale typique des lettres majuscules italiennes ou françaises du XVe siècle. Idéal au début d'un chapitre.
CLIP ART 2 : lettres capitales décoratives qui font penser à la fonte Roman Serif. Les lettres sont entrelacées dans un arrière-plan illustré typique des initiales européennes du XIIe siècle. Idéal au début d'un chapitre. Remarquez que les lettres F, G, J, Q, U et W n'étaient pas dans la série originale et ne sont donc pas incluses.
Ces lettres sont sous le format PCC de PC-Paintbrush. Elles peuvent être utilisées avec PageMaker, WordPerfect 5.0 et d'autres programmes qui acceptent les dessins sous le format PCC. licence: $5 U.S.

Medical Clip Art Set 1 [ASP] Ray Litman Photo Graphic

❑ HD 4206 1D SW Z 1.2Mo

94 dessins concernant le squelette humain. Ils sont réalisés sur un écran 1024*768, donc assez fin, au format vectoriel CGM, utilisable par certains logiciels de PAO, comme Ventura. On trouve le squelette entier, puis différentes illustrations d'ossements, impossible à détailler ici (5/92, 20$).

Medical Clip Art Set 2 [ASP] Ray Litman Photo Graphic

❑ HD 4218 1D SW Z 3.7Mo

100 dessins concernant les différentes signalisations utilisées dans le monde médical (urgence, poison, infirmerie, etc... Ils sont réalisés sur un écran 1024*768, donc assez fin, livrés sous deux formats : CGM en vectoriel et PCX en mode point, tous deux utilisables par tous les logiciels majeurs (6/92, 20$).

PCX Business Art

❑ 1736 1D SW Z 740Ko

Contient 40 dessins de qualité moyenne montrant des gens au travail, du mobilier de bureau, des ordinateurs.

Symbols Clip Art

❑ 1416 1D DP L 768Ko

Bibliothèque de 78 symboles portant sur la médecine, l'emballage, le voyage, le shopping etc... Elle est désormais fournie sous trois formats : CUT, PCX et IMG, ce qui devrait permettre son utilisation immédiate avec la plupart des programmes de PAO du moment et éventuellement faciliter sa conversion vers d'autres formats.

Nous abordons une autre série de Clip Art au format PCX, encore différente des précédentes séries, le monde des petits dessins est vaste et illimité !

PCX Clip Art Lib [a]

❑ HD 4167 1D SW L 2,9Mo

Regroupe des sujets sur l'éducation, l'école, la famille et les enfants et leur activité.

PCX Clip Art Lib [b]

❑ HD 4168 1D SW L 2,8Mo

Montre des scènes de la vie courante d'une femme : le boulot, le ménage, les gosses, les courses, la cuisine etc... et pour finir le veuvage, car le travail c'est la santé..
Egalement des scènes de la vie courante des hommes : le boulot. Et pour boucler la disquettes des images d'aliments et des scènes liées à l'alimentation.

PCX Clip Art Lib [c]

❑ HD 4169 1D SW L 2,5Mo

Scènes de fêtes et de mariages, et des images de fleurs constituées d'un ensemble homogène de 34 dessins PCX représentant des fleurs ou des motifs floraux stylisés. C'est fait avec un tracé un peu gras et dans un style pas assez Art Nouveau, mais chacun ses goûts. A utiliser par exemple, pour décorer des mises en pages et fabriquer des bordures de faire-part de mariages, fêtes et divorce... (1989).

PCX Clip Art Lib [d]

❑ HD 4170 1D SW L 3,0Mo

Des maisons de toute taille et de tout style, et des oiseaux (un peu stylisés).

PCX Clip Art Lib [e]

❑ HD 4171 1D SW L 2,8Mo

des images concernant le sport, le voyage et les affaires

PCX Clip Art Lib [f]

❑ HD 4172 1D SW L 3,3Mo

Des dessins d'objets ou de scènes qui n'ont pas pus être classés dans une rubrique déjà existante.

CGM Clip Art Collection Compilation DP Tool

❑ HD 4037 1D DP G 1,8Mo

Des collections d'images au format vectoriel CGM, qui se compacte peu. Une première bibliothèque principale est constituée de 288 dessins stylisés d'équipement militaire des forces de l'OTAN et de l'URSS (avions, bateaux, hélicoptères et armes diverses) d'une facture stylisée. La seconde bibliothèque se compose de 255 dessins liés au transport, aux outils, aux plantes, à des scènes de la route, à l'équipement de studio d'enregistrement etc... Nous n'avons pas d'utilitaires pour convertir le format CGM, utilisé notamment par Ventura, WinWord, Lotus Freelance, Harvard Graphic et PageMaker, et probablement d'autres.

Jeux Apogee & Dérivés

Blake Stone - Aliens of Gold — Apogee Software

➔ HD 4474 1D SW X 3,4Mo

C'est tout simplement le retour de Wolfenstein, en VGA, avec des animations encore plus fluides, plus d'ennemis, plus de niveaux (9 niveaux plus un secret), plus de puissance de feu, plus de pièges, une musique lancinante avec des sons digitalisés (sur SB).
Le docteur Pyrus Goldfire à trouvé le moyen de fabriquer de l'or, qui servira à financer son projet de main mise sur la planète, à l'aide des ses mutants génétiques. Vous devez le stopper en l'éliminant, pour cela il faut le trouver dans son vaste complexe très bien gardé, trouver les passages secrets, se maintenir en vie en collectant du fric pour les distributeurs de bouffe, en ramassant des munitions etc....
Si vous avez aimé Wolfenstein 3D, alors vous aimerez par Blake-Stone : plus sanglant, ennemis plus gros et plus juteux, labyrinthes plus souplesses. Le jeu fonctionne sur 386 en VGA, avec si possible SB/SBPro, il se joue au clavier, à la souris ou au joystick. Vous pourrez acquérir les épisodes supplémentaires chez nous : 3 épisodes 240F Ht, 6 épisodes 360 FHT. C'est cher, mais nous n'y sommes pour rien. A ce prix on trouve de très bon jeux commerciaux sur CD...

Duke Nukem II — Apogee Software

➔ HD 4473 1D SW X 3,4Mo

Duke Nukem fut un des meilleurs jeux de l'histoire du Shareware, il est resté 22 mois dans les 10 meilleures ventes aux USA. L'équipe de programmeurs a travaillé deux ans pour faire le version II. Duke Nukem doit se défendre contre des extra-terrestres qui cherchent à siphonner son cerveau afin de saisir les informations utiles pour envahir notre paisible planète. Duke devra batailler ferme pendant 22 niveaux, trouvé son chemin de sortie grâce à vos neurones et à quelques armes délicates, traverser des ponts suspendus, éviter des pièges, monstres, caméras vidéo, acruver des bonus, trouver à bouffer, etc... Ce scénario, d'une originalité incandescente est servi par un excellent travail graphique VGA, avec des défilements parallèles, du son digitalisé et des voix FM sur SB /SBPro, la possibilité de sauvegarder une partie, une touche 22! pour ménager l'ulcère de votre patron etc... Ce jeu fera partie des grands classiques. Apogee, après quelques productions alimentaires décevantes (Major Strycker) est à nouveau dans le droit chemin (12/93, 210Ht les 4 épisodes chez DP Tool, 1200/3400K).

Halloween Harry 1.2 — Apogee Software

➔ HD 4429 1D SW L 3,4Mo

Tout arrive un jour, Apogee sort des jeux en VGA !, et DOS 6.2 permettra de copier une disquette en une seule passe. Ce jeu est tout à fait superbe, avec une animation hyper fluide, des scrolling simultanés sur 4 plans, des séquences d'animations tout à fait agréables à regarder. Le son est parfait sur SB et SB/Pro. Ah oui le scénario, ben c'est un remake de Duke Nukem, la planète est infestée d'extra-terrestres qui transforment les gentils humains en affreux morts vivants, utilisés pour accélérer la conquête et l'asservissement de la noble race humaine. Vous êtes Harry, et vous disposez d'un lance-flamme, de grenades, missiles, bombes "omega" et autre fleuron du savoir faire d'Homo Sapiens ; votre mission, si vous nous payez la disquette, consiste à éliminer la vermine. Comme d'habitude ce genre de jeu ne fait pas dans la dentelle, enfin il arrive parfois, que l'on sollicite quelques-uns de vos neurones, pour trouver des passages et lire des messages, mais rassurez-vous le reste du temps il s'agit de tirer sur tout ce qui bouge. Un joystick est recommandé, le 386 est un minimum. Les épisodes supplémentaires sont disponibles chez nous (11/93, 210F la série, 1.3/3.4Mo).

APOGEE : LES EPISODES COMPLETS !

8011/8012	Blake Stone les 6 épisodes	426F ttc
8013/8014	Duke Nukem II les 4 épisodes	249F ttc
8010	Halloween Harry	210F ttc

Livraison en disquettes HD 1.44 (3"1/2)

Bio Menace 1.1 — Apogee Software

❑ 2278 1D SW L 1030Ko

Damned ! : Un savant fou a lancé ses troupes de créatures encore toutes dégoulinantes de mutations génétiques à l'assaut de Metro-City et le carnage a déjà commencé. Mais vous, Snake Logan, ça ne vous plaît pas, et vous allez me nettoyer cette vermine et libérer les otages (les sandwiches?) en moins de temps qu'il n'en faut à Chuck Norris pour le dire (il ne sait pas très bien parler). Ou peut être un peu plus, car cette génialissime (faut c'qu'il faut) nouvelle production de chez Apogee comprend au moins une douzaine de niveaux où il faut batailler ferme pour se faire respecter. Bio Menace affiche les mêmes qualités que Monster Bash (désormais la référence), à savoir une animation et une fluidité en VGA sans failles, une bande son sur Adlib ou SoundBlaster impeccable renforcée par des bruitages digits. L'action est similaire (100% plate-formes), avec cependant des décors plus apocalyptiques (des cadavres partout), et une ambiance moins bon-enfant (la fronde est remplacée par un machine-gun tout aussi radical) et que ce soit au joystick ou au clavier, la prise en main est excellente. Assurément un nouveau hit (08/93, 215F la trilogie Référence DPTC 8007).

Monster Bash 2.1 — Apogee Software Production

❑ HD 4358 1D SW X 1.1Mo

Monster Bash : autant Major Stryker était moyen, autant Monster Bash est réussi, il est du niveau ou même meilleur que Wolfenstein 3D. Le jeu exclusivement pour AT ou mieux, et écran VGA. C'est une aventure typiquement gore, qui rappelle les films d'horreur : vous êtes Johnny et votre clébard, qui se nomme Tex est dognappé par un comte sanguinaire qui transforme les animaux domestiques en Frankeinstein à quatre pattes. L'action est rapide et sanglante, vous vous déplacez dans des labyrinthes, peuplés de pièges et de monstres répugnants et glauques, il faut collecter des points, se battre, trouver des armes et gadgets utiles, tel le balai de sorcière qui permet de voler ou les armes qui feront jaillir l'hémoglobine sur votre écran. Tout ce passe en 2D à la manière des Mario's, avec une animation ébloui ssante, et se joue au clavier ou Joystick. La sonorisation est parfaite, surtout pour les possesseurs de cartes AdLib ou SB, avec pour cette dernière des sons digitalisés et des voix à vous glacer le sang. Probablement un des, ou le meilleur jeu d'action de chez Apogee (5/93, 150 F HT).

Major Stryker 1.4
Ken's Labyrinth — Apogee Software
Epic Megagames & Advanced Systems

❑ HD 4317 1D SW L 2,6Mo

Major Stryker : galaxian inspiré de Nemesis, il faut tirer sur tout ce qui bouge, en récoltant de l'armement supplémentaire, et en évitant les pièges, c'est d'une saisissante originalité. On défile sur divers paysages : stations spatiales, champs de lave, cités d'extra-terrestres. Le scrolling et le son sont bons, le graphisme est un peu gras et les couleurs criardes (3/93, 150F HT).
Ken's Labyrinth : Ken's Labyrinth constitue un challenge fort intéressant. Véritable clone de Wolf 3D (de l'avis même de l'auteur), ce jeu réunit tous les ingrédients qui ont fait son succès. En effet, 27 niveaux composent le jeu qui mêle exploration et baston dans un univers 3D à l'animation fluide et aux jolis décors en VGA 256 couleurs. Le tout avec des musiques différentes à chaque niveau, sur HP, Adlib ou MPU et pour les possesseurs de Soundblaster moults digitalisations vocales de bonne qualité qui contribuent à faire de ce jeu d'action un must de l'action. Les possesseurs d'écrans multi-sync pourront utiliser un mode étendu (360*200). Il faut un AT rapide avec 1 Mo de RAM, configuré avec de la mémoire XMS ou EMS, une carte VGA et un disque dur (3/93, $15 à 35).

APOGEE : LES EPISODES COMPLETS !

8008	BioMenace	215F ttc
8006	Major Stryker 1.4	178F ttc
8007	Monster Bash 2.1	178F ttc

Livraison en disquettes HD 1.44 (3"1/2)

F ttc

Keen Dreams ID Software

❑ 898 1D SW L 445Ko

Keen Dreams : c'est un épisode supplémentaire aux fabuleuses aventures de Commander Keen, écrit par des gens qui travaillent pour Apogee, par exemple en écrivant pour eux Commander Keen & Wolfenstein 3D. Si vous avez aimé Commander Keen, c'est pas la peine de vous faire l'article, pour les autres il loupent simplement un des meilleurs jeux, Shareware ou commercial, disponible sur PC, il est bien sur moins bien que Wolfenstein 3D. Comme pour les autres épisodes, il vous faut un écran au minimum EGA, les sons sortent sur le speaker du PC ou sur AdLib & SB. Le paiement de la licence prévoit une formule qui donne droit à une dizaine de jeux divers de bonne qualité (8/92, $15 ou $69 pour 10jeux).

Cosmo's Cosmic Adventure Apogee Software Productions

❑ 885 1D SW L 2050Ko

Cosmo est un jeune extra-terrestre parti visiter avec ses parents Disney World. Naturellement le vaisseau tombe en panne, atterrit sur une planète hostile, les parents disparaissent et Cosmo doit les sauver. C'est un des meilleurs jeux d'Apogee, avec près de 2Mo de graphique en EGA /VGA, 19 thèmes musicaux différents qui peuvent piloter une AdLib ou SB. L'animation, le nombre de plans de défilements, la taille des sprites, se comparent bien à ce que l'on trouve sur les consoles Super Nitendo. Il faut au minimum un AT-12Mhz pour jouer ce jeu (3/92, $35).

Wolfenstein 3D 1.4 Apogee Software Productions

❑ 888 1D SW L 1300Ko

Wolfenstein-3D : jeu exclusivement pour AT ou mieux, et écran VGA. Vous prenez d'assaut une forteresse Nazi : le Château de Wolfenstein. L'action est rapide, vous vous déplacez dans des labyrinthes, peuplés de pièges et d'ennemis. Le tout se transforme rapidement en un carnage écoeurant. Ce jeu doit être interdit aux enfants de moins de 13 ans. Tout ce passe en perspective 3D, avec une animation éblouissante, et se joue au clavier, souris ou Joystick. La sonorisation est parfaite, surtout pour les heureux propriétaires de cartes SoundBlaster ou AdLib. Probablement le meilleur jeu d'action en perspective 3D pour IBM PC, shareware ou commercial (2/93, $35).

➥***Wolfenstein 3D et Cosmic Cosmos sont regroupés tous deux sur une disquette HD 4156.***

Wolf 3D & Cosmic Tools Compilation DP Tool

❑ 897 1D SW,DP X 320Ko

Cosmocheats (M. P. Hoffmann) : ces trois programmes modifient les sauvegardes des 3 épisodes de Cosmo Cosmic et octroient 5000 points de vitalité (4/92,FW).
New level 1.1 (Ideas From The Deep) : 20 nouveaux tableaux pour Wolf!. La licence donne droit à 20 tableaux supplémentaires. Ces tableaux proviennent d'un groupe indépendant des concepteurs de Wolf-3D : nous ne possédons aucun tuyaux pour les résoudre (08/92, $15).
Wolf trainer (Razor Group) : pour se rendre l'immortalité, des munitions infinies et choisir ses armes (6/92, DP).
Wolfedit 2.1 (B. Kirby) : permet d'éditer ou de remplacer les les graphiques de Wolfenstein, d'importer et d'exporter des images au format GIF (11/92, DP).
Wolfmap 4.1 (Hosko): construit les plans des tableaux de votre choix, sous forme de fichier ascii, il ne fonctionne qu'avec la version complète de Wolfenstein (7/92, DP).
Wolf GIF maps : plans au format GIF des 10 tableaux du 1er épisode de Wolfenstein (6/92, DP).
FastGif 2.02 (K.P. Graham) : visualiseur de fichier GIF, ultra-compact (< 4Ko), il permet de visualiser sur écran VGA des images de taille jusqu'à 1024*768 (7/92, $5).
La disquette ne contient ni Wolf-3D, ni Cosmo Cosmic.

APOGEE : LES EPISODES COMPLETS !

9040	Cosmo Cosmic Adventures	200 F ttc
9047	Wolfenstein - 3 D 6 épisodes	300 F ttc
8008	Bio Menace	215 F ttc

1994 : Première édition

Apogee HD Pack One Apogee Software

❑ HD 4245 1D FW L 2,5Mo

Duke NuKem : jeu d'arcade dans le style des Marios Brothers. La réalisation graphique et sonore est superbe. Si vous avez aimé Commander Queen, Duke Nukem est encore mieux, il y a quatre fois plus de graphiques. Le paiement de la licence donne droit à deux épisodes supplémentaires (8/91, $30 Visa).
Secret Agent : jeu d'action et d'aventures en EGA/VGA. Vous, $006^{1/2}$, un agent secret, devez récupérer les plans d'un laser satellisé, qui sont tombés dans les mains de terroristes. Ce ne sera pas du gâteau : le nombre d'écrans piégés est impressionnant, heureusement vous pouvez sauvegarder la partie en cours. Si vous avez aimé Commander Keen et Duke Nukem, vous ne serez certainement pas déçus par ce jeu à l'animation et à l'interactivité agréable (2/92, $15).
Crystal Caves : mélange des Mario's Brother, Indiana Jones et Commander Keen. La difficulté est qu'il faut réfléchir pour résoudre les tableaux et en même temps avoir de très bons réflexes et une très bonne coordination, car cela se déroule en apesanteur et on peut se retrouver la tête en bas (11/91, $15).
Pharao's Tomb : l'action se situe dans une pyramide de 20 niveaux. Vous n'en sortirez pas, vous n'êtes pas Harrisson Ford. Belle réalisation CGA ($10).
Dark Ages : un jeu d'arcade et d'aventure pour EGA/VGA, à la manière des Marios. Il est doté d'une animation très fluide sur un AT, mais plutôt saccadé sur un PC. Il peut utiliser les cartes Ad Lib ou Sound Blaster (1/91, $10).
Jumpman Lives : Jumpman est un jeu à la manière des Marios brothers. Vous êtes débarqué sur Saturne qui est miné par des technoterroristes. La version shareware se comporte de 12 niveaux différents, chacun de ceux-ci constitue un nouveau défi. Le jeu supporte la carte AdLib. Le paiement de la licence donne droit à une version à 45 niveaux (06/91, $20).
Paganitzu : vous devenez Alabama Smith, un archéologue aventureux, et vous explorez une pyramide aztèque. Cette pyramide est truffée de pièges plus diaboliques les uns que les autres et de créatures aussi monstrueuses qu'improbables. Cela grouille tellement que certains écrans montrent 130 objets animés. Si vous ne passez pas un écran ou niveau, sachez qu'il y a plusieurs façons de terminer l'aventure, dont une qui consiste à payer la licence pour obtenir des codes de tricheurs. S'il tourne en CGA, il n'est beau qu'en EGA (10/91, $30).

Apogee HD Pack Two Apogee Software

❑ HD 4246 1D FW L 2,5Mo

Commander Keen : un jeu d'aventures épiques et de tableaux à résoudre : le commander Keen explore la planète Mars, sur laquelle les Vorticons lui ont volé des morceaux de son vaisseau spatial et les ont cachés dans leurs villes. Keen pourra-t-il retrouver tous les morceaux? et empêcher l'invasion des Vorticons?. Vous devrez explorer plusieurs villes dangereuses, remplies de pièges diaboliques et de créatures hideuses. Graphismes et sonorisation de bonne qualité ($10).
Goodbye Galaxy : c'était inévitable, commander Keen a eu un tel succès que les auteurs ont en écrit une suite, beaucoup plus complexe, avec plus de monstres, plus de pièges, des centaines d'écrans à traverser, le support de la carte adlib, la possibilité de sauvegarde de parties et une animation encore plus fluide. Commander Keen a été classé dans les 10 premières ventes de jeux aux USA en 1991 (12/91, $35.
Monument of Mars : la NASA a envoyé plusieurs équipes d'astronautes explorer des monuments mystérieux sur Mars, aucun n'en est revenu, vous êtes l'ultime espoir, vous avez la trouille, c'est la NASA qui assure votre lancement... Pour AT avec carte CGA ($10).
Word Rescue ! : un jeu de la veine de Duke Nukem, dont il utilise le système graphique, et qui présente un réel intérêt éducatif pour les enfants et même pour les adultes. En effet ce jeu fait appel à la logique et à la mémoire et permet de découvrir le vocabulaire anglais. Il faut associer des mots avec leurs pictogrammes, les erreurs déclenchent des pièges et font sortir des monstres, les bonnes réponses permettent de collecter des points et des protections utiles à la poursuite du jeu. Word Rescue possède 3 niveaux, et une finition "Apogee", c'est à dire une superbe animation, des graphismes soignés (EGA/VGA uniquement), une sonorisation sans reproches (Sortie AdLib ou S/B possibles) (3/92, $15).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Enigma's Nightmare III 2.0 Enima13

❑ HD 4406 1D SW L 2,7Mo

Ok, Wolfenstein 3D était méchant, et il était long et pénible le chemin qui menait à la liberté, mais à coté de ça c'était du gâteau. Des niveaux plus difficiles, plus de gardes, des graphismes plus gores, bref c'est la boucherie. Ce package, destiné à la version **Shareware** de Wolf 3D (qui n'est pas fournie sur cette disquette), comprend 3 épisodes complets et un nouvel ensemble de graphismes, pour les pros (06/93, FW).

News Levels For Wolf-3D Compilation DP Tool

❑ 2307 1D SW L 483Ko

Run & Gun 3 (C. Drumeller) : 10 nouveaux niveaux pour Wolfenstein 3D 1.2 et 1.4, ça vous permet d'attendre Doom qui est prévu mi Décembre. Ces niveaux sont bons, voire très bons (8/93, $10).

Demon Clowns of Death (Bill Neisus) : les méchants sont remplacés par des clowns, c'est hilarant de faire éclater la gueule d'un clown et de le voir pisser le sang. C'est aussi un bon moyen d'amorcer une communication avec vos enfants (8/93, FW).

Wolfenstein n'est pas livré sur la disquette

■ Jeux EGA/VGA

Pinball - Android [ASP] Epic Megagames

➔ 2326 1D SW L 3,4Mo

Un flipper tout à fait exceptionnel, rien à voir avec ce qui existait avant que ce soit en shareware ou en commercial, à l'exception de Silverball qui est écrit par le même auteur. La réalisation atteint un sommet de professionnalisme, que ce soit dans la gestion du défilement écran (VGA 256 couleurs) ou dans la sonorisation (rien, speaker, SB, SBPro ou GUS). Sur une GUS ou sur SB-Pro, on arrive réellement à exaspérer son voisin. On peut secouer le zizin mais gare au tilt. Des effets divers sont possibles, il y a des spinners, des rollers, des cibles et autres gadgets. Différentes choses sont à accomplir dans un certain ordre afin de réanimer l'androïde. Comme c'est devenu classique, le paiement de la licence permet d'obtenir de nouveaux flippers vendus par paquets de quatre, comme les nouilles ou le café en grande surface ; cette mode a été lancée par Aldus et Microsoft, c'est un scandale, où va t-on ? jusqu'où faudra t-il augmenter l'argent de poche de nos enfants ? (10/92, Licence chez VIF, prix selon le nombre de flippers, 710/1700K).

The Walls of Bratock 1.0 Oracle Software
Reaping the Dungeon 1 Frontline Software

➔ HD 4461 1D SW L 3Mo

The Walls of Bratock 1.0 : exploration, combats, magie et quête du bien sont au programme de ce jeu de rôle médiéval fantastique. Vous commencez l'aventure seul, en définissant un personnage dont vous choisissez la race, la classe et déterminez les attributs, mais vous pourrez augmenter votre équipe au gré des rencontres que vous effectuerez, jusqu'à compter au maximum 6 personnages. Seul le leader est représenté à l'écran et vous le dirigez au clavier dans des décors en MCGA représentés dans une fenêtre graphique. Le reste de l'écran étant occupé par les informations qui concernent votre équipe, les conversations éventuelles avec les habitants de la région. Fait pour fonctionner avec une SoundBlaster, avec des fichiers de voix, ainsi que différentes musiques (11/93, 18$, 1050/2570K).

Reaping the Dungeon 1 : et la moisson sera fructueuse si vous survivez aux dangers qu'y vous guettent dans ces sombres donjons des sous-sols de jupiter. La quête principale, la recherche d'une arme particulière, vous procurera, via l'exploration et la baston des monstres locaux, des cristaux qui permettent d'améliorer vos capacités (efficacité en attaque, défense..) et des plantes qui restaurent vos réserves d'oxygène et d'énergie. Les niveaux représentés en vue de haut et en VGA 16 couleurs se dévoilent au fur et à mesure de votre progression et semblent particulièrement vastes. Les graphismes sont certes un peu simplets, mais le jeu reste intéressant (10/93, 14$, 172/414K).

Back to the Forest CopySoft International

➔ 2347 1D SW,FW L 2090Ko

Back to The Forest : Skinny est un écureuil charmant qui a une petite amie Roisie. Un jour il apprend que son meilleur copain a été enlevé par les gnomes de la forêt et Skinny, bonne poire, décide de partir à sa rescousse, avec l'aide de sa bien aimée (ou ne cherche-t-il pas à se débarrasser de sa bien aimée ? a t-il des soupçons?). Ca se joue comme un Frère de Mario, c'est réalisé de façon parfaite. Scrolling simultanés sur plusieurs plans, musique sur SB/SB Pro bien rythmée, on se croirait au commande d'une SEGA, animation hyper fluide, à la Sonic. Peut se jouer au clavier, au manche à joie et avec le coussin GRAVIS. Il y a 3 degrés de difficulté, on peut débuter à différents niveaux et sauvegarder la partie en cours. Contrairement à d'autres compagnies shareware, CopySoft, prend un risque marketing colossal en faisant l'impasse sur l'EGA 16 couleurs, d'entrée il propose des jeux en VGA 256 couleurs. La licence donne droit à des épisodes plus longs, des ennemis supplémentaires, des codes pour tricher, un jeu bonus (10/3, 219F ttc Franco chez DP Tool, 556/2091K).

Save Our Pizzas etc... CopySoft International

➔ HD 4443 1D SW L 5Mo

Save Our Pizzas : La recette des pizzas a été volée par un horrible Chef anglais qui s'est réfugié dans le passé, dans la Rome de l'antiquité. Skunny, n'a pas eu de mal a trouver un sponsor parmi les grands du Fast Food et part à la recherche de la précieuse recette, en prenant soin d'emporter des bombes temporelles et de quoi payer des pots de vins . Naturellement le parcours est piégé, extrêmement difficile, et pourtant il ne décolle pas d'Orly, ne tente pas un vol Air Inter : il y a une limite à la difficulté qu'un joueur est prêt à accepter (10/93, 219F ttc Franco chez DP Tool, 478/1780K).

Desert Raid : Skunny doit abattre le plus féroce ennemi de l'humanité yankee : Sadman Insane, le salaud qui a voulu piqué le pétrole de la World Company. Super héros, sûr de lui, il se contente d'un petit bi-plan, et d'un armement massif qui va lui permettre de détruire tout ce qui bouge, tout ce qui ne bouge pas et tout ce qui aurait pu bouger un jour. C'est un Shoot'em up infernal qui entraînera des douleurs à l'épaule et dans le poignet, le regard de pitié dépité de votre épouse et de vos enfants et si vous êtes un ado gruncho-rebelle, la bénédiction bienveillante de vos parents, qui pour une fois, savent ou vous êtes et ce que vous faites. La licence donne droit à un jeu avec 6 épisodes (10/93, 219F ttc Franco chez DP Tool, 486/1800K).

Lost in Space : le moins bon des trois, c'est un remake de "MoonBuggy" d'Atari (C'était une marque d'ordinateur), il s'agit tout bêtement de sauver des astronautes échoués chez des extra-terrestres et aussi de récupérer le coûteux matériel qu'ils ont disséminé sur la planète. L'action est prenante, il n'y a pas de temps morts alors prenez vos précautions avant de démarrer une session (10/93, 219F ttc Franco chez DP Tool, 404/1505K). Ces jeux sont l'oeuvre de l'équipe de CopySoft, des Belges (eh oui!, nous, flamands francophones, cela ne nous étonnent pas). C'est réalisé de façon parfaite : scrolling simultanés sur plusieurs plans, musique sur SB/SB Pro ou Adlib bien rythmée, on se croirait au commande d'une NES, animation hyper fluide, à la Sonic. Peut se jouer au clavier, au bâton de joie, et avec le tampon GRAVIS. Il y a 3 degrés de difficultés, on peut débuter à différents niveaux et sauvegarder la partie en cours. Ces jeux sont pour 386 en VGA 256 couleurs

Galaxy Trek Compilation DP Tools

➔ HD 4475 1D SW L 1,9Mo

A bord d'un vaisseau de combat du type X10A, vous avez à mener à bien plusieurs missions dans la galaxie. Pour cela vous devez disposer d'un PC-386 avec 3Mo de mémoire étendue, DOS 5.0 ou mieux, une souris, et si possible une carte son (SB, SBPro ou compatible). Donc une variante StarTrek de luxe, avec des séquence de combats ou le réflexe prime sur la stratégie. Le traitement sonore est parfait, les voix très claires. La partie graphique est par contre pauvre : sprites rachos et un espace en 2 D. Pour amateurs du genre et américains en exil (12/93, $30, 1008/1900K).

AntRun, WallPipe, Block Man ... Soleau Software

➔ 2341 1D SW L 1150Ko

Wall-Pipe 1.1 (Soleau [ASP]) : il s'agit d'assembler des morceaux d'un pipeline pour assurer le bon acheminement du fluide, cela se joue à la souris et avec un écran EGA/VGA. Les tableaux plus élevés possèdent des passages bonus (tubes, baignoires) ou obligés (siphons, tubes à directions fixes), bref un jeu qui mêle action et réflexion avec bonheur (9/93, $12, 116/192K).

Ant Run 1.1 (Soleau Software [ASP]) : cette fois il faut guider une fourmi en lui ménageant un chemin à travers un enchevêtrement de tubes, déjà disposés sur l'écran en EGA/VGA et que l'on peut faire pivoter indépendamment. A partir d'une case de départ, à vous ensuite de faire voyager le sympathique hyménoptère le plus loin possible pour au moins atteindre le quota en points fixé pour chaque niveau. Vous aurez pour cela besoin d'une souris, d'un peu de dextérité et de vivacité d'esprit. Conscient de son rôle d'éducateur des masses, Mr Soleau nous distille quelques infos sur le monde des fourmis à chaque niveau (11/93, $12 VISA, 139/251K).

Block Man 1.0 (Soleau [ASP]) : encore une sale histoire de sentiments. Pour conquérir le coeur d'une vile princesse, vous devrez parcourir toutes les salles d'un château représenté en simili 3D et en EGA/VGA. Mais pour atteindre la sortie de chaque pièce, il ne faut pas se frayer un chemin à coups de machette, ça serait trop simple, en fait c'est avec des caisses que l'on peut transporter sur sa tête, poser et empiler qu'il faut construire sa voie. Un challenge qui n'est pas sans rappeler Sokoban, mais avec une touche d'humour en plus et aussi beaucoup de maux de têtes en moins. Les graphismes sont assez naïfs, mais les animations du personnage sont rigolotes. Notre héros épris se manie aisément au clavier et fait du bruit dans le HP. Attention ce jeu est très dangereux, car extrêmement addictif. Somme toute, le seul véritable danger (intérêt?) d'un jeu vidéo (11/93, $14 VISA, 174/363K).

Facetrex 1.0 (Soleau Software [ASP]) : il faut amener des cubes sur lesquels sont représentés des visages à l'endroit adéquat sur le tableau, en les poussant violemment, oui violemment car une fois en mouvement, les dits-cubes ne s'arrêtent qu'en rencontrant un obstacle: toute la difficulté réside en cela. Le terrain de jeu se présente vu de haut, en EGA et pour faire le boulot, on dirige un bonhomme au clavier. Reprenant le principe des puzzles, il permet de choisir directement n'importe lequel des 25 tableaux proposés et d'éviter d'en recommencer un qu'on a déjà résolu. Néanmoins les jouer dans l'ordre est plus raisonnable car la difficulté augmente de manière régulière, et permet d'acquérir automatismes et techniques (11/93, 12$, 127/242K).

SnackMan (J. Koomen) : pastilles, pat-gommes et fantômes gloutons foisonnent dans ce que vous aurez sûrement deviné être un remake de 'Pacman, mon héros', avec cette fois dans le rôle du gros jaune, le bien-nommé Snackman, qui évolue dans de multiples tableaux aux décors changeants représentés en MCGA et sonorisés sur Sound BLaster.

Une bonne jouabilité générale pour un classique indémodable (10/93 , FW, 92/97K).

Floatris & Joe Snow Compilation DPTC

➔ 2323 1D SW,FW L 2100Ko

Floatris 1.1 (Dataware) : pour ceux qui s'ennuient mortellement avec un seul Tetris, Floatris se propose d'augmenter la dose avec carrément huit clones inversés en ligne. Huit puits auxquels on passe de l'un à l'autre pour mettre en place la pièce qui monte, le challenge devient vite éprouvant pour les nerfs, mais globalement assez intéressant. Une réalisation MCGA/HP/clavier classique complète le tout (11/93, 15$, 348/811K).

Joe Snow 1 à 4 (P. Hassey) : quatre variations sur le même thème, qui ravira les amateurs de Boulder Dash. En effet, c'est assez proche dans l'esprit, et ça procure un plaisir similaire à diriger cette boule de neige (serait-ce joe?) dans les différents niveaux qui composent les quatre épisodes. Chaque version adopte une représentation différente, sur un écran, ou en vue rapprochée avec scrolling, toujours bien réalisée en MCGA. Les bruitages sortent sur SB, et le clavier sert de guide (08/93, 15$, 312/1500K).

Jeux d(h)iver Compilation DP Tools

➔ 2346 1D SW L 1880Ko

Pod 1.1 (Swordwoft) : sur l'écran sont disposés des blocs de couleur qu'il faut faire disparaître simplement en passant dessus, pour certaines plusieurs fois. Le principe, fort simple, est acquis en quelques instants : par la suite viennent s'ajouter des pièces aux effets pervers (déviations, téléportations), qui corsent la difficulté. En tout 20 niveaux, qui se jouent au clavier et s'affichent en EGA-HI sobre. Le jeu semble fortement allergique à EMM386 (09/93, 15$, 72/91K).

Breakin 3.201 (P. Schnitzer & J. Hermann) : un bon casse-briques, qui clone Arkanoid, de part la disposition des tableaux, les types de briques et les différents bonus modificateur de la raquette. Cependant le style graphique s'éloigne de l'ancêtre, avec une touche en MCGA un peu plus personnelle. Le maniement à la souris excellent et la difficulté bien dosée, en font un jeu intéressant, en tout cas très prenant. La vitesse est paramétrable, le tout est sonorisé sur SB (11/93, 15$, 160/533K).

Stax 1.0 (R. Rice) : pour varier un peu des éternels Tetris, voilà un clone de Columns, popularisé notamment pas la console Game Gear de SEGA. Le principe de jeu n'est pas trop éloigné, dans un puits tombent des pièces longilignes constituées de trois cubes de couleurs différentes ou non, que l'on peut interchanger. A l'aide de ces blocs, il faut réaliser des lignes de trois couleurs identiques horizontalement, verticalement voire en diagonale, ce qui a pour effet de les faire disparaître comme par magie. Tout cela en VGA, avec un effet de relief sur les pièces et un maniement au clavier. (11/93 , FW, 83/246K).

Block Hole (L.D. Software) : sur un espace en croix, des pièces surgissent de chaque extrémités et il faut constituer des lignes sur la partie centrale de ce qui constitue un véritable Tetris plus. Tout l'intérêt du jeu vient du fait qu'on peut compléter une ligne de plusieurs côtés différents. Servi par une réalisation MCGA classique, c'est un vrai bonheur donc, pour les Tetris-addicts (07/93, $9, 60/114K).

Superblox 1.4 (Robert C. Hickman) : un Tetris de bonne facture, qui propose un bon contrôle des pièces, des graphismes sympathiques en MCGA, quelques animations distrayantes et donne parfois des bombes à la place des blocs, qui s'avèreront utiles pour réparer de façon radicale quelques erreurs de jugement malheureuses (10/93, $10, 116/304K).

SnakeFighter 1.0 (Vivid Games) : il s'agit d'un jeu qui s'inspire de la scène des motos dans Tron, qui s'est souvent vu adaptée avec pour protagonistes des lombrics sous des noms comme NIBBLE ou WORMS. Ici, la particularité vient du fait que l'on peut y jouer jusqu'à quatre simultanément, ou seul contre trois adversaires gérés par la machine. Chacun dispose d'une configuration clavier et essaye de représenter fièrement une espèce de reptile, en ramassant un maximum de bonus sans rentrer en collision avec un adversaire ou un mur : un principe simple pour un jeu auquel on devient très vite accroc. Le mode VGA permet une représentation claire des différents niveaux qui composent le jeu, qui s'accompagne d'excellents bruitages digitalisés sur SBlaster. De plus, si vous avez un fichier midi préféré, le soft le jouera pour vous, sur Adlib ou SB. Attention, il faut désactiver les gestionnaires du type EMM386 (10/93, 15$, 177/599K).

Jet Pack Christmas Special Software Creation

➔ 2327 1D SW X 570Ko

Jet Pack : agréable version Hi-Tech du vénérable LodeRunner, revue et corrigés pour les fêtes de Noël. Dans ce jeu de de plates-formes comportant toute une flopée de niveaux plus retors les uns que les autres, bopus êtes le père Noël, et vous devez remplir votre hote, de cadeaux pour les anfants, en évitant avec subtilité les méchants vils et véreux qui vous en veulent à mort. Chacun des 100 niveaux est constitué de murs de briques que l'on peut détruire momentanément à l'aide d'un anodin laser. Cette version, remise au goût du jour, vous permet, en outre, d'utiliser un jetpack (d'ou le nom fort original du soft) pour survoler les hostilités. La réalisation est vraiment très bonne avec des graphismes détaillés en MCGA aux 256 couleurs chatoyantes, et des animations fluides et rapides qui confèrent une bonne prise en main, que ce soit au clavier ou au joystick. Des sons SB digitalisés viennent renforcer l'ensemble, qui constitue ainsi un jeu très prenant à la jouabilité exemplaire. Le programme compte également un éditeur intégré pour fabriquer vos propres tableaux (11/93, Gratuit, 504/570K).

The Dungeons of Grimlor — RederWare
Bozo Bobo and the Balster Man — Treyfort

➔ 2348 1D SW,FW L 8000Ko

The Dungeons of Grimlor : jeu de plate-formes avec un look donjons et dragons. Vous pilotez un archer, Sir Merdimek, qui doit retrouver La Pierre des Esprit, dans laquelle le Dragon Grimlor à enfermé les âmes des jeunes enfants de votre cité. pour cela il faut explorer les dédales du donjon, exterminer les créatures du Mal Absolu, trouver des flèches, de la nourriture, des clés pour ouvrir des portes etc.... La vue est en 2D, ce n'est pas Blake Stone, les graphismes sont très fin, en VGA 640*480, le son est pour speaker interne, l'installation sur disque dur consomme 7 Mo, le paiement de la licence permet d'obtenir des épisodes supplémentaires (12/93, $25, 355/7000K).

Bozo Bobo and the Balster Man (Treyfort) : BOZO BOBO doit sauver sa belle fiancée et pour cela, éliminer tous les blastermen et parcourir les différents tableaux et sous-tableaux. Tous les 3 sous-tableaux, on trouve un boss et si on le bat, on change de pays. Il y a deux niveaux différents. On peut glaner ci et la du pognon, et acheter des accessoires de voyages, tels un lance Flammes, des vies supplémentaires etc... C'est joliment réalisé, en VGA, avec une bonne animation sonorisation. Un AT 12 Mhz est une configuration minimale (10/93, FW, 344/960K).

Checkers, Impede, Sokoball — Compilation DPTC

➔ 2332 1D SW L 908Ko

Argo Checkers 1.2 (Software Creations [ASP] : déjà responsable d'HEXXAGON, l'équipe d'Argo nous gratifie de leur version du jeu de dames, c'est à dire avec une réalisation qui n'a rien de l'austérité habituelle inhérente à ce type de jeu. Des graphismes beaux et colorés en MCGA, des animations à gogo, des bruitages sur SB ou HP de bonne facture, le tout servi par une interface souris excellente, redonnent à ce jeu de dames une nouvelle jeunesse. Cette version ne permet pas de jouer contre l'ordinateur, et quand vous vous lasserez de battre votre grand-père, pensez à la licence (10/93, 15$, 543/649K).

Impede (LD Software) : une bonne version du classique Nibbler en MCGA; autrement dit il vous faut guider un serpent dans un labyrinthe dans le but de ramasser les pastilles qui s'y trouvent; a l'inverse d'un Pacman qui bien que rond sait rester svelte, celles-ci font grossir démesurément notre sympathique lombric, toute la difficulté consiste à ne pas se manger la queue. La version shareware propose six niveaux sur les trente que compte la version enregistrée (8/93, 9$, 52/110K).

Sokoball (J. Radcliffe) : fan de Sokaban, Jim nous livre ici sa propre version des faits, où l'ouvrier est remplacé par une balle, le nom était tout trouvé. Le principe est là : pousser des caisses (les jeunes voleurs de voitures y verront une alternative intéressante), mais des dalles spéciales viennent compliquer la tâche. Des switchs font apparaître ou disparaître des obstacles gênants, des dalles fléchées vous obligent à ne passer que dans un sens précis, même la topologie du tableau peut être modifiée, rendant le challenge d'autant plus passionnant. Le jeu tourne en mode VGA, et ne nécessite qu'un clavier et un HP pour fonctionner (09/93, 10$, 105/139K).

Sango Fighter — Panda Entertainment Software

❑ HD 4432 1D SW L 3,3Mo

Sango Fighter : l'action se déroule dans le Japon féodal, alors qu'un dissident menace la dynastie en place. Vous dirigez les généraux aux services de l'empereur, visant à anéantir la rébellion. Le jeu est en fait un clone de STREET FIGHTER II, avec coups de pied, coups de poing et coups spéciaux. Dans le mode story vous affronterez des simples soldats pour vous faire la main et les généraux qui vous causeront un peu plus d'ennuis. Le mode combat permet de combattre un adversaire particulier, alors qu'en mode deux joueurs vous pourrez régler vos comptes avec un ami. Techniquement le jeu est excellent, les décors sont colorés et en mouvement, les sprites sont de grandes tailles, l'animation des personnages est fluide et la prise en main est immédiate (clavier ou joystick). Le jeu tire parti des cartes Adlib/SB/Roland ou de la norme MIDI, pour la musique et les bruitages (des PAN, VLAN, ARGH de bonne facture). Un jeu excellent, largement au niveau des logiciels du commerce (09/93, 30$).

Lost Clown, Fuzion etc... — Compilation DP Tool

❑ 2312 1D SW L 1700Ko

The Lost Clown 1.1 (S. Walter) : ce sympathique clown erre dans un complexe plateformesque hostile d'où s'échapper devient une nécessité pour sa survie. Le décor EGA, pullule de switches, de téléporteurs et autres dalles friables qui en rendent l'exploration éreintante. Des sucettes énergétiques disséminées çà et là, lui remonteront le moral et son niveau d'énergie, alors qu'il poursuit ses recherches des ballons rouges et ronds qu'il a malencontreusement égarés. Un petit jeu d'action sans prétention qui se révèle fort attachant (08/93, 15$).

Fuzion5 2.1 (Zees Software): sur une surface de forme rectangulaire de 6 sur 10, il faut caser douze pièces de diverses tailles et couleurs, de manière à la remplir totalement. "Facile, me dira Robert Scipion d'un ton hautain, il y a plus de 9000 solutions possibles!". Malgré tout il apparaît fort difficile d'en trouver ne serait-ce qu'une. Le programme propose des fonctions de résolutions automatiques et de visualisation de quelques unes des solutions existantes. D'autre part un mode deux joueurs permet d'affronter un ami dans une variante où gagner équivaut à empêcher l'adversaire de jouer. La résolution adoptée (EGA-HI) et les graphismes sobres ont le mérite d'offrir une représentation claire qui permet une meilleure torture spirituelle. Le programme se pilote au clavier (08/93, FW).

Slicks'n Slide 1.20 (T. Kauppinnen) : de un à quatre joueurs peuvent piloter leurs bolides au clavier et prendre part à la course sur 20 circuits différents, aux tracés sinueux, comprenant bosses, ponts, tunnels, terre, herbe, bref les conditions de course sont bien souvent modifiées par la nature du terrain. La maniabilité est excellente, l'action est vue de haut, et chaque concurrent dirige un véhicule d'une couleur distincte qui accélère et dérape dans les virages en laissant sur la route et les bas côtés des traces de pneu. Globalement le jeu bénéficie d'une bonne réalisation, avec des décors détaillés et des sons sur SB ou Adlib, et HP. Le jeu est danois, prévoyez quelques tâtonnements dans les menus d'options (8/93, 30MK).

Psionics 1.0 (Wachos Software) : se déroule dans la base spatiale NEXUS où des expériences génétiques ont mal tourné mettant en péril la vie des chercheurs qui s'y trouvent, et la vôtre par la même occasion, alors que vous vous y trouviez uniquement pour servir de cobaye. Après la phase de création où vous attribuez un nom et un visage à votre personnage, ainsi que ses diverses caractéristiques, l'exploration du complexe peut commencer. Les décors forts simples de la base (essentiellement couloirs et portes) sont représentés en 3D dans une fenêtre graphique, qui affiche également les créatures rencontrées le cas échéant. Le reste de l'écran de jeu (en EGA-HI) se compose de la feuille du Psionic où de son inventaire. Dans les nombreux combats, vous pourrez utiliser des armes de poing dénichées au détour d'un couloir où les attaques mentales propres aux personnages de cette espèce. Un bon JdR qui s'éloigne du carcan médiéval-fantastique habituel (08/96, 10$).

Billy The Kid, Gemma — Compilation DP Tool

➔ 2322 1D SW,FW L 1007Ko

Billy the Kid 1.0 (Alive Software) : l'action se déroule dans l'Ouest américain, à travers plusieurs lieux typiques, prison, désert, mine d'or, en tout 10 niveaux dont seulement les 3 précités sont jouables sans casquer. Dans chaque scène, on se balade effrontément à la recherche des 10 clés qui constituent le billet de sortie pour le niveau suivant. Collecter objets et munitions permet de faire respecter la loi et surtout de rester vivant. Les graphismes, MCGA en 3D isométrique, ne sont pas à tomber, mais le jeu reste assez intéressant, pour peu que vous soyez un fan d'action. Le jeu tire parti des cartes Adlib et SB ou à défaut, mais c'est bien parce que c'est vous, du HP, et peut se pratiquer au joystick (8/93, 22$, 547/710K).

Gemma 2.0 (Spaceways) : un jeu de table qui se pratique à deux (homme ou machine), sur un damier représenté en VGA et qui comprend des cases sur chacune desquelles se trouve trois directions. A chaque round, on peut effectuer un déplacement, dicté par les directions des flèches de la case sur laquelle se trouve l'adversaire. Plusieurs variantes sont présentes, mais la finalité est toujours d'aller plus vite que l'autre et donc d'essayer de prévoir quelques coups à l'avance son itinéraire. (12/93, 20$, 77/343K).

Arkad Mix Compilation DP Tool

❑ 2311 1D SW L 1230Ko

Star Mines II 1.1 (Jari Karjala) : une fois encore la convoitise vous aura mis dans des draps à la propreté douteuse. Partit visiter une planète regorgeant de richesses, vous voilà perdus dans des mines labyrinthesques qui vous sont certes révélées par un scrolling impeccable en VGA accompagné de quelques bruitages SB, mais où jouer du laser apparaît la seule solution de se faire respecter. Il faudra faire preuve de dextérité dans le pilotage de votre vaisseau si vous désirez aller plus loin que le deuxième niveau, car la gravité mêlée aux habitants hostiles nécessite un toucher magique au clavier. Un jeu bien réalisé et très jouable (09/93, CW).

Space Intruders 1.0 (Softlair Computer Products) : dépoussière le mythe en proposant une adaptation du bon vieux Space Invaders. Pour mémoire je vous rappelle le principe, il vous faut anéantir des vagues d'envahisseurs qui descendent inexorablement en rangs serrés vers votre frêle vaisseau, ultime rempart de la terre contre leurs plans maléfiques. Alors que l'original affichait fièrement deux couleurs et des sons simplistes, cette version mêle avec bonheur graphismes colorés, sons sur SB ou Adlib et une action trépidante, le tout procurant un plaisir intense. Bien que pouvant être utilisé au clavier, l'emploi d'un joystick semble plus approprié (08/93, 10$).

Spit Wad Willi (Raoul Said) : constitue une agréable adaptation du jeu d'arcade PANG. Les boules rebondissent autour de votre personnage, narguant de leur élasticité toute artificielle, ses dons naturels de visée et d'adresse. D'un coup de sarbacane, Francis, euh non Willi peut éclater une boule en deux de tailles inférieures et ainsi de suite jusqu'à leur disparition totale. Divers bonus, dispensés avec parcimonie viendront agrémenter l'ordinaire et l'action est ponctuée de bruitages digits assez comiques, pour peu que votre machine soit équipée d'une SoundBlaster. D'un point de vue général, la réalisation est excellente. Le paiement de la licence vous apportera un nombre de niveaux conséquent (08/93, 12$).

Neurone Burning Aids Soleau Software

❑ 2313 1D SW L 540Ko

Raku Master 1.0 (Soleau Software) : dans ce jeu qui met à profit le côté cartésien de l'esprit, la surface de jeu est constituée de cases de couleur rouges et grises, et il faut uniformiser l'ensemble au gris. Pour cela il suffit de retourner les cases incriminées, mais cela n'est possible que pour une rangée entière, horizontale, verticale ou diagonale. Comme toujours chez Soleau le principe est extrêmement simple, mais la réflexion à mettre en oeuvre nettement plus complexe. Le jeu se compose d'un ensemble de 50 puzzles à résoudre avec, pour chaque, une limite de coups à effectuer. Chaque puzzle requiert un certain nombre d'essais avant de livrer son secret, mais on acquiert très vite les automatismes nécessaires. Pour jouer, vous n'aurez besoin que d'une carte EGA/VGA, d'un clavier et de quelques neurones à sacrifier (09/93, 12$).

Plix 1.0 : typiquement un jeu de logique estampillé Soleau. L'écran se compose d'une partie centrale où sont savamment entreposées des caisses, certaines comportant des symboles géométriques, d'autres non. La partie inférieure est d'une largeur similaire, mais sa hauteur est de seulement deux cases et certaines comprennent des figures similaires. Diantre, ne faudrait-il pas faire correspondre les caisses du haut avec les symboles du bas? Eh oui, et ceci à l'aide d'un petit engin cuboïde qui ne peut que pousser les caisses, celles-ci ne s'arrêtant que lorsqu'elles rencontrent un obstacle. Le nombre de niveaux (trente ..) laisse augurer de nombreuses heures de plaisir, enfin pour ceux qui aiment ce genre de jeux, j'entends bien merci (09/93, 12$).

Dotso 1.0 : dans un espace quadrillé, il faut essayer de constituer le plus de carrés possible tout en empêchant l'adversaire d'en faire autant, sachant qu'à chaque tour de jeu on doit rajouter un côté. Cette fois l'adversaire est de taille, et mieux vaut prendre son temps pour jouer face à la froide rigueur de silicone du CPU, et ce, même au niveau de réflexion le moins élevé. Le programme affiche des graphismes en EGA/VGA et se pratique au clavier (09/93, 12$).

Du neuf pour les vieux Compilation DP Tool

❑ 2300 1D SW L 2116Ko

Goldrunner 1.0 (J. Dingle) : remonte le temps vers un lointain passé où des heures durant, l'appât du gain contraignait des personnes alors fébriles devant leur Apple II, à arpenter les niveaux retors de Lode Runner. Cette adaptation reste très fidèle à l'original. Les graphismes en MCGA sont simplets, mais l'excellente maniabilité alliée à une affreuse nostalgie en font un soft très attachant. Une quinzaine de niveaux vous y attendent (07/93, 5$, 91/495K).

Tetris Deluxe (Fibblesnork Software) : c'est la version qui ressemble le plus à la borne d'arcade d'Atari (la meilleure) en ce qui concerne la jouabilité. Le résultat est probant ; il y a un mode deux joueurs (en coopération) ainsi que plusieurs jeux de pièces (6/93, FW, 98/196K).

Uptris 1.0 (Scott Merrit) : un autre Tetris qui présente la particularité de se jouer à l'envers (par là j'entends de bas en haut, comme un lift), et où apparaissent de façon erratique des bombes destinées à finement réparer les erreurs éventuelles. L'ensemble (en MCGA et sonorisé au HP) n'est pas franchement beau mais reste jouable. Les collectionneurs apprécieront (08/93, 10$, 261/1039K).

Gotcha 2.5 (Don Herring) : un remake de Quix se jouant au clavier et qui alterne les écrans en mode texte et en EGA. La vitesse est paramétrable et la réalisation, bien que simple, est somme toute agréable (12/93, 10$, 86/162K).

Color Cross 1.0 (Cold Water Software) : jeu de table qui se pratique à deux sur un damier, où sont disposées les pièces respectives des belligérants. Dans le but d'immobiliser les pièces de votre adversaire, vous devez effectuer des déplacements qui créent des traces de la couleur de la pièce, en tentant d'encercler ainsi les pièces adverses que cette couleur horrifie, tout en préservant les vôtres. Ok, ça n'a pas l'air très clair comme ça, mais il faut une certaine pratique avant de comprendre les règles élémentaires. Une interface au look TurboVision propose quelques menus qui comprennent les opérations disques et une aide fort à propos. Le jeu lui-même tourne en EGA, et sert à la fois d'éditeur de tableaux. Une souris semble obligatoire pour jouer (08/93, 12$, 97/222K).

Aciento, Graviton & Paranoid Compilation DP Tool

❑ 2292 1D SW L 760Ko

Anciento 1.6 (Unusual Software) : introduit sournoisement dans votre compatible un jeu de table oriental, l'Ishido. La finalité de la chose est d'aligner 72 pierres les unes à coté des autres sur un plateau de 96 cases, selon des règles simples et précises. Chaque pierre possède une couleur et un symbole particulier (en tout 6 de chaque), et pour être placée à côté d'une autre, doit correspondre au moins par un de ses attributs. Les choses se compliquent sérieusement lorsque l'on doit placer une pierre entre plusieurs autres. D'accord, le jeu tourne en EGA et n'est pas aussi beau que la version commerciale d'Accolade (The Way of the Stones), mais le challenge cérébral proposé est bel et bien captivant (8/93, 15$, 103/215K).

Graviton 2.03 (Zephyr Software) : adaptation d'un jeu d'arcade d'il y a quelques années (Thrust), ce jeu propose des missions du type nettoyage de surface sur diverses planètes (16), qui entendent bien faire respecter la loi, et notamment celle de la gravité, au vaisseau dont vous êtes aux commandes. La maniabilité, essentielle pour ce type de jeu qui demande pas mal de précision est excellente (uniquement au clavier). Les graphismes vectoriels sont simples et efficaces. Le jeu est agrémenté de bruitages pour SB (08/93, 10$, 216/478K).

Paranoid 1.0 (Bit Bucket Brothers) : une raquette, une balle, un mur de briques. Que demander de plus pour passer un bon moment de destruction tranquille, sans les inconvénients habituels (CRS, gaz lacrymos, pavés volants..). Avec une pléthore de niveaux et des bonus à gogo qui viennent customiser la raquette, le jeu ne renie pas sa filiation d'avec Arkanoid, dont il est proche graphiquement (EGA/VGA). De plus la rapidité, jamais excessive, pourra fort bien convenir aux personnes de plus de 40 ans. Seule chose regrettable : l'impossibilité d'utiliser la souris (04/93, 10£, 30/66K).

Squarez, Glanos etc Compilation DP Tool

❑ 2265 1D SW L 1220Ko

Squarez Deluxe 1.1 (Software Creations [ASP]) : mêle avec bonheur action, réflexion et savoir-faire. Un peu à la manière de LOOPZ, vous devez placer des pièces de formes diverses sur l'espace de jeu, en un temps limité, dans le but de former des figures rectangulaires d'au moins 3x3 de côté, ce qui à pour effet de faire place nette. Certains blocs possèdent des propriétés spéciales plus ou moins bénéfiques qui se manifestent de manière immédiate. Vous pouvez jouer seul où contre un ami (tous les coups foireux sont alors de rigueur) au clavier, au joystick ou à la souris. Des graphismes en MCGA fort colorés et des effets sonores sur SB/Adlib ou HP contribuent à la bonne réalisation de ce casse-tête diabolique, (par l'auteur de Jetpack) à la jouabilité exemplaire (8/93, 20$ VISA).

Glasnos 3 1.1 (Murray Brandon) : se présente comme une agréable variante de Tetris, qui tout en gardant le fond (le but reste le même, empiler les pièces pour faire des lignes) s'attache à rendre la forme plus attrayante en y ajoutant plusieurs types de blocs, des bonus à gogo, mais également des malus démoniaques (par exemple un aimant qui attire les pièces). Contrairement à l'original, c'est dans un puits horizontal que vous guiderez au clavier les pièces qui revêtent les formes désormais classiques mais également des structures nettement plus farfelues. Graphiquement, le jeu peut fonctionner dans trois modes : MCGA, EGA ou VGA avec brio et avec du mérite en CGA (04/92, 20$).

WildLife Tetris 1.0 (Felix Wu) : ce programme clone Tetris en lui ajoutant cependant des images de fond en plein écran ayant pour thème la vie sauvage (point d'images du bronx néanmoins, mais plutôt des animaux des plus dangereux : koala, perroquet...). Le jeu fonctionne en MCGA et se joue uniquement au clavier dans un mutisme absolu (pas de sons) (6/93, FW).

Hexi Puzzles 3.0 (Preston Frey) : un petit jeu de table qui tourne en EGA. Il vous faut remplir, en piochant dans une réserve de triangles tricolores, des surfaces géométriques en veillant à ce que chaque couleur soit en correspondance avec une couleur identique. La souris remplira son office de périphérique de pointage et le HP celui de casseur d'oreilles (2/93, 10$).

MX7 (Jean-Guy Lavalle) : c'est de haut que se visualise l'action de ce jeu d'arcade qui tourne en EGA/VGA. Egaré par mégarde dans un labyrinthe que vous n'avez pas commis, il vous faudra serrer les dents et utiliser le clavier pour retrouver votre chemin, faisant fi des robots qui vous agressent, collectant avidement les bonus, et switchant les switchs (5/93, 13$).

Pro2Type 1.0 etc... Trio Software Group

❑ HD 4374 1D SW L 2,7Mo

Pro 2 Type 1.0c : un Shoot'em Up des plus furieux, où les vagues d'attaques se succèdent à un rythme effréné. Dans un scrolling horizontal fluide, vous essaierez de diriger un vaisseau de type Rtype, au clavier ou au joystick (nettement préférable si vous voulez survivre plus de 30 secondes), dont l'armement peut évoluer au gré des bonus récoltés et ceci dans les huit directions. Techniquement, le jeu utilise une résolution de 360*480 en 256 couleurs et met à contribution les cartes sonores SoundBlaster, Adlib, Sound Source ou à défaut le HP, pour des voix digitalisées et une bande sonore qui colle à l'action. Pour bien profiter de ce programme un AT est néanmoins conseillé, ainsi qu'une carte VGA qui accepte le mode graphique utilisé. Une bonne réalisation, mais un peu trop démo et pas assez shareware... (04/92, $20).

Dr Rudy 1.33 (K. J. North) : le bon docteur Rudy est en lutte contre la vermine microbienne et à besoin de vous pour l'assister dans cette tâche ingrate. L'action se déroule dans un bocal où s'agglutinent les êtres microscopiques de plusieurs couleurs, qu'il vous faut annihiler. Pour cela vous disposez de pilules à empiler sur les microbes aux couleurs correspondantes. Ces pilules sont composées de deux parties pouvant être de couleurs différentes et tombant du haut de l'écran ; vous pouvez alors les diriger et les faire pivoter à loisir. Le jeu fonctionne en MCGA, CGA ou en mode texte et se pratique uniquement au clavier (02/93, 10$).

Spider Boxer (Rensoft Software) : un petit jeu d'arcade en EGA, avec bruitages pour le HP. C'est juste bon à remplir cette disquette. (04/93, 3$).

Accord Arcade Pack Gary Acord

❑ HD 4400 1D SW L 5,1Mo

Icemare : ce jeu d'arcade vous projette sur la banquise, à la recherche des morceaux d'un sous-marin nucléaire disséminés au gré des icebergs. Votre personnage se dirige au clavier dans des décors en MCGA défilant par scrolling en vue de haut. La maniabilité est bonne et une musique SoundBlaster accompagne l'ensemble (05/93, 20$ pour les 3 parties).

Major Marvel : la routine du super-héros vous attend une fois de plus dans ce jeu d'action où la baston se taille la part belle, mais qui comporte néanmoins un soupçon de recherche d'objets. Une fois de plus des envahisseurs malotrus nuisent au bon déroulement du bonheur, il vous faudra rétablir la situation. Les déplacements se font dans un scrolling latéral un peu saccadé, mais l'action reste rapide. Des sons HP accompagnent les décors en MCGA (04/93, 20$ pour les 3 parties).

Ultimare : un shoot'em up original où vous partez explorer plusieurs planètes dans le but d'éradiquer le mal qui y sévit. L'action se présente dans plusieurs modes de visualisation ; vue du dessus dans la galaxie, ia perspective devient latérale à l'intérieur des différentes régions à explorer. Les graphismes sont en MCGA et les sons sortent sur SB ou HP (05/93, 20$ pour les 3 parties).

Zapper in Neverwhere : vous parachute dans un monde virtuel (en 3D quoi) où il convient de s'échapper si vous ne voulez pas passer pour un super-héros de troisième zone tout juste bon à sauver les chats des vieilles dames. On s'y dirige entièrement au clavier, et la diffusion via la SB d'une musique sympathique évitera de s'endormir pendant les déplacements (06/93, 20$) .

Zapak : vous propose de glaner des pastilles dans un labyrinthe. Ok ça ressemble à une variante de PacMan, mais avec quelques aménagements. Le terrain de jeu est plus grand et se dévoile par scrolling. De plus il vous est possible d'utiliser votre laser pour annihiler certains ennemis. L'animation n'est pas un modèle du genre mais est rapide. De plus les possesseurs de SB apprécieront une bonne bande son, accompagnée de bruitages au HP (06/93, 20$ pour les 3 parties).

Pour boucher les derniers octets de libres :

Mario Bros (D. Sharpless) : un clone du jeu qui vit une des toutes premières apparitions du maçon reconverti en superstar, où, Mario et son frangin Luigi doivent se débarrasser, des animaux qui s'échappent des tuyaux en tapant le sol avec leurs têtes dures d'italiens têtus. Une bonne version MCGA qui permet à deux joueurs de s'affronter au clavier (11/90, FW).

Corncob 3D 3.4 Pie in the Sky Software

❑ 878 1D SW L 789Ko

Simulateur de combat aérien VGA pour AT 12Mhz ou +, axé sur l'amusement. Le jeu est bien réalisé, le vol respecte les lois de l'aérodynamique, l'animation est en 3D vectorielle, avec un look et des fonctions proches de Flight Simulator. Un mode apprentissage permet de prendre rapidement en main l'appareil. A bord de cet engin à hélices vous devez combattre des extra-terrestres. Certaines missions vous obligent à descendre du cockpit, à combattre à pied et aller poser des bombes sur des cibles impossibles à atteindre d'avion. Vous n'êtes pas limité en kérosène, ni en munitions. Le résultat des différentes missions est enregistré. Une touche Boss déclenche un écran que vous composez selon vos besoins avec un éditeur texte, ce qui permet de combattre en toute sérénité pendant les heures de bureaux. Le paiement de la licence permet d'obtenir un constructeur de missions (10/92, $25).

Stellar Defense II Locatha Industries

❑ 2224 1D SW L 1100Ko

Stellar Defense II : un shoot'em up à scrolling multidirectionnel en MCGA, où se succèdent des phases de type Astéroid et des phases de pure baston. Votre voyage vous permettra de rallier des bases où des supermarchés de l'espace pourront vous fournir des power-ups à gogo. L'action est trépidante et la jouabilité s'est nettement améliorée par rapport à l'épisode précédent (il est maintenant courant de passer des niveaux). Le jeu se pratique au clavier, au joystick ou à la souris (pour les héros), et propose graphismes forts jolis et sons sur SB, HP ou carte son sur port parallèle (05/93, 20$ la trilogie).

Gateworld 1.6 etc... Edge Creations

❑ HD 4375 1D SW L 2,8Mo

Gateworld 1.6 "The Seed Ship" : un sympathique jeu de plates-formes, de style Apogee, où vous rencontrerez les habituels éléments du genre, soient, bonus à gogo, monstres rigolos et téléporteurs idiots. Vous disposez d'une pétoire léthale envers les méchants, mais inoffensive pour les gentils et d'une solide paire de jambes qui seront mis à contribution à travers les différents niveaux du jeu. Le héros se manie d'ailleurs fort bien au clavier ou au joystick, dans d'excellents décors caverneux en MCGA aux couleurs chatoyantes, avec une musique des plus stréssantes sur Adlib, SB, Roland... Un très bon jeu d'action (7/93, 30$ la trilogie).

Naval Warfare 2.1 (G. Deluca) : propose un lifting a la bataille navale. Dorénavant il vous est possible d'envoyer des avions de reconnaissance qui peuvent vous dévoiler une petite partie de la carte de l'adversaire. Vous disposez d'autre part de bombardiers pour infliger des dégâts sur plusieurs cases à la fois et également de batteries au sol pour contrer les attaques aériennes. Il subsiste tout de même les traditionnels bateaux de tailles diverses, qu'il faut toujours envoyer par le fond. Les graphismes en EGA sont sobres , et les bruitages au HP savent rester discrets. Tout se dirige à la souris (04/93, FW).

Vendetta 1.0c (Wunderware) : un programme qui fleure bon la poudre et l'alcool frelaté puisqu'il nous convie à participer au nettoyage d'une ville gangrenée par la mafia et la prohibition. C'est d'ailleurs du jeu du même nom que s'inspire ce programme. Il s'agit de tirer sur les vils vauriens véreux à l'aide d'un curseur que l'on dirige avec la souris dans un décor urbain scrollant horizontalement. Le programme vous indique où se trouve le prochain gangster à dégommer et c'est avec célérité qu'il faut vous y rendre sous peine de finir avec un pruneau entre les deux yeux. Les graphismes en MCGA sont clairs et le scrolling offre une rapidité et une fluidité honnête. La souris est bien sûr indispensable pour jouer(10/92, 10$).

Crusher, Phage, Gin Rummy ... Compilation DP Tool

❑ 2277 1D SW L 1564Ko

Phage fight 2.0 (Tom Lentz) : hybryde d'othello et de tetris, ce jeu propose 20 configurations de plateau différentes, plusieurs niveaux de difficulté pour le cas où vous affrontez l'ordinateur, des graphismes MCGA soignés avec des fonds d'écrans animés, ainsi qu'une bonne sonorisation pour les possesseurs de SoundBlaster (nécessite 2 drivers livrés avec le SB). Il se pratique au clavier, ou à la souris (06/93, $12).

Crusher Castle II 1.1 (William Soleau) : enfermé dans un château, il faut vous échapper en trouvant la sortie parmi les 25 pièces infestées de fantômes . Si la priorité est de ramasser des bougies pour ne pas périr dans le sombre manoir, les caisses qui parsèment l'édifice vous aideront à enfermer les revenants, et les bombes vous permettront de vous ménager un chemin de façon délicate. La représentation adoptée (EGA/VGA en vue de haut) fait ressembler l'ensemble à la série des Bolo, avec néanmoins plus d'action que de réflexion (9/93, $12, 129/218K).

Black Box 1.2 (M. Haugrud) : Dans un damier de 8 sur 8, il vous faut découvrir l'emplacement d'un certain nombre de boules cachées (3 à 6 selon le niveau de difficulté), en tirant des conclusions sur les répercutions des sondes que vous lancez. Un casse-tête pour neurones musclés, qui nécessite une souris et au moins un tube d'aspirines (05/93, 5$).

Gin Rummy 4.4 (David A. Teach) : un bon moyen de s'initier au rami, ou de pratiquer. Vous affrontez l'ordinateur qui compte les points et vous dispense même des conseils pour jouer. Les options permettent de modifier sensiblement les règles (Oklahoma) ou le nombre de points attribués et de conserver les statistiques du joueur. Les écrans en EGA sont simples et efficaces, et la gestion de la souris excellente (11/93, Libre).

Protec 1.0 (W. Lottermoser) : adaptation de flipper, il ne prétend pas rivaliser avec des logiciels commerciaux, il procurera néanmoins aux amateurs quelques bonnes sensations. Le plateau en EGA comprend néanmoins rampes, locks, bumpers et autre targets. Cette version n'autorise qu'un seul compteur, et 2 boules par crédit (6/93, 3DM).

Tetris 4.5 (Shamus Young) : un tetris, encore un (06/93, FW).

Balloon & Bolo Adventures III Soleau Software

❑ 2225 1D SW L 610Ko

Balloon Challenge 1.1 [ASP] (Soleau Software) : un jeu de logique dans le quel il faut tenter de faire parvenir votre armada de ballons (non dirigeables) le plus haut possible à partir du sol, en s'aidant des déviations et autres cyclones téléporteurs qui jonchent l'espace (de jeu) aérien, en évitant les avions et en tentant de ramasser au passage quelques bonus négligemment disposés dans le ciel. L'interface utilise l'EGA, des bruitages sur HP et une manipulation au clavier (10/93, 12$, 97/159K).

Bolo Adventures III 1.1 (Soleau Software [ASP]): Monsieur Bolo revient pour de nouvelles aventures cérébrales à travers 15 puzzles. Votre tâche est de permettre à Mr Bolo d'atteindre dans chaque tableau un escalier rouge, protégé de manière efficace par des pierres ou autres lasers. Pour réussir, il convient de bâtir une stratégie à l'aide de divers objets présents sur l'aire de jeu (balles, boîtes, boutons..), qui s'utilisent de façon différente. Chaque puzzle est accessible séparément et ne possède généralement qu'une solution unique. C'est en EGA, ça se joue au clavier, et émet des bruits sur le HP (9/93, 12$ 113/198K).

Amazing 1.1 (A. Wells Jr) : dans un labyrinthe en EGA en vue aérienne, la mission qui vous incombe est d'amener votre shpounz au point de ralliement tout en évitant avec subtilité les barrières mortelles qui parsèment l'espace réduit dans lequel vous évoluez. La difficulté va croissante à l'instar du nombre de barrières ; celles-ci pouvant même être amenées à bouger pour vous compliquer la tâche. Simple et captivant (04/93, 12$, 81/164K).

Space Pizza 1.0 (Ideas from the Deep) : vous incarnez un livreur de pizzas de l'espace. C'est au clavier ou au joystick que vous dirigez votre engin de l'espace en forme de pizza dans un scrolling multidirectionnel en MCGA, où il faut trouver les clients en combattant les aliens pizzaphobes. La difficulté augmente de façon progressive, avec de plus en plus de clients à satisfaire, ainsi que d'ennemis agressifs. Des musiques SoundBlaster et des bruitages HP viennent compléter un jeu amusant avec une bonne jouabilité (4/93, 10$, 73/88K).

Un Big Pack de Jeux Compilation DP Tool

❑ HD 4396 1D SW L 2,1Mo

Night Raid 1.1 (Software Creations [ASP]) : assiégé par le ciel, vous vous retrouvez seul face à l'envahisseur avec votre canon anti aérien pivotant. Les parachutistes tombent de partout et vous devez faire vite ou périr. Plusieurs options s'offrent à vous : dégommer les parachutes et laisser les soldats s'écraser mollement à terre (cruel), ou tirer directement sur l'homme (nettement plus propre) ; sans oublier que vous pouvez également rayer les avions largeurs de l'espace aérien, ainsi que des missiles nucléaires fort ennuyeux. Bref l'action est trépidante et desservie par de jolis graphismes en MCGA, une musique SB et des sons sur HP ou SB. Le carnage se pratique indifféremment à la souris, au clavier ou au joystick (06/93, 17$ VISA).

Flux 1.1 (Moonlite Software [ASP]) : un jeu de table dans le même style que l'excellent Hexxagon (HD 4355) ; en fait une variante d'Othello, où l'on peut déplacer les pions ou les dédoubler selon l'amplitude du coup. La partie se déroule sur un damier en EGA/VGA pouvant être de 4 tailles différentes, contre un CPU pas trop coriace (avec un niveau réglable) qui vous gratifie de commentaires assassins. Une bonne jouabilité donc (uniquement à la souris) pour un jeu rapide et prenant (06/93, 15$).

One Must Fall 1.0 (Diversions Entertainment) : en attendant l'adaptation officielle de Street Fighter 2 sur compatibles, les clones fleurissent un peu partout. Une animation relativement coulée et surtout rapide, important pour ce style de jeu, accompagne des graphismes colorés. Le maniement s'effectue au clavier ou au joystick, et toute la panoplie des coups habituels, ainsi que les coups spéciaux est représentée (5/93, FW).

Leaper (L. Chapel) : adaptation de Frogger, il vous faut guider un batracien encore vert jusqu'à son repère en bravant des autoroutes dans le plus pur style retour de vacances et des rivières plutôt dans le genre arrivée à la scierie. La réalisation en MCGA est bonne et la maniabilité au clavier ou au joystick excellente (3/93, 15$).

Dungeons, World Quest, etc... Compilation DP Tool

❑ HD 4380 1D SW L 2,3Mo

Dungeons of the Unforgiven 1.0 (Moraffware) : un jeu de rôles, qui adopte ici une représentation à la Dungeon Master. Vous incarnez un des personnages choisi parmis les 8 races différentes et pouvant faire partie d'une classe parmi 7 et devez explorer de sombres donjons peuplés de créatures diaboliques à la solde du représentant du mal que vous chercherez à éliminer. Les niveaux sont vastes et un automap bienvenu vous évitera des gribouillages illisibles sur des feuilles à petits carreaux. Les monstres rencontrés sont variés et tous les ingrédients du genre sont présents (sorts, potions, trappes...). Le jeu peut fonctionner dans un grand nombre de résolutions, du CGA au sVGA 1024*768 en 256 couleurs, il se joue indifféremment au clavier ou à la souris. Au final un bon jeu de rôles, très vaste, qui fait en outre l'objet d'un concours (4/93, FW).

World Quest 1.0 (Word Up Software Productions) : un Shoot'em Up qui rappelle par certains côtés le bon vieux Scramble. Le paysage, vu de côté, défile dans un scrolling horizontal, découvrant vos objectifs. Vous y dirigez un vaisseau pouvant tirer dans plusieurs directions (au gré des power-ups ramassés), et larguer des bombes. Selon la loi du genre, des bonus en tout genres viendront temporairement améliorer votre engin, alors que des boss de fin de niveau tenteront de stopper vos élans salvateurs. La réalisation est bonne et le maniement, au clavier ou au joystick, aisé. Pour compléter le tout, une bande sonore techno stimulante accompagnée de bruitages adéquats comblera d'aise votre SounBlaster (01/93, 15$).

Parsifal 1.0 (M. Cassidy) : un jeu de plateau assez simplet, en EGA, qui se joue au clavier. Vous devez retrouver le Graal dans un univers médiéval fantastique évoluant au gré des jours et des saisons. Vous pouvez acheter et diriger plusieurs types de personnages ayant chacun leurs compétences propres (chevaliers, mages, archers...). Le Graal, éparpillé en 7 pièces, est la propriété d'un seigneur qui ne s'entend pas le céder sans combattre et il faudra batailler ferme contre ses sbires et les autres sympathiques habitants de la contrée : dragons, gobelins, araignées géantes... (08/92, 14$95).

Jason Storm in Space Chase 2.02 (Safari Software Productions) : un jeu de plate-formes des plus classiques où il faudra collecter des clés de différentes couleurs pour progresser, ainsi que des munitions en vue de faire comprendre aux créatures hostiles qui est le maître des lieux. Moult bonus agrémenteront votre exploration du complexe unique mais assez vaste de ce premier épisode. La réalisation graphique, en MCGA ou EGA, de l'ensemble est bonne mais néanmoins un cran en dessous des productions Apogee, tant sur le point de la finesse des graphismes que pour l'animation et la maniabilité. Par contre la bande son est très soignée, avec une réjouissante musique jazzy sur SB ou Adlib voire au HP (06/93, 30$ la trilogie).

Zone 66 Renaissance & Epic Megagames

❑ HD 4339 1D SW L 2,0Mo

Zone 66 : Un superbe Shoot'em Up, une denrée qu'on aurait plutôt tendance à chercher au troquet du coin, dans une salle d'arcade ou sur une console NEC, mais surement pas dans un ordinateur dit "professionnel". Il faut pourtant bien se rendre à l'évidence, avec ZONE 66, votre PC se transforme, tel Freezer dans Dragonball Z, en une monstrueuse console (il est néanmoins fortement déconseillé d'essayer d'y brancher un joypad). C'est dans un scrolling multidirectionnel fluide et rapide que vous évoluez, abattant sans sourciller, vils vaisseaux ennemis et cibles au sol, à l'aide d'un armement des plus complets que ne renierait pas Chuck Norris (missiles, bombes, lasers...). Les décors sont variés et en MCGA 256 couleurs. Les cartes sons Adlib,Soundblaster et Gravis seront mises à profit de fort belle manière, avec une bande sonore musclée et des bruitages ad hoc. Tout cela n'est pas surprenant, Renaissance nous a habitué aux plus belles des démos qui existent sur PC! Le jeu nécessite un AT (386 conseillé) avec 2 mégas et doit être installé sur HD, de plus il faut un amorçage propre, sans chargement de gestionnaire de mémoire (03/93, 30 $).

HD Game Mix 03/93 Compilation DP Tool

❑ HD 4329 1D DP L 2,5Mo

Sand Storm 2.1 (MVP Software [ASP]): la guerre du golfe dans votre micro, ce jeu qui alterne phases d'attaques aux missiles Patriot et phases de défenses à la Missile Command. Chaque phase fait l'objet d'un ordre de mission précis et se déroule dans un lieu du golfe. On se défoule sur la souris en VGA (10/92, 20$).

Stellar Defense 1.1(Shareable Software International [ASP]): un jeu du type Asteroïd, dans lequel vous affronterez gros météorites et vaisseaux ennemis belliqueux. Moults bonus agrémentent des voyages intergalactiques, d'ordinaires si monotones. Les graphismes en MCGA sont très jolis, mais il vous faudra posséder un AT pour disposer d'une animation fluide. Les sons sortent sur HP, SB ou carte sonore sur port parallèle. Le jeu reste néanmoins réservé aux pros de l'arcade et est fortement déconseillé aux épileptiques (02/93, 10$).

Hostile Take Over 1.1 (M. Taggart) : vous propose de vous mesurer à un ami ou à votre machine favorite dans un wargame de type médiéval très simple à maîtriser, ce qui est rare pour ce type de programme. L'écran se divise en deux parties qui permettent de visualiser une carte globale du terrain de jeu où apparaissent les endroits que vous avez explorés ainsi que les constructions ou personnages qui y figurent, et une vue rapprochée où l'on peut effectuer ses actions. Vous pourrez fabriquer et diriger vos troupes, pour prendre les châteaux ennemis et écraser la vermine. Les graphismes sont en VGA (01/93, 10$).

Kentris 1.4 (K. Silverman): un beau tetris à deux joueur, par l'auteur de Labyrinth 3D, la musique est très jolie sur SB, PAS, MIDI et même potable sur le HP interne. La réalisation de l'ensemble est sans failles (12/92, FW).

The House (Digital Reality) : un jeu en 3D à la mode "réalité virtuelle". A l'aide de la souris on peut se déplacer dans toutes les directions et modifier l'angle de vue. L'animation en MCGA est fluide sur des PC rapides, les sons sortent sur la SB ou le HP. Le terrain de jeu n'est pas très vaste (une maison) et le logiciel est avant tout une démo interactive (03/93, 5$).

Flaggers (J. A. Sausville) : un jeu de déminage ; vous devez nettoyer un terrain divisé en 315 cases. Sur chaque case est indiqué le nombre de bombes qui se trouvent dans les cases adjacentes, sauf si cette case contient elle-même une bombe. Le jeu se joue à la souris ou au clavier et propose plusieurs rounds et sauvegarde les scores sur disque (12/92, 5$).

Simple Pleasure 1.05 (R. Rasa) : ensemble de six jeux de cartes de type solitaire, dont le but est de faire disparaître toutes les cartes par groupe de deux ou trois, selon divers critères (total des cartes, combinaisons...). Les différents jeux proposés sont de valeurs inégales et si certains d'entre-eux permettent de bâtir une stratégie victorieuse, d'autres semblent plutôt relever du gros coup de bol. Le jeu bénéficie d'une réalisation soignée, avec une interface graphique sympathique en EGA/VGA, une bonne maniabilité et une aide très claire sur les différents jeux. De plus le programme peut gérer jusqu'à 10 joueurs en sauvegardant leurs statistiques (1/93, 15$).

Kung Fu Louie & other oldies Compilation DP Tool

❑ 834 1D SW X 1450Ko

Compilation de jeux des années 90, de bonne finition.

Kung Fu Louie : jeu de karaté, avec de bons graphismes, une excellente gestion des sprites et une musique irréprochable, utilise en option la carte "Ad Lib Music". Elu avec Comic 3.0 Jeu de l'année 89 par P(s)L et d'autres diffuseurs US. Nécessite un disque dur, un AT 286 ou 386, une carte EGA et de bons réflexes. Un peu ancien, il date de 1989!.

Entrap (Moraff's $10) : arcade et stratégie, une variante de Lode Runner en perspective 3D, s'adapte à tout système graphique (cga à Svga 1024x768). **Doublink** (P. Tupaczewski $15): jeu de stratégie, il faut capturer des "meanies" en les encerclant avec des tuiles bicolores qui tombent du ciel (pour CGA à VGA). **MixMatch** (Carr Software $10) : intéressante variation de tetris mais basée sur la couleur plutôt que sur la forme, la vitesse d'action joue un rôle moins important. **MarioVGA** (D. Starpless) : un Mario Brother pour VGA, comme l'indique le titre, très bien fait et très jouable: bonne animation fluide, son correct($10). **War-8** (Jake Firth $5) : bataille entre 10 tanks équipés de missiles, d'obus et de lasers. Le jeu ne fait pas appel aux réflexes, tout est basé sur la stratégie balistique.

Baron Baldric 1.0 Ultimate Software Collection

❑ 2203 1D SW L 1014Ko

Baron Baldric 1.0 : vous plonge dans les sombres recoins de catacombes comportant plusieurs étages regorgeant d'échelles, de bonus à gogo et de monstres belliqueux. Vous l'aurez compris il s'agit d'un jeu de plates-formes des plus classiques. La fenêtre de jeu est assez réduite, mais les sprites sont de grande taille et bénéficient d'animations soignées dans toutes les actions (sauter, ramasser des objets etc..). Même si vous n'agissez pas pendant plusieurs secondes, votre personnage se cure le nez comme un vulgaire automobiliste. Le jeu compte trois niveaux (10 avec la licence) en MCGA 256 couleurs et propose des sons digitalisés et une agréable musique avec réglage du niveau sur SB et Adlib (4/93, 25$).

FORD Simulator III Ford Motor

❑ HD 4353 1D DP L 2,8Mo

Après Ford I &II, voici Ford III Simulator III, en VGA. C'est une présentation des modèles Ford, couplée a un jeu du style Test Drive d'Accolade. Vous emmenez votre famille au lake Wakatonka, à bord d'une Ford de votre choix, que le concessionnaire vous prête pour le Week End. Vous devez conduire le plus vite possible, sans vous faire arrêter par les cops, et sans casser la bagnole. Il y deux niveaux de difficultés, on conduit au clavier ou à la souris. Certains modèles sont à transmission automatique, d'autres vous obligerons à jouer du levier de vitesses (9/92, FW).

Electro Body CDV Software

❑ 2204 1D SW X 341Ko

Electro Body : un jeu dans lequel on dirige un personnage bodybuildé, casqué comme Robocop, dont le job semble être de s'échapper d'un complexe labyrinthesque parsemé de robots hostiles et de téléporteurs violents (c'est un jeu de plates-formes, il ne faut pas être difficile sur le scénario). Vous disposez pour vous aider dans cette tâche, d'une arme évoluant au gré des PowerUps rencontrés, aux munitions limitées. L'action se déroule dans des décors au look futuriste en MCGA 256 couleurs et des sons digitalisés techno ponctueront vos actions d'un peu de groove, pour peu que vous possédiez une carte SoundBlaster. Malgré des sprites de grande taille, les animations sont fluides et la maniabilité excellente (03/93, 29$).

Catch Simona in NY City OctagonSoft Inc
Armies of Steel 1.0 Rockland Software Productions

❑ HD 4363 1D SW L 2,2Mo

Catch Simona in NY City : Simona a raté sa vocation. Avec un tel prénom, il aurait mieux valu qu'elle ouvre un serveur minitel de rencontres pour gagner de l'argent honnêtement. Au lieu de ça, elle écume New York avec son gang, pillant sans vergogne les musées de la Big Apple. La CIA est sur les dents et vous a engagé, vous un privé, pour la retrouver. Bien sûr, vous n'êtes pas Philip Marlowe et vous devrez faire vos preuves sur des petites affaires qui vous emmèneront dans divers lieux de la ville pour interroger les témoins, collecter les indices, bref pour cibler les suspects. Les graphismes sont en EGA et alternent digitalisations et dessins dans le style cartoon (2/93, 20$).

Armies of Steel 1.0 : Un Wargame qui s'apparente plus à une bataille rangée qu'à une véritable stratégie. Les déplacements d'unités sont assez intéressants et permettent de sélectionner un groupe d'unités à bouger ou de déplacer les troupes par type (tous les chars par exemple). Le jeu couvre tous les modes graphiques jusqu'au 1024*768 en 256 couleurs, pour peu que vous possédiez une carte au standard VESA. De plus des bruitages SB/Adlib ou SB Pro qui ont le mérite d'exister accompagnent les hostilités. Un AT avec 2 Mo de RAM et 4 Mo de libre sur HD sera nécessaire pour le faire fonctionner (04/93, 25$).

Rapid Response (MVP Production Software [ASP]) : un jeu de guerre qui vous oppose à votre ordinateur à travers huit campagnes. L'interface en EGA met en place les traditionnels hexagones où sont représentés unités (terrestres ou aériennes) et terrains. Certaines parcelles de terrain peuvent cacher des mines ou être des zones radioactives. Le jeu ne se joue qu'au clavier, mais çela reste supportable (04/93, 20$).

Aquaman 1.0 & Chexo 1.0 [ASP] William Soleau
Speculator 1.0 Westworld Computer Services

❑ 2206 1D SW L 850Ko

Aquaman 1.0 : il vous faut, dans ce jeu qui mêle avec bonheur Sokoban et PipeMania, assembler des pipe-lines sous l'eau pour le plus grand plaisir de nos neurones avachis par une surconsommation de Street Fighter 2. Il vous faudra donc, à l'aide de tubes de formes variées que l'on peut uniquement pousser, relier une pompe à un shpounz dans 20 niveaux des plus démoniaques, au choix. De plus le programme peut gérer jusqu'à quatre joueurs dont il conserve précieusement les exploits sur disque. Ca se joue au clavier, en EGA et d'inénarrables mélopées telles que BIP ou TUT sortiront du HP pour enchanter votre appareil auditif (03/93, 12$).

Chexo 1.0 : un jeu de damier qui se joue seul contre l'ordinateur ; il s'agit de faire disparaître toutes ses pièces. Les déplacements des pions tenant à la fois des dames et des échecs. Une souris est obligatoire pour jouer à ce jeu qui tourne en EGA (02/93, 12$).

Speculator 1.0 : ce jeu va vous permettre de mettre à jour vos instincts les plus vénaux. Devenez un requin de l'immobilier, soyez immondes et coulez vos rivaux sans pitié, telle est ici la finalité. Vous jouez contre trois autres personnages gérés par l'ordinateur. Dans chaque tour de jeu, un certain nombre de propriétés sont à vendre en un temps limité (plusieurs paramètres varient selon les niveaux). Suivent alors les phases de spéculation. Dans une représentation en EGA à la Sim-City (vu de haut avec une légère perspective), le programme se joue au clavier à l'aide d'une barre d'icônes pour effectuer les actions. Il comprend en outre une aide interne bien fournie avec des exemples à la clé (03/93, FW).

Jet Pack 1.2 [ASP] A. Petersen & Software Creation
Hexxagon 1.4 [ASP] Argo & Software Creation

❑ HD 4355 1D SW X 1,4Mo

Jet Pack : agréable version Hi-Tech du vénérable LodeRunner. Pour les incultes je précise qu'il s'agit d'un jeu de plates-formes comportant toute une flopée de niveaux plus retors les uns que les autres, dans lesquels il convient de s'approprier les trésors qui s'y trouvent, en évitant avec subtilité les méchants vils et véreux qui vous en veulent à mort. Chacun des 100 niveaux est constitué de murs de briques que l'on peut détruire momentanément à l'aide d'un anodin laser. Cette version, remise au goût du jour, vous permet, en outre, d'utiliser un jetpack (d'ou le nom fort original du soft) pour survoler les hostilités. La réalisation est vraiment très bonne avec des graphismes détaillés en MCGA aux 256 couleurs chatoyantes, et des animations fluides et rapides qui confèrent une bonne prise en main, que ce soit au clavier ou au joystick. Des sons SB digitalisés viennent renforcer l'ensemble, qui constitue ainsi un jeu très prenant à la jouabilité exemplaire. Le programme compte également un éditeur intégré pour fabriquer vos propres tableaux (8/93, 20$).

Hexxagon 1.4 : autre jeu de plateau qui bénéficie, lui aussi, d'une bonne réalisation, ce qui est plutôt rare dans ce genre de programme. Les graphismes sont en MCGA 256 couleurs et des sons SB digitalisés des plus comiques accompagnent les actions que vous effectuez. (sur HP les sons sont un peu moins comiques et beaucoup moins digitalisés, ou l'inverse). Le terrain de jeu est un plateau de forme hexagonale (avec un nom pareil le contraire serait étonnant) et c'est à deux que l'on y découd. Les règles sont simples et rendent le jeu accessible et rapidement prenant. Chaque joueur possède un certain nombres de pions qu'il peut déplacer ou dédoubler selon la longueur d'un coup. Les pions de l'adversaire qui seront mis en contact avec l'un des vôtres perdront leurs couleurs, pour revêtir celles de votre camp. Le but étant bien évidemment d'occuper plus de cases que l'adversaire à la fin du jeu. Vous pouvez jouer contre vos amis, où, contre le CPU qui peut se configurer selon plusieurs niveaux de réflexion (5/93, 20$).

Hoosier City (MVP Software [ASP]) : c'est dans un monde d'Heroic Fantasy dévasté que se situe ce jeu d'action/aventure dans lequel vous pratiquez le dur métier de sauveur du monde. Dans des décors en EGA servis par des sons HP et SB, c'est au clavier ou au joystick que l'on parcourt la contrée en combattant les nombreuses créatures hostiles (11/92, 30$).

SolarWinds [ASP] Epic Megagames
Endless Night Mythicart Software

❑ HD 4333 1D SW L 2,2Mo

Solar Winds -The Escape 1.0 (James Schmalz) : nous convie à une grande saga spatiale digne de Star Wars. Vous incarnez un chasseur de primes impliqué dans une sombre histoire qui se révèle au fur et à mesure de la progression dans le jeu. Diverses missions vous sont confiées par les personnes évoluant dans la galaxie (politiques, scientifiques), via des phases de dialogues à choix multiples. Vous devrez alors parcourir la carte en dirigeant votre engin de l'espace dans un scrolling multidirectionnels du plus bel effet, et défendre chèrement votre peau dans des combats acharnés contre les rebelles. La réalisation est superbe ; les graphismes sont en MCGA uniquement et utilisent pleinement les 256 couleurs. L'animation est souple et rapide (AT minimum) et rend les combats d'autant plus intéressants. L'interface utilise la SB pour la sonorisation et utilise clavier, souris et joystick indépendamment ou ensembles (03/93, 30$ pour 2 épisodes).
Endless Night 1.0 : un jeu d'aventure-action, où vous devrez inlassablement parcourir le pays en tous sens pour retrouver divers objets indispensables et y faire du troc avec les habitants. Le but étant de débarrasser le pays de l'obscurité dans lequel il a été plongé par un vil sorcier aux intentions bien sombres. Justement la première partie du jeu se passe dans l'obscurité, et c'est à tâtons qu'il vous faudra errer dans un labyrinthe qui ne se révèlera à vous qu'après avoir découvert une lanterne, qui, si elle n'est point magique, a au moins le mérite d'éclairer. Cela vous permettra d'admirer des décors variés (forêts, plages, montagnes) mais assez sobres en MCGA, accompagnés de bruitages au HP. Le tout se joue au clavier (02/93, 10$).
Ecomaster 2.03 (Cascoly Software [ASP]) : ce logiciel vous propose, à défaut d'être maître du monde, de devenir celui de l'écologie. Vous pouvez affronter un autre prétendant géré par le PC et éventuellement un ami à travers une série de rounds se déroulant chacun sur un terrain aux caractéristiques écologiques différentes (jungle, désert, toundra...). A chaque tour vous devrez acquérir un certain nombre d'animaux d'ordres divers (herbivores, carnivores...) dont vous jugerez les chances de survie acceptables, et vendre ceux, au contraire, qui semblent inadaptés au climat. En sorte une gigantesque spéculation écologique. Les graphismes sont en EGA, donc moyens (11/92, 20$).
Ono (A. Meiss) : un sympathique jeu de cartes, variante du huit américain auquel, deux à quatre joueurs peuvent se mesurer. L'interface à la souris est très ergonomique et les graphismes en EGA/VGA sobres mais clairs (01/93, 5$).

Destruction Zone 1.0 Julian Cochran
Crystal Quest Robin Warp

❑ 2180 1D SW L 1480Ko

Destruction Zone : vous place aux commandes d'un tank du futur, devant se livrer à des duels sans merci contre un nombre d'adversaires allant de un à cinq, (dans ce qui devient alors un véritable duel de cyber-spaghetti). Votre engin est représenté vectoriellement et peut être équipé de tout un tas d'armements des plus redoutables, qu'on peut acheter à l'aide de crédits durement gagnés sur le champ de bataille. La maniabilité exemplaire (L'animation s'adapte à la vitesse du micro), constitue un des grands attraits du jeu et c'est avec virtuosité que vous vous moquerez des reliefs. Le terrain de jeu est vu d'avion et rappelera le bon vieux Armor Attack (sans l'hélicoptère). Les graphismes sont en VGA 16 couleurs et peuvent être accompagnés de bruitages appropriés au HP (01/93, 10$).
Crystal Quest : jeu d'aventure-action où vous incarnez un preux chevalier en quête de trois cristaux, qui vous permettront de contrôler la magie, pour triompher du mal etc,etc... La représentation graphique ressemble à celle de Zelda, avec une vue aérienne en légère perspective qui cède parfois la place à une vue latérale. L'animation est moyenne et n'est pas d'une rapidité époustouflante. Les décors en MCGA sont variés (montagne, crypte, lac) et se dévoilent par sauts d'écran. Bien sûr, moult monstres assez bêtes pour se mettre sur votre chemin, égayeront votre périple au travers du pays. Cette version vous permettra seulement de retrouver un seul cristal disséminé en quatre parties, ce qui laisse présager d'une quête globale assez vaste. Des bruitages au HP et une gestion du joystick complètent l'ensemble (09/92, 10$).

RedHook, Planet etc.. Compilation DP Tool

❑ HD 4328 1D DP L 2,6Mo

Redhook's Revenge 1.0 (Imagisoft Inc. [ASP]) : Par les auteurs du très beau Chibnese Checkers, ce jeu vous met à la tête d'un fier galion croisant dans les caraïbes dans le but d'amasser trésors et conquêtes, dans un programme qui s'inspire de bons vieux jeux de sociétés, où l'on progresse à grands coups de dés, en cumulant bonnes et mauvaises surprises au détour des récifs, combats maritimes et sièges des cités ennemies. Des questions portant sur l'histoire de la piraterie vous permettront de gagner moult bonus et de briller en société. L'interface claire utilise indifféremment la souris ou le clavier, et propose une aide en anglais fort bien faite. Le jeu propose de très agréables graphismes en EGA/VGA, similaires à ceux de Captured by Pirates (Le graphiste étant le même) et mettra à contribution les cartes Sounblaster et Adlib ou le HP (01/93, $20).
VGA Planets 2.2 (T. Wisseman) : wargame spatial en VGA qui s'inspire de jeux comme Supremacy ou Deuteros sur Amiga. Vous bâtissez votre empire à partir d'une planète mère en développant les activités minières et industrielles, tout en s'occupant des habitants qui vous vénèrent, et des ennemis qui vous haïssent. Jusqu'à 11 joueurs peuvent s'affronter dans ce programme qui a la particularité d'avoir été conçu pour fonctionner en réseau ou sur un BBS via un système de fichiers propres à chaque joueur (12/92, 10$).
The Magic Cube 1.1 (P.K. Winter) : ce jeu vous replonge dans le passé, en vous mettant entre les mains, par l'intermédiaire de la souris, un objet qui suscita haines et passions (rien à voir avec le soap du même nom), je veux bien sûr parler du Rubik's Cube. Le programme propose différentes vues de la bête en 3D et 2D en mode VGA, une horloge et un compteur du nombre de rotations effectuées via la souris. Une option permet également à tout moment de reconstituer l'engin, ce qui constitue un plus, non négligeable, sur l'original (10/92, 8$).
Des petits jeux compact remplissent la disquette :
Color Balls beta (I. Karpukhin) : variante autour du jeu Columns, lui même inspiré de Tetris. Le but du jeu est de réaliser des lignes d'une même couleur à partir de pièces verticales composées de trois éléments, tombant des cieux. Vous pouvez bien sûr changer la place des éléments de la pièce pendant la descente dans le puits de l'enfer. Ce qui fait l'originalité du jeu, mais également sa difficulté, c'est que les boules qui composent les pièces roulent vers des directions diverses quand elles touchent le fond. (12/92, FW).
Evil Crypt (Curtis Keisler) : c'est dans une atmosphère qui fleure bon la préhistoire de la micro que se déroule l'action de ce jeu d'aventures rolesques. C'est en effet l'adaptation d'un jeu de 85, à l'époque sur TRS80, qui se veut fidèle à l'original, ce qui est bien dommage car les graphismes sont en CGA, et la fenêtre de jeu ridiculement microscopique. Pour nostalgique de la belle époque de la micro (3/93, 5$).
Jellyfish 1.2 (E. D. Martin) : un jeu de type LEM en CGA. Il convient de guider un poisson latéralement dans une descente aux abysses tout en évitant les nombreux obstacles et en collectant un maximum de bonus. (02/93, 3$).

Captured by Pirates! 1.0 Steve Green
ELFLAND vol.1 Carl Erikson

❑ 2136 1D FW,SW L 660K

Captured by Pirates : un à quatre joueurs (humains ou non) peuvent s'affronter à coups de boulets de canon dans ce jeu de plateau à tendance historique. Choisissez un des pirates aux méfaits légendaires et déployez votre armada dans les eaux des mers du sud pour amasser moult richesses et dézinguer vos collègues. Un très bon jeu en VGA aux graphismes très fins accompagnés de sons HP, qui se joue à la souris et qui propose un très grand choix d'options (10/92, FW).
ElfLand : une fois de plus c'est votre côté sauveur du monde qui est sollicité dans ce jeu d'action et d'aventure. Le monde en question est celui des elfes envahi par les trolls dont on connaît les manières plus qu'abruptes pour s'approprier les affaires des autres. Baladez-vous dans des décors variés où on peut discuter avec ses amis, ramasser des objets sans hésiter à tirer sur les méchants. Un logiciel très mignon qui fait penser à la série des DIZZY sur Amiga. Tournant en EGA/VGA il pourra éventuellement utiliser votre joystick et votre SB (12/92, 15$).

Capture, Fence, Ballonz etc.. Compilation DP Tool

❑ 2137 1D SW L 1220K

Capture The Flags 1.3 (Carr Software) : vous devez capturer le drapeau des ennemis avant qu'ils ne capturent le vôtre. Le déplacement se fait a travers des prairies, fortes, champs labourés rivières selon différent modes de locomotion, la vue est de dessus un peu à la manière des Ultima.. Vous pouvez utiliser vos guerriers pour explorer les terrains ou attaquer les intrus. L'interface est superbe et le look est celui de Win 3.1, avec emploi de la souris, aide en ligne, boutons 3D ombré etc.. La sortie son se fait sur HP ou SB, l'animation est très fluide des le 386 SX. Se joue à deux ou contre l'ordinateur (8/93, 31$).

Fence **1.01** (Cascoly Software[ASP]) : berger, vous devez empêcher des moutons de s'éloigner, pour cela vous devez construire une clôture à partir d'éléments préfabriqués de formes différentes. Le jeu est en perspective 3D, avec un défilement écran (scrolling) selon 8 directions. La réalisation et l'interface utilisateur sont très soignés, en EGA ou mieux et avec souris (8/92, $20).

Balloonz (Accumen Software) : deux phases différentes dans ce jeu d'arcade. Une phase deux joueurs où l'on doit pousser des ballons chez l'adversaire à l'aide d'un petit shpounz qui produit du vent, c'est défoulant, et une phase un joueur dans laquelle on dirige son héros accroché à des ballons dans un scrolling horizontal, en essayant d'éviter des obstacles et en tentant de ramasser d'autres ballons. Ça ressemble assez à Balloon Kid sur Gameboy et on accroche. Sorties graphiques en VGA et sonore sur HP interne ou Sound Blaster (01/93, 8$).

Zottris (J. Shekter) : des cubes de couleurs tombent sans pitié dans un puits et on doit s'arranger pour constituer des lignes d'une seule couleur en éliminant les pièces gênantes. Un jeu VGA agréable dans le style de Tetris (3/92, $5 et source en C).

CataGOD (S. Thoman) : pour les aventuriers qui craquent dans les catacombes, un éditeur qui transformera votre personnage de la série des CATACOMB YSS en surhomme (12/92, 5$).

Catacomb Abyss 1.2 Soft Disk Publishing

❑ 2092 1D SW X 592Ko

Catacomb Abyss : jeu d'arcade et d'aventures graphique en EGA avec des perspectives 3D, il est réalisé par les auteurs de Keen Dreams, qui ont travaillé pour les jeux Apogee. Vous êtes un mage qui doit combattre et défaire Nemesis, l'ennemi de toujours, pour cela il vous faudra descendre dans les catacombes et affronter une myriade de monstres plus dégoûtants les uns que les autres. L'animation et le déplacement (clavier, souris ou joystick) sont similaires à ceux de Wolf-3D. La sortie son se fait sur HP, AdLib ou Sound Blaster. Il faut un AT 286 ou mieux et 590Ko de libre sous DOS. C'est une bonne réalisation, traduite en Français, qui se compare bien avec ce que sort Apogee, le paiement de la licence chez le distributeur Français de SoftDisk, permet d'obtenir 2 épisodes supplémentaires (11/92, $30).

Tetris "Les Mutants" Compilation DP Tool

❑ 894 1D SW L 1357Ko

Quatris II Plus 1.0 s2 (Citadel Corporation) : jeu qui possède une belle interface EGA en relief 3D. C'est une extension de Tetris avec des blocs supplémentaires dans 55 formes différentes, des robots et des bombes pour nettoyer le bas du tableau quand une solution raisonnée n'est plus possible. Ce jeux a remporté un succès certain aux USA. La version shareware est limitée à 3 niveaux (7/93, $16).

Xtetris (D. Singer) : variante à formes triangulaires de tetris ; un bonus peut descendre du ciel et détruire la pièce sur laquelle vous l'aurez dirigé. Mode CGA. (12/90, DP).

Notrus (S. Ghosal & J. Stephens) : Tetris pour s-VGA en 640*400 et 256 couleurs, c'est beau à voir. Une image en toile de fond change à chaque fois que l'on appuie sur la touche flèche haute. C'est la seule différence notable par rapport au vrai Tetris. Il y a neuf niveaux de difficultés (6/92, $15).

Artic Adventure (Micro F/X Software): une suite à Pharao's Tomb, vous êtes à la recherche du trésor perdu des vikings. 80 niveaux à traverser. L'animation est fluide même sur les vieux PC, il faut un écran CGA et éventuellement le Joystick.($10).

Hero's, SDI, Bibop ii, Havoc ... Compilation DP Tool

❑ 2147 1D SW L 1200K

Hero'Heart 1.1 (E. Kaser [ASP]) : variante complexe de bouder dash. 25 niveaux composent ce jeu, chaque niveau est un casse-tête, certains sont extrêmement difficiles à résoudre. D'autant qu'il vous faudra découvrir vous-même les différentes interactions entre les divers objets. Un éditeur permettra aux plus malins de faire leurs propres tableaux. Vraiment un très bon jeu, dans une finition exemplaire, avec ou sans souris (11/92, $22 VISA).

Galacta (S. Puckett) : galaxian pour 386 en vga (peut fonctionner en CGA et EGA), le son est bon, le jeu est fluide, il faut tirer sur tout ce qui bouge, éviter les missiles, mines et pièges, essayer de récolter de l'armement (tout ça est banal pour un Bosniaque) et enfin passer au niveau supérieur. Ce jeu éducatif vous prépare à survivre dans l'Europe de demain (12/92, $35).

Electron Havoc (J. Shranko) : jeu qui à l'air complètement débile, mais qui ne l'est pas. C'est un duel d'artillerie dans l'espace VGA. Il faut régler à la souris, la vitesse et la position de tir, et tenir compte des effets gravitationnels dûs à la masse des planètes présentes à l'écran, de la façon dont on règle les détonateurs etc... C'est plus un jeu pour les pépés aux réflexes émoussés qui apprécient de jouer, encore, avec une souris que pour les jeunes excités du joystick (11/92, $10).

BibBop II (S&M Software) : un casse-briques fort sympathique qui propose des graphismes originaux aux couleurs bigarrées (VGA uniquement). La raquette répond très bien aux sollicitations du clavier ou de la souris et vous permet de tirer d'énormes balles qui peuvent modifier la trajectoire de la boule. Les briques ne sont pas nombreuses, ce qui permet de ne pas rester plus d'une heure sur un niveau, mais demandent très souvent plusieurs coups pour disparaître. L'action est très prenante et sera même accompagnée d'animations et d'images digitalisées après certains niveaux (01/93, 20$).

SDI 2040 2.0 : replongez dans votre passé de pilier de salle d'arcades où toutes vos économies étaient englouties par une machine infernale répondant au doux nom de Space Invaders, avec ce jeu en VGA aux graphismes moyen mais avec une très bonne sono digitalisée pour les possesseurs de SBI (1/93, $10).

VGA Arcades Games for AT Compilation DP Tool

❑ 2035 1D SW L 2000Ko

Super Ball! (R. Said) : hybride de galaxian et de casse- briques, c'est coloré, rapide et facile à jouer (6/92, $5).

Bunny Blast (A. Anif) : il faut faire exploser d'adorables petits lapins, à jouer en présence de vos bambins, cela peut renforcer votre image de père prédateur et cruel (9/92,FW).

Roadwars 2000 (J. Meeham) : course de voitures à deux joueurs, on peut choisir des armes et éliminer l'adversaire pendant la course (8/92, $15).

World Waker (C. Scaffidi) : un galaxian composé de 4 mondes de 20 niveaux chacun, il vous faudra tout détruire sur votre passage, et refaire le plein d'armes diverses et de kérosène.

Diamond Dash (Softek) : jeu qui ressemble comme deux gouttes d'eau au célèbre Lode runner de Broderbund. Il s'agit de collecter des diamants en se déplaçant à travers des écrans à l'aide de cordes et échelles, tout en immobilisant des ennemis en creusant des trous. Excellente animation sur des AT à 12 Mhz ou mieux (6/92, $15).

FBI-Fred 1.5 (R. Spezanno) : aventure dans le métro New-Yorkais, mêle arcade et l'énigme. L'auteur envoie une feuille de tuyaux contre paiement de la licence (2/92, $10).

Mustang 3.0 (J. Schmitt) : bon petit jeu d'arcade de style Galaxian. Le nombre d'ennemis augmente constamment, tout comme l'arsenal que l'on peut collecter en vol. Le principe est, tire sur tout ce qui bouge, c'est débile, mais ça fait du bien de temps en temps. Peut se jouer avec une souris. L'animation devient agréable sur des AT 12 Mhz ou mieux (10/91, $12).

Xyphr 2.0 (E.Lin) : jeu d'arcade en VGA 256 couleurs avec une perspective 3D et un nombre incroyable d'objets animés (jusqu'à 1000!). C'est simple à jouer, il faut détruire tout ce qui bouge avant de passer au niveau suivant, qui obéi au même principe. Un 386 SX et une souris s'imposent (6/92, $20).

Phage Fight (T. Lentz) : jeu de réflexion qui se joue sur un damier, vous devez infecter l'ennemi avec vos phages, vous avez deux mécanismes d'infection à votre disposition. Un jeu original, d'un abord difficile (5/92, $10).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Brix I 1.0 [ASP] Epic Megagames
MiceMen, Construction BOB etc... Compilation DP Tool

❑ 2138 1D SW L 1600K

Brix : à la fois un jeu de réflexion, avec des problèmes à résoudre dans un temps limité, ce qui lui donne un goût de jeux d'arcades. Vous devez unir des briques deux par deux, pour les éliminer. Pour cela vous les déplacez, en évitant les jets d'acides fumants, les lasers à haute énergie, les télé-transporteurs etc... Chacun des 112 niveaux a ses pièges. Les sorties sons peuvent se faire sur SB ou sur HP. Honorer la licence, permet d'obtenir 112 niveaux supplémentaires. Le logiciel est livré avec une documentation en allemand et en anglais, donc facilement compréhensible par tout français ayant été normalement scolarisé (11/92, $30 VISA, 280/614K).
Mice Men 1.1 (Soleau [ASP]) : ce jeu de réflexion en EGA/VGA vous met à la tête d'une escouade de souris qui végètent dans un morceau de gruyère et qu'il vous faut faire parvenir dans le camp adverse, tout en empêchant celles de votre adversaire de faire de même. Pour vaincre il vous faudra aménager un chemin dans les trous du fromage, divisé en colonnes, que vous pouvez faire coulisser verticalement. (9/93, 12$, 103/177K).
Construction Bob in the boucing Factory 2.0 (C. Boutin) : une variante de casse-briques assez amusante. Vous dirigez un trampoline sur lequel le valeureux Construction Bob rebondit gaiement pour rattraper des objets hauts perchés. Si Bob rate le trampoline, il s'écrase dans un plus bel effet gore. Pour AT en EGA/VGA (05/93, 10$, 139/370K).
Earth Invasion 1.1 d (C. Boutin) : Les rôles sont inversés dans ce shoot'em up minimaliste où pour une fois on envahit notre planète en cassant du terrien. Les phases de jeu sont assez similaires et répétitives (7/93, 10$, 163/808K).

Soleau HD Pack One [ASP] William Soleau

❑ HD 4247 1D FW L 2,9Mo

Nous recueillons beaucoup de licences pour William Soleau, ce qui atteste de leur qualité, tous ces jeux tourne en EGA/VGA et certains requièrent une souris.
Bolo Ball Game 1.2 : un pur jeu de stratégie. Il faut faire dégringoler des boules à travers un labyrinthe, dont des blocs modifi ent la direction de la balle. Pas si simple, un jeu bien fignolé auquel on se laisse prendre (8/92, $12).
Bolo Adventure I v 1.2 : combine stratégie et arcade. Il y a quarante tableaux à résoudre, à accomplir dans un ordre indifférent. Chaque tableau est parsemé de monstres et des pièges habituels, particulièrement nombreux dans ce jeu. L'auteur garantit que chaque niveau possède au moins une solution, dépressifs s'abstenir! (8/92, $12).
Bolo Adventures II v 1.2 : une suite au précedent, c'est la rançon du succès (8/92, $18).
Crusher 3.1 : mélange de jeu d'arcades, stratégie et aventures, qui ressemble un peu aux boulder-dashes d'antan. Il y a 25 salles, remplis de bijoux, de monstres, d'obstacles divers. Il faut trouver des épices secrètes, démolir les obstacles, réduire en cendres les adversaires monstrueux, pour finalement délivrer de jolies femmes : la routine. La jouabilité est bonne. Pour EGA/VGA (8/92, $12).
Gold Hunt 1.1 : un jeu de tableau, mêlant l'arcade et la stratégie, dans la tradition de la culture Japonaise (Epoque Haut Nitendo, XXè siècle). Il y a tous les éléments caractéristiques: bijoux, monstres équipés de lasers, fausses portes, télétransporteurs etc (8/92, $12).
Tribolo 1.1 : un othello? oui!, mais en 3D, et contre deux adversaires qui jouent tour à tour. C'est une révolution culturelle, le jeu devient encore plus difficile. Pour ceux qui sont soucieux de leur espace vital, sachez que le logiciel joue le rôle de vos deux opposants. (8/92, $12).
Marble Man : deux joueurs face à face ; au milieu un grand échiquier avec des obstacles. Chaque joueur doit déplacer toutes ses billes vers le côté adverse. La chance n'a aucun rôle, il faut réfléchir (06/91, $12).
OilCap 6.1 & Lavacap 1.0 : variation du casse-tête, il faut assurer la continuité d'un pipe line à partir d'éléments de tuyauterie de différentes formes, qui se présentent à l'écran de façon aléatoires. Souris et EGA (9/93 & 2/92, $12)
Ladder Man 1.0 : jeu d'échelle sur 30 étages (8/92, $12).
Battle for Atlantis 2.2 : variante d'un Risk, mais avec des tremblements de terre et de déluges (8/92, $12).

Soleau's News [ASP] William Soleau

❑ 2175 1D SW L 1620Ko

Blind Ware 1.0 : Risk pour EGA & Souris, agrémentée d'imponderables : tremblements de terre, inondations, révolutions etc... et pour corser le tout, vous ne voyez pas le nombre d'armées que possèdent les ennenis (11/92, $12, 126/353K).
Robix Game 1.1 : jeu EGA de logique pure, il faut faire glisser des pièces pour en faire tomber d'autres, sur des niveaux de complexités différentes (11/92, $12n 96/153K).
Alphaman 1.0 : casse tête en EGA, il s'agit de faire glisser des pièces pour reconstituer des mots. Le problème vient du fait que le chemin est piégé et qu'il faut réfléchir (10/92, $12, 94/232K).
Bloxit : comprend 30 niveaux dans lesquels on doit, avec un total de dix pièces aux formes géométriques Tetrissiennes, recouvrir complètement une surface rouge constituant un motif différent à chaque tableau. La souris est indispensable ; avec le bouton gauche on prend les pièces et avec le droit on les fait pivoter. Cela fonctionne en EGA/VGA (12/92, 12$, 88/275K).
Quato : un jeu de réflexion du type boggle et taquin. Dans un damier de 5 cases sur 5 qui contient 24 lettres, vous devez former un maximum de mots de quatre et cinq lettres dans un temps donné. C'est bien sûr en anglais. Les points sont ensuite comptés suivant la valeur des lettres (02/93, 12$, 226/599K).

Graphic Adventures Game HD Pack Compilation DP Tool

❑ HD 4233 1D SW L 3,3Mo

Bob's Dragon Hunt : jeu pour AT en EGA/VGA, il est du type donjons et dragons en 3D. A l'intérieur d'un labyrinthe, vous devez combattre des dragons et sauver une princesse ou collecter les trésors, vous n'avez que votre force et un vieux grimoire d'incantations pour y parvenir etc... C'est toujours à peu près la même chose. Le jeu est rapide, avec une animation des monstres en 3D tout à fait acceptable (2/92, $15).
Ancients I - The Deathwatch (Farr Ware Software) : belle réalisation (AT+VGA+souris) d'un jeu de donjons. Vous vous balladez dans une cité qui en fait est un labyrinthe vu en 3D, vous réunissez quelques potes, effectuez quelques achats et allez tous ensembles vous éclater dans les caves d'un donjon, en quête d'une nana mythique (5/92, $20).
Mel Odius goes Six String Seachin'(T. Vitacco) : aventure graphique, on a chou-ravé la guitare de Mel Odius (d'où le titre), et vous l'aidez à la retrouver, vous parlez couramment le slang et vous savez survivre dans les quartiers mal famés des grandes métropoles etc... La musique rocky est bonne mais l'animation se traîne un peu, il faut au minimum un 386 et de l'EGA. Le jeu se joue comme les Quest de Sierra (3/92, $15).
Mike Rock (Ed Simpson) : jeu de la même veine que le précédent, construit avec les mêmes outils (Game Builder), un bébé remplace la guitare, et c'est parti. Notez que pour retrouver un bébé c'est plus cher que pour une guitare, et pourtant ce n'est pas le même son (3/92, $20).

Super VGA Puzzle [ASP] Cascoly Software

❑ 2063 1D SW L 1318Ko

SVGA Puzzle : prend des images au format PCX dans les résolutions EGA 16 couleurs, VGA 300x200*256 et SVGA 800*600*256c et les transforme sous formes de puzzles à résoudre avec un nombre de pièces réglables de 4 à 2000. Un puzzle inachevé peut être sauvegardé et solutionné ultérieurement. On peut visualiser à tout moment l'aspect final du puzzle et obtenir un conseil pour positionner une pièce. Le logiciel utilise la souris, il est livré avec quelques images. Le mode SVGA se lance sur des cartes compatibles VESA (9/92, $20).

Myth Master Carol L Standley

❑ HD 4196 1D SW L 2,2Mo

Myth Master - A vagabond adventure : une aventure à la manière des King Quest de Sierra, pour AT & EGA/VGA et disque dur, avec ou sans joystick. Anton, un jeune vagabond, va essayer de devenir respectable, il doit pour cela explorer plus de 70 écrans, devenir un héros, guerrier et magicien, éviter des pièges mortels, résoudre des énigmes etc... A sa place je resterais vagabond. Si vous êtes un amateur des "Quest", essayez ce jeu, sinon abstenez-vous (4/92, $25).

KiloBlaster [ASP] Epic Megagames

❑ 895 1D SW L 1200Ko

Un superbe galaxian en VGA 256 couleurs pour AT, avec une animation excellente et toute une série d'amélioration : vous disposez de missiles et de bombes, vous pouvez ralentir le jeu, sautez directement à un des 30 niveaux. Un joystick est utilisable, et il peut piloter une carte SB, les effets sonores et la musique sont alors à la hauteur des réalisations commerciales du moment. Réconfortant de voir, à l'heure ou Apogee Software quitte le Shareware et limite fortement le droit de diffusion de ces oeuvres, que d'autres compagnies se lancent dans la production de jeux de qualité. L'animation est excellente, quoiqu'inférieure à Wolfenstein 3D (8/92, $30 pour 90 niveaux).

Jill of the Jungle 1.2 [ASP] Epic MegaGames

❑ 890 1D SW L 971Ko

Jill of the Jungle : jeu d'arcade et d'aventure dans le style des Nintendo qui tourne en CGA, EGA et VGA sur des AT. Il est beau en VGA avec ses graphiques en MCGA 256-couleurs, des effets sonores superbes avec une sortie possible sur Sound Blaster. L'animation est bien réalisée, le jeu comporte 16 niveaux, et fait appel aux réflexes autant qu'à l'intelligence. Le joystick est utilisable. Les parties en cours peuvent être sauvegardées (10/92, $30 avec 2 épisodes supplémentaires).

OverKill [ASP] Epic MegaGames

❑ 2099 1D SW L 650Ko

OverKill : jeu d'arcade pur, de style Nemesis, c'est à dire un galaxian, avec déplacement le long de couloirs piégés et armés. Il est possible, en cours de jeu de se recharger, en kérosène et en munitions et de trouver de nouvelles armes. Peut se jouer au joystick, avec ou sans SoundBlaster/Ad Llb. La résolution graphique est en VGA, des modes dégradés existent pour le CGA et l'EGA (11/92, $30 VISA avec 2 épisodes en plus).

Epic MegaPack [ASP] Epic MegaGames

❑ HD 4289 1D SW L 2,6Mo

Regroupe sur une HD : Overkill, Jill of Jungle et KiloBlaster.

VGA Game Mix Compilation DP Tool

❑ 1984 1D SW L 1310Ko

Towers (Cascoly Software [ASP]) : vous devez agencer des blocs, mais là, la perspective est en 3D, et chaque niveau sert de fondation à la construction du suivant. Le but du jeu est de construire la structure la plus haute et la plus dense. Très beau jeu, ou la réflexion prime, pour EGA & souris (5/92, $20).

SandStorm (D.A. Johndrow [ASP]) : la souris est obligatoire pour jouer à ce remake de Missile Defense, actualisé par la Guerre du Golfe. Vos patriotes doivent abattre des Scuds. On vous demandera également de piloter un missile de croisière Tomahawk sur sa cible. C'est un jeu sans prétention intellectuelle, d'une très bonne finition (5/92, $10).

Run OFF 2.1 (W. Soleau [ASP]) : variante du jeu de PipeLine, vous devez créer un parcours de Marathon à partir d'une des 5 pièces différentes qui s'affiche dans une fenêtre (6/92, $14).

Mazewars (Amazing Graphics) : amusant jeu, dans un labyrinthe 3D, il faut détruire 10 ennemis, puis trouver la sortie. Il y a 11 niveaux, différents, et le jeu répond très vite (2/92, $15).

Space Miner! (Sight UnScene) : galaxian bien fini mais extrêmement difficile ; il n'y a que 3 niveaux, mais personne n'a jamais pu terminer le 3ème.Tourne en EGA et peut fournir du son sur AdLib. Le source peut être acheté pour $40 (2/92, DP).

Zentris (Zenithal Software) : encore un tetris, celui-ci est en VGA et peut se jouer exclusivement à la souris. Ce "Tetris" est très bien réalisé, sans fioriture, très "jouable" et très proche de l'original. Peut être comme l'affirme l'auteur "Le meilleur Tetris du Monde" (2/92, $10).

Escapade (MoraffWare) : un jeu d'échelle dans le style de Lode Runner, avec plusieurs tableaux à résoudre. Tourne en VGA mono, MCGA et SVGA 1024x768x256c avec des cartes 1 meg Ahead, Trident et Tseng (12/91)

MahJongg 4.1 [ASP] Nels Anderson
MorJongg Morraf's Ware

❑ 2178 1D SW L 1560Ko

Mahjongg 4.1 : probablement la référence en matière de Mahjongg, ce n'est pas le plus "beau", mais c'est celui qui offre la meilleure qualité de jeu. Il tourne sur Hercules et EGA/VGA, on peut configurer les couleurs et l'adapter agréablement sur un écran N&B ou LCD. L'arrangement se fait selon le mode traditionnel "dragon", mais on peut choisir d'autres distributions plus difficiles. Le système de jeu est bien pensé, avec une aide en ligne sous forme d'affichage des coups possibles, des couples déjà éliminés, et en fin de partie des tuiles enfouies. Le jeu contient 65535 arrangements différents auxquels on accède aléatoirement ou séquentiellement. Une souris améliore le confort mais n'est pas obligatoire. Des centaines de dominos ont été créés par des fans de ce jeu aux Etats Unis, nous en avons sélectionné une vingtaine parmi les plus beaux. Vous pourrez les compacter avec votre plieur favoris, Mahjong, s'occupera de l'extraction des dominos. Un éditeur de tuiles vous permettra de créer les vôtres (7/93, $15).

MorJongg : un Mahjong qui utilise la meilleure résolution de votre équipement vidéo : du CGA ou Hercules jusqu'au 1024*768 en 256 couleurs des cartes SVGA avec 1Mo DRAM. Il permet le jeu de MahJong classique et une variante ou la pile est inversée avec un agencement différent. Vous disposez de quelques séries de tuiles, dont une avec un fond animé en SVGA 256 couleurs. Il se joue à la souris ou au clavier (7/92).

Mah Jongg 3.51 Ron Balewski

❑ HD 4138 1D SW L 3Mo

Mah Jongg : la réalisation en VGA est irréprochable, menus déroulants, contrôle complet par la souris (obligatoire), sauvegarde de partie en cours, aide et manuel de jeux en ligne, suggestions sur le prochain coup à jouer, retour sur les coups précédents. Le programme s'interface pour la sortie son sur des interfaces MIDI et sur les cartes AdLib. Un éditeur vous permet de créer vos propres dominos. 26 séries de dominos aux motifs divers sont inclus sur la disquette (10/91, $15).

Hong-Kong Mah-jong : une variante de ce jeu.

Megatron VGA 6.12 Stanley Design Team

❑ 871 1D SW L 938Ko

Un très beau jeu de combat qui se déroule dans un labyrinthe en 3D avec des robots sortis tout droit de "La Guerre des Etoiles". Les images sont belles, certaines d'entre elles sont faites en Ray Tracing, l'animation des combats est bien rendue. Vous pouvez jouer contre l'ordinateur, ou contre un adversaire à l'autre bout du monde en utilisant un modem. Ce jeu est superbe, avec une belle interface utilisateur et une ergonomie exemplaire, mais il lui faut un 386 25Mhz ou mieux, avec un cache disque de 1Mo et une souris. Les scènes de combats en temps réel sont réellement prenantes, et seul votre instinct de tueur pourra vous sauver. La version enregistrée permet la sonorisation sur AdLib (5/93, $35, 531/938K).

Armada HyperWare
Spaces Shades 2.0 Rich Frank

❑ 874 1D SW L 1200Ko

Armada : jeu de combat naval, rien à voir avec notre bataille navale nationale, ça vient des USA, donc vous disposez de missiles guidés par laser, de contre mesures électroniques, d'appareils de vision infrarouge pour le combat nocturne, d'une très belle variété de mines, de chasseurs Stealth etc... Le rendu des effets sonores est amélioré si vous disposez d'une Sound Blaster. Le son peut être inhibé, pour ceux qui combattent pendant les heures ouvrables. Il faut un AT avec un disque dur et une souris et l'EGA/VGA (12/91, $10).

Space Shades : simulateur de vaisseau spatial au combat. Vous êtes dans le cockpit d'un croiseur intergalactique, à travers le hublot, vous avez une vision 3D sur les étoiles, planètes et ennemis. Le tableau de bord permet la navigation, l'exploration et le combat. Le jeu tourne en EGA/VGA, il y a aussi un mode monochrome, mais il est vraiment moche, tant il rappelle les premiers jeux sur TRS 80. Le jeu peut se jouer à deux, si vous disposez d'un modem (12/91, $10).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Galactix 1.5 Cignus Software

❑ 876 1D SW L 1520Ko

Galactix 1.5 un galaxian (space invaders) magnifiquement réalisé. Il se joue sur des AT équipés de VGA, au clavier, à la souris ou au joystick. La sortie sonore se fait sur le PC interne, sur une Ad Lib ou sur une SB. Les graphismes sont beaux, le jeu utilise des sprites de tailles importantes. L'interactivité et la fluidité sont excellentes. La version 1.3 dispose de plus d'options de jeux, et c'est maintenant un produit achevé. a qualité atteint ou dépasse ce que l'on voit dans les réalisations commerciales. Une partie de la licence de Galactix est reversée par l'auteur, à un organisme de protection de la forêt amazonienne (12/93, $15).

Mélange de Jeux EGA/VGA Compilation DP Tool

❑ 873 1D SW L 1880Ko

BatFish (John W. McCue) : simulateur graphique EGA/VGA de combat sous marin, qui reprend l'esprit de Silent Service (que ceux qui ne connaisse pas demande à leur père). Vous êtes le capitaine, en mission dans l'atlantique et c'est bien sur la deuxième guerre mondiale. Vous avez tous les instruments, l'équipage et l'armement pour remplir la mission, défendre la patrie, ramener le bateau intact et éventuellement quelques survivants de votre équipage (1/92, $15).

Robomaze III - The Dome (MVP Software) : une suite à Robomaze II, vous êtes toujours le héros qui doit délivrer la nation d'un dictateur aidé d'un scientifique dément. L'animation est bonne, le graphisme pourrait mieux tirer partie de la norme EGA (10/91, $ 20 Visa).

Pirada (E.T.S.) : jeu de carte, de type 21, en VGA et souris, bien fait (1/92, $9.75).

Rimshot (D. Dethfles) : variante humoristique et charmante d'un combat d'artillerie (1/92, FW).

Webs 1.02 (Cascoly Software [ASP]) : jeu où seul la ruse et la stratégie vous permettront de résoudre les différents niveaux de ce casse-tête qui se déroule sur des toiles d'araignée (souris & EGA, 10/91, $20).

CyberBox (D. Beeferman) : un pur casse-tête, où seul l'intelligence compte, aucun réflexe n'est exigé. Il s'agit de déplacer des objets qui bloquent la porte d'accès au niveau supérieur. Le déplacement d'un objet n'est possible que dans certaines directions et que sur certaines distances, et il y a des interactions entre ces objets. Il ya 16 niveaux de difficultés (08/91, $3).

Prospector (Lee Chapel) : vous guidez un prospecteur dans une mine d'or remplie d'obstacles à négocier et de monstres à éviter, et cela sur 10 niveaux (11/91, $25).

Dice 5000 (Short Software): jeu de dès très populaire dans les bars de San Francisco, pour un à quatre joueurs. Il mêle la chance et la stratégie, et c'est sans risques (souris, 10/91, $15).

SanDiegoPoly (CGS) : variante en EGA du jeu de monopoly. L'immobilier se situe à San Diego, la réalisation et la jouabilité sont bonne sur un AT (08/90, $15)

World Empire 2.0 Ultimate Software
Global War 3.0 Rockland Software Production

❑ 1981 1D SW L 1100Ko

Jeu de stratégie : vous devez conquérir la planète et y imposer votre idéologie. D'autres que vous essayent de faire de même : les populistes, les réalistes, les socialistes (le jeu est américain) et les militaristes. Vous pouvez jouer à plusieurs, ou seul, contre l'ordinateur. Ce jeu est une variation du jeu de RISK. Dans sa catégorie, il est le logiciel le plus prisé aux USA, mais méfiez-vous de la culture US, n'oubliez pas qu'on leur doit le ketchup, les McDo, le Coke, les Indiana Jones et l'informatique individuelle. La réalisation est pro, une souris est conseillée (9/92, $25 VISA).

Global War 3.0 : comme son nom semble l'indiquer, ce logiciel vous invite à une guerre dont l'engagement est total, avec en point de mire la conquête du monde, rien que ça. Le "jeu" se déroule contre huit autres généraux dictateurs, chacun se voyant attribuer une partie du monde et un certain nombre d'unités terrestres et navales. A chaque tour de jeu, vous distribuez vos forces, effectuez vos déplacements, attaquez les voisins, bref c'est un Risk avec quelques innovations et une bonne réalisation générale. Il tourne en VGA, se joue à la souris et sort les sons sur HP ou SB (6/93, 20$).

Hugo' Adventures Vol 1 to 3 [ASP] Gray Design Ass.

❑ HD 4137 1D SW Z 2,9Mo

Hugo's House of Horror 1.9s: un jeu d'action, de rôle et d'aventures, qui mêle des animations graphiques en 3D avec des parties classiques interactives en mode texte avec un anglais simple. Vous devez sauver votre bien aimée, Penelope, prisonnière quelque part dans une maison hantée. Beaucoup de pièges et de difficultés pour y parvenir, au point qu'il convient sérieusement de songer à changer de bien-aimée ($20, 5/92).

Hugo II, Whodunit? v1.2: un jeu d'aventure en 3D, à la manière de la série des Quest de Sierra On line, par les auteurs du Hugo House of Horrors, qui met en scène à nouveau Hugo et Pénelope, dans un scénario plein d'humour. Il s'agit d'une énigme policière à résoudre. Par rapport à Hugo's House, l'animation est plus fluide, il y a aussi beaucoup plus d'écrans. La licence donne droit à un livret avec des tuyaux (2/92, $20).

HUGO III, The Jungle of Doom : Le troisième épisode des aventures d'Hugo, un personnage devenu célèbre dans le monde du jeu. Hugo III est de loin le plus achevé des 3 jeux : l'animation 3-D en EGA est impeccable, le jeu possède une aide en ligne, permet la consultation de tuyaux, de couper le son, d'accéder temporairement au DOS ce qui le rend utilisable pendant les heures ouvrables, de sauvegarder une partie en cours (pratique lors des pauses cafés). Une remarque en passant, nous ne donnons pas par téléphone des indications pour vous aider à sortir d'un piège ou trouver la solution d'une énigme (2/92, $20 VISA).

Casse-Têtes VGA/EGA Compilation DP Tool

❑ 893 1D SW L 1310Ko

Brix 1.0 (M. Ridel) : jeux de réflexion en MCGA 256 couleurs. Il s'agit de capturer des icônes et de les détruire. Il y 112 niveaux différents (10/91,DP).

Solitile 5.7 (Everett Kaser) : un jeu dérivé du Mah Jongg. Il utilise des séries de tuiles qu'il faut éliminer par paire. L' agencement est différent de celui du Mah Jongg, mais le plaisir de jouer est le même (6/90, $10).

Super Retriss 2.0 (R. Bernal [ASP]) : casse-tête dérivé du tetris. Vous devez libérer une pièce coincée au milieu d'autres, en complétant des lignes grâce aux blocs qui tombent du haut de l'écran, et ce sur 51 niveaux différents (2/92, $15).

MindCube 1.0 (W. Soleau [ASP]) : vous pilotez un bonhomme dans 7 écrans différents, il doit collecter 10 blocs magiques, en déplaçant des éléments du labyrinthe, sans se faire repérer par les caméras espions, ni tomber dans les pièges (90, $12).

BackGammon 2.7 (Kirsta Computers Ltd) : très beau backgammon, avec un didacticiel graphique animé. Il y a 5 niveaux de jeu, et le dernier est très difficile à battre. Le programme est compact et rapide.(2/92, £15 VISA).

Blitz 2.7(PC Solutions) : un jeu de dames que l'on peut jouer classiquement ou en modifiant le nombre de cases et le nombre de pions (4/92, £8 avec d'autres jeux).

Now (Imagination Enterprises) : jeu d'échec de bon niveau (1500-2000), qui s'adapte à tout type d'écran (texte et CGA à VGA). Il est agréable en VGA et peu gourmand en place disque. Son niveau peut être ajusté de façon à flatter votre ego. La bibliothèque d'ouvertures peut être complétée, il y a une horloge pour les tournois, on peut sauvegarder les parties et utiliser une souris (11/91, $20).

Go Analyst 1.0 (Randal Goodwin) : un jeu de GO en VGA qui obéit aux règles strictes du jeu. Le damier à toutes ses cases (19x19), il est possible de sauvegarder et d'annoter une partie en cours (12/90, $30).

TeleGo 3.3 (S. E. Richard) : permet de jouer à deux au go avec un partenaire présent ou connecté à votre PC par modem. Il sauvegarde la partie en cours, et le processus est même automatique s'il survient des problèmes de ligne sur une partie par modem. Fonctionne en EGA/VGA. (4/91, $20).

Link Up (KillTime Software) : casse-tête en 3 dimensions, de style puzzle à glissière. Il faut reconstituer par glissements et rotations les 4 faces de parallélépipèdes décorées de figures géométriques. Le premier est facile, les autres sont de plus en plus durs (souris, 2/92, $15).

Green & autres jeux Compilation DP Tool

❑ 836 1D SW,FW L 1380Ko

Green 1.02 (Cascoly Software [ASP]): jeu de stratégie écologique. Vous aidez des fermiers à empêcher que des promoteurs bétonnent leurs champs ou forêts en parking ou centre commerciaux de banlieue. Le jeu se joue en modifiant le terrain, un peu à la manière de Sim City, dont il est visiblement inspiré. La finition est superbe, une souris et le mode EGA sont obligatoires (3/92, $25).

The Pyramid (KillTime Software) : magnifique casse-tête en 3 dimensions. Les faces d'une pyramide sont composées de 25 triangles colorés. Le puzzle est résolu quand après avoir effectué quelques rotations, chacune des 4 faces de la pyramide est de la même couleur. C'est une variante du cube de Rubik, avec une finition exemplaire (EGA & souris obligatoires 3/92, $25).

Idiot's Delight 1.11 (Randy Rasa) : un jeu de solitaire facile à jouer, difficile à gagner, et qui peut créer chez le joueur un syndrome de dépendance (EGA & souris 2/92, $5 à 15).

Gin Rummy(D. Teach) : un vrai Gin Rummy pour AT en VGA avec souris, il suit strictement les règles du jeu, la réalisation est irréprochable bien que très ancienne (12/90, FW).

Slider 1.2 (Greg Spurrier) : un puzzle dont le but est de reconstituer une VGA image par glissements successifs des pièces. Il y a plusieurs niveaux et images (5/91, $10).

Sharks 1.2 (Alive Software) : jeu d'arcade aquatique, vous, le plongeur, devez collecter et étudier des échantillons rares d'espèces marines. Malheureusement il y a des requins doués d'intelligence qui nagent en formation. Un jeu où il ne suffit pas de tirer sur tout ce qui bouge; bien réalisé, interface utilisateur soignée, utilise au choix le clavier, la souris ou le bâton de joie. Les fichiers textes sont traduits en français. (2/92, $20).

Ball Game II The Toxic Dream
Aquanoid 1.35 Stefan Heineke

❑ 2113 1D SW L 500Ko

Ball Game II : pour AT en VGA et éventuellement Sound-Blaster, il vous faut déplacer une balle sur un chemin piégé, avec des effets de gravité qui vous feront valser hors du champs de jeu. Il faut également ramasser les explosifs pour faire sauter les obstacles qui vous empêchent d'atteindre le niveau supérieur. C'est bien fait (7/92, $15).

Aquanoïd 1.35 : un clone VGA quasi-parfait d'Arkanoid, la référence des casse-briques. Comme lui, certaines briques libèrent des capsules que l'on récolte et qui permettent de ralentir la balle, d'ajouter un canon à la raquette, d'élargir celle-ci, de ralentir la balle, de passer au niveau supérieur etc... Réalisation irréprochable, les plus âgés auront besoin de ralentir le PC pour pouvoir suivre la cadence (3/93, $20).

EGA/VGA Pack One (oldies) Compilation DP Tool

❑ HD 4053 1D SW Z 2,3Mo

Mille Bornes 4.5 (TEGL System Software) : très réussi dans cette adaptation magnifique. Retrouvez les plaisirs des coups fourrés. Il faut une souris (VISA $15). **EGA-Risk** : le jeu de risk fidèlement reproduit pour 1 à 6 joueurs. **EGA-Sorry 2.0** : également un classique, là aussi très bien fait. Aide en ligne (par appui sur la touche F5).. **Checkers-One** : jeu qui ressemble aux dames. Sans doc.. **Fans** : arcade, on tire sur ce qui bouge. Belles couleurs. **Othello** : bonne finition pour ce classique. **Prisonner** : un jeu original, c'est un casse tête chinois, il faut déplacer des pièces pour délivrer le prisonnier. **Slither** : un clone de centipède. **Poker** : un beau poker. **Vegas** : différent jeux de casino en EGA. **ConqEga** : un clone du jeu de Risk. **BackGammon 2.2** : 3 niveaux de jeu, utilisé en option la souris, aide en ligne. **Awele** 1.5 et **Yahtzee**: des classiques en EGA. **Ega Golf** : version de démonstration, mais jouable d'un jeu du commerce. **Dammit** 7.0 : jeu de cartes, de type réussite, la documentation incluse explique les règles. **Bananoid** : pour AT, souris et VGA, un casse briques digne d'arkanoid, avec le même système de jeux. **Beyond** : clone réussi de Tetris avec une bonne finition. **Pachisi** : un jeu de table d'origine indienne et très ancien, accompagné d'une petite doc. **VgaRulet** : jeu de roulette en VGA (89, $15). **Shooting galery 2.3** [ASP] (Nels Anderson) : un "tire sur tout ce qui bouge". On s'amuse. Ambiance foire de village (12/91, $25). **Catch'em** (D. Edson): jeu d'arcade pour AT /VGA/souris. Très rapide (89, $15).

1994 : Première édition

Jeux de Cartes Compilation DP Tool

❑ HD 4065 1D SW L 2,0 Mo

Blackjack 2.4 (Glencoe Computing [ASP]) : simulation du jeu de casino. La documentation de 35 pages explique les règles, la stratégie, etc. Peut se jouer à plusieurs. Amusant à jouer et indispensable pour le joueur sérieux. Nécessite EGA, VGA ou Hcg. Fichier d'aide en français (5/93, $30 VISA).

Monte Carlo 1.06 (Randy Rasa) : jeu de patience aux cartes de type solitaire, qui, lorsqu'il envahit le patient, le contraint à de longues séances pendant lesquelles il reste assis et quasi immobile sur son siège, sauf pendant de brefs instants ou il crie de rage. Les "veuves" d'informaticiens connaissent bien cet étrange mal et ne s'en inquiètent pas outre mesure. Avec un fichier d'aide en français. Pour EGA et Souris (05/91, $5).

Midnight Oil 2.26 (R. Rasa) : jeu de patience qui se joue avec des cartes et en solitaire, avec toutefois une souris et un écran EGA. fichier d'aide en français (3/92, $5).

Klondike 3.1 (E.M. Software [ASP]) : c'est certainement le jeu de patience le plus connu. Il intègre une commande Undo, de la musique, graphiques superbes, une vraie réussite ! (quel humour, n'est ce pas?) (4/92).

Pyramid 1.1 (E.M. Software [ASP]): jeu de patience. Les cartes sont disposées en pyramide. Il faut enlever les cartes par paires. Comprend un mode tournoi qui vous permet de jouer contre un ami ou l'ordinateur. Fichier d'aide en français (4/92)

Poker Solitaire 2.1 (E.M. Software [ASP]) : jeu de patience dans lequel vous placez les cartes une par une dans une grille de 5x5. Chaque rangée et chaque colonne sont alors comptées comme une main de poker. Chacun des 3 jeux d'EM Software, supporte la souris et tourne en EGA ou VGA (4/92, $15).

Big2 1.01 (TEGL System Corporation) : le but de ce jeu est d'être le premier à jouer toutes ses cartes. Jeu très populaire en Orient, un mélange de poker et de bridge. Aide en Français

Klondike Solitaire 1.10 (TEGL System Corp.) : jeu de patience, solitaire classique à 52 cartes. Il s'agit de faire 4 suites.Aide en Français Les 2 jeux nécessitent 512K de mémoire, une carte HCG, EGA ou VGA (91, $15 chaque).

IGO 1.00 David Fotland
VGA-Renju 1.0 John Girard

❑ 892 1D SW,DP L 700Ko

IGO 1.0 : ensemble pour s'initier au jeu de Go, composé d'un jeu de GO et d'un didacticiel écrit par l' American Go Association. La réalisation est magnifique en VGA, et l'on peut faire usage d'une souris. Le jeu se déroule sur le damier de 9 cases de côté, avec quatre niveaux de difficultés, les suggestions de jeu et des explications sur le coup joué par l'ordinateur. IGO fonctionne également en Hercules, CGA et EGA (1/92, DP).

VGA-Renju 1.0 : le Renju, nommé également Go-Moku, est une variante du jeu original de GO. VGA-Renju se joue à deux, avec une souris. L'ordinateur peut servir de partenaire, il accepte plusieurs niveaux de difficultés, et il est possible de simplifier les règles de captures et les figures légales pour simplifier le jeu (5/92, $5).

EGA/VGA Pack Four Compilation DP Tool

❑ HD 4250 1D SW L 2,7Mo

Moraff's World 6.0 : beaux donjons et dragons, en 3D, pour écran CGA à SVGA (1024*768*256c), en passant par l'hercule. 16 niveaux et 20 types de monstres. C'est bien réalisé, un AT rapide est nécessaire (2/93, environ $30).

Orion Odyssey I (B. Dalrymple) : un pour ceux qui maîtrisent parfaitement la technique de vol avec Jet-Pack dorsal, et qui se rient de la gravité et l'inertie. La mission est d'explorer un nouveau monde et d'éliminer les envahisseurs (9/91, $10).

The Orion Odissey II (B. Dalrymple) : une suite au premier épisode, avec des graphismes plus soignés. C'est toujours Willy qui se ballade avec son JetPack dorsal, il doit trouver des outils, des bijoux, des munitions, détruire des extra-terrestres et sauver tout bêtement l'humanité, qui sera en perdition si vous n'avez pas un AT équipé en EGA/VGA (11/91, $10).

Tangle : jeu d'action dans le style des TRON, avec 6 types de labyrinthes, 9 niveaux de difficultés, pour 1 à 3 joueurs. La réalisation graphique est bonne (05/91, $5).

EGA/VGA Pack Three Compilation DP Tool

❑ HD 4249 1D SW L 2,4Mo

Sherlock 1.5 (Everett Kaser) : jeu de réflexion, un puzzle est présenté à l'écran et la solution logique, une seule sur les 65536 possibles, ne peut être trouvée que par la déduction. Le jeu emploie une souris (8/92, $15). **Battleship 2.3** (Simone Systems) : bataille navale, avec de superbes graphismes en VGA couleurs, une belle interface utilisateur qui utilise obligatoirement une souris. Livré avec un fichier d'aide en français (10/91, $30). **Colors 1.0** (B. Kratzer) : un tetris compliqué par le fait qu'il faut apparier les couleurs pour que les lignes soient validées. C'est un peu plus dur que le jeu normal, et en fait on y arrive pas (9/91, $10 pour le source TP 6.0). **Quark** (Daniel Egnor): jeu de stratégie complexe qui se joue sur un damier, c'est original et trop long à expliquer ici, mais si vous êtes un intello, ça vous plaira (5/91, $15). **Xyphr** (E. Lin) : un véritable jeu d'arcades, avec un écran très mouvementé et très colorié (MCGA 256c). Vous tirez sur tout ce qui bouge, jusqu'à ce que vous en ayez marre. La présentation est pénible, longue et irritante (8/91 $20). **Island of Danger** (Carr Software) est un pur jeu d'arcade: Il faut détruire des sites de missiles ennemis et pour cela il faut tirer 14 coups au but. Les missions sont peuplées de pièges divers. CGA à VGA. ($7). **Ant Hill 1.0** (C. Busch) : 10 niveaux d'exploration dans la jungle amazonienne peuplée de fourmis carnivores géantes. Vous n'y survivrez probablement pas (7/91, $15). **Volcano Hunter** : des volcans, de la boue, des cendres, des cavernes et les très dangereux Druts, vous créeront de graves difficultés pour traverser les 200 écrans qui mènent à la victoire. Pour 386SX et VGA (06/91, $10). **Chinese Chekkers 2.1** (ImagiSOFT) : jeu de dames chinoises, magnifiquement réalisé, l'ergonomie et les graphismes sont irréprochables. On joue seul contre l'ordinateur qui peut prendre la place de cinq humains. Une aide en ligne et des conseils sur le prochain coup à jouer sont disponibles (10/92, $18 VISA). **Aggression 1.0** (T. B. Hardy [ASP]) : hybride de dames et de backgammon (EGA & souris. 06/91, $15 VISA). **Quinta** (Lester Penner) : jeu dérivé du Go et du morpion pour EGA/VGA et souris (89, $10). **Quatras** (Barchman & Brown, 05/91) un tetris cruciforme, la pièce apparaît au centre de la croix et peut être dirigée dans une des 4 branches, pour CGA à VGA. **High** (Susan Roosevelt) un jeu de stratégie original, donc difficile à décrire (4/91, $5).

EGA/VGA Pack two Compilation DP Tool

❑ HD 4248 1D SW L 2,4Mo

Kalakh (S. Ryzkhov & G. Kondreshkov) : jeu de réflexion dans un style backgammon. L'interface EGA/VGA est bonne, fenêtres déroulantes avec bordures 3D, usage intensif de la souris. Le jeu est compliqué à décrire, les instructions sont disponibles en ligne (et en anglais) (91, DP). **Golf Solitaire** (Charles A. Hardy) : très beau jeu de carte solitaire pour VGA et souris. Quoique les règles soient simples à assimiler, le jeu n'est pas facile à gagner et demande pas mal de réflexion. Réalisation et interface soignées (9/91, $12 VISA). **Stones 1.0** (MoraffWare) : pour tout écran, mais surtout VGA et SVGA, jeux de stratégie et de chance, une variante extra terrestre du jeu des 7 familles (07/91, $0). **Panda Game** (Panda Studio [ASP]) : il faut pointer à la souris, des icônes suivant leur classe dans un temps limité (5/91, $10). **Reversi 5.0** (D W. Pearson) : un Othello, qui tourne en CGA, EGA ou VGA, écrit par un des 10 meilleurs joueurs US. Son texte sur la stratégie est plutôt intéressant. Belle présentation graphique, plusieurs niveaux (4/92, $7). **Seeker 1.0** (B. Keller) : il faut détecter, à partir de la réflexion de faisceaux, la position de l'ennemi, sur un damier de 64 cases. La réflexion est différente si le coup est direct ou s'il passe à proximité d'une cible.(06/91, $15). **Dave's Game** (Solaris Systems) : un ensemble de 3 jeux de stratégie composé de :Pentrix 1.32 : un hybride du Go et du Morpion, très beau en VGA mais tourne sur tout écran. DoubleCross : une variante de Tic Tac Toe. Il faut arriver de l'autre côté d'un damier en construisant un pont et en empêchant l'autre de faire de même. Tout écran. Boggler : il faut composer le mot le plus long à partir de lettres apparues au hasard dans une grille de 16 carrés. Tout écran.(91, $20 pour les trois). **VGA-Monopoly** (R. Tom) : une belle réalisation graphique en VGA de ce classique. Souris obligatoire (89, $30).

■ Add-Ons pour FS 4.0

Précisons que ni FS 4.0, ni A&SD ne sont fournis avec les disquettes.

Aéronautique Française Pilotes Virtuels de France

➔ 2343 1D DP L 1420Ko

Bourges (Denis Lancelin) : scènes FS4 de Bourges (10/93).
Bourget (T.Davroux) : Le Bourget pour FS4/FS5 (10/93).
Corse (S. Figano) : sera intégré à Italie 4.0 que prépare l'auteur. La Corse est complète et on dispose de balises d'Italie, on peut ainsi voler vers l'île d'Elbe ou vers Pise. Note pour la DST, il n'y a pas les plans de l'aéroport militaire de Solenzara, inutile donc de nous commander la disquette (1/93, FW).
Le Touquet (P. Martin) : scènes pour FS4/FS5, de la station balnéaire la plus belle du monde
Metz (J.M. Mamman) : scènes de Metz pour FS4/FS5, contient un A320, c'est cadeau, ti paye rien en plus.
Pou du Ciel (J.P. Dubès) : pour FS4 avec fichier AFX.
Sud Est de la France (Claude Prichatz) : ces zones couvrent Marseille et Nice, qui sont dans le sud est de la France
Canadair Bombardier d'eau (Jean-Paul Dubès) pour FS 4 avec source AFX (10/93, DP).
Hughes H-4 Hercules (J.P. Dubès) : pour FS4, avec .AFX.
Bombardier Kalinine K-7 pour FS4 (J.P. Dubès), avec .AFX.
Latécoère (J.P. Dubès) pour FS4, avec fichier AFX.
SR-71A (J.P. Dubès) pour FS4, avec fichier AFX.
Breguet Deux-Pont (Jean-Paul Dubès): pour FS4 avec source AFX (9/93, DP).
FSZIP & **FS4** (Daniel-Orange Levet) : deux petits bijoux d'utilitaires pour FS4 ; FS4.EXE charge automatiquement FS4 en mémoire haute et FSZIP.EXE qui gère vos fichiers FS sous forme compressée avec PKZip 2.04g. C'est très très bon et ça résout pas mal de problèmes (10/93, DP).
TomRot 1.0 (Thomas Kopfe) : utilitaire permettant le déplacement et la rotation de pièces pour Aircraft Factory, la documentation est en anglais.

Patchwork Européen Compilation DP Tools

➔ 2338 1D DP L 1310Ko

Southern Norway (R. Mc Dowell) : un travail complet sur le sud de la Norvège, avec tous les aéroports, dont celui d'Oslo (9/93, FW, 62/103K).
Hamburg 1.0 (Dr.H. J. von deir Heirde) : colossal travail, statique et dynamique sur Hambourg et sa région, livré avec des scénarios de visite automatique, des plans (au format GIF) des aéroports de la région, une documentation en anglais et le nécessaire à la navigation (9/93, FW, 398/762K).
Cologne (Axel Wessels) : Cologne et les aéroports de Düsseldorf; Nörvebich, Leverkussen et Hangelar (10/93, FW, 32/54K).
Ioannis Kapodistrias : l'aéroport de l'île de Corfoue en Grèce, un véritable débarcadère à charter (9/93, FW, 18/55K).
Portugal (T. Vincenten) : le Portugal, les îles de Madeira et les Açores, un superbe travail, avec de très beaux vols à effectuer (8/93, FW, 134/304K).

Scènes de France J.L. Dorchies & José Ranedo

❑ 2271 1D SW L 663Ko

Les scènes de cette disquette sont le fruit d'un travail très précis et bien structuré. La géographique et les renseignements concernant la navigation sont fidèles à la réalité. Chaque scène est documentée par une fiche technique en ascii. La plupart des scènes sont traitées par See04, et sont donc assez fouillées, certaines disposent d'effets d'éclairage de nuit. La réalisation, totalise 3 années de labeur. Le travail de M. Dorchies, s'intéresse au Nord-Pas de Calais (la plus riante région de France) et au département de La Manche. Le travail de M. Ranedo traite Mulhouse, la Corse N-E, Paris-Orly, Auxerre, Rennes et Clermont-Ferrand. Grâce à eux vous pourrez voler en France, sans dépenser un centime, les scènes sont mises en Freeware. Les pilotes virtuels sont des passionnés aussi sympa que les lanceurs de rayons, Nous espérons que la section FS 4.0 du catalogue sera glorieuse. Bon Vol à Tous ! (7/93, FW).

Suisse, Italie, Autriche Compilation DP Tool

➔ HD 4462 1D DP L 2,5Mo

La Suisse (Claude Pfau) : paysages qui couvrent la région ouest de la Suisse avec une partie des Alpes, la suisse centrale et la vallée du Rhone en Suisse. Il a été amélioré dans cette nouvelle version avec See-04 et il vous faudra allouer à ASD 60K de statique et 17 Ko de dynamique. Vous pouvez utiliser Rescue avec ou sans le sublogic Europe. Pour vous faire découvrir la Suisse, l'auteur vous propose 5 aventures dans lesquelles vous êtes un pilote du REGA (Swcheizerische Rettungsflugwacht): un SAMU volant. Les missions vous font décoller et atterrir d'un peu partout en Suisse (6/93, DP, 484/1050K)

Zurich - Innsbruck (Michael Sagner) : scènes complexes, faîtes à l'aide de See-04 qui couvre de façon quasi continue les régions de Zurich, Samedan, Lugano, Locarno et Innsbruck. Un travail superbe sur une région superbe (5/93, DP, 220/645K).

Linz & Salzbourg (D. Meier) : travail très détaillé sur ces deux cités autrichiennes (12/92, DP, 110/205).

Lienz (W. Hussek) : cité autrichienne, située à 20 km de la frontière Italienne. La région est montagneuse, la paysagerie est de qualité (9/93, FW, 18/31K).

226West (Marc A. Mueller) : région de la Suisse qui sert à l'entraînement militaire des pilotes. C'est top-secret. Vous n'avez rien lu (4/93, DP, 69/174K).

Scenital 3.0 (S. Figoni) : scenari per FS 4.0, copre l'interro teritorio e contiene tutti gli aeroporti pesenti sulla peninsula e sulle isole, tutti i radioaiuti (VOR, NDB, ILS) e molti particolari utili per il Volo a Vista come fiumi, citta', montagne, strade etc... Les plus perspicaces auront compri que la doc est en Italien, c'est pas trop difficile à lire, surtout si vous avez fait du latin (4/92, l 10.000, 329/647K).

L'Allemagne [a] Heinz-Günter Mielke

➔ 2342 1D DP L 1420Ko

Monsieur Mielke fait un travail monumental, très détaillé qui couvre toute l'Allemagne. Cette première disquette est touristique.

Bavaria : Couverture depuis Bodensee sur le Rhin jusqu'à Salzburg, avec Munich et les alpes allemandes. Des fichiers .MOD vous font décoller de Salzbourg ou de Munich, vous propose un vol de nuit sur le Rhin à Bodensee, la découverte de Garmish-Partenkirchen dans les Alpes etc... (1/93, DP, 148/306K).

Rhein Tour v 2.0 : un tour sur le Rhin de Bodensee à Emmerich, visite des châteaux et des vignobles, les 5 scéneries se connectent à la Bavière. La documentation est en allemand (11/92, DP, 285/643K).

Sylt v 2.0 : Ile de vacances au nord de l'Allemagne, pour milliardaires non frileux, interdite aux voitures (6/93, DP, 25/52K).

North Rhine Westphalia : scènerie de la région natale de l'auteur, elle couvre la totalité de la Westphalie du Nord (5/93, DP, 101/202K).

Muensterland et Herten : sont des paysages très détaillés de régions de Westphalies, elles sont compatibles avec le fichier précédent (7/93, DP, 107/208K).

Tout cela est très bien fait, très dense, prévoyez un 386/486 à 33Mhz et de pouvoir allouer 61K à A&SD.

L'Allemagne [b] Heinz-Günter Mielke

➔ HD 4463 1D DP L 2Mo

Travail systématique sur l'Allemagne, l'Autriche du nord et le Luxembourg, ces fichiers sont compatibles avec ceux de la disquette précédente. La disquette contient 19 fichiers, avec la plupart des documentations en anglais et en allemand, quelques unes uniquement dans cette dernière langue, donc pas de problèmes.

Cette réalisation allemande (tendance ex-RFA) est très méticuleuse, très soignée, on reste baba devant l'ampleur du travail accompli. C'est très dense, prévoyez un 386/486 33Mhz et de pouvoir allouer 61K à A&SD (10/92 à 09/93, DP, 1000/2000K)..

The Vodka Trip Compilation DP Tool

❑ 2286 1D SW L 760Ko

Le SD Europe est nécessaire ou conseillé pour l'utilisation des paysages de cette disquette :

C.E.I. (Floris .G. Wouterlood) : Kolosale Trafaye réalisé par un spécialiste qui écrit des livres sur les vols en Europe de l'Est. Les fichiers couvrent la Russie, l'Ukraine, les Etats Baltes, il y a 45 aéroports, les positions et les balises sont exactes. La scènerie est détaillée, les visites de Moscou, St Petersbourg, Kiev sont obligatoires, de même que le survol de la Baltique et du Caucase, ou la descente de la Volga (8/93, FW).

La disquette est complétée par :

Zheremetyveo & Place rouge (Detlef niemz) : L'Aéroport de Moscou et la Place rouge ou vous pourrez apercevoir le Cessna de Matthias Rust, la scènerie est agrémentée d'objets See04 (4/93, FW).

Warsaw (T. Vincenten) : la région de Varsovie et l'aéroport international d'Okecie (93, FW).

Zweden2 (J. van Cranenburg) : couvre le zuid de Zweden et l'aéroport de Arlanda de Stockholm. La doc est en néerlandais et se lit donc sans difficulté particulière (6/93, FW).

Volez la tête en bas Compilation DP Tools

➔ 2337 1D FW L 1388Ko

ERC3 (D. Martin) : monumental travail qui couvre la région de Sidney et le NO de l'Australie, avec Taree, Port Macquarie, Kempsey sur la côte et Armidale, Gunnedah Tamworth à l'intérieur des terres. Les NAVAIDS seraient conformes à la réalité. Le paysage est très dense, enjolivé au See04. Il faut un 386-20Mhz et pouvoir allouer 57Ko à ASD (5/93, FW, 483/1080K).

Auckland (Derk Adam) : Côte Ouest du Nord de la Nouvelle-Zélande ; c'est très dense, fait avec see04 et le 486 semble de rigueur pour goûter la beauté des paysages (9/93, FW 73/172K).

Wellington (Derk Adam) : La capitale et la côte Nord de la Nouvelle-Zélande : c'est très dense, fait avec see04, et le 486 semble de rigueur pour goûter la beauté des paysages (9/93, FW, 72/137K).

The UV-B Trip Compilation DP Tool

❑ 2287 1D SW L 626Ko

La moitié de la disquette est consacrée à Belém

Belém (Guillherme M. de La Penha) : scénerie bien détaillée de Belém et sa région, qui sont la porte d'entrée dans la forêt amazoniennes. La documentation, en anglais est elle même très intéressante, elle explique ce qu'il faut voir, et rappelle le glorieux passé aéronautique de la ville. Il faut pouvoir allouer à ASD 61Ko en statique, 42Ko en dynamique avec 50 objets, soit près de 615Ko de MEM libre sous DOS (6/93, FW).

Pour les fichiers suivant il faut le disque SD-Europe (livré en principe avec FS 4.0), même pour l'Egypte, le Maroc et la Tunisie : difficile de rompre avec le passé néo colonial :

Egypt (Floris .G. Wouterlood) : couvre le delta du Nil, avec Le Caire, les pyramides, le complexe de Saqquara, Alexandrie et Port Saïd (3/93, FW).

Sicily (Ton Vincenten) : couvre la partie de la Sicile comprise entre Catane et Palerme (9/92).

Tunisie (J. van Cranenburg) : tous les sites touristiques y sont : Touzeur, Djerba, Port el Kantaoui, Sfax, Monastir et Carthage. La doc est en Pays-Basien, ce qui est normal puisque l'auteur est hollandais (4/93, FW).

Tanger & Maroc Nord : travail flamand, plutôt primitif, mais il n' y a rien d'autre sur la région (3/93).

Washington DC Aerea Scenery R. Philips

❑ 2209 1D FW L 774Ko

Pour FS 4.0, ASD, Sub-Logic Disk 7 et sur PC 386 16Mhz ou mieux. Scènerie très dense, avec des éléments dynamiques, elle couvre la capitale US, et une partie de Baltimore et du Maryland. La doc incluse, explique bien comment régler les paramètres de FS 4 & ASD. La ville de Washington est superbement détaillée, et la descente de Pennsylvania Avenue, le survol du Potomac sont un régal (4/92, FW).

Sur les traces d'Andrews Compilation DP Tool

❑ HD 4254 1D SW,FW L 2,1Mo

Couvre Miami et sa région, Orlando et les parcs Disney, les îles Key (Kay Largo, Key West etc..), Cuba, la Jamaique, l'archipel des Exumas et des Cays aux Bahamas etc... Il y a un peu de ménage à faire, à cause de quelques doublons et de régions qui se recouvrent. Toutes ces scènes sont plutôt complexes et un 386SX ou mieux est obligatoire. Elles sont toutes de la région du SD-7, qui n'est pas indispensable, par contre il faut FS 4.0 & ASD. Divers auteurs (91, DP & FW).

Flying USA with FS 4.0 Compilation DP Tool

❑ HD 4367 1D FW L 2,1Mo

Pour FS 4.0 & FS-Designer, pas inclus sur la cette disquette.
Las Vegas by Night (W. Behnke) : on décolle de nuit du McArran International, on va réveiller les résidents des hôtels du Strip, on se pose sur Freemont avenue et on va flamber dans un des casinos, après s'être ruiné, on va se crasher avec élégance sur une des jolis collines du bord de ville (5/91).
SanDiego : on décolle de Montgomery Field, de là, on visite la centrale nucléaire de San Onofre, le golf de Toorey-Pines, la base militaire de Miramar, rendue célèbre par le tournage de Top Gun, le parc Sea World, la frontière Mexicaine délimitée par les voitures de patrouilles traquant les clandestins, le parc de Balboa etc... (11/91, DP).
Los Angeles & Orange County (R. Newson) : couvre la région comprise entre le LAX au Nord et l'aéroport de Fullertown au Sud. Vous verrez le Queen Mary à quai à Long Beach, Disney World à Anaheim, la banque ou DP Tool Club possède son compte US à Brea et d'autres lieux dignes d'intérêt. Le trafic est très dense et particulièrement dangereux, d'autant que les pilotes militaires de la base de Tustin, imbibés d'Old N7, se moquent pas mal des règlements (10/92, FW).
Nothern California Mountains : la vallée de la Napa au Nord de S.F., plusieurs aéroports de montagnes et un départ en hydravion de Clear Lake. La région est riche en surprises pour l'observateur attentif (3/91, FW).
Lake Tahoe (Ken Fugate) : au Nord Est de S.F., à la frontière du Nevada, c'est un lac qui rempli un ancien cratère, est qui est devenu un lieu de villégiature écolo, avec ses casinos et ses aéroports d'altitude (11/90).
Lake Tahoe (P.James) : un autre rendu de la même région, la zone couverte est plus restreinte, mais il y a plus de scènes dynamiques (6/91).
New Mexico Scenery : couvre l'état du Nouveau Mexique et la région d'El Paso sur 120000 miles carré. C'est complet et chargé en scènes dynamiques, il faut un 386 et allouer 32 Ko de scènes dynamiques et statiques, ce qui suppose 590 Ko de libres sous DOS. Il y a énormément de choses à découvrir : les villes d'Albuquerque, El Paso et Santa Fé sont bien détaillées, vous pourrez voler dans les gorges du Rio Grande et vous poser à White Sands sur le Space Shuttle Landing Facilities. Les Sublogic SD-2 & 7 sont conseillés mais pas obligatoires (91, 0).
Anchorage (D.Greaves & T.P. Tolton) : départ en hydravion du Lac Hoode, puis visite d'Anchorage, et survol de la péninsule Kenai jusqu'à la vallée de la Sustsina. Belle scènerie (3/91, 0).
South Eastern Louisiana (S. Wong) : la région de Bâton Rouge, La Nouvelle-Orléans, le lac Maurepas, celui des Allemands, et lac Cataoutche. C' est un travail sérieux, avec tout le nécessaire de navigation et même un fichier qui schématise une carte de la région (2/92, FW).
Eastern Nebraska (R. Conklin) : couvre la région de l'Ouest de l'Iowa jusqu'à l'Est du Nebraska. La scènerie est construite avec See04. Pour faire le plein il faut rentrer dans un hangar ou trouver un camion citerne. Très bonne scènerie, plébiscité par les conférenciers du FSForum de Compuserve (2/92, DP).
Niagara (J. Kelley) : la région des chutes, avec des scènes animées (5/91, DP).
Pearl Harbor 1941 (G. Lacy) : le matin du 7 décembre, juste avant l'attaque, comme s'y vous y étiez, en fait mieux, car vous avez pu décoller. Les positions des bateaux sont historiquement exactes. Travaillé avec See04 (2/92, DP).
Somewhere in Alaska (B. Arnett) :travail imaginaire réalisé à l'aide de see04 (5/92, DP).
Oregon (N. Blake) : travail réaliste sur l'Oregon et en particulier la côte pacifique, une des plus belles des USA (3/92, DP).
KiKi Field : scènes imaginaires (Anonyme XXème siècle, DP).

U.S.A. Spots Compilation DP Tool

❑ 2210 1D FW L 1168Ko

Central California (S. Stevenson) : beau et important travail qui couvre la région de la vallée de San Joaquin, entre LA et San Francisco, dans la Sierra Nevada. Ce travail est compatible et complète celui de R. Mewson (LA, LAX, Orange County) qui est d'ailleurs inclus dans les mises à jour de ce CD (4/93, FW).
Fort Lauderdale (G. Sauter) : en Floride, au nord de Miami Beach. La scènerie est plutôt fouillée et elle contient des éléments dynamiques à l'approche de l'aéroport (2/93, DP).
Du Page County Airport (P. A. Holmes) : c'est le plus grand aéroport de l'Illinois, juste derrière celui d'O'hare. L'auteur l y base son Cessna 182. D'autres aéroports de la région sont décrits : Aurora, DeKelb et Schaumburg (12/92, DP).
Yosemite National Park & The Sierra Nevada (Microscène) : c'est presque la moitié de la disquette, le paysage est très détaillé, et bien sûr très beau. Vous devez prendre un Cessna ou un SopWith et voler lentement et bas. Il y beaucoup de gorges et canyons que l'on peut faire en avion. Si vous vous croyez bon pilote, alors tentez la descente de la rivière Merced. La doc indique de nombreux itinéraires. Le paiement de la licence permet d'obtenir des cartes (91, $25).
The California Delta & Sacramento (Microscène) : le paysage est très détaillé, et bien sûr très beau, il couvre la région de San Francisco et Sacramento. La documentation suggère quelques itinéraires touristiques (91, $25).
Dallas-Fort Worth (A. Hughes): paysage très dense avec ses 300 buildings et tours radios. Les routes principales et secondaires, les aéroports, les rivières et lacs y sont fidèlement reproduits. Il y a suffisamment de lacs et rivières dans cette région du Texas pour pouvoir la visiter en hydravion (2/93, DP).

Vol au dessus d'un nid de canaks Compilation DP Tool

❑ 2211 1D FW L 14200Ko

Southern Ontario Aerea Airports : base de données visuelles des aéroports de cette région réalisée par le Ministère des Transports du Canada. Autant dire que le travail est précis. On se met à rêver : Air Inter distribuant une disquette du vol que vous n'avez pas pu faire à cause de la grève d'une certaine catégorie de personnel... Ça ferait rapidement une impressionnante collection! (2/93, FW).
Mirabel & Ottawa International (A. Grech) : Mirabel est l'aéroport de Montréal, les scènes sont livrées avec des modes d'approches pré-enregistrés. l'atterrissage à Ottawa se fait avec un Antonov 225, inclus dans les fichiers (10/92; FW).
Goose Bay (T. Vincenten) : dans la province du NewfoundLand, c'est un aéroport historique de la seconde guerre mondiale, il est encore utilisé par les militaires de l'OTAN pour des missions d'entraînement à basse altitude. Vous pourrez en effectuer une sur le Tornado livré avec la disquette (1/93).
Anchorage & South Central Alaska (M. Reilly) : ce n'est pas au Canada, mais c'est dans le voisinage... Travail très dense qui requière un 386, vous partez d'Anchorage, vous survolez la ville très bien décrite, et vous volez au dessus de rivières aux noms magiques (Susitsna, Kenai, Matanuska) et vous arrivez sur les Rocheuses avec le Mont McKinley, ses glaciers, des volcans. Les écologistes apprécieront le super Tanker, coque fracassée, près d'une côte sauvage protégée (8/92, FW).
La Nouvelle Ecosse (P. Ernst) : 13 aéroports de cette province, avec des scènes importantes et complexes, construite avec See-04 ; un 386SX semble être la configuration minimale. Des vols d'un aéroport à l'autre durent entre 30 et 50 min. Les fichiers de navigation sont inclus (10/92, 0).
Les Iles du Prince Edouard (Paul Ernst) : avec les aéroports de Charlottetown, Summerside, Mount Pleasant, les fichiers de navigation et un texte suggérant 16 plans de vol (10/92, 0).
Calgary et sa région (J. Kelley) : Livré avec des scènes étendues ou normales, à utiliser suivant votre processeur et la mémoire que vous pouvez allouer à FS-Designer. La région couvre 4000 Km, on peut voir le marché aux bestiaux, le plus important du Canada, la rivière Bowl, le lac Glenmore, le Parc Fish Creek etc.. (1/92, DP).

Opération Baron Noir Sur Lille 1.0 Sud-France, Espagne et Canaris J.P. Lecomte D. Niemz

❑ 4452 1D FW L 1411Ko

Scénarios et aventures pour FS 4.0, Simulator Designer, SD-Eur, tournant sur un PC 16Mhz avec si possible une SB. Les paysages couvrent ce qui est, bien que méconnue, la plus belle région d'Europe : le Nord-Pas de Calais. Le relief particulièrement plat des Flandres est très bien rendu par l'architecte de ce scénario. La plus belle ville d'Europe, Lille (le beffroi de la fin du XIXème siècle, en brique véritable, vaut le voyage à lui seul) et sa région, célèbre pour ses très belles ruines d'usines textiles, sont très bien détaillées. Le travail, dense, est réalisé à l'aide de See 04. La doc en Français explique comment configurer FS 4.0, ce qui aidera beaucoup, les pilotes brouillons qui ont égaré le manuel de Simulator Designer...
3 aventures multimédia sont proposées, la plus intéressante politiquement, consiste à bloquer le défilé d'une manif d'écolos qui proteste contre un aéroport, soi-disant bruyant et polluant, en atterrissant sur le boulevard de la Liberté (il relie, à Lille, la Préfecture à la Mairie), courtoisement dégagé par les CRS. Peut être devrait-on planter des peupliers le long des pistes des aéroports et mettre des géraniums devant les vitres des tours de contrôle (4/94, FW).
Spanien /Frankeich (D. Niemz) : vous décollerez de Lyon-Satolas ou de Grenoble et faire des escales à Toulouse, Nîmes, Beziers, avant d'arriver en Espagne, sur les aéroports d'Alicante, Barcelone, Madrid, Cordoba, Gibraltar, Granada etc... Fonctionne avec le Sublogic "Western European Tour". La documentation est en allemand et en anglais (11/92, DP).
Las Islas Canarias (Detlef Niemz) : des destinations qui laissent de marbre un habitant du Nord-Pas de Calais : Lanzarote, Tenerife, La Palma, Madera, Fuerteventura etc... Cet ensemble fonctionne sans disque sublogic. la doc est en anglais, la livraison inclue un A-310 (sous forme de fichier, précision nécessaire pour éviter des plaintes de compagnies aériennes qui commanderaient cette disquette). Il y a un recouvrement de zone, au niveau de Gibraltar, avec les scènes précédentes. La doc est en anglais (11/92, DP).

Scènes d'Angleterre Compilation DP Tool

❑ 2254 1D DP L 710Ko

GB-Scenery 1.1 (Neil Streeter) : couvre principalement le sud-est de l'île, avec la Manche et des morceaux du Nord de la France. Fonctionne avec le SD-Europe (92, £5).
GB-ASD SC1 (Collectif) : reprend surtout du travail de Paul Webb. Vous y trouverez, entre autres : Londres, Heatrow, Gatwick, les îles jersey, l'est du comté de Kent, et du côté-ci de la Manche la ville du Touquet (92, DP).
GBE GKK (P. Leadbeater) : scénerie très détaillée de Gatwick, il faut voler sur un 386 minimum et pouvoir allouer 61000 octets à ASD (92,0).
GBE GLL (P. Leadbeater) : C'est un travail de la même qualité que le précédent mais sur Heathrow et sur l'aéroport de Northolt, utilisé par la R.A.F. (92,0).

Destinations Exotiques Compilation DP Tool

❑ 2192 1D SW L 560Ko

Pour FS 4.0 et ASD, fonctionne sans disque SubLogic.
Hong Kong (J. Kayne) : très détaillé, avec un fichier pour le jour l'autre pour la nuit (91,DP.
Macau (A. Barter) : dessiné à partir du projet officiel, il doit désengorger Honk Kong, dont il est situé à 60Km au S-O. Il montre les îles de Macau et la ville (8/92, DP).
Maui & Kauai (Microscène) : scènes statiques et dynamiques très denses de deux îles de l'archipel d'Hawaii. Vous survolerez également les îles Leeward, qui s'étendent sur 1200 miles au N-O de Kauai. Il y a des volcans et de canyons. C'est un beau boulot, certains disent que ce sont les plus belles scènes non commerciales disponibles (2/91, $25).
Les îles Samoa (Franck Inklaar) : beau travail sur cet archipel, la doc est en Néerlandais (6/91, DP).
Sydney (P. THurston) : paysages plutôt bien détaillés de Sydney et de ces alentours, avec bien sûr la visite obligatoire du port et de son fabuleux Opéra (91, DP).

Avions pour FS 4.0 [c] Compilation DP Tool

❑ 2208 1D FW L 1350Ko

Lockheed P-3C Orion (R. Mueller) : un chasseur de sous-marin en service, utilisé également pour la reconnaissance par la US Navy (avec AFX, 2/93).
Ford 5-AT-B (Art Rutty): le célèbre trimoteur, utilisé dans le transport des passagers dans les années 20 et 30 (avec AFX, 11/92). **Fokker Dreidecker I** : c'est l'avion du baron Manfred von Richtoffen, l'as de la "Grande Guerre" (avec AFX, 11/92). **Lockheed U2** (R. Conklin) : l'avion espion yankee préféré de Kroutchev, il est encore en service de nos jours (avec AFX, 12/92). **Messerchmitt Me 262** : le premier jet, un intercepteur de forteresses volantes, en service pendant l'été 44. La doc est en allemand (avec AFX, 12/92). **Kyushu Shinden** (R. Mueller) : prototype d'intercepteur de bombardier, il a volé 45 min, puis la guerre a pris fin (avec AFX, 11/92). **Mooney M20J** : inimitable, encore construit artisanalement par des ouvriers américains, c'est une légende (sans AFX, 11/92). **Piaggo Avanti P.180** (B. Azzaro) : jet d'affaire, un des plus élégants sur le marché, et la lire n'est pas chère (Avec AFX, 1/93). **Bell/Boeing OV-22** (V. Palermo): prototype d'avion à décollage vertical. La décision de le construire n'est pas encore prise. Dur à piloter avec FS 4.0 (sans AFX, 11/92). **Piper J-3 Cub** (Tom Carnegie) : "le" piper, le vrai, celui de 1946, peint en jaune avec une bande noire (avec AFX, 3/93). **AFT YF-22A** (D. Gazaik) : construit par un consortium constitué de Boeing, loockheed et GD, il doit succéder au F-15. Il ne volera qu'en 1997, mais la simulation est déjà prête, avec les fichiers AFX (12/92). **X-30** (L. Douglas) : avion fusée, il doit décoller horizontalement et effectuer un vol orbital à Mach 25. Le décollage décoiffe (4/93). **North American XB-70** (R. Stratton) : un bombardier de 270 tonnes volant à Mach 3 et à très haute altitude, réalisé de façon très originale, avec la technologie des années 50 (12/92). **GD F111a** (B. Harrell) : chasseur bombardier supersonique, guidé électroniquement sur sa cible, il a été utilisé au Vietnam et plus tard dans le bombardement de la Libye (4/93). **Britten-Norman BN-2B "Islander"** : superbe petit avion, très racé, il est utilisé dans la liaison entre l'Ecosse et ses îles. La compagnie a été rachetée par Pilatus. L'avion aux insignes de LoganAir est livré avec son source AFX (2/93) **Canadair Challenger CL -601** (P. James) : luxueux business Jet (3/93). **Canadair Challenger CL -600** (D. Salvi) : presque le même, par un autre auteur (2/93).
SA 340 : avion de transport aux insignes de Norving et de United Express (4/93). **Beech Baron D55** (Butch Barell) : un avion facile à piloter, qui grimpe vite, et qui est docile à basse altitude, c'est l'avion idéal pour explorer des scénarios de montagne (3/93). **Cessna 172D Skyhawk** (Tom Carnegie) : le traitement de cet avion, un modèle de 1963, est discutable; mais les fichiers AFX sont présents (11/92).

Pax Airlines Compilation DP Tool

❑ 2284 1D SW L 566Ko

Avro Vulcan mk2 (V. Palermo) : bombardier stratégique anglais, responsable de la mort d'un nombre incalculable de poulets (lire la doc pour plus de détails). Livré sans .AFX (5/93).
Northrop B-2 Stealth (T. Vasquez) : c'est le fameux bombardier totalement invisible au radar. Il sera bientôt opérationnel au dessus de l'Irak, dès que Clinton aura besoin de remonter dans les sondages (10/92).
A la rubrique "Occasions garanties"
Me-109, Me-163, Me-262a, Me-262al U1, Me 323 D-1, FW 189 (Hiroo Umeno) : un petit lot de 5 Messerschmitts et en prime, pour faire bon poid, un Focke Wulf, tous d'époque "Seconde Guerre Mondiale", et assemblés par un artisan d'origine Japonaise qui vit en Californie. La réalisation est un peu approximative et l'auteur réclame $10 pour les .AFX (5/93).
Stearman PT-17 Kadet (Gene Lacy) : construit à 10 000 exemplaires pendant les années 30, il fut employé pendant la guerre comme engin d'entraînement pour l'USN et pour l'USAF. Livré avec AFX (11/92).
Corsair F4 u (Scott Edmunds) : un des meilleurs chasseurs de la seconde guerre, avec AFX (10/92).
Panzer Leopard II (Lueder Osmers) : un petit char d'assaut, on peut le piloter, ou égayer, par sa présence, des paysages trop paisibles. Avec son .AFX (7/93).

Avions FS 4.0 Compilation DPTC

➔ 2317 1D SW,FW L 1154Ko

Avec fichier AFX :
B-58B Super Hustler (E. Anderson & H. Sanders) : avion d'attaque qui vole à Mach 2 (1/93).
Hughes-Kaiser Hercules-4 (R. Mueller) : le monstre est maintenant exposé à côté du Queen Mary à Long Beach (8/93).
Berg DR-I (M.Ramser) : chasseur autrichien, seul des prototypes ont volés en 1917 (8/93).
F-24 Kestrel (H. Sanders) : successeur du F16 (1/93).
Partenavia P.68 Victor (S. Hazejager) : avion de transport italien (5/93).
Siemens-Shuckert R-VIII (M. Ramser) : un bombardier "lourd" de la première guerre mondiale (9/93).
Ilyushin IL-62 (J. Kelly) : quadriréacteur commercial Soviétique (6/93).
Lockheed L-14w Electra (R. Conklin) : le rival du DC3 "Dakota", il vola dans les années 30/40 (6/93).
Dornier J Wal (M. Ramser) : hydravion allemand, qui vola entre 1922 et 1935 (9/93).
Sans fichier AFX :
Space Shuttle (M. Maglio) : avec un fichier mod pour démarrer la mission à 35 000 pieds (8/93).
Fokker 50 (J.F. Hilden) : successeur du F-27 (12/92).
Lancer 200 (R. Stratton) : avion californien, encore en vente en kit de nos jours (11/92).
Mig 15, Mig 21, Mig 29 (H. Unemo) : 3 MIGs, les AFX sont en ventes à $10, mais en cherchant bien on trouve les vrais (désarmés, hélas) à des prix sympas (12/92).
Panavia Tornado IDS (D. Biosca & J. Cabeza) : avion de combat multi-missions, il s'est illustré en Irak et aux Mallouines (1/93).
QuickSilver Sprint II (D. Biosca) : un ULM (11/92).
E aussi un mitsubishi A6M2 Zero 'Zeke', un Gruman F6F-5 Hellcat. Au total 625Ko de fichiers compactés.

Avions pour FS 4.0 [A] Compilation DP Tool

❑ 2130 1D DP L 1425Ko

Si un aéroport vous refuse l'autorisation d'atterrir, rasez-le, vous avez un B52 dans cette disquette. Il y a aussi un Antonov 225, le plus gros avion du monde, un Boeing 757-200, le bon vieux DC-3 Dakota, le F-104 pour ceux qui sont dégouttés de la vie, le meilleur avion de tous les temps : la cocoricante Caravelle, l'affreux BAE 146 "Made in England", un joli bombardier canadien : le Lancaster. Vous trouverez également un Fokker 27, et les beechcraft V35 Bonanza & TwinBeech. Six de ces avions sont livrés avec les sources AFX et si vous avez le logiciel Aircraft and Adventure Factory de Mallard vous pourrez les modifier (10 à 12/92, DP).
A310-300 (M.R. Dyer) : l'Airbus aux couleurs de la Pan Am (10/92). **B727-200** (M. Eppright) : Ce boeing est aux couleurs d'American Airlines, est livré avec le fichier AFX (1/93).
B737 -500 : le Boeing 737, avec son .AFX aux couleurs de Delta Airlines (11/92).**DC-8 Super 61** : la tentative pitoyable de Douglas pour contrer le 707 (11/92). **Boeing 314A Clipper** (R. Concklin) : le fameux hydravion, le transat des années 30, construit à 12 exemplaires pour la PanAm. L'archive contient l'AFX et un départ de la baie de San Francisco (12/92).
Lockheed Constellation L-1049g (R. Concklin): ce long courrier de légende, est très difficile à faire atterrir ou décoller, choisissez des pistes longues (2Km). Livré avec les fichiers AFX (11/93). **De Havilland Canada Dash 8** (J. Kelley) : livré en version 100 aux couleurs de USAir Express et en version 300 avec les insignes d'Air Ontario. Les fichiers AFX sont présents.
BeechCraft King Air B100 (R. Mueller) : bimoteur, moyen courrier pour 6 à 15 passagers, cette adaptation a été controlée par un pilote de cet avion (12/92). **A-10 Warthog** : le fameux tueur de Tanks, utilisé pendant la "guerre" du golf, il est équipé d'un canon rotatif de 30mm, capable d'ouvrir n'importe quelle boîte de sardines à chenille (12/92). **Santa** (T. Jones) : le traineau volant du père Noël, enfin ça vous laisse le temps de vous entrainer pour pouvoir épater vos enfants d'ici le prochain Noël (12/92).

Avions pour FS 4.0 [b] Compilation DP Tool

❑ 2172 1D DP L 1560Ko

Les 9 premiers avions modélisés sur cette disquette sont livrés avec leurs fichiers AFX : **Boeing 767-200** (C. Mosher) aux couleurs d'Air Canada (1/93). **Aeronca Chief 1947** (S. Edmunds) : un avion très rustique et facile à piloter (10/92). **ATR 42** (A.Rutty & B. Berlyn) aux couleurs de la défunte Pan Am, et avec le manuel de vol (12/92). **Boeing B-17** (G. Lacy) : la célèbre forteresse volante de la seconde guerre mondiale (2/93). **Rockwell B-1B** (R.Conklin) : bombardier supersonique, J.Carter a stoppé la construction et R. Reagan la relancée, c'est l'alternance. Il est capable de voler en rase-mote à 200 pieds. Les ailes sont à géomètrie variable, ce que respecte cette simulation (12/92). **Hercules C-130** (S. Edmunds) : c'est le gros machin kaki qui traîne sur le tarmac de toutes les bases yankees, et qui sert à transporter n'importe quoi (1/93). **De Havilland Dash 8** (J. Kelley) : le modèle 100 est aux insignes d'USAir Express et le 300 aux couleurs d'Air Ontario (1/93). **Sukhoi SU-29** (B. Harrel) : l'avion utilisé en compétition d'acrobatie par les soviétiques (2/93). **Messerschmidt Me 163 B 1a Komet** (B. Azzaro) : le premier avion avec moteur à fusées de l'histoire de l'aviation, il a été utilisé dans des missions d'interception à la fin de la guerre (1/93). **Huey AH-1 Cobra** (V. Palermo) : un hélicoptère, des indications pour le pilotage sont fournies dans le fichier doc (1/93). **Grunman C-1A Trader** (B. Barham) : chasseur de sous-marins en service en 1955-1988 à l'USMC (2/93). **F-18** (V. Palermo) : aux couleur des Bleus Angels, l'équivalent US de la Patrouille de France (3/93).
Mustang Twin F-82 (B. Barham) : escorteur de bombardiers pendant la 2ème GM (2/93). **Goodyear Zepellin 20B** (T. Carnegie) : parfait pour l'observation (1/93). **Harrier GR-1** (V. Palermo) : chasseur-bombardier à décollage vertical en service à la Royal Navy (11/92). **de Havilland Vampire** (B. Barham): un des premiers jets anglais : son premier vol date de 1943 (2/93). **Blohm und Voss BV 141** (B. Barham) : un trimoteur allemand, destiné à la reconnaissance en 1938 (1/93). **Northrop P-61b Black Widow** (B. Azzaro) : le chasseur le plus lourd et le plus puissant de la seconde guerre mondiale. Avec les fichiers AFX (1/93).
Navy F-4J (B. Harell) : avion à tout faire, il a été employé pendant la guerre du Vietnam (2/93).
Pilatus Porter PC-6/b2-H4 (L. Roth) : un avion Helvète, adapté aux terrains courts, avec un moteur puissant, que vous pouvez donc essayer, avant de l'acquérir pour la modeste somme de $667.000. Livré avec son fichier AFX (2/93).

Disquette volante Compilation DPTC

➔ 2331 1D FW L 1320Ko

Calcvol 1.5 (X-Y. Pedri) : logiciel FRANCAIS qui permet aux pilotes de Flight Simulator et aux pilotes licenciés de construire des plans de vol ou de résoudre des problèmes de navigation. Il génère automatiquement des waypoints d'un trajet othodromique et peut afficher en VGA, sur une projection cylindrique de la terre, le plan de vol défini par le calcul des waypoints. Plusieurs exemples de vols longs ou moyens courriers sont inclus (Orly-Oakland, Orly-New York, Orly-Onuku). Le logiciel inclus un très intéressant tutoriel sur la navigation aérienne (10/93, FW, 102/208K).
Malte (A. Grech) : scènerie de l'Ile de Malte (9/93, FW, 59/95K).
St Petersbourg (A. Anotonini) : la ville de Leningrad en URSS ou de St Petersbourg en Russie, c'est suivant votre conscience de classe (10/93, FW, 15/33K).
North Carolina (J. Mc Keighan) : ce paysage de la Caroline du nord ne requière pas le SD-7 (4/93, FW, 82/177).
West Texas : couverture plutôt fouillée de l'Ouest du Texas (7/93, FW, 33/60K).
FS5-Structure & Decode (M.G. Gavioli): permet d'analyser les fichiers de données utilisés par FS 5 (10/93, FW, 85/222K)
Approach Control 2.0 (J. Mechalas) : Pour Adventure Factory (non inclus) qui permet de générer automatiquement des fichiers d'aventures "approche d'atterrissage", ce sont les plus jolis, spécialement à la tombée de la nuit (3/93, FW, 212/462K).
Simu_FAQ 10/93 : un très interessant fichiers qui donne des réponses aux questions les plus frequements posées sur Internet. C'est bourré de renseignemnts palpitants (10/93, FW, 23/58K).

Une Flotte Made in France J.-J. Schoepfer

❑ HD 4399 1D L FW 2.2Mo

Cette disquette contient 17 types d'avions parfois en plusieurs décorations différentes. Tous les avions ont été créés à l'aide de l'Aircraft & Adventure Factory. Chaque avion est livré avec un fichier en français, qui décrit le type d'avion, le fichier AFX propre à chaque type d'avion permettant de le retravailler ou de le redécorer. Dans la plupart des cas on trouve également le fichier .SC0 généré par AAF et exploitable par SEE4.
Voici le liste des avions :
Airbus A-320 : Air France, Air Inter, Lufthansa, British Airways
ATR-42 : sans décoration spécifique
Boeing B-707-320 : Air France, Lufthansa, Pan American, TWA
Boeing B-727 : Lufthansa, Iberia
Boeing B-737 : Lufthansa, Sabena
Boeing B-767 : Air France, Delta Airlines
Canadair CL-215 : Securite Civile
Convair CV-440 : sans décoration spécifique, Lufthansa
Douglas DC-9 : Swissair, SAS, KLM, Aer Lingus, Austrian Airlines
Douglas DC-10 : Swissair, Alitalia, British Caledonian, Lufthansa, UTA
De Havilland Dragon Rapide : sans décoration spécifique
Douglas DC-3 : sans décoration spécifique
Dassault Mirage F-1 C & CR : Armée de l'Air
Fokker F-27 : Air Inter
Dassault Mystère 20 : Armée de l'Air
Piper PA-31 Navajo : sans décoration spécifique
Pilatus PC-6 : sans décoration spécifique
La disquette contient aussi de M. P. Magnin un Mig 31 et un bombardier B2, livrés tous deux avec AFX (6/93).

Oeuvres Volantes J.-J. Schoepfer

➔ HD 4440 1D L FW 2,5Mo

6 avions et de la paysagerie, les documentations des scènes sont en anglais , celles des avions en Français
Les paysages se composent de :
France Est : les 9 zones couvertes sont Paris, Reims, Lille, Strasbourg, Dijon, Marseille, Lyon, Nice et la Corse. Elles sont enjolivées par l'emploie de See04, couvrent un rayon de 100Km, mais ne disposent pas des fréquences exactes ILS, ce qui est finalement sans grande importance.
Iles Baléares : Très belle réalisation, de niveau international, avec un traitement sophistiqué par See 04, de très beaux effets de crépuscules et de nuit. Les fréquences ILS, VOR sont conformes à la réalité.
En prime des avions traités de façon exhaustives :
L'**A-300** aux couleurs d'Alitalia, de la Lufthansa et d'Air France.
Le **B-727** peint pour différentes compagnies
Le **B-737** dans ses versions 200/300/400/500 pour différentes compagnies. le **B-767**, revu et amélioré par rapport à la version que nous diffusons déjà.
Aucun des avions n'est livré avec son AFX. La totalité de la livraison est en Freeware, mais l'auteur souhaite des contacts. Espérons que les pilotes virtuels sauront être aussi ouverts que les lanceurs de rayons, et feront l'équivalent de Chromagraphics. Pilotes, la Voix du Rom vous est grande ouverte!

Scenery Tools Compilation DP Tool

❑ 2255 1D DP L 678Ko

SC1Map 0.92 (E. Schiratti) : Outil graphique interactif de gestion des fichiers SC1 et MOD de FS 4.0 : Il affiche en EGA ou VGA, sur une mappemonde les zones couvertes par un ou des fichiers de scènes ainsi que les balises de navigation. Avec le zoom incorporé on peut examiner les détails : immeubles, routes, aéroports, polygones et certains objets SEE. Il permet de supprimer des fichiers des scènes, d'y ajouter des commentaires, d'en modifier les frontières ou le centrage. Il permet également la génération de fichier .MOD, le calcul des distances d'un plan de vol. Il imprime en haute résolution sur HPLJ, Postcript, Epson/IBM graphique, traceurs HPGL. L'exportation peut se faire en fichiers DXF en multicouches. Il se pilote à la souris, dispose d'une aide en ligne. C'est très beau, d'une réalisation impeccable et indispensable pour la maintenance du répertoire FS4 ou pour la mise au point d'aventures et de paysages (4/93, FW).
1994 : Première édition

RMM-SC1 File Manager (RMM Consulting) : gère les éléments des scènes qui sont inclus à l'intérieur d'archives zippées. Outre la maintenance de fichiers, il vous permet de choisir le fichier que vous souhaitez utilisez avec FS4, il le décompacte, lance FS4 et fait le ménage : quand vous quittez FS 4.0, les fichiers qui on été décompactés sont effacés (4/92, FW).
MS FS Data File Structure 2.2 (Maurizio Gavioli) : un travail de romain, bien que l'auteur soit Florentin, constitué de 120 Ko de textes qui décrivent la structure des fichiers de données utilisés par FS 4.0 et ASD. Un document essentiel pour les développeurs d'add-on pour le simulateur (1/93, FW).
FS Decode (M. Gavioli) : lit les éléments des fichiers de données FS (.SC1, .SCN, .DY1, .DYN, .MOD etc...) et en sort une liste ascii. Les champs sont décrits par un fichier externe modifiable. La combinaison de cette outil avec le texte précédent fait un ensemble unique pour le créateur (2/93, FW).
Flight Calculator 1.02 (P. Martin) : calcule le cap en tenant compte du vent, indique la vitesse réelle et le temps de vol (11/92, FW).

A&SD Tools Compilation DP Tool

❑ 2026 1D FW L 640Ko

Compilation d'utilitaires pour A&SD, vendu en France sous le nom de Microsoft Flight Simulator Designer.
See 03 (L. Wheeler) : permet d'éditer, modifier, et dupliquer des éléments de ASD. La nouvelle version See 04 est commerciale, un bon de commande est inclus ainsi que des bibliothèques d'objets freeWare (4/91,FW).
Overlap (J. Ross) : donne les frontières des scènes ASD, permet de déterminer les recouvrements et zones mortes (11/91, FW).
Levitilt (J. Ross) : pour léviter des objets ASD et en modifier l'orientation verticale. Utile pour dessiner des routes de montagnes, des lignes haute tension, donner un aire de tour de Pise à l'Empire State Building..(5/91, DP).
ASDMove (S. Wigginton): pour lister et déplacer des objets et des groupes d'objets d'un fichier ASD à un autre (12/91, FW).
BigMac (B. Arnett) : macro pour placer des emblèmes Mac Donald dans des scènes ASD(5/92, DP).
ScMan (C. Trent) : gère les fichiers (SC1, DY1, MOD) et les classe automatiquent dans des sous-répertoires, et de les supprimer ou de les déplacer ensemble. Le répertoire FS4 peut alors rester propre (3/92, DP).

■ Outils divers

Universal Hint systems 91a Jason Strautman

➔ 2339 1D SW L 1318Ko

C'est un ingénieux système pour consulter des tuyaux et solutions sur les principaux jeux d'aventures. La présentation des solutions est en hypertexte. Pour chaque jeux vous disposez d'un menu de consultation, qui correspond le plus souvent aux diverses étapes d'un jeu, après sélection, de l'étape, l'aide n'est délivrée que pas à pas. Vous ne voyez pas tout d'un coup (à moins de le vouloir réellement). De cette façon on prolonge la durée et l'intérêt du jeu. Il y a la possibilité d'imprimer les solutions, partielles ou complètes. Ce système remporte un vif succès outre-atlantique, et des fichiers supplémentaires, certains avec images de plans, seront régulièrement proposés dans nos colonnes. La présentation est à la sauce TVision : menus déroulants, boîte de dialogues, multi-fenêtres. La livraison inclue 69 fichiers qui concernent les jeux les plus connus ; les Sierras, 7 guest, les Eric, Sherlock Holmes, Goblins etc... (10/93, $10, 650/1318K).

DarkSun Killer Compilation DPTC

➔ 2333 1D FW L 1750Ko

Darksun Maps and Solve (Alternate reality) : solution de Darksun, complète pas à pas, avec les plans du jeu és livrés au format PCX en 320*200 et 256 couleurs, un afficheur est inclus (10/93, FW, 583/1737K.
DarkSun Interactive Trainer 1.2s (D. Jury) : le trainer ultime; il permet de modifier durant le jeu toutes les caractéristiques des personnages (HP,XP,STATS..), de les empêcher de perdre des points de vie ou de magie, et de les ramener à la vie dans les cas extrêmes (10/93, FW, 19/38K).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Game Trainers Compilation DP Tool

➔ 2335 1D DP L 1330Ko

Bio Menace Trainer : pour les épisodes 123, la possibilité d'avoir tous les objets et de passer les niveaux (8/93).
Halloween Harry Cheater (Apogee) : permet de modifier une sauvegarde en augmentant vies, munitions etc... (10/93)
Halloween Harry Trainer (Apogee) : vies, munitions, énergie, carburant infinis (10/93).
Dracula (Psygnosis) : energie infinie combinée à un boostage des munitions et autres hosties (10/93).
Privateer (origin) : gonfle une sauvegarde en rajoutant plein de pognon (9/93).
World F1 Grand Prix (Microprose) : pour modifier les caractéristiques des pilotes et les attributs des voitures (9/93).
4D Stunt Driving (Mindscape) : un éditeur de terrains livré avec 5 exemples (9/93).
Arnie II (Zeppelin Games) : vies et grenades infinies, ainsi que invulnérabilité (9/93).
SimFarm (Maxis) : pour les apprentis agriculteurs, des subventions gouvernementales infinies !(9/93).
Seal Team (Electronic Arts) : prenez part à une véritable boucherie grâce aux munitions/grenades à gogo (9/93).
Landlore of Lore (Westwood Studios) : pour ce jeu de rôle exceptionnel, la panoplie exhaustive de l'aventurier fatigué d'errer sans fin dans ses méandres.
-LolSolve : La solution complète, pas à pas, avec des conseils et tous les plans complets en PCX, captures live des automaps du jeu (8/93).
-LolTrain : un trainer résident qui s'appelle simplement en cours de jeu et qui permet de doper les points de vie et de magie, les caractéristiques générales des personnages, l'argent possédé. Il propose également de modifier les coordonnées et la feuille de sorts à volonté. Enfin il peut rendre les héros insensibles aux attaques des monstres (8/93).
-Landlore of Lore FAQ : Des dialogues internet sur la question, qui peuvent contenir des renseignements intéressants (10/93).
Wing Commander Academy (Origin) : un éditeur des caractéristiques de toutes les armes, les boucliers, la puissance et le fuel infinis, ainsi qu'une amélioration de la vitesse du vaisseau, rien que ça (8/93).
Body Blows (TEAM17) : permet aux deux joueurs de se rajouter de l'énergie, d'en enlever à l'adversaire, ou de choisir l'invincibilité (10/93).

Aide aux Tricheurs [b] Compilation DP Tool

❑ 2290 1D DP L 2400Ko

Bio-Menace Trainer : donne l'invincibilité, la possibilité de planer et de sauter de niveau dans le jeu d'Apogee (8/93).
Eye of the beholder 3 : solution et éditeur de personnage (4/93).
Eric the unready : solution complète (1/93).
Indiana Jones - Fate of Atlantis : solution.
Armour Geddon (Psygnosys) : édite les sauvegardes et augmente confortablement le nombre de munitions et de véhicules (12/92).
Dune II (Westwood) : gonflera vos possessions d'épices en remplissant généreusement les silos (11/92).
Comanche (Novalogic) : ajoute deux séries de missions parallèles aux conditions plus aisées (munitions en quantités), et comprend également un éditeur de missions qui permet de tout paramétrer (11/92).
Prince of Persia 2 (Broderbund) : ce trainer ultime propose outre l'invincibilité, de booster l'énergie ou le temps, de tuer les ennemis, de passer les niveaux haut la main et enfin de manoeuvrer le personnage à travers les obstacles (5/93).
Robocop 3 (Ocean) : transformera Robocop en machine réellement indestructible (11/92).
The Seventh Guest : trucs, astuces, solutions d'énigmes et clés (6/93).
Ultima 7 - Serpent Isle : la solution complète et un outil pour tricher (5/93).
Might and Magic V -Dark Side of Xeen : incrémente automatiquement l'or et les bijoux pour une sauvegarde donnée (6/93).
The Sierra Hint Books : aides, trucs et astuces de 45 jeux distribués par Sierra. Les informations sont à jour à mi Mai 1993. Ce fichier provient directement du serveur Sierra aux USA.

Cheat Tools compilation DP Tool

❑ 2218 1D FW,SW L 667Ko

X Wing Commander Pak : ensemble piloté par un programme interface qui organise les différentes façons de tricher dans ce jeu. Vous aurez accès à un éditeur de mission, un éditeur/résurecteur de pilotes, un modificateur d'astronefs etc... La disquette contient divers trainers, ce sont des exécutables qui permettent d'avoir des points ou des vies supplémentaires, pour Lemning II, Alone in the dark, Populous II, Ultima 7, Maximum Overkill, Secret Weapons of the Lutwaffe, et Civilization. Des tuyaux, sous forme de fichiers ascii, pour résoudre les jeux : The Lost Secrets of The Rain Forest (Sierra), Inca (Cokteel), Humans, Legend of Kyrandia et Ultima 7.

Aide aux Tricheurs [a] Compilation DP Tool

❑ 2245 1D DP L 1961Ko

BattleTech Map Editor 1.2 (B. Futtrel) : pour dessiner de nouveaux terrains pour Battletech (FASA Corp.). A l'aide de la souris vous pouvez disposer sur quatre types de cartes différents, divisés en autant d'hexagones (en MCGA), éléments de décors variés et reliefs, puis sauver le tout (01/93, 10$).
Siege Editor (T. Neusius) : permet de modifier les scénarios de Siege. Ce jeu de MINDCRAFT, un wargame médiéval original, comprenait déjà une trentaine de scénarios et un éditeur intégré pour en créer de nouveaux, mais ne permettait pas d'en changer les graphismes. Cet éditeur permet de transformer à loisir couleurs, textures et dispositions des éléments du château et du décor. Ce programme nécessite une souris et une carte VGA.(06/93, 70FF).
The Legacy ((Microprose) : un éditeur de sauvegardes pour gonfler les caractéristiques de son personnage et pour bénéficier de munitions en quantité pour les diverses armes du jeu (6/93, FW).
Freddy Pharkas de SIERRA : solution complète par chapitre via un vil VIEWer (4/93).
Gateworld (Homebrew Software) : Possibilité d'augmenter sans vergogne durant le jeu : munitions, pièces et vies + invincibilité (4/93).
King Quest 6 (SIERRA) : deux fichiers au format PCX avec toutes les indications sur les labyrinthes (4/93).
Legend of Myra (Grandslam) : pour augmenter temps, vies et toutes les armes avec en plus passage de niveau sans forcer (3/93).
Solar Winds (EPIC) : énergie infinie et missiles à volonté (5/93).
The Incredible Machine (Sierra) : une solution pour chacun des 87 niveaux du jeu (5/93).
The Legacy (Microprose) : solution complète avec tous les plans au format PCX, la liste des sorts et des objets, la marche à suivre ainsi qu'une sauvegarde à la fin du jeu pour les moins patients (5/93).
Planet's Edge (New World Computing) : plus qu'une solution, une véritable bible de plus de 100 Ko, avec toutes les indications nécessaires pour mener sa quête à bien, dont une liste de tous les objets du jeu avec une description détaillée (1/93).
Pacific War (SSI) : un gros pavé de plus de 120 Ko avec le détail de plusieurs manoeuvres, une liste des appareils et de leurs caractéristiques, et même des fonctionnalités non documentées (5/93).
Stellar Defense II (Shareable Software International) : boucliers infinis, donc invincibilité, ainsi que argent et smart bombs à volonté (5/93).
Captain Dynamo (CodeMasters) : invincibilité, vies infinies et passage des niveaux (5/93).
Spheroid (DataBecker) : Invincibilité, argent , recharge des armes spéciales et passage de niveau (5/93).

Sim City Cities & Utilities Compilation DP Tool

❑ 849 1D DP L 160OKo

C'est bien 1,6 Mo après décompactage, qu'occupe cette importante collection de 55 terrains pour Sim City, créée par des afficionados du jeu et glanée sur des serveurs US. Sont inclus des utilitaires pour tricher (en s'octroyant une masse inépuisable de dollars au démarrage), un éditeur de terrain (version US) et des outils divers pour visualiser les données dans un fichier de jeu. (90 à 91, DP).

Adjuvants de Jeux Compilation DPTC

➔ 2334 1D FW L 1590Ko

Scenarii pour A-TRAIN (divers) : les possesseurs d'A-TRAIN, cet excellent jeu de MAXIS, seront heureux de retrouver 19 scénarios, au terrain souvent symétrique et comprenant beaucoup de matières premières et de cours d'eau, usinés par d'autres passionnés du genre (09/93, FW, 14/40K).
77 JETPACK Levels (anonyme) : Pas moins de 77 niveaux supplémentaires pour Jetpack 1.1 ou plus (HD 4435) dans cette compilation, voila de quoi occuper les fans pendant l'hiver, voire de leur donner le goût de créer leurs propres tableaux (07/93, FW, 522/1181K).
Shankenstein (N. Bidon) : carrément 6 nouvelles missions complètes, ce qui nous fait pas moins de 60 niveaux inédits pour Wolfenstein qui est en passe de détrôner Emerald Mine, dans la course au titre du jeu pour lequel on a créé le plus de niveaux, enfin il y a encore à faire (04/93, FW, 83/371K).

Shareware Games Cheats compilation DP Tool

❑ 2221 1D FW,SW L 1600Ko

Monster Bash Cheat 2.1: après lancement de Monster Bash 2.1, vous pourrez choisir de vous attribuer plus de munitions, de boucliers, des vies supplémentaires, voire l'invincibilité.
Major Stryker Cheat 1.4 : après lancement vous pourrez choisir le tir rapide, des cannons, des boucliers, de passer au niveau suivant ou d'être invincible, de vous attribuer plus de munitions, de boucliers, des vies supplémentaire.
Zap Save Game Enhancer 2.0 (c. McCollum) : modifie des parties sauvegardées et augmente certains paramètres (vies, munitions, argents etc...). Il fonctionne avec les jeux suivants Commander Keen 1 et 4, Cosmo Comic, Crystal Cave, Secret Agent, Major Stryker pour les jeux Apogee, mais aussi avec Street Rods 1 & II, Sim City, Catacomb Abyss, Keen Dreams.
Zone 66 Cheat : votre bombardier est rempli à ras bord de bombes et devient plus rapide que les missiles.
WolfMap (Sysma Automatisering) : éditeur graphique interactif de tableaux pour wolf-3D, il est livré avec son source Borland c++ (10/92, FW).
MapEdit 7.0 (B. Kirby): un éditeur de tableau pour tous les épisodes de Wolf 3D et pour certains de Spear of Destiny. Il est livré avec son source TP (6/92, FW).
DeathMaps (C Gregg) : réalisé avec l'outil précédent, ce sont de nouveaux tableaux pour Wolf-3D, qui sont particulièrement difficile à passer (7/92).
Spear of Destiny Maps (K. M. Fritz) : contient les 21 plans
Duke Nukem Extension Set One (T. Kamin) : rajoute 4 niveaux supplémentaires (6/92, $5).
Et des fichiers graphiques modifiés pour Wolf-3D qui devient, un peu moins édulcoré : maintenant les têtes des gardes explosent, les chiens pissent le sang, et ça gicle de partout.

PC Quest Games - Hints & Solutions I.Z. Marinez

❑ 2093 1D SW L 1500Ko

PC Quest Games - Hints & Solutions : deuxième édition de ce recueil monumental de tuyaux et des solutions des jeux d'aventures commerciaux. Il est livré avec un programme d'affichage et un autre pour faire une recherche par clé sur l'ensemble des fichiers de la disquette. Contient les solutions de plus de 80 jeux, dont tous les Sierra et les productions majeures de LucasFilms, Infocom, Acess. Parmi les jeux récents, vous avez les solutions de Dark Seed, Gateway, Indy & Last Crusade, Indy & Atlantis, Lemnings I et II, Legend of Kyrandia, Out of this World, Conquest of the Longbow, Ultima Underworld, Space Ace 2 etc... (8/92 et 11/92, $10).

Games Solutions Compilation DP Tool

❑ 860 1D SW L 930Ko

Contient une compilation, réunie par Charles Lembach, de textes qui donnent la solution pour plus de 70 jeux d'aventures. On trouve ainsi, les solutions des Space Quest, Ultima, King Quest, Police Quest; Last Ninja, Leisure Suit Larry, Neuromancer, Dragon Wars, Bard's Tale, Déja Vu, Dragon's Lair, pour ne citer que les plus connus.
Tout cela concerne les versions US. Nous y avons rajouté les solutions des Hugo House of Horror's I et II.

1994 : Première édition

■ Jeux CGA

Pour ceux d'entre vous qui possèdent un écran Hercules, la disquette 807 "Super Pinball" contient plusieurs programmes de simulation du mode CGA

Jeux pour CGA et moins... Compilation DP Tool

❑ 868 1D SW L 1120Ko

Mille Bornes 1.2 (Unique Software [ASP]) : fidèle reproduction graphique de ce jeu, avec cet avantage que vous pouvez jouer tout seul contre l'ordinateur (11/91, $20).
Wilf II (G. Cluley) : vous êtes piégé dans un labyrinthe peuplé de Glumphs qui sont énervés par les traînées d'ectoplasme que vous laissez derrière vous en vous déplaçant. Il vous faudra les neutraliser en émettant des pompoms et en remplissant d'ectoplasmes tous les labyrinthes successifs de ce jeu (08/91, £5).
Sea Hunt 1.0 (Halmagrames) : jolie bataille navale en CGA, avec une sonorisation qui interdit son emploi dans un bureau (11/91, FW, $20 pour les sources basic).
Subway Sleuth 1.4 (Steve Herring) : une énigme à résoudre dans une grande ville où le seul moyen de déplacement efficace est le métro. Vous devez récolter des indices disséminés dans la ville et résoudre l'énigme grâce à votre intelligence. Ce jeu, bien réalisé, n'utilise que le mode texte (11/91, $8).
Stock Market Technician (RGJ Systems) : 1 à 4 joueurs spéculent en bourse. Gagne celui qui perd le moins d'argent et conserve le plus longtemps de quoi continuer à jouer. Ce jeu a une valeur éducative, tous les mécanismes de la bourse utilisés par le jeu obéissent aux règles de Wall St (10/91, $10).
Arcade Oldie's but Goodie's. : 12 jeux CGA anciens mais qui ont bien vieillis. Aucun d'eux n'est écrit en basic. La disquette contient slowdown (ralentisseur pour machines modernes)
3-D Demon: (un packman en 3D), Baby, Caverns, Froggers, Join4 (le jeu de puissance 4), Ninja, PackMan, Round42 (un très bon shoot'em up à 42 niveaux), Sopwith-2 (combat aérien 14-18), SpaceWar et StarGate. Certains sont avec une documentation.

PowerChess 5.3 H. Heiss
Chess Tutor Pep Cal Software

❑ 826 1D SW L 495Ko

PowerChess : jeu d'échec, régulièrement classé dans les meilleurs ShareWare aux USA, il respecte les lois internationales, montre beaucoup d'informations à l'écran : le temps de jeu, index des 21 derniers coups, index de tous les coups possibles, annonce un échec et mat en tant de coups, donne des indices pour le prochain coup, permet de rejouer un coup, fournit plusieurs ouvertures standards (30), offre une librairie de parties et de positions intéressantes. Nécessite un ordinateur PC-AT et un écran graphique et 512K de mémoire. La Licence ($35 Visa) donne droit à une bibliothèque de 280 ouvertures.
Chess Tutor : didacticiel sur le jeu d'échec, avec une explication détaillée sur les ouvertures. L'enseignement se fait à l'écran sur un échiquier (89, $15).

Le disque d'Or d'OTHELLO Compilation DP Tool

❑ 817 1D SW L 1040Ko

Une compilation des meilleurs jeux d'Othello sélectionné par Bruno de la Boisserie, un spécialiste de la Fédération Française d'Othello et organisateur de tournoi informatique. Contient les meilleurs programmes du moment dont Spock 3.0 et la nouvelle version graphique Bilingue de Thor 2.0, ainsi que des fichiers de documentation en français sur le jeu, sur les clubs d'othello et une bibliographie. Pour vous détendre après avoir pris une pâtée contre votre PC, vous trouverez deux jeux d'échecs et un jeu de Gomoku.
Bridge Pal (W.R. Software $10) est une adaptation complète du jeu de bridge, avec gestion de toutes les phases du jeu, contrats et calculs des scores compris. On peut jouer seul contre l'ordinateur, à deux, ou à quatre. Aide en ligne et manuel.
Go 4.0 (T.M.W.) est une adaptation du jeu Chinois de GO (une sorte de morpion mais avec la complication des échecs), il possède une bonne interface utilisateur. La partie en cours peut être sauvegardée et commentée. Gère la souris (06/91, $20).
DBlock : adaptation de Tetris sur PC. Superbe réalisation irréprochable.

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Super PinBall Disk
Emulateurs CGA pour Hercules1

❑ 807 1D DP,SW L 740Ko

Contient 7 jeux de flippers : Double-Trouble, Star Chamber, Zipper, BlackBox, Twillzone, Wizzard et Down the Chute. On trouve aussi BanaTron, un jeu de courses inspiré du film "Tron". Sur la disquette se trouve aussi Slowdown pour régler la vitesse de l'ordinateur entre 1 et 100% de sa capacité et permettre à certains jeux de rester jouables sur les AT 286 à 486. Contient également des simulateurs CGA pour cartes Hercules. Toutes les docs sont traduites en Français.

The ZZT Fun Pack Compilation DP Tool

❑ HD 4359 1D SW L 3,8Mo

ZZT est un de ses "petits" jeux qui résistent à l'épreuve du temps. Plusieurs auteurs ont développées des mondes supplémentaires pour ZZT et, on trouve sur les BBS des clubs et conférences qui sont dédiés à ce jeu.
Sur cette disquette vous trouverez le jeu lui-même dans la dernière version disponible. Il occupe 130 Ko sur la disquette et des modules réalisés par des auteurs indépendants.
ZZT 3.2 (Epic Megagames [ASP]): jeu d'aventures et d'actions basé sur la programmation objet. Il se compose de 43 niveaux peuplés de créatures à combattre et d'énigmes à résoudre. Le jeu demande intelligence et bons réflexes. Il est livré avec un éditeur de tableaux pour composer d'autres mondes en utilisant des objets prédéfinis. Ces objets peuvent être contrôlés par des programmes utilisant le langage de P.O.O. interne à ZZT. Fonctionne sur tout moniteur couleur, les graphiques sont réalisés avec le jeu de caractères étendus. (5/92, $8).
Super ZZT 1.1 (Epic Megagames [ASP]) : une suite attendue à ZZT (10/91, $12).
Les modules sont :
Best of ZZT (Epic Megagames) : les meilleurs scénarios d'après les auteurs du jeu (4/92).
Zone 10 (Digital Reality) : 6 niveaux, pour joueurs aux reflexes rapides (3/93, $5).
Vous trouverez également : Bugtown, Cannibal Island, Dungeon][, Code Red (plus de 200 écrans à passer), The Three Trials, Robots of Gemrule, ZapZak in Epsilon Mine, etc... (11/92 à 2/93, licences de $2 à $8).

Wall Street Raiders 4.0 [ASP] Ronin Software
Econoland-2000 1.2 [ASP] Mike Lovell

❑ 2146 1D SW L 1220Ko

Rejoignez le monde fascinant des puissants de ce monde, montez des OPA hostiles contre des sociétés amies ou non, restructurez, backschichez, obtenez des subventions, profitez de votre situation d'initié, puis licenciez, revendez l'immobilier etc... Un flot d'informations politiques et économiques vous arrive constamment à l'écran pour indiquer l'état des quelques 150 compagnies qui composent le marché dans lequel vous évoluez, le but du jeu c'est d'amasser le plus possible de fric, et de ruiner le plus possible de monde : car l'argent seul, sans le malheur des uns, ne peut faire le bonheur des autres. Un jeu très complexe et très austère, proche de la réalité quotidienne, qui intéressera aussi les étudiants en Science Eco. Il est en mode texte uniquement, pour un à 4 joueurs, dont au moins un humain (8/93, 25$, 432/914K).
Econoland-2000 1.2 : simulation économique, vous êtes enfin au gouvernement, vous définissez la politique monétaire de la nation, les montants des prélèvement fiscaux, la masse monétaire. Le resultat de votre politique se traduit par les taux de chomage et d'inflation. Decouvrez si vous êtes meilleur qu'eux ! (5/92, $50, 222/309K).

FORD Simulator I

❑ 800 1D DP L 710Ko

Ford simulator I fut un grand succès. Ford a sorti en Octobre 89 une nouvelle version plus complète, mieux réalisée, qui maintenant prend en compte la souris ou le joystick, 3 niveaux de jeux différents, et aussi hélas plus de publicité pour les articles Ford. Le jeu tient à nouveau sur une disquette, grâce à Lharc 2.x. Cependant ce programme est un bon simulateur de conduite.

Jeux d'aventures Compilation DP Tool

❑ 824 1D SW Z 1180Ko

Trois jeux d'aventures graphiques à tableaux, mi jeu de rôle mi jeu d'arcade, avec des aides ou traductions en français.
Kingdom of Kroz (Apogee) a eu droit à de très bonnes critiques dans la presse américaine, ça ne veut pas dire qu'il vous plaira mais c'est bon signe. Jeu bien réalisé, réponse rapide.
Dracula (SDJ Enterprises) : une chasse au vampire sur les bords de la Thamise, espèce non protégée en voie de disparition, vous devez rassembler des personnages pour vous aider, trouver des armes, réfléchir aussi, pour finalement l'éliminer.
Dungeons'of Kairn : aventure de type donjons et dragons. Belle finition, un manuel de 31 pages, et les traductions en français. Possibilité de sauvegarder la partie en cours et bonne gestion des personnages.

Musique

■ PC avec Haut Parleur

NoteWorthy 1.72b Braeburn Software
Accu Music System 3.4 [ASP] Kevin Fisher

❑ 2184 1D SW N 972Ko

NoteWorthy 1.72b : un superbe (je mâche mes mots) éditeur de partitions qui travaille en mode WYSIWYG, il utilise les modes Hcg, EGA et VGA et dispose d'une fonction aperçu avant impression sur matricielle (9 et 24 aiguilles Epson ou ProPrinter et autres) ou sur LJ en 150dpi. Il permet d'écrire des compositions complexes, de les annoter avec 4 polices différentes. La capacité est de 12 portées par pages, le système de notation est complet : notes, ponctuations, liaisons, accents etc... L'écriture est raisonnablement rapide, elle permet la justification ou la compression des symboles sur une portée, reste qu'on va plus vite avec un papier et un crayon. Des démos illustrent la séquence de travail, avec entre autres exemples un prélude de Chopin. Des outils facilitent la transposition, l'annotation pour la guitare, la modification des partitions, l'export en fichier PCX pour un emploi en PAO (2/93, £40).
Accu Music System : éditeur de partitions, il permet d'écrire de la musique, de faire des transpositions en changeant la clé, d'afficher les partitions sur un écran CGA, d'imprimer sur matricielles graphiques ou sur LaserJet HP. Vous pouvez composer pour un instrument ou bien en polyphonie. L'oeuvre peut être entendue sur le Haut-Parleur du PC ou sur un carte AdLib ou SB. Ce qui rend ce logiciel particulièrement intéressant, est sa faculté d'importer et d'exporter au format .ROL. Vous pourrez aussi distribuer votre oeuvre sous le format .ROL et récupérer des oeuvres & instruments déjà existants, étudier, modifier, transposer et imprimer les partitions. La livraison inclue "InTune", un shareware, qui permet d'exécuter des ROL, et quelques exemples dont la 5ème de Beethoven (7/93, $20).

Outils pour Cordes Compilation DP Tool

❑ 247 1D SW L 1230Ko

Guitar Teacher 1.50 (Celista Software) : base de données de diagrammes de cordes et utilitaire qui permet d'accorder au dix-millième de seconde près (9/93, $20, 107/189K).
Guitar Tuner 1.44 (Celista Software) : pour accorder les 6 cordes correctement (5/93, $15, 86/136K).
ChordMaster 2.0 (R. Watson) aide à l'étude et composition à la guitare. Il permet d'étudier les différentes notes et accords disponibles avec une ou un ensemble de cordes, et dispose de fonctions séquenceurs. La sortie se fait sur le HP interne, sur SB ou par une interface MIDI. Il faut un PC avec une carte graphique CGA ou EGA/VGA (8/93, 15$, 196/495K).
Strictly Tuning (Ron Van Hoose) : cours complet pour apprendre à accorder un piano et même à exercer cette profession. La méthode est bien détaillée, avec de nombreux trucs de professionnels et des conseils pour les petites réparations. Il est même possible d'obtenir de l'auteur les cassettes et les outils nécessaires (10/91, $45 avec les K7 et les frais de port, 104/188K).
Et Lousdpeaker 3.0 pour faire des enceintes

Pianoman 4.0 [ASP] Support Group Inc
Music for the PC Loudspeaker Compilation DP Tool

❑ 1078 1D SW L 2080Ko

Pianoman : pour créer des mélodies qui peuvent avoir plusieurs voix et que vous pouvez ensuite compiler en programmes autonomes qui n'ont plus besoin de Pianoman pour fonctionner. Jouez des airs au clavier et modifiez-les ensuite avec l'éditeur. C'est fondamentalement un langage de programmation spécialisé pour faire de la musique. En plus des instructions complètes, vous trouverez une collection de mélodies sous formes de macros Superkey pour jouer des airs connus. Contient également un fichier d'aide en français ($25). Pour illustrer les possibilités de Pianoman : les **Christmas Concert I & II**, de Nancy Moran. Ce sont des chants de Noël, folkloriques ou empruntés à la musique baroque européenne. Chacun de ses concerts dure 20 min (à 4.77MHz!!). Les mélodies peuvent également être exécutées une à la fois, ce sont des petits fichiers exécutables (88-89, DP $0).
Pianoman goes Bach, Pianoman goes Baroque, Pianoman goes Beethoven, sont des morceaux de musique transposés par Nancy Moran avec Pianoman, dont ils sont complètement indépendants. . Chaque série dure près d'une demi-heure, les pièces peuvent être lancées d'un fichier Batch (3/89, $7.50).
Melody Maker 2.53 : programme de musique qui vous permet de composer de la musique, de transcrire de la musique, ou de jouer au clavier comme sur un piano. Avec une dizaine d'exemples (11/90, $20).
Scal99 Note Processor : pour jouer des mélodies au clavier, les éditer et les sauvegarder sur disquette (6/89, $6).
PC-Musician (C.Wiley) : execute les mélodies, à partir de partitions. On entre les données au clavier, puis on sauvegarde. Peut aider un musicien à répéter, ou prouver à un des instrumentistes du groupe qu'il n'est pas si indispensable que ça. Il faut un lecteur de disquette, PC Musician ne gère pas le disque dur (1984, $20).

Sound Tools Compilation DP Tool

❑ 240 1D SW L 1542Ko

Melody Master 2.1 (Alexei A. Elfros [ASP]): permet de visualiser, éditer et jouer des partitions sur le HP du PC, et ceci en mode graphique (CGA, HCG, EGA/VGA). Il travaille sur une voie et 7 octaves. Il obéit aux règles de bases de la grammaire musicale et peut être utilisé comme initiation au solfège. Il y a de nombreux exemples de mélodies transposées de la musique classique. Ce qui est aussi intéressant, c'est la possibilité de générer des fichiers utilisables par la suite avec des programmes en C, TC, Basic et TP, le code source pour l'utilisation avec ces langages est inclus (7/92 $10 VISA).
Speaker Device Driver (Noah Systems): ce n'est pas une nouveauté, mais il ne faut pas cracher sur les vieux programmes. Ce logiciel installe un pilote de HP, qui devient un périphérique SPKR, adressable tout comme LPT ou COM. La création des mélodies se fait en mode ascii. Le pilote gère une mémoire tampon et l'on récupère tout de suite la main. Il est donc possible de travailler sous DOS, ou de programmes en écoutant autre chose que le ventilateur. Il y a plus de 150 fichiers exemples (11/86).
B's Ware Center 1.06 (B & J Corporation) : éditeur graphique (EGA) de fichiers sons au format RAW, IFF, Real Sound, SB Vox Kit et Akai PSK. Les sorties se font sur HP, sur SB ou par un convertisseur A/D connecté sur le port parallèle du PC et branché sur une chaîne stéréo. Le schéma du montage est inclus. BWC peut utiliser une souris MS. L'éditeur utilise le coupé-collé et le zoom. Des fonctions de mélange, d'écho, de modification de la fréquence d'échantillonnage seront disponibles. L'enregistrement de sons n'est possible qu'à travers la Sound Blaster. Belle interface graphique (8/91, $20).
Play BWC (Dale C. Chun) : interface utilisateur à menus, qui facilite le choix des fichiers de sons et des options de lancement de B's WC (8/91, DP).
Remac 1.00 (R.E. Zobell) : un exécutable compact (1,2 Ko) capable de jouer les fichiers .SND venant du Mac, sur tout type de PC, avec choix de la fréquence d'échantillonnage (5/90, DP). Cette disquette contient en remplissage quelques fichiers SND, juste assez pour ne pas vous faire regretter d'avoir choisi un PC plutôt qu'un Mac.

American Spiritual Music Wayne Leman

❑ 243 1D SW L 2150Ko

Une compilation de 24 negro's spirituals, de 17 chants de l'église Cheyenne, et de 88 Gospel songs, réalisé avec pianoman et donc jouable sur tout PC équipé d'un HP. La quasi totalité des chants est accompagnée d'un fichier ascii et d'un batch montrant à l'écran les paroles pendant l'exécution des chants. Ce travail monumental est réalisé par des missionnaires auprès des Cheyennes (1991, FW dons).

Sputter 1.15 VersaWare & Adriens Cousins
ModEdit 3.01 Norman Lin

❑ 244 1D SW L 1580Ko

Sputter 1.5 : piloté par menu, il permet de lire et rejouer des fichiers de musique sous différents formats et sur différents systèmes de reproduction sonore équipant un PC. Il peut lier l'exécution de musique à des événements (exécution d'un programme, accès disque ou fichier, alarme d'horloge, remplacement du beep). Fourni avec un module de synthèse de paroles comprenant plusieurs voix, il a la capacité de faire varier les qualités de la prononciation. Un module permet de modifier la fréquence d'échantillonnage d'un fichier pour l'adapter à la vitesse du PC Cible. Il accepte en entrée, les fichiers au format Covox, IBM CVSD, Amiga et Mac, Sample Vision et ROL & .CMF (carte Adlib / SB). La sortie se fait sur le HP du PC, le port parallèle équipé d'un convertisseur A/D, de cartes Voice Master, SB, AdLib, Sound Master etc... (03/91, $25).
ModEdit : éditeur/séquenceur pour PC piloté par menu, qui permet d'écrire de la musique sur 4 pistes de sons digitalisés au format "Amiga Module". Les fichiers générés sur un Amiga sont d'ailleurs réutilisables. La sortie se fait sur le HP du PC, le port parallèle équipé d'un convertisseur A/D ou bien directement sur une carte Sound Blaster. Le logiciel ne tourne que sur AT. Un fichier ascii explique de façon détaillées comment modifier un port parallèle et fabriquer un convertisseur A/D pour moins de 100F (11/92, FW).

Amiga Mod Compilation DP Tool

❑ HD 4213 1D FW,DP L 1,7Mo

Fichiers d'origine Amiga, constitués de musiques 4 canaux, "pour jeunes", avec ModPro, un Freeware de M.J.Cox, qui permet de les écouter sur un PC équipé d'un HP ou d'une Sound Blaster (FW, DP).

■ PC avec Sound Blaster

Sound Blaster Tools Compilation DP Tool

❑ 246 1D SW,DP L 1120Ko

Music Master 3.0 (Chad Hoffman) : permet de jouer directement d'un fichier ZIP, les fichiers de sons au format CMF, VOC, MOD et ROL. Il est possible d'enregistrer directement des fichiers VOC, de transposer les fichiers CMF. Music Master s'interface avec TrakBlaster pour l'exécution des MOD, ou autre programme de lecture. PkZip n'est pas fourni, si vous en avez besoin il faut commander la disquette 1307 (12/91, $25).
ModPlay 2.10 (M.J. Cox) : joue les fichiers MOD 4 voix de l'amiga, il détecte la présence des Sound Blaster ou des convertisseurs A/D branchés sur les ports parallèles, s'il ne trouve rien, il utilise le HP interne du PC (10/91, FW).
NoHiss 1.0 (A. Hakim) : un réducteur de souffle digital, il permet de réduire les bruits de fond à l'enregistrement par microphone ou par ligne, des fichiers VOC, SND et SOU. Les fréquences basses et hautes, le niveau de réduction, le spectre du bruit sont paramétrables (11/91, DP).
Drum Blaster 3.0 (Lary Timpton) : belle réalisation d'un tambour électronique et boîte à rythmes pour PC avec une carte EGA et une SB équipée de chips CMS. Il y a 10 rythmes prêts à l'emploi, quelques accords de guitare, des sons de voix et des effets spéciaux. Il est possible d'en créer d'autres, de les intégrer dans des bibliothèques, et d'assigner des séquences aux touches de fonctions. Un utilitaire permet d'exécuter en boucle sans fin, tout fichier Voc n'excédant pas 64Ko.
Cette disquette fera le bonheur de vos voisins, si vous branchez la SB sur une chaîne 2*250W (4/92, $15).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Blaster Master 5.95 Gary Maddox

❑ 251 1D SW L 680Ko

Blaster Master : utilitaire en interface graphique qui permet d'échantillonner des sons sur AT équipé d'une SB et d'un écran VGA. On peut alors éditer le signal en supprimant des portions, en rajoutant de l'écho, du fading ou plus simplement en faisant du coupé-collé, des insertions etc... Le son peut provenir du micro, de fichiers externes (VOC, WAV, SND, NTI et 8SV) et de CD Audio si vous avez le lecteur CD ROM connecté sur une SB Pro. Une fonction Oscillo visualise en temps réel l'échantillonnage. La version shareware est limitée au traitement de sons de durée égale ou inférieure à 25 sec (12/93, 35$, 287/565K). La disquette est remplie par des fichiers VOC exclamatifs.

Music Tools again Compilation DP Tools

➔ 272 1D FW L 1651Ko

MultiTracker Module Editor 1.01 (D. Goldstein) : du célèbre groupe US, Renaissance, voici l'éditeur-composeur de musique qui est utilisé pour leurs démos. Il fonctionne sur toutes les cartes compatibles SB et sur la GUS. Il est extrêmement complet et l'on trouve des fichiers de documentation sur le mode d'emploi, le format MTM (compatible MOD) et des explications intéressantes sur la musique digitale, les effets, la notation, etc... Il travaille sur 32 pistes, permet de réaliser des effets habituels et ceux de Protracker, possède des fonctions avancées d'édition de blocs, affiche un tableau de bord complet (nom de l'instrument, durée, note, effets, etc...). Un néophyte a intérêt à se faire expliquer tout cela avant de commencer. La seule limitation shareware est qu'on ne peut sauver la palette de couleur si on veut la personnaliser (11/93, $25, 146/290K).
Background Module Player 1.1 (L. Stitt) : permet de lancer, en tâche de fond, l'exécution d'un fichier MOD. Il s'adapte à la grande majorité des cartes sonores (SB et compatibles, Covox, etc.) On peut même écouter sur le HP du PC. Une excellente documentation de près de 10 pages explique les options et donne des conseils utiles. (8/93, $6, 56/84K).
Digital Player Pro 1.01 (R. Aakkula) : permet sur la grande majorité des cartes son, d'écouter des fichiers MOD, S3M, STM, AMF. Lors de l'exécution, l'on voit un diagramme nommant l'instrument en cours, la valeur de la note, et des barres simulant un vu-mètre (10/93, CW, 55/64K).
HSC-Tracker 1.3 (Z. Zwack) : on trouve ici deux programmes et soixante fichiers musicaux ayant un format propriétaire. Un programme permet d'écouter en arrière-plan, sous DOS, l'autre est un tracker rudimentaire à 9 canaux maximum, mais qui fonctionne bien. Un fichier OBJ est fourni pour inclure dans vos sources ce qu'il faut pour écouter la musique. Le fichier de documentation donne le mode d'emploi et les points d'entrée de la routine à inclure (8/93, FW, 90/717K)
MODAC 1.10 (C. Huth) : avec un interface graphique de qualité, MODAC permet d'enregistrer et d'écouter des morceaux de musique au format VOC et WAV. Il se configure sur les cartes Sound Blaster, Adlib, Disney, le DAC à brancher sur le port parallèle, ou sur le HP du PC. Tous les réglages se font à la souris. On dispose d'un tableau de commande très professionnel avec boutons, ascenseur, potentiomètres linéaires qui permettent de régler la valeur d'échantillonnage, le volume, opérations sur les fichiers, etc.. Une des options permet d'écouter en tâche de fond. Un fichier de documentation explique toutes les options. Seule la version enregistrée permet de sauver sur disque. (10/93, $15 84/99K)
Play 1.0 (DareWare Inc) : ce petit programme, utilisé simplement en ligne de commande, permet d'écouter sur le HP du PC ou sur une carte son des fichiers au format WAV, VOC, CMF et MID. Il est fourni avec quelques fichiers de tout format et des batches montrant son mode d'emploi (09/93, $14, 41/86K).
Digital Audio Compression 2.1 (R. Sprague) : utilisant les techniques avancées de compression de la parole, ce logiciel permet de compacter et de décompacter les fichiers musicaux de toute origine à des taux largement supérieurs aux produits bien connus ($20, 09/93, $20, 64/150K).
WMHVP 1.0 (M. Hare) : idéal pour écouter un fichier VOC par une ligne de commande sous DOS, ce minuscule programme ne fait que cela : pas de zigouigouis animés sur l'écran, rien que le son. Très simple à utiliser. La documentation explique comment paramétrer selon l'adresse de la carte son. (10/93, $5, avec des outils en prime, 157/KKKK).

ModFlic 1.0
IntroMod 1.0 Damage Inc
K.L.F

❑ 266 1D SW L,X 910Ko

ModFlic1 : permet de fondre en un seul exécutable autonome, un fichier d'animation en 320*200 et un fichier MOD, qu'il suffira de lancer sur un PC en VGA avec SB. Le tout ne doit pas occuper plus de 500Ko de RAM. L'outil idéal pour se faire une démo personnelle sans avoir à programmer. Les plus indigents pomperont le FLI et le MOD d'un auteur quelconque, les créatifs, qui ne sont pas forcément des programmeurs, y trouveront une facilité à s'exprimer (3/93, $20).
Intromod 1.0(THG) : les possibilités de cet utilitaire sont illustrées par deux intros d'un serveur spécialisé. Il permet de lancer à la fois un exécutable et un fichier son au format MOD qui sera joué en tâche de fond. On peut également lancer une musique et récupérer immédiatement l'invite du dos. Cela peut servir à afficher une séquence animé et jouer de la musique, ou à travailler avec Multiplan en musique. Les sorties sonores sont possibles sur Sound Blaster, haut parleur, convertisseur A/D sur LPT et carte Disney source (8/92, DP).

MOD Stuff Compilation DP Tool

❑ 265 1D SW,DP L 1326Ko

Dual Module Player 2.78 (O. Cross) : pour 386 ou mieux, il permet de jouer sur des SB/SBpro ou PAS et des MOD, AMF, STM et NST. Il affiche 4 vu-mètres, les informations d'en-têtes Il permet le retour au DOS. Vous pouvez régler le volume, changer de fichier, faire une pause. De nombreuses options sont disponibles en mode interactif ou en paramètres de la ligne de commandes, pour choisir les modes mono/stéreo, la fréquence d'échantillonnage, la taille du tampon, l'exécution en continue. Il inclus un utilitaire de conversion MOD vers AFM, un format plus compact, et un shell plus convivial : DMP Companion 1.4 (12/93, FW, 110/178K).
Protected Module Player 2.32 (J. Lahdennniemi & O. Cross) : pour 386 ou mieux, il permet de jouer sur des SB/SBpro ou PAS et des MOD, AMF, STM et NST en mode mémoire protégée, il charge en XMS jusqu'à 200 fichiers (selon la mémoire étendue disponible) en n'employant que 40Ko RAM et permet le retour à des tâches sous DOS. Sans avoir à revenir dans le logiciel, vous pouvez régler le volume, changer de fichier, faire une pause. Il dispose des mêmes options de réglages du logiciel précédent. On peut limiter l'accès à l'XMS pour en laisser à d'autres logiciels (10/93, FW, 125/309K).
KingMod 1.1 (C.E. Kingsbury) : éditeur graphique, VGA & souris, de fichiers MOD, il permet aussi de jouer les modules sur HP interne, convertisseur A/D sur lpt:, SB, et cartes Disney. Il permet la composition et la modification sur les 4 pistes et les 30 instruments possibles. Le travail se fait à la souris en mode WYSIWYG. Il est livré avec un utilitaire qui permet, parfois, de convertir des .MID en .MOD. La taille des morceaux dépend de la mémoire EMS ou XMS présente. Ce logiciel n'est à l'aise que sur un 386 ou mieux avec 4Mo de RAM (3/93, DP, 140/359K).
GoldPlay (The CodeBalsters) : fichiers TASM et OBJ, à linker, pour réaliser un joueur de fichiers MOD. avec sorties SB/SBPro, Covox et DAC sur lpt: Il contient une documentation détaillée sur le format .MOD (7/92, DP, 140/334K).
Des logiciels connexes completent la disquette

VOC 386 2.0 Cristoph Vaessen

❑ 255 1D SW L 848Ko

VOC 386 : utilitaire en interface graphique qui permet d'échantillonner des sons sur des PC 32 bits (386SX ou mieux) équipés d'une SB, d'une souris, d'un écran VGA et d'un Meg de mémoire étendue. On peut alors éditer le signal en supprimant des portions, en rajoutant de l'écho ou du fading ou plus simplement en faisant du coupé-collé et des insertions. Il est possible de modifier le volume, d'activer des filtres passe-bas et passe-haut, de changer la fréquence d'échantillonnage, le volume etc... Le son peut provenir du micro, de fichiers externes (VOC, WAV, SND, MOD) et de CD Audio. Il est possible d'exporter des sons au format Amiga MOD. Une fonction Oscillo visualise en temps réel l'échantillonnage (7/92, 40$).

Scream Tracker 2.24 Sami Tammilehto
Musician I v 1.5 Digimus

❑ 201	1D	SW	L	1042Ko

Scream Tracker 2.24 : pour composer de la musique digitalisée sous 4 voies à l'aide du clavier du PC. Permet de définir, créer et modifier jusqu'à 99 instruments différents. S'il permet de jouer, créer, et éditer des compositions, la sauvegarde n'est possible qu'après paiement de la licence. La sortie se fait sur le HP du PC (AT minimum), sur Covox ou bien sur Sound Blaster. Possède un utilitaire de conversions de fichiers d'échantillonnages Amiga ou Voxkit, ainsi que des fichiers de musique t exécutables par ce logiciel.
Musician I v 1.5 : pour composer de la musique sur PC équipé d'une Sound Blaster, d'un écran EGA/VGA, d'un disque dur et d'éventuellement une souris. Sur l'écran graphique apparaissent les portées et une barre de menus. On peut alors créer, modifier, imprimer (matricielles ou lasers), sauvegarder les partitions. Toutes les fonctions de base d'un éditeur musical y sont avec en prime la gestion MIDI ($25).

SB & SB Pro Tools Compilation DP Tool

❑ 253	1D	SW	L	1044Ko

Composer 669 1.3 (Tran) : pour composer de la musique à 8 canaux en mode digital, sur un 386, équipé de VGA, avec 2 Mo de RAM et d'une SB. Avec une SB Pro on accède à la stéréo, au mixage des voies. Un clavier à deux octaves permet d'entrer des notes et de mettre au point un instrument. Des fichiers .VOC peuvent être employés comme instruments, l'échantillonnage se fait à 22Khz, la qualité sonore approche celle obtenue sur du matos pro (12/92, FW).
RightNow : compostion au foramt 669 de van Halen (9/93).
Plany 1.2 (Bill Neissus) : exécute sous DOS des fichiers WAV (Win 3.1), SND (Sounder & SoundTools), IFF (Amiga), VOC (SoundBlaster) et AU (Sun, NeXT & Dec). Il détecte et joue les échantillonnages contenus dans un MOD Amiga, et transforme ces formats en auto-exécutables (7/93, DP).
PlayMod (SoundWare Collection) : joue des fichiers de 15 ou 31 instruments au format MOD, NST, SD2 et SD4. Le morceau est exécuté en boucle, et peut être écouté en tâche de fond, avec de la RAM en moins (1/92, FW).
InTune 2.5 (D.Brandon) : permet d'exécuter des fichiers ROL, même compactés à l'intérieur d'un .ZIP (8/92, $20).
Glossary 2.1 (E.A. Confrey) : glossaire des termes utilisés dans l'interface MIDI, en anglais, avec une bibliographie de livres US (09/92, DP). **Electronic and Computer Music FAQ 3.0** : FAQ est l'abréviation pour Frequently Asked Question. Ce fichier donne les réponses aux questions les plus fréquemment posées aux membres de la conférence Musique du NetJam de l'Université de Berkeley. Il y a 100Ko à lire..., même si on croit tout savoir (9/92, FW).

VOC Tools Compilation DP Tool

❑ 269	1D	FW	L,X	430Ko

VOC Thing 1.2 (Melvin Douglas) : cet excellent programme permet de jouer des fichiers .VOC (même zippés) sur votre SoundBlaster ou compatible. Il permet aussi d'enregistrer vos propres fichiers de voix et des sessions entières par un microphone ou toute autre source pour une durée maximale de 30 secondes. Il n'y a pas besoin de divers spécifiques. On peut aussi seulement écouter un fichier par une ligne de commande DOS. La documentation est complète et claire (01/93, $9).
VOC2SDS (M. Ferguson) : convertit les fichiers .VOC créés avec la SB en fichiers au format midi SDS, qui pourront être envoyés aux échantillonneurs MIDI. Il possède quelques limitations, car c'est difficile à faire, mais le source (Basic PDS7, QB) est fourni, ce qui permet d'aller, peut être, plus loin (3/93, FW).
ConSound 2.0 (M. Michon) : convertit un fichier son au format .WAV, .VOC, .SND ou ayant une quelconque extension s'il s'agit d'un"raw file", en un fichier son au format .WAV ou .VOC ou .SND. Le grand intérêt de CONSOUND est qu'il accepte de convertir des fichiers sons dépourvus d'en-tête, auquel cas l'on est prié d'indiquer la fréquence d'échantillonnage. Si un format de fichier ne lui convient pas, un beep sonore et un message approprié le signale. CONSOUND se lance en mode commande ou de manière interactive (1/93, $5).

Sound Tools Compilation DP Tool

❑ 271	1D	SW	L	1010Ko

B's ProTracker (K. Heino) : il permet l'écoute, l'édition à l'écran EGA/VGA, la modification et la sauvegarde des modules musicaux, avec sortie sur le HP du PC que sur SoundBlaster, Roland, et certains échantillonneurs AKAI. De nombreux formats sont reconnus (BPM, BPS, BPP, BWC, STM, STS, MTM, MTS, et MOD. Il y a le plan d'un convertisseur analogique digital (9 résistances et un condensateur) à brancher sur le port parallèle et sur votre chaîne HIFI (1/92, $6).
AMW v1.0A (J. Buer) : "A Multimedia Workstation/Voice" permet de manipuler aisément les .VOC. C'est un véritable éditeur qui permet d'accélérer, ralentir, changer le niveau du son, inverser, zoomer sur une zone du morceau et sauver la partie ainsi marquée. C'est bien réalisé sous forme graphique. Il faut la carte VGA, une SoundBlaster, la souris est obligatoire, ainsi qu'un microphone si vous voulez qu'il enregistre votre voix ou un morceau de musique (04/93, $20)
DupMod (G. Spafford) : détecte, parmi les fichiers MOD, ceux qui sont des doublons, sans tenir compte de leur nom, mais en examinant les premiers 4 Ko (06/93, $10).
Midi Data to File (Kai RISKU) : facile à utiliser et à configurer, il permet de recevoir, enregistrer et envoyer des fichiers MIDI sysex provenant de séquenceurs. Leur taille n'est limitée que par la mémoire disponible. Il faut disposer d'un interface MIDI compatible MPU. (07/93, DP).
MOD RIP v1.0 (Daredevil of Renaissance) : ce programme prend un fichier musical MOD, en extrait rapidement et aisément les instruments de musique qui y sont définis, stocke le résultat dans un fichier, lequel peut être ensuite repris par tout autre programme travaillant sur des échantillonnages digitaux (Composer-669 ou autre) (07/92, FW).
MultiPlayer 1.21 (D. Guida) : piloté par menus, ce soft permet d'écouter des fichiers aux formats MOD, STM, WOW, 6CM, 669, 8CM, S3M, et OKT, même pliés par LHA. Il faut disposer d'une carte son (SB, Adlib, Covox, etc). La configuration se fait par menu, et l'on peut modifier lors de l'écoute les paramètres habituels. L'auteur met ce produit en freeware : les routines proviennent de VangelisTeam. Une documentation claire accompagne l'exécutable, ainsi que des exemples. (07/93)
The Sound Interface v1.58 (R. Yarrow) : ce logiciel permet d'écouter tout type de fichier musical VOC, MOD, CMF, ROL, et même d'afficher des images au format FLI et GL, même ceux pliés en zip, arj ou lzh. Sont nécessaires les logiciels permettant d'écouter ces fichiers, ou de visionner ces images, les archiveurs, une carte sonore. On peut ainsi créer aisément 10 configurations différentes très facilement accessibles. La souris est supportée, mais non nécessaire. Par ailleurs, l'écoute se fait sur les fichiers marqués ou dans un ordre aléatoire (7/93, $5).

Ad Lib Music Player Zip Menu 1.0 Keith Ledbetter

❑ 202	1D	FW	Z	3Mo

Génial!. Gardez votre collection de fichier .ROL sous forme de fichier compactés ZIP, Music Player vous les propose sous forme de liste dans un menu déroulant de bonne facture, vous pointez et c'est tout, le programme vous décompacte le fichier, appel le Roland Player (fourni) et la musique est exécutée, puis les fichiers temporaires sont nettoyés. Magique!. Tourne sur SB. Livré avec une collection de 370 chansons (2.8Mo!) scindé ici en 2 fichiers (pour cause de 5"1/4) que vous pourrez regrouper sur un seul gros fichier de 600Ko sur votre disque dur (FreeWare, envoyez à l'auteur selon votre enthousiasme).

Track Blaster 2.0 Volker Zinde

❑ 204	1D	DP	X	568ko

Track Blaster permet d'utiliser les fichiers Sound Tracker (.MOD) de l'Amiga, ordinateur dont le point fort outre son prix, son système d'exploitation multitâches, sa bibliothèque de jeux, son émulateur Mac Intosh, est Paula (processeur sonore intégré). Le programme simule en VGA un VU mètre et un oscilloscope qui peuvent fonctionner simultanément sur des machines rapides 386-20. Sur un PC plus lent ou avec un mode graphique inférieur, on doit inhiber ses options mais le programme fonctionne. Il faut quand même un PC à 8Mhz ou un AT (3/91, DP).

Programmation Musicale Compilation DP Tool

❑ 327 1D DP,SW L 1020Ko

Blaster 1.3 (V.D.D.) : ensemble d'utilitaires pour Sound Blaster, à utiliser, tel que, sous DOS, ou à inclure dans les fichiers batch, ou enfin, à interfacer avec le Turbo C (C'est bien expliqué, il y a les fichiers.obj pour tous les modes mémoires). On y trouve des programmes qui jouent de 1 à 282 .VOC avec possibilité de chaîner des commandes DOS ou l'exécution de programmes. Sont également présents : Osc, un mélange d'oscilloscope et du VU mètre avec mémoire des pointes pour écran VGA ; Startup qui exécute un fichier VOC en tenant compte d'impératifs de dates ou d'horaires ; Mix qui mélange 2 fichiers Voc et Reverse qui les inverse (07/91, FreeWare).
SoundFX 4.0 (Dave Smith) : ensemble de 30 fichiers.com compacts qui génèrent divers sons, et à inclure dans des programmes batch. La plupart de ces programmes acceptent en paramètres d'entrée, la durée et des fréquences des notes. Les sources sont livrés avec la licence (11/91, $20).
MusicBox Modular sequencer 2.0 (John Duhn) : 600 Ko de source bien commenté en MASM 4.0 d'un séquenceur fonctionnant avec une interface MIDI, il n'y a ni doc, ni exécutable, c'est destiné aux programmeurs de haut niveau (88, DP).

WoWy Ka Zowy & Tools D. E. Basile & J.O. Suhr

❑ 256 1D DP,SW L 1443Ko

Cette disquette révolutionne la façon d'écouter et de gérer des fichiers ROL, MIDI ou MOD, et tire partie des possibilités des PC modernes (VGA, souris et SB-Pro).
WoW II 1.32 (Jan Ole Suhr) : permet de jouer en stéreo les fichiers MOD sur des AT VGA avec SB (Pro). La sortie VGA montre les 4 voies sur 4 oscilloscopes, et on peut aussi consulter un analyseur de spectres. Un option permet de mettre en route le filtre passe-bas de la SB, une autre de régler la fréquence de sortie et de l'ajuster aux capacités de votre processeur (6/92, 30DM, 68/364K).
Wowy Ka Zowy 2.0 (David E. Basile) : interface VGA souris à WOW, il permet de sélectionner les .MOD à jouer, qu'ils soient natifs ou bien pliés dans des archives ARJ ou ZIP. Il faut une SB ou SB Pro. Il est livré avec un module contenant plusieurs mélodies assemblées avec Wowy Ka Zowy Music Creator. C'est irréprochable (9/93, DP, 227/409K).
Wowy Ka Zowy Music Creator 1.0 (D.E. Basile) : assemble en une bibliothèque unique jusqu'à 99 fichiers MIDI format 0, avec pour chacun une ligne de titre. Les fichiers ROL peuvent être convertis au format MIDI par l'utilitaire ROL2MIDI inclus. Le fichier bibliothèque est ensuite utilisé par Wowy Ka Zowy qui l'intègre dans son interface et permet le choix des titres à écouter (10/92, DP, 76/141K).
CD-Box 3.03 (J. Belt [ASP] : beau Juke Box graphique en VGA pour PC équipé d'une souris et d'une AdLib ou SoundBlaster. Il permet de charger des fichiers musicaux aux formats CMF, MID, MUS, MOD, ROL, et WAV et VOC, même s'ils sont à l'intérieur d'un fichier ZIP, ARC ou ARJ et de les jouer en séquence ou aléatoirement. Un fichier de configuration permet de choisir d'autres programmes que ceux inclus pour exécuter les musiques, par exemple WoW II. C'est mignon, pas mal fait, parfait pour laisser un accès contrôlé aux gamins. et en plus il y a une documentation en Français (9/93, 100 Francs, 285/528K).

J.S. Bach Organ Work in CMF & ROL J.S. Bach

❑ 260 1D DP L 3120Ko

La première partie contient sous formes de fichiers CMF 48 morceaux pour orgue de J.S. Bach, les BWV 534 à 582. C'est superbe, ça change des remixs yé-yé.
La seconde partie est composée de 103 oeuvres pour orgue de J.S. Bach au format ROL, de BWV544 à BWV650, (il manque la BWV545), ça fait quelques heures d'écoute. Bach est dans le domaine public, nous n'aurons donc pas d'ennui avec la SACEM. La disquette contient le fichier d'instrument, mais aucun utilitaire d'exécution des .ROL (Début du XVIIIème , DP).

Music Channel Collection 1-17 Compilation DP Tool

❑ HD 4020-1 2D FW X 8,9Mo

Chacune des 17 disquettes de Music Channel (compactées ici sur 2 disquettes HD) regroupe 50 morceaux de musique de très haute qualité pour la Sound Blaster au format CMF à exécuter avec Playcmf (livré avec votre SB). Cette série est de l'avis des amateurs, ce qui se fait de mieux en la matière.

Amiga Mega Compil Compilation DP Tool

❑ HD 4015-9 5D FW Z 8,9Mo

Une première série de musique portée de l'Amiga vers le monde du silence du PC. Des musiques principalement pour les jeunes, (New Beat, House, Acid, New Age etc...). Pas de Wagner, ni de Verdi. Plusieurs heures de musiques; de quoi organiser une boom entièrement pilotée par le PC. Les disquettes peuvent être acquises à l'unité. Il vous faut TrackBlaster (#204), et une SB.

Spacecake Heavy House Mix Sampleman

❑ HD 4360 1D FW X 1,6Mo

Compilation de House Music au format MOD. On aime ou on aime pas, mais il est vrai que ça rend mieux sur PC qu'un quatuor à cordes de Janacek. Il vous faut une utilitaire quelconque d'exécution (11/92 à 3/93).

New Mods Compilation DP Tool

❑ HD 4417 1D SW N 1440Ko

Contient une très bonne série de fichiers MOD préparées par Mike Brown, qui présente une carte son pas chère et montre ce qu'il est possible de réaliser avec ModEdit..
La disquette contient aussi les 3 premiers du classement catégorie musique /4 canaux de la party Assembly 93 avec Sundance de Future Crew, comme d'habitude N1, puis Schwing et Teaspoon. C'est un peu surfait, le travail et la sélection de Mike Brown sont autrement meilleures (7/93, FW).

Inferno N1 Silent Mode of Pentagon

❑ HD 4424 1D SW L 1,3Mo

Travail suisse de très bonne facture, qui propose six mélodies qui ne sont pas trop boom-boom, et se laissent donc écouter par les plus de 30 ans. L'ergonomie, impeccable est celle d'un JukeBox, cela se joue sur GUS, SB/SBPRO et sur les PAS (93, FW).

■ Fichiers MIDI

MIDI Tools Compilation DP Tool

❑ 268 1D FW L 670Ko

MOD2MIDI 1.2 (A.Stock) : permet de convertir un fichier .MOD au format .MID d'une manière interactive par le choix et l'enregistrement des paramètres nécessaires à la transformation. Le néophyte saura s'en servir en prenant les options par défaut. Le spécialiste pourra peaufiner les réglages selon sa carte sonore. Documentation concise à lire avant tout (2/93, $20).
Midi Analyzer (Shavano Music) : utilitaires destiné à ceux qui ont une carte son avec interface MIDI et les drivers appropriés. Ces utilitaires permettent de voir, en temps réel, les flux des données, visualiser et envoyer un sysex, modifier la vitesse d'échantillonnage, découpe, mapping des notes ... (2/92, FW).
MF2T/T2MF (P. van Oostrum) : couple qui permet le va et vient entre le format MIDI standard (0 ou 1) et un format texte. Avec ce type d'outils, il est possible d'utiliser l'éditeur ou le traitement de texte de son choix, pour modifier des fichiers MIDI. Il devient alors possible de modifier des messages systèmes exclusifs, de changer l'affectation des canaux MIDI, de pouvoir écouter sur un MT32 des musiques écrites pour le SOUND CANEVAS, de changer certains instruments, d'effectuer un remixage statique, etc...(8/92, FW).

Lots of MIDI Files Compilation DP Tool

❑ 254 1D SW L 2838Ko

180 fichiers de musique au format MIDI, ils peuvent être utilisé entre autres usages, avec une SB-Pro et Win 3.1 (91,92, DP).

MIDI Piano Music Bob Mace

❑ 261 1D FW L 1000Ko

Du piano, joué sur un Yamaha Clavinova, et retravaillé avec MidiEdit, c'est principalement du Jazz, dans le style de ce qu'on entend dans les bars à piano (les alcoolos perdent ainsi l'alibi de l'amour de la musique). Ceux qui n'ont pas de piano connecté sur un PC, pourront utiliser l'utilitaire (MIDI Play) inclus sur la disquette, qui permet l'écoute sur Sound Blaster. Vous trouverez aussi les 19 pages de la Toccata & Fugue de J.S. Bach, dans une interprétation discutable.

MIDI Piano Music [b] [ASP] Bob Mace

❑ 270 1D FW L 1090Ko

De nouvelles pièces de piano, par Bob Mace, joué sur un Yamaha Clavinova, et retravaillé avec MidiEdit, c'est principalement du Jazz, dans le style de ce qu'on entend dans les bars à piano (les alcoolos perdent ainsi l'alibi de l'amour de la musique). Ceux qui n'ont pas de piano connecté sur un PC, pourront utiliser l'utilitaire (MIDI Play) inclus sur la disquette, qui permet l'écoute sur Sound Blaster (2 à 7/93, DP).

HD MIDI Piano Music Bob Mace

❑ HD 4366 1D FW L 2Mo

reprend le contenu des disquettes 261 du même auteur et de la 267, décrite précédemment. La disquette est complétée par 40 chansons populaires américaines du XIXème siècle et par la Rhapsodie en Bleue de Gerschwin (92-93, DP).

MIDI Pop Music Sound Managment Midi

❑ 262 1D FW L 1700Ko

Contient une collection de musique POP/Jazz récente. Ça vient d'une BBS spécialisée MIDI, tenue par des musiciens, pour des musiciens. Les transcriptions sont impeccables. La disquette ne contient pas d'utilitaires permettant l'écoute (FW, 91).

■ Démos

VGA Démos with SB Sound Compilation DP Tool

❑ HD 4391 1D DP L 3,1Mo

DEJA-VU : très belle démo d'un groupe du Belgikistan néerlandophone, elle est sonorisée en House Music, c'est à la longue lassant, mais les jeunes aiment ça; principalement parce que ça agace le troisième âge, période qui d'après ces mêmes jeunes, débute avec la trentaine. La partie graphique est irréprochable, avec des effets soignés et variés et un usage adéquat du ray tracing et du calcul fractal (4/93, DP).
Techno-Holic (Extreme) : une démo de qualité par un groupe suédois, qui tourne en VGA et uniquement sur un 386 au minimum. Composée de plusieurs parties, elle combine des routines classiques mais bien réalisées (Vector Dots, Vector Balls, Shade Bobs) à des effets d'apparition ou de cycling novateurs, avec toujours une esthétique irréprochable. Le tout est accompagné d'une bande sonore techno pas trop tatapoum sur SB, Covox ou HP (04/93, FW).
Wish (Majic 12) **:** belle démo hongroise, pour VGA et SB, avec le défilé habituel des scrolling d'enfer, des ray-tracings, des effets spéciaux etc... Le tout prouve effectivement une maîtrise nombrilistique de l'assembleur. Majic confirme que le magyar est doué en math, musique et informatique, et que 50 années sabbatiques n'altèrent pas le talent (5/93, FW).
Royal Demo (Royal Software) : c'est américain et ça n'a que le nom de royal, c'est nul, c'est ici en faire valoir des trois premières (2/93).
TNS - Demo (The Napalm Star) : petite démo en une seule partie où s'entrecroisent des objets en 3D faces pleines et des Vector Balls des plus classiques, comme on pouvait en voir à la pelle dans la première mégadémo d'UltraForce (07/92, FW).

Europeans Intros Compilation DP Tools

➔ HD 4469 1D DP L 3,1Mo

Hex Appeal (Cascada [Suède]) nécessite une carte SGVA, gère la SB, GUS, LPT's, SPEAKER, et la souris. Meilleure démo du CD. Distorsion de texte en vagues, morphing de fractales (Feuille / Sierpinski) en points (sûrement précalculées), splines transformantes, cube mappé avec zoom, scroll et rotation : très joli même sur un 486 DX 33 non LB de base. Distorsion X & Y d'un écran, ça rame mais c'est très beau. Les graphs sont correctement réalisés (le 320x400 aide) et la musique est un peu en deçà du reste de la démo (11/93, 355/1190K).
Nolimit (Mad [Allemagne]) : première intro d'un group allemand, le traitement graphique et plutôt plaisant, la sono est un peu trop poum, poum, poum, poum sans pourtant être du Beethoven (5/93, 417/1280K).
Halloween (GroundZero/TFA [Pays-Bas]): Intro sans prétentions, bien réalisée, bon design, bonne musique. Ce n'est qu'un one part show, on reste un peu sur sa faim (10/93, 128/187K).
Green House (MegaBusters [France]) : une des premières démos Françaises venant d'un groupe ST. Le design ST est omniprésent, c'est dommage... Les effets sont des reprises de démos sur ATARI, bien en dessous des capacités qu'offrent nos bô PCs. On apprécie en particulier les balls en couleurs (2 couleurs très bien choisies parmi les dégradés de marron). Les graphistes ne se sont pas améliorés depuis et il y a de fortes chances que les graphismes aient été fait sur ST. Malgré tout quelques effets intéressants, et c'est toujours mieux que certaines premières démos. La concurrence Scandinave est cependant toujours loin devant... La musique n'est pas "originale" et elle est sur 4 voix. Comme pour le foot, la démo française et moins bonne que celle des autres pays européens, mais un espoir pour la France éliminée par les Bulgares qui eux, ne font pas de démos (ou des pas belles) (10/93, 252/441K).

Elements Xography

➔ HD 4446 1D FW L 1430Ko

Démo musicale pour 386 rapide en VGA avec GUS, SB ou SBPro. Elle fut classée 3ème à l'Assembly '93. C'est un classique du genre : musique techno, animations vectorielles, et une véritable animation en ray tracing d'un vaisseau au dessus d'un paysage fractale. Pour que cela fonctionne il faut 610 Ko de Ram libre, pas de mode protégé (virer Emm386) et un Mo de XMS libre (10/93, FW. 1400K/1400K).

Assembly '93 Top 3 Songs Compilation DP Tool

❑ 2279 1D FW L, X 850Ko

Rassemble les trois premières musique sur les 10 retenues de la Party Assembly '93 :
Ice Frontier par Skaven musicien de Future Crew (7/93).
Why can't you remember par Marvel de Future Crew (7/93).
StarShine par Purple Motion de Future Crew (5/93).
Les 3 musiciens de l'écurie Future Crew ont donc raflés les 3 premières places, c'est louche..., mais il y avait 130 votants.
Le format est du .S3M (Scream Tracker 3.0 8 voies), le nouveau standard, la disquette contient le Dual Module Player v2.60 d'Otto Crons (cardware, 8/93) qui en permet l'écoute, après lecture attentive de la doc, sur HP et sur diverses cartes dont les SB, PAS et Gravis et enfin sur DAC.

More Démos Compilation DP Tool

❑ HD 4315 1D FW L,X 2,2Mo

Compilation de bonnes démos datées de la fin 92 :
Copper (Surprise!) : démo avec des graphismes VGA très rapide ; son Adlib/SB (12/92).
Dentro (Ultraforce): Promo/démo pour Pandora's Box By UF (8/92).
Jump (NMI) : démo pour sortie SB(pro), LPT (12/92).
TPCdemo (Phoney Coders) : "Partydemo" avec une bonne animation vectorielle en tracé de rayons (10/92).
Vector 1993 (The Untouchables/Extacy) : démo pour 386+ ou mieux (12/92).
Et sur la 3"1/2 :
Eniac (Serge Huber) : une démo suisse pour SB. On attend toujours une démo Française!! (10/92).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Démos VGA & SB (pro) Compilation DP Tool

❑ HD 4294 1D DP L,X 1,8Mo

Amnesia (Tran & Renaissance) : pour 386 et SB/SBPro. Fonctionne en mode 32 bit protégé. Que dire d'autre, sinon que le son est excellent, (clair, aéré) et en stéréo sur SB Pro (11/92).
The Party '92 (Gore & Future Crew) : invitation à une "partie" PC, Amiga, C64 le 27 décembre au Danemark, c'est présenté en VGA pour SB/ SB pro en stéréo. Un 386 semble un minimum. C'est de bonne facture, avec un son de qualité (11/92, DP).
Voc-Clock 1.1 (J. Halter) : horloge digitale parlante, pour VGA et SB, il remplie la disquette (11/92, DP).

Démos Rennaisance 1993

❑ 264 1D FW X 670Ko

La réputation de Renaissance n'est plus à faire. Leur signature nous évite d'écrire des éloges.
Daredevil's first (Renaissance) : démo en VGA pour 386 et si possible carte son SB, SBPro ou GUS (1/93). Doit être utilisé sans Himem, ni Emm386. (93)
DoWhackaDo (Renaissance): démo pour VGA et 286 et SB en option. Divers réglages pour s'adapter à la vitesse de votre pc. Requiert 580 Ko RAM Libre (93).
Dream 1993 (The Dream Team) : rien à voir avec le Basket, ce sont des graphistes et musiciens qui ont réalisé cette belle démo pour VGA et SB (1/93, DP).

Crystal Dream Triton

❑ HD 4307 1D DP L 1,8Mo

Une démo pour VGA pour la partie graphique, le son est optionnel et se règle pour des SB et SB Pro en stéréo, ou alors sur le HP interne. La fréquence d'échantillonnage se règle de 10Khz à 44Khz selon la vitesse de votre PC. Cette intro ne tourne que sur des 386 rapides ou un 486. Elle est à la manière de Unreal, mais quand même moins bonne (92, DP).

Groups's Demos Compilation DP Tool

❑ HD 4346 1D DP L 3Mo

The Jungly Kitchen (Twilight Zone) : une démo pour la Party 1992 au Danemark, par un des meilleurs groupe existant. Ca ne tourne que sur 386 ou mieux et bien sûr en mode VGA. Le traitement graphique est superbe, la musique est un peu lassante, enfin c'est une affaire de goût et/ou d'âge (3/93, DP).
Delusion (Sonic) : Excellente musique sur SB, avec un traitement graphique un peu lassant enfin c'est une affaire de goût et/ou d'âge (3/93, DP).

Unreal Future Crew

❑ HD 4239 1D SW L 2,3Mo

Une démo démesurée pour VGA/SVGA pour la partie graphique, le son est optionnel est se règle pour des SB et Sound Master en mono et pour des SB Pro en stéreo. Cette intro ne tourne que sur des 386 rapides ou un 486. Elle a été primée meilleure démo de la "conférence" Assembly '92 (92, DP).

Digital Matrix Legend Design

❑ HD 4419 1D SW L 2,1Mo

Digital Matrix : démo pour 386 rapide VGA et SB/SBPro. Amorcez sans Emm386 ni Himem.sys. La musique est meilleure que le traitement graphique (8/93)
Virtual LeftOver (Avalanche) : pour 486 DX 33, carte GUS et VGA (7/93).

Panic Future Crew

❑ HD 4420 1D SW L 2,1Mo

Panic : travail graphique exceptionnel par un groupe qui ne l'est pas moins, pour VGA et SB/SBPRo sur 386 ou mieux et 600 Ko de libre sous DOS. C'est encore mieux qu'Unreal, et c'est bien sûr classé premier à The Party (2/93)
Wasted (Paranoid) : une des démos d'Assembly 93, classée Huitième, pour VGA, 386 et SB/SBPro (7/93)

Encore des Démos Compilation DP Tool

❑ HD 4322 1D DP X 1,7Mo

Chronologia (Cascada) : une grosse démo par un groupe suédois, elle se compose de plusieurs séquences animées et de plusieurs modules musicaux. Le son sort sur Covox, Sound-Blaster, convertisseur A/D sur LPT1 voir sur le HP interne (berk), l'affichage se fait sous les modes CGA (re-berk), HGX, EGA et VGA. Pour AT- 12 Mhz ou mieux (12/91, DP).
Fantasia : démo pour le serveur Fantasia, par Jan Ole Suhr, l'auteur de l'indispensable WOW, le meilleur utilitaire pour exécuter des fichiers .MOD. Il faut un écran VGA et une SB ou SB-Pro (pour la stéréo) sur un 386 (12/92, DP).
Tropical Fish (Ultraforce) : magnifique démo VGA avec une belle musique pour SB. Votre salon se remplit d'eau mais la chaîne HiFi immergée fonctionne encore. Des poissons et des hommes grenouilles ainsi que la musique évoque plus le Grand Bleue que les Coustauseries (6/92).
ColdCut (Ultraforce) : belle démo en VGA avec plusieurs plans de scrolling et une bonne musique pour SB. Le PC se donne des airs d'Amiga (10/90).
Mfed 1.52 (J. Holderness) : pour jouer, éditer ou créer des fichiers MOD, archivés ou non (arj, lzh, zip, arc) ; on peut capturer des instruments et des segments d'un fichier existant, afficher des barres de volumes, ou un piano qui montre les 4 touches en action. Il se configure pour des sorties HP, SB et convertisseur sur LPT. La doc est très sommaire (9/92, DP).

Enchantia : Kingdom of Dreams The Sixth Sense

❑ HD 4422 1D SW L 5Mo

Cette grosse démo, réalisée par un groupe Français, fut classée 3ème au SCI '93 (SCI: Salon de la Création Informatique). Pour goûter cette production nationale, il vous faut un AT rapide en VGA, une souris, et éventuellement une SB/SBPro, et 5Mo de libre sur un disque dur (93, FW).

Christmas deMONSTRAtion Flash Production

❑ HD 4423 1D SW L 2,5Mo

Grosse démo pour VGA et SB, c'est un catalogue de ce qui se fait : scrolling multiplan, animation 3D ray-tracées, fractales etc.. et bien sûr de la musique néo funk (93, FW).

Facts of Life Wutan

❑ HD 4421 1D SW N 2,2Mo

Facts of Life : démo presque aussi bonne que Panic, elle se classe première ex-aequo. Belle musique Techno et un visuel agréable (12/92).

Petites démos Compilation DPTC

❑ 2316 1D SW,FW L 1186Ko

Crazy Scroller (Tyrant) : intro/démo en VGA avec sons SB /SBPro (6/93, FW, 206/298K).
Lunatic (Extreme) : pour SB /SB pro voire le speaker interne ; des beaux scrolling, un travail écran 3D fluide et la panoplie classique des effets spéciaux dans un ensemble bien ficelé (93, FW, 192/298K).
Greentro (Keen Like Frogs) : demo SB/SB pro ou HP interne et écran VGA, avec une musique samba /new beat /house /techno / new-age (rayez les mentions inutiles après écoute merci. Ca se laisse entendre, mais la partie graphique est tarte (93, FW, 187/514K).
Rave (Synergy_Design): sons très techno-house flamand (éloignez les parents, ou investissez dans une paire de boulequies) pour cette petite intro (93, FW, 66/82K).

Crack's Démos Compilation DP Tool

❑ HD 4191 1D DP L,X 1,4Mo

Belles démos de crackers. C'est aussi bien que sur Amiga. C'est pour PC avec VGA et Sound Blaster et c'est de l'art informatique : ça fait belle lurette qu' "ils" maîtrisent le concept multimédia. Contient **Collapse** (Industrial Crack & Art). **Intro'92** (Tran & Rennaissance), **Contact** (The Square), **Frantic** (Confusion) et **Late Easter '92** (Sonic).

PROGRAMMATION

■ Initiation & Documentation

DOS Technical Refer. Manual 3.0 [ASP] Dave Williams

❑ 108 1D SW L 1041Ko

Cette documentation (sous forme de fichiers texte) sur les DOS des versions 2.xx à 6.0 a été assemblée par un programmeur qui, lassé d'avoir à compulser sans cesse plusieurs manuels a décidé de réunir tout ce qui lui était utile et d'écrire un livre. Pour le prix d'un magazine risquez le coup, c'est bourré d'informations très utiles et rares (doc sur la norme VESA, connexion Mac PC). Empruntez une laser et imprimez la, ça vaut le coup. La licence de 20$ donne droit à 8 chapitres de plus (5/93, $20, 305/1042K).

DOS Interrupt List 3.8 Ralph Brown
DOS Technical Refer. Manual 3.0 [ASP] D.Williams

❑ HD 4266 1D SW,FW L 4.7Mo

Reprend le contenu de deux de nos Best Sellers :
le manuel de référence technique sur DOS v 3.0 de Dave Williams qui est sur la disquette précédente et :
DOS Interrupt list 38 : les interruptions du DOS ça vous intéresse? Les bouquins en librairie vous semblent chers? et peut être désuet? Alors prenez ces disquettes ; pour le prix de 2 magazines d'informatique, qui finalement ne vous apportent pas plus que la lecture de la presse féminine, et vous aurez 635 pages de 60 lignes d'informations exhaustives (1400Ko) sur 5700 interruptions de INT 00 à INT FF. et des utilitaires pour l'impression de ce monument, sa mise en hypertexte sous divers formats (y compris le NG) avec leurs sources en C ou TP. C'est totalement indispensable (10/93, DP, 1030/3760K).

"C" Language Tutor 2.4 Coronado Enterprises
C++ Tutor 2.2 Coronado Enterprises

❑ 115 1D SW N 1115Ko

"C" Language Tutor : cours destiné à ceux qui ont déjà une expérience de la programmation et qui veulent "se mettre au C". Le cours est direct et pratique et s'appuie sur un grand nombre d'exemples qui peuvent et doivent facilement être testés avec le Turbo C ou par un compilateur C obéissant aux normes ANSI. Il y a 14 leçons sur 150 pages avec des questions et des réponses et 78 exemples de programmes cités dans le cours.
C++ Tutor 2.2 : après le succès des tutoriels sur le C et le TP, Coronado Enterprises édite un didacticiel spécifique aux C++ et à la P.O.O.constitué des cours, des exemples de sources, et des interrogations. La technique de base du C est présumée acquise (1/92, $15).

Turbo Pascal Tutors Compilation du DPTC

❑ 512 1D SW Z 1300Ko

Turbo Pascal Tutor v 2.60 (Coronado): didacticiel complet en Anglais sur le TPascal. Il est utilisable par les débutants en programmation grâce à son enseignement progressif et direct du langage accompagné par de nombreux exemples, concrets et faciles à comprendre, qui peuvent êtres compilés et exécutés afin de faciliter l'assimilation du cours. Cette version consacre plusieurs chapitres à la P.O.O. du TP 6.0 (02/91, $15).
Pascal Tutor 3.4 (R. Shaw) : presentation en hypertexte et VGA du TPascal. Des textes expliquent les primitives, les structures de données et de programmation. On trouve du source commenté et des unités précompilées... A LIRE ! (6/93, FW).

PC-Glossary 5.1 [ASP] Diston Ridge Inc

❑ 116 1D SW L 795Ko

Explique les termes, expressions et normes utilisés dans le monde du PC; des plus simples aux plus complexes. Si vous croyez tout savoir, vous risquez d'être aussi surpris que nous. C'est piloté par menus, les termes sont rangés alpha(bête)iquement, mais chaque info se termine par des renvois. Exemple de termes explicités: keyboard, mouse, basic, 4GL, Arcnet, Algol, Ethernet, ALU, FFDI, FASST, NAPLS, SDLP etc.., il y en a des centaines. C'est pour tout le monde : débutants, débrouillés et chevronnés. Il y a aussi 16 tableaux sur les caractères ASCII, mais aussi sur les IRQ, les interruptions, FCB, les modes vidéo etc.. (pour disque dur ou lecteur HD (1/93, $29).

■ Les Outils du Programmeur

Programmer's Tools Compilation DP Tool

❑ 328 1D FW,SW L 901Ko

Dates Routines (Crazy Jacks) : routines de calcul, tri et conversions sur les dates, avec code source en ASM, C, pascal et une doc de 38Ko (07/91, DP).
Exec 3.1 (Thomas Wagner) : source (TC/C++, Borland C++, TP 4-6, MS C 5.1 et 6.0) pour appeler un programme externe à l'application en cours, en libérant de la mémoire basse par transfert sur disque, XMS ou EMS (08/91, DP).
FasRedit (I Issa) : cherche une chaîne de caractères dans un fichier texte et s'il la trouve, il transmet le nom du fichier et le numéro de ligne à votre éditeur favori (08/91, FW).
heXEdit 3.6 (Robert Stuntz) : excellent éditeur de fichiers binaires, il travaille en double mode ascii/hex sur un double affichage. Un éditeur conçu par un programmeur pour les programmeurs (2/93, DP).
Sherlock 2.6 (J.P.Bauerschub [ASP]) : compare ligne à ligne, dans 2 fenêtres, 2 fichiers ascii. Il signale les différences et peut émettre un rapport sur l'imprimante (07/91, $25 VISA).
Install Pro 3.10 (DB/Soft) : permet de définir à l'aide d'un script évolué, le processus d'installation d'une application chez un utilisateur final, qui n'aura plus qu'à taper install. Très bien réalisé; livré avec une documentation de 100 Ko et un exemple d'emploi (9/93, $25).

SCDraw 3.0 & DFDraw 3.0 Mc Donnel Douglas Corporation

❑ 321 1D DP L 830Ko

Deux outils CASE homogènes, un cadeau à l'humanité du célèbre avionneur. C'est un ensemble plutôt destiné à l'initiation à cette méthodologie, indispensable pour produire rapidement des documentations techniques sur les programmes.
SCDraw : pour construire et maintenir des diagrammes schématisant la structure des données d'un programme. Les données complexes peuvent être décomposées en modules. La définition ou la modification des graphes et de leur documentation est relativement aisée.
DFDraw : un outil de dessin vectoriel pour tracer à l'écran, à l'imprimante ou sur tables traçantes les organigrammes.
Les deux programmes supportent les écrans Hercules et CGA à VGA. L'impression se fait sur matricielles Epson FX ou LQ, sur IBM 5152 ou proprinter et sur HP LJii/iii ou DJ. Les diagrammes peuvent être tracés sur les tables HP courantes ou sur IBM 7371-2. Un coprocesseur et une souris amélioreront le confort d'utilisation (04/91, $0)

Turbo ScrEdit 1.8 [ASP] iHn Systems

❑ 307 1D SW L 1400Ko

Générateur d'écran de saisie par masque, il fournit du code pour les compilateurs Turbo C 2.0/C++ et Turbo Pascal 4.0 à 6.0. Tous types de champs sont utilisables, 128 champs par écrans, les attributs vidéo sont réglables caractère par caractère. Livré avec un éditeur pleine page, pour la création et la modification des masques, avec entre autres fonctions: le coupé-collé et le dessin de cadres, la gestion de la souris. C'est un outil professionnel de productivité, entièrement fonctionnel, documenté et accompagné de nombreux exemples et d'un didacticiel. (09/91, $39.95).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Install Kit Compilation DP Tool

❑ HD 4379 1D SW L 2,3Mo

Compilation d'outils qui permettent d'obtenir des procédures d'installation de niveau pro. Le but est de livrer à l'utilisateur un produit sûr et simple à installer. Tous les moyens sont bons : boîtes de dialogues, fenêtres, compression en un seul autoexécutable, création automatique de répertoires, calcul de CRC, gestion des couleurs etc... Le choix est vaste.

PowerInstall 1.4 (W.S. Ataras [ASP]) : utilisé par HP en Europe. Il permet de livrer un script compilé avec des messages dans 7 langues européennes, y compris le Français (12/92, $39).

ZInstall Lite 2.20 (SpeedSoft [ASP]) : très simple à mettre en oeuvre, il intègre un compacteur de fichiers aussi performant que Lharc 2.13 (2/93, $20).

The Finishing Touch 2.4 (Imagisoft [ASP]) : un logiciel très bien fini, écrit par une compagnie qui produit de très beaux jeux, il permet l'emploi de l'allemand, anglais, français et espagnol, il compacte les fichiers et permet les modifications des fichiers config.sys & autoexec.bat (4/93, $70).

First Impression 2.6 (Lincoln Beach Software [ASP]) : plutôt puissant, il analyse la configuration matérielle et gère un environnement réseau (7/93, $60).

GO! 2.2 (Pinnacle Software [ASP]) : l'utilisateur place la disquette et tape GO, d'où son nom (10/92, $16).

Et d'autres logiciels, tant que la place le permet, complètent cette disquette : **Inst 4.0** (E. Copper, 7/93, $20), **Generic Install Program 2.0** (K.E. Sandquist, 1/92, FW), **Install 1.4** (P.M. Systems, 11/92, $10).

Display Font Editor 1.04 [ASP] Rim Rock Software
Palette & Fontes 2.02 Thierry Pourtier

❑ 329 1D SW L 760Ko

Display Font Editor 1.04 : éditeur graphique de polices écrans utilisées par DOS. Il travaille directement sur les fichiers .CPI ou sur des fichiers de polices EGA/VGA. On peut modifier les caractères pixel par pixel, créer des ensembles complets de tailles variant de 7 à 32 pixels. Des utilitaires permettent le téléchargement en mémoire vidéo et la conversion du format RAW en ascii avec exemples d'utilisation en "C". DFE est fourni avec un échantillon de 16 polices. Pour écran EGA/VGA une souris (08/91, $49).

Palette & Fontes 2.02 : permet de modifier et de créer des palettes et des polices de caractères pour le mode EGA/VGA. Les polices peuvent être compilées sous formes d'exécutables autonomes ou générées sous forme de procédures Turbo Pascal. Ce logiciel est fourni avec 8 polices échantillons, une documentation hypertexte en Français, et des exemples d'utilisation en Pascal (07/91, 90F).

Install-Pro 3.07 (dB/Soft Publishing) : pour fabriquer un exécutable d'installation de logiciels. Il permet de gérer des installations s'étalant sur 999 disquettes, les gros fichiers sont découpés pour tenir, sur une disquette, les zip peuvent être extraits automatiquement, l'utilisateur est guidé par un nombre illimité d'écrans, la création de répertoires, la vérification et l'identification des disquettes sont automatiques (7/93, $40).

Asmed 3.0 Chicago Software

❑ 313 1D SW Z 614Ko

Environnement intégré de programmation avec 55 outils, dont le plus important est l'éditeur. Il peut être utilisé avec tous les langages : on peut assembler, linker, compiler, éditer, deboguer et exécuter des programmes à la façon du TC. Asmed se configure automatiquement pour Clipper, Link, Tlink, MASM, CodeView, TP, TC, TASM, et pour tout autre système si vous le configurez manuellement. Produit un journal des incidents et erreurs qui surviennent pendant une compilation. Il n'utilise que 4K ram. Parmi la cinquantaine d'outils disponibles en ligne: l'éditeur avec 2 fenêtres, Clip Board de 64 K éditables, un calculateur pour programmeur, des macros de claviers de 50000 frappes, lancement de vos 7 utilitaires préférés par pointage sur une barre de menus, un système d'aide et 35 anti-sèches (registres, interruptions, table Ascii et codes étendus, fusion code ASM avec C ou TP etc...). Asmed utilise, si disponible, EGA/VGA pour les modes 43/50 lignes, la souris et l'EMS/XMS. Il faut un disque dur (40$ Visa).

■ Langages de programmation

ASIC 4.00 a Basic Compiler 80/20 Sotware

❑ 2046 1D SW L KKKKo

ASIC : un compilateur shareware de Basic, qui reprend de très près la syntaxe du GW-Basic et du Basica. Il est possède un environnement intégré, avec usage possible de la souris, avec éditeur, compilateur, aide en ligne et debugger intégré. Il est rapide, il compile en mémoire et il génère un code exécutable extrêmement compact. Au fil des versions, ASIC est devenu un vrai compilateur, il traite désormais les réels avec 20 chiffres, les entiers signés sur 32 octets, les tableaux de chaînes de caractères, les données peuvent utiliser 64 Ko de mémoire et le code autant. C'est un excellent produit, qui rappelle un peu le TP 3.0. Microsoft a tendance à produire des monstruosités tels VB sous DOS, Borland a lâché le TBasic ; et finalement ASIC occupe très bien la niche d'un compilateur de basic simple, rapide, sans chichis, à un prix tout à fait sympathique. Hanlin, un des meilleurs auteurs de bibliothèques pour Basics, se met sur ASIC, un signe qui ne trompe pas! (3/93, $20).

Ibrary 1.0 (T.G. Hanlin III) : c'est une ibliothèque de 135 onctions pour le Asic 4.00, qui concerne le lavier, la ouris, le oystick, les nterruptions etc... (c'est vrai, que les premières lettres des noms ne servent pas à grand chose). Le travail de Hanlin ne se critique pas, c'est toujours propre et sans bavures, ça se linke et compile du premier coup (4/93, $8).

Small C Interpreter and Small C Compiler

❑ 103 1D SW Z 549Ko

Un ensemble d'initiation au C qui contient: des extraits et exemples du livre de Kernighan et Ritchie (inventeurs du "C") et l'**interpréteur Small C** qui permet de s'initier au C sans avoir à gérer toutes les complexités d'un compilateur professionnel. Interactif il permet de débuter avec des petits programmes.

Le **compilateur Small C v2.2** (J.Hendrix) c'est l'étape suivante, il permet de s'initier à la compilation et d'écrire des programmes objets, qu'il faut linker avec un assembleur, le A86, par exemple (disk 351). Le source du compilateur est inclus, et vous pourrez étendre les possibilités du langage (5/90, dp)

C Compilers Compilation DP Tool

❑ 347 1D SW Z 1582Ko

DeSmet Personal C Compiler 2.1 (C Ware) : une version d'essai complètement fonctionnelle mais limitée à un code et à des données de 64 Ko chacun. Ce C est compatible avec la version commerciale 2.51. Produit un code compact et rapide au standard ANSI. Sont inclus une bibliothèque de fonctions standards, l'arithmétique FP et manuel de 170Ko ($30).

Lessons in C : un cours complet sur le C, écrit par P.J. Bonzo de l'Université d'Ontario. Le cours est composé de 9 lessons, et il est complété par des tests. C'est bien fait, mais c'est dense, c'est vraiment destiné à des étudiants de fac qui en veulent.

Micro-C compiler 2.2 (D. Dunfield): un compilateur C complet avec un manuel, un didacticiel très bien fait pour apprendre le C (en Anglais), des utilitaires d'optimisation de code, une bibliothèque de 130 fonctions pour MS-Dos. Le code pour 80x86 est compatible MASM, il est rapide et compact. Préprocesseur interne et externe. Micro-C est un excellent outil d'initiation et d'étude du C (ou même d'un compilateur par l'examen du source). Un des deux meilleurs Small C du marché, l'autre étant le DeSmet C. Le source du compilateur et des bibliothèques est envoyé par l'auteur après paiement de la licence (2/92, $50).

XASM : ensemble de cross-assembleurs pour les processeurs 8 bits les plus populaires: 6800, 6801, 6802, 6805, 6809. Il prend en compte le 6502 et la série 8085/8080 & Z80. Il contient quelques utilitaires qui aident le travail : un générateur de références croisées, un éditeur de fichiers hexa, un processeur de macro-commandes et un porteur de source (2/92, $30).

A86/D86 3.22 [ASP]
CHASM (Cheap Assembler) 4.13

❑ 351	1D	SW	A	1050Ko

A86 est un excellent assembleur pour les 8088, 8086 et 80286. Il est aussi puissant que celui du numéro un mondial. Le A86 se compare favorablement avec MASM ou TASM.
D86 est un debugger qui facilite la mise au point des programmes écrits sous A86. Nous citons maintenant un de nos utilisateurs: "A86 est BIEN MEILLEUR que les deux 'grands'. Il est de toute façon plus rapide, plus souple d'emploi et ses macros n'ont pas d'équivalent". La licence est quand même chère $100, alors qu'on trouve du MASM ou du TASM à 700 F en cherchant bien avec manuel imprimé et en Français.
A86 est complété par un ensemble d'utilitaires de developement, avec source et emploi de QEdit (J.L. Bertomeu).
CHASM (Cheap Assembler) 4.13 : un assembleur complet, pas cher. Plutôt bien fait et bien documenté, il permet de s'initier à la programmation en ASM, il n'incorpore pas la macro-programmation ; c'est sa principale différence avec les leaders. Nombreux exemples de programmes sur la disquette.

I-APL Kit

❑ HD 4130	1D	DP	Z	2,0Mo

Cette diffusion se fait avec l'aval de l'association Francophone pour la promotion du langage APL.
I-APL 1.1 (I-APL Ltd) : interprète APL francisé et un ensemble d'utilitaires dûs, principalement, à M. F. Espinasse, qui assure également les francisations du projet APL (88, FW). **APL Lessons 2.0** (Capital PC UG) : un didacticiel complet pour l'apprentissage de l'APL, en 26 leçons francisées, accessibles par un système de menus. Il faut un écran CGA (1/92, FW).
Cours APL en Français : un cours d'APL issu de "An APL Tutorial" par L. Alvord & N. Thomson, et traduit par Gérard Langlet. Le cours concis de 45 pages doit être imprimé sur une IBM graphique ou compatible (89,FW).

Forth PC 3.53 Tom Zimmer

❑ HD 4121-2	2D	DP	Z	4,0Mo

C'est le Forth le plus complet du domaine Public. Il intègre un éditeur avec des commandes de style WS, l'environnement de travail ressemble à celui de turbo pascal avec l'intégration de l'éditeur, du compilateur, du linker, du make et du debugger. Il est fournit avec deux douzaines d'utilitaires pour faciliter la vie du programmeur. Pour les balaises, il y a un ASM/(dé)ASM 386/386SX, pour les riches un module de support des coprocesseurs arithmétiques. La documentation fait 550Ko, elle est complétée par une aide contextuelle de 215Ko et par un didacticiel en 7 parties de Jack Brown, et qui prend 360Ko. Un disque dur semble nécessaire (6/90, DP).
Pour remplir la deuxième disquette, il y a QF 2.5 de Gary Bergstrom, un SW déjà ancien (88, $25).

AI Things Compilation DP Tool

❑ 358	1D	SW+DP	Z	1400Ko

ADA Prolog 1.91(Automata Design Ass.) est livré avec un éditeur, une librairie de prédicats dont un ensemble est dédié à la gestion vidéo des PC, un petit tutorial, et un manuel (en Anglais) de mise en route et quelques exemples. La lecture du bouquin de Cloksin & Mellish; Programming in Prolog (Springer-Verlag Ed.) est fortement conseillée. Notre opinion: vous ne vous en sortirez pas tout seul à moins d'avoir eu une initiation ou des cours sur Prolog. Si vous avez survécu, sur la même disquette : un interpréteur complet avec ses sources en C "générique", d'origine unix. Il ne reste plus qu'à le recompiler, après quelques retouches.
XXXPERT (S. Thurber) : un logiciel de mise en place de système expert avec un éditeur, un gestionnaire de fichiers et le moteur d'inférences intégré dans le même environnement de travail: le codage, la compilation et le déboguage se font sans quitter XXXPERT. Le système fini peut être livré avec un run-time rendant l'application autonome et inviolable. La définition des règles se fait dans un Anglais tout bête. Les consultations du système peuvent se faire en introduisant les requêtes (max 600) au clavier, par des fichiers ascii, .WKS ou .DBF. La consultation terminée la sentence ou épilogue peut elle-même se chaîner sur une autre base. Il y a une doc et des exemples, en Anglais.
Experto (F.Balena) : environnement pour créer, tester et mettre au point un système expert. Les bases de connaissances sont définies avec l'éditeur interne ou par un éditeur ascii externe. Pas de connaissance préalable en programmation, même si cela aide. Le langage de base d'experto comprend 50 mots, il est très souple, permet le chaînage avant et arrière, des règles logiques à 3 états, booléennes ou probabilistiques. Avec une aide en ligne en hypertexte et une doc de 185 Ko (50$).
Cogentext (Cogent Software) : combine un système Hypertexte flexible au langage de programmation Prolog. Bien qu'une connaissance de Prolog soit utile pour exploiter tout le potentiel du système, elle n'est toutefois pas nécessaire. De simples commandes permettent de créer: des arbres de décision, des systèmes de diagnostic, des manuels automatisés, des systèmes d'aide interactifs. Le logiciel renferme un interpréteur Prolog qui est entièrement celui de "Clocksin & Mellish". Il est possible d'écrire des systèmes experts qui peuvent réagir avec HyperText, des documents HyperText qui se modifient eux-mêmes à mesure que le lecteur les lit, des systèmes de bases de données avec HyperText ($35).

HP 48 Goodies Disk Vol 1 & 2 Educalc & J.K. Horn

❑ HD 4267	1D	SW	Z	1,9Mo

Contient des informations, trucs, conseils et programmes (9/92, source et doc) pour la HP 48 Sx. C'est la seule collection valable pour la HP 48, et elle provient pour l'essentiel de la cité H P sur Compuserve (91 à 92, DP)..

HP 48 Goodies Disk Vol 5 & 6 Educalc & J.K. Horn

❑ HD 4259	1D	SW	Z	2,2Mo

Contient des informations, trucs, conseils et programmes (avec source et doc) pour la HP 48 Sx. C'est la seule collection valable pour la HP 48, et elle provient pour l'essentiel de la cité Hewlett Packard sur Compuserve. Ca fait longtemps qu'on nous le réclame (91 à 92, DP)..

HP 48 Goodies Disk Vol 3, 4 & 7 Educalc & J.K. Horn

❑ HD 4275	1D	SW	L	3,2Mo

Contient des informations, trucs, conseils et programmes (8/92, source et doc) pour la HP 48 Sx. Le format 5"1/4 contient les volumes 3 & 4, le 3"1/2 contient bien sûr les 3 volumes.

■ ASM

ASM Libs Compilation DP Tool

❑ 331	1D	SW,FW	Z	2050Ko

UCR Standard Library for ASM 3.0 (Randy Hyde) **:** une bibliothèque de 150 fonctions et routines en asm 8086 avec le source complet. Les fonctions et procédures se rapprochent de ce que l'on trouve dans le langage C, le tout est destiné à faciliter la vie du programmeur. Il peut également permettre à un programmeur C de s'attaquer à l'ASM sans avoir beaucoup à investir intellectuellement. L'auteur prétend que son code est mal écrit et mal optimisé, mais il faut se méfier de ce qu'il dit, car il est prof d'informatique à l'Université de Californie. Le source est propre et se porte sur TASM ou MASM sans difficulté. Doc de 186Ko (3/92, FW).
ASM Lib 3.5 (D. Herr) : bibliothèque de routines pour MASM et TASM 2.0, livrée sous forme de fichier à linker en mode mémoire medium. Les fonctions concernent la manipulation de chaînes, le traitement graphique, les mathématiques en réels flottants, les accès disques et fichiers, les entrées clavier etc... De nombreux exemples d'utilisation sont inclus, et la documentations des fonctions est bien détaillée (1/93, $25 et $50).
ASM Wizard Lib 1.6 (T.G. Hanlin III) : bibliothèque prête à linker écrite en MASM 6.0, elle traite des conversions de bases, de gestion de fichiers, de compteurs, d'arithmétique avec des entiers longs de sons et musique, de calcul de dates, de gestion de la souris, clavier et vidéo etc.. (6/92, $25 avec source).
Resizeable RAM Disk 2.00 (M. Kohtala) : source ASM et TC 2.0 d'un pilote et de son utilitaire pour définir un disque virtuel de taille variable en mémoire XMS ou EMS sous MS-DOS ou DR-DOS (12/92, $12).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

ASM Source & Tools Compilation DP Tool

❑ 330 1D SW,DP L 910Ko

Wizard's Lib 1.4 (T.G.Hanlin III) : bibliothèque de 150 routines utiles au programmeur ASM, elles concernent les effets sonores, la gestion avancée de fichiers, les maths 32 bits, la gestion de souris, la manipulation de chaînes de caractères, la gestion d'écrans etc.... La bibliothèque fonctionne avec A86, MASM, TASM et OPTASM (9/91, $25 avec source). **Printer Test 1.1** (J. Monroy) : source et exécutable d'un diagnostic du port parallèle (9/91, DP).
VidClock (T.G.Hanlin III) : code et l'exécutable, il affiche en permanence l'heure à l'écran, se met à jour en tâche de fond. La localisation et la couleur sont configurables (9/91, DP).
26HDCOM (Cornel HUTH) : TSR qui affiche sur la plupart des écrans CGA, EGA ou VGA, en 26ème ligne, le statut du disque dur (piste et secteurs lus/écris) et du port série. Sur les moniteurs texte l'affichage a lieu en première ligne. Livré avec source MASM et exécutable (12/90, DP). **E! 1.3** (D. Nye) : éditeur texte avec son source TASM, permet la manipulation de bloc, le formatage de textes, la recherche et remplacement d'expressions, l'accès au DOS etc..(2/91, DP).
JWMCB Lib 1.0 (J. White) : bibliothèque MASM pour manipuler les MCB, avec exemples et doc succincte (10/91, FW).
NNAnsi.com (D. Kegel & all.) : un ansi amélioré et exploitant au mieux les écrans EGA/VGA, avec une doc détaillée, le source TASM, et le batch d'utilisation (2/92, $10). **Prin2file** (T.KihlKen) : TSR qui déroute l'impression sur imprimante vers un fichier disque. Source, exécutable et doc (2/92, DP). **S 1.1** (D. Nye) : un shell au DOS, pas mal, mais il y a encore du travail à prévoir dessus. Le source TASM, une petite doc et l'exécutable sont inclus (12/91, DP).
Security (R. Wallingford) : un pilote avec son source A86 et des programmes pour protéger votre PC par mot de passe. Il opère au niveau du config.sys, alors testez-le avec un mot de passe indépendant du clavier (7/90, $7).
UMM.Sys 0.2 (K.Gober) : gestionnaire de mémoire haute pour MS-DOS, permet de récupérer de la mémoire entre les 640K et le méga, en utilisant Himem ou autre, mais sans passer par EMM386. Le source est inclus (10/91, licence GNU gratuite).

ASM Tutor I and II

❑ 100 1D FW Z 436Ko

Textes d'apprentissage de l'assembleur sous MS-DOS, et un pot-pourri d'informations difficiles à trouver sur les fonctions et adresses du DOS, des exemples de programmation du 8087 et finalement des programmes pour désassembler tout fichier binaire (COM ou EXE).
Arena : un jeu de combat pour s'entraîner à l'assembleur en s'amusant ; il faut modifier le programme pour améliorer les performances du héros et avoir une chance.

PC Assembler & Helper Nelsoft
M.A.C.H.O. Groff Software

❑ 339 1D SW Z 1123Ko

Ensemble destiné à ceux qui envisagent d'apprendre l'assembleur et qui ont peur de ne pas y arriver, mais aussi à ceux qui ont débutés, mais qui ne se sentent pas à l'aise.
PC Helper vous aide à écrire vos premiers programmes en vous fournissant des instructions d'entrées et sorties de type Basic, des instructions pour examiner le contenu des registres ainsi que des modèles à structure prédéfinie pour lesquelles vous n'avez plus qu'à coller votre code. Ceci pour permettre de démarrer sans avoir déjà maîtrisé toutes les finesses de l'assembleur et sans abus d'aspirine.
PC-Tutor est construit autour du Helper, il vous indique comment construire des petits programmes pour expliquer le fonctionnement de chaque instruction.
La méthode de cet ensemble est basée sur l'expérimentation par l'étudiant et sur le pragmatisme. L'important c'est de démarrer, de montrer que ce n'est pas aussi compliqué que cela en a l'air, la compréhension vient après (c'est comme la planche à voile). Il faut au moins deux lecteurs.
Macho : cours d'initiation à l'assembleur, composé de 14 leçons interactives et progressives, avec des tests pour en vérifier l'assimilation. Macho utilise le Debug du DOS pour ses exercices et illustrations (12/90).

Fast Graph Lite 3.02 Ted Gruber Software

❑ HD 4401 1D SW L 1,9Mo

Bibliothèque de plus de 200 routines ASM optimisées pour la rapidité et très compactes, de gestion de la vidéo texte et graphique, pour 28 modes hercules à super-VGA, à utiliser à partir de programme écrit en C (MS, TC, tout mode mémoire), TPascal, QB, Fortran ou ASM. Vous y trouverez des fonctions pour la détection et l'initialisation des cartes, des primitives de dessins, de routines de gestion d'écrans virtuels, d'affichage et de transformations d'images y compris dans les formats GIF et PCX, d'animations et d'effets spéciaux et de quoi gérer la souris, le joystick. La musique et les effets sonores ne sont pas oubliés. La doc fait 1 petit Mo, elle d'une clarté exemplaire. Le produit est bien supporté et il est utilisé par plusieurs auteurs de jeux célèbres et par des codeurs notoires d'intros. La procédure d'installation est une merveille. Les possesseurs de bibliothèques commerciales se retrouverons marris devant un tel produit à un prix dérisoire (7/93, $50).

Interactive Dis Assembler 1.6 Ilfak Guilfanov

❑ 2105 1D SW L 1380Ko

IDA 1.6 : permet de désassembler du code pour les 8080 à 80386/287, en mode protégé ou réel. Il n'y a pas de limites à la taille du fichier, aux nombres de variables ni aux nombres de segments. Il est interactif, piloté par menus, multi-tâches (l'analyse se fait en tache de fond), multi-sessions. Il intègre un calculateur et un interpréteur de commandes. Il affiche sur 2 fenêtres, commente automatiquement l'appel aux interruptions DOS et BIOS, il peut redéfinir le clavier, patcher des fichiers et décompacter automatiquement les exécutables compressés par des utilitaires du PKLite, LZexe, Diet etc... (11/92, $30).
TMED 1.05c (Liang Chen) : TSR qui permet de lire et modifier la mémoire, pendant l'exécution d'autres logiciels (10/92, $20). La disquette contient également de vieux outils, encore intéressants et pas seulement pour percer les mystères des plantages de vos oeuvres...
The Bubble Chamber (les physiciens comprendront), **Dis86** qui sont deux désassembleurs performant pour du code 8086 à 80386, soit en fichier exe ou com, ou sur des programmes déjà en mémoire.. **Raid** : un debug autrement performant et plus agréable d'emploi que celui du DOS. **Intercept** permet l'étude et la modification, par des patches, des interactions entres des programmes d'origines diverses (les vôtres ou d'autres...) et le BIOS ou le DOS. Tous les appels sont détectés et un rapport en fin d'analyse est fourni

Très Vieux Source ASM Compilation DP Tool

❑ HD 4150 1D DP L 3,1 Mo

Une collection de sources du milieu des années 80, 240 routines ASM, la plupart avec un fichier de documentation. Une description détaillée est impossible dans le cadre de ce catalogue. Ce sont des petits utilitaires axés sur la gestion des ressources DOS et Hard : le cryptage, la sauvegarde, le changement d'attributs, la résurrection, la copie et déplacement de fichiers. On y trouve également un calendrier, un bloc note, un cache disque, du code pour rediriger une impression sur un fichier, etc... Cela peut aider un débutant à s'initier ou bien tranquiliser un programmeur d'avoir ça sous la main (83 à 87).
Pour compléter la disquette quelques classiques :
Show (un browser de fichier), **Snipper** (recopie de portions d'écrans), **Search** (recherche de textes dans des fichiers), un désassembleur **Res863** et **CO** pour marquer, copier et déplacer des groupes de fichiers. **ASM 1,2,3** : 110 procédures en ASM (tri, accès disque, fonctions mathématiques, gestion d'écran et fichiers etc...).
LDir 3.0 (V. Buerg) : affiche avec de nombreuses options la liste des fichiers d'un répertoire.
OKTimDat : bibliothèque de manipulations et calculs de dates.
TaVid 1.2 : routines (Turbo ou MS) qui prouvent bien que la gestion de la vidéo en ASM est plus rapide que par tout autre langage. **HpGraph 3** : source MASM et exécutable pour dumper un écran VGA sur une HP LJ.

Basic

Project Manager 1.1 Stevenson Tech. Serv.

❑ 438 1D SW L 1309Ko

Pour le programmeur Visual Basic sous Dos, voici un environnement de développement intégré très puissant et complet : lancement de l'éditeur choisi, de la compilation, édition de liens, compression de l'exécutable, recherche de virus, création d'une installation avec les fichiers sous forme compressée, bref, tout ce qu'il faut, et le tout piloté par menus. Un fichier d'aide explique pas à pas toutes les options (10/93, $50, 637/1309K).

GPAL 1.01, Win REZ, LoadGIF ... Compilation DP Tool

❑ 439 1D SW L 1320Ko

GPAL v1.01 (B. Manning): cet ensemble de 15 routines (QB et BC7) permet de faire des effets de fading sur la palette graphique dans tous les modes (1,2,7,8,9,10,11,12 et 13) avec une carte VGA et plus. Un utilitaire permet de traduire l'image GIF ou BMP au format spécifique utilisé (320x200x256). On peut ainsi afficher et sauver une image, sauver, charger, restaurer sa palette, faire du Fade-in, Fade-out en paramétrant la vitesse, et en jouant sur les valeurs des R.G.B et de la couleur, avoir plus de 256000 couleurs. Une bonne documentation explique tout. Donnez un autre look à vos programmes (8/93, $10).

LoadGif (R. Geldreich): permet, à l'aide de quelques fonctions, de charger et d'afficher une image au format GIF. Les routines ont été écrites en assembleur (les sources en sont fournis), un exemple commenté en explique l'usage (fort simple) ainsi qu'une courte mais suffisante documentation. Fonctionne aussi avec PDS et VBDOS.(8/93, DP)

Windows R.E.Z 6.1 (Connect SoftWare) : Avec ses 125 pages de documentation, cette librairie (QB, PDS, VBDOS) donne tous les outils permettant de créer des fenêtres de dialogue, avec saisie (formatée ou non) en mono ou multichamps, accès aux noms de fichiers et répertoires, défilement de texte dans une fenêtre, empilement de celles-ci, choix de couleur, choix de format de date, etc... De nombreux exemples sont livrés pour illustrer son utilisation. (07/93, $32).

AABAS 1.1 (Thomas G. Hanlin III 98) : cette librairie alternative et bon marché pour QB 4.0 et 4.5 fournit 78 fonctions, toutes faisant des appels au BIOS et au DOS. Cela concerne l'affichage à l'écran, la gestion du clavier, de la souris, du bâton de joie, des opérations sur les répertoires et les fichiers, la reconnaissance et l'usage de la mémoire XMS, celle de l'équipement disponible, etc.. Hanlin fait toujours aussi fort : c'est rapide, sûr, et très bien documenté. De plus, un fichier explique en détail les subtilités de l'instruction INCLUDE, tant pour les fichiers que pour les librairies (05/93, $8 avec source ASM)

TetrisCK (G.Rocheron) : source d'un tétris tout simple en QBasic (6/93).

Tools for QB Compilation DP Tool

❑ 434 1D SW L 1143Ko

LangWin 2.3 (A. L. LANG) : ensemble de fonctions qui va donner à vos programmes en QB/PDS le look et les fonctionnalités des logiciels professionnels : environnement utilisateur graphique en mode texte, ouvrir et fermer des fenêtres ombrées, le texte qui s'y déroule, boutons-poussoirs, boîtes de dialogues, gestion de la souris, du clavier, des répertoires et des fichiers. C'est un scandale que ce produit soit gratuit : la documentation en anglais est parfaite, les exemples clairs et lisibles, les .LIB et .QLB sont livrés pour QB et PDS (03/93, FW).

P640x480 (Grey Matter) : Voici des sources en QB 4.5 et PDS 7.1 avec des librairies pré-compilées pour allumer des points sur l'écran dans le mode 640x480 en 16 couleurs, sans abîmer le fond d'une image existante. (3/93, DP)

QBMaster 1.1 (P. Guntz) : permet la gestion des librairies (Création, Ajouter, Supprimer, Copier, lister des modules ...), la compilation et l'édition de liens de fichiers sources et objets sans se soucier de la syntaxe. Il est possible d'appeler LibWizard, l'interface Qb.exe, un éditeur au choix et le prompt du DOS depuis QBMaster puis d'y retourner. Lzexe peut être appelé automatiquement pour compacter vos exécutables, et l'antivir.dat de TBCheck est mis à jour automatiquement. L'interface, à menus déroulants, est impeccable (6/93, DP).

SVGA Graphic Library 1.0 / Font Editor 1.0 Zephyr Software / Eldon Martin

❑ 436 1D SW L 760Ko

SVGA Graphic Library 1.0 : cette librairie graphique pour QuickBasic 4.x est fantastique. On va enfin pouvoir accéder aux différents modes y compris le 320x200x256. Elle connaît et détecte les cartes graphiques VGA et SVGA les plus courantes. et les plus récentes, y compris la norme VESA. Les fonctions habituelles de tracé, remplissage, mémorisation et rappel de zones d'écran, palette, ont été complètement réécrites en assembleur au format 32 bits (donc il faudra au minimum un 386). Mais le plus balaise, ce sont les fonctions de déplacement et de rotations en 2D et en 3D, accompagnées de projections, de changement d'échelle, de scrolling de l'écran ou dans une fenêtre, gestion de la souris et du joystick, lecture et affichage d'images GIF, affichage de sprites, changement de fontes, etc... Presque tous les outils sont là pour créer ces fameuses démos qui laissent rêveur. Il y a un fichier de documentation qui explique chaque fonction, et les paramètres à utiliser. Aussi un petit cours de math sur les déplacements et les rotations dans le plan comme dans l'espace. Trois exemples sont fournis avec leurs sources (6/93, $40).

Font Editor v1.0 : avec un interface GUI très propre, ce programme permet de créer des fontes EGA en 16 couleurs qui vous permettront d'égayer vos applis Quick Basic. Chaque fonte comporte 26 caractères, adressables par les lettres A à Z. On travaille à la souris, et au fur et à mesure, on voit le résultat se dessiner en taille réelle. On dispose des fonctions de décalage, rotation, changement global de couleur, lecture sauvegarde des fontes. Trois fontes sont fournies à titre d'exemple. On dispose d'un bout de source extrêmement simple qui indique comment lire et afficher des textes en utilisant ces fontes. ($13, 06/93)

DrFont 1.0 (Dawn Roepenack) : pour les programmeurs QB45, QBX, PDS7, voici de quoi rajouter de nouvelles fontes d'écran dans vos programmes. Un exemple montre comment le faire, comment le compiler. La version enregistrée vous permettra d'obtenir de nouvelles fontes supplémentaires et la livraison des LIB et OBJ (04/93, $10).

Basic Programmer Must Compilation DP Tool

❑ 437 1D FW, SW L 1500Ko

BasicXR Cross Reference Utility 1.2 (J.N. Goodale [ASP]) : utilitaire fournissant, un listing formaté à partir de source GWBASIC, QB 4.5 ou Microsoft PDS, avec la liste des variables, références croisées des instructions, avec sortie sur fichier ou sur imprimante (que l'on peut d'ailleurs paramétrer si on a les codes). Pour d'autres Basics, on peut toujours créer un fichier d'au plus 400 mots réservés.(05/93, $15.)

Quickbasic Control Center 3.0 (Levi Page) : il travaille sur les sources QB en ASCII. Il permet d'enlever les commentaires, formater le source en recréant des indentations, imprimer le listing, tenir à jour une base de données de vos 10 dernieres oeuvres. Des fonctions DOS complètent le tout : copie de sécurité, effacement, création et suppression de répertoires. Le tout est piloté par menus. Facile à utiliser. ($10, 06/93)

Browser 1.0 (V. YIU) : permet d'afficher en hex rapidement un fichier de moins de 128Ko. Les sources sont fournis : l'intérêt principal en est la programmation et l'interfaçage de routines assembleurs avec le QB. Gratos et bien commenté (7/93, FW).

Compile 1.1 (J.N.Davis) : ce logiciel écrit des batchs pour lancer la compilation et l'édition de liens d'un source en QB 4.5 et Basic PDS. Il demande, d'une manière interactive, les options de compilation, de link, les librairies et fichiers à inclure etc... Le fichier batch obtenu contiendra tout ce qu'il faut. Il est livré avec le source. Utile et aussi intéressant à étudier. (5/93, FW)

QBReg v2.10 (Quantum Software) : routines, avec un exemple et son source QB 4.5, permettant d'associer à un nom un numéro d'enregistrement codé. Les versions LIB et QLB sont livrées (4/93, $20).

QBWARE/Net v1.0 (AJM SoftWare) : Cette librairie permet de développer des applis en QB qui peuvent être exécutées en environnement IPX/SPX ou NetBios, par exemple pour établir des communications entre stations sur un réseau local. Elle contient 7 fonctions, chacune d'elle est bien documentée. Un exemple très didactique est fourni avec son source (6/93, $49)

Basic Tools Compilation DP Tool

❑ 431 1D SW,FW L 791Ko

BCrypt 1.0 (Mountain Bay) : ensemble de routines de bas niveau pour crypter/décrypter du texte. Chacune d'entre-elles est bien documentée, aisée à mettre en oeuvre (2/93, $30).
DecGIF (R.Geldreich) : programmes QBasic, sources en assembleurs, librairies OBJ pour lire, décoder, afficher les images GIF (87a). Les sources sont commentés. Fonctionne aussi en PDS 7.1 (9/92, FW).
Dungeon 6.0 : jeu d'aventure en mode texte, coloré par des séquences ANSI. Il y a près de 200 K de sources à regarder. Tout le petit monde des personnages de Dungeon et Dragon vous guette, avec le langage ad-hoc (1/93, FW).
QB Compiler/linker Assistant 1.2 (R. Duffy) : outil qui permet, en mode batch ou en mode interactif, de lancer le compilateur et l'éditeur de liens. Les options sont sauvées séparément. Il gère les librairies, les modules multiples, les stubs. Son algorithme intelligent ne recompile que les modules qui en ont besoin. L'aide fournie comprend aussi l'usage des options de ligne de commande de BC et LINK (12/92, $10).
Mouse Library 2.2 (T. Venn) : excellente librairie dotée de 23 fonctions destinées à gérer la souris dans vos programmes en QB 4.5 ou en VB-DOS (1/93, $20).
QBMenu! 1.0 (V. Yiu) : permet de créer des menus, avec QB, PDS et VB ; il est fourni avec les sources et les .OBJ nécessaires. En VB on gagne 100Ko sur la taille de l'exécutable, mais on ne travaille pas en VB pour être compact (2/93, FW).
QBMP 16 (R. Geldreich) : sources pour QB/BC7 avec les librairies ASM et OBJ pour jouer des fichiers MOD (4 canaux) sur le haut-parleur de votre PC (12/92, FW).
ROB's Window Lib (R. Blazic) : petite et très rapide librairie pour QB permettant de tracer des fenêtres en mode texte, avec couleurs, ombrages, traits simples et doubles. Un exemple et la doc est fournie (2/93, FW).

VB DOS Prof ToolKit Microsoft Corporation
ASM Tool Box for VB DOS 1.3 Christy Gemmel

❑ 428 1D DP,SW L 1800Ko

VB DOS Professional ToolKit : une série de programmes fournis par un nouveau venu dans le Domaine Public pour la programmation en Visual Basic pour DOS. C'est en anglais, mais comme il n'y a pratiquement pas de documentation, ça ne devrait pas beaucoup géner, c'est livré avec tout ce qu'il faut (MAK, BAS & FRM) pour créer les applications présentées en exemple : présentation graphique, gestion de l'aide en ligne, gestion des polices, calculs mathématiques, présentation graphiques, gestion de souris, editeur de textes etc... On ne va pas décrire le tout en détail, la signature suffit à déclencher chez vous, le besoin irrésistible d'achat. (DP, 11/92).
ASM Tool Box for VB DOS : apporte plus de 200 nouvelles à VB-DOS qui permettent l'accès à la mémoire EMS, au spouleur d'impression, la gestion de la souris, le travail en haute résolution graphique CGA à VGA avec sauvegarde d'écran, gestion des défilements. On trouve également l'ensemble des routines habituelles de gestion de disque, répertoires, fichiers, de manipulation de date, de gestion de chaînes de caractères avec ici un module de recherche par phonèmes, de gestion de menus déroulants, boîtes de dialogues et masques de saisies etc... La livraison inclue les bibliothèques aux formats QLB et LIB, des fichiers d'aides, une documentation et des exemples. le paiement de la licence donne droit au code source (5/93, £25).

ASM Tool Box for QB 4.x 5.53 Christy Gemmel

❑ 427 1D SW L 760Ko

ASM Tool Box for QB 4.x : apporte plus de 200 nouvelles à QB 4.x qui permettent l'accès à la mémoire EMS, au spouleur d'impression, la gestion de la souris, le travail en haute résolution graphique CGA à VGA avec sauvegarde d'écran, gestion des défilements. On trouve également l'ensemble des routines habituelles de gestion de disque, répertoires, fichiers, de manipulation de date, de gestion de chaînes de caractères avec ici un module de recherche par phonèmes, de gestion de menus déroulants, boîtes de dialogues et masques de saisies etc... La livraison inclue les bibliothèques aux formats QLB et LIB, des fichiers d'aides, une documentation et des exemples. le paiement de la licence donne droit au code source (5/93, £25).

QB Source & Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4319 1D SW,DP L 2,1Mo

Arabesque III (The Ohio Horseman) : démo graphique de qualité faisant fonction d'économiseur d'écran. Tout ce qui apparaît sur l'écran est le résultat de calculs. Cela tient du kaléidoscope, du screen saver, du calcul de fractales, d'effets de palettes comme dans les démos AMIGA. C'est écrit en QBasic, et il y a les sources (10/92, FW, 130/284K).
The Graphics Factory 2.0 (J. A. Sausville) : un outil simple pour créer des petites images chargeables sous Qbasic 4.x (BLOAD, PUT, GET, etc..). Il dispose des outils de dessins habituels : point, droite, cercle, rectangle, remplissage, inversion, retournement. Il se travaille au clavier mais il vaut beaucoup mieux disposer d'une souris. On peut également créer des animations avec les images réalisées (9/93, $25, 125/336Ko).
PULDOWN v3.00 (Mayam Productions) : générateur de menus interactifs. Vous répondez aux questions qu'il pose et il génère un source à intégrer dans un programme QBasic. Ce menu est pilotable aussi bien par le clavier que par la souris (11/92, 15 $, 87/192K).
QBLIST 1.0 (S. Einhorn) : un programme en QBasic qui permet d'imprimer un source Qb ou Basic en le formatant (10/92, DP, 48/108K).
QB Tiny 1.2 (T. Hanlin) : remplace la librairie de QB 4.x en permettant de rendre l'exécutable plus petit. Mais bien sûr, en faisant cela, on ne peut plus utiliser près d'une trentaine d'instructions du Basic (11/92, DP, 70/158K).
MS Timer (B. Ashley) : un timer d'une résolution de l'ordre de la micro-seconde utilisable en Qbasic. Le source ASM est fourni, le source Basicdétaille la programmation (10/92, DP, 24/35K).
QB Eval 2.0 (Applied Design Group) : cet évaluateur d'expression mathématique fonctionne pour QB 4.5 et PDS 7.1. Bien fait, simple à utiliser (8/92, $20 pour avoir le source, 81/165K).
QB lib 1.0 b (J.Bennadja) : Pour Qb 4.x voici un ensemble de routines apportant des fonctions nouvelles au QBasic Une visite guidée explique toutes les fonctions et procédures. Elles concernent la gestion du disque, du clavier, de la souris, les fenêtres "explosives", l'imprimante, les fonctions mathématiques absentes, etc... C'est pas cher 90F et c'est en France. Vous recevrez la version récente augmentée de fonctions supplémentaires (3/93, 109/222K).
Q4Tool lib 1.6 c(CareWare [ASP]) est une petite librairie d'outils de programmation pour le QB 4.x : la gestion de la souris et de fenêtres avec des bordures et des ombrages, sauvegarde et rappel de zone d'écran, un menu-barre, détection de l'équipement, des modes vidéo, calcul précis du "delay", impression d'écran. (8/93, $20 à $50, 90/207K)
QBX SB Kit 1.0 (C.Huth) : Cet ensemble permet de programmer, sous QB 4.x les cartes Sound Blaster et Adlib. Il y a des dizaines de routines bien documentées, accompagnées de quelques exemples et de fichiers sons. Le source est disponible pour 20 $ (11/92, $20, 71/193K).
QbtWeakr (R. Geldreich) : vous pouvez faire jouer des morceaux de musique digitalisée sur le HP de votre PC. Il y a mieux bien sûr, mais c'est du freeware et les sources ASM et Qbasic sont fournis (7/92, 7.5/20K).
QB ipx (D. Rice) : des sources en Quick Basic pour le réseau Novell. Les exemples fournis permettent de comprendre le fonctionnement avec IPX (8/92, DP, 96/181K).
HiMath 10.91 (K.T. Jorgensen): collection de fonctions de mathématiques s'intéressant à l'analyse vectorielle 3D, au calcul matriciel, aux nombres complexes, à la trigonométrie etc...(10/91, 10 ou 20$, 39/132K).
Shareware Function Library (B.Veditz) : protégez vos oeuvres! d'abord par le cryptage et ensuite par le bridage. Après avoir entré un numéro d'enregistrement, l'utilisateur aura alors accès à toutes les fonctionnalités, ou bien les écrans de rappels du principe shareware seront inhibés (11/91, DP, 19/44K).
QB_CRC-32 : calcul le CRC-32 de fichiers, par la méthode de G.S. Brown, utilisé par PKZip et Z Modem. Cela permet en l'intégrant au code de vérifier à chaque lancement l'intégrité du programme, les attaques pouvant venir d'un virus ou d'un cracker (1/92, DP, 12/21K).

ProWindows Lite 5.2 [ASP] DSE Software Publishing
QB & ASM Source Code Compilation DP Tool

❑ 416 1D SW+DP L 780Ko

ProWindows Lite : bibliothèque de gestion d'interface utilisateur pour le QB4.5 et le Basic 6.x. Elle se compose des modules principaux suivants : gestion d'événement, gestion dynamique de fenêtres virtuelles, gestion de la souris. C'est un des packages les plus performants que nous avons vu à ce jour pour le basic. Bien documenté (128Ko) avec des programmes d'exemples. Permet de jouer de la musique en tâche de fond, en entrant des commandes similaires à l'instruction PLAY du Basic. La doc est massive et le source est abondamment commenté (11/92, $25 VISA).

QB Formt 2.0 (E.E. Davis) : sort des listing améliorés et plus lisibles avec la possibilité d'avoir chaque sub et fonction est imprime sur une page séparée, avec une table des matières en fin de listing (89 $10).

SayGet (Vernon E. Davis) : source en TB et QB 2-3 qui émule la fonction SayGet de Dbase (Saisie par masque). Le source mérite d'être optimisé pour le QB 4.5 (06/87 DP).

Real & Complex Functions (K. Mitchell) : bibliothèque de fonctions de manipulations de nombres réels et complexes, en simple et double précision. Les fonctions concernant les réels, donnent à QB4.5 l'équivalence fonctionnelle de Fortran. Contient le source, les fichiers QLB et LIB QB4.5, et des documentations (10/90, DP).

QB Library Routines:(S. Dunn) : routines écrites en ASM pour assaisonner vos programmes QB d'un zeste de professionnalisme. Chaque fichier source, est accompagné d'une doc et d'un fichier OBJ, pour ceux qui n'ont pas d'assembleur. Elles concernent principalement la gestion de disque dur et répertoires, avec sélection des fichiers etc..et une gestion de scrolling (1/91, 0$).

MakMenu 2 (W.Baer) : routine pour faire une barre à menus déroulants avec un QB 4.x. Il y a une doc, un programme de démo, le code source et ce n'est pas cher (08/88 DP).

QB4 Tools & sources Compilation DP Tool

❑ 406 1D DP L 1922Ko

Qb4Bas-Lib 4.6 (H. thomsom) : bibliothèque de 140 fonctions et procédures. La qualité de sa doc de 112 pages rend son exploitation immédiate. Pour QB 4.0 a 4.5 et bascom 6.0 (11/89).

MyEd : un éditeur en basic avec source et doc. Il est peut être utilisé en mode normal ou en mode résident en mémoire, dans ce cas il peut se loger en EMS ou faire des swaps sur le disque dur, pour n'occuper que 7 K de RAM.

Basic Windows Tools 9.0 (James P. Morgan & D. Evers) : des bibliothèques pour gérer de façon exhaustive le fenêtrage: déplacement, recouvrement, écriture rapide en mémoire écran, écran Pop-Up, imbrications multiples, écrans d'aide contextuelle et gestion intégrale de la souris. C'est dans le domaine public, et les sources BAS et ASM sont fournis (01/91, $0).

QLib 5.6 (Douglas Herr) : bibliothèque de plus de 300 routines pour QB 4-4.5, QBX ou BC 7.0. Ecrite en assembleur, elle apporte vitesse et compacité aux exécutables QB et offre des possibilités impossibles à obtenir avec une seule programmation en Qbasic. Sont concernés par ces procédures: l'entrée clavier, l'EMS/LIM, la gestion du disque dur et des fichiers, la détection de la configuration, l'écriture vidéo avec des routines graphiques, et enfin quelques traitements mathématiques (11/92, $25).

QB Ware 1.30 (AJM Software) : ensemble d'une centaine de routines qui interface complètement le QB 4.0 à 4.5 avec les interruptions du DOS et du BIOS. Il permet donc, depuis un programme QB, le contrôle de l'initialisation du système et la gestion de tous les périphériques, du spooler de la mémoire. Les routines DOS intéressent la gestion des fichiers., des disques et disquettes. D'autres procédures traitent de la gestion de fenêtres, apportent des primitives graphiques, font des calculs de dates, permettent la création de menus déroulants entre autres choses. Fourni avec des programmes de démonstration et une bonne documentation de 200 Ko (02/91, $39).

QB Mix Compilation DP Tool

❑ 417 1D DP L 683Ko

Edit_QB (S.J. Kelly) : saisie en mode éditeur des chaînes de caractères (sources ASM et objets sont inclus) utilisant des appels au BIOS. Ce module gère la localisation, les attributs et utilise le pavé de curseur en mode saisie. La sortie de procédure envoie un code retour (05/91, $10).

QB_Hyper (C. Von Pawlak) : apporte au programmeur QB 4.x une bibliothèque d'une centaine de fonctions, principalement pour le graphisme VGA (04/91, $25).

QB_Comments 1.2 (Lamco SoftWare) : analyse le code et positionne des boîtes de commentaires en entête de programme et de procédures avec leur nom, puis des boîtes avec le nom des variables locales, puis par interrogations, oblige à inclure le type de compilateur, l'usage du programme, ses besoins en ressources etc.. A la sortie on trouve un listing aéré, commenté et un diagramme résumant la structure. Tout ce que personne ne fait jamais et que tout le monde devrait toujours faire (04/91, $25).

QB_XM 1.0 (T.J. Vought) : permet de loger en EMS ou en XMS des données structurées (enregistrements, écrans), par des ordres similaires à celles de la gestion de fichiers. Les bibliothèques à linker sont pour le QB 4.5 et le Basic 6.0 (06/91, $25).

UserFace 1.0 (B.Ashley) : pour implanter une interface standard de look pro, avec fenêtres et menus déroulants, appels par touches etc... en suivant les normes S.A.A.. Le QLB et les LIB sont fournis, le logiceil fonctionne avec QB 4.x et avec l'interpréteur QB de DOS 5.0 (3/91, $20 pour le source en QB).

PBClone Library 2.2 for QB & VB-DOS Thomas G Hanlin III

❑ 419 1D SW L 1060Ko

The PBClone Library apporte plus de 525 routines en ASM et basic pour QB 4.x, VB DOS et PDS 6/7.1. Cet ensemble est un clone de la célèbre bibliothèque de ProBas de HCSI. La Documentation est exhaustive. Des routines pour tout faire : traitement de fichiers, répertoires, gestion du clavier et de la souris, des chaînes de caractères, conversion de dates, manipulation d'écrans, de fenêtres, de la mémoire Vidéo ou EMS/LIM, de tableaux de variables, sauvegarde et impression d'écrans (non graphiques), compressions de fichiers, de dates, de strings, informations sur l'environnement DOS, machine et mémoire, le tout bien documenté. Le source des routines écrite en Basic, une minorité, est livré (4/93, 35$).

QB 4.5 User's Tools Compilation DP Tool

❑ 425 1D SW L 530Ko

Inter QB 3.5 (M. Scoch) : interface française conviviale(menu & souris) pour optimiserimiser la création et gestion de bibliothèques autonomes (.LIB). On peut ainsi déplacer, ajouter, supprimer et extraire des modules et ensuite demander une compilation automatique (2/93, 70F).

SupRem 2.5 (M. Scoch) : logiciel annexe à inter QB, il prépare le source avant compilation en le débarrassant des remarques, lignes et espaces vides (2/93, 50F).

Xref 1.5 (D. Hodges) : générateur de références croisées qui analyse un source QB et donne la table des variables, fonctions, constantes et procédures (3/92, $10 et source).

ObjTool (T.G. Hanlin III) : utilitaire pour visualiser et modifier des fichiers OBJ. Vous pourrez changer les noms des symbôles publiques et externes. Son utilisation n'est d'ailleurs pas limitée aux programmeurs QB (3/92, $10).

CVT2SB 1.3 (Unique Software [ASP]) : convertit en 4 passes des programmes GW Basic en programmes QB. Les lignes multiples sont séparées, les numéros de lignes sont convertis en étiquettes, les conditions IF sont mis en bloc et finalement les lignes inutilisées sont supprimées (11/91, $20).

Raster Master 3.6 (Scarborough Digital) : éditeur graphique qui permet d'ajouter des graphiques à des programmes QB/TP/QC/TC. Il travaille sur des graphes de 100x100 pixels en 256 couleurs et ne fonctionne qu'avec une souris et en mode VGA. Il emploie les formats PCX, BMP et ICO (Win) et des formats spécifiques pour la lecture et l'écriture directe dans des programmes QB. Des exemples d'utilisaion en basic sont inclus (6/93, $20).

Bullet 1.02 Cornel Huth
Basic Pre Processor 1.0 T.G. Hanlin III

❑ 421 1D SW L 669Ko

Bullet 1.02 : bibliothèque de fonctions pour gérer des fichiers par séquentiel indexé. Elle peut être utilisée avec tous les compilateurs MS-DOS, elle a été testée avec QB 4.7, Basic 7.1, TC 2.0 et QuickC 2.5. La structure des fichiers est compatible .dBF (dBase) et permet l'utilisation des nombreux utilitaires existants. Bullet gère les accès dans un réseau, et bloque les écritures au niveau d'une clé, d'un enregistrement ou d'un fichier. Bullet est rapide : 5 accès maximum pour trouver une clé/1 000 000 ; la réindexation et le compactage des bases de données de 100 000 fiches durent 30 secondes.Livré sous forme de fichiers à linker, avec des exemples d'emploi en basic et C, et une aide de 280 Ko (8/92, $80).
dBase Func (Marquis Computing) : bibliothèque, avec source, de fonctions pour créer, modifier et utiliser des fichiers dB III/IV. Elle ne gère ni les index, ni les champs mémo (3/91, $5).
BPP 1.0 (T.G. Hanlin III) : un processeur pour le Basic, qui permet de mieux gérer le développement d'une application en apportant les possibilités suivantes : substitution de noms de variables, compilation conditionnelle et fusion de fichiers source à la compilation. BPP fonctionne avec QB, Bascom, PDS et l'interpréteur QB du Dos 5.0 (10/91, gratuit).

■ Turbo-Pascal v 5.0 à 6.0

Mostly for TP 7.0 Compilation DPTC

➔ 558 1D SW,FW L 1796Ko

Turbo Development Library (D. Consult) : c'est sûrement une des librairies les plus complètes à ce jour utilisable en Turbo-Pascal 7. Sont fournis tout un ensemble de TPU et un manuel, de près de 80 k au format ASCII, qui explique chaque fonction et procédure. On y trouve de tout : gestion du clavier, opération sur les "grandes" chaînes (longueur supérieure à 255 caractères), fichiers, répertoire, souris, dates, gestion de l'EMS, curseur, menus et sous-menus, affichage rapide à l'écran, gestion de l'imprimante et du port série, etc.. (09/93, 298 DKR ou $49, 82/204K).
Timo Salmi's TPU 6.0 & TPU 7.0 3.3 (Prof. T. SALMI Université de Vaasa) : Eh voilà ! Une superbe collection de près de 200 procédures et fonctions regroupées en unités pour Turbo Pascal 6. Chacune d'elle est accompagnée d'un fichier de test et de commentaires appropriés sur leur utilisation. Tout cela fonctionne en mode texte. Le travail est propre et bien fait. Y-a-t'il quelqu'un en France pour relever le défi, pour faire mieux ou au moins aussi bien, Messieurs des Universités ? (8/93, FW, 207/546K).
Views 1.0 (L. Vaca) : ce sont deux unités en TP, l'une sur l'utilisation de la souris, l'autre sur des fenêtres graphiques déplaçables, redimensionnables avec la souris, à la Mac. Tout cela a une très belle allure. Il n'y a pas de documentation à proprement parler, mais on dispose du source des deux unités commentées (05/93, $30, 220/512K).
Virtual Memory System 1.0 (J. Patel) : deux TPU, pour gérer convenablement les possibilités de mémoire virtuelle (XMS, EMS, conventionnelle, disque) avec TP 6 et 7. Plus de 20 fonctions et procédures bien commentées expliquent tout cela. Ces routines ont déjà servi dans le circuit commercial (9/93, $10, 29/79K).
Field3 (F. Wood Jr) : une unité permettant de réaliser des entrées formatées au clavier. Un autre utilitaire permet de faire des menus simples. Facile à utiliser. Sources inclus et documentés (07/93, DP, 21/80K).
BTV 1.50 (R. Hansen) : une interface de programmation orientée objets qui concerne le gestionnaire Btrieve de Novell et qui en simplifie considérablement l'accès, par les fonctions supplémentaires fournies ici. Il fonctionne sous DOS, Windows, et en DOS mode protégé. Les sources sont fournis et sont très bien documentés. Les cinq exemples livrés avec sources (TP 6.0 et TP 7.0), aussi, sont opérationnels. Un fichier ASCII de plus de 60 k détaille chaque fonction et son mode d'emploi (08/93, $55, 90/373K).

TPascal Tools B Compilation DP Tools

➔ 560 1D FW,DP,SW L 1860Ko

Archive Manager v2.2 (Milen Georgiev) permet de créer et gérer des fichiers archives avec une (dé)compression de type Lempel Zev. S'il n'atteint pas les performances des outils classiques (ARJ, PKZIP), par contre il dispose d'une interface fort bien faite : tout est piloté par menus, par la souris éventuellement, y compris le choix des options. On a la possibilité de faire du multivolume, transformer une archive en exécutable (dans la version enregistrée). La documentation est bien faite, toutes les sources (unités et programmes) sont fournis, y compris un programme qui lancera la compilation sous TP 7 (dont il faut disposer). L'auteur est bulgare et attend vos propositions. (11/93, SW, 73/440K).
Dos Meter (anonyme) permet, sous Turbo Pascal 6 et 7 de construire une barre de pourcentage de travail effectué. Sont fournis le source de l'unité et un exemple de mise en oeuvre (06/93, FW, 29/53K).
Protocol Engine (Omen Technologies): Les inventeurs de Zmodem nous proposent ici un moyen facile d'inclure des possibilités de transfert de fichiers dans les programmes Turbo Pascal (5.00 à 7.00). Une unité par version est fournie, une routine de communication gérant les ports séries et de quoi traiter les codes ANSI convenablement. On dispose de Xmodem, Ymodem et G, Sealink et le bon gros Zmodem. Un exemple de terminal montre la manière de faire. Plusieurs fichiers de documentation sont à lire, car ils donnent des infos intéressantes sur la mise en oeuvre et le détail des protocoles. (11/93, $20 à $100, 187/410K).
SOS-ENGINE v2.20 (Solid Oak Software) est un outil qui permet d'espionner ce que fait une application et de garder une trace-fichier de tout ce qui a été fait : accès aux disques, allocation de mémoire, opérations sur les répertoires, tout un ensemble de choses intéressantes permettant de déverminer une application. Il se compose de deux modules : l'un se place en résident en mémoire haute, l'autre est à inclure dans l'application qui peut être faite en Basic, C, Clipper, TurboPascal. Des exemples dans chacun de ces langages sont fournis. Une documentation donne les principales fonctions et leur mode d'emploi (10/93, SW, $25, 14/27K).
Sally Tpu Peephole Optimizer v1.10 (M. Welinder) : un programme pour optimiser les TPU du TP 7.0, ce qui permet de produire du code plus rapide. Il se lance en ligne de commande et la documentation donne toute information sur les options disponibles. C'est un freeware jusqu'à fin 93 (11/93, FW, 119/260 K).
Scan Help 3.13 (D. Murdoch) : utilitaire qui permet de produire des fichiers d'aide à partir de programmes sources écrits en TurboPascal (4 à 7.0). Il analyse les unités et le source pour en faire un compte rendu des procédures, fonctions et autres objets et une table de référence croisée. Il permet de sortir le texte résultant selon plusieurs formats (TPH, HDF, TXT, TeX). Il fonctionne en ligne de commande et ses options sont bien expliquées dans le fichier de documentation. Certains outils sont nécessaires, selon les options choisies (THELP, HELPC, TeX) pour finaliser le texte d'aide (10/93, $10, 72/183K).
Graph 3D (L. Ming) : ce freeware vous propose des sources d'unités en TP (5 et plus) qui permettent les calculs, affichages, déplacement (translation, rotation) d'objets en 3D, en 320x200x256. Un exemple à compiler montre les fonctions disponibles (8/93, FW, 22/60K).
X-Library (T. Tarrant) : Ce n'est pas du porno, mais le fameux mode X qui permet d'accéder à 256 couleurs et à des résolutions depuis 320x200 jusqu'à 376x564, comme on les voit désormais partout dans les jeux et les démos. C'est une unité dont le source est fourni et compilable en TP 6 et plus. C'est le tout début : on y trouve donc le choix de la résolution, l'utilisation d'écrans virtuels de taille supérieure à ce que permet la mémoire, des fonctions d'affichage de texte avec les fontes ordinaires du DOS ou des fontes définies par l'utilisateur, le flipping de pages écrans et quelques primitives de tracés de lignes, rectangles, cercles, polygones, manipulation de blocs (copie, déplacement), gestion de la souris, remplissage, etc... Il y a des exemples avec le source et surtout un très bon fichier de documentation qui donne toutes les caractéristiques des fonctions ainsi que des informations intéressantes sur ce mode. Enrichissez ce produit, c'est le souhait de l'auteur (10/93, DP, 169/414K).

SWAG 11/93 Update G. Davis & K. Sokalsky

➔ 561 1D FW L 545Mo

SWAG (): Mise à jour du 11/93 des SWAGs. Il vous faut le SWAG d'Août 93, (HD 4415), cette disquette ne contient que les additions et mises à jour. L'ensemble final ne se compacte plus sur une seule HD...
Le CD ASC N°10 contient ce fichier de mise à jour, à distribuer à vos copains, et le SWAG complet mis à jour (5Mo de texte à feuilleter).
SWAG = abréviation de SourceWare Archival Group. Ca ne veut rien dire du tout, mais cela cache une compilation MONUMENTALE de code source et exemples de programmation en Pascal. C'est organisé à travers une interface à menus, classé par rubriques. C'est dans le même esprit que les snippets ou les FAQ, la présentation est exemplaire. Si on programme en TP, alors lit le SWAG (11/93, FW, 545/1542K).

a Tpascal ToolBox Compilation DPTC

➔ 557 1D SW,FW, L 1610Ko

Animage (P. Ruelle) : boîte à outils pour concevoir ses propres démos et animations (gestion de sprites, scrolling, zoom, cyclage, split d'écrans etc...) en VGA 256 couleurs. Le source TP complet est livré, accompagné d'exemples d'emploi et d'une documentation française. Performant, compact, pas cher (9/93, 50F, 46/86K).
MemScan 4.0 (C. Delayre) : affiche et édite en temps réel toute la zone mémoire, il renseigne sur l'allocation des blocs, les interruptions, les pilotes chargés, le statut des gestionnaires mémoires, les données des ports I/O. Il permet de rechercher une chaîne ascii, de charger un fichier, de faire des modifications, de sauvegarder une zone mémoire. Le source TP 6.0 & MASM 5.0 est livré. En Français (5/93, FW, 32/93K).
SicMu (E. Graff) : si vous ne disposez pas de carte son, ce programme vous permettra quand même de créer des morceaux de musique à entendre sur le HP du PC. Le clavier devient un clavier de musique et chaque touche correspond à une note. Vous disposez d'un éditeur, doté de fonctions nombreuses sur les blocs (noter, déplacer, cloner, supprimer, etc...), qui va produire un fichier au format particulier de SICMU. On peut modifier le tempo, la durée des notes, l'arpège (ascendant ou descendant), produire des séries harmoniques variables. Le règlement de la licence (50 FF) vous permettra d'obtenir un utilitaire permettant de jouer un morceau en mode batch, et la possibilité de transformer ces fichiers en sources Basic ou Pascal (09/93, 50F, 39/72K).
Streams 1.5 (D.J. Murdoch) : cette unité fonctionnant avec TP6, BP, TPW (mode réel) contient un ensemble d'objets et de procédures rajoutant beaucoup de fonctionnalités à l'unité stream : calcul de crc, cryptage, compression Hufmann, gestion de stream en XMS et en overlay, etc... Le source est fourni (TP et ASM), la documentation de 55 k donne toutes les indications, des exemples commentés sont fournis. C'est gratuit en utilisation non commerciale (04/93, FW, 69/232K).
Another Editor 1.7 (D. Alstein) : AE est un éditeur de textes ASCII maniant des fichiers de taille inférieure à 64 k. Le code en est compact et rapide. Le source complet en Turbo-Pascal est fourni. On dispose de macros claviers redéfinissables, de fonctions recherche-remplacement, word-wrap, paramétrage des marges, formatage du texte, impression, fusion avec d'autres textes, accès au DOS, sauvegarde automatique programmée. les habitués de l'éditeur Borland ne seront pas dépaysés. Un bon produit qui ne prend que peu de place et qui est gratuit. Livré avec une courte documentation bien suffisante ainsi que deux utilitaires "split" qui permet de partager un gros fichier ascii en plusieurs morceaux, et "merge" qui fait l'opération inverse (09/93, FW, 94/310K).
HelpSys 1.0 (K.H. Lembke) : utilitaire pour réaliser des fichiers d'aides à la norme de Turbo Vision. Travaillant sous forme de projet, il permet de créer, maintenir, compiler et débugger ce genre de produit. Il dispose de fonctions d'import-export de textes vers ce format spécifique. Le produit lui-même est réalisé avec l'interface TurboVision. La documentation explique pas à pas les termes utilisés et la façon de procéder. Des sources d'exemples sont fournis. La limitation shareware est de ne pouvoir créer que 100 topics, mais sinon le produit est totalement opérationnel (08/93, 110DM, 389/816K).

1994 : Première édition

SPX 2.0 Scott D. Ramsay

❑ HD 4437 1D SW L 3.3Mo

SPX v1.0 : unités en TP6 et TP7 pour programmer des jeux avec tous les effets sonores et graphiques au goût du jour, elles sont superbes : arrière-plans multiples, déroulement avec parallaxe, gestion de la souris, du joystick, des images PCX, GIF, FLI, du son sur SoundBlaster et compatibles, gestion des touches en appui simultané, gestion des sprites (animation, recouvrement, collision), écran virtuel (taille limitée par la mémoire), exécution simultanée de fichiers FLI et VOC, mode 320x200x256 et tracés très rapide, effets de fade, effets 3D, et encore d'autres choses. On trouve une documentation complète, les sources des units, des exemples de jeux avec les sources, et quatre utilitaires indispensables : l'un permet de visualiser les FLI et FLS, l'autre insère des fichiers sons au format VOC dans les fichiers FLI et FLS, le troisième permet la création et l'édition de sprites, et le dernier génère des décors formés d'assemblage de motifs ou de tuiles (9/93, $30).

Vangelis Tracker 1.2 Vangelis Team

❑ 553 1D FW L 1450Ko

Vangelis Tracker : ce tracker permet d'écouter sur une carte son Adlib, SB, Covox, ou avec un DAC à brancher sur le port parallèle (plan inclus) des fichiers musicaux aux formats 669, MOD, WOW, OKT, STM, ou S3M . L'usage en est très simple, et toutes les indications habituelles d'instruments apparaissent sur l'écran lors de l'écoute. Un écran couleur EGA-VGA est nécessaire. Une belle réalisation de programmeurs espagnols. L'exécutable en soi est donc intéressant mais le meilleur est à venir : plus d'un méga de sources TP, ASM, OBJ, textes explicatifs en espagnol et en anglais, provenant du produit précédent, y compris le source complet du tracker. Extrêmement intéressant, complètement indispensable (93, DP).

3D Lib 2.0 etc.. **Compilation DP Tool**

❑ 556 1D SW L 1046Ko

3DLIB 2.0 (Isoft D&M) : unités pour TP 6 ou 7 pour écrire des applications qui affichent et animent des objets filaires en 3D. Une de ses originalités est qu'il propose un langage simple de description avec lequel on définit l'objet, puis un compilateur permet de générer le code TP associé. Voici de quoi bien débuter dans la programmation des mondes virtuels. Une doc explique chaque unité et ses fonctions. Des sources (macros et TP) sont aussi fournis. Le paiement de la licence donne droit aux sources les plus récents des unités (06/93, $40, 343/904K).
VGApal 1.0 (R. Madore) : unités TP6 et TP7 qui donnent la possibilité de travailler sur la palette, comme on voit dans les démos : fade-in, fade-out à partir du blanc ou du noir, passage d'une couleur à une autre, changement de couleur au vol, etc..., le tout sans aucun scintillement sur l'écran. Il faut disposer du VGA256.BGI. En plus, on a la faculté de charger et d'afficher une image PCX 320x200x256 (4/93, $10, 40/93K).
RomFont 1.5 (T. Godfrey) : pour remplacer la fonte habituelle de l'écran DOS par de nouvelles fontes. Cela se fait en écrivant dans la shadow Ram qui contient une copie de la ROM BIOS VGA. Si celles qui vous sont fournies ne vous plaisent pas, inventez la vôtre, la documentation, à lire avec attention, et un utilitaire permet de le faire (3/93, $7, 23/49K)

Halcyon 3.05 Griffin Solutions

❑ 552 1D SW L 952Ko

bibliothèque de routines pour le TPascal pour gérer des fichiers au format dBase dans un environnement mono-poste ou réseau, elle représente un développement important de GS-dBase 2.8. Elle fonctionne en mode réel ou protégé et se compile avec les TP 5.5 à 7.0 et le TP pour windows. Vous pourrez créer, lire, mettre à jour des fichiers et utiliser des index pour dBase III et dBIV ou bien pour Clipper. Les champ mémo sont pris en compte par cette bibliothèque. La programmation utilise des modules simples en P.O.O., sans aucun appel à l'assembleur et génère du code rapide. Le source est inclus, ainsi que plus de 25 petits programmes de démonstration, la documentation (135 Ko) est limpide. Cette bibliothèque livrée avec son source se doit de faire partie de la boîte à outils de tout programmeur pascal (8/93, $90).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

SoftOptique Eric Nicolas

❑ 555 1D FW Z 753Ko

SoftOptique : travail de première année d'un élève de l'Ecole Supérieure d'Optique de l'Université d'Orsay, ce logiciel de simulation optique, gère les lentilles, miroirs plans, miroirs sphériques, diaphragmes, le chromatisme etc... Il est écrit en BP 7.0, avec les méthodes de P.O.O., et le source complet est livré. Hors l'optique, son intérêt peut résider dans l'étude des 6000 lignes de code de l'interface à la TurboVision qui est entièrement graphique et tourne en mode EGA/VGA. C'est moderne, avec appel de fonction par pointage sur une barre d'icônes, de l'aide contextuelle et une gestion évènementielle de la souris (9/93, SW à cotisation libre).
M85 : du même auteur et de la même qualité de présentation, un assembleur / désassembleur / interpréteur de processeur M85, machine virtuelle, utilisé à des fins pédagogique à Paris-Sud, et ailleurs. Le source BP 7.0 est livré (9/93, FW).

TPascal Special Tools Compilation DP Tool

❑ 551 1D SW L 863Ko

Sprite Editor v1.0 (Curtis Keisler) : Absolument SUPERBE, cet éditeur graphique sous DOS. D'abord son interface graphique digne des grands, ensuite ses fonctionnalités : il permet de créer des sprites en 32x32 pixels et 256 couleurs et de les sauver de telle manière qu'on peut les intégrer dans un source Pascal, C, ou assembleur. On peut aussi sauver le fichier au format Borland de manière à l'afficher avec PUTIMAGE. Il dispose de fonctions de tracés de pixel, de manipulation au niveau du bit, droites, cercles, rectangle, cercle rempli, rectangle rempli, remplissage du fond, symétries par rapport aux axes X et Y, rotation de 90 degrés, vues en tuiles, fonction UNDO.
Btrieve Unit TP7 (John C. Leon) : pour TPascal 7, elle permet d'accéder à toutes les fonctions de Btrieve 5.10a de Novell. Ce n'est pas un tutoriel sur Btrieve ! Il faut avoir la maîtrise du Pascal, de la POO, savoir utiliser les variables dynamiques et une connaissance des fonctions Btrieve. La syntaxe Btrieve a été respectée et des opérations supplémentaires sont rajoutées (création et clonage de fichier, ajout d'index). La documentation détaille toutes les fonctions et comment s'en servir. Plus de 10 exemples documentés sont fournis, ainsi que le source de l'unité et même les batchs pour la recompiler. (6/93, $25)
FLI player 1.1 (M. Pedersen) : un source compilable en TP 6.0 qui permet d'afficher un fichier AutoDesk Animator de format FLI. Beaucoup de traitements ont été écrits en ASM. Le lancement se fait à la ligne de commande (06/93, FW).
Neural NetWork Starter Kit (Southern Scientific) : initiation à la technique des réseaux neuronaux, c'est un ensemble contenant documentation détaillée, des sources et des exemples dont un avec propagation arrière. Ce kit est un véritable outil de développement. Fonctionne sous TP 7. Livré avec un exemple sous Windows 3.1 et un autre sous DOS (06/93, $60)
Which CPU v0.5 (M. Hollin) : sources en TP et ASM, d'un outil capable de reconnaître le type de CPU pour machines MS/DOS :386dx, 386sx, 486dx, 486sx, et le Pentium. (03/93, DP).

Pascal Snippets Compilation DP Tool

❑ 554 1D SW L 1200Ko

Snippets for TP 04/93 : extrait de la conférence FIDO sur Pascal, c'est basé sur le même principe que les fameux C Snippets. Les utilisateurs en difficultés posent leurs problèmes, et des aînés plus expérimentés donnent leurs solutions, avec le source et des commentaires. Le fichier d'avril contient 75 sujets. C'est un Must, un point c'est tout (4/93, FW).
Snippets for TP 05/93 à **0793**: ce sont les additions du mois de mai à juillet. Snippets pour pascal est un succès total. Les utilisateurs sont esbaudis ne savent pas ou donner de la disquette entre les snippets et les SWAG (5/93 à 7/93, FW).
Sprites 2.05 (Marc Arnaert) : éditeur Français de sprites pour systèmes avec souris et carte VGA. il dispose de fonctions de remplissage, tracé de ligne, déplacement et rotation. Chaque boutons de la souris se voit affecter une couleur, ce qui est pratique, car on garde la couleur de fond pour effacer les bavures. Il est livré avec des sprites, qui peuvent être animés, et des exemples d'emplois (1/93, 50F).
Destroy (D.Bailey) : source TP 7.0 pour effacer et rendre irrécupérable un fichier DOS (4/93, FW).

ICECAP-PC 9.0 Pr. Gary B. Lamont

❑ HD 4141 1D DP L 2,3Mo

Encore un grand projet collectif du domaine public US, conduit cette fois-ci, par l' U.S. Air Force Institute of technology, mais dans un but purement éducatif. C'est un logiciel de conception assisté par ordinateur, ciblé pour les étudiants, enseignants et ingénieurs électroniciens impliqués dans les processus de contrôle et de traitement de signal digital. Le logiciel offre des possibilités d'affichage graphique en couleur, des tracés fréquence/temps, z/w et diagrammes de Nyquit et de Nichols. Des routines de manipulations de matrices et de fonctions de transfert sont incluses. Les applications traitées sont le contrôle moderne et conventionnel de processus, l'échantillonnage de données, l'analyse du signal digital et l'illustration de la théorie QFT (quantitative Feedback). Les améliorations significatives au logiciel sont les bienvenus, cela permet éventuellement de joindre le groupe d'universitaires américains dédiés à cette tâche dont le but est purement éducatif. Vous trouverez les sources TP 6.0 & TVision, les exécutables, la documentation en WP 5 (à filtrer) et des exemples du livre de D'Azzo & Houpis "Linear Control System Analysis and Design" (2/92, DP).

EURO-TP Source Code Compilation DP Tool

❑ 549 1D FW L 780Ko

CompTest 2.59 (N. Juffa) : très intéressante boîte à outils de test du PC, elle renseigne abondamment sur les performances de la machine : vitesse CPU, cache, taux de transfert mémoire, nombre de wait-state etc... Le test, qui s'effectue rapidement se termine par un tableau donnant les indices Dhrystones, DP Kilowhetsones et MFlops. Le source TP 6.0 et le code ASM complet sont sur la disquette avec une doc anglaise de 70Ko. C'est exhaustif, soigné et robuste (7/93, FW).
Archive Finder 1.26 (J.C. Boggio) : localise les fichiers sur un disque ou une disquette, même s'ils sont planqués dans des archives compressées aux formats .ARJ, .ZIP, .PAK, .ARC, .LZH, .ZOO, et .SIT aussi. C'est un freeware français, le source est fourni. Le produit est tellement bon qu'il nous revient des USA. La doc est en français et sa version anglaise est présente... Rapide, facile à manier (08/93, FW)
421 (M. Zaitri) : exécutable, source et doc du 421, en résolution CGA (6/93, 1 pin's).
Son 1.0 (D. Mortelecque) : TPU 6.0 avec des exemples de source pour jouer des notes de musique sur le HP d'un PC en réglant le tempo, la durée, l'octave, l'enveloppe et mette des effets d'écho, de crescendo, descendo et montée (7/93, 45F).

Pascal SWAG 08/93 G. Davis & K. Sokalsky

❑ HD 4415 1D FW L 3.5Mo

SWAG (): le titre est l'abréviation de SourceWare Archival Group. Ca ne veut rien dire du tout, mais cela cache une compilation MONUMENTALE de code source et exemple de programmation en Pascal. C'est organisé à travers une interface à menus, classé par rubriques. C'est dans le même esprit que les snippets ou les FAQ, la présentation est exemplaire. Il y a bien sur, un recouvrement avec les snippets, mais aussi des rubriques différentes, et c'est de mieux en mieux au fil des éditions. De toute façon, il faut le lire, personnellement ça nous a permis de simplifier et d'optimiser quelques fonctions et procédures dans nos TPU. L'actualisation et l'enrichissement sont prévus tous les 90 jours. A suivre ... (08/93, FW).

TP Lex and Yacc 3.0 Albert Graef

❑ 547 1D DP L 979Ko

TP Lex and Yacc 3.0 (Albert Graef) : outils avec source TP 6.0, issus du monde unix, ils sont déjà répandus chez les programmeurs C. Ils sont destinés à des programmeurs de haut niveau, qui souhaitent développer des pré-compilateurs et des interpréteurs de textes ou de commandes. Ils sont approximativement compatibles avec les versions Unix. Le manuel fournit une bibliographie détaillée sour forme ascii et/ou Tex. La livraison inclue les exécutables, les unités et le source complet pour TP 6.0 (5/92, DP).
TP 6.0 Bugs 7.0 (D. Murdoch) : listes des bugs de TP 6.0 & Tvision, et des fixs ASM proposés par différents auteurs. A ne mettre en oeuvre que par des utilisateurs balaises (1/93, DP).

Turbo Pascal Reference Ed Mitchell

❑ 548 1D FW L 970Ko

Dix chapitres de textes qui couvrent le TP 6.0, le TP 7.0, le Pascal Borland et Turbo Vision. Ce n'est pas un tutoriel, mais le manuel de référence, complément d'un ouvrage, le "Borland Pascal Developer's Guide" parue chez Que Books en 1992. L'éditeur à jugé le travail trop volumineux, ce qui explique la partition. Les 400 pages sont bourrées d'informations, très utiles, notamment pour la maîtrise de la P.O.O et de Turbo Vision, elles sont illustrés de diagrammes (fichiers PCX) et accompagnées d'exemples de code source (une vingtaine). Naturellement, tout est en anglais, et ne pourra être profitable qu'à ceux qui savent déjà programmer en Pascal (10/92, FW).

BoniJoni IntroMaker 0.4 Bonijoni
Screen Font Editor 1.0 J. Lilley

❑ HD 4330 1D SW L 1,3Mo

BoniJoni IntroMaker 0.4 : pour faire des Intros sans avoir la maîtrise de la programmation en assembleur. L'intro se programme par un language proche du Batch sous DOS, qui permet d'assembler le texte, les images et le son pour les SB, et de définir des effets spéciaux, les sens et mode de défilements etc... Le tout est ensuite compilé. Un exemple complet, prêt à être compilé est inclu dans la livraison. Notons la présence d'outils divers, certains avec leur source, TP 6.0 : convertisseur et récupérateur de fichier de musique MOD, éditeur de police écran, des outils pour comprimer les fichiers, gestion de la souris etc... Le tout permet de réaliser des intros simples sans trop de difficultés,(2/93, $21).
Screen Font Editor 1.0 : permet de modifier les polices et d'egayer les écrans EGA/VGA. les programmeurs TP pourront écrire des interfaces pseudo- graphiques au look de PC Tools. Il est livré avec des exemples et des polices (2/93, $13).

TurboPascal Library v2.1 Paul Coxwell
Disassemble TPU, SWindow & Register 1.1

❑ 550 1D FW L 720Ko

TurboPascal Library v2.1 : bibliothèque avec source, de routines facilitant la programmation en TP 5.0 et plus. On y trouve des fonctions avancées de manipulation de chaînes, la conversion et formatage de date et d'heure, la conversion des unités de mesure dans les deux sens, une gestion fine des erreurs, des fonctions améliorées des entrées au clavier, ainsi que l'affichage, le fenêtrage, et tout ce qu'il faut pour constituer des aides contextuelles. Toutes les sources (unités, ASM) sont fournies, ainsi que des exemples commentés et une documentation de 111 pages écrans (07/93, FW).
Disassemble TPU 6.0 (R. Bhatti) : désassemble une unité TP 6.0, fournit un listing détaillé des composants, formaté et prêt à être imprimé ($25, 04/93).
SWindow (Steve Poulsen) : Béta version, qui marche parfaitement, d'une interface utilisateur graphique de qualité pour TP 6 et plus. Il permet d'afficher des fenêtres de textes. Sont livrés un exemple avec source et exécutable, les TPU (y compris une gérant la souris), des fichiers à inclure (03/93, $5)
Register v1.1 (W. A. Phillips) : exécutables, unités et procédures pour inclure dans un programme la sommation à payer la licence et un écran complet de demande d'enregistrement. En particulier, si l'utilisateur appuie sur F5 pour imprimer le formulaire, cet écran n'apparaîtra plus mais on pourra laisser afficher le mot shareware (05/93, $5)

TP to C 1.7 S. H. Smith
C to P 1.2b Knowledge Software

❑ 514 1D SW L 590Ko

TP to C : ensemble de programmes avec doc et exemples pour convertir du turbo-Pascal en turbo C. Le programme de conversion, écrit en Pascal, et son source, sont intégralement fourni. Divers utilitaires d'aide (avec code source) pour les conversions. C'est aussi une bonne façon pour un Pascalien de s'initier sans trop de peine au C (3/88, $20).
C to TP : logiciel d'aide à la conversion de programmes en C vers le TPascal. C'est anglais, et il est vrai qu'ils ne font rien comme tout le monde (1989 £75).

Object Screen 1.70 C. Lesur

❑ 544 1D SW X 321Ko

Object Screen : utilitaire Français pour générer une interface utilisateur. Il fait appel à la programmation objet, mais il est plus rapide et plus simple à mettre en oeuvre que TVision. Ce générateur d'écrans n'utilise que 3 classes principales d'objets : gestion de fenêtres, menus et listes de sélection. La gestion de la souris est prévue. La livraison inclut un programme démo, la TPU 6.0, une documentation de formats ascii et word 5.x. Le source est disponible après paiement (12/92, 160F).

TPascal Roten Pot Compilation DP Tool

❑ HD 4351 1D SW,DP L 2,8Mo

RKplus 3.1 (Serious Cybernetics) : fournit un ensemble de fonctions pour les versions TP DOS 5.0/5.5/6.0 et Windows 1.0/1.5, qui permettent la mise en place de numéros de licence à des niveaux multiples et de limiter l'utilisation du clavier pour constituer des versions de démonstration (6/93, $30).
GameKit (L. Duchez) : TPU avec source, mode d'emploi (en anglais), et un exemple de jeu, elle permet de reconnaître les codes des touches du clavier et surtout de détecter les codes d'appui simultané de plusieurs touches (10/92, DP).
rMouse11 (I. Evsikov) : TPU russe pour la souris, en TP 6, qui fonctionne en mode texte, avec un curseur graphique comme dans les "Norton's Utilities 6", curseur dont on peut définir la forme, ou bien prendre celles qui sont déjà définies. Les modes texte 25, 43 et 50 lignes sont gèrés (10/92, $15 avec source).
ADDA 1.0 (Jos Groot) : voici comment réaliser de A à Z et programmer en TP 6 une carte analogique d'entrée/sortie. Le programme permet de réaliser deux effets de distorsion et d'écho sur la musique que vous aurez capté par ce dispositif. La documentation et le plan sont fournis aux formats LaTeX, PostScript et HP, ce qui explique les 900 K décompressés ! Le source est fourni. Fonctionne en EGA/VGA (9/92, FW).
BinFile 1.0 (D. Golding Jr) : TPU en TP6 avec POO, conçue pour lire, écrire, trier des fichiers de données organisées en longueur variable ou en longueur fixe.
Le source de l'unité est bien documenté, et un exemple permet de se fixer les idées (3/93, FW).
LZW Data Compression Lib 1.3 (Marshall Soft) : bibliothèque pour TP6, de compression et de décompression de données selon la méthode Lempel-Zip Welch.
Avec des exemples d'utilisation et une documentation détaillée (9/93, $20 avec source).
Merge Sort Unit for Protected and Real Mode (Turbo Software) : unité pour TPW 1.0, TPW 1.5 qui permet de trier, en mode réel ou en mode protégé, un nombre illimité d'items. Il utilise intensivement le tas, et s'il n'y a pas assez de place, il crée des fichiers de tri-fusions temporaires sur le disque. Les sources et exemples livrés sont bien documentés (3/93, FW).
Protocol Engine (Omen Computers) : ajoutez à vos programmes TP des possibilités de communication grâce à l'unité "Protocol Engine". Elle contient ses propres routines de gestion du port série, mais aussi les protocoles Xmodem, Xmodem 1K, Ymodem Batch, YmodemG Batch, Zmodem (Crc 16et 32) Sealink, et Yapp (Packet Radio). Vous trouverez les units pour TP 4, 5, 5.5, 6 et 7, une documentation excellente, des exemples avec sources (2/93, $20 source : $100).
TModem 2.26 (L.B. Neal) : un programme de communication par modem, réalisé à des fins éducatives, intéressant à étudier pour ses routines en TP 5.x ou 6.0 bien documentées et les nombreuses explications données. Tous les protocoles sont externes, lancés par des batches également fournis. Il dispose d'un annuaire de 20 numéros téléphonique, gère les ports séries 1 à 4, accepte les vitesses de 300 à 19200 bauds, reconnaît les séquences ANSI (2/93, DP).
Modem .01 (E.J. Givler) source TP de protocoles de communication : X /Y modem, sealink, calculs de CRC etc.. (3/93, DP).
TSPA 3.2 (Timo Salmi) : 14 unités pour TP6, d'un très bon niveau, elles sont écrites par un prof de l'Université de Vaasa, renommé pour sa compétence (2/93, DP).
ResMode & Emode 4.1(O. Hess) : source ASM et TP pour forcer une carte VGA à afficher du texte dans des modes étendus tels que le 80x30, le 80x34, le 94x34 etc...(3/93, FW).

TP 6.0 Goldies Compilation DP Tool

❑ 536 1D SW+DP L 1113Ko

InfoPlus 1.57 (Andrew Rossman) : fournit une liste détaillée de l'équipement des PC, AT et PS; détaillée car les informations sur l'environnement hard et soft de la machine s'étalent sur 21 écrans!. Des informations DOS 6.0 et DoubleSpace pourront êtres utiles à ceux qui rencontrent des problèmes avec DoubleSpace. L'auteur a fait un usage intensif de l'excellent Interrupt List de R. Brown (DPTC 110a et b), ainsi que de techniques faisant appel à des informations non documentées par MS ou IBM. Le source complet est inclus (06/93, DP, 230/675K).

XMS TPU 1.0 (Yuval Tal) : source d'une TPU pour TP 6.0 qui permet de gérer la mémoire XMS qu'elle soit définit par Himem.sys ou par Qemm.sys. Il est possible de déplacer des données de la mémoire conventionnelle vers l'XMS, sans rien comprendre à l'assembleur, ce qui est souvent le cas du programmeur pascal, c'est d'ailleurs ce qui l'empêche le plus souvent de migrer au C (3/91, DP, 10/43K).

InterFC 1.31 (D.J.Murdoch) : permet de dumper le contenu d'un fichier TPU, il est accompagné des sources et d'une doc sur ce que l'auteur a assimilé du format des fichiers TPU 6.0. Ca ne peut être qu'intéressant (12/90, DP, 49/123K).

Zdisk 3.1 (S.E. Kleiner) : empêche la "consultation" des zones libérées par des fichiers effacés d'un disque dur. Il réecrit sur l'espace libéré du disque dur. Source inclus (4/91, DP, 8/16K).

Make Help : permet d'incorporer rapidement une aide contextuelle à vos programmes écrit en TP 3.0 à 6.0. A partir d'un texte Ascii il génère un fichier et un index, qu'il suffit d'incorporer à votre source (par $I) (07/91, $10, 24/48K).

PCL 4P 4.0 (MarshallSoft) : très bonne bibliothèque de communications assynchrones pour TP 4.0 et plus. Gère com1 à 4 de 300 à 115000 bauds et le 16550. 2 ports séries peuvent fonctionner concurrament. PCL est accompagné d'un programme exemple qui est un émulateur de terminal. Livré avec un fichier OBJ, une TPU et son source, ainsi que des exemples d'emplois (10/93, $35 pour le source ASM, 66/226K).

Graphic Tools for Turbo Pascal Compilation DP Tool

❑ 545 1D SW,FW L 1845Ko

Ani-VGA 1.1 (Kai Rohrbacke) : boîte à outils TP 6.0 pour créer des sprites et animation en VGA. Elle est livrée avec une documentation en anglais et des exemples d'utilisation. Il y a des outils pour : créer des sprites (carte SVGA requise), pour en capturer à partir d'applications existantes, pour dumper un fichier sprite en ascii, le modifier et le ré-assembler, un outil pour changer les commentaires du source de l'allemand à l'anglais, des outils pour gérer les sprites en bibliothèques. C'est de loin le meilleur ToolBox de créations d'objets animés pour le TP 6.0, avec un rapport qualité prix imbattable, puisque l'utilisation est gratuite. Les limites sont les suivantes : 32767 sprites de taille maximale de 64Ko dont 500 actifs simultanément (9/92, FW).

DJVGA .02 (J. Richardson) : TPU 6.0 contenant des routines graphiques EGA/VGA, destinées à remplacer complètement l'interface BGI. Cela ne rajoute, qu'au plus, 3Ko à vos exécutables, mais c'est rentable, les appels aux fonctions graphiques sont 10x plus rapides (5/91, SW).

Graph 1.1 (TakaPuna) : source, exécutable et exemples pour tracer des points en coordonnées cartésiennes. Les données sont lues dans un fichier, plusieurs options à la ligne de commande permettent de modifier la présentation. (8/91,FW).

Raster Master 2.01 (Scarborough Digital): éditeur graphique pour créer des images et des sprites en TP 5 à 6.0 de 100x100 pixels en 16 couleurs. L'outil est un programme de type paint, avec sa boîte à outils pour le tracé de lignes, cercles, ellipses, boîtes, les translations et cadrage, et la colorisation. Il lit et écrit aux formats PCX, ICO de windows, DEF de TEGL et un format spécial qui permet l'inclusion sous forme directe de code dans un source TP (2/92, $25).

TP-Sprites (M. Kjeldahl) : pour créer et utiliser des sprites (images animées) dans des programmes TP 6.0. Il utilise le mode $13 VGA (320x200x256c), 14 sprites de 25 pixels de côté peuvent être activés simultanément. La doc est incluse dans le source, sous forme de commentaires détaillés (4/91, $39).

PCX Kit (Peter Donnelly) : collection d'outils pour afficher et extraire des portions d'images PCX dans des programmes Pascal. Avec TPU et son source et des exemples (1/92, DP).

TP Src & Tools Compilation DP Tool

❑ 546 1D DP,SW L 1200Ko

DRCPAS 1.0 (D.R. Conrad) : ensemble de sources TP 4.0 à 7.0, de procédures et fonctions de formatage de nombres, de conversion de bases, d'opérations sur les chaînes, sur les réels IEEE, de reconnaissance d'attributs des fichiers, de gestion des attributs du curseur, de détection de l'état de l'imprimante, de rebootage, de gestion de la date/heure/jour de la semaine,d' un timer d'une résolution de 54 ms, de gestion fine du clavier, de sauvegarde-restitution de l'écran en mode texte, d'analyse de ligne de commande, de calcul de CRC 32, de lecture-écriture absolue de secteurs de disque dur, même pour de grandes partitions (11/92, DP).

F/X Utils 3.0 (T. Bradford) : sources TP-6 pour du fenêtrage, des menus pop-up, la gestion de la souris, la visualisation du contenu des archives ARJ et ZIP, une bonne gestion d'entrée de données au clavier, la manipulation des chaînes, et des procédures pour travailler sous FOSSIL et ANSI. L'unité FXGRAPH émule les fonctions de l'unité CRT en mode EGA et VGA en utilisant le pilote EGAVGA.BGI (10/92, DP).

TV Tools 2.00 (R. Hansen) : des outils pour la programmation en TP 7.0 avec "TurboVision". Vous disposez d'un générateur de menu, des contrôles ayant un aspect 3D, d'introductions de données préformatées, boîtes de dialogues, fenêtres en icônes, etc... Quelques sources d'unit vous sont offerts (7/93, $50 avec le source).

et sur le format 3"1/2 :

Matris (S. Brison) : unité Française, avec source et exemple, pour le calcul matriciel de base (addition, soustraction, puissance, multiplication entre matrices ou par un réel, inversion, calcul du déterminant (1/93, DP).

TP 6.0 Utilities Compilation DP Tool

❑ 535 1D SW L 960Ko

BgSound (F.Durati) : permet de jouer de la musique en tâche de fond, en entrant des commandes similaires à l'instruction PLAY du Basic. Il n'y a pas de doc, mais le source est abondamment commenté (Jan 91, DP).

CRCSet 1.1 (Kevin Dean) : source C et TP pour faire des calculs de CRC sur des fichiers et en vérifier l'intégrité, cette fonction peut être intégrée à tout programme que vous développez. Discussion intéressante sur les CRC et leurs applications à la lutte antivirus (11/90, FW).

DlGdSN 1.0 (D. Baldwin) : vous dessinez vos boîtes de dialogues, vous les modifiez si besoin est, et vous obtenez un code source pour TurboVision. La souris facilite les choses (12/ 90, $15). **MenuGen 1.0** (V.J. Adams) : encore un qui a craqué devant la simplicité de TurboVision, et qui a fini par écrire un générateur simple, pour écrire simplement des menus (12/90, DP). **GraphVGA Unit 1.0** (Modern Solutions) : en remplacement ou supplément de EGAVGA.BGI de Borland. Elle est plus compacte, elle ne prend que 2,6Ko de code, et elle est plus rapide: jusqu'à 600% pour certaines routines (04/91 $35).

STRG utilitites 6.1a (Eagle Performance [ASP]) : 111 routines pour TP 6.0, rapides, pour manipuler les chaînes de caractères et tout type de nombres. Si elles sont toutes utilisées, le code ne fera que 6.3 Ko supplémentaires (Jan 91, $25 VISA). **Inside Turbo Pascal 6.0 Units** (W.L. Peavy) : vous saurez tout sur ce qu'est une TPU, en lisant l'abondante documentation de ce logiciel (128Ko) et en utilisant les outils de désassemblage de TPU, inclus avec leur source asm et tp6.0 (04/1991, FW)

TTPCX (Mark D. Rafn) : TPU pour visualiser les images PCX, à partir de programmes écrits en TP 6.0 (Jan 91, $2).

Old TP Source Code Recompilation DP Tool

❑ 500 1D DP&FW L 1040Ko

Cette disquette reprend le contenu de nos anciennes disquettes 501 et 502, expurgé de tout fichier TPU ou EXE, et ne gardant que le source et les doc qui peuvent encore présenter un quelconque intérêt à la veille probable de TP 7.0 (Mis à jour 2 fois par an, pas cher!) : manipulation de chaînes de caractères, tracé de graphes, fonctions trigonométriques, gestion de la RS232, spooler d'imprimante, contrôle de joystick, fonction form (print using), boîte de sélection de fichiers d'un répertoire, au total 1Mo et 48 programmes à explorer.

Pascal Utilities C.H. Hochstatter, Brian Corll

❑ 537 1D SW,DP L 815Ko

FD-Format (C.H. Hochstatter) : programme de formatage de disquettes extrêmement balaise ; jugez-en : gestion des 3"1/2, 1.44 Mo pour tout type de Bios, formatage 720/820 sur des DD placées dans un lecteur 1,2 Mo, formatage des 1.2 Mo en 1.44 Mo, des 1.44 en 1.8, boot secteur intelligent qui autorise le boot même si la disquette est dans le lecteur sauf si elle contient les fichiers systèmes, optimisation de la vitesse de formatage etc... Les sources sont complets,c'est indispensable en soi que l'on programme en Pascal ou non ! (07/91, DP).
TPdB 3.21(Brian Corll) : TPU (v 6.0) pour l'accès, la recherche, la lecture et l'écriture de fichiers crées par dBase III et III+. Au total 75 fonctions, sans le source (12/91, $19.95).
Cloak (Terry Ritter) : source d'un programme de cryptage de données qui fonctionne en filtre sous Dos (90, DP).
CPU-id (J.D. Léonard III) : source ASM ou TP (l'ASM est Inline) qui détermine le type de CPU et la présence d'un coprocesseur arithmétique (05/91, DP).
Datebox (R. Reger) : importante collection de routines de manipulation et conversion de dates. Sources de l'unité à compiler (07/91, DP).
JDB Tree 1.2 (J.L. Darling) : illustre, par l'exemple de programmes, l'utilisation de la technique de gestion de données par arbre binaire (06/91, DP).
Sort Kit (L. Ron) : 3 sources de techniques de tri utilisant les techniques de P.O.O. (9/91, DP).
Math (J.W. Rider) : source d'une bibliothèque de fonctions mathématiques, y compris les nombres complexes et des fonctions de calcul factoriel (90, DP).

TP Tools Compilation DP Tool

❑ 541 1D SW,DP Z 1160Ko

DOS 5.0 Tutor 2.0 (C.Bockstette) : didacticiel sur le DOS 5.0, avec exécutable, source (TP sans POO) et 128 fichiers ascii décrivant les commandes et options de DOS 5.0. C'est écrit dans un style très clair, c'est facilement modifiable et adaptable (11/91, $9). **Design 6** (Jerry Adkins) : générateur de programmes pour TP 6.0, il fournit un masque de saisie (jusqu'à 50 champs avec possibilités de champs calculés), une gestion de fichier indexé, la possibilité d'inclure une aide en ligne, et de définir des états imprimés. Un utilitaire permet de modifier la structure du fichier (12/91, $20). **Readme 1.10** (J.R. Cogar) : transforme un ascii en .exe avec navigation par bloc curseur, fonction recherche et répétition de recherche. Complet avec source TP 5.5, code ASM et OBJ (1/90, DP).
Expression Evaluator ToolKit 1.0 (D.J. Firth) : source de deux modules d'évaluation d'expression mathématique, l'un sous forme algébrique et l'autre en notation polonaise inversée (2/92, DP). **EBP 1.5** (E. Lee) : enjoliveur de source, il donne un look Modula 2. De nombreuses options sont réglables et le source est inclus (9/91, DP). **Nuke 1.95** (S. Kerr) : source TP 5.5/TPW pour effacer très rapidement des répertoires sur plusieurs niveaux en une seule opération (12/91, FW).
Seabool Seacher 1.2 (P.Neuendorf) : source tp 5 d'un module de recherche conditionnelle récurrente. Pour implanter des modules de requêtes indépendants de la structure de la base de données de l'utilisateur (2/90, $50).
Txt2Pascal 2.01 (Nir Levine) : transforme un ascii en source pascal compilable (TP 5-6) avec réglage de couleur et navigation par bloc curseur (1/92, $10).
TSPool (R. Murdock): source pour l'emploi du spooler DOS à partir de programmes TP 6.0 (2/92, 0).
MailPro : un logiciel professionnel avec sa documentation et tous les sources en pascal de gestion d'adresses, du bottin de téléphone et de mailing. Ancien, mais très complet et pro. Beaucoup de bonnes idées et de savoir faire à récupérer (88).
Turbo Overdrive Package 1.2 (Nescatunga): des bibliothèques pour TP 4.0, avec leurs sources pour programmer des menus déroulants ou en ligne (à la lotus 123), des calculatrices Pop Up, des boîtes de dialogue, des menus de contrôle de la couleur et des routines de saisie par masques etc.. Sources très bien écrits, très clairs, faciles à assimiler. Un must pour le débutant en turbo pascal (4/89, $20).

Turbo Vision Tools Compilation DP Tool

❑ 539 1D SW,DP L 796Ko

Shazam 1.1 (J. J. Stein) : génère des applications complètes à l'aide de TurboVision et TP 6.0 (évitons des réclamations inutiles, soyons clairs : ces deux derniers logiciels ne figurent pas sur la disquette 360K à 25F). Shazam permet de prototyper des applications aussi complexes que l'interface intégrée de TP 6.0 ou celle de Paradox. A partir de fichier de définition que vous lui fournissez, Shazam, s'occupe d'écrire le module Tapplications, calcule les valeurs de Params, cm, hc et kb et il génère les fichiers d'aide. La livraison comporte des exemples d'applications et un didacticiel. Ce logiciel est pour les programmeurs chevronnés : une des applications donnée en exemple, réalisée avec Shazam, est un éditeur de texte plutôt performant. Prévoyez quelques mégas sur disque dur pour installer le tout (11/91, $39, 207/550K).
Mag - a Turbo Vision Application (Norman Newman) : une application de base de données sur des articles de magazine. Le source est complet et peut permettre d'illustrer l'emploi de TVision en TP 6 : le manuel ne permet pas de tout comprendre en première lecture (9/91, DP, 39/83K).
TVGraph 1.10 (Mindware) : source, TPU et fichier démos (TP6 et BP7), pour utiliser Turbo Vision en mode graphique EGA/VGA. L'utilisation non commerciale est gratuite (6/93, DP, 142/149K).

TPU pour TPascal Compilation DP Tool

❑ 540 1D SW,DP Z 1008Ko

UMB_Heap (Brian D. Webb) : TPU pour TP 6.0 qui alloue des UMB au tas, ce qui permet de récupérer jusqu'à 200 Ko pour vos programmes sous DOS 5.0 (1/92, $10).
SwapUnit (K. Kwast) : TPU 4.0 à 7.0, qui remplace la procédure Exec du TP par une commande qui permet de reloger la mémoire occupée par votre application en EMS, XMS ou sur disque dur. Seulement 3 Ko de mémoire conventionnelle restent bloqués pendant l'appel (6/93, $35).
TheMouse (K. Kwast) : TPU pour TP 4 à 6 pour permettre l'emploi de la souris dans vos programmes (5/91, $10).
TP Fast 4.0 (S. Lutrov) : plus de 100 routines en ASM (source et objet inclus) concernant la manipulation de fichiers, de chaînes de caractères, la gestion du clavier, de la vidéo et de l'écran. Des exemples d'utilisation sont fournis (11/91, $20AUD).
PasWiz Lib 1.5 (T. G. Hanlin III) : l'auteur c'est fait une solide réputation avec ses multiples bibliothèques en ASM pour QB, il nous livre ici une TPU v 6 avec de l'arithmétique BCD, un évaluateur d'expressions mathématique, des procédures de gestion de musique, string, clavier et détection de l'équipement (8/93, $25).
Pascal Magic (J. Napier) : Très bonne TPU qui permet la mise au point rapide d'applications en mode graphique. Il est possible d'inclure dans votre exécutable le code des pilotes BGI et des polices CHR. Les fonctions de bases permettent la gestion de la souris, le dessin de boîtes de dialogues, la mise en place d'aide en ligne, la sonorisation, la gestion de fichier, du curseur etc... et cela en mode texte ou en mode graphique (1/92, $30 ou $60 pour le source).

TechnoJocks Object Toolkit v1.1 [ASP] Technojocks

❑ 507 1D SW Z 1650Ko

Cette version de Juin 93 fait presque exclusivement appel à la programmation objet : routines d'écritures écrans ultra-rapides, fenêtrages et sauvegardes d'écrans, conversions de types, utilisation de la souris, intégration de fenêtres d'aide, de menus déroulants, de fenêtres avec barre de défilement, gestion d'écrans EGA/VGA en 43/50 lignes etc.... C'est la boîte à outils ultime du programmeur TPascal 5.5 ou 6.0. Nous ne pouvons pas décrire ici toutes les fonctions et procédures fournies, mais pour donner une idée de la richesse du produit signalons que les fichiers de documentation totalisent 770Ko répartis sur 20 chapitres. Côté pratique et productivité 40 fiches techniques précisent la hiérarchie des méthodes et comment elles s'appliquent aux objets (6/93 92$ Visa)..

TPascal Tools Compilation DP Tools

➔ 559 1D FW L 1600Ko

Extra Screen 1.20 (R. Andrea & M. Christoph) : unité pour TP 6.0, 7.0, et 7 en mode protégé permet de profiter des modes textes étendus possibles avec les cartes VGA du commerce. Vous pourrez ainsi, dans vos applis, accéder aux modes 132x43 et d'autres encore. Si l'on ne connaît pas les spécifications de la carte, un outil fourni, simple à utiliser, vous permet de construire le driver approprié aux modes possibles, que l'on soit programmeur ou utilisateur final. Bien documenté, avec des exemples (7/93, $20, 98/213K).

PressKit 1.0 (D. P. Webb) : pour ceux qui s'intéressent aux techniques de compression de données, voici des sources d'unités en TP 6 et plus, avec le source ASM, fichier OBJ correspondant, des textes fort intéressants expliquant les différentes techniques, surtout celles de Lempel Zev, des exemples opérationnels pour en montrer l'usage. Tous les sources fournis sont abondamment documentés et les algorithmes sont expliqués. Cela avait été fait en C, tout a été réécrit en TP, et bien, en plus (5/93, DP, 50/54K).

Registration Key Unit 3.3 (Scott Davis) : les programmeurs Turbo Pascal peuvent, avec cette unité et les outils fournis, inclure dans leur code une clé d'enregistrement, avec ou sans date d'expiration. Cette nouvelle version a été réécrite pour les versions 5 à 7 et pour TP/W 1.5. Le fichier de documentation, didactique, est exhaustif, chaque fonction est expliquée, il y a des exemples avec sources (10/93, £6 et plus 285K/638K).

TSR Utilities 3.5 (K. Kokkonen) : Onze petits (mais puissants) utilitaires et leur mode d'emploi vous permettent de gérer d'une manière efficace tous les programmes résidents dont vous avez besoin et de les enlever de la mémoire sans modifier les fichiers de démarrage et de rebooter. Ils marchent avec DOS 6, QEMM7, 386MAX. L'auteur vient de Turbo Power SoftWare, gage de sérieux. C'est gratuit et il y a le source (TASM, TP 6.0/7.0) mais vous pouvez envoyer $20 pour les versions les plus récentes ou vous connecter sur leur BBS (10/93, FW, 150/425K).

ASYNC 2.03 (M. Schultz) : des sources complets et fortement documentés d'une librairie de communication par les ports séries. Pour Turbo Pascal 5.0 à 7.0. On y trouvera aussi les OBJ et ASM utilisés dans les diverses unités. Toutes les fonctions de base sont présentes : gestion des signaux DTR, CTS, RTS, lecture écriture de caractères et de blocs, paramétrage en vitesse, parité, etc... (8/93, DP, 96/369K).

C et C++

C Tools & Source Compilation DP Tool

❑ 677 1D SW,FW L 1244Ko

ISC 3.66 (O. Laor) : ensemble de classes pour votre compilateur C++ qui permet l'utilisation des interruptions logicielles et matérielles. Une série d'exemples sur les fonctions DOS, la gestion du clavier et du port série en explique le bon usage (09/93 , 30$).

SB Lib 1.0 (Brian Clayton) : la librairie en C pour BC/MSC en modèle large est destinée à la gestion de la SoundBlaster. Elle contient des fonctions simples d'initialisation, permet de charger et de jouer des fichiers VOC, en utilisant un driver fourni (09/93 , FW).

TSR Toolkit 1.5 (G. Friesen) : permet de réaliser, à l'aide (à moi!) du BC++ 3.1 conjugué à TASM, des résidents qui pourront utiliser la mémoire XMS, la souris, des sons et le timer. L'outil s'accompagne en outre, d'exemples démontrant son efficacité, ainsi que d'une librairie de fonctions C qui peuvent être utiles au futur créateur (09/93 , 20$).

Game Graphic Routine (Michael Cantelmi) : librairie pour MSC propose quelques fonctions intéressantes, dans une optique de création de démo ou de jeu, en ce qui concerne la gestion de la mémoire EMS, des images PCX, de la souris et du joystick. Elle comprend les créations de pages écran virtuelles, les recopies de morceaux d'écrans, les scrollings... (11/92, FW).

MPEG Encoder 1.1 GNU-Berkeley Reseach Group
Yuvpak 2.0 GNU-W.D. Young

➔ HD 4441 1D SW L 2,72Mo

MPEG Encoder 1.1 : le portage sous DOS du MPEG encoder de Berkeley, a été réalisé par Phade Software, avec le GNU C++ de J.Delorie. La livraison inclut le source, la doc, l'exécutable, des exemples et des utilitaires de conversions des formats PPM et YUV, Xvideo JPEG. Si vous souhaitez recompiler les sources il vous faudra ndmake 4.5 et un portage DOS de rm. Le code est pour du 386 (9/93, FW, 1,3/2,4Mo).

YuvPak 2.0 : source GNU C/C++, exécutable et doc d'un plieur/deplieur d'images par algorithme fractal. Le format d'entrée et du TGA 24 bits, le format plié est de l'IFS. La doc est minimale, la compression est lente même sur un 486(prévoyez une nuit/image) , mais c'est à la mode, et c'est vrai que les rapports de compression sont époustouflants, avec un taux de réduction de taille de 10 à 40 fois, selon ce que l'on accepte en perte de qualité. Le traitement peut être suivi sur des cartes SVGA classiques, en 256 niveaux de gris. Le dépliage est très rapide, la perte de qualité est raisonnable. Reste à écrire un afficheur d'IFS (1/93, FW, 137/246K).

C Tools & Source Compilation DP Tool

❑ 676 1D FW L 1700Ko

C Exploration Tools 2.12 (Juergen Muller) : se compose de deux outils pour décortiquer des sources C et dans une moindre mesure du C++, des fichiers header et de l'assembleur. Ils permettent d'en tirer des statistiques, voir de créer une base de données (format DBF). Le premier programme peut générer un arbre des fonctions qui précise le type retourné, le nom, le genre (macro, fonction c ou asm) et dessine un graphe des appels. Le deuxième fait le compte des types de données et de leurs relations. Le tout est compatible avec le MSC 5.1 & MSC++ 7.0, les TC++ 1.0, BC++ 2.0 & 3.1 et les compilateurs GNU et Intel, ainsi que les assembleurs MASM, TASM et Intel pour RISC. Malgré le flot d'informations générées, l'analyse reste très rapide et accepte les programmes gigantesques (jusqu'à 200000 lignes), il a d'ailleurs été testé avec des sources DP comme celles de GNU. L'ensemble comprend des macros pour utiliser avec Memacs ou Qedit (07/93, 46$).

Orbit Whirl (Mark Coram) : constitue une représentation des orbites de Mandelbrot, qui permet d'observer des traits colorés passer d'un état bien ordonné au chaos en subissant des déviations entre une courbe parabolique et la première bissectrice des axes. Diverses variables sont paramétrables depuis la ligne de commande et modifiables de façon dynamique, y compris la résolution de l'écran qui va du mode MCGA 320*200 jusqu'au SVGA 1024*768 avec une palette de 256 couleurs. Le source C est compilable en TC et BC, et comprend une librairie SVGA de Jordan Hargrave (07/93, FW).

FM 2.5a (Greg Lee) : un formateur de texte livré avec son source en C qui vient d'UNIX, utilisable en commande ou en filtre. Eventuellement intéressant pour l'algorithme de mise en page (08/93, FW).

Bulk Disk Copier (Microgenesis Software) : une fonction de copie de disquettes sous DOS qui fonctionne en une passe en créant une image de la disquette source sur HD, pouvant être ainsi dupliquée plusieurs fois. L'exécutable est accompagné du source compilable sous DOS avec n'importe quel compilateur C (05/93, FW).

Audio Sample Player Unit (John C. Howard) : Ce programme permet de jouer des fichiers VOC, WAV, SAM ou RAW sur une interface branchée sur le port parallèle. Si vous ne possédez pas un tel engin et que vous vous sentez en confiance avec un fer à souder dans la main, vous pourrez toujours en fabriquer un à l'aide des schémas qui sont décrits dans la doc.
Le source livré l'est en MSC (01/93, FW).

XMS Interface 1.5 (James W. Birdsall) : série de fonctions pour la gestion de la mémoire XMS : allocation, libération, manipulation de blocs (EMB, UMB), destinées aux versions 2.0 et 3.0 du standard Microsoft. Une partie est écrite en assembleur compilable uniquement avec TASM. Livré avec des exemples et des makefiles pour BC++/TC++ 2.0 et MSC 6.0/7.0
(05/93, 5$).

C Good tools **Compilation DP Tool**

❑ 670 1D SW L 905Ko

Lingua 1.2 (Sichemsoft) : permet d'inclure simplement une gestion de plusieurs langues dans ses applications en C. Cela se fait par l'intermédiaire de fichiers textes, un pour chaque langue, où se définissent sous formes de #DEFINE tous les littéraux, selon une syntaxe précise. Ce fichier est ensuite crypté via un compilateur fourni, ce qui évite des modifications intempestives de la part les utilisateurs finaux et finauds. A l'exécution, une directive permet de charger le fichier désiré. Tous les fichiers sources sont fournis ainsi qu'un Makefile pour BC et pour UNIX (06/93, FW, 32/70K).

DOSThread Class (J. English) : classe NNBC++, destinée à la la gestion de fonctions en temps partagé. Il vous suffit de dériver une classe de celle-ci et d'utiliser une fonction pour lancer chaque tâche, qui se verra alors attribuer une tranche de temps (modifiable), avec tout ce que cela comporte : gestion de la queue, mise en sommeil, terminaison, communication entre tâches... Le tout est livré avec tous les sources, des exemples et un Makefile (05/93, FW, 60/137K).

Personnal Communications Library 4.0 (MarshallSoft Computing Inc.) : bibliothèque de 32 fonctions de gestion de communication asynchrone qui permettent, entre autres, via interruptions de gérer 2 ports simultanément, parmi les COM de 1 à 4, de 300 à 115200 bauds, avec au total 17 erreurs identifiables. De plus les protocoles XMODEM, YMODEM et YMODEM-G sont implémentés. Dans un souci de rapidité, les routines ont été écrites en Asm. Sont fournis, les librairies en modèle Small et Large pour BC, MSC et QC ainsi que pour PowerC en modèle Small uniquement. Plusieurs exemples accompagnés de Makefile pour tous les langages pré-cités sont également de la partie (10/93, 55$, 77/251K).

CPort 2.0 (Bri Productions) : Une librairie pour la communication série, dont les routines ont été développées en ASM dans un souci de rapidité et de compacité. Les fonctionnalités sont classiques : gestion des ports COM1 à COM4 de 50 à 115200 bauds via interruptions avec possibilité de simultané, avec également plusieurs fonctions pour la gestion des queues. La documentation très fournie (200 Ko) contient une description détaillée de toutes les fonctions ainsi que des constantes, agrémentées d'exemples en C et C++. La librairie fournie l'est en modèle Small, et les sources sont compilables sans modification en BC/BC++ et MSC (04/93, 65$, 80/289K).

GPort 1.01 (Bri Productions) : ensemble de fonctions pour la gestion des ports jeu, soient des routines de calibrage et centrage, de tests des boutons et des positions avec une précision dans la graduation pouvant aller jusqu'à +/- 1000. La documentation liste les fonctions en expliquant leur fonctionnement, exemples à l'appui. Livré avec la librairie en modèle Small ainsi qu'un exemple réalisé avec le BC 2.0 (08/91, 25$, 44/108K).

SeFX 1.0 (Bri Productions) : se destine à faciliter la création et la manipulation d'effets sonores avec le HP. Cette librairie vous permettra de jouer en tâche de fond (un bruit de fond en quelque sorte) des mélopées de 19 à 20000 Hertz avec la possibilité de faire varier la fréquence 145 fois par seconde. Cela comprend également des fonctions d'effets et de gestion d'une file de sons (jusqu'à 64 Ko). Un programme d'exemple permet l'expérimentation des effets attendus, sans avoir à recompiler sans arrêt. Le tout est pour le BC, en modèle Small (02/92, 25$, 27/80K).

GUI_LIB 2.0 D.S. Reinhart Associates

❑ 664 1D SW L 720Ko

GUI_LIB 2.0 : ATTENTION PRODUIT D'IMPORTANCE MAJEURE ! Ce sont des classes d'objets Cpp (Borland C++ 3.0 & TC 2.0) pour réaliser une interface complètement graphique 256 couleurs avec emploi de la souris, gestion des bitmap, d'icônes, champs de saisie, de séquences de sons, des boutons et boîtes de dialogues etc... L'ensemble est livré avec un éditeur d'icônes & boutons, et avec un outil pour créer et modifier des pages en mode point de 16 ou 256 couleurs. Les librairies sont fournies pour le mode mémoire large. C'est un produit très complet livré avec une documentation abondante, une démo d'emploi et son source, des icônes et boutons (1/93, $35 +20$ pour le source).

Animation Construction Kit 3D Larry Mayers
Wordup Graphics Tool 3.5 Wordup Software

❑ 673 1D FW L 1370Ko

Animation Construction Kit 3D : boîte à outils pour élaborer des jeux d'aventures en 3D et en VGA, la livraison inclut les exécutables, un éditeur de terrain et le source pour le BC++ 3.1. Des routines en ASM utilise le MS-ASM 5.0. L'auteur a pris comme point de départ un système capable de faire un jeu comme Wolfenstein-3D, puis il y a apporter des possibilités supplémentaires. La technique consiste à coder un terrain en 2D, en définissant des attributs (secret, solide, porte, hauteur, largeur, etc) aux murs et aux objets, le tout est ensuite transformé en 3D, par Ray-casting. Plus de 100 objets statiques ou animés peuvent être définis. Pour l'animation toute une série de paramètres permettent de mettre en action l'objet. On peut lier 99 terrains entre eux, et produire ainsi des jeux complexes. Les murs peuvent être habillés d'images au format IMG, LBM ou BBM. L'usage de ce kit demande un bon niveau en programmation C++ et des notions de calcul vectoriel (6/93, FW).

Wordup Graphics Tool : une bibliothèque de fonctions graphiques, sonores et diverses, nécessaires à la réalisation d'un jeu. Il gère les écrans en 320*200 en 256 couleurs avec double buffer et divers effets d'apparitions, de fading et autres cycling de couleurs. Il peut manipuler les fichiers FLI, les scrollings multidirectionnels, permet la gestion de blocs (découpage d'un écran) avec des fonctions de zoom et des sprites (assignation et déplacement). Les sons ne sont pas oubliés avec des routines SB pour les musiques au format CMF et des effets sonores en VOC. Les accessoires comme le joystick ou la souris profitent également de fonctions dédiées (jusqu'à 3 boutons pour la souris). Ce gros "package" comprend une multitude de petits exemples qui viennent illustrer une ou plusieurs fonctions particulières, ainsi que des programmes d'exemples plus conséquents, des utilitaires et des fichiers de doc pour un total de 135 Ko. Cette version réalisée pour le TC++, fonctionne sans problème en BC (01/93, 40$).

ISAM Manager 1.00 [ASP] Nildram Software
String ++ 3.0 Carl Moreland

❑ 667 1D SW L 750Ko

ISAM Manager 1.01 : bibliothèque C++ de gestion ISAM à arbre binaire très rapide, elle permet de définir des bases de données relationnelles de 2 milliards d'enregistrements, avec 10 clés constituées par la combinaison de 1 à 10 champs. Rapide, cette bibliothèque localise un enregistrement en faisant un accès disque par million d'enregistrement. Sympathique, elle génère automatiquement du code de saisie de données à partir de la simple description de la structure du fichier. Ras le bol de DOS? : vous avez les classes pour développer sous win. Il vous faut le Zortech 3.0 ou le Borland 3.1. Le prix ne sera pas un obstacle, c'est très bien placé (8/93, £ 34.10 VISA).

String ++ 3.0 : bibliothèque de classes pour la manipulation de chaînes en BC++ qui contient les fichiers d'entêtes, le source et la librairie en modèle large. Les fonctions sont nombreuses et très simples d'utilisation. Les opérateurs d'affectation, d'addition, de multiplication sont implémentés ainsi que des fonctions classiques d'adressages et de troncages, mais également de justification ou des fonctions de AWK (4/93, 10$).

Ruckus 1.0 for DOS C Compilers Cornel Huth

❑ 665 1D FW X 1,5Mo

Ruckus 1.0 for DOS C Compilers : 2 bibliothèques (MS-C & TC 2.0) pour manipuler les sons digitalisés. La première Ruckus-DAC permet de jouer les fichiers aux formats .VOC, .WAV et .MOD et d'enregistrer en .VOC ou .WAV. Il programme les périphériques de sortie sons les plus usités : le haut parleur du PC, les DAC sur port parallèle, l'AdLib, la SB et la SB-Pro en stéréo. La seconde bibliothèque concerne le format MIDI, vous pourrez programmer l'écoute sur Ad-Lib et SB, des formats MIDI 0 et 1, le MIDI MT-32, ainsi que le CMF (format dérivé de la norme). Un utilitaire permet la transposition des .ROL en un format presque MIDI que Ruckus saura gérer. La bibliothèque fonctionne sans emploi de pilotes externes.(3/93, $50).

DE118 i Steve Moshier

❑ 674 1D FW L 438Ko

DE118 i : programme de calcul astronomique à très haute précision, il s'utilise pour calculer les éphémérides de 9000 av JC jusqu'à 13000 ap JC. La modélisation intègre la terre, la lune, le soleil, les planètes et les 5 plus gros astéroïdes, elle tient compte des harmoniques gravitationnelles entre la lune et la terre, des marées terrestres et effectue les corrections relativistes. Les résultats de la méthode sont proches de ceux obtenus par le JPL de la NASA qui fait référence. L'auteur, chercheur dans un laboratoire d'astrophysique, livre une documentation, copieuse, qui explique toutes les possibilités y compris les techniques de modélisation et de calculs et qui se termine par une bibliographie. Le programmeur trouvera plus de 300 k de sources en MSC 5, programmes, routines, fichiers à inclure, fichiers make, etc... L'exécutable livré ne fonctionne qu'avec coprocesseur math ou avec des 486 (3/93, FW).

C : un Big-Pac Compilation DP Tool

❑ HD 4331 1D DP L 2,37Mo

TIFF256 1.1b (Spyro Gumas): cette librairie fournit un certain nombre de fonctions qui permettent de manipuler des images au format TIFF dans les différents modes SuperVGA au standard VESA. Les librairies fournies sont en modèle large pour les Microsoft C et les C de Borland (01/93, 20$, 103/246K).

VESA256 1.1b (Spyro Gumas) : librairie qui propose des fonctions graphiques pour les modes SuperVGA au standard VESA. Affichages de texte en mode graphique, tracé de lignes et de formes géométriques sont au programme pour MSC et BC (01/93, 20$, 147/251K).

BGI256 Drivers 3.0 (Michael Day) : des drivers BGI pour tous les modes SVGA en 256 couleurs, jusqu'en 2048x1024 pour les cartes vidéo avec 2 Mo. Les drivers implémentent la plupart des commandes graphiques de Borland, dont certaines de façon différente, mais elles sont fort bien expliquées dans la documentation. Le fichier contient également des pilotes spécifiques pour les cartes Trident et des exemples de programmation en Turbo Pascal (02/93, 45$, 153/401K).

The Graphics Engine 1.29c (M. Hildebrand) : librairie des routines pour construire des applications graphiques. Les modes supportés vont de 320*200 à 800*600 en 256 couleurs. Les différentes fonctions proposées s'adaptent au mode graphique choisi, ce qui évite d'écrire du code spécifique pour chacun. Les sources des drivers en asm sont livrés, ainsi qu'un fichier d'include et des exemples en BC (8/93, 20$, 175/303K).

Symmetry in Chaos (Dan Farmer) : un programme réalisé en BC++ 3.1 qui permet le calcul et l'affichage de fractales selon des algorithmes définis dans le livre qui porte le même titre. Trois types de fractales sont implémentés, avec plusieurs paramètres pour chaque. L'affichage peut se faire dans tous les modes graphiques de l'EGA au SVGA en 16 ou 256 couleurs, dans diverses palettes de couleurs. Le source est livré, mais nécessite une librairie SVGA (J. Hargraphix) pour être recompilé (01/93, FW, 72/159K).

PD Curses 2.0 (Mark Hessling) : une librairie qui vient d'UNIX et qui propose un tas de fonctions pour la gestion de terminaux selon la définition standard X/OPEN. Cela inclut donc la manipulation d'écrans, des fenêtres, de textes et les raffraichissements. Un makefile pour DMAKE permet l'emploi avec la majorité des compilateurs DOS disponibles et également certains compilateurs OS/2 (11/92, DP, 204/314K).

Another C Tools Library 1.7 (M. Stern) : librairie d'un programmeur qui contient un tas de fonctions, des plus élémentaires aux plus complexes, concernant la gestion des fichiers, dates, chaînes de caractères,TVision etc.... Les sources sont en C et orientés DOS, compilables en BC (10/93, FW, 97/190K).

Oasys 1.01 (R. Wallace) : programme en C++ qui permet de concevoir des jeux d'aventure textuels, en écrivant le scénario dans un langage proche de l'objet. Le source est présent et se recompile sous BC++ et Zortech C++ (01/93, FW, 109/288K).

Programmer's Environment 2.1 (Lei Ming) : éditeur multi-fenêtres au look Borland, entièrement paramétrable. Il suffit d'indiquer dans le setup l'emplacement du compilateur et du linker ainsi que les paramètres et répertoires associés, pour constituer son environnement de développement personnalisé (02/93, 25$, 90/206K).

FlashPac C Library 3.61 [ASP] SimpleSoft
IoStream & C FAQ 05/93

❑ 669 1D SW L 90Ko

FlashPac C Library : ensemble de routines à bas niveau pour le C (Borland ou MS), elles sont écrites en ASM. Chaque fonction est indépendante l'une de l'autre, ce qui permet de ne linker que les fonctions utilisées. Beaucoup de ces routines font des appels au BIOS et au DOS pour gérer de façon fine les différents périphériques : disque, imprimante, de l'écran et de la RAM vidéo. Une bibliothèque permet la gestion par événements de la souris et du clavier, avec mises en piles des messages. Très bien réalisé et documenté. La version Pascal est appréciée par des programmeurs de haut niveau, et pas uniquement pour sa gratuité (3/93, $0 et $30 pour le source).

IOstream (Eric Nagler) : une documentation sur l'utilisation de IOstream.h qui permet la gestion des flux en TC++. Ce sont les notes d'un programmeur, rassemblées en un tutoriel clair et complet, illustré d'une cinquantaine de sources (1/93, FW).

C FAQ of May 93 (D. Summit & coll.): les réponses d'experts aux FAQ (questions les plus souvent posés) sur le C. Les questions & réponses sont classées dans une douzaine de chapitres, avec des références bibliographiques et quelques exemples de codes. Si vous vous posez des questions sur le C, il y a des chances que vous ne soyez pas seul au monde et peut-être trouverez vous la réponse à votre interrogation dans ce fichier essentiel (5/93, DP).

C programmer's Tools Compilation DP Tool

❑ 666 1D FW L 1001Ko

Proxy 1.2 (B. Leavenworth) : langage de prototypage écrit avec un autre nommé Scheme, qui se démarque de ce dernier par une syntaxe moins lourdingue, plus inspirée de celle du C. Cet interpréteur permet de définir des types complexes (suites, séquences, ...) ainsi que des objets. Cette version autorise dorénavant l'appel aux fonctions du DOS, et permet une sauvegarde de son environnement de travail. Proxy est livré avec quelques exemples et une doc. de 50 K (01/93, FW).

Mode X Graphics Lib (T. Gouthas) : Cette librairie comprend des sources en assembleur et en BC 2.0, des fonctions de gestion graphique, avec une orientation vers le jeu. Les résolutions couvertes vont de 320*200 à 360*480 en 256 couleurs dans lesquelles il est possible de définir des écrans virtuels (écran d'une taille supérieure à celle affichable), des split-screen qui vont permettre d'afficher les scores par exemple. Egalement un tas de fonctions d'apparitions, de cycling, de gestion de bitmap, de polices, bref un bon départ pour s'atteler à la tâche et commencer son premier jeu ou sa première démo. Un Makefile est fourni pour simplifier l'assemblage (BC + ASM) ainsi qu'une documentation détaillée (10/92, FW).

Detex 1.0 (Kamal Al-Yahya) : une commande qui vient d'UNIX, permettant de filtrer un fichier provenant de Tex ou LaTex afin de supprimer les codes de contrôle et ainsi récupérer un fichier texte "propre". Il est livré avec la documentation sous forme de man Unix ainsi que le source du programme compilable en BC/ZTC/PC/MSC (08/92, FW).

Interactive Cross Reference 1.0 (Orange Software) : Ce programme permet à partir de fichiers sources C ou C++, de constituer une base de données des références croisées. Ainsi, vous avez accès à une liste de toutes les fonctions, variables, classes, etc... avec les numéros de ligne où elles sont définies et appelées ou utilisées. L'interface, au look TurboVision permet un affichage de plusieurs fenêtres en EGA/VGA et utilise la souris aussi bien que le clavier (04/93, 35$).

Julian Library 1.0 (D.M. Hurst & Associates) : bibliothèque de fonctions pour la manipulation de dates, conversions et calculs. Le pack comprend les modèles small et large pour MSC et BC, ainsi que des exemples et fichiers make (01/93, FW).

Linked List 1.0 (B. Morris) : fonctions pour la gestion des listes chaînées qui permettent un gain de mémoire et de temps lors de manipulations de données. Le source permet surtout de se familiariser avec ces types complexes et sont facilement adaptables et compilables sous divers compilateurs (01/93, FW).

Ar et War archiveurs Haruhiko Okumura

❑ 675 1D FW L 1200Ko

Un nouveau programme d'archivage sous DOS et Win qui utilise des algorithmes de type Lharc. Entièrement compatible avec LHA, il apparaît néanmoins un peu moins rapide en archivage. Dans l'optique de faire évoluer son programme, l'auteur livre tous les sources et librairies nécessaires (BC en modèle Compact). La version Win s'accompagne d'un gestionnaire d'archives également livré avec les sources (08/93, FW).

DataBase Tools Compilation DP Tool

❑ 659 1D SW L 860Ko

Bullet C 1.70 (Huth Cornel) : une librairie de 65 fonctions écrites en ASM, pour la gestion de bases de données au standard DBF. Elle est utilisable avec la plupart des compilateurs (QB 4.5, Basic 7.1, TC 2.0, Quick C2.5 etc...). Elle indexe par arbre binaire, accepte des clès calculées, permet la gestion des accès réseaux au niveau du fichier ou d'un enregistrement. Une fonction insertion peut mettre à jour automatiquement 12 index. Livré avec un système d'aide résident de 200Ko et des exemples d'emploi en C (8/93, $80).

Ndx V 3.2 (G. H. Mealy) : des routines de gestion d'index utilisant les arbres binaires, donc, relativement rapides. Elles gèrent les enregistrements et les clès de longueurs variables. Le source TC++ est inclus (12/92, FW).

Database Program Generator (R. Wallace) : ce programme propose de créer votre système de bases de données (écran, saisie et gestion de fichiers) à l'aide d'un langage procédural de 4ème génération à partir duquel on génère du C qu'on peut ensuite linker avec d'autres programmes. Relativement ardu, c'est un travail de thèse d'université US, il est livré avec une très grosse doc au format Win Word (05/92, FW).

C/C++ Source & Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4313 1D SW,DP X 2,0Mo

Chop V 1.23 et Join V 1.02 (E.Swank) : un utilitaire permettant d'éclater un fichier texte ou binaire en plusieurs parties. L'opération inverse est heureusement possible. Les sources en C sont fournis pour MSC et TC (12/92, DP).

Copyd11 1.10 (W. Babcock) : copieur de disquettes compatible avec DV. Les sources sont en TC et ASM (12/92, FW).

Combi V 1.13 (V.V. Vlasov) : un driver qui sert à la fois de cache disque et de disque virtuel en se servant de la mémoire XMS. Le driver est livré avec une interface qui permet de modifier ses paramètres et ses sources en MSC (5/93).

C Timer 2.0 (J. Podolak) : Optimisez vos fonctions C avec ce programme qui teste leur vitesse. La livraison contient uniquement les .OBJ en MSC (10/92, 10$).

Hyper Help (Software Hut) : fonctions en BC, qui permettent simplement de créer un système d'hyper texte avec utilisation de la souris , pour une aide en ligne, par exemple (91, $40).

Codeprint C et C++ V 1.02 (Geist Microsystem) : ce programme vous soulage de la corvée de formatage de vos sources C en s'occupant des tabulations, de l'alignement et du style. Il gère les en-têtes et bas de pages (11/92, 8$).

C Code Printing System V 1.04 (H. K. Malsh) : logiciel d'impression de sources aux fonctionnalités classiques et qui ajoute la possibilité de tenir un fichier log permettant d'éviter d'imprimer les fichiers qui n'ont pas été modifiés (06/92, 20$).

Dmalloc V 1.0 (E. Vogelsinger) : un débuggeur de mémoire dynamique pour traquer les problèmes d'allocation et d'intégrité. Un package complet avec installation et doc (11/92, 47$).

Fcopy V 3.20 (Ray Waters) : une fonction de copie de fichiers utilisables dans vos applis. Sources en WC et ASM (06/92,FW).

Internal Debugger Library V 1.10 (D.E. Minor) : une série de procédures de débuggage qu'on peut rediriger vers un second moniteur, mais également dans un fichier ou sur un port quelconque. En MSC/BC/TC (10/91, 15$).

Magic V 1.5 (Jeff Napier) : une librairie, signée par l'auteur de Perfect Editor, elle vous permettra à partir de votre BC++ en modèle large, de créer menus et boîtes avec une facilité. On peut utiliser la souris, inclure les .BGI et autres .CHR dans le programme et faire causer le HP (9/92, 40$).

WheatLib for C++ (Paul Wheaton) : Cette bibliothèque porte sur les manipulations de chaînes de caractères et de listes chaînées, elle est livrée complète avec le source (10/92, FW$).

C/C++ Sources Compilation DP Tool

❑ 662 1D SW,DP L 1890Ko

Animdat V 1.1 (T. Sankey) : permet à partir d'un fichier de définition de variables de générer une série de fichiers composant une animation permettant d'être interprétée par un logiciel comme DKBTrace, avec source Bcc 2.0 (11/92, FW).

Boxdemo (B. Bob) : Ou comment faire des popup-menus et autres boîtes de dialogues en BC++ (11/92).

Promodem V 1.3 (Interactive Telecom System) : ensemble de fonctions pour la communication et la gestion de la RS232 qui peut fonctionner en asynchrone, jusqu'à 115 Kbits/s, sur bus ISA et MCA, et en IRQ 3 & 4. Livré avec des exemples simples de gestion de BBS et d'émulation de terminal en MSC de 5.1 à 7.0 et BC de 1.0 à 3.1. La version shareware compile uniquement en modèle Smail (01/93, 25$).

Quik Format Disk V 1.0 (G. H. Mealy) : programme qui permet d'effectuer un formatage rapide d'une disquette où d'un disque dur, en détruisant le dictionnaire du disque et en désallouant tous les clusters sauf ceux qui sont marqués comme étant défectueux. Un deuxième programme permet, de façon moins radicale, d'obtenir une liste d'informations sur le secteur de boot. Les deux sources sont en BC++ (01/93, FW).

RS232-C (C. Karcher) : fonctions, avec source BC pour gérer les ports série (COM 1 à 4) de 110 à 115200 bauds (10/92, 20$).

Ocop (G. J. Vass) : commande de copie de fichiers qui tente d'optimiser au maximum la place restante sur les disquettes selon la taille des fichiers. Il permet également un certain nombre d'actions sur les disquettes. Livré avec source en C++ compilable en BC 3.0 (01/93, FW).

Extend Path 1.0 (D. Douglas) : source TC 1.5 pour etendre le PATH du DOS jusqu'à 1200 caractères (01/93, FW).

ShowPGL 1.9 (R. Becker) : source en MS C 6.0 pour pré-visualiser à l'écran (CGA à VGA), les fichiers de sortie graphique pour tables traçantes au format HPGL et HPGL2 (8/92, DP).

Object Oriented Adventure System V 1.0 (R. Wallace) : une série de programmes pour créer des jeux d'aventures textuels tels " Zork" ou "Hitchiker Guide to the Galaxy". Vous écrivez votre programme dans un langage intuitif, proche de l'objet qui mêle classes, objets et propriétés. Après une phase de précompilation, on peut lancer le jeu à l'aide d'un interpréteur. Une documentation limpide et des exemples explicites complètent le pack qui contient les sources en BC++ (10/92, DP).

Bwbasic V 1.10 (Bywater Software) : interpréteur Basic à la norme ANSI, et livré avec le source C ANSI compilable sur n'importe quel compilateur à la norme. (11/92, FW).

Registration Key System V 1.0 (Brian Pirie) : permet de générer une clé de débridage en fonction d'une chaîne de caractères (le nom de l'utilisateur ou autre). Les bibliothèques ne sont utilisables qu'avec les C borland (07/92, FW).

C Editors with Source Code Compilation DP Tool

❑ HD 4261 1D FW+DP L 3,9Mo

Thomson-Davis editor 3.2 (F. Davis) : éditeur multi-fenêtres, multi-fichiers, avec de puissantes commandes de manipulations de blocs et de recherche et remplacement de chaînes, macro-fonctions récursives, procédures de formatage de textes, fonction UNDO, affichage de règles, du répertoire etc... Sources pour MC 6.0 et indications pour le QC 2.5 (6/93, DP, 462/1640K).

Micro Emacs 3.11 (Karl Keyte) : le célèbre éditeur du monde Unix. Très puissant, il contient un processeur de macro commandes. L'exécutable MS-DOS, la doc, le source et des indications pour le portage vers OS/2, Unix/xenix, Mac, Amiga. Il est livré avec des fichiers make pour MS C5, MS C6, TC,TC++ et d'autres compilateurs C moins courants (4/92, DP,)

MicroSpell 2.0 (D.M. Lawrence) : module de correction orthographique avec un dictionnaire de 67000 mots anglais, il est conçu pour être utilisé directement avec MicroEmacs 3.11 ou de façon autonome. Des outils pour créer et maintenir des dictionnaires sont inclus. La livraison inclut les documentations en texte et PS, un dictionnaire anglais, les exécutables, et enfin le source en C du programme et des utilitaires (7/92, DP, 200/370K).

The C Window Library 2.0f [ASP] P. A. Mc Kenzie
PC Windows Phase Stan Milam

❑ HD 4199 1D SW L 3,5Mo

The C Window Library 2.0f : bibliothèque de routines en C et ASM, seul le mode mémoire médium est géré dans la version shareware. La bibliothèque permet la détection de l'équipement, le fenêtrage texte et virtuel, l' écriture directe en mémoire vidéo, accès au BIOS vidéo, gestion de la souris, du clavier, définition de menus déroulants, gestion de masques etc... Des fichiers de compilations sont prévus pour les "C" les plus courants. La livraison comprend une documentation de 708Ko, des exemples et des bibliothèques pour le Turbo C, le MS C mais aussi l'excellent Power C de Mix Software (disponible au DP Tool Club pour 200 F ht, avec le manuel français de 650 pages) (6/92, $50 avec le source).
PC Windows Phase : bibliothèque de routines en C et ASM pour le contrôle de l'affichage vidéo, oui mais, elle est gratuite et les sources sont inclus. La bibliothèque permet la détection de l'équipement, fenêtrage, écriture directe en mémoire vidéo, accès au BIOS vidéo, gestion de la souris, du clavier, définition de menus déroulants ou en ligne à la Lotus 123, capture des sorties DOS dans une fenêtre etc... Des fichiers de compilations sont prévus pour le Turbo C, le MS C mais aussi l'excellent Power C de Mix Software, diffusé en France, par le non moins excellent DP Tool Club pour une somme dérisoire (200 F ht, avec le manuel français de 650 pages).

The KeyTree Utilities 3.1 [ASP] Rewse Consultant
C Database Library 1.02 Citadel

❑ 644 1D SW L,X 850Ko

The KeyTree Utilities 3.1 : bibliothèque avec source complet, qui gère par séquentiel indexé des fichiers à enregistrement de longueurs variables. Elle permet la création, l'accès, l'indexation, l'ajout de clés. Chaque fichier ouvert peut comporter 10 clés d'index. La recherche des clés uniques est optimisée. Elle est livrée avec le source, une documentation, un didacticiel, des exemples, et des utilitaires pour visualiser les index et réorganiser les fichiers. Fonctionne avec tout compilateur respectant les normes ANSI (TC et BC++, MS C et Quick C, Mix C, Zortech C++ etc...). Il n'y a pas de royalties à verser pour des programmes réalisés avec cette bibliothèque (8/91, £30 VISA).
C Database Library 1.02 : bibliothèque pour manipuler les fichiers en C, soit de façon séquentielle soit indexés sur plusieurs clés par arbres binaires B+. La librairie est composée de 4 modules : un module d'entrée-sortie par blocs bufférisés, mieux adapté à la gestion de fichiers que stdio, un module de gestion de fiches liées par double liste de pointeurs, un module de gestion d'index par arbre binaire, et une librairie de gestion de fichiers indexés à haut niveau utilisant les 3 précédentes pour la mise au point rapide de programmes SGBD. La documentation et un exemple commenté d'application devraient faciliter la mise en route. Un préprocesseur est maintenant inclus pour générer le code C définissant une base de données.Le code est écrit en "C" ANSI strict, et son utilisation avec n'importe quel compilateur "C" sous MS DOS ou Unix ne doit pas poser trop de problèmes d'autant que des batches pour le borland C++ et le MS C sont présents (09/91 77$ Visa).

Space Flight Simulator 1.01 ByWater Software

❑ 645 1D L 1650Ko

Il offre une représentation graphique (Hercules, EGA/VGA) en temps réel d'un vol orbital. Le vol est suivi sur une carte de la terre, et une fenêtre permet de visualiser en perspective la terre, observée du satellite. Tous les éléments du vol peuvent être définis par des fichiers scripts. Les paramètres de l'observation se font directement à travers la très belle interface graphique (inspirée de X-Windows d'Unix) qui peut utiliser une souris. Cette simulation est très proche de la réalité, les calculs sont donc complexes, et un 386 avec 80x87 est fortement recommandé. La deuxième disquette contient tous les sources du simulateur, compatible MS Quick C et certains Unix. L'utilisation non commerciale et non militaire (l'auteur le précise) de ce logiciel est gratuite (12/91).

Programmer's Graphic utilities Compilation DP Tool

❑ HD 4383 1D SW+DP L 3,10Mo

Super VGA BGI 5.0 (HardGraphix Software) : gère le sVGA de la plupart des cartes (Paradise, ATI, Vidéo7, Trident, Tseng, C&T, Ahead etc..) et le mode VESA. Il permet de travailler sur 5 résolutions, depuis le VGA standard jusqu'au 1024x768x256. Fourni avec un module d'installation en C et en TP. Permet à vos risques d'utiliser le mode tweaked (800x600) avec des cartes VGA ordinaires et des moniteurs supportant la synchronisation à des fréquences élevées (7/93, $20, 106/238K).
FLI Turbo C Library (Dancing Flame) : bibliothèque pour manipuler en VGA les fichiers FLI crées par Autodesk Animator. Les 50 fichiers de sources ASM et C, ainsi que divers programmes exemples sont inclus. Le code et propre et la documentation détaillée (10/89, FW, 93/171K).
Plot 3D (A. Mariano) : programme et source en TC pour dessiner des surfaces en 3D en coordonnées paramétriques, cartésiennes ou polaires. Doc succincte mais la lecture du source ne pose pas de problème (02/91, DP, 63/141K).
VGA Kit 5.2 (John Bridge) : sources ASM de routines pour détecter, initialiser et effectuer des tracés simples sur des cartes VGA et SVGA avec gestion du mode VESA. Les fichiers objets et des exemples d'emploi en c sont inclus. Cette version ne tient pas sur la disquette 633 (10/92, DP, 55/114K).
DBVGal 1.7 (Dave Boynton) : bibliothèque Turbo C++ avec source C/TASM et des exemples pour gérer les normes VGA/VESA (1/92, DP).
PCX_LIB 1.0 (byHeart Software) : pour visualiser et archiver des fichiers PCX, sur des écrans HCG et CGA à VGA. Le code source MS C 6.0 est inclus, il est abondamment commenté, la transcription sur tc ou bcc, ne devrait pas poser de problèmes insurmontables. On y trouve aussi des exécutables et un texte technique, bien réalisé, sur le PCX (4/91, DP, 98/286K).
PCX Lib 1.5 (D. Boyton) : bibliothèque pour afficher et écrire des fichiers PCX de 1 à 256 couleurs en VGA et SVGA sur des cartes compatibles VESA. Il permet également de vérifier un fichier, en lire l'en-tête et la palette. Livré avec le source TC++ 1.0 et des démos (1/92, DP, 90/132K).
DV-PEG 1.0 i (Eric Praetzel) : code source en Borland Cpp 2.0 avec un peu de TASM, d'un visualiseur de fichier GIF et JPEG. Il permet (dé)plier le format JPEG. Il travaille en SVGA. Un module de configuration permet d'adapter les cartes SVGA courantes ou bien d'utiliser le mode VESA. Le mode 32K couleurs est possible avec des cartes à base de circuits ATI et Tseng ET4000. DV-JPEG a été écrit en utilisant le source du JPEG Independant Group (Disquette DPTC 643) et le VGAKit de J. Bridges (l'auteur de Picem). La doc est inexistante, il faut lire les commentaires des sources. La livraison inclue l'exécutable de la version 2.4 (8/92, DP, 386/1000K).
d'autres librairies graphiques completent la disquette

DPcc sources Compilation DP Tool

❑ 647 1D DP L 1007Ko

Applications Devélopment Library (Vision Software) : bibliothèque TC ou Bcc, avec source pour écrire des applications de gestions de données. Elle inclue une saisie contrôlée, une gestion ISAM multiclés & multifichiers, la gestion de fenêtre et d'aide en ligne et un générateur d'états imprimés. Une application exemple aide à comprendre l'utilisation de la bibliothèque qui est mise dans le domaine public (9/91, DP).
NewMath 06 (R.B.Davies) : routines de calculs matriciels (addition, soustraction, multiplication, transposition, déterminant, triangularisation, décompositions, transformées de Fourier, impression etc...) axées sur l'emploi en statistique et en résolution d'équations linéaires. La bibliothèque s'interface avec "Numerical Recipes in C" pour TurboC 2.0 /Borland C++ et avec le Glokenspiel C++ (12/92, DP).
Neural 3.0 (Larry O'Bien): réseau neuronique à trois couches avec propagation arrière et mise à jour stochastique, écrit en tcc 1.0, avec les sources, la doc succinte et l'exécutable. C'est là, à la demande d'un utilisateur, c'est bâti à partir d'un article paru dans AI Expert magazine. Cela peut servir d'initiation aux techniques d'IA pour ceux qui maîtrisent le c++ (10/90, DP).
Mouse, Screen & Scrolling (C.W. Haden) : classes pour gérer la souris, l'écran et le défilement écran, en BC++ (5/91, DP).
IOStream (E. Nagler) : didacticiel intéressant sur l'emploi de iostream.h en tcc, avec des exemples (DP, 1/91).

Snippets! 04.93 Comm Port One

❑ 653 1D DP L 920Ko

La collection de source C d'un développeur. Elle est régulièrement mise à jour et épurée. La version Juillet 92 est livrée avec un fichier de 18 Ko qui décrit sommairement l'emploi des quelques 250 programmes inclus, dont la très grande majorité date de 91 ou 92. Tous les aspects de la micro sont abordés avec les accès bas niveau aux disques, au boot sector, des tests d'équipements, des calculs de CRC, des méthodes de cryptages, des fonctions de calculs, de gestion de souris, de conversions de données TP vers C, des gestion de sons, d'accès au spouleur DOS, de diagnostic et d'autres plus classiques. Les programmes sont principalement signés par Bob Stout, Bob Jarvis, Ray Gardner et Jeff Dunlop : les connaisseurs apprecieront (4/93, DP).

JPEG Compression code 3.0 Independant JPEG Group

❑ 643 1D DP L 670Ko

Il apparaît de plus en plus évident que JPEG va devenir le standard de compression des images couleurs en haute résolution. En effet il est bien plus performant que GIF sur les images complexes. Cette disquette propose le code source des algorithmes de compression et décompression JPEG. Il y a des fichiers make pour MS-C 5 & 6.0 et pour le Power C 2.11, pour Amiga et Unix. Les auteurs précisent que le développement est encore à l'état de prototype et demandent des volontaires (de haut niveau en C) pour implémenter la totalité des options du standard JPEG. En fait nous assistons probablement à la naissance d'une autre grande aventure dans le domaine public, après celle de la Free Fondation (GNU) et celle du Stone Group avec PicLab et FractINT. Nous versons cette disquette au catalogue à titre de documentation et de service public. Il y a un article dans Info PC de Novembre 91 qui traite de la compression d'images et qui détaille JPEG (3/92, FW).

C Tools & Sources Compilation DP Tool

❑ 661 1D SW L 1840Ko

WMLib 1.0 (William Marie) : bibliothèque de fonctions pour TC 2.0/C++ 1.0, commentées et documentées en Français, elle s'adresse principalement à tout ceux que l'Anglais rebute et aux débutants en C par la clarté des commentaires. On y trouve de quoi manipuler des dates, le curseur, la souris, s'interfacer avec l'Ansi.sys, détecter et identifier l'équipement hard, lister et trier les fichiers d'un répertoire etc...(1/92, FW).
EMSLib 2.2 (James W. Birdsall) : permet de gérer la mémoire EMS/LIM 3.0 à 4.x, à partir de programme écrit en TC/TC++, Borland C++ et MS C 6.0, sous tous les modes mémoires sauf les tiny et huge. Il est possible d'allouer, mapper, libérer la mémoire EMS et effectuer des échanges de données entre mémoire basse et EMS (9/91, 5$ à 50$ et le source).
Blockade 1.1 (InduSoft) : librairie de fonctions pour garantir l'intégrité des programmes contre, par exemple, le piratage ou les virus. Le contenu d'un programme génère une signature unique qui est vérifiée au lancement, et ceci avec un ralentissement tout à fait tolérable. Livré ici en small et large Model pour TC 2.0 et MS C 5.1 (11/91, 10 a 30$ selon options).
B-Plus 2.5 (inter & Ass.) : source de séquentiel indexé pour TC et MS C, il autorise les clés de longueurs variables uniques ou non, la navigation séquentielle avant et arrière, il intègre son propre cache avec une fonction flush. La taille des fichiers qu'il peut traiter est illimitée (91, $25).
Alternate Multiplex Interrupt System V 0.91 (Ralf Brown) : par l'auteur de la célibrissime DOS Interrupt List, une série de fonctions pour créer et gérer jusqu'à 256 TSR, qui se logent automatiquement en mémoire haute et qui sont délogeables. Sources en ASM et en TURBO C avec makefile (12/92,FW).
Spawn ( ) 4.13 (R. Brown) : fonctions de swapping de fichiers sur disque ou en mémoire (EMS, XMS ou mémoire étendue non gérée) en remplacement de Spawn(), qu'il améliore considérablement. Livré avec des sources pour illustrer son emploi avec MSC/BC et TPascal (12/92, FW ou 100$ pour le source).
Dflat V 1.40 (CIS 71101, 1262) : une excellente bibliothèque avec des tonnes de fonctions pour créer menus, boîtes de dialogues et autres boutons radios au look BORLAND C. Livré avec une doc conséquente et le source complet MSC 7.0, BCpp 3.0 et WC 8.0 (09/92, FW).

1994 : Première édition

TC Libs Compilation DP Tool

❑ HD 4151 1D SW,FW L 3Mo

TCU 3.0 (K. Keyte) : librairie de fonctions pour TC 2.0 /C++, avec des .LIB pour tous les modes mémoires, à l'exception du tiny. Elle apporte des fonctions sur les menus déroulants, la gestion des fenêtres, de boîte de dialogues et d'aide, les entrées/sorties, la saisie contrôlée par masque, et toutes les routines annexes de personnalisation et coloration (10/90, FW).
C_Wndw and C_Ndx 2.02 (Marietta Systems [ASP]) : une bibliothèque de fonctions de fenêtrage, de menus, de saisie formatée pour le C!. L'intérêt de la disquette c'est l'autre librairie, la C_Ndx qui permet l'accès relationnel aux fichiers dBase et de faire des index multiclés (méthode B-Tree) sur des fichiers. Le produit toume avec le Turbo et le Quick C. L'ensemble est soigné et correctement documenté, écrit par un membre de l'ASP.
TC HK Library 2.1 (H. Kapustein) : bibliothèque de fonctions pour le TC 2.0. Elle incorpore une centaine de fonctions, ses points forts: gestion des ressources système, gestion de dates, gestion environnement DesqView, EMS, calcul en math FP.
LiteCom 6.0 (Information Technology [ASP]) : une bibliothèque pour TC ou MS C dédiée à la gestion des communications. Cette boîte à outils gère les ports séries 1 à 4 simultanément, et permet d'utiliser les protocoles X,Y et ZModem. Le paiement de la licence donne droit au source (08/91, $60).
MComm 5.41 (M. Dumdei) : bibliothèque de fonctions avec la gestion des 16550 bufférisés, le contrôle par interruptions, le support de vitesses (0,3-115Kbaud), l'opération simultanée sur 2 ports, des tampons redéfinissables etc... (7/91, $45).

Cpp Source Code Mix Compilation DP Tool

❑ 655 1D SW,DP L 1530Ko

Easy Vision 1.0 (René Gendron): bibliothèque BC++ 3.0 qui permet de créer un interface mode texte avec un bureau, des menus déroulants, une ligne de statut, de l'aide en ligne contextuelle et un affichage multi-fenêtres. Elle est beaucoup plus simple à maîtriser que l'ensemble TurboVision. Un manuel très clair, qui documente chaque fonction et classe d'objets est inclus sur la disquette de même que des exemples d'emplois. Le paiement de la licence n'apporte rien de plus que la sensation d'être au dessus de la masse (5/92, $25).
YAMP 1.6 (Dr. Mark von Stress) : une bibliothèque avec source très puissante de manipulation de matrices, avec fonctions récursives. Elle permet de faire presque tout ce que l'on peut faire subir à une matrice. Elle est utilisable avec le TC++ 1 à 3.1 et MS C 7.0. La doc est au format TeX, des indications sont fournies pour éliminer les codes LaTeX, un manuel imprimé coûte $20 (1/93, DP).
Mouse ++ 3.1 (C.Moreland) : source d'une bibliothèque d'emploi de la souris en modes texte et EGA/VGA, pour les TC et BC++ de Borland (8/92, DP).
La disquette 3"1/2 contient en plus :
XSharp 1.5 (M. Abrash) : un ensemble de routines pour réaliser des animations 3D avec TASM 3.0 et BC++ 3.0. Le code initial est paru dans le Dr Dobbs d'avril 92, puis modifié et debuggué par Michael Abrash (5/92, DP).
Omega Windowing Class Library (T.J. Clancy) : code source complet d'une bibliothèque performante pour le Turbo C++ 2.0. On y trouve des fonctions de gestion de fenêtres, d'écriture vidéo rapide, de gestions de boutons et d'évènements, d'entrée clavier, de sortie vidéo, de menus déroulants... De nombreux exemples illustrent l'emploi et l'usage du code (4/92, DP).
CPP Task (Ferrari Electronics) : migration du C au C++ du célèbre "CTask : a multi tasking Kernel". Pour en tirer profit il vous faudra la version C pour la documentation et les exemples, Cf notre Réf. DPTC 607 (8/91, DP).

CTask a Multitasking Kernel 2.2d Ferrari Electronic

❑ 607 1D DP L 1027Ko

CTask : noyau multi-tâches pour le C. Permet d'écrire des programmes en C (Turbo, Borland C++ ou MS), capable de gérer plusieurs tâches. La priorité des tâches et les temps processeurs affectés sont sous le contrôle complet du programmeur. Un produit complet, qui arrive à maturation, écrit par des Allemands, cette version est maintenant en anglais, le fichier une fois décompacté livre plus de 908 Ko de sources, utilitaires et une documentation de 300 Ko (6/93, DP).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Pretty Good Privacy 2.3 Philip Zimmermann

❑ 638 1D FW L 1750Ko

PGP est un logiciel pour crypter les fichiers suivant l'algorithme RSA développé au M.I.T., et les transmettre en toute sécurité. Le principe est l'utilisation de 2 clés ; l'une connue de tous, dite publique, et l'autre secrète. L'émetteur crypte le fichier avec la clé publique du destinataire. Le cryptage ne peut être cassé qu'avec la clé secrète associée à la clé publique. Par ailleurs, au moment du codage, le fichier a été signé avec la clé secrète du codeur, qui seul affiche en entête des renseignements authentifiant l'émetteur. Ce système assure donc l'authenticité et la confidentialité du codage. La sécurité est accrue par le fait que le cryptage s'accompagne d'un compactage. PGP, gère un fichier de correspondants avec leurs clés publiques. L'utilisation pourra être personnifiée car les sources en C sont inclus, il se compile sous MS DOS (Ansi, TC, ou MS), sous OS/2 et sous UNIX. La livraison inclue les éxecutables sous DOS. L'exécutable utilise un fichier de languages externe, et les commandes, l'aide et les messages pourront être en Français, anglais ou espagnol (les fichiers sont inclus pour ses 3 langues) . La licence dépend de l'utilisation, celle non commerciale est gratuite. La version 2.3a semble finalisée. La plupart des petits bugs irritants ont disparus (7/93, 0).

New C Sources Compilations DPTC

❑ 639 1D DP L 882Ko

Beav 1.30 (Peter Railley) : c'est un visualiseur et éditeur de fichiers binaires. Beav lit les fichiers Hex, ascii, binaires, EBCDIC, octaux et décimaux. Les fonctions de recherche et remplacement fonctionnent quelque soit le format. L'affichage se fait en hex ou en ascii. L'interface utilisateur est semblable à celle d'EMACS. Livré avec une doc complète, l'exécutable et tous le source MSC v5.1 (08/91, DP).
CPR 3.4 (D. Perkovsky) : générateur de références croisées pour C, avec l'exécutable, les sources MS-C 6 et les fichiers make pour un portage sous OS/2 (08/91, DP).
I-SET (Shari) : source à inclure dans des programmes. Cela donne accès aux variables d'environnement, permet de les manipuler et propose une solution aux problèmes de travail de plusieurs utilisateurs d'une même machine. Ils ont, en effet, rarement les mêmes besoins, ou la même façon de voir les choses (07/91, DP).
XMS Lib 1.7 (M. Graff) : source ASM & C pour interfacer le TC 2.0 et le TCpp de Borland avec le pilote XMS du dos, génère des informations sur la configuration et permet de loger des données en mémoire étendue. Un fichier OBJ est présent pour ceux qui n'ont pas d'ASM (10/91, DP).
3-D Shade (anonyme) : joli traceur de fonctions 3D, il utilise des effets d'ombrage afin de mettre en valeur le relief. Pour VGA et MS-C (08/91, DP).

TC Source Code I Compilation DP Tool

❑ HD 4341 1D DP X 2,6Mo

Bfast Sort (Bruce Feist) : série d'algorithmes de tri écrit en C Ansi, mais développée avec TC 2.0. Un exécutable de test est inclus et le source des différentes méthodes de tri (Déc 90 DP).
PDSort 3.20 (Don A. Williams) : une routine quick sort, qui peut être externe, elle est capable de trier des fichiers de taille illimitée. Exécutable et source TC 2.0 (07/91, DP) **Formgen** (J. Queern) : générateur de masque d'écran de saisie composé de 3 modules: affichage, entrée des données et modifications des masques. Aussi avec un programme qui capture les écrans texte. Sources de Formgen incluses (04/90 DP)
Trigger qui affiche des fonctions trigonométriques plutôt complexes avec mises à l'échelle automatique.
CRCSet (Kevin Dean) : à inclure dans le code de vos programmes, il permettra un CRC check à chaque exécution du programme, ce qui est la meilleure alerte connue contre une attaque virale. Source et texte de 15 pages sur le calcul de crc (10/90 DP). **ZIPView** (Ron Bieber) : code pour visualiser le contenu d'un fichier ZIP, autoextractible ou non (DP 07/89).
UnZIP 2.0 (S.H. Smith) : code pour unzipper un fichier, avec source en Pascal et T C (09/89).
TCUmenu (J/Muszyncki) : gestion de menus à tirer vers le bas complètement graphique. Source TC 2.0 verbeux (09/89 Dp)
DCUWCU, DRAW (Mark A. Jonhson) : une interface utilisateur simple, mais la manière de programmer est intéressante à examiner, et Draw, un programme de dessin assisté simple (Dec 89 DP).
XC3 : générateur de références croisées. **CPR** : un formateur de sources. **Maze**: générateur de labyrinthes. Drystn : un banc de test d'efficacité. TCQB : un protocole de transmission de fichier par modem. **HeapSort** : routine de tri. **DirSel**: sélection d'un fichier dans une boîte de dialogue. **Exe2Co**: une alternative au Exe2bin. **RmTree** : efface les répertoires, quelque soit les attributs des fichiers. **EcScr** : routines vidéo rapides. **ZFmat**: formate les disquettes. **Qcopy** : copieur en une passe. **B-Plus** : pour indexer le fichier, support d'enregistrement de longueur variable. **Split** : débite les gros fichiers en petits. **Bcal** : calculateur RPN. **Csap**: trie multicritères de répertoires. **Ident**: arrange les listings. **NJFind** [ASP] : localisateur de fichiers, même dans les compactés Zip, Arc,Lharc, Pak etc... **MadSz** : renvoie la taille occupée par des fichiers, sélection multicritères. **TCansi** : pour utiliser les fonctions du Ansi.Sys à partir de programmes TC.
Turbo C utilities (J. Derr) : une série de routines axées sur l'interface utilisateur: vidéo, saisie, menus etc... Jim Derr est l'auteur de Shez et il touche sa bille (05/88 $10).
dBase III interface for C (M Sadler) : rudimentaire, mais c'est l'étude du source qui permet de progresser (87 0$).
Index 1.03 (Jim Mischel) : un ISAM monoclé, la clé peut être de n'importe quel type. Bonne doc (02/88, DP $0).
IBMCom_C (Anonyme, probablement du XXe siècle, découvert récemment dans un sous-répertoire d'une BBS du Kansas) : gestion bas niveau de l'UART et de la RS-232.
C_Math (S.L.Moshier) : excellente bibliothèque de fonctions logarithmiques et de trigonométrie (12/88 FW).
ViewCMOS (J. McDaniel) : lit le contenu de la CMOS. Donne la liste et les statuts de l'équipement. Livré avec une documentation intéressante (2/90). **FlexList** (J.W. Small) : pour programmer des hypertextes, par gestion de listes liées. La totalité des primitives se compilent en moins de 3ko en TC. Sources, exemples et doc en hypertexte (07/89 $49.95) **TurboSED** (GNU): Stream Editor, à la manière du SED d'Unix. Il applique et répète un traitement conditionnel à chaque ligne d'un fichier. Livré avec un exemple sommaire de transcription pascal/c, une doc, le source et l'exécutable (11/89, FW).

GNU C portage 1.09 D.J. Delorie & F.S.F.

❑ HD 4001-2 2D SW L 5,0Mo

GNU C : c'est un vrai compilateur C au standard ANSI, complet, porté d'Unix à MS-DOS et qui génère du code 32 bits (il faut un 386/486). La syntaxe d'utilisation est proche de celle d'Unix. Ces deux disquettes contiennent le système minimal : compilateur C 2.22, l'assembleur 1.38, l'émulateur 387 1.09 avec son source, le pré-processeur bison 116 qui succède à yacc, les sources de diff 115, l'analyseur lexical flex 237 des pilotes pour des cartes vidéo (ati, chips, Tseng, V7, ahead, everex etc..) y compris en SVGA, des utilitaires de base et leur source et enfin des fichiers de documentation en ascii et en TeX. La doc du portage 1.09 est complète mais concise. Ce n'est pas un soft pour débutant bien au contraire, il est destiné à ceux qui souhaite migrer de, ou, vers Unix, de porter vers OS/2 et de tirer profit de l'énorme logithèque de l'Université de Berkeley. Il gère l'EMS et l'XMS jusqu'à 128 Mo et vous la simule sur disque au besoin. Il peut travailler avec Quemm, DesqView et 386Max, mais il prend le mode windows en grippe (11/92, FW).

GNU C++ portage 1.09 D.J. Delorie & F.S.F.

❑ HD 4003 1D FW L 2,5Mo

Contient le compilateur 32 bits C++ 2.22, qui ne peut fonctionner qu'avec l'ensemble précédent. Ce n'est pas un C++ destiné à l'initiation à la programmation objet. La disquette contient également le DJ Profiler 1.09, qui analyse le code et permet de l'optimiser (10/92, FW).

GNU C Utities source J.P. Delorie & F.S.F.

❑ HD 4004 1D FW L 3,7Mo

Contient les sources de bison 1.16, patch 2.02, diff 1.15, de l'assembleur GAS 1.38, des utilitaires du compilateur.
Cette disquette sera de diffusion confidentielle, mais si ça peut rendre service...(3/92 à 10/92, FW).

GNU LIBGRX 1.02 Csaba Diegl & M.I.T

❑ HD 4295-6 2D FW L 5,30Mo

Bibliothèque graphique pour le GNU C (pas le C++) qui gère les modes EGA, VGA, 8514/A ainsi que les cartes graphiques contenant le chip S3. Elle "monte" jusqu'à 32K couleurs. Elle permet de définir un nombre illimité d'aire de dessins en mémoire vidéo ou RAM, elle intègre le pochage (clipping), possède un nombre impressionnant de primitives graphiques et une bibliothèque de polices en mode points, naturellement non accentuées. Elle est compatible ascendante avec la bibliothèque VGA qui est livrée avec le DJ GNU C. La première disquette contient les pilotes écrans, des polices (Times, Helvetica, Symbol et Courrier), les documentations, le code source ainsi qu'un joli manuel réalisé avec WPG et formaté pour des HPLJ ou des PostScript. La deuxième disquette, que vous n'êtes pas obligé d'acquérir, contient les polices du X11R4 du M.I.T., et des contributions diverses, dont un curses (8/92, FW).

TRAITEMENTS DE TEXTES & EDITEURS

Breeze 5.2 Kevin Solways

➔ 2330 1D SW,FW L 940K

Breeze 5.2 : par l'auteur de BigText, un éditeur traitement de textes révolutionnaire. Cette version fonctionne maintenant avec nos caractères accentués. Il dispose des fonctions habituelles d'un traitement de textes, avec macros, manipulations de blocs, formatage de textes, metacommandes d'impressions et de formatages, correcteurs orthographiques anglais, 8 styles de tracés de lignes, aide en ligne, multi-fenêtres, presse-papier, spooler d'imprimante, calculateur scientifique en ligne, table ascii, gestion de la souris, auto-identation, économiseur d'écran, sauvegarde automatique, recherche de chaînes dans les documents ouverts et dans ceux du répertoire, tri de paragraphes et de colonnes, génération d'index, accès au dos, insertion de la date du jour, pose de signets, analyse de style (pour l'anglais), fonctions Pick-liste, cyclage de couleurs etc... L'interface à menus déroulants est très bien conçu, un modèle d'ergonomie. Tout cela est, certes, bien banal, là ou Breeze innove, c'est qu'il permet de transformer le texte ascii en auto-exécutable, avec zones coloriées, et gestion d'un menu, cela à l'aide de quelques codes de contrôles, de la même façon qu'avec BigText . Les textes traités par Breeze (8500 Lignes ou 320Ko max, restent en pur ascii, tout est simple à maîtriser et à contrôler. Le paiement de la licence permet d'accéder aux fonctions de fusion et d'aperçus. Vous pouvez envoyez vos sous en toute confiance à Kevin Solway, cet universitaire australien, vous répondra promptement. Le coût est bas, les mises à jour sont facturées $8. L'auteur n'est pas membre ASP, mais nous lui assurons notre service paiement de licences (10/93, $35 VISA, 362/576K). La disquette est remplie avec Text Magic 1.0, une collection de 300 écrans ANSI, à inclure dans des BigTextes, écris avec Breeze! (10/93, FW, 318/331K)

Galaxy Pro Lite 2.10 [ASP] Starlite Software

➔ 2345 1D SW Z 1000Ko

Un traitement de texte/editeur qui plagie complètement l'interface et l'ergonomie de Qedit, le passage de l'un à l'autre demande 30 sec d'entraînement. Il gère la souris, intègre un correcteur orthographique d'anglais, permet le choix des couleurs (texte, fond, barre de menus), dispose de toutes les fonctions de formatage de texte à l'écran comme à l'impression. Un menu permet l'insertion rapide de code pour l'imprimante. Il est possible de définir des macros, les enregistrer et en intégrer 10 dans le menu principal. Il est rapide et simple d'emploi, détecte et utilise la mémoire XMS. Il peut travailler simultanément sur plusieurs fichiers, sur plusieurs fenêtres et couper-coller de l'une à l'autre, enfin il se configure pour une impression de qualité sur la quasi totalité des imprimantes du marché (lasers, matricielles, jet d'encre). Le dictionnaire anglais livré contient 100000 termes et il peut être personnalisé y compris avec des termes contenant des caractères accentués (09/93, $45 Visa, 518/1000k).

1994 : Première édition

EnVision Publisher 1.54 [ASP] Software Vision

❑ 2285 1D SW L 1800Ko

C'est un traitement de texte, qui travaille sous DOS et en mode WYSYWYG, et permet de faire de la P.A.O. Il a récolté pratiquement 3 prix sur 12 aux Shareware Industry Awards de Juin 93. Son interface entièrement graphique se pilote à la souris.Il intègre les outils de base d'un traitement de textes, avec en plus une boite à outils pour le dessin, dans laquelle on trouve les primitives habituelles (droite, carré, polygone, courbe de Bezier, cercle, ellipse, choix des épaisseurs, couleurs et motifs de remplissage). Il est livré avec 3 polices vectorielles (Helvetica, New Calligraph et Modern Stamp), et il est possible d'ajuster la taille entre 4 et 108 points, de régler le crénage, l'orientation, d'effectuer des rotations au niveau d'une lettre ou d'un bloc de texte. La partie TdT travaille avec ou sans feuilles de styles. La version 1.54 accepte les caractères accentués. Il échange des données avec les principaux traitement de texte du marché, et permet d'insérer des graphiques au format PCX. Il imprime à la résolution maximale sur les imprimantes les plus répandues quelles soient matricielles, laser, à jet d'encre ou avec interpréteur PostScript. Il tourne sous tous les modes graphique, mais il n'est beau qu'en VGA/s-VGA ou Hercules. La souris n'est pas obligatoire. Le paiement de la licence apporte 68 polices supplémentaires, un manuel imprimé de 305 pages, des outils pour exporter le document en TIFF, PCX ou IMG (pour un envoi par Fax/modem), une collection de clip Art etc.... (5/93, 350F).

PC Write 4.1 [ASP] QuickSoft

❑ 2280-2 3D SW Z 3,9Mo

PC Write 4.1 : c'est la référence du traitement de texte en shareware. La version US est à nouveau légalement distribuable en France. Il contient toutes les fonctions de formatage et d'édition que l'on attend d'un TdT. L'interface est à menus déroulants avec emploi de la souris et aide en ligne. Dix fenêtres peuvent être ouvertes simultanément. Il dispose de fonctions avancées : formatage multicolonnes, pagination droit/gauche, ancrage d'images au formats PIX, PCX, TIFF et CGM, génération d'index et de table de matière peuvent être liés au texte. Une fonction Aperçu permet de vérifier la mise en page. Il échange (import/export) des textes aux formats ascii, Word Perfect et DCA. Il peut imprimer sur près d'un millier d'imprimantes et il est bien adapté à l'exploitation des LaserJets, puisqu'il gère la "descente de police" dans l'imprimante. Il est livré avec un correcteur d'orthographe pour l'anglais, et on peut acheter pour $19 des dicos Français, Espagnol ou Allemand. La livraison inclut des Clip Art et outils de conversions. Notre avis : Logiciel très puissant, mais pas facile à maîtriser, et seul le tutoriel permet de découvrir les fonctions de bases, pour le reste il faut fouiller les fichiers d'aide (7/93, $69 VISA)

Big Text 2.5 Kevin Solway

❑ 2107 1D SW L 750Ko

BigText : intégré pour transformer des fichiers textes en exécutables autonomes, avec la possibilité de gérer un menu en première page, de définir une barre de titre, une boîte d'informations, de colorer du texte selon 4 couleurs, d'effectuer des recherches de textes, de sortir des sections de textes sur papier ou sur fichier, d'interdire cette option, d'invoquer un compresseur externe (Lzexe, Diet, PKlite etc...), de régler et cycler la palette de couleurs, de rajouter une marge à un fichier de texte, et d'inclure le lancements d'exécutables à partir la lecture du texte. La page de table des matières renvoie à 58 chapitres. Il peut traiter des textes de 450Ko ou moins. Le codage est très simple, la prise en main immédiate. L'affichage des textes et la recherche de chaînes sont très rapides. Un bon logiciel que nous avons acheté pour mettre en forme la Lettre d'Ascq, diffusée sur le CD ASC mensuel (10/93, $30, 346/491Ko).

Text Paint 1.6 du même auteur : logiciel de composition d'écrans illustrés et de digrammes qui pourront être inclus dans bigtext. On dipose d'une trantaine de polices, de fonctions de coupé-collé, d'un outil de capture, d'un autre pour colorer des textes (9/93, $8, 186/252Ko).

Aurora 1.12 Aurora Terra

❑ 2293 1D SW L 1001Ko

Aurora : un éditeur de textes qui reprend le boulot là ou Qedit l'a laissé. Il peut lire des fichiers de 1,0 Go, utilise pleinement la souris, dispose d'une macro-programmation orientée objet dont le guide descriptif fait 158 Ko. Il permet le pliage de texte, le coupé collé en ligne ou en colonne, dispose de vrais fonctions de traitement de texte, d'un gestionnaire de fichiers, permet la pose de signets, traite des lignes de 16000 caractères, permet l'édition en mode hex, la redéfinition des menus, la création de barre à outils personnalisés, d'un Undo illimité, d'un exécutable pour 386, d'une interface multi-fenêtres moderne, table ascii intégrées etc... Aurora est excellent en ergonomie et de puissance, il y a des imperfections mineures, qui ne sont pas pénalisantes. On peut aimer aussi Boxer ou Perfect Editor, et QEdit pour les fichiers de taille moyenne (12/93, $50, 419/1001K).

Boxer 5.0b [ASP] David R. Hamel
Perfect Editor 4.02 [ASP] Just Excellent Software

❑ 319 1D SW X 960Ko

Boxer 5.0b : Encore un éditeur, mais quel éditeur!. Piloté par menu, et gérant la souris, il est entièrement configurable et s'adapte aux principaux compilateurs et notamment les C : il se repositionne sur la dernière bourde. Il possède 512 niveaux de UNDO et, ce que j'ai apprécié un Whereis, capable de retrouver tous les toto.c dans tous les répertoires. Autres petites gâteries, une table ascii, un calendrier, un calculateur, des outils de dessin de boîtes et cadres, la gestion d'imprimantes modernes (LQ et LJ et les autres), l'affichage de mots rserv és, le surlignage en couleurs. Il est bien sûr, multifenêtres, multifichiers, avec coupé-collé, et possède un macro processeur avec fonction enregistrement des touches. Il gère le 43/50 lignes, im peut travailler en mode traitement de textes, et il est livré avec une aide contextuelle qui peut être personnalisée (4/93, $35).
Perfect Editor : l'appellation semble prétentieuse, de même que le nom de la compagnie. A l'essai ce n'est pourtant pas injustifié : l'éditeur est superbe. Les caractéristiques qui le distingue de la masse est l'environnement fenêtré constitué, au plus, de 20 fenêtres de tailles variables, que l'on déplacent là ou on veut. La gestion de bloc se fait aussi par colonnes, le dessin de boîtes dispose de 9 styles prédéfinis, le traitement de textes intègre plus de 100 fonctions. Le programmeur appréciera: l'édition en Hex ou Ascii, la macroprogrammation du clavier, un calculateur, la possibilité d'éditer les fichiers inclus, et le contrôle par paires inverses des crochets et parenthèses, entre autres gadgets. Support intégral de la souris (9/93, $41).

Editors HD Pack Compilation DP Tool

❑ HD 4124 1D SW,DP L 2,4Mo

Compilation d'éditeurs modernes, tous performants. Le choix est une affaire de goût et de besoin : celui livré avec le DOS étant ce qu'il est, le marché n'est pas éteint.
TPE 34 (TurboPower Software) : la compagnie, bien connue des programmeurs Pascal, offre au domaine public son éditeur maison à usage interne. C'est un produit, très rapide et axé sur la production. Il swappe sur XMS, EMS ou disque pour traiter des fichiers d'une taille supérieure aux 640 Ko (4/92, $0).
Vision Edit 3.5 (A. Brzezinki) : éditeur à interface TurboVision, il accepte la souris et gère l'EMS, l'XMS, les modes graphiques SVGA étendus il est multi-fenêtres et intègre des gadgets parfois utiles : table ascii, calendrier et calculatrice (4/93, $25).
Nedit 1.5 X (D. L Light [ASP]) : éditeur multifichiers (1 à 9) avec entre autres fonctionnalités : calculatrice, table ascii, appel au DOS, macro-commandes(1/92, 50$).
Bingo 3.10 (C. R. S. Schank [ASP]) : c'est un petit bijou. Il est lourdement configurable, fortement axé sur la manipulation de blocs (marquage, appariement sur n'importe quel couple de termes, tri, déplacement etc..). Il intègre un puissant module de recherches d'expressions. Il est possible de moduler la configuration en fonction de l'extension du fichier. Une description complète demanderait 5 pages de cette lettre (6/93, $40).
pEdit Plus 2.01 (T. Muensch [ASP]) : joli éditeur avec une interface graphique à icônes 3D et gestion souris. Cela ne l'empêche pas d'être suffisamment puissant pour traiter tous les travaux liés à la programmation intensive (11/92, $30).

Zoom 2.3 A.T.I. (MIT)

❑ 2112 1D SW L 2,3Mo

Zoom 2.3 : générateur d'hypertexte avec interface en anglais, français ou espagnol, mis au point par un département du M.I.T. en collaboration avec l'O.M.S. Il permet de gérer 90 000 pages écrans. Une page écran peut être du texte ascii, un ficher dBF ou WKS, une image PCX, un appel à une commande DOS ou une question que l'on pose au lecteur. La consultation se fait par l'index, les boutons hypertextes définis ou par recherche de mot clés. Un écran Hercules, CGA ou VGA est requit, la souris est utilisée si elle est détectée. L'impression se fait sur des matricielles graphiques usuelles (120 modèles sont prévus) et sur HP-LJ. C'est très simple à mettre en oeuvre et c'est relativement puissant. Le format 3"1/2 contient un exemple constitué par une étude détaillée et abondamment illustrée, réalisée par l'Organisation Mondiale de la Santé, sur la schistomatose, maladie parasitaire qui sévie dans l'hémisphère Sud. Il n'y a pas de royalties à verser pour diffuser les piles réalisées avec Zoom (11/92, $50).

Vision 7.5 Maurizio Ammannato
Sage Link 3.11 SageLine

➔ HD 4470 1D SW L 1,9Mo

Vision 7.5 : un générateur d'hypertextes, qui fonctionne avec ou sans souris, en mode VGA. Il permet de mêler textes, base de données et affichage d'images (GIF et PCX). En plus des possibilités classiques de créations de liens, il intègre un vrai moteur de gestion de données et permet de poser des boutons ça et la pour illustrer un texte par une image, ou faire un appel a un programme DOS. Il permet l'empli de plieurs tel que Pkzip ou Lharc et produit des documents compacts. L'usage du logiciel est gratuit, c'est extra (10/93, FW, 359/550K).
Sage Link : permet de construire des hypertextes d'une manière simple : le logiciel, avec son fichier d'aide contextuelle, explique toutes les subtilités des différentes approches, des schémas en semi-graphique permettent de bien comprendre le mécanisme mots-clés et branchements. Toute la création est pilotée par des menus à la Windows. Un fichier au format spécifique est généré, qui peut ensuite être lu avec le reader fourni. Sage Link reconnaît le format du reader offline OLX. Les couleurs peuvent être configurées. En résumé, c'est un bon produit pour débuter, même s'il ne se limite qu'au mode texte et qu'il n'est pas possible, dans cette version, de lancer des exécutables (7/93, $49-$90, 800/1409K).

Orpheus 1.65 Rod Willmot
HyperGen 4.4 David Leithauser

➔ 2321 1D SW L 1180Ko

Orpheus 1.65 : permet de réaliser des livres électroniques sous formes d'hypertextes à partir de fichiers ASCII, dans un environnement agréable à utiliser. L'éditeur possède une aide en ligne, on peut utiliser la souris, réaliser des dessins ANSI, importer des textes, faire jouer de la musique, lancer des exécutables. En plus de l'aide en ligne, nous disposons d'une documentation extrêmement complète de 280 k, prête à être imprimée, sous forme de tutoriel qui explique pas à pas la mise en oeuvre, ainsi que le langage de script permettant au sein de l'hypertexte de rajouter des fonctions supplémentaires. Et enfin, le reader qui lui aussi inclut l'usage de la souris, avec des couleurs configurables, accès au DOS, impression de textes, aide en ligne, petit bloc-note permettant de rajouter des annotations personnelles, de placer des onglets, d'obtenir un index. C'est un produit complet et professionnel, et cependant assez facile de mise en oeuvre (11/93, $79, 598/990K).
HyperGen 4.4 : à partir d'un document ASCII, ce logiciel permet vraiment très simplement d'en faire une consultation en mode hypertexte. Le fichier original n'est en rien modifié, car un fichier annexe est créé, lequel permet les sauts vers les lignes voulues. Les mots sensibles sont colorés différemment par rapport au texte principal. On peut aussi lire le texte comme d'habitude en se servant des flèches et on dispose de la fonction de recherche d'un mot. Depuis le document résultant, on peut afficher une image PCX, lancer un exécutable. Il est livré avec le reader HyperRead, qui peut être distribué librement en même temps que vos textes (11/93, $25, 108/193K).

HyperShell 4.1 b [ASA-UK] Text Technology
Hyper Helper 3.0 Azarona Software

❑ HD 4063 1D SW X,L 2,0Mo

HyperShell : programme d'hypertexte très élaboré mêlant graphiques et textes avec une grande ouverture sur le DOS. Ses caractéristiques sont le lien de fichiers entre eux, un langage de script, la création de menus Pop-Up, sa possibilité d'exécuter des commandes DOS. On peut avec ce système mettre au point des applications de gestions de tâches, d'interface au dos, de menus de tâches etc... Les graphiques sont au format Bload ou PCX, en résolution CGA, EGA, VGA ou HCG. Le chaînage peut se faire d'une région de l'écran vers un autre graphique ou sur du texte. Le programme est complet, avec une bonne documentation en hypertexte, des utilitaires de capture d'écrans, un utilitaire d'impression et un éditeur de textes. La programmation par script et macrocommandes autorise le développement d'applications complexes. Dans les outils incorporés on retrouve une gestion de données en texte libre, un analyseur de syntaxe pour hypershell, des outils de compression des fichiers, un générateur d'aide contextuelle pour des programmes externes (7/91, £20).
Le sigle[ASA-UK] indique un membre de l'Association of Shareware Authors, un organisme anglais très élitiste.
Hyper Helper 3.0 : programme (en levée de rideau d'HyperShell) pour créer des hypertextes d'aides contextuelles. L'interface est de celles qui sont developpées avec le Borland Object Vision. HyperHelper intègre la compression des textes, le coupé-collé, la génération automatique de tables de matières, la gestion de l'EMS, de la souris et des modes 43/50 lignes (07/91, $29 et + VISA).

Dart 2.0 d UserWare
Kamas 2.5 Kamasoft

❑ 1915 1D SW L 541Ko

Dart 2.0d : permet la présentation de documents ascii sous formes d'hypertextes. La définition des liens se fait très simplement, avec ou sans l'emploi de l'éditeur intégré. Il est possible d'enrichir le texte, de dessiner des boîtes, de demander l'exécution de programmes externes. La table des matières et l'index sont générés automatiquement. Le document final peut être compacté d'où un gain de place et de sécurité. Il n'y a pas de royalties à verser pour les applications développées avec DART. La navigation dans l'hypertexte se fait en mode pleine page ou par appel des liens, avec usage éventuel de la souris ou du mode 43/50 lignes des cartes EGA/VGA. Un très bon produit, facile d'emploi (7/93, $29).
Kamas : processeur d'idées à la manière de ThinkTank, avec des capacités énormes puisqu'il peut gérer 300 fichiers et 8 Mo de documents. Il se compose d'un éditeur de texte et d'un éditeur de liens. La doc livrée est modeste, et sous forme de fichier d'aide uniquement. Le paiement de la licence livre un manuel de 264 pages (2/91, $54)

Ghost-Script 2.61 PostScript Aladin Enterprises

❑ HD 4160 1D DP L 4,7Mo

Interpréteur compatible PostScript, qui provient du monde Unix. Cette disquette contient les documentations et les exécutables pour AT286 ou 386. Le programme fonctionne en sortie sur Epson 24 aiguilles, LasertJet, DeskJet, PaintJet, BJ 10e. Il dispose d'une fonction aperçu en mode graphique VGA et SVGA selon vos pilotes BGI (non fournis). La version 2.61 incorpore des fonctionnalités de PostScript 2.0, et peut utiliser ATM. Ce logiciel est pour des utilisateurs chevronnés et curieux (7/93, DP).
Disponibles séparément selon vos besoins :
La disquette HD 4161 avec les sources en TC/C++ de la version 2.4 La disquette HD 4162 contient les polices, qui émulent la presque totalité des 35 polices de base PostScript, mais hélas, sans les accents, alors que GS 2.61 a la capacité de les imprimer. La situation n'est pas sans solution, car GS utilise le format Adobe type 1, et des indications sont données pour ajouter de nouvelles polices.

Word Fugue 3.0 [ASP] Fugue Software

❑ HD 4224 1D SW L 1,8MoKo

Traitement de textes compatible WordStar, il peut être utilisé en éditeur ascii si l'on utilise pas de code de formatage d'impression. Il dispose d'une interface à menu déroulant qui donne accès à près de 200 fonctions. Parmis ses particularités les plus interressantes citons, la possibilité d'ouvrir 8 fenêtres sur un même texte ou sur des fichiers différents, le travail en multicolonnes, la génération automatique d'index et de tables de matières, impression d'en-têtes et de bas de pages, support de la souris, sauvegarde automatique des textes, calculatrice 16 fonctions dont le résultat peut être inséré dans le texte, gestion de macros, dessin de ligne et de boîtes, support de laser et matricielles usuelles, dico anglais et US, enregistrement de séquence de frappes sous forme de macro, fusion conditionnelle avec des fichiers de données, compatibilité réseaux, gestion de notes descriptives pour chaque fichiers crées etc... Il ne lui manque que les feuilles de styles. La prise en main est facilitée par une bonne démo, mais le manuel de 700 Ko permet de tout connaître sur ce logiciel (6/92, 107 $ Autraliens VISA).

UTILITAIRES

■ Unités Logiques & CD-ROM

Stowaway 2.20 [ASP] Patri-Soft

❑ 1826 1D SW L 549Ko

Stowaway : libère de la place sur le disque dur en transférant les fichiers peu ou pas utilisés sur disquettes. Les transferts sont mémorisés dans un fichier indexé, avec la possibilité d'ajouter un commentaire à chaque transfert. Le rappel d'un fichier ainsi archivé, se fait automatiquement par sélection dans cette liste. L'archivage se fait sur disquette, disque optique ou cartouche amovible, avec ou sans compression de données. Si l'on utilise des disquettes, le niveau de compression peut être réglé en fonction de la vitesse que l'on souhaite obtenir. Le formatage des disquettes est possible ainsi que la vérification des données avant effacement du disque dur. La sélection des fichiers à transférer se fait par un utilitaire qui trie les fichiers par date ou par groupe et qui permet de visualiser avant transfert les fichiers textes et ceux au format Word Perfect. La finition est professionnelle, la documentation occupe 200 Ko, une aide contextuelle est disponible (6/93, $39 VISA).

Off Load 1.1 [ASP] F.B.N. Software
An Ounce Of Prevention 1.11 [ASP] F.B.N. Software

❑ 1749 1D SW L 1100Ko

Offload : l'idée est géniale: De toute façon votre disque dur ne sera jamais assez grand pour tout stocker, ce dont vous avez besoin tout le temps et ce dont vous n'avez besoin qu'occasionnellement. Offload permet de ranger sur des disquettes, en les compressant, les fichiers et répertoires qui ne vous servent que de temps à autres ou que vous conservez par crainte d'en avoir besoin un jour. Avec ce logiciel, le rangement et le rappel de fichier sur disquettes, avec mémorisation des noms de répertoires, se fait à partir du disque dur, sans changer vos habitudes : vous avez un disque dur virtuel de taille finalement illimitée, facilement accessible, sans avoir à gérer vous même l'archivage des fichiers sur disquettes (5/91, $50)
An Ounce Of Prevention : permet 3 choses vitales : la première, les fichiers effacés sont conservés jusqu'à 8 générations, avec le même nom, et peuvent être restaurés si besoin est. La deuxième est une protection du disque dur contre le formatage accidentel ou malveillant et la troisième est une protection contre certaines attaques virales qui se traduisent par des tentatives d'écritures intempestives sur le disque. Le paramétrage permet de définir le nombre de génération à protéger et les exclusions (les $$$, tmp, BAK etc...). Ce programme travaille en tâche de fond, et se laisse oublier, jusqu'au jour où vous n'avez plus de place sur le disque dur ; alors une fenêtre s'ouvre et vous propose de virer des vieilles versions de vos fichiers. La sauvegarde historique prend rapidement beaucoup de place sur un disque, mais avec Offload, qui s'en souciera? (09/92, $35 Visa).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

UserManager 1.0 Iram J. Weinstein
AnaDisk 2.07 Sydex
Eddy 7.0e [ASP] John Scofield

❑ 2189 1D SW L 1114Ko

UserManager 1.0 : permetde faire intelligemment le ménage d'un disque dur, sans jouer à la roulette Belge (une variante de la Russe, avec 6 balles dans le barillet), à chaque fois que vous supprimez un fichier. UseManager utilise un TSR (28 Ko) qui mesure, en permanence et en tâche de fond, la fréquence d'accès à tous les fichiers, d'un ou de plusieurs disques durs, et ce, sous DOS, 4-DOS, DV ou Win. UserManager affiche les informations collectées par le TSR et indique les fréquences et la dernière date d'accès aux fichiers. UserManager utilise ces tables de fréquence, et propose en mode interactif, via une interface à menus, de copier, déplacer, archiver, supprimer des fichiers peu ou pas utilisés. Le système est d'autant plus fiable que vous prolongez son utilisation. Au début déplacez les fichiers vers un répertoire tampon : vous vous apercevrez que vos répertoires Windows, Word, Excel etc... contiennent des fichiers jamais appelés. La licence sera vite amortie par le gain de place récupéré sur le disque dur (2/93, 40$ VISA, 311/312K).
Anadisk : analyseur puissant de disquette. Il permet de rechercher des informations contenues, soit dans des fichiers ou inscrites directement sur des secteurs de la disquette, permet de recopier sous forme de fichiers DOS tout ou partie de la disquette, d'analyser son formatage de type DOS ou non, de réparer des disquettes endommagées et occasionnellement de faire des copies de sécurité de vos originaux protégés contre la copie. Il utilise en option la mémoire EMS/XMS. Le manuel de 33 pages, in english, nous apprend des choses bien intéressantes (9/92, $25, 126/280K).
Eddy : un des meilleurs utilitaires disque/disquettes du moment!. Parmi ses fonctions principales, notons qu'il permet de trier, déplacer, copier et éditer des répertoires ou des fichiers. Il peut rechercher et remplacer des informations dans des fichiers, en RAM ou directement sur les pistes physiques. Il peut aussi transcrire une disquette complète (Boot sector,FAT et fichiers) en un seul fichier compacté sur disque dur, prêt à l'expédition modem ou postale. Très bonne interface utilisateur et documentation de 287Ko (9/93, $20, 222/543K).

TOS COPY 1.0 TOS Programming Group
VGA COPY Pro 5.2 T. Mönkemeiers

❑ 2240 1D SW L 965Ko

TOS COPY 1.0 : très joli et très rapide copieur de disquette en VGA, sonorisé par des fichiers VOC qui s'écoutent sur Sound Blaster. Il fonctionne aussi sans carte installée, mais c'est plus triste. Il utilise la mémoire XMS et lit une HD en 37 secondes. La vitesse d'écriture dépend des options de formatage et vérifications. Il copie d'une HD 1.2 sur une HD 1.4, lit et écrit au delà de la 80ème piste. Les effets sonores et commentaires vocaux sont librement configurables, par modification du fichier ascii de paramètrage. La doc est minimale, mais ceux qui ne font que des copies normales n'en seront pas gênés (12/92, 35 florins, 479/698K).
VGA COPY Pro 5.2 (T. Mönkemeiers) : superbe programme de copie et formatage pour AT équipé de VGA et SB. Il permet la copie, le formatage normal et étendu, le balayage anti-virus, l'analyse par piste, la comparaison et bien d'autres choses encore. La documentation est en Allemand, ce qui n'est plus génant depuis le 1er Janvier 1993. Sonorisation impéccable et graphismes de qualité. (7/93, DM 50, 184/267K).

WSS Index 5.29 [ASP] R.W. Babcock

❑ 1941 1D SW L 680Ko

WSS Index : lit des disquettes ou des disques durs et crée automatiquement une base de données. Il lit et gère le contenu des fichiers compactés des formats ZIP, LHA, ZOO, PAK, ARJ, HYP, SDN et LBR. Ce qui est remarquable dans ce programme est qu'il extrait les informations de tailles et couleurs des images GIF, BMP, PCX et TIF. Il permet de traiter 12000 fichiers, d'imprimer des étiquettes, jaquettes et listages divers. La recherche multi-critères et l'ajout de commentaires sont possibles. Il gère les imprimantes matricielles, les postScripts et les lasers HP et DJ500. Pour des imprimantes ésotériques un fichier de configuration est prévu (9/93, $35).

Disk Copy Tools Compilation DP Tool

❑ 2309 1D SW,FW L 1153Ko

Disk Dupe 4.09 (Micro Systems Design) : version shareware d'un copieur/formateur de disquettes. Tout format, utilise l'EMS, sauvegarde les images sur disques. Très sûr. C'est ce que nous utilisons, en version Auto-Pro pour faire les copies (6/93, $divers selon options, 120/273K)
Disk Express 2.31 (A.J. Shan): il crée une image compressée autoextractible d'une disquette. Tous les formats sont lus et ça va vite, on peut même inclure un commentaire. Le format de restitution est indifférent et paramétrable. La sécurité est assurée par un calcul de CRC. La vitesse est excellente. Peut servir à ceux qui échange par modem ... (11/93, $24, 196/315K).
Super Disk Copy 3.12 (Super Software) : copieur à une passe de lecture qui utilise en mémoire tampon la RAM s'il y a en assez, ou alors le disque dur. Copie, formate et compare tous les formats 3"1/2 et 5"1/4 (7/93, $79, 130/187K).
Disk Duplicator Plus 1.2 (N. Brockman) : travail fait à partir du code de C.H Hocstätter, il permet à travers une interface améliorée de formater, copier et mémoriser sur disque dur des disquettes avec des formats normaux ou étendus : 1,44 sur une HD 5"1/4 et 1,72 Mo sur une HD 3"1/2, avec plusieurs tailles intermédiaires. L'utilisation est gratuite (7/93, FW, 120/160K).
Disk Copy Fast 4.3 [ASP] (C.P. Lee) : copie, compare et formate des disquettes en une seule passe, avec un gain de temps qui peut atteindre 60% par rapport à DOS. Il peut utiliser la mémoire XMS, se piloter à la ligne de commande, en mode interactif ou bien par touches raccourcis. Il fonctionne sur des systèmes à 4 lecteurs, sauvegarde les images de disquettes sur disque dur (8/93, $20, 108/217K).

Copy & Format Tools Compilation DP Tool

❑ 1719 1D SW L 680Ko

ConFmat 1.08 (Sydex): formate en tâche de fond (multitâches) tous les types de disquettes (180Ko à 1,44 Mo), il est compatible DOS 2.0 à DOS 5.0, il ne ralentit pas les tâches sur le disque dur. Génial! (7/92, $20 Visa, 40/80K).
EZ-DiskCopy Pro 3.2a (EZX Publishing) : duplicateur ultra-rapide de disquettes, avec une seule phase de lecture, plusieurs lecteurs pouvant dupliquer simultanément, les images peuvent être conservées sur disque dur, sous forme compactée ou non. Ce programme contient un module d'impression d'étiquettes et permet de mettre le numéro de série sur la disquette. Demande 640 Ko de ram et fonctionne sur tous format de disquettes, y compris de formats non MS DOS tel Unix (10/93, $129 Visa, 244/284K).
CopyQm 3.12 (Sydex) : lit une disquette, et fait des copies, en minimisant les manipulations. Il permet les transfert de DD à HD, de faire des copies multiples en utilisant les lecteurs en boucle. Il détecte et utilise la memoire EMS et XMS pour accélerer les copies. Une image peut être mémorisée sur disque dur (12/93, $15, 170/315K).

Disk Catalog System 7.20 [ASP] Rick Hillier
Intelicat Disk Cataloguer 1.89d Curtis Little

❑ 1312 1D SW L 1280Ko

Disk Catalog System : logiciel pour cataloguer les disquettes (capacité limitée à 4000 disquettes et 65534 fichiers), gère les sous répertoires jusqu'au 32ème niveau, lit et prend en compte le contenu des fichiers archivés sous toutes les méthodes connues et notamment PAK, LZH, ZIP, ZOO, ARC, DWC. Chaque entrée du catalogue peut avoir un commentaire de 30 caractères. Il est capable de générer un rapport montrant les espaces libres sur chaque disquette. Facile d'emploi, piloté par menu, avec une documentation de 290Ko (10/93, 20$, 348/815Ko).
Intelicat Disk Cataloguer : il est plus complexe que le précédent et c'est en fait un véritable SGBD pour gérer une importante collection de disquettes. Les possibilités de tris, de recherches et de rapports sont très complètes, les commentaires ne sont pas limités à 30 caractères, et le programme incorpore un éditeur de textes. Il gère la mémoire EMS et XMS et supporte tous les formats d'archives (10/93, $25, 179/469K).

CD-ROM Pro 2.0d Vince Sorensen

❑ 2151 1D SW L 1168Ko

CD-ROM Pro : les CD-ROMs entraînent une indigestion chez la plupart des utilisateurs ; qui ont de plus en plus de mal à gérer l'énorme quantité de fichiers mis à leur disposition et qui n'ont souvent aucun moyen de retrouver un utilitaire ou un fichier dans leur cédéthèque. C'est vrai aussi pour les accros de la BBS, qui ont des capacités qui se mesurent de plus en plus souvent en Gigaoctets. CD-ROM pro permet de récupérer dans une base de donnée les listes de fichiers décrivant le contenu des CD ROMS et/ou des BBS. Il permet de détecter les doublons, d'effectuer des copies du CD Rom vers le disque dur et d'exécuter toute commande DOS, sur un fichier ou sur des fichiers groupés. Il intègre une routine de visualisation de fichier texte inclus ou non dans des fichiers compactés (ZIP, ARJ, LHA, ARC si vous avez les compacteurs correspondants) et permet la recherche par mots clès. Vous pouvez le configurer pour utiliser un afficheur ascii ou un visualiseur de GIF. Les options de configuration permettent de l'adapter à tout format existant. Il est possible de modifier les descriptions. Notez que dans le format PCBoard, une ou six lignes sont gérées : c'est le format le plus répandu dans l'univers des BBS et c'est celui que nous utilisons pour la description du répertoire VRAC dans nos CD ROM Mensuels. Vous pourrez aussi recréer des listes au format que vous désirez. L'utilisation est relativement immédiate en regard de la complexité du logiciel (7/93, $15).

Good Tools Compilation DP Tool

➔ 2319 1D SW L 935Ko

Pigas 1.02 (Pigas Inc [ASP]) : redoutable outil de protection d'accès à un disque dur. Le superviseur (vous), établi une liste des utilisateurs, attribue un mot de passe à chacun, et pour chacun d'entre-eux dresse la liste des répertoires et fichiers qu'ils peuvent consulter. Le système de protection est inviolable avec les outils connus tels PC tools, Norton Utilities, disquette amorçable etc... Il ne colle pas simplement des attributs RHS, ce n'est pas un résident en mémoire, il ne rajoute pas des broutilles dans le config.sys, mais intervient à des niveaux beaucoup plus bas dans l'organisation du disque dur. D'ailleurs le chkdsk n'est accessible qu'au superviseur. Si vous oubliez votre mot de passe de superviseur sachez que nous ne pourrons rien pour vous et l'auteur non plus. A notre connaissance le système est inviolable. Avant de le mettre en place lisez la documentation et faites une sauvegarde. Ensuite notez votre mot de passe de façon à le retrouver (l'étiquette sous le clavier c'est trop connu ; essayez le chewing-gum mâché, gravé et collé sous la table, le tatouage entre les doigts de pieds etc ...). Lors de l'installation désactivez votre lecteur CD ROM, sinon il en fera une liste de sélection... Agaçant... Nous n'avons pas testé ce logiciel avec les doubleurs de disques (Stacker ou Doublespace (8/93, $25, 195/254K).

PathTool 2.2 (New World Design) : permet la modification des Path qui pourront avoir une longueur > 121 Octets. Compatible avec la plupart des réseaux, OS/2, 4DOS et windows (8/93, $8, 57/134K).

FormatMaster 5.5 (New Ware [ASP]) permet entre beaucoup d'autres choses de formater à 720Ko des disquettes 360Ko sur les lecteurs 5.25" HD (1.2Mo) de la plupart des AT. Il permet également de sérialiser le label lors d'un formatage en continue. Il est rapide et accepte tous les formats 3"1/2 ou 5"1/4. Possède plusieurs options de vérification et il est bien documenté (6/93, $20 Visa, 102/227K).

Put & Get 2.20 (MicroFox [ASP]) : plieur et déplieur de fichiers, livrés avec un module d'installation. Le rapport de compression est bon, mais légèrement inférieur à Lharc, Zip ou ARJ, il y a moins d'options, c'est très simple à utiliser. Le programme install qui est joint et en fait un déplieur convivial de fichiers compactés par PUT & GET et qui permet d'automatiser l'installation et la création de répertoire chez l'utilisateur final (9/93, $19, 150/154K).

HardTrack 1.4 (J. Olsen [ASP]) : permet de tracer toutes modifications dans la structure d'un disque dur (annulation, suppression et modifications de fichiers). Compact, rapide et simple d'emploi (10/93, $22, 78/164K).

Supuku Tools Compilation DPTC

➔ 2320 1D SW, FW L 1360Ko

Supuku, parce que ces outils sont dangereux pour vos systèmes et pour nos nerfs, nous avons longtemps hésité avant de les proposer. Ces utilitaires ne fonctionnent pas sur toutes les configurations, nous ne garantissons donc rien et ne répondrons pas au courrier les concernants. On entend, dans la plaine, des "ça ne changera rien à d'habitude" ; la langue de pute persifle mais le fleuve coule dans son lit (Nemelek Kivouschahri, Perse-IXème).

Mitsumi Nt (B. Edlinger) pilote pour utiliser le lecteur CD ROM Mitsumi LU002/LU005 avec Win NT (9/93, 10DM, 21/70K).

Mit FX (CIS) pilote sous OS/2 2.1 pour les mitsumi FX001 & FX001D et les LU005. Gère le XA-Multisession et les piste audio (10/92, ?, 15/33K).

DrvTest v 0.00 (LPD Software) : utilitaire de diagnostics et de formatage de disque SCSI géres par pilotes ASPI. Très dangereux, sauvegarde préalable obligatoire (6/93, $30, 16/34K).

ASPI Bench 0.2 (Tsuru-zoh Tachirawaya) : un logiciel de test des performances des périphériques SCSI qui fait appel à des fonctions ASPI pour effectuer des lectures, des recherches séquentielles et aléatoires, ainsi que des calculs de vitesse. Livré avec le source BC 3.1 et le makefile (2/93, FW, 20/52K).

DiskQwik 1.1 (DustBowl Design) : pilote qui permet d'activer sur des disques IDE récents le mode Multiple Sector, ce qui permet naturellement un gain de vitesse. Ca ne marche pas avec tous les disques (8/93, $25 VISA, 122/265K).

3_Drives 2.6 : permet d'avoir 3 disques IDE/MFM dans le même PC, et même quatre pour ceux qui paieront la licence (8/93, $30 ou 40 VISA, 70/235K).

SysLock 1.0 (E. Kein) : insère un code de protection au niveau de l'initialisation du disque dur. Vous avez interêt à lire la doc (en Français, à faire une sauvegarde, et à confier votre mot de passe à votre notaire sous pli cacheté (10/93, 100F, 112/215K)

TS Util 1.2 (G. Tihenea) : pour formater, créer des partitions, détruire des virus, changer la taille des clusters, éditer directement les secteurs etc... Le prêter d'abord à un copain, ou lire la doc et faire une sauvegarde (9/93, $40, 160/337K)

Burnin Tools Compilation DP Tool

❑ 2066 1D SW L 1177Ko

Micro-Burn 3.1 (Dedicated Software) : programme de deverminage, 24 à 72 heures de fonctionnement équivalaut une durée d'utilisation de plusieurs semaines. Permet de tester en continu et à fond la mémoire, le cpu, les disquettes, le disque dur (partition C:) et la vidéo. A utiliser après ajout d'une carte, en début de garantie, et juste avant la fin pour être certain du bon fonctionnement de la machine (8/92, $10).

486Test 6.1 (R. Levey) : fait chauffer votre 486 de façon intensive, et permet d'éliminer les cartes mères fragiles, mal conçues ou fabriquées avec des composants de grandes marques, mais provenant des rejets de contrôle de qualité, pratique, hélas, courante (7/92, $25).

HighTest Lite (Intelligent Devices) : mesure, en MIPS, la puissance des PC en mode 16 et/ou 32 bits. C'est un des seuls à faire des tests en mode 32 bits sur des 386 ou 486 (6/92, $20).

Asq 1.3 provient de la compagnie Qualitas, qui commercialise le logiciel de gestion de mémoire 386MAX, (un des 2 leader, l'autre étant QEMM-386). Asc analyse votre configuration et votre système selon 19 critères. Il fournit un rapport complet sur votre machine et sur la façon dont elle est configurée. L'analyse de la mémoire est particulièrement poussée, elle s'intéresse à l'EMS/XMS et aux ROM. Support de la souris, aide en ligne, glossaire, un excellent didacticiel sur la mémoire et l'optimisation d'un PC sont les points forts de ce programme. PC magazine du 26/3/91 en fait une bonne critique, en le comparant à ses concurrents commerciaux, et conclut que même s'il était payant, il serait compétitif (4/91, $0).

Burnin : programme de deverminage, 24 à 72 heures de fonctionnement équivalent une durée d'utilisation de plusieurs semaines. Peuvent être testés les disques (floppies ou dur), les écrans, la mémoire et la CPU. A utiliser en début de garantie, et juste avant la fin pour être certain du bon fonctionnement de la machine (10/90, $15)..

3D Benchmark VGA 1.0 (New Dimension International): pour mesurer la vitesse des systèmes VGA. Une belle demo 3D se déroule pendant la mesure (09/90, DP).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Disk Catalog Utilities Compilation DP Tool

❑ HD 4368 1D SW L 2,3Mo

DiskList 2.64 (Gulf Sierra [ASP]) : il produit sur imprimante des listes, des jaquettes pour disquettes et des étiquettes donnant tout le contenu de vos disquettes, y compris dans les archives (ZIP, ARJ, LZH, etc...). On peut choisir parmi 39 formats d'impression tant sur matricielle que sur laser. Il connaît les différents formats Avery pour les étiquettes. La licence est de $25 (11/92).

DaLabeler 4.7 (R. Neal) : on a et on aura toujours besoin d'enregistrer des fichiers sur disquette 5 pouces ou 3 pouces. Ce logiciel permet d'éditer une jaquette qui détaillera le label de la disquette, sa capacité, les noms, taille, date de création des fichiers. Un écran de configuration est disponible pour paramètrer son imprimante. On peut rajouter un commentaire qui sera lui aussi imprimé (01/93, $12).

DiskMate 2.21 (Key SoftWare Service) : permet de garder une mémoire des fichiers que vous avez sur disquettes, d'imprimer sur papier ordinaire des jaquettes et des étiquettes à coller sur les 5"1/4 et les 3"1/2. Sa capacité est de 999 boîtes contenant chacune 999 disquettes. De plus, il vous crée une base de données des renseignements lus sur la disquette que vous pourrez consulter plus tard. Il est possible d'ajouter un commentaire à chaque fichier qui sera aussi édité. C'est très simple à utiliser : tout se fait par menus et dans la documentation on trouvera des exemples d'imprimés (04/93, $22).

DiskTrak for DOS (Peninsula Software) : permet de constituer une base de données des disquettes accumullées chez vous. Avec ce fichier, et si vous avez pris soin de donner quelques commentaires, retrouver un fichier sera un jeu d'enfant, car il accepte, en recherche, des jokers au niveau des noms, et fera la recherche dans le commentaire associé. Il connaît aussi les archives ZIP, PAK, ARC, ZOO, LZH, sait retrouver les doublons, édite des rapports à l'écran et à l'imprimante. Il est bien documenté et piloté par menus (12/93, $25).

Colorado Utility Disk Manager 3.73 (F.C. Hill) : CUDM réalise le catalogage de tous les fichiers qui sont sur disquettes, quel que soit leur format, les disques durs, les disques CDROM, y compris dans les archives ZIP, ARJ, etc... Un catalogue peut contenir jusqu'à 4000 entrées. Le logiciel est aisé à utiliser car entièrement piloté par menus. On peut accoler une description, donner une catégorie à chaque volume ainsi créé. Une fois le catalogue fait, il est très facile de faire la recherche du fichier voulu, en donnant une chaîne de caractères, même incomplète, ou un nom avec jokers. Les catalogues sont imprimables, il est proposé un choix de 22 imprimantes (01/93, $47).

TSX-32 Lite TSX

➔ HD 4477 à 79 3D SW L 9,8Mo

C'est la version allégée d'un système d'exploitation 32 bits, multi-taches, multi-utilisateurs, qui fonctionne avec des partitions DOS, avec qui il coexiste en paix. La version d'essai est complètement fonctionnelle, mais est limitée à deux utilisateurs simultanés, pilotant chacun 10 tâches. Le deuxième utilisateur se connecte par un port série. TSX peut lancer une session Windows 3.1, et des programmes en mode graphique VGA standard, en SVGA pour l'ET4000 et la Paradise 512. Il s'installe sur des 386/486 avec au minimum 4Mo de RAM est 10Mo de disque dur. Il est tout a fait possible de travailler en TSX et en DOS sur la même machine et de migrer progressivement des tâches de l'un vers l'autre. La prise en main est remarquablement facile et sans lire la moindre doc (elle fait 400Ko), nous avons réussi en moins de 5 min à lancer un virusscan sur un disque plein de 650Mo, un test d'intégrité de fichiers ZIP sur un répertoire de plus de 1000 zip, à travailler sur un document word et à lancer une batterie de compression de TGA 24 bits en JPG avec image Alchemy. Bien sûr certaine chose ne marche pas, notamment beaucoup de programmes de jeux, tout ce qui court-circuite le BIOS, tout ce qui est écrit avec appel de bidouilles non documentées. Des utilitaires divers (messagerie, calendrier, calculateur, moniteur de tâches, éditeur, émulation de terminal, protocole de transfert de fichiers) accompagnent ce logiciel performant, facile à mettre en oeuvre (c'est quand même pas pour le débutant), qui ressemble à DesqView avec le fonctionnement multi-utilisateurs en prime. On peut acheter des kits de programmation en C, des outils divers (10/93, $65 et plus VISA 3,3Mo/9Mo).

GetBack 2.1 [ASP] MicroTools
BakUp Wiz 3.28 [ASP] PCX
Data Recovery Software 1.18 Bill Harvey

❑ 1978 1D SW L 1482Ko

GetBack 2.1 : logiciel de sauvegarde très souple d'emploi, il permet la sauvegarde totale, différentielle, incrémentale, avec ou sans compression de données. Il peut changer l'attribut de fichiers, exclure des listes de fichiers de la sauvegarde, enregistrer les opérations dans un journal, formater en ligne les disquettes etc... La doc, excellente, débute par une discussion très intéressante sur les stratégies et méthodologie de la sauvegarde. Une lecture attentive de ce texte permettra d'éviter des déconvenues, et de gagner du temps. A notre avis le meilleur des logiciels de Bakup sur disquette en shareware, après c'est la bande journalière ou le disque en miroir (9/92, $35).

Data Recovery Software : récupère les données sur des disquettes abîmées et sur des disque dur MFM, SCSI ou IDE. En fait chaque fois que vous avez le message "Echec de lecture sur l'unité: ", vous aurez l'occasion d'apprécier DRS. Il est très sûr d'emploi, car il ne fait que lire les informations et il les réinscrit sur une autre unité logique, sous forme de fichiers binaires ou ascii. Une fonction browse permet de naviguer au milieu des secteurs défectueux et de récupérer des morceaux fichiers. Il dispose d'un mode automatique, qui relit un disque ou une disquette, et sauvegarde ce qui peut l'être (1/92, $25).

BakUp Wiz 3.28 : sauvegarde sur tout type de disquettes le contenu d'un disque dur, le formatage est automatique. Les fichiers peuvent être sélectionnés par la date. Les sauvegardes sont rapides, et les vérifications des disquettes intensives. La sécurité n'est pas oubliée : un mot de passe protège votre sauvegarde et la rend inutilisable en cas de vol. Il est conçu pour la sécurité,Il est compatible Novell 286/386, il permet la sauvegarde de tous les fichiers sans logout (1/92, 59$ Visa).

Dfatter : reprend l'ergonomie des copieurs sur amiga, pour formater des disquettes aux formats normaux ou gonflés (400K, 410K, 800K,1320K,1600K). Il faut un écran CGA ou EGA/VGA pour disposer d'un tableau de bord digne d'une scène de startrek. Doc en Italien et en Anglais (9/90, 20000 Lires).

Hard Disk info Kit Compilation DP Tool.R. Falbo

❑ 1823 1D DP L 2984Ko

The Ref 4.3 (F.R. Falbo) : c'est 2Mo de documents sur les disques durs, les disques optiques, les lecteurs de disquettes, les contrôleurs et adaptateurs. C'est le genre de chose qu'il faut avoir sous la main. Il y a les adresses, téléphones et fax des constructeurs, des diagrammes de cablage. C'est prêt à imprimer sur une LJ. Si vous n'avez pas de HPLJ, vous pourrez configurer le fichier de Setup pour votre matricielle (5/93, DP).

HD info 04/93 rev. 6 (Ray Martin) : une autre liste gratuite, elle aussi, sur les disques durs et leurs caractéristiques ; rangées par constructeur et par type. Cela fait 300 Ko (4/93, DP).

DISK Seep V 1.05 (J. Reznik) : mesure le temps d'accès en millisecondes du disque dur (03/91, $4 ou moins).

QDI 2.0 (G. Spafford) : le titre est Quick Disk Identification. Il donne les caractéristiques d'un disque.

IDE info (T.J. Newman): affiche les informations concernant les disques durs IDE installés dans un AT (05/91, DP).

HD Test 5.35 [ASP] (P.R. Fletcher) : utilitaires pour le disque dur d'AT ou de XT. Tous dépendent de la vraie compatibilité du BIOS. Avant de les utiliser SVP FAITES UNE SAUVEGARDE.

HD Test : analyse l'ensemble contrôleur disque dur (XT et AT), sans détruire les données. Détermine les zones dangereuses, les marques et déplace les données dans un endroit sûr. Le test complet peut durer entre 2 et 5 heures. Certainement le testeur le plus fin du Shareware. La version 5.35 permet de tester les disques de plus de 1024 pistes. Prend en charge presque tous les ensembles disque dur/ contrôleur MFM ou ESDI du marché. Livré avec un utilitaire pour déterminer les caractéristiques physiques du DD et pour réparer la FAT (06/91, $35).

IAU 1.9E : détermine le meilleur entrelacement d'un DD RLL ou MFM, et permet de le changer sans reformater le disque sans pertes de données. Peut accélérer les vitesses d'un système configuré en général avec trop de prudence (02/91, FW).

HD-Prep 4.03 : utilitaire de diagnostique, préparation, formatage et optimisation pour XT.

SpeedKit 4.65 [ASP] HyperWare

❑ 2131 1D SW L,X 711Ko

SpeedKit 4.65 : Ensemble constitué de HyperScreen, HyperKey et HyperDisk.
HyperDisk 4.65 : antémémoire disque très supérieure à SmartDrive (PC World de Janvier 93), compatible Win 3.1, SpeedStor, Stacker, DoubleSpace, NetWare Lite. Elle est livrée en code optimisé pour le 286 ou pour le 386. Hyperdisk utilise la mémoire conventionnelle, étendue ou paginée. Il peut se reloger en mémoire haute. En mode écriture, il dispose de sécurités contre la réinitialisation du PC et le changement de disquettes. La livraison inclue des utilitaires d'optimisation, une API pour programmeurs et une documentation technique très détaillée. Avant d'installer et d'utiliser un nouveau cache, il faut TOUJOURS faire une sauvegarde du disque dur, ensuite il faut l'utiliser avec toutes les applications, et tester que le cache écriture fonctionne correctement par l'emploi fréquent de chkdsk unité logiques /F.
HyperKey 4.65 : permet de régler la vitesse de répétition et le délai de réponse du clavier, d'augmenter le tampon de 15 à 4096 caractères, de bruiter la frappe, d'entrer les combinaisons de touches simultanées avec un seul doigt au lieu de 3 mains etc...Livré avec un utilitaire d'installation.
HyperScreen 4.65 : optimise et accélère l'affichage vidéo et intègre un économiseur d'écran. Livré avec un utilitaire d'installation et une documentation.
L'ensemble est daté de septembre 93 et coûte $49 (VISA).

■ Sécurité & Anti VIrus

F-Prot 2.10 F. Skulason
TB-Scan 6.09 ThunderBytes

❑ 1332 1D SW L 1096Ko

F-prot : ensemble de niveau professionnel pour mettre à l'abri votre système de l'infection, élu en 1991, meilleur logiciel anti virus par une importante association d'entreprise américaine. Il permet la détection des virus connus à ce jour (entre 900 et 1400 suivant la taxinomie utilisée) et permet la désinfection quand cela est devenu nécessaire. Notez qu'il cherche les virus qui seraient encryptés à l'intérieur des fichiers traités par PKlite, Lzexe, Exepack et ICE (la plupart des scan se contentent de verfier les fichiers traités par PKlite ou Lzexe). C'est de plus, un véritable système sentinel complet, un peu compliqué à mettre en oeuvre dans sa totalité car il faut une bonne connaissance du DOS. Une fois installé il ne cause aucune gêne à l'utilisateur, et les multiples protections et encapsulations mises en place garantissent une immunité élevée contre les virus connus ou inconnus. C'est, pour l'utilisateur avancé, soucieux de prévention, un des meilleurs anti-virus du marché et aussi un des moins coûteux (11/93, $20, 389/516K).
TBScan : ensemble logiciel anti-virus, il se compose de plusieurs modules, comme le système McAfee, il plus puissant, plus souple et moins coûteux (pour ceux qui réglent leurs licences). Le premier module est TB Scan, qui travaille avec un fichier de signatures externes au programme que l'on peut mettre à jour. Il existe des conférences sur le réseau des BBS où les nouvelles signatures sont publiées par les chercheurs. Il peut être réglé pour optimiser la détection en fonction de l'épidémiologie, afin d'éviter les faux positifs : en effet certains virus sont spécifiques des .COM, d'autres des .EXE etc... Il accepte en passage de paramètre un fichier qui peut contenir le descriptif et les paramètres de la détection. Il est possible de générer un fichier décrivant les CRC de vos fichiers, et de dépister des altérations ultérieurs. La livraison unclue les modules : TB Clean pour désinfecter un fichier, TBScan X, un résidant en mémoire pour prevenir l'infection, TB Disk qui lui permet de detecter des appels au BIOS demandant des modigications de FAT, secteur d'amorçage ou formatage de disque et enfin un fichier de signatures récent (12/93, F160, 249/579K).

AntiVirus Kit McAfee Associates

❑ 1331 1D SW L 1278Ko

Viruscan 109 : Scan dont la version 108 détecte environ 2351 virus en une seule passe: de quoi se mettre à l'abri contre tout type de virus. Il teste la mémoire haute, et dispose d'une batterie d'options pour l'examen des fichiers, le traitement des fichiers infectés, la sortie des messages en français, le lancement à partir d'un traitement par lot. C'est le programme anti-virus le plus connu, et il fait référence (11/93, $25 VISA, 251/460K).
Clean-Up 109 : permet de désinfecter et dans la plupart des cas de restaurer les fichiers abîmés par des virus. Il emploie des informations données par Scan et doit être utilisé à la suite de celui-ci (11/93, $35 VISA, 268/456K).
VShield v 109 : système préventif anti-virus, il inspecte votre système et reste résident. Si vous avez utilisé l'option de validation du Scan, Vshield peut examiner les fichiers de votre disque dur et détecter les altérations. Il interdit l'exécution de fichiers infectés et l'amorçage de disquettes contaminées (11/93, $25 VISA, 149/361K).
Licences des particuliers chez DP Tool, pour les entreprises obligatoirement chez Vif (tél : 67.58.18.36).

Virus Information Summary List Patricia Hoffman

❑ HD 4080 1D SW L 2,2Mo

VSumX 93-10 : la fameuse "Virus Information Summary List", texte qui fait autorité sur la question des virus évoluant sur PC. C'est la liste, sous la forme d'un hypertexte, de tous les virus connus à ce jour avec l'histoire de la découverte, les noms usuels, les symptômes, la pathologie, la partie du système infecté, les modes de réplication et la thérapeutique à l'aide de produit du domaine public ou shareware. Une véritable bible, un ouvrage de référence, très bien fait et passionnant à lire qui stimulera la vigilance de tous ceux qui sont conscients du problème. Ce texte est mensuellement mis à jour et nous fournissons la dernière version dès sa parution (10/93, $30).
Tant que la place le permet on inclue Scan et Clean de McAffee

Integrity Master 2.11 [ASP] Stiller Research
Gobbler II v2.99 Comrac

❑ 1842 1D SW L 1000Ko

Integrity Master : enfin, un logiciel qui teste l'intégrité du système, y compris la mémoire CMOS. Il combine les fonctionnalités d'un antiviral et celles d'un vérificateur de disque dur. Bien plus qu'un antiviral, il vous alerte dès qu'un fichier est corrompu ou modifié ; que la cause soit due à une infection virale, à des pannes matérielles. ou à la malveillance. Cette approche libère de la nécessité d'obtenir des mises à jour des antiviraux classiques et le rend efficace contre les virus actuels et ceux à venir. Par ailleurs en cas de problèmes mécaniques de disque dur, il peut recharger les tables de partition et la zone de boot. Si un fichier a été modifié à votre insu il peut vous indiquer la date de modification ou de destruction. L'auteur à écrit le PCdata Integrity ToolKit publié par PC Magazine ; le programme écrit en ASM est très rapide et son ergonomie permet son utilisation par des débutants (11/93, $35, 313/558K).
Gobbler II v2.99 : detecteur et désinfectant de virus, piloté par une interface à menus déroulants avec une aide en ligne. Il est spécialisé dans la recherche des virus polymorphiques dits "MtE" (à moteur de mutation) particulièrement difficile à combattre. Il est livré avec **Catcher**, un résident de 6Ko, qui est un des très rare logiciel capable de stopper les virus MtE avant qu'ils ne causent des dégats. Dernier avantage de ce programme, il est gratuit (7/92, $0, 198/279K).
VirShell 1.70 (NewAge Production) : interface à menus déroulants pour l'utilisation de ViruScan, NetScan et Clean de McAfee (ils ne sont pas sur la disquette). On accède à toutes les options du Scan, et elles sont explicitées par une aide en ligne. On peut chaîner la détection sur plusieurs unités logiques ou partitions. La configuration est sauvegardée et peut être employée pour faire une détection par batch. C'est idéal si vous utilisez un cron (utilitaire de lancement de tâches à heure fixée d'avance (11/92, 150 Couronnes Suédoises VISA, 78/159K).

Compression

PKZIP 2.04g and utilities [ASP] PKWare

❑ 1307 1D SW Z 510Ko

PkZip 2.04 fournit des fichiers plus petits et plus rapides à désarchiver que ZIP 1.10, il est capable de relire et traiter des fichiers compactés par la version 1.10, mais l'inverse n'est pas vrai. Désormais le duel est serré entre Lharc 2.13, ARJ et ZIP 2.04. Il compacte et restitue les sous répertoires et les fichiers cachés (R,H,S). Honni soit qui mal y pense!. Ce format est de plus en plus utilisé aux USA. Cette disquette contient le PKzip et PKUnzip et les utilitaires de la version 2.04, ainsi que divers utilistaires de manipultions des nouveaux ZIP (2/93, $75 Visa)

Les Néo Compacteurs [ASP] Compilation DP Tool

❑ 1065 1D SW L 600Ko

ARJ 2.41 (auteur R.K.Jung) : cette nouvelle version est plus rapide et plus performante. Il reste dans la course contre PKZIP 2.04g et Lharc 2.13. Sa richesse fonctionnelle le classe cependant en tête. Il est en plus capable de gérer plusieurs volumes avec une seule commande, un gros fichier sera automatiquement compacté sur le nombre adéquat de disquettes. ARJ permet aussi de crypter des fichiers et d'offrir, par encapsulation une protection anti-virus. Les fichiers obtenus peuvent être auto-extractibles et conserver le path d'origine (6/93, 25$).

PAK 2.51 (NoGate Consulting [ASP],) : produit des fichiers un peu plus compacts que les ZIP et manipule indifféremment des fichiers déjà compactés en ARC ou en ZIP et en PAK. Il dispose d'un éditeur de commandes plein écran, ce qui rend son emploi plus agréable que d'autres. Les fichiers produits sont encapsulés pour éviter l'attaque virale (10/90 $25 VISA).

PKLite 1.15 (Phil Katz [ASP] : par l'auteur de PKZIP est un programme qui compacte les fichiers EXE et COM, tout en les maintenant autoextractibles. Le programme comporte toutes les options nécessaires pour optimiser le compactage. Le gain sur un disque dur peut être appréciable (7/92 licence 46$ VISA). Le format 3"1/2 contient un hypertexte de 500 Ko sur ARJ 2.41, comme c'est écrit par l'auteur d'ARJ, il y a peu de chance que ce soit inutile à consulter (6/93).

Arc Master 9.7 [ASP] New Ware
Shez 9.5 [ASP] Jim Deer

❑ 1308 1D SW L 1350Ko

ArcMaster : c'est avant un très puissant gestionnaire de fichiers compactés et normaux. Son interface est multi-fenêtre, à menus déroulants avec emploi possible de la souris. Il permet toutes les opérations sur les fichiers compactés aux formats arj, arc, lzh, pak, zip204 ainsi que sur leurs formes auto-exécutables. Les opérations que l'on peut pratiquer sur un fichier compacté sont l'extraction, la détection de virus, la suppression et l'affichage d'un fichier inclus, la conversion d'un format à un autre, l'extraction vers un répertoire etc... Mais ArcMaster permet aussi la gestion de programme classique, que vous pourrez personnnaliser par une l'ajout d'un fichier ascii externe décrivant les exécutables et options de lancement que vous voulez accessibles depuis ArcMaster. Cette gestion de fichiers est compatible NDOS / 4DOS (10/93, 35$, 225/511K).

Shez : gestionnaire de fichiers compactés multistandards (Arc, Zoo, Zip 204, lha 2.13, Arj 2.41, SQZ etc..) qui permet l'intégration d'outils, à travers un fichier INI "à la windows", que vous utilisez habituellement sous DOS pour travailler dans les fichiers compactés sans avoir à les décompacter. Il permet les conversions de l'un à l'autre. Il se configure avec l'éditeur, le list, le détecteur de virus, et les (dé)compresseurs de votre choix (non fournis), le tout fonctionne sur les fichiers archivés et autoextactibles. Il est documenté, utilise la souris. Exceptionnel! (10/93, $30 VISA, 244/628K).

Lharc : compresseur de données Japonais, il est dans le domaine public, il est très compact, un seul programme pour (dé)compresser ou rendre auto extractibles les fichiers. La nouvelle version est plus rapide et fournit des fichiers plus compacts que Lharc 1.13 ou PKzip 1.10. Le source ASM et C est livré, ainsi qu'une traduction française (8/91, DP, 103/306K).

Aczar 2.10 Czar Softwar
Stupen DOS 4.00 Eclipse Technology
Dos Master 1.20 M Abley

❑ 2091 1D SW L 1000Ko

Aczar 2.10 : déjà considéré par certains comme le successeur de Shez et ArcMaster, c'est un gestionnaire de compactage de fichiers, il affiche deux fenêtres pointant sur des répertoires, on peut alors grouper des fichiers et les compacter, ou sélectionner un fichier archivé et le décompacter, ou changer son format. Il peut invoquer PKlite, Diet, Lzexe et le Scan de McAfee. Il se configure automatiquement avec tous les compacteurs présents sur vos disques durs, il peut utiliser la souris et la mémoire EMS, et enfin il intègre un visualiseur de fichier. La gestion classique de fichiers reste possible. Les différents paramètrages des compacteurs sont accessibles par menus déroulants. Le programme est simple d'emploi et possède une documentation détaillée (10/93, $40).

Stupen DOS : excellente interface au DOS, et à notre avis une des meilleures du marché. Phil Katz, l'auteur de PKZip recommande fortement ce produit qui permet toutes les manipulations de fichiers et répertoires et tâches quotidiennes de la vie d'un utilisateur PC. Il se configure à l'éditeur, au listeur, au visualiseur d'image de votre choix, ainsi qu'à pkzip dont il devient une interface utilisateur. Le nettoyage du disque dur est facilité par l'effacement automatique des .bak, et des répertoires entiers. Le programme est multi-fenêtres, gère la souris et affiche de multiples informations tout au long de son travail, il intègre un économiseur d'écrans, et il est compatible réseaux (4/93, $35).

Dos Master : Interface DOS, comme le précédent très bien réalisé, l'ergonomie est excellente, toutes les fonctions sont disponibles facilement, au bon endroit ou au bon moment. Deux fenêtres ouvertes sur deux répertoires différents facilitent la navigation et le maintien de l'ordre sur le disque dur (9/91 $25).

Zip Manager & Archive Tools Compilation DP Tool

❑ 2031 1D SW L 1020Ko

ZIP Manager Gold 1.0 ([ASP] J. W. Hildenbrand): gestionnaire de répertoires et de fichiers normaux ou compactés par PkZip, il oeuvre en mode VGA graphique exclusivement (640*480*16 couleurs). Un premier écran permet de formater et copier des disquettes, la copie se fait en une seule passe quelque soit le format. L'interface est très agréable, avec des menus et des boutons en pseudo 3-D et l'emploi possible d'une souris. Il permet de créer, supprimer et renommer des répertoires ou des fichiers, de visualiser et d'éditer des fichiers sans appel à des programmes externes, de grouper des fichiers et les compacter et enfin d'accéder à toutes les options de pkzip pour traiter les fichiers zippés, qu'ils soient auto-extractibles ou non. Notez bien qu'il vous faut PkZip et PkUnzip déjà installés sur votre disque dur. Si vous possèdez PkLite vous pourrez également accéder à ses fonctions sans quitter Zip Manager (11/92, $40).

Zip Tool 2.60 (Russel Pool) : il découpe les zip, les rassemble au besoin, et gère le changement de disquette si ce support est la destination. Il copie des fichiers inclus dans un ZIP sur un autre, sans avoir à passer par PkUnzip. Il peut se configurer pour travailler avec une souris, avec votre éditeur favori, changer les couleurs etc.. (6/93, $10).

ArjNdw interface (Joe Newton) : interface piloté par menu a ARJ 2.x, ce qui on lu le manuel d'ARJ comprendront immediatement l'interêt d'un tel outil. Il peut être adapté à l'utilisation de compacteurs beaucoup moins riches en options tels Lha, Pak ou Pkzip (6/92, $5).

Zip Runner 2.1 (B. Sherburne) : permet de lancer des exécutables contenus dans des fichiers au format arj, lhz ou zip. La navigation dans l'archive est facilitée par la présentation paginée et l'emploi possible d'une souris Permet un gain de place sur le disque dur (8/92, $15).

I See 1.2 (Cat Systems) : interface en mode commande, qui permet d'utiliser les mêmes commandes pour manipuler les plieurs et déplieurs de fichiers (ça sonne mal, mais c'est le terme français correct). Ca permet d'apprendre un seul jeu de commande et de ne lire qu'une documentation. Il prend en charge les 6 formats les plus usités : arj, Lhz, arc, zoo, Zip, pak (10/91, $20 avec 11 autres utilitaires)

File Compression Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4263 1D SW L 2,4Mo

Regroupe sur une même disquette les outils de pliage des fichiers les plus usités sous MS-DOS : Pkzip 2.04e, Diet 1.45, Lharc 2.13, Arj 2.3, Pak 2.51, Arc 3.61, Zoo 2.10, Hyper 2.5 et SQZ (v 1.08.2e). On trouve aussi les programmes de réduction de taille d'exécutable : avec LZexe 0.91, PKlite 1.15, Tiny 3.6 et Diet 1.45. Dernières versions (Dates et Prix divers).

■ DOS

4-DOS 4.02 [ASP] J.P.Software

❑ 1349 1D SW L 1500Ko

Véritable tueur du DOS 4.x, il remplace avantageusement votre vieux command.com en lui ajoutant de nouvelles fonctions : stockage et édition de la pile de commandes à la manière de CED ou DosEdit. Aide en ligne avec description complète de la syntaxe, effacement avec confirmation de fichiers, tables de synonymes de commandes, gestion beaucoup plus approfondie des répertoires, du clavier, de l'affichage VGA/EGA, des réseaux. Il occupe 55K de ram, mais peut utiliser l'EMS ou un disque dur pour se reloger et ne prendre que 5Ko de ram. La version 4.0 est une amélioration importante de la version 3.0, elle complètement compatible DOS 5.0 et utilise sa gestion des UMB. Best seller très mérité des ventes Shareware aux USA. Il entraîne la création de conférences et d'utilitaires connexes. Il faut un disque dur. (3/93, $50 Visa).

GNU DOS Utilities Free Software Foundation

❑ 2122 1D DP N,X 483Ko

Première série d'utilitaires Unix, portés pour MS DOS capablent de gérer des noms de fichiers de 32 caractères de longueur, tels qu'ils sont employés par tar, unix ou le MacIntosh. Ceci est possible par un résident mémoire, fn32, inclu sur la diquette, et qui rend l'opération transparente et indolore pour l'utilisateur. Les utilitaires transcrits d'unix sont : mv, mvdir, cp, ls, rm, rmdir, cat, cmp, touch, head, tail, tac, dd, cut et paste. La documentation n'est qu'un rappel de la syntaxe sous Unix (9/92, DP).

Magic Desk 3.01 [ASP] Virtual Magic Software
QuikMenu 1.07e On-Site Computer Services

❑ 2010 1D SW L 1060Ko

Magic Desk 3.01 : gestionnaire par menus, 100 % pur graphique, avec lancement des tâches par icônes, économiseur d'écran et utilsation d'images PCX en toile de fond. Il est si simple d'emploi que des enfants peuvent l'utiliser. Il utilise des fichiers d'icônes de windows et les présentent sous forme de gros boutons colorées. Cela dit le paramètrage est puissant : mot de passes et options d'entrée à la ligne de commandes sur les fichiers .COM, .EXE et .BAT. Des boutons peuvent être imbriqués par pages sur plusieurs niveaux pour un accès à plus de 1000 tâches. Un éditeur d'icônes est inclus. Il tourne en EGA/VGA avec ou sans souris (6/93, 29$). **MyClock** (J.M. Almansa) : belle horloge en VGA qui donne l'heure de plusieurs villes, simule un chronomètre, affiche un message, permet de varier les couleurs et pose aux enfants des questions, pour leur apprendre à lire l'heure. Il se configure pour l'espagnol, le français ou l'anglais (7/92, 2500pts).
QuikMenu 1.07e : programme de menu avec superbe interface graphique à la MacIntosh facile à utiliser. Voici quelques caractéristiques : fonctionne dans tous les modes graphiques, avec ou sans souris, compatible avec les réseaux Novell et Lantastic, protection par mot-de-passe, multiples pages de menus (10 niveaux d'imbrications), installe automatiquement le lancement des logiciels les plus populaires sous formes de boutons 3D à cliquer (WordPerfect, Lotus, Word, et même Windows etc..) et vous pouvez facilement installer les autres. Si vous avez de l'EMS, vous pourrez utiliser des images PCX en toile de fond. Intègre un gestionnaire de fichiers, une calculatrice, un calendrier, un calepin, un éditeur et listeur de fichiers (12/93, $40).

Nous livrons la version US de Quick Menu avec un manuel imprimé en Français pour 250 TTC (Réf: 9008).

GUI Things Compilation DPTC

➔ HD 4442 1D SW L 1624Ko

C-Menu 4.0 (C-Vision Software [ASP]) : un joli gestionnaire de menus qui fonctionne en mode graphique VGA 640x480, avec emploi possible d'une souris et choix entre 6 palettes de couleurs. Il permet de créer,rapidement et très facilement, une interface graphique pour lancer des applications, avec protection par mot de passe, sans bloquer de mémoire. Le nombre de tâches est illimité, les menus peuvent être imbriqués. Un économiseur d'écran est intégré (10/93, $25, 506/536).
Awesome Menu System 2.4 s (P . Chandler): système de menus graphiques qui reprend le look and feel de Windows, avec dossiers, icônes, papier peint de fonds, poubelles, économiseur d'écrans, boutons de sortie, d'accès DOS etc... et associations de fichiers VOC à divers évènements. Il est livré avec 101 icônes directement inspirées de celles de windows. Le logiciel tourne sur 386 rapide ou mieux, en mode VGA avec souris et SB pour le son. La doc est minimale, pour ne pas dire inexistante, mais une fois qu'on a pigé le système de configuration c'est simple à mettre en oeuvre (7/93, $5, 180/277)
GUI Roladex 3.0 (Shawn Anderson) : permet de faire des fiches illustrées, un texte de 21 lignes est associé à une image PCX (150*180 en 16 couleurs), et on navigue à l'aide d'une souris dans le bac à fiches. Livré en deux versions une pour l'EGA, l'autre pour le VGA (9/93 $15, 444/783K)

TOP 1.22 [ASP] TNC Technology
DOS Extensions for Pro 1.1 [ASP] Allison Sofware

❑ 1954 1D SW L 1186Ko

TOP : si vous travaillez encore sous DOS, vous devez essayer TOP. Il ajoute à DOS de nouvelles commandes inspirées de celles qu'on trouve dans Unix. Le tout est intégré dans un environnement multifenêtres qui sait tirer profit des modes texte étendus des cartes S-VGA les plus courantes. On dispose de commandes multiples récursives sur l'ensemble des unités logiques et répertoires, d'un historique des commandes, d'une pile de répertoires, d'un gestionnaire de fichiers, d'un listeur de textes, d'une table de synonymes, d'un dir qui affiche des couleurs différentes suivant l'extension, de la possibilité de passer des paramètres d'une fenêtre à l'autre, d'utiliser des arguments multiples et des caractères jokers supplémentaires dans les suppressions, déplacement, copie de fichiers et enfin d'un "cron" (utilitaire qui lance un programme à une heure donnée). Ce programme est d'un abord déroutant, c'est principalement du à sa puissance. Une souris est presque indispensable. Fourni avec une doc exhaustive et une aide en hypertexte (12/92, $50).
DOS Extensions for Pro : superbe ensemble de commandes supplémentaires destiné aux utilisateurs intensifs de DOS. S'il fonctionne aves le Dos 3.3 à 5.0, il est surtout prévu pour ce dernier. Il contient, à cet effet, une procédure d'installation qui ajoute au fichier d'aide de DOS, une documentation détaillée sur les fonctions nouvelles de "DOS for Pro" et qui crée un nouveau groupe avec une mise à jour du fichier dosshell.ini. On y trouve les fonctions xdir, diff, search, dump, split, sub, xdel, xhelp. Elles sont récursives sur l'arborescence du disque. Les paramètres de commandes sont nombreux; ils n'ont pas besoin d'être tapés en entier. Les messages d'erreurs sont explicatifs et l'aide à l'utilisation est disponible à la frappe de la touche ? Le Dump explore le contenu de fichiers binaires, des secteurs de disque (y compris le boot). Le Search est multiconditionnel, il repère un fichier ou un groupe de fichier dans un répertoire. Le Sub remplace ou modifie une chaîne de caractères dans un fichier. Le Xdel supprime tous les fichiers y compris avec ies attributs R,H et S et tous les répertoires (5/92, $19 Visa).

Pieces 1.0 OEC Sytems

❑ 2304 1D SW L 961Ko

Série d'exécutables compacts et autonomes destinés à enjoliver des batchs et/ou réaliser des présentations mélant textes, sons et images. On y trouve de quoi afficher des images GIF et PCX, divers effets d'effacement d'écrans, des sons en auto-exécutables, des outils pour afficher du texte, créer des menus, définir des séquences kiosques, composer des mélodies, des menus etc... (9/93, $5 à 100).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Batch Tools Compilation DP Tool

❑ 2251 1D SW L 1200Ko

Batch Enhancer 3.11 (Simvis Software) : 42 fonctions pour améliorer vos fichiers batchs. Outre les classiques procédures d'affichage de fenêtres avec divers styles de bordures, de fonds et d'ombres, de menus, de scrollings de texte, de fenêtres et d'écrans, il permet d'utiliser des sélecteurs de fichiers de type Borland avec ascenseur et boutons, de visualiser des fichiers textes et fonctionne en réseau. Livré avec exemples et un éditeur pour vos propres (05/93, 39$, 262/348K).

SW 4.4b (Warren Small) : égaye le DOS et ses fichiers batchs, par des écrans, aux fenêtres colorées avec des effets d'apparitions et d'ombrages, des textes justifiés, en 28, 43 ou 50 lignes, accompagnés de bruitages au HP. Pour gagner en vitesse, tous les écrans sont définissables dans des fichiers. Un module s'occupe de la gestion d'unités de disques, avec différents tests qui permettent d'éviter des messages d'erreurs embêtants. Un bon ensemble, rien que pour le batch (04/93, 15$, 63/135K).

Ultimate Toolbox 6.0 (D. Smith) : un logiciel unique de 51 Ko (la documentation en fait presque autant) qui permet de réaliser un gros tas d'actions au niveau du DOS (en direct ou en batch), en tout plus de 85 fonctions qui concernent la gestion de fichiers (compression, cryptage, modification des attributs..), de l'écran (scrollings), du HP (plusieurs sons), du clavier (affectation des touches de fonction), test du BIOS, test des lecteurs... Un petit programme qui remplace tous les gros (9/93, FW, 150/320K).

Steenburgh Stuff 3.0 (Tay-Jee Software [ASP]) : avec un total de 17 programmes destinés à l'amélioration des fichiers batchs, ce package traite tous les aspects : écrans et menus colorés, gestion des entrées/sorties, du clavier, des fichiers et des répertoires, du HP avec musiques et sons. Les fonctions se servent pour les retours de l'Errorlevel du DOS. Chaque programme à son propre numéro de version et existe de façon autonome avec ses mises à jour à lui. Fourni avec des exemples et une documentation conséquente, il constitue un très bon ensemble (10/93, 20$, 192/396K).

L'Utilitaire Utile Compilation DP Tool

❑ 2145 1D SW L 860Ko

View 8.7 (M.Drury) : il lit et affiche des fichiers Ascii, mais aussi ceux de WPG 5.0/5.1 et WPG Win, de Word, de Winword, d'Amipro et de Write. La présentation est celle du List de Buerg, avec possibilité d'impression partielle ou totale; module de recherche de chaînes. Un utilitaire permet de choisir les couleurs (12/93, $10, 57/114K).

HD-Copy 1.7q (TBH Software) : copieur de disquette HD, il permet les formats 1.2, 1.44, 1.48 sur les 5"1/4 et monte à 1.72 sur le 3"1/2. Grâce à ses multiples réglages et options, il lit et ou écrit 1.44 Mo en 36 sec. La copie et le formatage sont parmis les plus rapides existants (7/93, FW, 91/213K).

SR Disk 2.02 : (Marko Kothala) : permet de créer un ou des disques virtuels dont on peut faire varier la taille sans avoir à réamorcer, il peut également être desinstallé. Il utilise la mémoire XMS et/ou EMS. Il permet de définir des disquettes virtuelles et d'utiliser le DiskCopy de DOS. Il fonctionne avec MS DOS et DR-DOS. Un disque virtuel peut être protégé en écriture et configuré pour la taille des secteurs, le nombre de FAT, le nombre de fichiers dans la racine, la taille des clusters. La limite d'un disque est de 63Mo (1/93, $12, 53/104K).

SpeedBak 2.3 (MicroTools [ASP]) : c'est tout simplement le défragmenteur de disque dur le plus rapide du marché, il est peu gourmand en mémoire et permet de défragmenter 32767 fichiers répartis dans 600 répertoires, avec éventuellement une RAZ des secteurs libérés (11/92, $17, 56/114K).

SeeMem 2.65 (R. Housh) : affiche l'emploi de la mémoire conventionnelle et haute, même si Himem et Emm386 ne sont pas chargés. Il est compatible DOS 5.0, DR Dos 6.0, Quemm386, QRam, 386Max et fonctionne même sur des 8088 (1/93, DP, 23/53K).

PlayLPT (J.C. Howard) : joue des fichiers VOC, WAV, RAW et SAM sur un port parallèle branché sur une chaîne HiFi. La qualité d'un fichier échantillonné à 16Khz est bonne sur un 33Mhz. La modification de la sortie parallèle fait appel à 20 résistances et 2 condensateurs, dans un montage d'une simplicité biblique, et pour un coût accessible à tous. Il y a même une solution plus simple : 8 résistances+1 condensateur!. Livré avec les schémas de cablage et le source C (1/93, FW, 90/261K).

Power Batch 1.4K [ASP] Computing System Design
Bat Master 1.11 [ASP] John J. Newlin
Extended Batch Langage + 4.07 [ASP] Seaware Corp.

❑ 1881 1D SW L 1090Ko

Power Batch : un compilateur de fichier batch qu'il convertit en .exe, d'où un gain de vitesse et de sécurité. Il accepte les commandes batch du DOS et en apporte une quarantaine de nouvelles qui concernent la gestion d'écran (couleur, dessin de boîtes, positionnement du curseur), la saisie au clavier, la lecture des variables d'environnement. Il permet également de définir des variables et constantes. (01/92, $30).

Bat Master : éditeur de textes spécialisé dans la maintenance des fichiers bat et sys. Il permet en une seule touche l'accès au config.sys, à l'autoexec.bat. L'appuie sur d'autres touches donne l'accès immédiat à l'arbre des répertoires, aux variables d'environnement, au fichier *.bat du répertoire courant. Banal?. Peut-être, ce qui le rend vraiment intéressant, outre son interface à la manière de TP 6/Vision avec gestion complète de la souris, c'est son aide en ligne sur la syntaxe des commandes batch du DOS et sur l'utilisation des variables de l'environnement et du config.sys. Excellent et pas cher:(3/91, $25 VISA)

Extended Batch Langage Plus : extension de plus de 100 commandes pour le traitement par lot sous DOS. Il améliore l'esthétisme ringard du batch par le fenêtrage, les menus déroulants, les boutons de sélections, la saisie de champs. Il autorise les calculs arithmétiques, le traitement de chaînes de caractères, le paramétrage de l'impression, la gestion sophistiquée des erreurs etc... Il n'utilise que très peu de la mémoire conventionnelle et il est 5 fois plus rapide que celui du DOS. La presse US, et notamment PC Magazine en a rendu compte de façon élogieuse (01/92, $79 Visa).

ExtraDOS Utilities 09.93 Foley Hi-Tech Systems

❑ HD 4097 1D SW X 1210Ko

53 utilitaires compactés pour améliorer le DOS v 3.0 à 5.0, sans interface déroulante prétentieuse. Ce sont des fichiers exe ou com, pratiques et bien faits. La presse US est laudatrice sur cet ensemble, et plusieurs de ces utilitaires sont intégrés dans le DR DOS 6.0. On y trouve, entre autres: un utilitaire pour compiler des fichiers batch en com, un éditeur pleine page, un calendrier, des alarmes, un évaluateur d'expressions mathématiques, une aide aux commandes DOS, un configurateur de LaserJet, un File Find qui cherche aussi dans les fichiers compactés,un silencieux pour HP, un dumpeur de file Hex, un utilitaire pour changer les attributs de l'écran, un éditeur, un détabulateur de fichiers textes, un générateur de Banner, un rebouteur configurable, un scrollback... (9/93 $60, VISA).

PocketD Plus 3.1 [ASP] PocketWare
Formats Documentation technique

❑ 2033 1D SW,DP L 886Ko

PocketD : véritable "Couteau suisse multilames", grâce à ses 120 fonctions et sa petite taille (25 Ko sur un disque), il est destiné aux utilisateurs chevronnés et aux programmeurs. Il permet la gestion classique de fichiers et répertoires, réseau Novell ou pas, avec les copies, suppressions, déplacement, changement d'attributs, tri, recherche multi-paramètriques. Il permet également de voir et modifier le contenu des fichiers pliés aux formats actuels (arc, zoo, lhz, zip, arj, pak). Il intègre un afficheur de fichier, il détecte les exécutables pliés par lzexe, diet ou pklite, il permet d'émuler les commandes make, ncd et which, si chères aux programmeurs. Ceci n'est qu'un aperçu de ses possibilités. En mode commande, à l'invite du DOS, il est d'une rare puissance, illustré par l'exemple suivant :

D /Wr *.gif [gifView $w] [copy $w a: // pkzip save $w]

Ce qui signifie : trouve les fichiers Gif du disque dur, propose de les visualiser, et éventuellement de les copier sur le lecteur A: et de les ranger dans un fichier Save.zip. Naturellement ça impose de lire et comprendre la documentation (10/93, $25, 157/272K).

Formats : collection de textes décrivant la structure des formats CardFfile, dBase, DXF, FLI, GIF, IFF, Lotus, PCX, Targa, Tiff, Zip et RTF. Au total 612 Ko de textes venant principalement des initiateurs de ces formats, ça intéressera surtout les programmeurs (89-92, DP, 175/614K).

Boot Bousters Compilation DP Tool

❑ 2023 1D SW L 1035Ko

Configuration Manager 1.0 (McAfee Associates [ASP]) : par les auteurs de ViruScan, c'est un ensemble d'utilitaires pour protéger l'accès au disque dur, empécher des attaques du boot secteur et enfin permettre le choix de différentes configurations d'amorçages. On retrouve une partie du système Lace (Cf ci après) et des systèmes de protections : il est possible d'interdire l'accès à un disque dur même en bootant depuis une disquette. Cette option est extrèmement dangereuse. *Vous devez lire et comprendre la documentation avant de l'utiliser.* Sinon vous n'aurez plus qu'à effectuer un formatage à bas niveau, le système est réellement inviolable. *Nous ne répondrons à aucune doléance concernant ce programme.* Dernier conseil choisissez de faire un essai après avoir fait une sauveguarde de votre disque dur et choisissez un premier mot de passe très simple (8/92, $25).

AutoCon 2.0g (L. Weaver [ASP]) : présente au boot un menu qui vous permez de choisir plusieurs combinaisons de couples config.sys et autoexec.bat. Vous pouvez définir un temps de latence et lancer par défaut une des configurations. Un dernier avantage, les programmes d'installations qui tripotent votre config, ne pourront pas toucher à vos paramètrages qui sont conserver dans une base de données. Livré avec un éditeur pour une mise au point interactive (3/92, $15).

Lace 1.2 (Keith Ledbetter [ASP]) : permet de mémoriser 14 configurations d'amorçage (boot), et on peut ajouter au config.sys les commandes ASK (attente de réponse Y/N), Echo (affichage d'une ligne de message) et un Pause similaire à celui de DOS. Lace libère après son action toute la mémoire utilisée par ces pilotes (8/92, $15).

La suite est constituée de logiciels de contrôle du processus de boot, pas très récents, mais avec des fichiers d'aide en français.

Reconfig 3.0 (Optimal Solutions) : gère une base de données de fichiers autoexec.bat et config.sys avec un éditeur intégré. Chaque système à un mnémonique différent par exemple normal, windows, réseau, SCSI etc... Pour changer de configuration il suffit de taper à l'invite du dos Reconfig suivit de son mnémonique.

Dynaboot (M.J. Palcic) et Bootit (R.Wood) font la même chose, de façon différente, cela vous permettra donc de choisir à qui vous allez régler votre licence d'utilisation.

Autoexec Select Utility (D. Marquardt) : vous permet de choisir au moment du boot entre plusieurs autoexec.

Fast Boot 1.10 (Microsystems Software) : sauvegarde sur disque une image complète de l'état du système (mémoire, vecteurs,vidéo etc..). Vous pouvez rebooter en un clin d'oeil en court circuitant le tralala du dos.

Dback (E. Gans) : crée un fichier sur disquette contenant l'image de la FAT et du répertoire racine du disque dur. Permet la restauration en cas de catastrophe.

HitaKey.sys (R.P. Tackett) : simple et génial, 500 octets pour introduire des pauses dans les config.sys, permet de lire pourquoi ça va planter quand le boot sera fini.

Fast Menu Gold 6.1c [ASP] Jack W. Hildebrand

❑ HD 4288 1D SW L+X 1,3Mo

Fast Menu Gold : très belle interface graphique aux commandes du DOS et gestion des applications par menu. C'est un système complet et simple d'utilisation: sur une 1/2 page d'écran vous avez accès à une calculatrice, un agenda, un calendrier avec notes, une gestion de chéquier. Les commandes usuelles du dos sont elles même pilotées par menus, et la gestion des fichiers possède un viewer et un éditeur interne. L'autre demi-page (sur un total possible de 40) est composée de 20 lignes d'applications lancées par la frappe d'une touche. Un programme interne permet aisément de définir les paramètres de ces applications. Il est possible de faire exécuter des commandes multiples sur une même ligne, à la manière du Ctrl T de DOS 5. Chaque page présente un titre. On peut organiser facilement et de façon rationnelle l'ensemble des tâches les plus courantes, et en protéger l'accès par mots de passe. Pendant l'exécution d'une application externe, Fast Menu ne consomme que 14Ko RAM. Fonctionne avec un écran VGA et intègre un économiseur d'écran. Il faut un disque dur mais la souris n'est pas obligatoire (4/92, $60 VISA) .

DOS 5 Memory Managment Kit 2.0 Biologic
DosEA 6: Switched on DOS [ASP] Langin Software

❑ 1799 1D SW L 760Ko

Dos 5 Memory managment Kit 2.02: permet le chargement de pilotes en mémoire haute sur des 8086 et 80286. Sur les 386 et 486, il peut libérer 64K supplémentaires et peut simuler en mémoire étendue ou sur disque dur jusqu'à 32Mo d'EMS. Les programmes TSR peuvent être chargés en XMS, et en EMS. Il détermine la meilleure séquence de chargement des drivers et TSR afin de libérer le maximum de mémoire. Très bien documenté (12/92, $45 Visa).

Umb_drvr 5.22 (C. Blum) reloge sur des 386 montés avec des composants C&T, Opti, Eteq, Forest etc... une vingtaine au total, les pilotes Himem.sys et Emm386.exe pour laisser plus de 700 Ko de mémoire libre (2/92, $10).

DosEA 6.0 Switched on DOS : hypertexte sur la syntaxe de toutes les bascules des commandes du DOS, y compris les 85 nouvelles qu'apporte le DOS 5.0. Les nombreuses références croisées de cet hypertexte permettent une exploration nouvelle des commandes et du paramétrage du DOS (09/91, $10 VISA).

UndelShell 1.0 (J.H. Price) : le simple fait de se voir proposer un fichier par l'Undelete du DOS peut le rendre irrécupérable par ce même undelete!. UndelShell résout ce problème et autorise la résurrection de fichiers par navigation et sélection dans des listes, triées selon plusieurs critères (9/91, $20).

Marx Menu 2.41 [ASP] Computer Tyme

❑ 2156 1D SW L 961Ko

MarxMenu : Plus qu'un gestionnaire de menu, c'est un outil de développement d'interface utilisateur, avec un langage de programmation structuré composé de 500 commandes, avec des procédures qui acceptent les passages de paramètres et gèrent des variables locales. MarxMenu est de loin le plus puissant gestionnaire de tâches disponible en shareware, et il est de plus capable de gérer les tâches en réseau. Tout ce que fait DOS en mode commande ou en batch, peut être contrôlé par MarxMenu. En fait Marxmenu, par ses possibilités de calculs et ses ordres logiques, déborde largement les possibilités de programmation par batch, et permet de programmer des processus assez complexes : tels des jeux, des démos, des didacticiels, protection par mot de passe, déclenchement d'évènements en fonction de résultats de calculs mathématiques ou de dates (par exemple position de Mars, 3ème jeudi de Novembre), des interfaces à fenêtres et menus déroulants, etc. C'est aussi un bon moyen pour enseigner, de façon concrète, la programmation, car les programmes les plus simples sont très proches des .Bat que le débutant finit un jour par écrire (L'installation de Marxmenu n'est pas compliquée, mais il faut au moins savoir modifier les variables d'environnement) Les programmes sont écrit avec un éditeur de textes : il y en a un de fourni, puis compilés et pseudo-compilés. Le module de lancement est peu gourmand en mémoire. (1/93, $60 VISA)

Screen Savers Compilation DP Tool

❑ 2067 1D SW L 1338Ko

Explosiv 3.00 (R.Gressety & C. Hook) : économiseur d'écrans VGA pour DOS et Windows 3.x. Il génère en couleur, des arbres, cubes animés en 3d, des spirales animées, ou affiche l'heure. Des touches permettent l'activation immédiate du programme. Sous windows, il est possible d'inclure un mot de passe qui interdit l'accès à Win 3.x. Il détecte les mouvements de souris (5/93, $20, 223/575K).

Screen Scenes 3.30d (Desert Frog) : économiseur d'écran VGA mode texte et graphique, il génère une dizaine de scènes différentes et détecte les mouvements de la souris. Une protection par mot de passe est incorporée (10/93, $8, 354/658K).

Back Soon 1.1 (C. Steenburgh [ASP]) : économiseur d'écrans, ce n'est pas un TSR, il doit être activé. Il affiche alors un message de votre choix, et peut accepter des visiteurs, il mémorise les messages entrés pendant votre absence et permet de les consulter et de les imprimer (8/92, $20, 45/92K).

VGA Saver (S.W. Comstock) : fonctionne en mode texte, CGA EGA/VGA et S-VGA, il n'occupe que 1Ko Ram, se décharge quand Windows est activé. Il détecte les mouvements de souris et peut être activé par une touche raccourci (6/92, $1529/62).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Notre Disquette mensuelle
Un must abordable

Sélection DOS 06/93 Compilation DP Tool

❑ 2234 1D SW L,X 460Ko

Hivid 2.03 (SoftwareTechnik [ASP]) : permet d'utiliser en mode texte les 96 Ko de RAM vidéo VGA. La bascule peut se faire dynamiquement à partir de la ligne de commande (5/93, $15)
MDAUX 1.02 (Professional Software Enginnering) : route la sortie vers un moniteur monochrome secondaire (5/93, $5).
ZipShot 2.11 (W.M. Hare) : déplie les archives ZIP, ARJ, PAK, SDN, LHA en créant un répertoire dont le nom est dérivé de celui de l'archive. Facilite la vie des utilisateurs de BBS ou des lecteurs du répertoire VRAC du CD Asc (3/93, $19).
Command Date 1.0 (RebelWare) : exécute une commande DOS sur des fichiers choisis par leur date exacte ou incluse entre deux bornes (4/93, FW).
CU Sort 3.0 (Micro Systems Solutions) : trie les fichiers de longueurs fixes (avec ou sans CR/LF) ou variable, sur 1 à 6 champs, en ordre as(des)cendant, élimine les doublons et les lignes vides et utilise l'XMS ou le disque dur pour des fichiers qui peuvent contenir 2 milliard d'enregistrements (6/95, $25).
Grabline (Bill Slamer) : lit un fichier dans lequel vous marquez les lignes que vous souhaitez extraire vers un nouveau fichier, une idée simple mais utile (6/93; $10).
Cache Test 5.0 (G. Spafford) : permet de tester les antémémoires disques, de choisir le meilleur et d'en optimiser les réglages (6/93, $10).
UNP 3.10 (B. Castricum) : déplie des exécutables traités par Diet, ExePack, LZexe, PKlite et d'autres. Cela permet d'obtenir une exe propre, qui se lancera plus vite et qui permettra à DoubleSpace de DOS 6.0 de mieux faire son travail. En plus il peut vous retirer des "immunisations" insérées par certains antivirus, qui deviennent de toutes façons obsolètes et sont souvent source de plantages mystérieux (6/93, $5).
Split 6.0f (M.Dingacci): découpe des gros fichiers textes ou binaires en fichiers plus petits, on peut en choisir le nombre ou la taille. Le réassemblage est automatique. C'est plus rapide et plus sûr que l'emploi de Backup & Restore du DOS (5/93,FW).

Sélection Mai 93 Compilation DP Tool

❑ 2219 1D SW L 531Ko

PC Padlock 2.5 (Del Mar Software) : protège l'accès aux disquettes par un mot de passe. Il devient impossible de faire un dir, de copier, supprimer ou lister des fichiers. l'encryptage des données offre une sécurité supplémentaire, contre les outils de "réparation" de disquettes (8/93, $30).
Turbo Copier (Nader Shedayed) : copieur très rapide, si vous avez de la mémoire étendue, avec une représentation graphique en VGA du processus de copie, la tête du lecteur se déplace sur les pistes. Génère plusieurs copies d'une même disquette (2/93,FW).
Path Master 4.0 (D. Smith) : outil, très propre, qui permet de définir 20 chemins (path), et d'en choisir un, à tout moment, par menu. Non résident, il ne parasite pas la mémoire (5/93, $10).
DiskAlog 3.2 : système simple et pratique pour annoter (jusqu'à 300 caractères/entrée) les fichiers et répertoires de votre disque dur. Un éditeur interne facilite la tâche, et vous pouvez exporter le tout, nom de fichier, date, taille et commentaire en addition ou création de fichier .dbF. C'est le genre de programme qui sera intégré à DOS 8.0 (3/93, $11).
Since 1.26 (R. P. McCormick [ASP]) : liste les fichiers modifiés depuis une certaine date ou heure, et / ou les fichiers selon leurs attributs. Utile pour suivre une installation, désinstaller ou se décider à faire une sauvegarde (3/92, $3).

Sélection DOS Avril 1993 Compilation DP Tool

❑ 2196 1D SW L 637Ko

Mark Exe 1.0 (J. Lilley) : permet de placer un message dans l'en-tête d'un fichier COM ou EXE, ça peut être naturellement un copyright, le programme reste exécutable. De quoi effrayer les auteurs (2/93, carte postale, 10/14K).
Clean Disk 5.0 (RO-Soft [ASP]) : nettoie l'espace récupéré par la suppression de fichiers en inscrivant des zéros ou une chaîne caractères de votre choix. Il rend inopérant l'undelete de DOS ou autre tentative indiscrète (3/93, $15, 12/16K).
Protect! 4.0 (J. Lilley) : de quoi rassurer les programmeurs, Protect! crypte des fichiers et les compresse à l'aide de PKLite ou LZEXE (non inclus). L'opération est irréversible, le fichier reste exécutable, et teste son intégrité, par un calcul de CRC, et ceci à chaque lancement (11/93, $25, 22/38K).
FileSafe 1.0 (Jayar Systems [ASP]) : fabrique une liste de signatures de tous les fichiers d'un disque et/ou répertoire et permet de vérifier qu'il n'y a pas d'atteinte virale. Le logiciel n'est pas résident et ne cause donc ni conflits, ni ralentissements. Cette méthode permet de se prémunir contre les virus à venir, de détecter les atteintes dues à la malveillances et les fatigues d'un disque dur agé (3/92, $29, 62/153K).
PP Boot 02 (P. Porsh) : gére 1024 configurations d'amorçages. Les configurations peuvent être employées indépendamment du logiciel, elles ne sont pas enterrées dans une base de données, il n'y a pas de fichiers cachés. Le logiciel est très souple d'emploi, la doc est succinte, mais des exemples et une aide en ligne facilitent la prise en main (2/93, $28, 90/188K).
Filec 1.06 (M. Morearty) : complète automatiquement le nom d'un fichier, tapé derrière un ordre DOS, dès que le nombre de caractères tapés le rend unique dans le répertoire (3/93, DP, 13/27K).
Interval 1.5 (S.Kaplin) : exécute un ordre DOS à un intervalle de temps définit par l'utilisateur (1/93, $10, 50/82K).
Trashit 2.0 (R.S.E Inc) : redirige les fichiers supprimés vers un répertoire corbeille, que l'on vide soi-même périodiquement. C'est le seul répertoire dans lequel les fichiers seront réellement effacés (10/92, $15, 11/25K).
ZIP 1.63 (E. Meyer) : permet le transfert de fichiers entre 2 PC jusqu'à 14Ko/sec. Le choix des fichiers se fait en mode interactif par sélection dans une double fenêtre, ou bien en mode commande (6/93, $30, 32/71K).

Sélection DOS - 11/92 [a] Compilation DP Tool

❑ 2068 1D SW L 730Ko

Text Shot 2.1 (Mc Adams Associates [ASP]) : TSR qui capture un écran en mode texte 25 lignes et 43/50 lignes pour les EGA/VGA, sous forme d'un fichier PCX. Il est possible de capturer une portion de l'écran, de coloniser la capture ou d'en faire un négatif (8/92, $25).
DDif 3.2 (D. McKay) : établit une liste des CRC des fichiers d'un disque, d'un répertoire et sous répertoire, et effectue les comparaisons avec une autre unité logique ou répertoire. Indispensable pour contrôler une sauvegarde, un transfert de fichiers, contrôler un site en réseau. De nombreuses options permettent une utilisation sur mesure. Nous l'utilisons pour contrôler les masters de nos CDs (FW, 8/92, 47/63K).
Scrollit 1.8 (Bromfield Software): TSR qui mémorise dans un tampon de taille réglable, les lignes qui défilent sur votre écran. Il compresse les données pour économiser de la mémoire, et utilise l'EMS/XMS ou la mémoire basse pour le stockage. Le tampon de mémoire peut être compris entre 20K et 5Mo. La consultation se fait par le pavé de curseur (10/93, $20, 43/95K).
Demo 2.0 (Adlersparre & Ass.) : permet de limiter dans le temps l'utilisation d'un exécutable .COM ou .EXE. Pratique pour brider un logiciel, faire une blague à un correspondant, se faire virer par un boss dénué de sens de l'humour ... (9/92, $15, 11/17K).
Mconfig 1.00 (McAfee Ass.) : utilitaire d'amorçage qui permet le choix entre 14 configurations définies dans les fichiers autoexec.bat et config.sys. La présentation se fait sous forme de menu, et une option est choisie par défaut si aucune action n'est prise dans un délai donné. Livré avec un utilitaire pour marquer une pause ou poser une question dans le config.sys. D'autres outils permettent de connaître et de modifier les variables d'environnement (10/92, $25,66/175K).
Mac-ette 1.0 (P. E. Thomson) : permet de lire des HD Mac dans un PC équipé d'un lecteur 1.44. Il est possible de copier des fichiers, de faire les nécessaires conversions de CR/LF. Cela peut vous permettre de récupérer les TIFF et Truie Type d'un(e) ami(e) équipé(e) en MAC ($20, 19/37K).
Font Mania 2.3 (RexxCom) : permet de changer les polices écrans utilisées par DOS, il est livré avec 9 polices prêtes à l'emploi, sous forme d'exécutables. Les programmeurs pourront les inclure dans des sources ASM, C ou TP. Il est possible aussi d'en créer de nouvelles. Le mode EGA ou VGA doit être accessible (10/92, $17, 84/227K).
FeSub 1.00 (C. O'Neill) : établie la liste des répertoires vides et vous propose la suppression en mode interactif ou automatique (10/92, DP, 36/53K).

Sélection DOS - 12/92 [a] Compilation DP Tool

❑ 2117 1D SW L 647Ko

Hap & Pah 3.0 (Hammarsoft) : logiciel de pliage de données, il fournit des fichiers plus compacts que LHA, ARJ ou pkZip, avec un code d'executable avoisinant les 8Ko pour le décompacteur et pour le compacteur. Le revers de la médaille c'est qu'il est lent. Un 286 très rapide semble adéquat. (11/92, $20).

MacSEE 2.2 (ReeveSoft) : lit et écrit sous MS DOS des disquettes 1,44Mo et des cartouches SyyQuest formatées sur MAC et aussi des disquettes 800Ko préparées avec Spectre (émulateur Mac sur ST). On peut copier, renommer, supprimer des fichiers et créer des répertoires. Idéal pour transférer des fichiers de Mac <-> PC (3/93, $35).

TextShot 3.0 (McAdams Ass.) [ASP] : permet de capturer tout ou partie d'un écran texte (25 ou 43/50lignes) et de le sauvegarder sous forme d'une image PCX monochrome ou couleur. Le choix des couleurs se fait au déclenchement de la capture. La capture en 43/50 lignes reste lisible, le logiciel utilise la police système du mode 25 lignes (11/92, $25).

FFIT 1.62 (K. Risku) : si vous décidez de copier un disque ou un repertoire sur des disquettes, FFIT, se charge alors de grouper les fichiers de façon à consommer le minimum de disquettes. La copie peut concerner tous les fichiers, les fichiers non archivés, des fichiers choisis dans une liste ou par extension etc... Un tri alphabétique est posside. Il possède un mode test qui calcule le nombre de disquettes necessaires. Une option permet de redemarrer, en cas d'interruption à un numéro donné de disquette (12/92, une carte postale).

Cipher 1.6 (Mike Albert) : crypte rapidement des fichiers, il écrase l'original pour plus de sécurité, toutes les options sont disponibles à la ligne de commande, il est bien adapté à l'emploi en batch (8/93, $40).

C.C.P 1.1 (McAfee Associates) : la configuration Control Program peut interdir l'amorçage d'un PC à partir d'une disquette, ou l'interrompre si l'autoexec et/ou le config.sys ont été modifiés. L'accés au disque dur peut être protégé par un mot de passe supplémentaire. Ne fonctionne que sur des partitions standards MS DOS (12/92, $25).

Hot DIR Plus 7.2 (R. Woeger) : commande dir en 1, 2, 3, 4 ou 6 colonnes et en couleur. Le choix des couleurs par extensions est réglabe par l'utilisateur (10/92, $20)

Sélection DOS - 10/92 Compilation DP Tool

❑ 2043 1D SW L 649Ko

Sqeeze 1.08.3e (J.I. Hammarberg) : compacteur semblable à Lharc, Zip ou Arj, mais il donne des fichiers plus petits dans la majorité des cas. Il permet également de faire des auto extractibles. Dans ce cas il est moins performant que Lharc ou Arj pour les petits fichiers (1/93, $30).

Super Copy Utility 1.03 (D. Risack) : fait une copie de sauvegarde d'originaux protégés contre la copie. Si l'original est livré avec une copie de secours, vous n'avez pas le droit d'en faire d'autres. Il analyse tous les secteurs de la disquette et enregistre une image de la disquette sur disque dur. La copie de sauvegarde légale peut alors être générée lorsque le besoin se fait sentir (7/92, $20).

Crypte (M.P. Jonhson) : crypte et décrypte un fichier ou le contenu d'un répertoire, y compris les sous-répertoires. Les fichiers peuvent être cachés (5/92, $20).

Appndx! (K. Barret) : original et utile, il fusionne, ligne par ligne, jusqu'à 10 fichiers, pour fournir un document multicolonnes, et permet ensuite de réarranger l'ordre des colonnes et d'en supprimer (8/92,$10).

LJ VGA 2.0 & LQ VJA 1.75 (Ares technologies) : TSR de 8.5 Ko qui permet de recopier sur HP-LJ, IBM/Epson 9 et 24 aiguilles ou Canon BJ, des écrans VGA et S-VGA, en appuyant sur la touche "Impr Ecran" (PrtScr). La taille finale est réglable du format timbre poste au plein A4. Il traite les écrans textes et graphiques de 256 couleurs; pour ces derniers plusieurs méthodes de tramages sont disponibles (7/93 et 11/92, $20).

Medley 1.0 (J. Button) : très compact, il permet de créer des petits menus, d'assigner des tâches à des combinaisons de touches et dispose d'un économiseur d'écrans (7/92, 0).

Sélection DOS - 11/92 [b] Compilation DP Tool

❑ 2090 1D SW L 1263Ko

Zip'R Pro 1.12 (Stevenson Technical): utilise Zip 2.04e, ARJ ou LHA pour déplier automatiquement les fichiers d'un répertoire lors de l'exécution de programmes, en fin de tâche, les fichiers sont automatiquement repliés. De nombreuses options de paramètrage, confèrent à ce logiciel, une grande souplesse d'utilisation. Il permet de rangar dans un même fichier plusieurs archives peut utiliséesn on gagne ainsi sur la taille des clusters du disque dur. Les fichiers peuvent également être mis off-line, sur disquettes. Pratique et rapide pour réduire l'encombrement du disque dur, sans avoir a subir les problèmes inévitable d'un systeme intégrés au DOS (12/93, $40, 388/615K).

Automate 1.1 (G.Friesen) : envoie à tout logiciel, des séquences de frappe de clavier, définies dans un fichier ascii. Le fichier, compilé sous forme d'un .com, lance l'application cible et permet de définir des délais (10/92, $25, 20/66K).

Book 1.2 (EFD Systeme) : visualiseur des fichiers ascii, qui permet le saut direct à une page donnée. On peut ainsi structurer la lecture d'un document dont la taille doit rester inférieure à 10000 lignes de 128 caractères (12/92, $5, 13/27K).

BootV 1.0 : renomme et recopie dans la racine, des couples autoexec.Bat et config.sys, et amorce le PC. Un délai variable permet à un cache de se vider. Très sûr, sans modification de l'amorçage ni tripotage du config.sys (10/92, FW, 25/53K).

Color Edit : éditeur original, il permet de coloriser des textes. Le fichier des couleurs est séparé du fichier ascii et il n'y a donc pas de contre-indications pour un usage en compilation. La limite est de 3000 lignes de 80 colonnes (10/92, £12, 69/189K).

Bcopy (P.D. Nettle) : essaie indéfiniment de copier un fichier déclaré mauvais par DOS, ça marche, quelque fois. Comme, il récupère par bloc de 512 octets, en cas d'échec de la copie, la perte est moins lourde qu'avec le copy DOS (9/92, $5, 21/34K).

Parse-O-Matic 2.33B (Pinnacle Software [ASP]) : peut convertir des fichiers de sortie, par exemple, une sortie imprimante capturée sur disque, en fichier avec des champs séparés par une virgule. Cela peut permettre d'exporter des données d'un programme qui ne l'a pas prévu vers un autre : exemple une compta vers un tableur (10/93, $25, 117/192K).

Sélection DOS Juillet- Août 92 Compilation DP Tool

❑ 1970 1D SW,DP L 620Ko

Abbreviator! (HiPerSoft) : TSR qui assigne à vos abbréviations des textes de 1760 caractères ou moins. Permet de constituer une pseudo bibliothèque de macros commune à plusieurs logiciels (un TT, éditeur, memo de SGBD etc..) ou des fichiers BAT "like" (4/92, $30).

HexCalibur 1.2 (Gregory Publishing) : bon éditeur hexadécimal, affiche une fenêtre Ascii et une Hex. Il permet la manipulation par bloc, la recherche et remplacement de chaînes, l'undo, il est bien documenté et les commandes sont explicitéesdans l'aide en ligne (6/92, $30).

Target 1.6 (McAfee) : localisateur et manipulateur de fichiers par les auteurs de ViruScan. Il permet de chercher des fichier suivant le nom ou des critères conditionnels et combinés. Il détecte les doublons, cherche dans les fichiers compactés (arc, pak, zip, zoo, arj, lzh). Des commandes DOS peuvent être lancées sur les fichiers détectés (10/92, $20).

TinyProg (Tranzoa Co.) : compacte la quasi totalité des exécutables (.com ou .exe) et les cryptes, le programme pourra toujours être lançé sous DOS, le gain en taille peut atteindre 60%. On peut interdire l'utilisation d'un programme en y incorporant la demande d'un mot de passe (4/92, $35).

WalkDir (D. Lee) : navigue dans l'arborescence d'un disque dur et exécute dans chaque répertoire ou sous répertoire, la commande passée en paramètre de lancement (6/92, $20).

Engine (Sofwin Labs) : effectue deux tests complexes de performance sur les PC 32 bits, donne la vitesse efficace du PC et assigne une note. Beaucoup de surprise, surtout avec des machines camelotes, avec des Bios cradingues et des mémoires lentes à qui on rajoute des wait states pour pas que ça se voit de trop. Sofwin fournit des tests à PC Magazine , c'est un gage de sérieux et compétence (6/92, 0).

Press (G. Kerber) : un substitut élaboré au Pause du DOS, puisqu'il permet de dessiner des boîtes, changer les couleurs, d'envoyer un code après un certain délai entre autres fonctions disponibles (5/92,DP).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Sélection Avril 1992 Compilation DP Tool

❑ 1929 1D SW,DP L 930Ko

Prindir 8.60 (J.M. Allen Creations) : TSR qui redirige n'importe quelle sortie imprimante (Lpt ou com) sur un fichier, un autre port (parallèle ou série), sur l'écran ou sur rien du tout. Il utilise, en tampon, la mémoire conventionnelle, EMS/ XMS. Le réglage se fait instantanément par un menu PopUp. (2/93, $20).

DiskTool 2.6 (Richard C. Leinecker) : mime les fonctions de base de PC Tools, avec gestion de fichiers et répertoires, l'édition ASCII/HEX de fichier et disque, défragmentation de disque. Lire la doc et ne jamais utiliser un défragmenteur, quelqu'il soit, sans l'avoir d'abor confier à un ami ou avoir fait la première fois une sauvegarde du disque (2/92, $25).

The Controller (Rich Gilles) : permet de contrôler le clavier, en y envoyant le contenu de fichiers, les processus peuvent être contrôlés par le contenu de l'écran ou par l'heure. Une des nombreuses utilisations possibles est le transfert de données avec des programmes qui ne le prévoit pas : controller lit un fichier et simule une frappe au clavier, qui elle, est une méthode d'entrée de données supportée par presque tous les programmes (3/92, $29).

Mort's (Ken Koch) : clone de Norton Commander, il manipule les fichiers et répertoires et s'interface avec les éditeurs et listeurs de votre choix (3/92, FW)

See 3.0 (Pinnacle Software) : un logiciel pour lister et imprimer des fichiers, il ressemble tout à fait au célèbre LIST, la différence est qu'il est gratuit (3/93, DP).

Snooper 2.18 (J.Vias [ASP]) : donne en une page les informations essentielles du système : mémoire (HMA, UMB, XMS, EMS), géométrie des disques durs, type de bus, ports, adresses etc.. Il est compatible réseaux (7/93, $15).

DiskFile Searcher 1.0 (HCS Software) : localiseur de fichier sur disque dur, il est capable d'exécuter une commande DOS ou un programme sur les fichiers trouvés (3/92, $8).

Printer Buddy 2.01 (Lenard Dean [ASP]) : utilitaire de configuration d'imprimante de tout type. L'utilisateur définit en clair dans un fichier les options de réglage de l'imprimante. Le logiciel les propose ensuite sous forme de menu. Cela évite de consulter le manuel Le programme est utilisable en mode résident ou en mode commande (3/92, $15).

Sélection Mars 92 Compilation DP Tool

❑ 1910 1D DP L 660Ko

FastFlip 2.15 (Aquila Data Systems) : permet de charger jusqu'à 10 programmes en mémoire (XMS, LIM ou disque) et de passer de l'un à l'autre. Il peut lui même se reloger en mémoire haute pour laisser intacte toute la mémoire conventionnelle, sinon il ne consomme que 16Ko. Les tailles mémoires allouées sont définissables, le coupé collé entre applications non graphiques est possible. Il est possible de le piloter à partir de programmes écrit en C (2/92, 45$).

BootThru (J.R.Wegemer) : modifie le boot sector des disquettes, afin que le PC amorce à partir du disque dur, même si la disquette reste dans le lecteur (3/92, $5).

BatBox 2.5 (C.Steenburgh) : permet, à tous, de créer simplement un menu en couleur sous langage batch (2/92, $10).

VideoID (Bob Cherry) : utilitaire très compact qui détecte la carte vidéo, le type dans le cas des VGA et la quantité de mémoire vidéo (3/92, DP).

FMT 1.00 (Oleg Kibirov) : formate sur AT équipé de lecteurs HD sur 80 secteurs et jusqu'à 13 pistes, vous obtenez ainsi 800Ko sur une DD 5"1/4, 1066 Ko sur une DD 3"1/2, puis 1476Ko et 1772 Ko en HD. Les disquettes ont un boot étendu qui permet de laisser la disquette dans le lecteur et d'amorcer sur le disque dur. Une vingtaine d'options permettent de s'amuser un certain nombre d'heures, et d'optimiser la vitesse de formatage (3/92, $15).

Org 3.0 (M. Grevé & D. Rifind) : un défragmenteur rapide de disque dur, qui possède une intéressante option de simulation, ce qui permet d'opérer en toute sécurité (12/91, $35).

MarxPop (Computer Tyme) : permet de charger en mémoire EMS, XMS ou disque dur, jusqu'à 10 programmes non graphiques et de les activer par l'appui de touches. La configuration se fait par un fichier ascii et il est possible de passer des paramètres. Enfin ce programme ne mange que 7Ko Ram et il est compatible réseaux (2/92, $25).

■ Imprimantes

LQ Matrix 4.42 [ASP] J. David Saphir

❑ 2158 1D SW L 901Ko

LQ Matrix 4.412 : éditeur de polices pour les imprimantes 24 aiguilles qui utilisent le codage Epson. Le logiciel est très facile d'emploi et permet rapidement de créer ou modifier des polices. Il est livré avec un utilitaire de téléchargement, un autre pour basculer une police portrait en mode paysage et une cinquantaine de polices dont une grecque, une hébreu, une symbôles mathématiques, des OCR-A & B etc... Les polices ne sont pas accentuées, mais l'éditeur permet à chacun de rajouter des accents là ou il en faut, mias ce petit travail élémentaire risque de déclencher une passion pour la typographie... (8/92, $24).

Printer's Utilities [ASP] Compilation DP Tool

❑ 1221 1D SW L 685Ko

PrintGL 1.40 (Ravitz Software [ASP]) : émulateur de table traçante, il affiche à l'écran (Hercules et CGA à SVGA) et imprime, les fichiers au format HPGL, qui est le standard de fait de la C.A.O. L'impression est possible sur HPLJ/DJ (y compris LJ4 à 600 dpi et DJ550c), Canon LPB /BJ, Postscript, Epson 9/24 aiguilles, PaintJet XL300 et Proprinter pour ne citer que les imprimantes les plus courantes, et sur les maghines travaillant en HP-GL/2. Ce programme permet également la conversion de fichiers HPGL aux format PCX et IMG.

Il est succeptible de travailler en mode TSR qui simule une table traçante et permet ainsi de sortir directement des tracés pendant l'utilisation de programmes de CAO tels que Autocad, AutoSketch, Generic CADD, Draft Choice etc.... Cemode fonctionne avec les imprimantes citées dans le paragraphe précédent. Il utilise 5K de mémoire basse et 368K en EMS/XMS (10/93, $50, 259/579K).

PrintGF 1.08 (Ravitz Software [ASP]) : excellent logiciel pour afficher et en couleur ou en N&B, sur touts types d'imprimantes, des GIFs, JPEG, PCX, BMP, TIF et TGA. Les options de tramages, d'ajustement de brillance et contrastes permettent d'obtenir de très bons résultats (11/93/ $34, 134/292K)

TSR Plot (Edouard Ayliffe [ASP]) : un TSR qui imprime en tâche de fond des fichiers HPGL sur des tables traçantes connectées au port série (08/91, $25, 97/100K).

Disk Spool II 4.05.2 [ASP] Budget Software Company

❑ 1850 1D DP L 550Ko

Spooler d'imprimante, il intercepte les envois à l'imprimante et les redirige vers un fichier sur disque dur pour l'imprimer par la suite en tâche de fond. Il traite les ports séries et parallèles. Il est capable de recevoir sans interférence avec un spool sur LPT1 des informations sur COM1 ou COM2 et de les stocker sur disque. Les réglages sont accessibles depuis la ligne de commande ou bien à travers un menu activé par des Hot Keys. On peut, après sélection dans une boîte de dialogues, attacher un ou des fichiers DOS à la liste des fichiers à imprimer. Les programmeurs pourront s'interfacer avec Disk Spool. Le programme se reloge en mémoire étendue et il est compatible Windows 3.x (3/93, $44 VISA).

Image Print 4.00 Image Computer Systems

❑ 1214 1D SW X 636Ko

Après un intermède dans le circuit commercial, Image Print revient dans le Shareware. Il a beaucoup grossi, puisqu'il prend plus de 600 ko. Il est plus convivial et maintenant il gère les imprimantes 24 aiguilles Epson et IBM ou compatibles en 80 et 136 colonnes. La doc s'est améliorée et il y a 25 polices de caractères différentes. L'aspect final du document imprimé dépend du nombre de passage de la tête ; avec Image Print elle varie de 1 (brouillon) à 6 (on obtient alors une qualité proche des lasers) en passant par 3 pour la NLQ. La version 4.0 apporte la fonction aperçu sur écran Hercules et CGA à VGA, un mode brouillon accéléré, et un petit éditeur interne pour nettoyer les textes non Ascii (VISA $43).

Bar Tender 1.51 Kevin Vigor

❑ 1215 1D SW A 420Ko

Programme pour imprimer du code à barre à partir de n'importe quelle application. Il se charge en mémoire (utilise 18 à 30 Ko Ram). Imprime selon les 10 normes les plus usuelles de codes à barre, avec des tailles variant de 3mm à 3cm de hauteur, et cela sur là plupart des imprimantes: Epson 9 et 24 aiguilles, ProPrinter, Toshiba 24 aiguilles, Okidata Microline, HP laserJet ou compatible. Très rapide, bien documenté (18 pages) avec un programme d'installation automatique sur disque dur.

■ LaserJet/DeskJet

DeskJet companion [ASP] Elfring Software
LJ2DL 2.2 [ASP] TaxWare
JetPack 1.1 Ross Bereford

❑ 1222 1D SW,DP L 1590Ko

DeskJet companion : polices et utilitaires pour la DJ+ (équipé de 128Kram). 35 polices dont une Times, une Helvetica et une script en 10 pt, une symbole en 24Pt, un utilitaire de téléchargement rapide, un autre pour imprimer à l'Italienne 2 feuilles côte-à-côte sur une A4. Contient un utilitaire pour convertir les polices soft de la laser pour la Deskjet et DJSetUp 4.0 un programme piloté par menu pour configurer aisément l'imprimante. Ce programme est lui même configurable.
LJ2DL : assure la conversion des polices LJ pour tous les modèles de DJ (DJ, DJ+ et DJ 500). Il est possible de choisir une plage de caractères, d'imprimer la table des chasses, de travailler sur un ensemble de polices à la fois. Un utilitaire permet l'affichage sur écran graphique des caractères d'une police. D'autres fournissent des informations détaillées sur les polices et caractères, un dernier s'occupe du chargement et déchargement en mémoire imprimante (8/91, $39).
JetPack : contient un utilitaire qui convertit les polices LJ au format DJ, un autre assure la conversion inverse, un autre permet d'obtenir une page test imprimée avec une police. JetPRD liste les caractéristiques d'une police avec notamment la table des largeurs de caractères. Et pour les utilisateurs chevronnés ou téméraires, JetDump et JestRST, un couple d'utilitaires qui permet la modification des polices, par modification du fichier ascii crée par JetDump. Les programmeurs trouverons le code source en C sur cette disquette (08/91, DP).

LaserJet Tools Compilation DP Tool

❑ 1987 1D SW L 1860Ko

DM Plas 1.1 (M.L. Waldman [ASP]) : TSR qui intercepte les codes d'imprimantes matricielles et les convertit en code HPLJ. Tout est paramétrable y compris les polices de substitution. Ne mange que 6 Ko (11/91, $32 VISA).
GridForm 1.1 ((M.L. Waldman [ASP]) : fabrique du papier quadrillé (millimétré, logarithmique ou même un échiquier). Les paramètres sont sauvegardés dans un fichier qui peut définir 240 types de feuilles différentes (3/93, $15).
LPE 1.04 (E.T.S. Inc.) : imprime sur plus de 4000 enveloppes différentes, stocke les adresses dans une base de données et le paramétrage dans un fichier. C'est joli, avec une interface graphique en EGA/VGA et usage possible de souris (3/92 $10).
XPrt 4.5 (Paul R. Bearden) : formate des textes avant impression sur LJ, et permet d' ombrer les lignes, d'imprimer des en-têtes, d'ignorer les sauts de pages inclus dans un fichier, de changer l'orientation, entre autres possibilités (7/93, $10).
LJLand 3.04 (TaxWare [ASP]) : imprime en mode paysage des textes sur deux colonnes ou plus, de 80 caractères ou plus, suivant les polices utilisées. C'est idéal pour les listing, tableurs et rapports de SGBD. Il gère des fichiers multiples, des en-têtes, des titres. Les tabulations sont réglables, on peut choisir la police, les pages et nombres de copies à imprimer (3/92, $29).
IBM/Epson Printer Emulator 2.0 (B. Foley) : TSR qui mime les commandes standards Epson sur HPLJ. Ce logiciel respecte scrupuleusement les espacements et permet une émulation très précise en mode texte, pour toutes les tailles Epson (5, 6, 10, 12, 17,1 et 20 cpi). Il imprime également les graphes en approchant au mieux les résolutions intermédiaires (1/92, $15).
Fast Fax (T. Nagy) : imprime très rapidement des fax et des images numérisées sur toute imprimante travaillant en PCL 5 (HPLJ III par exemple). Il accepte les formats BitFax (.BFX), OAFax (.OAF ou .IMG), TIFF comprimé groupe 3 ou non comprimé groupe 1 et PCX pour le reste. On peut ajuster la taille de sortie (5/92, $28).
LaserGIF (R.C.Allen) : imprime des images GIF sur HPLJ II (10/90, DP).
JetPilot 1.0 (Morton Utilities [ASP]) : contrôle toutes les règlages possibles des HPLJ II à IIISi, soit en mode commande, soit par des menus déroulants. Il peut être laissé en mode résidant. Il permet l'impression d'enveloppes avec mémorisation de l'adresse de l'expéditeur. Les réglages peuvent être sauvegardés (8/91, $43).
LaserForm/JetStream (Real Software [ASP]) : pour imprimer des formulaires avec une LaserJet, cela se fait en définissant des feuilles de style, réutilisables. On créer les styles avec LaserForm, JetStream qui est un TSR, capture les sorties d'applications et formate le texte selon les directives de la feuille de style (7/91, $39).
PCX2FNT (TaxWare [ASP]) : convertit des images PCX en polices de caractères téléchargeables, cela peut être un logo, une signature, une en-tête de lettre, ou finalement n'importe quoi, pourvu qu'à l'origine ce soit du PCX. Livré avec des explications pour l'utiliser avec les applications majeures du marché et un utilitaire de chargement (3/92, $30).

4Print & 4Book 4.15 [ASP] Korenthal Associates

❑ 1218 1D SW L 850Ko

4Print 4.15 : imprime 4 ou 6 pages de fichiers textes sur une seule feuille A4. C'est un des rares programmes US à gérer correctement ce format. Il peut insérer un titre, une date et numéroter les pages, ce qui le rend idéal pour le listing de programmes, l'édition de feuilles de calculs etc.... Gère de façon optimisée l'impression recto-verso, on retourne le paquet et tout ressort dans le bon ordre. Possède une police interne, une "letter gothic", sans serif, de petite taille, avec les caractères semi-graphiques mais sans les accents, qui permet d'imprimer 6 pages de doc US/A4. Fonctionne sur DJ/LJ II ou III. Livré avec 4 Shell, une interface pour utiliser aisément ce programme sous Windows. Un de nos meilleurs softs (11/92, $49.95 VISA)

Sfware softfont utilities 1.1 SamII Planet Software

❑ HD 4123 1D SW Z 3Mo

Ensemble exhaustif d'outils pour manipuler les polices logiciels des HP LJ. On trouve des utilitaires pour télécharger, compacter, visualiser, changer la taille et effectuer des transformations. Les transformations permettent de modifier la graisse, de rendre proportionnelle une chasse fixe, d'ombrer ou creuser, d'inverser, de changer l'orientation, de remplir avec différents motifs, de donner un aspect 3D plein ou creux. Chacun des effets peut être réglé en finesse et appliquer à une lettre, à un groupe de lettres ou à l'ensemble d'une police. La finition est exemplaire et la doc hypertrophiée (1 Mo), sa simple lecture fera de vous un expert en manipulation de polices (4/92, $60).

GrafCat 3.1 Alchemy Mindworks

❑ 1836 1D SW L 705Ko

Catalogueur graphique qui fournit des planches chemins de fer de collections d'images stockées sur disque dur ou disquettes. Les images peuvent être iconisées et affichées à l'écran, comme dans graphic WorkShop pour Windows. Il imprime des planches de 16 images/pages sur des PostScript ou HP LJ/DJ. Il traite presque tous les formats bitmap (MacPaint, GEM/IMG, PCX, GIF, TIFF, WPG, BMP, PIC, CUT, MSP, EPS, IFF et LBM, TGA et PCX 24 Bit). Le programme assure la conversion des images couleur en N/B et la mise à l'échelle automatique afin que chaque image remplisse un des 16 cadres de la planche. Il est possible d'utiliser les modes portrait ou paysage, de placer le titre et le répertoire d'origine de l'image sous chaque cadre, d'imprimer la date en bas de page. La présence de mémoire EMS/XMS permet d'accélérer considérablement le traitement. Grafcat peut être utilisé en mode commande ou en mode interactif piloté par menus (1/93, $40).

Le paiement de la licence, accompagné d'un manuel imprimé en francais coûte 250,00 F TTC. l'exécutable n' est pas francisé.(Référence 9009)

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

WINDOWS 3.1

Nous supposons que vous utilisez win 3.1 sur des machines ayant plus de 640 Ko RAM et que vous n'assignez pas toute la mémoire étendue au cache et au disque virtuel. Il est de notoriété qu'il faut un minimum de 2Mo sinon 4Mo

Jeux

Amazing Games for Windows Compilation DPTC

➔ 1676 1D SW L 1909Ko

Amazeing 3.34 (S. Swain) : un classique labyrinthe-en-3D-où-il-faut-trouver-la-sortie qui bénéficie d'une bonne réalisation, avec dégradés de couleurs et WAVeries diverses. La taille peut aller de 5*5 jusqu'à 25*25 et ce sur autant de niveaux, de quoi devenir claustrophobe. La possibilité de poser des marqueurs permet heureusement de s'y retrouver un peu, et les paumés pourront même afficher un plan (07/93, FW, 164/379K).

Master of the maze 1.0 (Spice Software) : Un YAM (yet another maze), qui poursuit l'escalade dans la violence entre les labyrinthes. Ici 29 au total, avec des murs (si!), des portes, des clefs, des illusions, et jusqu'à 16 niveaux, de quoi s'y perdre, les claustrophobes apprécieront (08/93, 12$, 103/276K).

Draughts (J.Corbett & D. McAuliffe) : créé par des étudiants anglais, ce programme cumule les fonctions de jeu de dames et de professeur. Le damier est représenté en 3D en imitation marbre, ou d'une couleur unie. L'ordinateur vous défie sur trois niveaux de difficultés, mais vous pouvez également jouer contre un partenaire humanoïde. Le tutoriel se propose de vous apprendre les règles du jeu, les ouvertures et propose une série de coups classiques de milieu et fin de partie. On peut sauvegarder une partie, pour ainsi y faire subtilement référence par la suite. Un programme assez complet (02/93, FW, 90/277K).

Tee time 1.2 (Merryware) : utilise les pièces de Tetris dans un jeu plus novateur qu'un YAT (yet another tetris). L'action se passe dans une grille de 10x10 divisée en quatre et l'objectif est de nettoyer l'endroit. Pour cela il faut placer les pièces de telle façon qu'une partie d'une ligne soit l'inverse de l'autre (par exemple pleine d'un côté et vide de l'autre, c'est le cas le plus trivial). Ça a l'air compliqué, mais je vous rassure, ça l'est réellement, mais à l'inverse le maniement, simploïde, n'utilise que les deux boutons de la souris (09/93, 20$, 172/388K).

Asylum 1.0 (New Zone Productions) : quatre classiques des jeux de réflexion en solitaire revus à la sauce horreur, avec moults cranes, araignées et autres pentagrammes sataniques, c'est ce qui se trouve dans cet asile, néanmoins de bonne facture. Nécessite VBRUN200.DLL (08/93, 10$, 64/588K).

SinkSub, Aliens, Phone Chess Compilation DP Tools

➔ 1688 1D SW L 1446Ko

Sinksub for Windows 1.0 (Anders Wihlborg) : la guerre fait rage dans les fonds marins, et à bord de votre pauvre croiseur vous y voyez trouble. Heureusement, un radar high-tech qui montre un plan en coupe de l'océan dans une fenêtre Windows, apporte un peu de clarté dans ce conflit vaseux et nous permet de livrer bataille. Notre petit navire est équipée de lance-torpilles à l'avant et à l'arrière qui permettent d'envoyer par le fond les munitions et selon votre habileté les sous-marins. Tout est en effet question d'appréciation de la vitesse des submersibles, par rapport à la profondeur où ils croisent, il faut donc faire preuve d'anticipation dans ses gestes. Le jeu bénéficie d'une bonne réalisation, avec au passage quelques WAVs sympathiques (10/93, 10$, 353/806K). Imité pas égalé

Aliens 1.0 (Mark Tebeka) : un galaxian/space invaders sous windows, comme c'est un jeu d'arcade, il faut un PC très rapide, comme c'est sous windows, ce ne casse pas des briques, même si la réalisation est soignée (10/93, $10; 213/474K).

Phone Chess (Lighthouse) : permet à deux joueurs de s'affronter aux échecs, sur un réseau ou par modem. Dans ce dernier cas on peut sponsoriser France Telecom, ou bien ne se connecter que pour donner son coup. Le traitement graphique de l'échiquier et des pièces est tout à fait acceptable (10/93, $15, 66/165K).

Quatra Command 1.0 Playdoe Entertainment Software

➔ HD 4472 1D SW L 2,6Mo

Un très bon jeu d'action sous Windows, probablement le meilleur "Arcade de l'année", un paradoxe en somme, c'est ce que nous propose Quatra Command, qui nécessite néanmoins une configuration musclée (486 par exemple et VGA 256 couleurs) pour montrer de quoi il est capable. Si le thème est classique, un bon vieux Shoot'em up faisant des emprunts à Astéroids et à Galaxian, la réalisation l'est moins. Graphismes fins en 256 couleurs, sons et musiques digitalisés, maniement aisé du vaisseau à la souris ou au joystick (driver fourni), bref tout contribue à faire de ce titre un must. L'action s'étale sur plusieurs niveaux à la difficulté progressive, suffisamment longs pour vous retenir un petit moment, à lancer le 24/12 si vos gosses sont pénibles (11/93, 20$, 1224/2600K).

Duck Hunt, Boxem & Destroyer Compilation DPTC

➔ HD 4445 1D SW L 3,8Mo

Duck Hunt 1.0 (Andrew Novotak) : chasse au canard dans un superbe paysage 3D réalisé probablement avec Vista PRO. Il y a 3 vitesses de canard, votre fusil est à trois coups et ce ne sera pas facile, au niveau pro de ramener de quoi faire un magret. C'est un jeu sans prétention, qui tourne sur des 386 avec 4Mo. C'est de l'arcade sous windows, donc pas de problèmes pour les personnes âgées, pas de crises d'épilepsie pour les jeunes. Et dire qu'on va passer sous NT ! (10/93, $15, 327/1400K).

Boxem 1.0 (Flat Rabbit Software) : Une fois encore l'originalité n'est pas de mise dans ce jeu de table (plus précisément de table d'école) connu sous le nom au combien adéquat de carré. Mais une réalisation sans failles et un humour omniprésent remontent le niveau. Des images en 256 couleurs servent de toile de fond, et s'accompagnent de commentaires éducativo-rigolos. Pour vous affronter, vous avez le choix entre trois adversaires au niveau de réflexion croissant un lycéen, un étudiant ou un vulcain (qui fait donc preuve d'une logique implacable). Des WAVeries accompagnent l'ensemble. Un 386 dûment équipé de 4Mo de RAM et d'une souris est conseillé (08/93, 15$, 628/1360K).

Destroyer for Windows 2.0 : (Timberline Software) : une bonne réalisation pour ce remake de "On a retrouvé la bataille navale". Certes l'idée n'est pas toute jeune, mais lorsqu'elle est servie par des graphismes adéquats et des animations suggestives (les bateaux coulent devant notre mine réjouie), c'est nettement plus agréable. Seuls les sons sont volontairement absents de cette version Shareware, qui peut revêtir trois niveaux de réflexion (10/93, 20$, 254/1074K).

Dare to dream [ASP] Epic Megagames
Cell War 1.0 [ASP] Al Funk

❑ 1596 1D SW L 1350Ko

Dare to Dream : un jeu d'aventure, ce qui est des plus original pour Windows. L'interface fait penser aux programmes d'ACTIVISION comme Mindshadow, avec en plus une gestion de la souris à la SIERRA (Le curseur change d'aspect selon les actions). Le scénario vous place dans la peau d'un garçon de 10 ans qui erre entre rêve et réalité, ce qui donne lieu à des situations pour le moins surprenantes. L'interface propose une fenêtre graphique où sont dépeints les différents lieux et personnages rencontrés. Une deuxième fenêtre se charge des descriptions, et dans une troisième se trouvent les options de sauvegarde et de chargement ainsi que l'inventaire. L'ergonomie, tout à la souris, est bonne et le jeu comprend un niveau débutant et un tutorial explicite. Les graphismes ne sont pas exceptionnels, mais plutôt dans le style BD, ce qui leur confère un certain charme. Avec une SoundBlaster, vous bénéficierez d'une bande sonore agréable, au format midi. Bref un jeu original, servi par une réalisation exemplaire, pour AT286 (03/93, 30$ les 3 épisodes).

Cell War) : un jeu qui tient à la fois du Reversi et du Jeu de la vie. Deux adversaires s'affrontent, chacun possédant une couleur, pour occuper le plus d'espace du terrain de jeu (un damier paramétrable) en plaçant des cellules en questions à l'aide de la souris. Un certain nombre de lois régissent alors la vie ou la mort des cellules selon leurs vis à vis. Vous pouvez jouer contre un ami ou contre le CPU avec deux niveaux de difficultés distincts (12/92, 5$).

Runner, Quenzar, Ultima ... Compilation DP Tool

❑ 1664 1D SW L 2750Ko

Runner 1.0 (Southbay Software) : un jeu d'action plateformesque qui met en scène deux belligérants dont un géré par l'ordinateur . Votre personnage se dirige au clavier, à la souris ou au joystick (un driver est livré) et doit allumer un certain nombre d'interrupteurs qui se trouvent sur plusieurs niveaux accessibles par des échelles. Bien sûr l'autre ne cesse de faire le contraire en essayant de vous atteindre. Heureusement vous disposez de téléporteurs qui peuvent l'envoyer dans un endroit plus sécurisant pour vous. Le jeu s'accompagne de bruitages et de musiques MIDI (08/93, 19$95).

Battle Grid 2.0 (Bob Dolan) : une classique bataille navale sous Windows, qui vous permettra d'affronter un ami, l'ordinateur ou d'assister en spectateur au combat intérieur du CPU contre lui-même. Les manipulations se font simplement à l'aide de la souris, et les meilleurs scores seront conservés (06/93, 10$).

Quenzar's Cavern 1.2 (Pulse Ventures ltd.) : un jeu de donjons et cavernes mal fréquentés. Les 100 pièces du jeu recèlent des trésors, armes, armures, potions, grenades bénites qui peuvent être équipées ou utilisées par votre personnage, mais peuvent également être piégées. Un petit jeu de rôle assez complet qui peut captiver quelques heures (12/93, 5$).

Stellar Empires 1.0 (Tahuya Bay Software) : Ce risk stellaire propose plusieurs modes de jeu, le plus vaste se jouant dans une galaxie de 1500 étoiles, et se pratique entièrement à la souris. A chaque nouvelle partie, l'espace (de jeu) est bien sûr générée aléatoirement, ce qui laisse présager d'un renouvellement constant (08/93, 24$).

Ultima 21 Deluxe 1.0 (Jay J. Falconer) : Black Jack. pour 1 à trois joueurs, le jeu fournie la croupière, mais pas Vbrun300.dll. Ce programme apparaît comme étant l'un des plus complets du genre et intègre toutes les règles bien connues des flambeurs, le doublé, le split, le push.. De plus de nombreuses options sont paramétrables; vous pourrez ainsi modifier des détails techniques (couleur du tapis, motif des cartes...) et des choses moins futiles comme le montant des gains en cas de black-jack, le nombre de cartes à tirer avant de re-trier, le nombre de jeux qui constituent le sabot, le plafond ou la possibilité de bénéficier d'une aide à la décision dont la stratégie peut être entièrement redéfinie. Le soft tient en outre, des statistiques pour chaque joueur ainsi que sur les cartes sorties, et permet enfin de visualiser les cartes restant dans le sabot, pour les tricheurs invétérés (08/93, 20$).

Doc Hunt, Siege, Wormworld Compilation DP Tool

❑ 1652 1D SW L 1440Ko

Prairie Dog Hunt 1.0 (Diversions Software) : cartonner des petits êtres sans défense, sans aucune arrière-pensée de protection de l'espèce, c'est désormais possible. Les chiens de prairie sortent de leurs trous en se moquant ouvertement de votre accoutrement paramilitaire et de votre chapeau orné d'une plume de faisan, mal leur en prend, votre mission c'est de les exterminer. Votre magnum "make my day" 44 bien en main, le carton peut commencer, et ne s'achèvera que si vous êtes mordu par une de ces sales bestioles enragées . La boucherie se déroule dans un très joli décor en 256 couleurs, il y a plein de Wavs sympathiques (des PANs, des ARGHs), bref c'est excellent. A montrer au clébard du voisin (7/93, 15$).

Siege for Windows 1.1 (Strategic Solutions [ASP]) : jeu de stratégie n'ayant aucun rapport avec son homonyme sous DOS, Siege se déroule sur un plateau de 6x8 cases qui constitue le territoire où se déroule les hostilités. Pour vaincre, il faut occuper un maximum de terrain (si possible plus que l'adversaire) en disposant avec subtilité vos garnisons, que vous pourrez renforcer pour augmenter votre zone d'influence, et ainsi les transformer en forts ou châteaux (07/93, 20$).

Wormworld 1.2 (Kevin Ng) : un jeu dans la lignée de Lemmings/ Creepers (Psygnosis). Dans un environnement hostile, vous devez guider un ver de terre vers la délivrance. Le lombric avance sans cesse et il vous faudra aménager son chemin pour éviter qu'il ne lui arrive malheur. Pour cela vous disposez d'un certain nombre d'outils par niveau (ponts, inverseurs, stoppeurs), qu'il faut utiliser à bon escient. La sono se fait par fichiers wav. Le jeu comporte 12 niveaux et est accompagné d'un éditeur pour en créer de nouveaux (03/93, 5£).

Super(be) Compil Compilation DP Tool

❑ HD 4376 1D SW L 3,6Mo

The Greens 1.5 (Shadoware) : parcours de mini-golf de 9 trous. Les coups s'exécutent simplement en précisant avec un curseur, l'angle avec lequel on frappe la balle et également la puissance désirée. Avec une carte son, vous bénéficierez d'une bande son midi et d'effets sonores adéquats (5/93, 22$).

Watch out Will! 1.0 (Chris Nokleberg) : un clone de Boulder Dash qui constitue un très bon jeu d'arcade pour Windows. Les règles sont légèrement différentes de l'original, car s'il faut toujours ramasser tous les bonus nécessaires en un temps donné, vous n'aurez pas à vous soucier des monstres belliqueux qui hantaient les caves de l'ancêtre. Le jeu est fait de 8 mondes différents comportant chacun 5 niveaux, avec 7 types de graphismes différents. De plus un éditeur de tableaux vous est fourni. Le jeu se joue au clavier ou à la souris et bénéficie d'une jouabilité et d'une rapidité exemplaire, il vaut VbRun200.DLL (03/93, 10$).

Empipe 1.00e (Emsoft) : reprend le principe de PIPEMANIA, il s'agit de construire un pipeline reliant plusieurs points entre eux, à l'aide de pièces de différents types (horizontal, vertical, courbe) qui vous sont imposées de façon aléatoire, mais dont les 5 prochaines sont visualisables, ce qui permet de bâtir un chemin à l'avance. Le problème vient du fait qu'au bout de quelques secondes de jeu, un liquide nauséabond et toxique se déverse dans les tuyaux, il faut donc faire preuve de dextérité pour devancer la progression du fluide néfaste. Une bonne adaptation, qui bénéficie d'une réalisation exemplaire, avec un niveau de difficulté qui progresse de façon régulière tout au long des 6 niveaux (beaucoup plus avec la licence) qui composent l'ensemble (01/93, 10$).

Macblaster 2.0 (Earl Gehr) : un Shoot'em Up du type Space Invaders, les possesseurs d'une carte sonore bénéficieront de bruitages appropriés (05/92, 10$).

Parsec 1.0 (Code Toad production) : un espace de jeu découpé en cases sous lesquelles se cachent planètes et autres corps célestes que vous devez découvrir. Pour vous aider dans cette tâche, vous disposez de rayons disséminés autour de l'aire de jeu, dont vous devrez analyser la trajectoire, susceptible d'être modifiée par les astres cachés. En effet, le champ d'attraction des planètes devient les rayons, alors que les quasars les avalent goulûment. Bref, un bon gros casse-tête fort intéressant, avec une documentation très bien faite. Requière VBRUN200 (04/93, FW).

Win Elvis-n-Space 1.0 (BFM Software) : Elvis est vivant, il aurait été enlevé par des extra-terrestres... A l'annonce de cette nouvelle, votre sang ne fait qu'un tour et vous bondissez dans votre engin de l'espace, pour retrouver le King. Il convient donc ici d'explorer différentes parties de l'espace à la recherche d'indices pouvant vous amener à l'endroit où se trouve l'hamburger gominé. Bien sur ces indices sont des pièces de grandes valeurs (pink cadillac, blue suede shoes...) farouchement défendues par des extra-terrestres belliqueux. Vous disposez de plusieurs types d'armes de différentes portées plus ou moins efficaces. Le jeu propose une interface multifenêtrée aux graphismes agréables, où tout se gère à la souris. Cette version limite la durée de jeu à 12 minutes (04/93, 14$95).

Confound 1.0 (P. Koziar) : se joue sur un damier, il s'agit d'envahir la base adverse à l'aide de pions, vous disposez de murs pour protéger vos installations stratégiques (04/93, 15$).

Compound 1.0 (M. Tagliaferri) : une intéressante variante du Scrabble, en anglais, bien sûr (04/93, 5$).

The Adventure of Microman (B. L. Goble) : les jeux de plates-formes sous Windows sont des denrées aussi rares, celui-ci est réussi, grâce à une gestion sans failles des déplacements, avec une jouabilité reste excellente (04/93, 25$).

Block Breaker 3.01e (EmSoft) : casse-briques avec 6 niveaux et une bonne gestion du rebond. Il dispose de briques colorées, représentées avec un effet de relief, dont certaines très coriaces voire invincibles. Après paiement de la licence vous en obtiendrez de nouveaux niveaux ainsi qu'un éditeur (03/93, 15$).

Winjig 0.9 (Y. Tosa) : permet de constituer et de résoudre des puzzles de 9 à 100 pièces à partir d'images au format BMP. Des images sont fournies avec l'ensemble, mais vous pouvez également utiliser les vôtres (01/93, FW).

Win Games Compilation DP Tool

❑ HD 4256 1D SW L 2,9Mo

S.S. BattleShip for Windows (SimoneSystems Software) : une imposante bataille navale en VGA, avec quelques mines pour pimenter le jeu (8/92, $20 Visa).
The Palace of Deceit 2.1 (C. Bleszinski) : jeu d'aventure graphique, il se joue à la souris et en mode VGA exclusivement. Vous êtes un jeune dragon dont la mission consiste à sauver l'espèce menacée par la cruauté des humains, vous commencez votre saga dans les caves d'un donjon etc.... Un jeu bien ficelé, qui n'a bien sûr rien à voir avec Wolf-3D, mais on peut aimer (8/92, $20).
En bouche disquette :
Destroyer (D.Krafcheck) : autre bataille navale (8/92).
Warhead (E. Steadie) : jeu classique de défense de cité par tir d'anti-missiles. Bien réalisé (91, $17).
et sur la 3"1/2 **Search and Destroy 2.40** (R. Baron) : encore une bataille navale, mais bruyante (9/92, $10).

WinFish 1.0 2 Guys Software

❑ 1653 1D SW L 2600Ko

WinFish : très belle simulation de pêche, avec waverie champêtre. Vous avez le choix de l'hameçon, du moulinet, de la canne et comme vous êtes américain, d'un sonar pour mesurer la profondeur et détecter des bancs de poissons. Faites attention à ce que vous conservez, des inspecteurs peuvent vérifier votre prise... Les paysages synthétisés par fractales sont réussis. Même si vous n'aimez pas la pêche, faites un tour dans le répertoire \news\1653. Il lui faut Vbrun200.dll installé. Disquette 1600X ou \vbrundll des cd-Asc (7/93, $19).

Win HD Game Pack [4] Compilation DP Tool

❑ HD 4279 1D FW L 4,4Mo

World Empire II v1.5 (Casey Butler) : jeu de stratégie : vous devez conquérir la planète et y imposer votre idéologie. D'autres que vous essayent de faire de même : les populistes, les réalistes, les socialistes (le jeu est américain) et les militaristes. Vous pouvez jouer à plusieurs, ou seul, contre l'ordinateur. Ce jeu est une variation du jeu de RISK. Dans sa catégorie, il est le logiciel le plus prisé aux USA. Les cartes sont détaillées et fidèles à la réalité géographique (3/93, $25 VISA).
Loopz 1.0 (C. Yvon) : le meilleur jeu de la disquette, c'est une mutation de Tetris, des pièces multiformes jaillissent sur l'écran, vous devez les assembler pour former des boucles continues, ce qui libère de la place pour continuer le jeu. C'est joliment réalisé, et l'extension multimédia est utilisée pour les sons et la musique (10/92, FW).
Ms Chomp 1.2 (P. Samidis) : réplique exacte du Pacman des troquets d'antan, sonorisé par des WAV, il manque un bruit de flipper en fond sonore (11/92, FW).
Pendulus 1.1 (Kamyan Software) : jeu de stratégie et conquête guerrière, avec éditeur de scénario (10/92, $15).
Patuman 2 : un pacman sonore, assez difficile, si vous avez plus de 30 ans, vos réflexes ne seront pas suffisamment rapides (4/93, $15).
Shoot Star (J. Allbright) : casse-tête et puzzle, on sait d'où on part, ce à quoi on doit parvenir, mais les règles ne sont connues que de l'auteur. Ça ne gênera pas ceux qui ne lisent jamais les docs (10/92, $5).
Missile Master 1.0 (Scott A. Murray) : vous détruisez des missiles qui s'abattent sur votre ville, le jeu est banal, mais la sonorisation est très bonne (8/92, beta).
Oil Baron 1.1 (Al Funk) : jeu de stratégie, vous êtes un magnat du pétrole, et vous voulez être le plus gros magnat de la planète, parce que même chez les magnats, les petits se font bouffer par les gros (10/92, $10).
PaiGow Poker (C.G. Straghalis) : variante de poker, se joue à 7 cartes et à deux mains, une de 5 cartes et l'autre de deux, ce qui pimente un peu le jeu. Les règles sont explicitées dans le fichier d'aide (10/92, $10).
WinJack 2.1 (opaque Software) : un BlackJack, avec un bon traitement graphique (10/92, $12).
Croquet (Backus C.S.) : simulateur de jeu de cricket, il y avait encore de la place sur la disquette (9/92, $5).

Mah Jongg for windows Ron Balewski

❑ 1527 1D SW L 1300Ko

Un des 2 meilleurs Mah Jonng sous DOS est porté sous Win 3.0, le résultat est impeccable, tout en apportant rien de plus que la version DOS. C'est plus beau en SVGA 256 couleurs qu'en VGA classique, et une souris est obligatoire. Il permet de tricher, grâce à une option Rayons X qui montre les tuiles cachées, et la possibilité d'enlever et de permuter des tuiles ; cela retire tout intérêt au jeu, ça peut cependant tester et renforcer votre sens du fair-play. Cette version, pour l'instant, se contente d'une sonorisation minimum, contrairement à la version DOS. Des jeux de tuiles, un éditeur DOS pour les modifier ou en créer d'autres et un utilitaire pour récupérer des PCX sont inclus (5/92, $20).

Win 3.1 Games HD Pack Compilation DP Tool

❑ HD 4190 1D SW L 2,2Mo

Castle of the Winds (Epic Megagames t) : très beau jeu de rôle et d'aventures épiques, à la manière des Ultima. Les graphiques sont superbes, on peut sauvegarder la partie en cours, accéder à une aide en hypertexte, afficher des plans, des inventaires, l'état de santé du héros, le contenu du livre d'incantations etc... (7/93, $25, VISA 448/453K).
Win Trek 1.0J (J. Jakorski) : un startrek pour Win 3.1, qui tire pleinement partie d'une résolution VGA. Le startrek est le jeu qui rend maboul les ricains depuis le début de l'informatique. Il faut au moins un 386 -20 Mhz. Le point fort du jeu c'est sa sonorisation. Une carte sonore permet de profiter pleinement des musiques et des morceaux de synthèse vocale. L'utilisation du gestionnaire pour le HP interne du PC donne des sons rikikis à peine compréhensibles (9/93, $20, 555/937K).
La disquette est complété par des jeux secondaires :
Mynes 1.0 (J. Freed) : il faut nettoyer un champ de mines, l'ajax c'est vous (6/92, $5, 99/253K)
Squeeze Play 1.0 (Hendersso, Graphics) : un amusant puzzle animé, il faut capturer des choses mouvantes en déplaçant des blocs (4/92, $15, 40/150K).
Canfield 1.01 (D. Thomas [ASP]) : un jeu de solitaire, beaucoup plus difficile que celui livré avec Windows, avec des dos de cartes animés, un nombre illimité d'Undo, la possibilité de tricher, plusieurs niveaux, des conseils, un tableau des meilleurs scores, et une aide en ligne (4/92, $17, 97/340K).

Win 3.0 HD Game Pack Compilation DP Tool

❑ HD 4071 1D SW Z 3,3Mo

Lucas de J.M.Curran : jeu de reflexion de style puzzle, il faut déplacer des carrés pour reconstituer une image.
Mastermind du même auteur. Plusieurs niveaux de difficultés, Aide en ligne. **Taipeh 5.0** : un beau Mah Jong par Dave Norris.
Win Chess 1.01 : un vrai jeu d'échec avec une importante bibliothèque d'ouverture. **Video Poker** un poker, belle réalisation graphique. **BacKgammon** de G.sutty : superbe logiciel de BackGammon. **Take One** (EirSoft) : jeu de dames chinoises, il faut retirer toutes les billes, sauf une. Perspective 3D, aide. Bonne finition (Jan 91 £IR 5). **Columns** (J. Rotenstein) : un tetris (Jan91 Une carte postale de votre ville). **WinTris 3.1** (Kipnis Enterprises) : devinez!. **Klotz 2.11**: oui un tetris, mais il ouvre un tas de fenêtres, transforme votre desktop en tableau de bord de pilote de chasse. Une des meilleures réalisations. **BlackOut 3.0** (ZarkWare): Un jeu d'arcade et de réflexes. Rien à voir avec Tetris. **Yacht** (F.Bielsik): un jeu de Yam ($10). **Chekkers** (G. Thatcher) Un jeu de dames ($0). **Alien Force, Lander** et **Atmoids** : oldies des années 70, avec un lifting pour Win 3.0 (DP). **Arachnide** (J.Health): Jeu de patience aux cartes. **Chomp**: un clone de Pac Man. **Blitzer 1.08** : un combat à la Defender, plutôt beau. Bang Bang : Un tir au canon. Le reste de la disquette et composé de jeux de sociétés ou de réflexion. **Attaxx** : jeu de stratégie sur damier), **Concentration, Cubic** : un cube de Rubic, **Hextris** et **TetWin** : 2 variantes de Tetris, dont une hexagonale, **Mille Bornes, Triplet** (un morpion évolué), **Slot** (une machine à sous), **Hop** (un casse tête) et **PipeWin** (un casse tête pour plombiers).
La majorité de ces jeux est du shareware, avec des licences n'excédant jamais $20.

Jeux Educatifs Français et autres Pierre Alain SICART

❑ 1496 1D SW,CW L 1200Ko

Nous remercions Pierre Alain SICART d'autoriser DP Tool à diffuser ces 4 jeux pour Win 3. L'auteur, lui, souhaite simplement recevoir une carte postale. C'est le CardWare (CW).
Logiformes : il s'agit d'une variante de Master Mind qui emploie des images d'animaux pour rendre attrayant le jeu aux jeunes enfants (07/91). **Les hommes célèbres 4.0** : variante de pendu dans laquelle il faut découvrir le nom d'un homme ou d'une femme célèbre. Des indications sur le prénom, le sexe, la date de naissance, l'activité et les faits marquants de sa vie permettent d'utiliser sa culture générale pour marquer le plus grand nombre de points (07/91). **Logiphrases 3.21** : le jeu est fait pour enseigner la logique de la langue française, russe, anglaise, suédoise, italienne, allemande et néerlandaise en illustrant les subtilités de l'usage de "et" et de "ou" dans des phrases de plus en plus complexes. Une proposition ainsi que huit objets sous formes d'icônes sont affichés. Le joueur doit sélectionner les objets qui répondent à la proposition (12/91). **Le monde végétal** : variante botanique et instructive du jeu du pendu (07/91) et le monde Animal 4.0 qui reprend le même principe que le monde végétal (8/91).
Auto Concentration (L. Leonardo) : jeu de concentration. Il s'agit d'apparier des logos de constructeurs automobiles, d'où le nom (08/91, $20). **Jewel Thief 1.4** (P. Ligeski [ASP]) : jeu d'arcade assez rapide, bien qu'écrit pour Win 3.x. C'est un classique voleur qui doit chipper sur un écran d'ordinateur des bijoux avant que d'affreux sprites ne le détruise (10/93, $10).

Win HD Game Pack [3] Compilation DP Tool

❑ HD 4237 1D SW,FW L 2,9Mo

Atoms 1.0 (MP Software) : casse-tête, à partir de déviations de faisceaux, il faut localiser des atomes (6/92, $5).
Card Sharks - Hearts (N. Ford [ASP]) : jeu de carte orignal ou vous jouez seul contre l'ordinateur qui gère vos 3 partenaires (7/92, $25). **Chomp 1.1** (J.J. Schekhel) : un Pac Man, fidèle à l'original, avec pause et vitesse réglable. (5/92, $20) **Klotski** (ZH Computer) : Casse-tête et puzzle, basés sur un jeu de stratégie polonais, il s'agit de deplacer des pièces pour les agencer dans un certain ordre. Il y 24 problèmes et un éditeur pour en créer de nouveaux (5/91,FW). **Spider** (Troy miller) : jeux de carte en solitaire, très complexe et beau sur des écrans 800x600 (7/92, $15). **Stellar Explorer** (T.C.I.) : un jeu de guerre spatiale sur damier, variante graphique d'un star trek, il n'est pas terrible, les sorties sons se font sur MIDI ou par fichier WAV en Win 3.1 (6/92, $20). **Towers** (Peninsula Software): jeu de carte en solitaire, assez complexe, avec une bonne doc, et un mode démo qui facilite l'assimilation des règles (6/92, $15). **Wmake5** (C-H Hsieh) : un morpion, bien réalisé (5/92, $5).

Win Small Games Compilation DP Tool

❑ HD 4147 1D SW L 3Mo

Battles on Distant Planets 1.1 (Glacier Edge Technology) : jeu de guerre et stratégie (8/92, $15). **Block Breaker 2.1** (Yutaka Emura) : un casse-brique, bien réalisé, plusieurs niveaux et un éditeur de tableaux (10/91, $10). **Magic Cube** (Agee Data) : le cube de Rubik, avec plusieurs états initiaux possibles selon la difficulté choisie (12/91, $30). **Pentomino** (Stephen Balog) : un casse-tête décrit par Martin Gardner dans Scientific American : il s'agit de remplir des surfaces à l'aide de pentominos (formes géométriques à plusieurs cellules). Plusieurs solutions existent, pour chacune des grilles proposées (1/92, $15 et les sources). **StarField 1.0** (Wyndware) : un casse-tête ou jeu de stratégie ou un puzzle, la taxinomie est difficile à établir (1/92, DP). **Tobor** (N. Longsky) : un jeu de stratégie assez répandu sous unix, les sources en C++ sont donnés avec le paiement de la licence (11/91, $10). **Solus** (Yorgo Vergos): puzzle chinois, il faut déplacer les boules d'un damier chinois, de façon à ce qu'il n'en reste qu'une. Au début toutes les cases sont occupées sauf une (10/91, $10). **Brain Games** (Firas Bushnaq) :7 jeux de stratégie ou puzzle, certains sont pas mal (2/92, $20). **Box World** (J.L. Jiang) : excellent jeu de logique, animé et très mignon, dans la manière de Pegs (3/92, $5). **Herman and the falling rocks** (Carl Bieling) : clone de Boulder Dash, réalisation impeccable (1/92, $15). **Kye** 2.0 (Colin Garbut) : bon petit jeu de réflexion et réflexes, il faut collecter des diamants sans se faire tuer, car ceci permet de passer à l'écran suivant (5/92, £15). **Kat 1.1b** (P.Gellet) : un jeu de dés, avec un fichier d'aide et une documentation en Français (10/92, 50F). **Yen 1.4** (P. Gellet) : une variante du YathzeePoker, sous forme de dés à lancer. Le fichier d'aide et la documentation sont en Français (10/92, 50F). **Electric Lights 1.2** (M. Schwartzman): pas vraiment un jeu, mais permet de créer des images sur un tableau d'ampoules électriques, et de les animer en cyclant l'allumage et l'extinction des ampoules (3/92, $15). **Daleks** (J.Wu) : un petit jeu en bouche disquette, pas terrible, mais tous les goûts sont dans la nature (8/91, 1HD avec n'importe quoi dedans). **Graditor** (P. Moilanen) : un jeu d'arcade d'artillerie, sans prétention (1/92).

■ Outils

Smarting Windows Compilation DPTC

➔ 1672 1D SW L 1570Ko

Win Unzip 2.0 (R.A. Heath) : enfin la version compatible 2.04 est sortie! Ce logiciel permet d'afficher, tester et de décompacter le contenue d'une archive Zip, par totalité ou par sélection des fichiers incluent dans l'archive. Une deuxième fenêtre permet d'afficher le contenu de fichiers textes d'un ZIP et/ou son en-tête commentaire, c'est compact et rapide pour du windows, et c'est gratuit, dommage car cela nous prive du plaisir de payer la licence (?/93, 80/192K).
Folders 4.0 (Sloop Software [ASP]) : imbriquez des dossiers à l'intérieur d'autres dossiers, et assignez des icônes et des mots de passes à ces nouveaux dossiers. Il est possible de bouger et copier des éléments d'un dossier à l'autre, d'établir des liens entres dossiers et d'utiliser le glissement et dépot d'icônes (Drag and Drop) (8/93, $40, 150/350K).
Tick-It V1.1 (Bad Guy Software) : horloge qui s'inscruste dans la barre de menus de l'application active, ou sous forme d'icône flottante ou non. Elle dispose d'un carillon horaire et de plusieurs alarmes réglables (8/93, FW, 74/135K).
Super CLock 1.1 (South Bay Software) : la même chose, mais ASP, permet le choix des WAv pour les alarmes et les carillons, et peut déclencher l'affichage de Post-It (6/93, $15, 89/300K).
JJ Flash 1.1 [ASP] (Desktop Solutions) : permet de retrouver une icône et de lancer le logiciel associé en tapant une partie du nom d'icône (6/93, $15, 55/122Ko).
QuickClick v1.00 (U. Mittermaier) : assigne un évènement lorsque l'on clique sur un des quatre coins de l'écran, comme lancer une application, quitter Win, activer un écran BOSS, etc.. (6/93, $5, 81/186K).
Private Cryptographer v111 (Ivory Tower Software) : crypte et décrypte les fichiers et le contenu du presse papier. Il lui faut VBRUN300 (8/93, $20, 68/147K).
PGP Shell v1.00 (Ivory Tower Software) : interface à Pretty Good Privacy, le logiciel de Phil Zimmerman qui est une des référence du cryptage sous DOS. Sa complexité devient moins rebutante avec la gadgetterie windose. Il vous faudra en plus de PGP, Vbrun300.dll (8/93, FW, 62/132K)

Command Post 8.0 J [ASP] Wilson Window Ware

❑ 1564 1D SW X 1420Ko.

Command Post 8.0 J : gestionnaire de fichiers et répertoires, lanceur de programmes DOS ou Win, il intègre le meilleur de WinBatch et de File Command. Vous pourrez envoyer des séquence de touches à toute application, lancer des tâches séquentiellement. En un seul écran vous avez sous la main la fonctionnalité des gestionnaires de fichiers et programmes et l'accès à deux cent fonctions supplémentaires par le langage batch interne et vous pourrez programmer des menus dans le gestionnaire de fichier Win 3.1. Il est axé sur la rapidité et la productivité. Tout peut se faire très rapidement au clavier sans avoir à balader la souris dans les flaques de café ou les épandages de cendres de cigare. Vous pouvez avoir les textes des écrans en Français, mais aussi en allemand ou en argot californien. Il est livré avec Browser, qui permet d'afficher, de presse-paperiser, (clipboarder en français) ou d'imprimer tout fichier ou exécutable avec un affichage Ascii 7 ou 8 bit, hexa ou windows Ansi. C'est le plus complet des logiciels du genre. Si son utilisation est intuitive, la découverte de sa puissance nécessite impérativement la lecture de la documentation. Sachez enfin que Boeing, entre autres, utilise Command Post sur chaque station windows (12/92, $50 VISA)

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

WizManager v1.1d Mike Kronenberg

❑ 1651 1D SW L 618Ko

WizManager donne au Gestionnaire de Fichiers de Win plus de puissance, un meilleur confort d'utilisation et de nouvelles fonctions accessibles par une barre à boutons. Les commandes DOS se font dans une boîte qui conserve l'historique de ces commandes. On peut créer et personnaliser des menus de lancement de tâches, connaître l'état du disque et du système, imprimer l'arbre des répertoires, la liste des fichiers (8/93, $40).

Nice Tools for Windows Compilation DP Tools

➔ 1689 1D L SW 1760K

File Desk 1.01 (T. André & M. Pellisier) : un BEGF (Bof, Encore un Gestionnaire de Fichiers !!), oui mais pas mal du tout. Il ouvre deux fenetres, presente le contenu avec de vrais icônes, qu'il pêche dans les associations définis dans win.ini et dans les bibliothèques d'icônes des executables correspondants. Le résultat est MacInto-Chic!, sans être du toc, puisqu' en cliquant sur une icone avec un bouton : on la copie, avec l'autre : on la deplace, avec un double click : on l'execute ou charge le bloc-note pour les associations non définies. C'est tout à fait agréable d'emploi (11/93, 95F, 149/568K).

PmIcons 1.02 (O. Heb) : permet d'assigner n'importe quelle icônes aux groupes, ce approrte une meilleur lisibilité du bureau (10/93, FW, 26/90K).

Volume Library File Manager (M. Murray) transforme votre bureau, et lui donne un look geoworks, chaque unité logique esty representée comme un icône, il y a une poubelle, lorsque l'on clique sur l'icone d'une unité logique on ouvre une fenetre ou chauqe repertoire et representé par une icône dossier, à l'intérieur de laquelle les fichiers associés reprennet l'icone de l'executable. Les opérations de gestions de fichiers et répertoires se font par glissement et dépot. Il coexiste avec le gestionnaire de fichiers de windows (10/93, FW, 70/184K).

Mr Format (Chris Adler) : formate très rapidement des disquettes, il va même plus vite que DOS ($9/93, 10, 125/270K).

HelpColr (C/ Oftedal) : permet de simplement de regler les couleurs des differents boutons des fichiers d'aide de windows (8/93, FW, 21/59K).

Disk Copy 2.1 (J. Feise) : copie des disquettes DOS et même non DOS si vous en connaisssez les paramètres, il fait aussi plusieures copies d'une même disquette sans la relire à chaque fois et même formater des disquettes (9/93, $20, 217/593K).

Screen Tools Compilation DPTC

➔ 1671 1D SW L 1595Ko

Super Coaster (B. Screnta) : économiseur d'écran qui reproduit en file de fer 3D la vue d'une carriole de montagne russe. Des réglages de vitesse, accélération, couleur et épaisseur du trait sont disponibles, ainsi qu'une version 387/486. A éviter si vous avez le mal de mer (7/93, $10, 93/206K).

Wolf-3D Screen Saver (Daddy-O) : économiseur d'écran constitué d'animations et des sons issus de Wolf 3D. A utiliser au bureau, ça fera rire les prud'hommes.. (9/93, FW, 127/386K).

Visual FX Screen Saver (T. Hitchings) : économiseur d'écran qui lance des fichiers AutoDesk FLC, F, AAS, AVI et permet même de faire un diaporama avec des images BMP, ICO, WMF. Il nécessite VBRUN300, non inclus (09/93, FW, 286/673K)

MagniPORT 1.00 (M.S.I) : loupe de puissance réglable de 2 à 10x qui montre la zone autour du curseur. Le réglage de puissance se fait par appui de touche. C'est très bien fait, indispensable en traitement d'images ou ceux qui travaillent en 1280x1060 sur un écran 13" (9/93, $19, 45/95K).

Arrow Smith (C. Karnes) : 60 nouveaux curseurs en mode flèche et 20 curseurs d'attentes, avec pour les gauchers des flèches pointant de gauche à droite (08/93, $22, 30/73K).

Mouse Warp v2.0A (Toogle booleans) : permet de modifier la forme du curseur souris, de le faire clignoter après un certain délai d'inactivité, de basculer sur la main gauche, de traverser les bords d'écrans, on boucle immediatement sur le bord opposé ($20, 46/122K).

Fire Exit v101 (Robin Lee): un double-clique sur l'icône de FireExit, permet, après configuration, de quitter Win, de relancer win ou réamorcer le PC. Après ce choix l'icône change de forme (6/93, $10, 22/37K).

Win Smart Tools **Compilation DP Tool**

❑ HD 4387 1D SW L 2,8Mo

Clean Up 1.00 (Foley Hi-Tech Systems [ASP] : un utilitaire qui localise tous les fichiers-doublons du disque dur, des disquettes. Il fonctionne aussi pour les disques en réseau. Les fichiers peuvent être marqués puis supprimés. On peut aussi obtenir un graphe qui indique le nom du répertoire et la place qu'y occupent les fichiers. Très bien fait et agréable. Avec une aide en ligne complète (5/93, $40).

Multi-Can Ver 1.0 (M. Hayner) : avec la technique du drag/drop voici des poubelles comme sur MAC pour supprimer les fichiers. Sauf qu'il y a la poubelle (que l'on videra soi-même), la benne qui les conserve pendant un temps défini, et l'incinérateur qui les détruit instantanément. Une option "recyclage" permet de les récupérer si l'on s'est trompé. (1/93, $10)

Windows System Backup v2.30b (N. HODGES) : utilitaire qui permet de sauvegarder sur disquette les fichiers importants de Win (INI, PIF, GRP, AUTOEXEC.BAT, CONFIG.SYS, etc...) plus tous ceux que vous désignerez. De plus, on peut éditer, par le bloc-note ou par l'éditeur voulu, les fichiers textes, et les publier sur l'imprimante active de Windows (8/93, $2).

UltraClip 1.7 (D. Overmeyer) : étend le presse-papier autant que la mémoire le permet. Chaque image BMP, PCX, GIF et WMF fait l'objet de la création d'un onglet, et l'on peut ainsi se constituer des pages d'onglets *.CLP que l'on peut stocker, rappeler et imprimer. Cela facilitera grandement les échanges entre applications par le presse-papier (5/93, $8)

Windows Grep 1.41a (H. Millington) : utilitaire de recherche de textes construit sur le modèle du grep d'unix, il permet d'aller chercher dans les sources de code des variables, des appels de fonction, etc.. Cette version travaille sur des fichiers provenant de base de données, traitement de texte, feuille de calcul et tout fichier binaire. Une aide en ligne détaille toutes les informations nécessaires à son bon usage (7/93, £10).

WinRx (Trend Micro Device) : logiciel de recherche de virus ayant aussi la possibilité de nettoyer les fichiers infectés, de les supprimer ou de les renommer. Il dispose d'une base de près de 1000 virus. Des options permettent de fixer les domaines de recherche (mémoire, fichier, répertoire et sous répertoires, volumes) et de générer un rapport dans le bloc note ou dans l'éditeur de votre choix (12/92, $12)

ProView 1.02 (Mac Afee) : permet d'analyser, voir, éditer les composantes de base (mémoire, interruptions, drivers, disques et disquettes, secteurs, fichiers) en héxa, ASCII ou en code asm, avec des fonctions de recherche et d'édition. Excellente aide en ligne contextuelle. Fonctionne sous Novell (8/93).

Disk Copy 1.10 (J. Feise) : copie des disquettes aux formats DOS. D'autres formats peuvent être copiés en entrant manuellement des paramètres, mais c'est sans intérêt... Il garde en mémoire le contenu d'une disquette et peut en générer plusieurs copies (3/93, $20).

Arc Master 1.4 for Windows [ASP] New Ware
LI 1.32 J. LundBlad

❑ 1561 1D SW L 800Ko

ArcMaster : C'est avec Shez le meilleur gestionnaire de fichiers pliés sous DOS. La version Win reprend la présentation en double fenêtre. Il permet toutes les opérations sur les fichiers compactés aux formats arj, lzh, et zip ainsi que sur leurs autoexécutables. Les opérations que l'on peut pratiquer sur un fichier compacté sont l'extraction, la recherche, la détection de virus par appel à un scanner externe, la suppression et l'affichage d'un fichier inclus, la conversion d'un format à un autre, l'extraction vers un répertoire, l'appel à PkLite etc... New-Ware conseille l'utilisateur de LI, qui d'après eux est un des meilleurs logiciels d'affichage de fichiers.Mais ArcMaster permet aussi la gestion classique de fichiers et répertoires, que vous pourrez personnaliser par un fichier .INI (5/93, 35$ VISA). Aucun des compacteurs cités ne figure sur la disquette.

LI 1.32 (J. Lundblad) : intégré qui permet de visualiser, trouver, éditer et imprimer des fichiers. L'affichage se fait en Ascii ou en Héxa, avec possibilité de filtrer des caractères. L'impression est formatée. Le module de recherche des chaînes de caractères dans un fichier permet l'emploi d'expressions logiques ou la recherche de chaînes Héxa. L'interface est à boutons 3D avec aide en ligne (3/93, $20).

WinBack 3.1 [ASP] Halden Software

❑ 1609 1D SW L,X 507Ko

WinBack 3.1 c : tout à fait excellent logiciel de sauvegarde sous win, il se distingue des autres par le fait qu'il reste compatible avec les sauvegardes créées sous DOS avec BACKUP, mais surtout par le fait qu'il génère une disquette de secours amorçable, qui permet de régénérer directement un disque dur, même formaté et vierge, sans avoir a appeler un pote à 3 heures du matin pour lui demander une disquette amorçable avec le DOS, format et restore. Il permet de sauvegarder la totalité des disques durs, ou seulement certains répertoires & groupes de fichiers, uniquement les mises à jours depuis la dernière sauvegarde. Le bouton groupe de fichiers permet par exemple des listes logiques de fichiers, comme par exemple les .ini, .grp, .crd de windows, les *.doc et *.sty d'un traitement de textes etc... Le tout est sous une présentation au goût du jour, boutons à icônes en couleurs, ombrage 3D dans les boîtes de dialogues et listes, barre de statuts et autres gadgets. Si vous aviez la flemme de faire des sauvegardes, ce logiciel, très simple à manoeuvrer, pourra, peut-être, vous faire changer d'avis avant une catastrophe, qui finit toujours par arriver... Fonctionne avec VBrun200.DLL qui n'est pas livré (3/93, $20 VISA).

WinDiskKlone 4.12(EZX Publishing): copie et formate en tâche de fond, sans trop ralentir les autres programmes windows en cours. Il permet la copie rapide avec uniquement les pistes utilisées et la sauvegarde sur disque d'images compressées de disquettes. Il y a un peu trop d'écrans de rappel à notre goût, et c'est un peu cher (6/93, 99$ VISA)

NeXT Application Bar 3.12 Lee CJin Pheow
Super Bar 2.0 William J. Hood

❑ 1540 1D SW L 821Ko

NeXT Application Bar 3.20 : logiciel qui s'inspire de la barre à icones verticales du NeXT. Il possède une procédure de configuration automatique pour les applications fournies avec Win 3.1. La barre affiche jusqu'à 15 icônes selon la résolution, vous pouvez y mettre ce que vous voulez, un ascenseur permet d'en faire défiler un nombre plus important. Il est livré avec un économiseur d'écrans et un "Bart Eyes" (une icône avec deux yeux qui suivent du regard le curseur de la souris. Il modifie également la façon de changer de fenêtres : il suffit de laisser traîner la souris sur une fenêtre pour l'activer. La doc est un peu maigre et uniquement sous forme du fichier d'aide (9/92, $15).

SuperBar : encore un clone de l'Application Dock du NeXT par rapport au programme précédent, il permet en plus de préciser la taille et la position des fenêtres activées par la barre à icônes. Le paramètrage est un peu plus complexe que dans le programme précédent (5/93, $20).

File Managers Utilities Compilation DP Tool

❑ HD 4327 1D SW L 3,1Mo

File Runner 1.0 (Roger Jack [ASP]) : permet de remplacer la commande de lancement de tâches du gestionnaire de programmes en conservant un historique des 15 dernières commandes lancées (11/92, 10$).

It Utilities (Allegro Software) : donne des extensions au gestionnaire de fichiers de Win en lui rajoutant une poubelle à la MAC, un viewer de fichier et des interfaces pour PKZip. Le tout est agrémenté de musique et d'animations sonores (1/93,30 $).

ToolBox 1.0 (MicroWorks) réunit en un seul programme le gestionnaire de programmes et de fichiers de Win, avec une interface utilisateur graphique 3D, "drag and drop". Il est livré avec plein d'utilitaires que Microsoft a oublié de faire : poubelle, jauges de mémoire et ressources, noms étendus à 30 caractères, lancement automatique de 12 logiciels au démarrage, gestion de 6 configurations de Windows etc... Un ensemble très complet avec une doc en ligne exhaustive (11/92, $15).

Salvation 1.15 (Vitesse Inc) : intègre les gestionnaires de programme et le gestionnaire de fichiers de Windows 3.1 en un seul ensemble avec de nombreuses améliorations (1/93, $20).

AutoKey 2.0(Simple Software [ASP] : envoi en tâche de fond, à intervalles réguliers des séquences de frappe à des applications ouvertes, en général, c'est la commande Fichier/sauvegarder, mais cela peut être autre chose. Pratique et sécurisant (10/92, $20)

1993 : Troisième édition - Septembre

Virtual DeskTop Productivity Enhancing Tools

❑ 1585 1D SW L 1780Ko

Virtual DeskTop : ensemble d'outils intégrés pour l'utilisateur intensif de windows. Le virtual desktop permet d'avoir une surface de bureau illimité et des fenêtres plein écran par application ouverte. Un damier s'affiche dans une portion d'écran et il suffit de cliquer sur une case ou de déplacer le curseur pour naviguer dans l'écran virtuel. Les positions des fenêtres peuvent être mémorisées. Le virtual group manager permet de présenter le contenu d'un groupe sous la forme d'une barre d'icônes, qui se développe ou se contracte dès que l'on clique sur l'icône du groupe. Une hiérarchisation est possible, ainsi que le choix des entrées et de leurs icônes. Le Virtual disk Manager est un gestionnaire de fichiers, avec barre de fonctions, visualiseur de fichier et poubelle icônisée, qui permet des actions sur un groupe de fichiers réparti sur un ou plusieurs répertoires (12/92, $25).

SeaScape 1.3 [ASP] Advance Computer Tektonics
WinPack#1 1.1 [ASP] Rhode Island Soft Systems

❑ 1607 1D SW L,X 500Ko

SeaScape : économiseur d'écran à rajouter à ceux qui existent déjà. Il affiche d'une manière réaliste, 1 à 5 gros poissons tropicaux bleus, qui se promènent et qui dévorent de petites créatures qui passent à leur portée. C'est joli et très bien fait. Pour 386 avec 4Mo de RAM (4/93, $12).

WinPack#1 1.1 : contient 8 modules d'économiseurs d'écrans animés composés d'effets classiques tels les balles et lignes, mais aussi d'un très beau kaleidoscope, d'un spot lumineux qui se déplace et éclaire une zone du bureau Windows, d'une transformation du bureau en taquin et d'un nettoyeur de carreau qui se déplace sur son échaffaudage mobile pour effacer le bureau (1/93, $19).

Drag and View 2.0 [ASP] Canyon Software
File Magician 3.5 Terry Bullard

❑ 1604 1D SW L 910Ko

Drag and View : permet de voir le contenu de fichiers sans avoir à disposer du programme qui l'a créé. Avec cette version, on peut voir ceux créés par Microsoft Word, Microsoft Word for Windows, Windows Write, Word Perfect, Word Perfect for Windows, Ami Pro, dBase, FoxPro, Clipper, Paradox, Excel, Lotus 123, Symphony, Quattro, Quattro Pro, BMP, ICO,PCX, GIF, TIF, ZIP, LZH, et les textes ASCII purs. La visualisation se fait en ASCII ou en hexadecimal, c'est selon. On peut chercher une chaîne, comparer deux fichiers, aller dans une cellule d'une feuille de calcul, dans un champ d'une base de données. Il fonctionne avec tout gestionnaire de programme qui sait faire le Drag and Drop. L'installation est simple (7/93, $20).

File Magician remplace avantageusement, démode même, tous les gestionnaires de programme et ceux qui, sous Windows 3.x, lancent les archiveurs usuels. On dispose de 22 menus, 72 boutons poussoirs, 26 emplacements de programmes à configurer, 169 items configurables, etc... Facile à utiliser et rapide (11/93, $40).

Zip Manager 5.00 SoftWare Excellence
Zip Shell For Windows V2.47 NewVision

❑ 1635 1D DP L 1111Ko

Zip Manager 5.0 : superbe! Avec installation professionnelle c'est le mieux fait et le plus complet des shells pour utiliser PK(UN)ZIP 204 G sous Windows. Il connaît aussi le plieur-deplieur ARJ. Il sait tout faire, mais il donne en plus la possibilité de créer des macros, et de lancer des programmes. Il y a une aide contextuelle, et un manuel absolument complet au format WRI. Il se comporte et a les mêmes fonctions que le Gestionnaire de fichiers. On utilise intensivement le drag & drop, même entre archives! (11/93, $50)

Zip Shell For Windows V2.47 : cette béta-test opérationnelle se présente comme un centre de contrôle pour l'utilisation des (des)archiveurs les plus courants. Cela fait penser à SHEZ. Installation professionnelle, aide en ligne de qualité, manuel d'utilisation au format WRI, tout est là. Il est doté d'un déarchiveur interne pour PKZIP et ARJ. On peut sélectionner un viewer de fichier autre que notepad (5/93, $25).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Win 3.x Archives Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4225 1D SW L 2.8Mo

La disquette ne contient aucun des archiveurs mentionnés.
FlashPoint ZIP/ZIPX 3.1 (R.S. Patterson) : clone de pkzip et PKUnzip qui travaille sans repasser par le DOS et qui décompacte/compacte en respectant le format zip. Son interface permet de travailler à la souris, sans avoir à frapper quoique ce soit au clavier. Il est possible de sélectionner des listes de fichiers à compresser et de régler toutes les options qui sont disponibles dans pKzip. Il permet sous Win 3.1, l'exécution de tâches par glissements d'icônes (6/92, $49 VISA, 369/1556K).
Win UnArchive 2.22 (J.N. Hughes) : pour décompacter les formats d'ARJ et de PKZIP, sans passer par DOS, le code de décompression est incorporé dans l'exécutable windows, le logiciel est autonome (8/93, $10, 136/470K).
Xtract 1.0 : extracteur de zip et arj, avec 2 fenêtres pour faciliter les manipulations. L'interface est à boutons 3D, et utilise le glissement d'icônes. Le programme fait appel à PkUnzip & Arj, non inclus (6/92, $15n 92/256K).
wArchiver 3.00 (Miller-Ware) : permet le traitement sous Win de fichiers zip, lhz, arj, zoo et arc : conversions d'un format à l'autre, visualisation, conversion en exécutables, mise à jour des commentaires etc... Il peut travailler en liaison avec virex ou scan. Il se pilote à la souris dans une belle réalisation avec une interface 3D ombrée, et un installateur automatique, mais sans Vbrun300.dll (10/93, $30, 371/386K).
LhaWin 1.0 (Earl Bennet) : interface au compacteur Lharc 2.1x, (non inclus), il permet de régler toutes les options d'utilisation de Lharc à partir de Windows, puis d'en lancer l'exécution (11/91, FW, 26/57K).
Nifty James File Finder 1.05 (M. Balsczak [ASP]) : cherche des fichiers dans les répertoires du disque dur et aussi à l'intérieur des fichiers compactés de format zip, pak, arc, lhz, arj, zoo et dwc. Le résultat des recherches est affiché dans une fenêtre (9/91, $15, 43/106K).
Freeze! (Alan Reeve): compacteur au format ICE, il travaille en multi-tâches, la vitesse de compression et les ressources allouées sont redéfinissables (1/92, $15, 25/73K).

Clysmic Icon Bar 2.0 [ASP] clySmic Software

❑ 1613 1D SW L 737Ko

Clysmic Icon Bar : permet de définir des barres à icônes imbriquées. Il utilise les fichiers .ICO de votre choix, et pour chaque fonction on peut définir une combinaison de touches raccourci, y adjoindre une fenêtre d'infos avec choix de la police. Les barres peuvent être de dimensions supérieures à l'écran, on se déplace alors avec les touches de Page Haut & Page Bas. On peut également régler la taille et la texture des boutons, ce qui permet d'avoir un outil lisible aux hautes résolutions d'écrans. L'architecture est ouverte, et les programmeurs pourront ajouter des DLL qui fonctionneront simultanément avec Clysmic, qui intègre d'origine une jauge des ressources, un affichage de l'heure et de la date, une sortie rapide de win, modifications du bureau etc.... Inspiré de NeXT, c'est un des meilleurs remplaçants du gestionnaire de programmes de Windows. Pour illuster l'architecture ouverte de ce programme, la livraison inclue un calendrier, avec le source (BC et TPW), et une documentation pour l'inclure à Clysmic (9/93, $25).
Time - It 1.02 (Glean Neal) : permet de régler 3 chronomètres à décomptage, avec des périodes différentes. Au temps zero il lance le Star Trek Alert (format WAV), qui n'est pas d'une discrétion totale (3/93, $15).

WinCat Pro 3.3 Mart Heubel

❑ 1625 1D SW L 1108Ko

WinCat Pro 3.3 : permet d'établir des catalogues de tous les fichiers que vous possédez sur disquette et sur CD-ROM, avec en plus des possibilités puissantes de recherche, ajout de description, importation et conversion de "filelist" de BBS, exportation au format dBase, édition de rapports, récupération des descriptions 4-DOS et d'autres choses encore. Il s'interface aisément avec les archiveurs (arj, zip, lha, pak & arc), ce qui lui permet de connaître tout ce qui y est caché (10/93, 25 Florins, 409/1100K).

Win 3 power User's Tools Compilation DP Tool

❑ 1515 1D SW L 1222Ko

ClipMate for Windows 2.09 (Chris Thorton) : manipule les captures par le presse-papier dans les formats OLE, BMP, RTF etc.., sauvegarde les modifications et facilite leur insertions dans de nouveaux documents (9/93, $25, 200/441K).
Dr Franck (Matt Pietrek) : effectue une autopsie après une Erreur Fatale : Quitte l'application en cours. Des données sont inscrites dans un fichier et elles aident à comprendre l'origine du plantage (10/91, FW, 64/116K).
Garbage Can (Denam Systems): une poubelle à la Mac, les fichiers effacés, sont sauvegardés dans un répertoire poubelle que l'on vide périodiquement (7/91, $5, 12/38K).
Switcher 1.01 (R. Salesas) : permet de basculer rapidement d'un mode vidéo à un autre, en changeant le pilote et les polices sans passer par le Setup de Win, qui est une procédure trop lente pour un usage fréquent (12/91, FW, 10/27K).
VWPD 1.06 (Mom's Software) : virtual Write Protect Device Driver, pour interdire les écritures sur disques, effectuées par des ordres à bas niveau : c'est le cas de Chkdsk /F du DOS, de certains virus, et de beaucoup de programmes sous DOS. L'utilisation de cet utilitaire permet de se prémunir des corruptions de disque dur lorsque l'on lance, des application DOS qui font appel à l'interruption 13h (11/91, $25, 27/71K).
Edi Install 1.1 (Eschalon Development) : utilitaire qui copie des fichiers, crée des répertoires et qui modifie le Win.Ini, pour automatiser et professionnaliser l'installation de logiciels pour Win (07/92, $99 pour la version Pro, 72/141K)
Bclipper (NetWork Designer) : afficheur de fichier dBF, compatible réseaux, 10 index NTX peuvent être ouverts simultanément. Un filtre permet la recherche conditionnelle (12/91, $20, 80/228).

SAB Diskette Utility 2.40 Stewart A. Berman
WinDupe 1.13 MaeDae Enterprises

❑ 1554 1D SW L 1134Ko

SAB DU : formate, copie et compare tous les types de disquettes. Une image de disquette peut être sauvegardée sur le disque dur et produite ensuite à volonté. Notez qu'il ne mémorise que les pistes pleines et qu'une image d'une disquette d'un format donné, peut être collée sur tout format (5"1/4 ou 3"1/2) de capacité supérieure; une disquette amorçable le restera après la conversion de format. SabDu travaille en tâche de fond et iconisé, avec affichage du pourcentage de copie et du numéro de piste. Toutes les fonctions du logiciel sont regroupées dans une DLL, accessible aux programmeurs. Des exemples d'appels de procédures à partir de C++ (MS C 7.0), sont inclus dans cette livraison (10/93, $20, 373/932K).
WinDupe 1.13 (MaeDae Enterprises) : copie, compare et formate des disquettes, il mémorise les images sur disque dur pour régénérer des copies sans avoir à relire la disquette source, enfin il peut copier une disquette d'un format sur tout autre format de plus grande capacité, en respectant le format initial de la disquette cible (10/93, 39$, 77/201K).

Win Scan for Windows 109 Mc Afee

❑ 1497 1D SW L 591Ko

Virus Scan for Windows : fourni avec la version 107 DOS et WIN du célèbre détecteur de virus, c'est une intégration multi-fenêtres sous Win 3.1 de ce logiciel avec le manuel sous forme d'aide indexée : consultation de la liste des virus, sélection à la souris des différentes options de la détection (11/93, $25 VISA, 307/591K).

WindSock 3.20 Technical Pixies
Yakkity Clock 1.0 Starlite Software

❑ 1533 1D SW,FW L 820Ko

WindSock : mesure en continu les performances des CPU, vidéo et disque dur ainsi que les ressources utilisées par windows. Cela permet éventuellement d'affiner le paramètrage de Win 3.1, de la carte vidéo et du cache disque (8/93, FW).
Yakkity Clock : horloge digitale parlante : elle donne l'heure en anglais, et sonne à différents intervalles réglables, avec des sons de carillons, de coucous, de sirènes etc... (6/92, £9).

ATTENTION - WARNING- ACTHUNG-CUIDADO
Les programmes des disquettes qui suivent : Numéros 1599, 4131, et 1593 requièrent VBrun100, 200 ou 300.dll. S'ils ne sont pas déjà installés dans votre répertoire Windows, commandez la disquette 1600 .

HD Win Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4131 1D SW L 3.3Mo

Accesses 3.0d (Off the Wall Software [ASP]) : remplace le TaskManager et permet de positionner en plusieurs endroits et de plusieurs façons les fenêtres ouvertes. Il conserve dans un .INI la position initiale des fenêtres, quelque soit la position qu'elles occupent à la sortie de win (9/92, $24, 227/474K).
Wcron 2.2 g (Cinetic Systems) : lance des applications à des dates, heures précises ou bien selon des périodes définies par l'utilisateur. Très complet, bonne finition et aide en ligne : un produit arrivé à maturité (2/92, $25, 189/263K).
WinVelope 4.3 (J.E.McCullum) : utilitaire d'impression d'enveloppes. Les adresses sont capturées par le presse papier et directement envoyées sur l'enveloppe, avec ou sans celle de l'expéditeur. Des réglages de position et d'orientation sont possibles. Il utilise toute police installée sous Win et est livré avec un petit gestionnaire d'adresses (10/93, $21, 173/432K).
PrintEnvelope 2.31 (Maurer associates) : imprime des enveloppes de toutes tailles, avec ou sans votre logo, et en employant toutes les polices installées (10/92, $30, 85/222K).
Envelogo 1.1 (J.Pedersen) : utilise des masques différents avec ou sans votre Logo, pour imprimer rapidement toute sortes d'enveloppes sur une HP (11/91, FW, 45/155K).
RockFord! 3.0 (G. Campbell) : pour créer et imprimer des cartes, il dispose d'une boîte à outils de dessin, et permet l'insertion de Clip Art (2/93, $15, 133/334K).
DiskTrak 2.7 (Peninsula Software) : gère les collections de logiciels sur disquettes et ou sur disque dur. Il construit une base de données avec extraction possible du contenu des fichiers zip, pak, arc et lzh. Il mémorise la place libre, permet l'ajout de commentaires, et la classification en rubriques. Il produit 5 types de sorties imprimées (6/93, $25, 173/390K).
DiskMan 2.1 (DiskMaster [ASP]) : établit une base de données à partir d'une collection de disquettes, et permet d'en sortir des étiquettes et des listages récapitulatifs . La version est francisée avec la benediction de l'auteur (11/93, $ 35 VISA, 183/515K).

Made with VB Vol III Compilation DP Tool

❑ 1593 1D SW L 1,98Mo

Bob's CD PLayer 1.0 (B. Hayes) : pour écouter vos CD audio sur le lecteur de CDROM, avec un interface graphique tel qu'on le trouve sur les chaînes HIFI (12/92, $10, 51/108K)
CD Player 2.0 (Graphical Bytes): il affiche un lecteur CD que l'on pilote à la souris, et permet d'établir un catalogue et la programmation de l'écoute (2/93, $35 172/921K).
CaseLiner 3.9 (E. Adasiewicz) : logiciel pour composer et imprimer des jaquettes destinées aux K7 et DAT audio. On peut, pour chaque face, y inscrire la date, le mode (stéreo,..), l'origine de l'enregistrement ("live", FM,..), le type d'enregistrement (DOLBY,..), ainsi qu'un commentaire de 20 lignes. Très bien fait avec doc en ligne en Français (10/93, 100 F, 64/121K).
Nag7 (Denam Systems) : dès son lancement, il affiche le calendrier du mois en cours, les tâches et rendez-vous, fixés pour le jour (2/93, $20, 82/200K).
PlanView 1.0 (Saphire Software) : gère les projets, activités et ressources qui nécessitent une planification dans le temps. Il gère quelques centaines de ces objets, il est rapide, facile à utiliser, et doté d'une bonne aide en ligne (11/92, $34, 120/284K).
ThingsToDo 1.1 (The Manager) évite l'emploi de post-it qu'on égare. Les choses que l'on y a noté se retrouvent rapidement et aisément, grâce au puissant système de recherche et d'indexation (11/92, $35, 60/64K).
ViewPoint 1.5 (Marquette Computer) permet de voir et traiter les images BMP,DIB, RLE, WMF, ICO avec un interface clavier simple (12/92, $15, 31/75K).
WinClip 3.0 (OcoSoft) : gère les collections d'images, il affiche, imprime et zoome des fichiers BMP et PCX, il déplace, supprime ou copie des images et peut faire appel à un éditeur graphique de vôtre choix (2/93, $20, 91/212K).

Gravity Desk 1.1 etc... J. KillPatrick

❑ 1599 1D SW L 1080Ko

Gravity Desk 1.1 (J. KillPatrick) : superbe, génial, lumineux, le logiciel de l'année, l'utilitaire du siècle etc.... Gravity Desk permet d'attribuer à tout fichier et répertoire des noms d'une longueur de 40 caractères, à la manière de ce qu'on fait sur Mac, ainsi psp.exe peut être renommé "Paint Shop Pro 2.0" On peut définir des groupes de fichiers auquels on donne un nom de 40 caractères. Le logiciel gère la manipulation des fichiers et groupes (déplacement, suppression et copie), en fait il remplace les gestionnaires de fichiers et de programmes de Windows. Il autorise les associations selon l'extension du fichier pour le lancement automatique des tâches, possède un mode rapide de navigation dans les arborescences, permet les suppressions et copie par extensions, il dispose d'un historique des commandes présentées sous forme d'une liste à cliquer. Ceci n'est qu'un aperçu des caractéristiques de Gravity, décrites dans un .WRI illustré de 26 pages (3/93, $25).
PBWrite 3.5 (D. Stewart) : barre à menus pour Write, la plupart des fonctions de Write sont accessibles et en plus on dispose d'un localisateur de fichiers, d'une fonction d'inclusion de la date et heure, d'une table ANSI des caractères, d'une sortie rapide de win... au total 44 boutons sous la main (12/92, $10).

■ Bureautique, Productivité

Win Tools Compilation DPTC

➔ HD 4468 1D SW L 1833Ko

Enhanced Dos 3.65 H (Firefly Software): apporte, à tous ceux qui lancent des tâches DOS tout en étant sous Windows, un grand nombre de nouvelles commandes, une gestion optimisée de la mémoire (jusqu'à 736 k pour une session DOS), édition en ligne des PIF, drag & drop, ressources utilisées, diagnostics, une meilleure gestion des tâches lancées en arrière plan, etc.. Une documentation et un fichier d'aide contextuelle sont fournis. Des articles de BYTE et de Compute en février 1993 en font un éloge appuyé. Vous ne pourrez plus vous en passer (6/93, $70, 222/485 k)
Instant File Access 2.00 (Alecoft) Comme son nom l'indique, cette extension à Win 3.1 permet d'accéder rapidement à un fichier. C'est en fait une extension intelligente de la boîte de dialogue d'ouverture de fichiers puisqu'elle mémorise des listes de fichiers et de répertoires, avec un historique. Les fonctions supplémentaires sont la recherche de chaînes, renommage, effacement, gestion de base de données avec index des noms de fichiers et répertoires. Le tout se fait sous forme de boîte flottante sur les applications. Une aide contextuelle est présente (10/93, $30, 187/460K).
QuickCard 1.07 (Usability Sciences Corporation) : c'est un système de fiches d'aide, rapides d'accès, puisqu'on peut le mettre en mode flottant et qu'il apparaîtra dans chacune des applications citées ci-dessous. Tel qu'il est actuellement, on peut l'utiliser avec WordPerfect 5.2, Lotus 123R4, Quattro Pro 1.0, AmiPro 3.0, Excel 4.0, et Word 2.0, toutes les versions étant sous Windows, et dont il reconnait la présence dès l'installation. A l'usage, c'est bien plus rapide que les allées et venues entre le travail en cours et le fichier d'aide contextuelle. D'autres fiches sont en préparation et il faut contacter la société pour avoir le tarif et la liste des nouveautés produites (10/93, SW, 415/606K).
Windows Reminder 2.0A (Wilson Window Ware [ASP]) gestionnaire d'emploi du temps, d'alarmes et de fiches pense-bête qui s'interface via le DDE à d'autres applications; des exemples d'emploi en serveur/client avec Excel, VB et WinWord sont inclus. Une alarme peut déclencher l'affichage d'une fenêtre par dessus l'application en cours, une sonnerie, ou l'exécution d'une tâche. L'alarme peut utiliser les cartes sonores installées sous win 3.1. Les évènements peuvent être triés par catégories ou par dates. Un mouchard d'activité peut être imprimé. Le programme contient son propre module d'édition et de gestion des fiches, l'agenda et un calendrier performant et inclus une aide en ligne C'est très complet et simple à utiliser. Le fichier d'aide contextuelle est présent. C'est professionnel tant à l'installation qu'au fonctionnement. Reminder est compatible MSMAIL (08/93, $60, 253/778K).

Object organizer 1.0 Object Productivity

❑ 1661 1D SW L 730Ko

Object Organizer 1.0 : ce gestionnaire d'informations personnelles, a ceci de particulier qu'on travaille sur des informations, mais à la mode "programmation orientée objet", ce qui lui donne beaucoup de puissance. Il peut manipuler non seulement des textes, mais aussi des images bitmap, des graphiques (camembert, histogramme, etc...), des sons, des feuilles de calculs, et leurs liaisons entre eux, la possibilité de réaliser des dossiers thématiques, avec des modèles tout prêts. le tout se range dans des dossiers malins (Smart Folders) qui ont la forme d'un fichier unique et sont donc facilement copiés et/ou transmis en courrier électronique. Laissez-vous tenter, et étudier le fichier d'aide qui donne toutes les indications nécessaires à la mise en oeuvre. Le concept est à la mode et Microsoft serait sur le point de commercialiser un logiciel basé sur ce principe (8/93, $50).

Almanac 3.1 for Win 3.x Leonard A. Gray

❑ 1523 1D SW L,X 400Ko

Almanac 3.1 (Impact Software) : un programme qui affiche un calendrier laic, chrétien ou juif avec affichage possible des fêtes religieuses ou nationales (un fichier pour la France est livré), avec en en-tête, les mois précédents et suivants. Les dates importantes sont paramétrables, et les évènements récurrents sont automatiquement placés. Calcul aussi le lever et le coucher du soleil, de la lune et les marées pour tout endroit dans le monde. Intègre un générateur de listes de choses à faire, des alarmes (avec choix du fichier .WAV sous Win 3.1), une aide hypertexte. Une fois votre calendrier définit, vous pouvez le sauvegarder au format BMP et l'utiliser en toile de fond de Windows. Il y a d'autres fonctionnalités que nous ne pouvons détailler ici (9/93, $50 VISA).

Route 1 v 4.1 David A. Kwarp

❑ 1662 1D SW L 572Ko

Route : Un lanceur de programmes très agréable d'emploi. Une barre de boutons permet de lancer les applications traditionnelles de Windows, et celles que vous voudrez bien avoir, cela au moyen d'un langage interprété de script simple à utiliser, avec commandes et variables qui permettent également l'automatisation de tâches. Un oeil suit fidèlement votre curseur, ce qui permet de le localiser sur un portable, ou sur une machine de bureau en sVGA 1280 * 1024 sur écran 13". On dispose du Drag & Drop, du son, de la gestion des évènements (faire telle chose à telle heure), de la protection des lancements par mot de passe, d'effets sonores associés à une application. On peut également utiliser des icônes animées, (il y en a 28 de livrées) et lire l'aide en ligne (09/93, $13, 516/572K).

Win PIMs Compilation DPTC

➔ HD 4467 1D SW L 1760Ko

Mom For Windows 2.0 (Kyle Lutes Computing) : un gestionnaire d'informations personnelles très simple à mettre en oeuvre. Il donne accès à un calendrier mensuel et annuel qu'on peut imprimer, permet de réaliser un agenda de noms avec téléphone, gère également un fichier des évènements (dates, rendez-vous, anniversaires) qui, le jour venu, vous le fera savoir, un éditeur de notes, dans lequel on peut appliquer des requêtes de recherche. C'est facile à utiliser, et sa réalisation au standart MDI permet de récupérer des données déjà existantes (10/93, $15, 939/996K)

Above & Beyond 3.0 (1st Soft Corporation) : anciennement Active Life, c'est un logiciel pour planifier et gérer votre emploi du temps. Des horaires flexibles vous permettent de gérer efficacement le travail que vous avez à accomplir. Les activités récurrentes n'ont besoin d'être entrées qu'une seule fois. Le bloc-note fournit une base de données texte et graphique qui peut composer un numéro. Comprend aussi des calendriers et des alarmes ; il affiche tous les rendez-vous de la semaine en un seul coup et imprime un horaire. Un utilitaire de type "cron" permet de lancer des tâches ou commandes à heures fixes. Il peut fonctionner en réseau Novell, il e1st cher, mais ça fait longtemps qu'il l'est, quand on tient le haut du pavé, point n'est besoin de se brader (10/93, $149, 252/528K).

Time Stuff for Windows Compilation DP Tools

➔ 1687 1D L SW 1200Ko

EarthSun 2.0 (W.S. Thomas) se compose d'une icône animée représentant le globe terrestre en rotation et d'une horloge qui indique le jour, la date et l'heure. Au départ, il faut choisir la zone (GMT) où l'on se trouve et l'on aura ainsi en permanence sur l'écran la partie ensoleilée du globe. (11/93, $10, 75/229)

Eye On Sunrise (Arbor Verde Press) affiche à l'écran les renseignements standarts : heure du lever et coucher du soleil, idem pour la lune et ses quartiers, un calendrier, une mappemonde avec les fuseaux horaires, durée d'ensoleillement selon les zones. Environ 250 grandes villes sont accessibles. Il peut même donner les températures minimales et maximales habituelles, et selon la direction du vent et sa force, le degré d'humidité et l'allure du baromètre, faire des prévisions météorologiques. On peut se balader sur le globe, faire faire des recherches, comparer des situations. Un fichier Help est fourni. Nécessite VBRUN300. (11/93, $20, 310/325)

World Clock (SoftLine Inc.) présente une mappemonde en couleurs sur laquelle sont affichées les villes les plus importantes et à coté d'elles, l'heure locale. En laissant le curseur sur la barre de menu, on obtient une ligne défilante qui donne les heures de toutes ces villes, mises à jour chaque minute. C'est bien fait pour expliquer d'une manière illustrée la notion de fuseau horaire, localiser le méridien de Greenwich, l'heure d'été. Un manuel au format WRI et un fichier HELP accompagne le tout (11/93, $15, 114/348).

Achievement Planner 2.1 Human Dev. Sustems
TASKMAN v4.2 Bill Moore

❑ 1663 1D SW L 818Ko

Achievement Planner : ce gestionnaire d'information personnelles accumule les fonctionnalités intéressantes : emploi du temps journalier, suivi des contacts et des projets, calendrier, et, dans la version enregistrée, trois outils d'aide à la décision. On dispose d'une aide en ligne contextuelle, et d'un manuel détaillé au format write. L'utilisation est intuitive et la présentation agréable. Il rencontre un vif succès aux USA. ($30, 5/93).

TaskMan 4.2 : gestionnaire et planificateur de tâches et de projets avec une aide en ligne contextuelle détaillée, avec création et impression de diagrammes de GANTT, gestion de fichiers, vérification de ressources, etc... Ses avantages sur les programmes plus complets sont sa simplicité et sa rapidité de mise en oeuvre. L'expérience prouve que, bien souvent avec d'autres programmes, l'on doit entrer plus d'informations qu'il n'en est nécessaire (5/93, $35).

Time Tools for Win Compilation DP Tool

❑ HD 4299 1D SW L 2,4Mo

In Contact 1.2 (Serious Shareware) : gestionnaire de contact très puissant et complet, on peut compléter ou simplifier le masque de saisie livré, y attacher des fichiers externes, y associer l'exécution de logiciels, composer les numéros de téléphones, envoyer l'adresse dans un traitement de textes, imprimer des étiquettes etc...(2/93, $20).

PhoneVu 1.1 (J. White) : permet de tenir un journal des téléphones, d'économiser des Post-its, et de retrouver l'information ultérieurement (12/92, FW).

WinDiary (N.S. Johnson) : calendrier et agenda planning, il affiche un calendrier journalier, et code par couleurs les jours en fonction de vos choix. Les tâches d'une journée sont décrites avec 700 caractères. Pour faciliter l'entrée de données journalières, on dispose du coupé-collé. Il exporte vers le Bloc-Note, Write ou Word pour Win (11/92, $30).

Dr TimeClock (Mossman's) : machine à pointer, permet de lister les heures passées par différents utilisateurs sous win. Peut servir dans l'analyse des rendements, comme mouchard ou comme élément de facturation (12/92, $30).

WYWO 3.2 (Caliente): laisse des notes à différents utilisateurs, fonctionne sur les réseaux, utilise le gestionnaire de liaisons (2/93, 65$ pour 5 sites)

The Time is 2.0 (Overland Software) : horloge avec alarme et carillon horaire. Vous pouvez y associer d'autres fichiers WAV que ceux livrés (3/93, $13).

Wyndfields for Windows 1.3 [ASP] Wyndware

❑ 1519 1D SW L 1129Ko

Wyndfields : base de données relationnelle, simple à mettre en oeuvre mais puissante, qui a connu un bon succès sous DOS. Les données peuvent être visualisées sous forme tabulaire, il est possible de définir des champs calculés et d'indexer la base sur tous les champs. Des liens peuvent être déclarés entre plusieurs bases. Le module de recherche est puissant et permet de faire appel à des calculs. Il est possible de générer tout type d'état imprimé et d'étiquette. L'échange de données est prévu par le format dBase, et la génération de liste à fusionner est automatique pour les logiciels WS, MS-Word, WinWord et Word Perfect. La capacité de traitement par base est de 2 milliard de fiches de 200 champs avec 10 index ouverts, et 20 bases peuvent être ouvertes simultanément. La documentation est en Français (8/93, $99 VISA).

Adress Manager 2.1c [ASP] Wilson Window Ware
Win Check 3.1 [ASP] Wilson Window Ware

❑ HD 4220 1D SW L 2,5Mo

Adress Manager : permet le choix de la langue d'installation, et on obtient ainsi un menu et des boîtes de dialogues ***en Français***. C'est un très bon répertoire composé d'un gestionnaire d'adresses, de numéros de téléphone et de dates importantes. Il contient un module d'impression adapté au format A4, d'étiquettes, d'enveloppe pour tous les formats européens et un composeur automatique de numéros sur modem. L'échange des données via la DLL et avec Lotus, Excel ou dbase est possible. Des macros d'utilisation avec WinWord et Word Perfect sont inclus. L'importation de données incluses dans des fichiers texte ne pose pas de problèmes. L'aide en ligne est exhaustive et la finition est superbe (3/93, $40 Visa).
Win Check 3.1 : gestionnaire d'informations financières personnelles capable de gérer tous les mouvements bancaires sur plusieurs comptes, et de faire une gestion de budget. L'interface est au goût du jour, avec plusieurs polices; des icônes, boutons 3D, utilisation de BMP en toile de fond etc... Le nombre d'états analytiques prêts à l'emploi augmente constamment d'une version à l'autre, et vous pourrez toujours créer les vôtres. Un module permet de dessiner un masque de remplissage de chèque, pour une saisie et impression ultérieure. Les programmeurs pourront communiquer avec Win Check par le DDE, des exemples en VB et en SDK illustre la méthode Livré avec un important didacticiel, de l'aide en ligne et une documentation illustrée de 200 pages (3/93, $70 Visa).

2 DO v 1.0 [ASP] W. Anderson
and Time Tools ...

❑ HD 4381 1D SW L 2Mo

2DO : permet de créer, afficher, et gérer la liste des tâches que vous avez à faire. Les tâches sont répertoriées par titre, date, priorité, type, les contacts à prendre (noms, coordonnées, téléphone : il numérote pour vous), fixer la périodicité de cette tâche, et générer un message d'alarme ou de rappel le moment voulu. On peut choisir le mode d'affichage selon les différents critères, imprimer des rapports personnalisés. Une tâche achevée peut être mise à la poubelle ou pliée dans un dossier. Très professionnel tant dans son ergonomie que dans ses fonctionnalités nombreuses, d'une utilisation simple une fois qu'on a compris la structure d'une tâche, ce logiciel a une aide contextuelle complète et un fichier tutoriel détaillé (3/93, $30).
CronJunior 2.50E (SoftWare Shorts) : ce programme, à la manière du CRON Unix permet de lancer des tâches en nombre illimité, et avec le maximum de mémoire à des moments déterminés, à des intervalles. Un fichier ASCII réalisé par un éditeur quelconque ou par l'éditeur fourni contient le scénario (heures, jour, chemin, exécutables, paramètres) et si on le souhaite on dispose d'un fichier de compte-rendu des opérations. On peut activer un message économiseur d'écran (04/93, $55).
Account Manager 1.2 (Winnovation) : si vous travaillez simultanément sur plusieurs projets, facturez le temps que vous avez passé auprès des clients, et si vous voulez garder une trace en termes d'horaires de vos activités, alors ce logiciel vous rendra de bons services. Il gérera tout cela et fera les totalisations, édition de rapports sur imprimante, recherche, etc. Il y a une aide en ligne, un manuel, et c'est simple d'emploi (4/93, $25).

■ Divers

Win_One 4.1 Lucien Cinc

❑ 1668 1D SW L 1440Ko

Interpréteur de commande DOS, il s'ouvre dans une fenêtre et permet d'exécuter des commandes DOS, de lancer des applications DOS et windows, en mode direct ou par macrocommandes, il permet de définir une barre à menus qui se construit simplement en important les icones. Le logiciel dispose d'une vingtaine d'économiseurs d'écrans (dont un aquarium avec des poissons qui s'entre-bouffent), de commandes pour déplier des archives unix, d'un touch, d'un localisateur de fichier. Les commandes habituelles du DOS sont généralement enrichies à la façon unix. Le Dir est multicolonnes et permet des descriptions. Le lancement des programmes DOS, tels les archiveurs, filtres, peuvent être incluent dans un batch qui pourra faire appel a des programmes windows. Ainsi il est possible de déplier d'un fichier .ARJ un document .WRI ou une feuille .XLS et d'enchaîner son traitement windows, puis éventuellement la mise à jour de l'archive. Un logiciel australien un peu bizarre, qui place l'opérateur dans un système de commande hybride DOS / Windows et qui se révèle fort pratique pour l'utilisateur intensif, et pas seulement pour les personnes âgées qui ont été formées sous CP/M (10/93, $65, 543/1442K).

Home Tools for Windows Compilation DPTC

➔ 1677 1D SW L 1160Ko

Cook 4.0 (R. Mansfield) : ce gestionnaire de recettes est le meilleur existant à ce jour. Il est destiné à tous ceux qui aiment faire la cuisine et qui cherchent un moyen simple, rapide et élégant de gérer leurs recettes. La base de données est en format libre et chaque fiche peut avoir toute la taille souhaitée. Des notes peuvent être reliées à une fiche, et l'importation est possible à partir de fichiers existants (Bloc-Note, Write, Word, etc..). L'utilisation en est agréable et intuitive, on peut localiser une recette en faisant une recherche par critère (qualité nutritive, ingrédients). On peut même obtenir la liste des courses à faire. Si votre conjoint aime à préparer de bons petits plats, ne lui montrez pas ce logiciel, sinon, vous n'aurez plus accès au clavier ; ou alors achetez une autre machine. Nécessite VBrun300, une carte VGA supportant les 256 couleurs. L'enregistrement élimine l'écran de rappel et vous obtiendrez la plus récente version accompagnée de 100 recettes, 36 icônes de recettes et plusieurs papiers peints. (9/93, $18, 183/1633K !!)
JRE Home Inventory 4.1 (JRE Enterprises) : réalisez l'inventaire complet de tout ce que vous avez dans la maison : électro-ménager, HI-FI, télé, voiture, bijoux, vêtements, garanties, contrats d'assurance, factures, lieux d'achats, enfin tout ce qui vous sera, un jour, demandé en cas de casse, de sinistre, ou de catastrophe naturelle (retour des socialistes, inondation). Il est très complet car on peut détailler la localisation des objets chambre par chambre, faire des recherches, éditer des rapports sur imprimante avec choix des polices. Il a été apporté de grosses améliorations par rapport à l'ancienne version. Il dispose d'un fichier HELP, et de quelques textes qui donnent des conseils à l'installation, au demeurant fort professionnelle. Nécessite VBRUN300 (08/03, $12, 456/491K)

CD Master 2.0 [ASP] Unicorn Software

❑ HD 4433 1D SW L,X 1,5Mo

CD Master 2.0 : gère une collection de CD-Audio, avec la possibilité de personnaliser 3 champs, de définir un nombre illimité de rubriques, de rentrer autant de plages que nécessaires, avec là aussi deux champs à affecter. La saisie est facilitée par la duplication de fiches, la recherche se fait sur tous les champs définis, avec ou sans conditions logiques. Les couleurs peuvent être redéfinies. Le module d'impression est très élaboré, l'utilisateur dispose de masques de sorties préétablis pour des fiches, des étiquettes, le catalogue, des listes condensées. Une fonction apercue permet de voir à l'écran ce qui sera imprimé. Il est également possible d'exporter des listes et extraction de fichiers. L'utilisation est intuitive, toutes les fonctions peuvent se déclencher d'une barre à icônes, le réglage des fonctions se fait par des boîtes de dialogues explicites. (6/92, $30)

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

CD Tools for Windows Compilation DPTC

➔ 1678 1D SW L 958Ko

CDAudio v1.11 (N. Dillabough) : permet d'écouter les CD audio comme avec une platine professionnelle (avance, retour, stop, etc..) Mais sa principale originalité consiste à pouvoir créer une base de données, pour chaque CD, qui se fera en mode interactif : lancer l'écoute, arrêter, renseigner les deux lignes nécessaires, et le logiciel se charge du reste (position sur le CD, durée du morceau). Ensuite, on pourra écouter les morceaux choisis pendant qu'on s'affaire sur d'autres tâches. Une bonne réalisation, agréable et facile à utiliser (09/93, $25, 286/527K).
CD-REC v1.0 (B. Giesecke) : pour écouter, cataloguer des CD audio. Le plus par rapport aux autres est qu'il permet d'enregistrer une partie du morceau au format WAV en mono, stéréo avec un échantillonnage de 11, 22 ou 44 khz, selon les possibilités de votre carte son. Cette version shareware ne permet d'enregistrer que 4 " de musique (9/93, DM 20, 57/96K).
ProCD Audio Player 1.03 (T. Forrisdahl) : Un autre catalogueur de CD audio permettant l'écoute et la création d'une base de données des morceaux musicaux. Celui-ci est doté de très puissantes fonctions de recherche avec utilisation de jokers, d'exclusion, et l'établissement de catalogues imprimés. Requière VBRun 300.DLL (09/93, $15, 302/334K).

VB Apps for Win 3.x Compilation DP Tool

❑ HD 4155 1D SW,FW L 3,6Mo

Des programmes de cette disquettes requierent VBrun100, 200 ou 300.dll. S'ils ne sont pas déjà installés dans votre répertoire Windows, commandez la disquette 3"1/2 réf 1600.
QuarterMaster 1.0 (K. McQuiggin) : permet de tenir l'inventaire des biens personnels, en entrant dans une base de données toutes les caractéristiques des objets Différents listages peuvent être obtenus(12/91, $10n 66/461K).
Time & Chaos Pro 4.02 (Ibister International) : gestion d'informations personnelles, avec liste pense-bête, calendrier, agenda, répertoire et numéteur de téléphone, le tout intégré en un ensemble pratique, bien présenté (11/93, $20, 559/1175K).
StampBase 1.0 (M.L. Hetzel) : gère les collections de timbres à travers une base de données, avec champs mémos. Permet une analyse des valeurs d'achat et de reventes, ainsi que plusieurs types de listages (2/92, $25, 61/194K).
Adress Manager 1.6 (H. Conzett [ASP]) : gestion de carnet d'adresses, avec possibilités d'impression d'enveloppes et de composition de numéros de téléphone sue des modems compatibles Hayes (4/92, $48, 124/298K).
Case And Point 1.1b (J.R. Carling) : gestion de projet, riche en options mais pauvre en documentation. Etablit les diagrammes classiques Pert & Gantt (12/91, $20, 44/126K).
Cook (R. Manfield) : base de données de recettes en mode plein écran, sans structure de données. Il est cependant possible de faire des recherches conditionnelles et d'établir des listes de commissions. L'échange de données ascii est possible par le presse papier (4/92, $19100/441K).
Flash Card 1.0 (J. & G. Arbuthnot) : mignon, pour apprendre aux tous petits les 4 opérations de bases (3/92, FW, 163/303K).
WinFin 2.5h (R.C. Anderson II) : calculateur financier avec 11 programmes de calculs (2/93, $20, 79/222K).
WinZip 1.1 (J.Galmardi) : permet l'accès aux fonctions de Pkzip et Pkunzip, sans sortir de windows (3/92, FW, 26/64K).

Wall $treet - The Bottom Line Image Plus Software

❑ HD 4221 1D SW L 2,2Mo

Wall $treet for Windows 1.0 D : gestion d'investissements en valeurs mobilières, il permet de gérer le contenu, les ventes totales ou partielles d'une ligne, d'actualiser la valeur, de fournir différents états analytiques imprimés et de visualiser les performances sous formes de graphiques. Il intègre le coût des différents intermédiaires et des taxes. Il peut également servir à gérer tout ce qui se côte sur un marché ; de l'or au jus d'orange surgelé. La version DOS est considérée aux USA comme une des meilleures applications de gestion de portefeuilles. Il faut un 386-20 Mhz pour garder son sang froid (5/92, $55).
Win Fin 20 (Gjetaas Inc.) un ensemble de 12 calculs financiers concernant les prêts (7/92,$20), et **WinLotto 3.15** (MicroChief) pour jouer en 6/49 ou 6/39 différentes combinaisons de numéros choisies selon leur température (12/92, $10).

■ Communication

Winitel 4.01 Philippe DEBARSY
Emulation Minitel-2 v 2.1 Teknis

❑ 1587 1D SW L 1049Ko

Atention ! : Programme exceptionnels, mais un peu bridés!
Winitel 4.01 : émulateur Minitel, il utilise un modem compatible Hayes ou bien le minitel raccordé au PC. Un annuaire est intégré au programme, Winitel compose le numéro téléphonique, fournit automatiquement le nom du service demandé et peut afficher le coût de la communication. Un mot de passe protège l'accès à la ligne téléphonique et il est possible de limiter pour chaque serveur la durée maximale de connexion. Winitel permet la capture de données en continue ou par prise de clichés sauvegardés dans un "album". Un écran peut être copié dans le presse-papiers sous la forme d'une image utilisable avec un logiciel graphique, et sous la forme d'un texte utilisable avec un traitement de texte, et également être imprimées. En cours de communication, un logiciel peut être lancé depuis Winitel. Dans ce cas le port de communication est libéré. Ceci permet, par exemple, de lancer un programme de téléchargement. Winitel peut détecter un appel au téléchargement, lancer automatiquement le module pour le serveur, et raccrocher en demandant le prix après le téléchargement. Winitel peut également utiliser le numéroteur automatique pour appeler un correspondant "vocal". Un annuaire permet de mémoriser le nom, l'adresse et le numéro de téléphone de vos correspondants. Les numéros de téléphone et adresses fournis par le"11" peuvent être capturés, placés dans l'annuaire et appelés par simple sélection dans une liste. Un fichier d'adresses peut-être produit automatiquement pour être utilisé avec un autre logiciel comme un tableur. Cet émulateur dispose d'un interpréteur de procédures. Ceci permet d'automatiser une procédure en créant un programme dans un langage simple et puissant, avec une syntaxe proche du 'Basic' qui comporte une cinquantaine d'instructions. Sur la disquette on trouve une documentation d'une centaine de pages et une aide en ligne. La version d'essai est limitée par la taille des annuaires, des procédures et des captures automatiques, la durée d'une session hors téléchargement est réduite à 15 min. C'est un des rares logiciels bridés que nous diffusons ; son intérêt le justifie (1/93 100 à 200F).
Emulation Minitel 2 2.1 : émulation sous Win 3.1, très simple d'emploi, d'un Minitel 2, à paritr d'un modem compatible Hayes ou d'un câble PC/Minitel. Des outils et options sont proposés avec ce produit : capture de pages au format Vidéotex, capture de pages dans des albums à consulter hors connexion, impression de pages sous forme de mosaïques, protocoles de Téléchargements sous formes de DLL externes. La version d'essai ne permet pas l'ajout d'adresses, n'est livrée qu'avec un seule DLL (10/93, 249F, 292/420K).

Power BBS & Power Comm [ASP] Rossel Frey

❑ HD 4088 1D SW L,X 4,3Mo

Power BBS 2.72 : serveur RTC sous Win qui tire partie de ce système multitâches puisque 7 lignes peuvent être gérées simultanément. Si vous avez un Modem compatible Hayes et quelques mégas de libres sur votre disque dur, c'est un bon moyen de s'initier à la création d'un serveur. Cela demande beaucoup de travail, mais c'est une expérience enrichissante et en plus vous aurez le titre convoité de Sysop. Il est plutôt simple à mettre en oeuvre (cela reste quand même réservé à ceux qui sont prêt à fournir un effort, à lire la doc, et à tâtonner un peu), il est complet, gère les boîtes les messageries, conférences, le téléchargement, affecte des niveaux de sécurité par utilisateurs, et lance sous DOS des protocoles de transfert et logiciels externes (test d'intégrité des fichiers zip, recherche anti virus, affichage des GIF etc...) (10/93, $80, 1014/3450K).
Power Comm 4.00 : un programme de communication du même auteur, pour se connecter à tout serveur ANSI BBS, mais particulièrement optimisé pour se connecter sur les serveurs gérés par power BBS (1/93, $0, 60/138K).
Microlink 1.40 (MicroWerks) : un programme de communication qui intègre Z-modem et Y-modem G sans appel au DOS, qui tire profit d'ATM, du presse-papier etc, et qui se configure facilement aux modems MNP (12/92, $35, 228/753K).

Softerm Plus Softronics
Unicom 3.1 C Data Graphics

❑ HD 4264 1D SW L 3,3Mo

Softerm Plus : programme de communication, il émule les terminaux IBM PC-ansi, les DEC VT 52 à 320, l'IBM 3101-20 et le TTY. L'échange de fichier se fait par les protocoles Kermit, Honeywell Kermit, X,Y et Z-Modem. L'ensemble des paramètres d'une session peut être mémorisé dans un fichier et proposé par la suite dans une boîte de sélection de liste. La programmation de connections automatiques se fait par un langage interne possédant toutes les fonctions usuelles et une documentation de 180Ko. Il peut travailler en mode répondeur ou serveur, avec protection de l'accès par mot de passe. La documentation est fournie sous forme de fichiers d'aides couvrant tous les domaines d'utilisation (8/92, $35).
Unicom 3.1c : programme de communication sous windows, avec les protocoles Kermit, X,Y et Zmodem, compuserve-B, Quic-B et ascii. Il émule les terminaux Ansi-bbs, DEC VT 52 et VT 102. Il intègre un langage de 200 fonctions, un tampon de défilement arrière de 1500 lignes, un enregistreur de macros, un éditeur d'écrans, la possibilité de redéfinir le clavier. Enfin il fonctionne en mode serveur/répondeur (5/93, 70$ VISA).

■ Applications Graphiques

Graphic WorkShop for Win 1.1 J Alchemy MindWorks

❑ 1518 1D SW L 813Ko

Graphic WorkShop for Win : permet d'afficher et convertir la plupart des formats mode point (Kodak Photo CD norme 1.40 (si!), Mac Paint, Ventura/GEM IMG, PCX, GIF, TIFF, PIC, WPG, TGA, CUT, BMP, MSP et IFF/LBM 8 ou 24Bits). et permet la compression au format JPEG. Une image peut être transformée en fichier exécutable autonome, avec inclusion de sons ou non. Vous pouvez faire des miniatures des images d'un répertoires, qui s'afficheront alors automatiquement sous dorme d'icônes à cliquer chaque fois que vous vous placerez dans ce repertoire, ou vous deciderez de les ranger dans un répéertoire spécial, ce qui vous permettra de cataloguer les images de vos CD-ROMS.
Vous pourrez changer l'échelle, l'orientation et le cadrage, changer la palette de couleur, induire des effets spéciaux, réduire le nombre de couleurs par différents algorithmes de tramage. Le programme est fourni avec une aide en ligne et une documentation (10/93, 250F chez DP Tool, 631/813K).
La livraison avec la licence inclue un utilitaire de capture d'écran Ref 9027 prix : 250F ttc

WinMorph 1.2 Fernando Messeder

❑ 1654 1D SW L 680Ko

Il faut un 486-33 Mhz avec 16 Mo de mémoire RAM (virtuelle acceptable) et une carte sVGA offrant 32Kcouleurs en 640*480, si possible avec un chip accélérateur. Tout ça pour produire des animations produite par morphogenèse (fusion progressive de deux images avec contrôles des zones et du mode de déformation). Le format d'entrée est du TGA 24 bits, en sortie on obtient une animation en 320*200. Le paiement de la licence permet la sortie en qualité vidéo Never Twice Same Color 512*480 ; le NTSC américain. Logiciel pour utilisateurs de niveau "peau dure" à "blindé" (6/93, $69).

Tribal Draw 2.1 Lisa White

➔ 1686 1D SW L 1260Ko

Logiciel de type paint/draw, fonctionne en mode vectoriel et en mode objet. Les boîtes à outils sont nombreuses et très complètes : primitives de dessins, mode et motif de remplissage, choix des polices (taille, couleur, graisse etc...). On peut grouper, copier, déplacer des objets, un zoom permet le travail en haute précision. L'emploi de claviers "PoPup", composés d'icônes spécifiques et qui s'activent dans la zone de la souris permet de travailler très vite, sans aller et retour vers le menu. Il est particulièrement bien adapté pour créer des illustrations techniques en couleurs. Le logiciel, écrit par une femme indienne handicapée (bye les machos), est agréable, compact, ergonomique, puissant et pas cher (10/93, $10, 452/1260K).

Paint Shop Pro 2.01 [ASP] JACS, Inc

❑ 1514 1D SW L 904Ko

Paint Shop Pro : pour visualiser, convertir, imprimer et modifier des images aux formats Kodak Photo CD, BMP, GIF, IMG, JPEG, MAC, PCX, RLE, TGA, TIF, WPG, JAS, MSP, RAS, DIB et PIC. L'affichage permet l'emploi du zoom, la rotation, le rognage, le tramage, l'emploi de filtres, la modification du contraste et de la brillance, le changement de palette, d'échelle ou de résolution. Il est possible d'induire des effets spéciaux, de durcir les contours, de manipuler la palette, d'appliquer des corrections gamma. Il peut servir se serveur OLE pour d'autres applications sous windows. Il intègre une capture d'écran et toute la documentation est incluse sous la forme d'aide en ligne. C'est vraiment un excellent programme, et sous Win, il n'y a pas beaucoup mieux (11/93, 475F ttc chez WindowShare, 502/904K, 502/904K).

Top Draw [ASP] Top Software
Daub Dynamic Brush 1.24 Daub Dynamic Brush

➔ HD 4447 1D FW L 2,2Mo

Top Draw 1.0 : un logiciel de tracé de dessins en 2D, à la fois puissant et facile à maîtriser. Il fonctionne en mode vectoriel, sur plusieurs couches, avec la possibilité de grouper les objets, de les ranger dans des bibliothèques. Un objet peut être déplacé, tourné, tordu. Le texte utilise les polices installées. Une forme peut être habillée en choisissant une des textures de la bibliothèque, ou coloriée en gradient de couleurs. Il est permis de définir ses propres pinceaux, d'induire des effets de calligraphies. Les erreurs sont rattrapées par une fonction Undo à plusieurs niveaux. Le travail complexe est facilité par l'attribut de noms aux couches. Des fonctions de lissage permettent d'adoucir des tracés de lignes. Il est possible d'importer et d'exporter des dessins en format .WMF. L'aide en ligne est exhaustive et disponible à plusieurs niveaux y compris dans les boîtes de dialogues d'appel de fonctions spécialisées. TopDraw est un logiciel qui cache bien son jeu, d'un abord facile, il se révèle à l'usage comme un outil réellement pro (10/93, $40, 911/1630K).
Daub Dynamic Brush 1.24 (Topline Software) : un paint vectoriel bien adapté à la calligraphie. Il permet d'induire, de faire varier automatiquement l'épaisseur, l'orientation et/ou la couleur du trait en fonction de l'angle ou de la vitesse d'écriture. La boîte à outils intégrée permet ensuite des retouches, dimensionnement , bascules et déformations. Un logiciel australien à suivre (9/93, $A48, 240/618K).

Windows Screen Savers Compilation DP Tool

❑ 1637 1D DP L 973Ko

Aliens Screen Saver (M. Tebeka) : un screen-saver (au format SCR) qui met en scène des vaisseaux spatiaux luttant contre l'envahisseur martien dans un remake de Space Invaders, agrémenté de pubs pour un magasin yankee (02/93, 10$).
Harry's Screen Savers (Harry C. Snyder) : sept économiseurs d'écran un peu plus agréables que ceux livrés avec Windows. La doc dit comment les installer, et c'est très simple. Certains sont originaux (9/92, $20).
Martin's Fractal (Phil Robertson) : celui-ci dessinera des fractales lors des moments d'inactivités du clavier ou de la souris. Pour avoir de beaux résultats, au paramétrage, prenez des valeurs élevées (2-93, FW).
Windows Lissajous v1.01 (Huw Millington) : cet économiseur d'écran dessine des courbes de Lissajous dont on peut paramétrer les caractéristiques (fréquences, amplitude en x et y). Tout est bien expliqué : mode d'emploi et fichier d'aide. Il vous reste à expérimenter les valeurs pour obtenir des courbes fascinantes (5/93, £5).
Movie Time Screen Saver (A.S.G. Inc) : économiseur qui joue des fichiers AVI, ou à défaut, affiche des images au format GIF, PCX, BMP. On peut protéger par mot de passe et activer ou non le son (3-93, $20).
ShowLogo 1.22 (J. Turner) : doté de nombreux effets d'affichage, ce produit permet d'afficher à l'écran le texte de votre choix, lorsque la machine est inactive, si vous vous absentez, ou si vous voulez afficher en continu le même message. Ce n'est pas à proprement parler un screen saver. (2/93, $10).

Multimedia Tools for Windows Compilation DP Tools

➔ 1681 1D FW L 1905Ko

Multimedia WorkShop (Alchemy Mindworks) : permet d'afficher des animations AVI, d'écouter des fichiers MIDI et WAV, d'enchaîner leur exécution par des scripts. Cela suppose que vous ayez les pilotes et cartes correspondantes. C'est encore un chouia léger, mais ça fonctionne. L'auteur est celui de Graphic WorKshop, ce qui veut dire que ce logiciel sera vraisemblablement un périodique avec une nouvelle version améliorée toutes les semaines (10/93, BookWare, 145/506K).

VidVue 1.1 (Laurence Gozum) : affiche tout (ou presque) fichiers graphiques, statiques ou animés, et permet l'écoute des fichier de son. Il traite les formats GIF, PCX, TIF, TGA, BMP, WPG , DCX, JPEG , les animations AVI, FLC et FLI, les sons WAV et MIDI. Cela suppose que VBRUN300, les cartes sons et pilotes multimédia soient installés. Des fonctions de traitement d'images, de conversion et d'impression en font un logiciel multi-usages. S'il est rapide sur le décodage des GIFs, c'est parce que la routine est écrite en ASM, le reste des traitements graphiques est quand même un peu lent (10/93, 35$, 354/895K).

Sound and Sights 4.00 (JPT Solutions) : permet, par des scripts, d'associer l'écoute d'un son à l'affichage d'une image. Il traite, pour l'image des formats usuels dont le GIF et le BMP, le son doit être obligatoirement de type WAV. Le logiciel tourne avec VBRUN300, non livré (9/93, $35, 199/503K).

LView 3.1 L.H. Loureiro

The Alchemyst 2.01 Sylvain Bergeon

❑ 1641 1D SW L 1130

LView 3.1: affiche rapidement, imprime, convertit et modifie des images au formats JPEG, GIF, TGA, BMP. Il permet l'ajout de textes avec le choix de la couleur, police et orientation, le changement d'échelle, de contraste et de luminosité, la modification de la palette, le coupé-collé, la bascule et rotation. Son point fort c'est la réduction de couleur et le pliage au format JPEG. C'est rapide, et les possibilités de réglages permettent d'obtenir de très bons résultats dans les cas difficiles. Il fonctionne sur 386 équipé en sVGA. L'utilisation non commerciale est gratuite, le logiciel est documenté par son fichier d'aide (9/93, FW, 236/564K).

The Alchemyst 2.01d : interface au réglage et à l'utilisation de Image Alchemy, c'est un véritable tableau de bord à menus, boutons, boîtes de dialogues, avec une aide en français pour chaque fonction et une informations techniques sur les formats. Image Alchemy est de loin le plus complet et le plus complexe des convertisseurs de bitmap sous DOS ou sous Windows, c'est également celui qui donne les plus belles réductions de couleurs lors de conversions de 24 à 8 bits. Cette interface française n'est pas inutile, en effet elle évite de farfouiller dans le manuel de 256 pages d'Image Alchemy. The Alchemyst dans sa version shareware est limité au traitement du GIF et du TGA. Ce logiciel fonctionne avec le VBRun?00.DLL et Image Alchemy, qui ne sont pas sur la disquette... (10/93, 200F, 83/579Ko).

Graphic Tools Compilation DP Tool

❑ 1602 1D SW L 900Ko

GrabIt Professional 4.0 (Software Excellence) : un logiciel de capture d'écrans qui sauve l'image au format BMP/RLE. Il peut convertir les images en couleur en images monochrome, capturer tout l'écran ou l'intérieur d'une fenêtre, visualiser les attributs de l'image, l'imprimer, la sauver sur disque, la rappeler et la mettre à l'échelle, etc... Excellent produit (8/93, $40).

Ikonize v1.20 (A. King) : résident qui permet de capturer, sous Dos ou sous Win, une partie d'une image affichée et d'en faire un fichier ICO ou un bitmap que l'on peut ensuite retravailler avec PaintBrush, ou utiliser en WallPaper (1/93, $10).

Mdraw v0.7 (S.M. Dierken) : un logiciel de dessin orienté objet avec les outils classiques, gestion de palette, coupé-collé, joindre, disjoindre, déplacer, mise à l'échelle, grille, liens, exportation et importation de quelques formats, et impression. Simple à utiliser et efficace (11/93, FW).

WinECJ 1.2 (Express Compression Laboratories) : c'est tout simplement l'afficheur le plus rapide du moment pour les images au format JPEG, et il est gratuit (8/93, FW)

PixFolio 2.0.83 [ASP] Allen C. Kempe

❑ 1644 1D SW L 1336Ko

PixFolio 2.0.83 : pour visualiser et cataloguer des images de formats différents (IFF, CLP, EPS, ICO, TGA, TIFF, PCX, TGA, IMG, MAC, GIF, BMP/DIB, RLE, WMF et WPG) ainsi que des animations Autodesk (.FLI et .FLC). La conversion d'un format à l'autre est possible, de même que le coupé-collé, il suffit de lire une image puis de la sauvegarder sous un autre format. Le catalogue gère l'emplacement des images sur plusieurs unités logiques et peut stocker dans sa base de données, les images sous forme de miniatures. L'impression, le rognage, la modification de la palette ainsi que le passage au presse papier sont possibles. Le catalogue créé peut être exporté au format Ascii SPV pour utilisation avec des bases de données, Excel ou tout autre application traitant les champs séparés par une virgule. Des animations à partir d'images GIF peuvent être créées, mais ce n'est pas simple à faire (7/93, $42).

TS CAD/Draw 1.10b Tommy Software

❑ HD 4268 1D SW Z 3.0Mo

TS Cad/Draw : un produit majeur sous win 3.x (mode standard ou étendu), c'est un logiciel de dessin et de conception assisté sur ordinateur pour AT ou mieux équipé de 2Mo RAM et d'une VGA 16 couleurs. Il permet de travailler en multicouches (1 à 255), sur des objets groupés ou non. La boîte à dessin permet le tracé de ligne, triangle, rectangle, carré, trapèze, polyèdre, cercle, ellipse, parabole, le chaînage de points par ligne brisée, fonction Spline ou Bézier. Les objets peuvent être groupés, dégroupés, copiés, déplacés, tournés, dimensionnés, centrés, symétrisés, imprimés et enfin mémorisés dans des bibliothèques. L'intersection entre objets peut être traitée par union, exclusion et différences. L'impression se fait par objet, par couche ou sur la totalité du dessin. Le texte se rentre à travers un éditeur. C'est certainement le CAD/Draw le plus achevé existant en Shareware que ce soit sous DOS ou sous Win. Il est digne des meilleurs réalisations commerciales. Il est livré sans documentation, mais l'aide en ligne permet de découvrir la quasi totalité des fonctions disponibles. Le paiement des licences venant de France, est très nettement inférieur à celui provenant de Belgique. Il n'y a que deux solutions : envahir et annexer la Belgique, ou bien faire l'effort de payer les logiciels que nous, Français, utilisons. Un manuel anglais de 250 pages est livré après paiement de la licence (4/93, 341 F ttc).

Arc Image 1.0 Better Maps

➔ HD 4435-6 2D SW L 4,4Mo

Arc Image 1.0 : logiciel qui permet de définir des fiches qui mêlent sons, textes, images, objets OLE et animations. Vous pourrez importer des images BMP, PCX, GIF, TIF, TGA, FAX, JPEG, WPG, WMF, EPS et choisir de les laisser dans leurs états natifs, de les compresser en JPEG (avec une légère perte de qualité), ou bien utiliser la procédure de compactage interne qui ne touche pas à la qualité mais qui donne de moins bons rapports de pliage que le JPEG, et enfin utiliser une autre méthode, si vous avez une DLL (un exemple de codage en TP 7.0 est inclus). Si vous souhaitez retoucher une image, vous disposez d'un atelier avec des outils de recadrage, de tramage N&B ou 16 couleurs, de changement d'orientation, d'ajustement des couleurs, d'impression etc... Vous pouvez aussi remplacer l'image par une animation, si elle est au format AVI et si vous avez installé le pilote MCI. A chaque image peut être associé un son au format WAV. L'enregistrement peut se faire pendant la visualisation. Un bouton permet l'affichage de l'image en mode plein écran, une autre l'impression. Une fenêtre avec barres de défilement montre le texte associé à 4 l'ensemble. Perfectionniste, l'auteur a inclu une fonction de recherche de chaînes de caractères, une fenêtre qui résume les caractéristiques techniques de l'images et une barre d'icônes réalisées avec des miniatures de l'image. Balaise, il a prévu que son programme agisse en serveur OLE pour d'autres applications. Brillant, son logiciel est puissant, mais la prise en main est FACILE!, à la portée de tout un chacun, les fichiers obtenus sont compacts. Généreux, il ne demande que $28 de licence (160 F!!). Il faut un 386/486 avec 4Mo et une carte SVGA, avec si possible une SB pour le son. Les pilotes MCI pour afficher les animations AVI sont inclus (9/93, $28, 2.4/4.4Mo)

Chaos 1.3 Chuck Lindren

❑ 1639 1D SW L 1250Ko

Chaos 1.3 : logiciel de tracé de fractales (Mandelbrot, Julia, Fatou). Avec les boîtes de dialogue, tout est facile à mettre en oeuvre, on peut opérer un paramétrage complet des calculs (position, arguments, itération), fixer la palette de couleur, utiliser un zoom, régler la résolution de sortie. L'image sera sauvée au format DIB.
L'aide en ligne est disponible à tout moment. Il vaut mieux avoir un coprocesseur ou mieux un 436 DX, ainsi qu'une carte graphique et son driver pour Windows supportant 256 couleurs. La licence donne droit à une version plus récente (5/93, $15)

Win Fract 18.21 The Stone Group

❑ HD 4215 1D FW L 4,2Mo

WinFract 18.21 : programme très complet de tracé de fractales, avec la plupart des calculs faits avec des entiers, d'où sa rapidité. C'est la version Win 3.1 de FracINT décrit ailleurs dans ce catalogue, et qui connaît un très beau succès outre atlantique. Le source de la version 17.30 en MS C 7.0 est fourni, que demander de plus ? (7/92, FW, 956/2870K).
En bouche disquette :
Fractal (Unison) : démo qui trace 4 fractales (10/90, DP, 75/170K).
Norner (Garry J. Vass) : générateur de fractales avec zoom, changement de résolution, modification des paramètres en cours de tracé (Nov90, DP, 20/45K).
Gtoys (Chuck LindGren) : trace des fonctions de Julia et de Mandelbroot (10/90, $15 38/80K).

Picture Tools Compilation DP Tool

❑ 1597 1D SW L 1550Ko

Picture Man 1.55 (Stoik Ltd) : atelier de retouches d'images, il lit, affiche imprime les formats TIFF, PCX, GIF, TGA, JPEG et BMP. Il permet les réductions de couleurs, le zoom, le changement d'échelles, les ajustements de couleur et brillance. Il assure les conversions d'un format à l'autre et produit des formats intermédiaires 15 ou 16 bits pour les cartes HiColor 32 & 64 Ko. Les possibilités de retouches font appel à 46 différents types d'effets et de transformations, qui se font sur la totatlité ou sur une zone de l'image. La barre à outils dispose d'une section "Paint", qui permet les retouches au niveau le plus fin. Les zones peuvent être délimitées à main levée ou être choisies dans une des 6 formes prédéfinies. On peut ajouter du texte à une image en utilisant les polices installées sous Win. Le coupé-collé est permis entre différentes sessions de Picture Man. Il s'interface avec les périphériques de capture d'images qui ont un pilote à la norme TWAIN. L'architecture du convertisseur d'images est ouverte, et les programmeurs peuvent adjoindre de nouvelles DLL de conversion et d'autres pilotes de périphériques de saisies d'image. La lecture de la doc est indispensable pour une utilisation approfondie (3/93, $49).
PhotoLab 1.8 (D.S. Baker) : pour afficher et modifier des images bitmap 8, 16 ou 24 Bits. Il permet de cadrer, basculer, modifier les couleurs, filtrer et re-échantillonner les formats TIF, GIF, BMP et DIB. Il accepte l'entrée directe du numériseur HP ScanJet II. C'est un logiciel compact et rapide, idéal pour recadrer, changer la taille ou convertir une image (4/93, $30).
WMF2BMP (OcoSoft) : convertit un WMf en BMP, comme l'indique son titre (12/92, $0).
Image Conversion (MTE Industries) : convertit une ou une série d'images choisies par glissement d'icônes entre les formats TIFF, BMP, TGA; GIF, WPG, WMF, PCX et DCX. C'est rapide et c'est un des premiers shareware à mixer les formats vectoriels et mode point (11/92, $20).

Windows WallPaper Compilation DP Tool

❑ HD 4022 1D DP Z 4,8Mo

Série compactée, avec des fichiers .BMP (PaintBrush) à inclure dans des applications Win, ou en écran de présentation au chargement de Windows

Designer's Tools Compilation DP Tool

❑ 1562 1D SW L 1360Ko

Leonard's Sketch (Bok Technologies) : logiciel de création de documents graphiques, orienté objet. Il combine les fonctionnalités de base d'un logiciel de dessin et d'un logiciel de mise en page. Il est bien pour créer des documentations techniques, ou tout autre mixture de textes et graphiques. Il travaille sur des objets sélectionnés et groupés sur plusieurs plans. Un groupe peut alors être manipulé par la boîte à outils du D.A.O., puis les objets peuvent être ou non dégroupés. Si le travail à la souris n'est pas assez précis, il est possible d'induire les déformations et translations diverses par entrées numériques dans des boîtes de dialogues. L'import-export via le presse papier est possible. Il est possible do faire varier l'angle des polices par incréments de 90. Le manuel technique, illustré de diagrammes de manipulations est réalisé avec Leonard et c'est une parfaite illustration de la richesse fonctionnelle de ce logiciel. . L'utilisation non commerciale de Leonard est gratuite.
CAD Vantage (Gamma Software [ASP]) : logiciel de dessin en 2D, il permet le coupé-collé, la rotation, le changement d'échelle, l'emploi de la couleur, des polices True Type. Les textes peuvent être ponctionnés avec précision selon tous les angles. Logiciel d'entrée pour les tracés techniques d'ingénieurs, d'architectes, de cartographes , géographes, mécaniciens etc ...(10/92, $25).
TS Draw 1.1 (T. Stocksdale): un logiciel de dessin orienté objet et simple d'emploi. Les objets peuvent être dimensionnés, déplacés et copiés, avec un grande précision, car ils sont traités en mode vectoriel. La boîte à outils de dessins est complète et permet l'emploi de la couleur (10/92, $15).
KwikDraw 1.40 (P. Schimpf) : logicielde dessin orienté objet, avec une boîte à outils très complète, il utilise la couleur et les True Type, la version freeware est limitée à 32 objets et ne nécessite pas de paiement de licence, une version avec un nombre illimité d'objet est disponible (7/93, 43$ VISA).
Graph Paper Printer (N. Kelly) : imprime du papier "millimétré", en fait vous pouvez régler le nombre de lignes par pages, ou par pouces, anisi qu l'épaisseur des traits (10/92, $5).

Graphic Utitilies for Win 3.x Compilation DP Tool

❑ HD 4154 1D SW L 3,9Mo

Chartist 1.05 (Novagraph [ASP]) : permet de tracer des organigrammes, des diagrammes SDI, de structure d'organisation. Une des grandes originalités de ce logiciel, est qu'un symbole peut faire appel à un document windows ou bien à un autre élément du diagramme (lien hypertexte). Il permet d'associer une image bitmap à un symbole (9/93, $73, 150/443K).
ZgrafWin 3.7 (J. Jakob) : version win du célèbre Zgraf, qui crée et affiche des diagrammes en coordonnées cartésiennes, logarithmiques ou polaires, sous formes de camembert, d'histogramme et surface. Il permet le tracé de fonctions mathématiques en 2 /3 D. Il peut importer ou exporter les images et tracés au format PCX (12/92, $15, 150/443K).
Mini Movie 1.0 (D. Baker) : permet, à partir de fichiers BMP de créer des animations. L'ordre , la durée d'affichage sont définis dans un fichier texte (1/92, $15 avec les sources, 229/1276K).
WinJPEG 2.43 (N. & Y. Kee) : affiche les images au format JPEG, TIFF, PCX, TGA, BMP 8-24 bit et GIF en 256 couleurs, et les écrit dans ces mêmes formats. Il permet les inversions, rotations, réduction de couleurs par tramage ainsi que la modifications des couleurs, brillance et saturation (7/93, $20, 310/888K).
ColorView 0.97 (Millenium [ASP]) : affiche sur des 386/486 les formats JPEG, GIF et BMP et écrit au format GIF & BMP. Requiert 4Mo de RAM installée. Il incorpore plusieurs méthodes de tramage et réduction de couleurs et permet de doser la saturation et la brillance (8/92, $30, 201/359K).
DTP Browser (SjH Design) : affiche autant de fichiers textes et images BMP (2,16 et 256c) que la mémoire le permet. Intègre un module de recherche et remplacement de textes. Textes et images peuvent être transférés au presse-papier (4/92, $40, 113/268K).
Pro-Shape 2.1b (Hazard Software) : excellent C.A.O. vectoriel et objet qui permet de faire tout type de dessins, de tracés techniques, formulaires, plans etc... Il est muni d'une boîte à outils très complète. Les dessins peuvent être exportés au format bitmap ou metafile (11/91, $39, 115/298K).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Group Icon 2.0 Inner City Software

❑ 1584 1D SW L 540Ko

Group Icon 2.0 : utilitaire qui assigne des icônes aux groupes de programmes définis sous Win 3.1. Group Icon lit et récupère les icônes des fichiers ICO, EXE, DLL, DRV, IL, NIL et ICL. Il permet également de mettre un papier peint en fond de fenêtre d'un groupe, ou de choisir une couleur de fond spécifique. On arrive à obtenir un bureau très coloré avec un repérage instantané des groupes. Probablement pas un outil indispensable, bien que recommandé par Windows Magazine, mais il permet de s'écarter du moule réducteur imposé par Win (10/92, $20)
La disquette est complétée par un utilitaire inutile :
Three Fish : animation à base de photos digitalisées, elle représente 3 poissons dans un aquarium, et peut être minimisée sous la forme d'une icône animée. C'est magnifiquement réalisé et prodigieusement inutile (11/92, DP).

Windows 3.1 Icons & Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4226 1D FW,SW L 2,5Mo

Icones Collection : compilation de 1400 icônes , qui sont triées, et qui est garantie sans doublons.
DupIcon 2.0 (K. Ledbetter) : examine les icônes contenus sur plusieurs unités logiques et détecte les doubles et les supprime si vous le souhaitez. La recherche vérifie l'existence de doublons par comparaison de CRC 16 bits, puis en cas de coïncidence par comparaison octet par octet. Notez bien qu'il plante s'il y a plus de 10 000 icônes différentes (6/92, DP).
Icon Manager 3.3 (Impact Software [ASP]) : pour modifier des icônes et les gérer sous formes de bibliothèques compactées, dont plusieurs sont fournies avec ce logiciel. Il permet l'import/export avec le Presse-Papier et Paint Brush, et de visualiser jusqu'à 50 pages simultannées de 4000 icones (7/93, $20 VISA).
VB Icon Extractor 1.1 (Illey programming) : extrait les icônes des fichiers DLL et EXE et les places dans le répertoire de votre choix (5/92, $15).
VB Icon Bowser 2.0 (Valley programming) : affiche, gère et imprime des collection d'icônes (5/92, $15).
IcoShow 1.15 (H.Pitro) : gère les collections et les librairies d'icones, permet les déplacements, l'affichage de 10000 icones dans 50 fenêtres et l'impression sur matricielles et lj (3/93, $35).
Listico 1.0 P. Rabergeau) : programme DOS,et source C, qui affiche sur un écran VGA les fichiers .ICO (90, FW).
IconMaster 1.2c (P.A.Kauffman) : pour créer et éditer des icônes, très performant, classé meilleur choix en 91 par PC World, il permet de transformer une capture d'écran en une icône, de lire des icônes dans plusieurs formats de librairies (ICA, ICL, NIL, IML etc...), d'afficher jusqu'à 100 icônes par écran selon la résolution disponible. Il est compatible Norton Desktop. D'autres fonctions sont disponibles (5/92, $25).
Icoland (A. Larbaletrier) : application française sous DOS qui permet de gérer en VGA les collections d'icônes (1/92, FW, source TP contre 60F).
Icon Editor 2.0 (J.Lacombe) : éditeur d'icônes (90, $10).
IconMagic (S.M. Stedman): éditeur d'icônes (3/91, $15).
CVTIcons (J. Giganti) : assure la conversion d'icône entre PM d'OS/2 et Win 3.0, avec le source en C (6/91, DP).

■ Education /sciences

Spice32-Nutmeg32 [ASP] R. Zeff

➔ HD 4471 1D SW L 1518Ko

Spice32 & Nutmeg32 : pour électroniciens confirmés et étudiants en électronique, ce logiciel de simulation permet d'analyser des circuits composés de résistors, capacités, bobines, self-inductances, alimentés en continu ou en alternatif, en régime permanent ou transitoire, avec des conducteurs parfaits ou ayant des pertes, interrupteurs, et les cinq types de semi-conducteurs les plus communément utilisés. On peut, après avoir créé le circuit et introduit les données, en faire la vérification et obtenir des courbes de réponse. Attention : ce logiciel fonctionne aussi bien sous Windows NT que sous Windows 3.1. Ce Logiciel est assez complexe à mettre en oeuvre et il faut absolument lire les fichiers de texte et naviguer dans l'aide (06/93, $100-$275, 1283/1518K).

JWP 1.1 S. Chung

➔ HD 4456-8 3D FW L 7Mo

Traitement de texte pour le japonais, au feel and look de Word pour windows. Il permet le traitement de court textes anglais, dispose d'un dictionnaire anglais-japonais . La frappe se fait en anglais ou en hiragana. L'hiragana peut être converti en Kanji, différentes procédures facilitent cette étape, avec notamment la mémorisation des interprétations, l'ajout de conversions au dictionnaire standard livré. Un texte japonais peut contenir des textes en anglais, qui seront alors afficher dans une police à choisir dans celles dont vous disposez avec votre version windows. Il peut lire des documents au format EUC et JIS (shift, new, old et NEC). La mise en forme se fait en interactif ou par l'emploi de feuille de style. Il permet l'affichage et l'impression en Kanji, grâce aux polices inclues. Cette version permet pour l'instant l'impression dans une seule taille de police à choisir parmi les trois disponibles, en fonction de la résolution de l'imprimante installée. Cela est également vrai pour l'affichage écran. JPW n'est pas un logiciel de PAO, mais c'est un bon frontal pour la version japonaise de PageMaker. Dernier énorme avantage de JPW, il est gratuit et librement copiable, sous licence GNU (3070/7032K).
Les disquettes 4456 et 4457 contiennent le logiciel et les polices. La disquette 4458 contient le dico (excellent) anglais-japonais. Ne commandez que ce dont vous avez besoin.
Rappel marketing innocent : le CD "Languages of the World", tourne sous windows, et assure la traduction simultanée en 12 langues dont le Japonais. Ca tombe on ne peut mieux.

Win Educatifs Compilation DP Tools

➔ HD 4466 1D SW L 1760Ko

Genie Math 1.0 (Buzz CARTER) : ce logiciel a pour but d'entraîner les jeunes enfants à faire du calcul mental sur des additions et soustractions. On peut paramétrer la valeur des deux opérandes ainsi que le temps nécessaire à la réponse, ceci pour les empêcher de compter sur leurs petits doigts roses. Il reste que c'est joliment réalisé, que l'enfant peut revoir les erreurs commises, que c'est sonorisé avec des fichiers WAV et que l'installation est très bien faite. VBRUN300 est nécessaire (09/93, $18, 965/1560K).
KidWare 2.10 (Word Smith [ASP]) : propose, sous Windows, six activités qui s'adressent à des enfants de 9 à 14 ans et dont on peut faire varier le niveau de difficultés : frappe au clavier de phrases, puzzle de mots, jeu de logique, taquin, quatre opérations, établissement de diagrammes pour mieux appréhender la notion de pourcentage. L'installation est propre. Un fichier HELP donne toute indication nécessaire. Tout est présenté agréablement et facilement utilisable par les enfants. Il imprime des diplômes de réussite et des feuilles d'exercices à faire chez soi ! Nécessite VBRUN300 (10/93, $20, 150/204K).

ClpMap 1.0 W.W. Mayfield
WinGraph 1.1 [ASP] D. Dinnebel

❑ HD 4356 1D SW L,X 1.6Mo

ClpMap 1.0 - A World Map Plotting Program : trace des cartes du globe en projection sphérique (Mercator ou equi-rectangulaire), et à partir de l'espace, en perspective, pour cela il suffit d'indiquer les coordonnées et l'altitude d'un satellite fictif. Il est possible de sélectionner une zone à la souris et de l'agrandir. La configuration permet de décider de l'affichage et de la couleur des fleuves, îles, frontières des pays etc... Les données utilisées sont issues de la Micro World DataBase II, une base de coordonnées cartographiques du domaine publique et qui peut être modifiée et enrichie. Un utilitaire est livré, qui permet la mise au format ClpMap des données MWDBII. Les cartes ou portions de cartes peuvent être transférées vers le presse-papier, sauvegardées et imprimées (3/93 $25).
WinGraph v1.1 : il permet de tracer des fonctions à partir de leur équation cartésienne, polaire, ou paramétrique, en 2D comme en 3D du type z=f(x,y). On dispose d'un zoom, de l'impression du tracé, importation de l'image vers d'autres applis en passant par le presse-papier, rotation, tracé ou non des axes, de la grille, choix des couleurs et des courbes. Ce produit sera utilisé avec profit dans les lycées(3/93, $35).

Scientist's Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4297 1D SW L 3,0Mo

Periodic Table 2.02 (SMI Corporation) : la table des éléments, mais aussi une base de données très complète sur chacun des atomes : propriétés morphologiques, chimiques, physiques, des indications sur l'origine et l'emploi, la liste des isotopes avec le mode de désintégration et la demie-vie. Le manuel est illustré, et il est formaté en Write pour HP LJ III et occupe 682Ko du disque. Si vous enseignez ou étudiez la chimie, ce travail doit figurer dans un de vos répertoires (4/93, $15 VISA).

Convert it ! 2.1 (SMI Corporation): permet des conversions de température, masse, volume, surface, pression, angle, distance, temps, puissance et énergie dans différentes unités internationales et anglo-saxonnes. La précision est ajustable et la présentation irréprochable (4/93, $10 VISA)

ProData (J. Zhang) : pour visualiser sous forme de graphe x/t, des données numériques constituées d'entiers séparés par des espaces. Il est multifenêtres, permet le coupé-collé et le choix de l'échelle de présentation (10/92, FW)

Win Conversion (Booth Technical Services) : logiciel qui effectue des conversions de longueur, poids, surface, volume en utilisant les unités usuelles et d'autres plus rares comme le carat, les gouttes, la tasse, les cuillères à café ou à soupe, le câble, les miles nautiques etc...(6/92, $20).

World Time 2.1 (Pegasus Dev.) : permet d'afficher l'heure dans 6 endroits du globe en plus du local. Complètement configurable. Jolie présentation (6/92, $16 VISA).

Lab Stats 2.2 Jim Codde

Kurv+ Conrad Buttons

❑ 1660 1D SW L 1100Ko

Lab Stats 2.2 : ce logiciel permet d'opérer des traitements statistiques les plus couramment utilisés en laboratoire (moyennes, écart-types, tests d' Anova, Wilcoxon, Spearman, régression linéaire et comparaison de deux régressions, transformation de données, calcul et modification des variables...). Ses avantages sont les facilités de saisie (sous forme de feuille de tableur), l'édition et l'impression de graphes. Une barre de boutons permet d'accéder rapidement à chaque menu et il y a une aide en ligne. (5/93, $45).

Kurv Plus : ensemble de deux modules, un destiné au lissage de courbes et l'autre à des calculs de géométrie et de trigo. Le module de lissage de courbe permet de traiter 500 couples de points, on clique sur une des 28 formules disponibles, cela va de la petite droite BCBG à la polynomiale tordue à la puissance cinq. L'éditeur intégré permet de supprimer les couples qui faussent le modèle. La visualisation graphique se fait dans une fenêtre. C'est un environnement intégré très agréable, en quelques coups de souris on peut arriver à un très bon lissage sans y connaître grand chose. Le prectidologue dispose de fonctions pour étudier des valeurs hors des domaines de mesure. Le module géométrique sert à faire des calculs de surface et volume sur des choses qui vont du cercle au polygone irrégulier à 500 faces (6/93, $15). Il faut VBrun200.dll, disponible sur la 1600 si vous ne l'avez déjà.

GNU Plot for Windows v3.38 T. Williams & C. Kelley

❑ 1570 1D FW L 851Ko

Traceur de fonctions issu du monde universitaire américain, et mis au point sur des stations Unix. Il peut se piloter intéractivement ou bien en mode commande. Il accepte alors des arguments multiples, possède un éditeur de commandes et un historique. Les commandes peuvent être définies dans des fichiers ascii. La variété des fonctions et procédures de présentation rapprochent ce logiciel d'un interpréteur dédié aux tracés de fonctions et de données de tout type. Il accepte en entrée des expressions mathématiques avec des variables réelles ou complexes. Il possède les fonctions prédéfinies de la bibliothèque mathématique d'Unix. Il trace des courbes et des surfaces, selon tout type de coordonnées et de projections. La disquette contient de nombreux exemples d'utilisation et de programmation, avec notamment des traitements graphiques d'une mappemonde. Cette version bénéficie pleinement de l'environnement Windows. Gnuplot s'il n'est pas d'un emploi immédiat, est un des meilleurs traceurs du moment (11/92, FW).

Win-Proof 1.0 [ASP] Intellect Systems

❑ 1594 1D SW L 854Ko

Win-Proof 1.0 : correcteur grammatical de textes anglais, probablement un des meilleurs du marché, par le fait qu'il bloque moins que les autres, sur les phrases qui n'ont pas d'erreurs. Il détecte les fautes d'accord sujet/verbe, les articles manquants, les doublons, l'absence probable d'un mot dans une phrase, les doubles négations, etc... Il travaille soit en mode intéractif à l'écran, soit en global avec génération d'un rapport des problèmes et des suggestions : le logiciel indique ce qu'il croit être une erreur et la correction appropriée. En travail intéractif, la phrase douteuse est mise en bleue, le problème en rouge, on peut consulter les suggestions, ignorer ou modifier. Le traitement est très rapide. Il lit les fichiers Ascii, ClipBoard, WP, MS-Words, MS-Works, Word pour Windows, il fonctionne en réseau (2/93, $45).

Sky Map 1.3 [ASP] Chris Marriott

Newton v1.0 Paul KEET

❑ HD 4402 1D SW L,X 1,7Mo

SkyMap 1.3 : certainement un des meilleurs et des plus complet logiciel de planétarium du moment. Il permet d'avoir deux types de vues, l'une permet d'avoir une vue de l'horizon et l'autre celle de la carte du ciel, à l'endroit que l'on veut (latitude et longitude fournies), depuis 4000 av JC jusqu'à l'an 8000.Il utilise le catalogue SAO pour des corps de magnitude supérieure à 7.0 soit 15931 étoiles. On clique sur un objet céleste et on obtient ses caractéristiques (nom, magnitude et ce que l'on en sait actuellement). La base de données est immense. On peut aussi avoir les limites des galaxies, les objets NGCR. On imprime les images obtenues. En plus, et c'est là une possibilité tout à fait remarquable, on peut associer une image (GIF, PCX, BMP) aux objets célestes. Lors d'un tracé de voûte on peut alors cliquer un objet et faire apparaître sa photo. L'intérêt est évident, plus besoin de sortir la nuit, visualisation par temps couvert, économie de l'achat de télescopes plus puissants... Il y a une excellente aide en ligne et un gros fichier de documentation de 100Ko pages (06/93, £15).

Newton v1.0 : permet de construire un système planétaire avec des corps célestes existants (planète, trou noir, géante bleue, étoiles doubles, etc...) ou des corps célestes fictifs dont vous donnez les caractéristiques. Là dessus, le logiciel applique les Lois de Newton. Déplacez les corps, modifiez les orbites. Attention aux collisions ! Voilà une excellente illustration graphique interactive de ces lois. Il faut avoir de solides connaissances en Astronomie pour exploiter pleinement cette simulation. Un fichier d'aide en ligne donne toutes les indications d'utilisation et rappelle les énoncés des lois et formules de calcul.($10, 07/93)

Astronomy Lab 1.14 Personal MicroCosms

The Earth Centered Universe 1.4 David J. Lane

❑ HD 4480 1D SW L 1376Ko

Astronomy Lab 1.14$IW3;Astronomy Lab 1.14 : logiciel sous windows 3.x qui génère des animations simulant des évènements astronomiques d'intérêt tel les éclipses lunaires et solaires, les occultations de planètes, les orbites de Jupiter et de ses lunes, les passages de Venus et Mercure. Il permet de modifier le moment et l'endroit d'observation. Il sort une dizaine de rapports imprimés, éphémérides et almanachs et des graphes sur les orbites, ensoleillement des planètes, leurs distances à la terre et autres diagrammes utiles à l'observation (10/93, $15, 622/909K).

The Earth Centered Universe 1.4 : Programme de visualisation des objets célestes, il montre l'emplacement de la Lune, des planètes, constellations, étoiles, comètes et Soleil. La réalisation est irréprochable, Les possibilités de réglages et de configurations sont très nombreuses. Le centrage de la carte peut se faire sur tout objet. L'azimut, l'altitude, longitude et latitude d'observations sont réglables. Les cartes du ciel peuvent être imprimées. Une animation du ciel, avec une périodicité ajustable, permet de simuler une nuit d'observation, tout en conservant l'accès à d'autres tâches sous Win. Probablement une des meilleures aide d'observation pour l'astronome amateur sous windows (5/93, $35, 343/737K).

Sky Planetarium 1.1 for Windows 3.0 H. J. Dutton
Grafmatica 1.2 for Windows 3.x Keith Hertzer

❑ 1517 1D SW L 922Ko

Sky Planetarium 1.11 : aide à l'observation des corps célestes. Sky montre les étoiles et peut afficher leurs noms, les planètes, les objets du catalogue de messier, les galaxies NGC, les comètes, de sélectionner la magnitude. Il permet de régler l'heure et le lieu d'observation, de zoomer et de centrer sur un endroit, d'afficher une boussole etc... L'impression se fait sur le matériel installé sous windows. Il n'y a pas de documentation autre que le fichier d'aide, mais c'est suffisant. Le paiement de la licence donne accès à une version pour 80x87, à une documentation et à la suppression de l'écran de rappel de paiement, trop fréquent à notre goût (7/92, $30).
Grafmatica 1.2 : grapheur d'équation algébrique, il permet de taper les équations sous leur notation algébrique classique et de les visualiser immédiatement selon 5 modes de coordonnées. Il est possible de fixer les limites, de modifier l'échelle des axes, d'accéder à une fonction zoom. Le programme mémorise dans un fichier les 25 dernières équations et tous les réglages. L'impression se fait sur le matériel installé sous windows. Très belle réalisation; la documentation est constituée du fichier d'aide (7/93, FW $20 suggéré).
Lathe 1.52 (D. S Baker) : outils de modélisation 3D. La tranche de l'objet se dessine en 2D, dans une fenêtre, en connectant des points entre eux. Ensuite on choisi les couleurs, la position, l'angle et l'intensité de l'éclairage, l'échelle, la texture, l'extrusion ou le dessin en fil de fer, la résolution etc... Le résultat tel qu'il apparaît à l'écran peut être sauvegardé au format BMP en 256 couleurs (7/93, $15)ou le double pour le source en C).

Aciran 1.4 for Windows James Heron

❑ 1580 1D SW L 526Ko

ACIRAN 1.4 (J. Heron) : analyseur de montages électroniques, actif ou passif, de 500 composants avec 100 connections. Permet de faire l'analyse de gain, de phase et retard en fonction de la fréquence (10Khz à 100Mhz) et effectuer aussi d'autres calculs, comme l'analyse de Monte-Carlo à partir des tolérances sur les composants. Un éditeur intégré permet de modifier le montage. Diverses fenetres affichent la listes des composants, les resulats des analyses, et les graphes de sortie correspondants. Les sorties graphiques se font sous coordonnées polaires ou cartésiennes, en échelle linéaire ou logarithmique. Toutes les fenêtres peuvent être presse-paperisées (9/92, £65).

Skull Scan Rolf Mathison

❑ 1622 1D DP L 500Ko

Skull Scan présente un cerveau humain, et montre l'analyse que l'on peut en faire par les techniques de tomographie axiale aux rayons X, et par résonance magnétique nucléaire. On visualise la série de coupes soit sous forme de planche soit sous la forme d'une animation. Le format graphique est du VGA en 256 niveaux de gris. Il n'y a pas de textes médicaux, et rien ne traite du diagnostique. C'est en fait une démonstration fort bien faite de ce que l'on peut faire sous Windows, et devrait inspirer les futures éditions de Précis et Traités sur DON. Il faut avoir VBRUN200.DLL installé (4/93, FW).

QuizMe 1.0 for Windows Mitch Lee

❑ 1657 1D SW L 570ko

QuizMe 1.0 : logiciel de question à choix multiples, il permet de créer très rapidement et facilement des batteries de test qui seront présentées aux élèves soit à l'écran soit sous formulaires imprimés. La présentation est bonne, l'utilisation intuitive, l'emploi de caractères accentués ne pose pas de problèmes. Les entreprises pourront tester la fidélité, motivation et dévouement de leur ressource humaine en faisant des tests simultanés sur le réseau. Le dépouillement des résultats se traduit par la génération d'un tableau avec différent ratios et classements. L'éditeur de QCM est d'une simplicité biblique : on tape les choix possibles, de 2 à 4, et on clique sur la ou les bonnes réponses ; l'impression de corrigés est prévue (6/93, $35.50).
Ce programme requière VBRUN200.DLL

Crayons for Windows v 1.0 DunsonWare

❑ 1551 1D SW L 1,6Mo

Crayons for Windows : logiciel de coloriage pour les tous petits, qui dispose de couleurs et motifs de remplissage et de 10 dessins à barioler. L'impression est possible (8/92, $12).
Chalboard Math (Pegasus Development) :ce logiciel affiche sur un tableau noir, des exercices à fairesur les 4 opérations de base, et donne la ccorrection (2/92, $16).

Azbuka Distant Markets

➔ 1673 1D SW L 899Ko

AZBUKA : dans la langue des tsars (anciens et récents) "Azbuka" signifie "alphabet". Si vous possédez Word pour Windows v2.0, ou Excel 4.0, ou Works Windows 2.0, alors vous avez, avec AZBUKA, un superbe correcteur orthographique dans cette langue. Le règlement de la licence ($138) vous donnera un produit plus complet offrant aussi la césure des mots, et des boîtes de dialogues en caractères cyrilliques (06/93, $138 586/899K).

■ Outils P.A.O., Polices...

Beaucoup de polices qui circulent en "Domaine Public" proviennent en fait directement de chez Adobe, Agfa, IBM etc..., en effet des utilitaires comme AllType 1.0 permettaient de convertir une police ATM en police True Type en la débarassant du copyright... .

ESF TT collection 1.2 [ASP] Elfring Soft Fonts

➔ 1690 1D SW N 480Ko

Elfring est un fondeur expérimenté et son travail est de qualité. Cet échantillon contient 10 polices, dont une gothique "Old-English", une cursive "Cursive-Elegant", une sans serif "Microstile", une de type technique "Apex", une italique cursive de type Zapf Chancery, une très distinguée Fritz Quadrata (normal et grasse) et une Century Normal et grasse. Des indications sont données pour l'emploi avec word perfect sous windows. L'auteur interdit la diffusion sur CD ROM et exige que la disquette ne contienne rien d'autre que son produit (10/93, $80 VISA pour 202 polices).

Win 3.1 True Type Font [a] Compilation DP Tool

❑ HD 4216 1D SW,DP L 2,1Mo

Compilation de 32 polices TT avec caractères accentués, l'origine principale est du Domaine Puclic Mac, quelques unes sont des sharewares MS DOS.

Win 3.1 True Type Font [b] Compilation DP Tool

❑ HD 4217 1D SW,DP L 2,1Mo

34 polices en tout : des symbôles DingBats, animaux, électricité, quelques polices accentuées et des polices sans caractères accentués utilisables pour des effets spéciaux ou en présentation.

Rares True Type Compilation DP Tool

❑ 1647 1D SW X 482Ko

Suite aux nombreuses demandes voici une code à barre et des cyrilliques, complétés par des polices d'intérêt décoratif.
3 of 9 (P.A. Leblanc): police TT de barcode, livré au format PC et mac binaire (5/93, FW).
Cyrillic True Type Fonts (B. Tavolga) : police de type "Roman" avec le jeu de caractères cyrilliques en normal, italique, gras et italique. Permet de travailler en russe sous windows (8/92, FW).
English Russian Architect & Courier (Gavin Helf) : polices de style Architecte et courier, avec les jeux de caractères russes et anglais (5/93, FW).
Sedimentary and Arrow Font (R. remy) : venant du Mac, elles contiennent des symboles et signes utilisés par les géologues et géophysiciens (88, FW).
Herald (D.F. Nalle) : blasons hiéraldiques du moyen âge, idéal pour enliminer un texte. Livré en Postcript et en TT (7/93, $5)
Hirosh (J. Smith) : jolie police décorative japonisante (5/93, $5).

True Type Accentués Compilation DP Tool
Top Fonts [ASP] Elfring Soft Fonts

❑ 1649 1D SW X 860Ko

MarkerFinePoint, MarkerFeltThin, MarkerFeltWide (Pat Snyder) : polices d'épaisseur différentes qui reproduisent une écriture en lettre d'imprimerie, utilisé quand on s'applique. Ce sont des variante du Type "Architecte". Elles sont bien réussies et feront merveille chez les techniciens (4/93, $12).
SpeedBrush (Pat Snyder) : variation sur les précédente, elle rend superbement bien à partir de 24 points
Neon Lights (A. R. Wallen) : lettre creuse, évoquent les fabrication à base de tubes Néon. A utiliser en titres. Il n'y a pas de texte associé, mais le copyright dans le TTF certifie la diffusion freeware de la police (4/93, FW).
Phaedrus (Scriptorium) : romaine fine et distinguée (5/93, $5).
Vassallo (J.J. Vorzimer): une technique-architecte, avec une bonne rythmique (3/93, FW).
Wet Paint (Jonathan Smith) : la seule qui ne soit pas accentué, elle mime l'écriture à coup de pinceau sur un mur (3/93, $5).
Top Fonts [ASP] (Elfring Soft Fonts) : Elfring est un vieux fondeur qui sortait déjà des polices pour HPLJ du temps ou Windows n'existait pas. Son travail est de qualité. Top fonts contient Nova dans 4 graisses, une gothique "OldEnglish", une cursive "Cursive Elegant", une police de type Stencil "Futura" et une times très grasse "Cooper". Les polices ont toutes le jeu complet de caractères (12/92 $20 VISA).

GhostView for Windows Russel Lang GNU

❑ 1656 1D SW L 570ko

Ghostview 0.8 est inspiré de la version sous X11, il fonctionne avec Ghostscript pour windows, (disquettes 4161 etc..), et permet la visualisation des fichiers postcript. La sortie graphique peut-être envoyée dans le presse-papier sous forme de fichier BMP ; le contenu du presse-papier pourra être utilisé en en-tête graphique (wmf, tiff ou interchange) des documents. L'intérêt est évident pour avoir des images de documents ps, pour visualiser des fichiers doc diffusés sous ce format, pour vérifier des mises en pages avant impression et pour étudier le source BC++ 3.1 inclus. Ghostview requière un 386-33 au minimum avec 4Mo de RAM (6/93, FW).

Font Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4304 1D FW L 2,4Mo

Printer's Apprentice 5.61 (B. Kinkel): visualise les polices installées avec ATM, et les true Type. Agréable avec son interface à la NeXT, il rend aisé la consultation des caractères disponibles. Il permet l'impression d'échantillon, de cartes ANSI, de schéma de claviers ou d'inventaires en cahier. PC Magazine (27/10/92), le classe "meilleur utilitaire" dans sa catégorie (7/93, $20).
Fonter 6.0 (Oco Soft) : fait la même chose que FontShow, il est plus simple d'emploi, mais ses possibilités de personnalisation sont réduites, par contre il traite les polices BitStream Faclift et SuperPrint (3/93).
Font Me 2.0 (Fisher Grafix [ASP]) : permet d'afficher deux polices dans deux fenêtres, de régler taille, graisse et style, et d'éliminer ainsi les doublons ou les quasi-doublons (4/93, $20).
True Type Font Installer 2.00(Kai Kaltenbach) : permet de visualiser et d'imprimer un échantillon d'une police TT avant de l'installer pour de bon. Il est aussi capable de désinstaller une police et de détecter des doublons : il fait ce que MS ne fait pas (12/92, $15).
OKFonts 2.0 (OcoSoft) : détecte les polices ATM ou TTF défectueuses, celles qui plantent régulièrement Windows. Indispensable si l'origine de vos polices est douteuse (2/93,DP).
Fonts Dialog 0.9 (B. Meyers) : boîte de prévisualisation de polices, elle affiche tous les caractères et jusqu'à des tailles de 72 points (6/92, DP).
TrueView : affiche les caractères de toute police TT installée et permet l'impression de la liste (3/92, DP).
Des programmes de cette disquette requièrent VBrun100, 200 ou 300.dll. S'ils ne sont pas déjà installés dans votre répertoire Windows, commandez la disquette 1600 en 3"1/2 qui contient les 3 fichiers vbrun.

Font Show 5.1a Harvey J. Key
Font Monster 3.3 S. Fox

❑ HD 4395 1D DP L 649Ko

FontShow 5.1a : gère les collections de polices ATM et True Type. Il montre sur écran les différents caractères et les métriques. Il imprime un catalogue résumé des polices avec une phrase test que l'on compose soi-même, une page A4 échantillonne 25 polices. Il peut également imprimer une page complète (paramétrable et redéfinissable) par polices avec différentes tailles et graisses d'une même police. Chaque feuille exemple possède 6 styles différents. Il est également possible d'obtenir une table ansi par police. (3/93, $ 15).
Font Monster : logiciel indispensable. Il travaille sur des TrueType, installées ou non, et permet de voir et modifier le nom, la famille, le style, le Copyright, l'ID, la version, le nom postscript de la Police. Vous pourrez ainsi regrouper des polices en famille, cette information ayant souvent été perdue lors de la conversion ATM en TTF. Vous pouvez aussi modifier ou définir la classe de la police symbole, script, décorative etc.. Cette information utile à WinWord est également perdue lors de conversions "rapides". Vous pouvez également visualiser à l'écran une police, et choisir le taille et le texte échantillon. Font Monster ne modifie pas la forme des polices (9/93, $20).
La disquette 3 "1/2 contient une version Multimédia de Font Monster, c'est à dire un paquet de fichiers WAV, que l'auteur prévoit pour sonoriser les différents évènements liés à l'exploitation de son logiciel.
Il vous faudra vbrun300.dll

WinGreek 1.6 A.Fountain & P.Gentry

❑ 1544 1D SW L 940Ko

WinGreek : pour produire des documents ou travailler en Grec et en Hébreu sous Win 3.x, il est fourni avec des polices écrans hercules, EGA/VGA et 8514 et des polices imprimantes pour matricielles 9/24 aiguilles et pour LaserJet. Cette version est livrée avec une police TT de grecque. Il permet d'échanger des fichiers bibliques au format CCAT et dispose d'outils pour l'accentuation (7/92, $35).
La disquette est bouclée par 5 polices Hébreu pour ATM, elles sont l'oeuvre de C. Meystel et (2/92, $20 chacune).

ATM Fonts for Win & OS/2 Compilation DP Tool

❑ HD 4056-8 3D DP,SW N 3,6Mo

Cette sélection de 104 polices de caractères pour ATM, est composée de matériel provenant du domaine public Mac et de shareware MS DOS. Elle est livré avec les fichier AFM pour un emploi sous OS/2. Plus d'un tiers de ces polices ont la totalité des caractères accentués et il y a des polices de symboles, d'animaux et de motifs ornementaux. Certaines ont un but décoratif ou sont à utiliser pour des effets spéciaux. Le reste, sélectionné sur l'originalité ou la beauté, peut être utilisé pour les titres ou l'impression de documents en langue Anglaise. Le format utilisé par ATM étant déjà compacté, nos disquettes ne le sont pas. Comme pour les séries, vous pouvez commander les disquettes une par une. La première de ces disquettes contient principalement des polices accentuées.

Win Vietamese Keyboard 1.1 TriChlor Software

❑ 1577 1D FW L 1200Ko

Win Vietamese Keyboard 1.1 : système complet qui permet de travailler en Vietnamien sous Windows. Il contient des polices écrans système, pour les menus, le bloc-note et les titres d'icônes, 4 polices truetype en minuscules et majuscules dans les styles helvetica, cursive, times et courrier, des fichiers d'aides en anglais et en Vietnamien, un utilitaire pour nommer en vietnamien les icônes du bureau. Les jeux de caractères sont à la norme VISCII 1.1 et la frappe se fait selon la méthode VIQR. Ce travail, collectif, est réalisé par des chercheurs d'origine vietnamienne de plusieurs universités californiennes et de firmes telles qu'Adobe, IBM, HP, Microsoft, Sony, NS etc... Ceci pour rassurer les anxieux qui savent qu'aucun de nous ne parle un seul mot de Vietnamien (9/92, FW).

The VISCII TrueType fonts Viet Std

❑ 1659 1D DP L 569Ko

Polices de type "Times", nommée VN_TienGiang, dans les styles : normal, gras, italique et gras italique. Chaque police est dédoublée en minuscule et en majuscule (HOA). La livraison ne comprend que les polices, qui doivent être utilisées avec les outils adéquats qui traite directement le Viscii (5/93, FW).

■ Editeurs et Outils Textes & .HLP

WhizNotes 1.2 Snajay Canaday

➔ 1670 1D SW L 1615Ko

WhizNotes 1.2 : c'est un bloc-notes qui vous permettra de faire des hypertextes puis de les compiler en fichier d'aide si vous avez le compilateur Microsoft. On l'utilise comme un éditeur de texte classique, puis on enrichi le texte (gras, souligné, Italique), on classe les textes en rubriques qui sont alors rangés dans des dossiers, accessibles par simple clic. On peut importer et exporter des fichiers textes, couper-coller des notes d'un fichier Whiznote à un autre, déclarer une table de matières, définir des liens entre les notes. Tout cela se fait très aisément, sans avoir à assimiler une syntaxe lourde. La consultation et la mise au point de l'aide se fait de façon interactive sans va et vient pénibles éditeur/compilateur. Lorsque le système est au point et/ou figé, il est possible de le compiler en fichier .HLP à l'aide de HC31.exe (qui n'est pas livré par nos soins). WhizNotes peut servir à faire une aide, mais sa souplesse le rend très capable d'assurer d'autre tâches : gestion documentaire, gestion d'informations personnelles etc.. (7/93, $50, 301/675K).

Describe It ! 3.0 (Apoplexy SoftWare) : ce logiciel permet aisément et rapidement de retrouver les fichiers de votre disque, de vos disquettes, des CDROM, sans que vous ayez à mémoriser leur nom. Il vous faudra, au préalable, les avoir indexés par quatre mots clés de 32 caractères, et par une description de 256 caractères. Vous pourrez ainsi les classer par catégories et par centre d'intérêt. Ces données supplémentaires ne modifient en rien le contenu des fichiers initiaux. Très professionnel, il possède une aide en ligne complète qui, en plus, donne des conseils utiles sur la façon de choisir ses mots clés. D'autres possibilités de recherches sont offertes, ainsi que le lancement d'applications (6/93, $25, 101/241K)

Delta 2.4 (M. Vincze) : permet de sauvegarder toute l'information sensible du disque dur : fichiers de démarrage sous DOS, les .INI sous Win. Cela sera utile pour comparer les modifs apportées par des installations successives ou par des usagers peu expérimentés. Une aide en ligne donne toutes les indications et les options possibles (05/93, $7, 158/699K).

Win Editors Compilation DP Tool

❑ 1568 1D SW L 1320Ko

Mega Edit 2.08 (Computer Witchcraft) : editeur de textes sans limite de taille des fichiers traités. Il est multi-fichiers, multi-fenêtres, permet la frappe au kilomètre, le choix des polices, la fusion de fichiers, il possède toutes les fonctions utiles à un éditeur et permet l'import/export des formats textes Mac et unix avec traitement des terminaisons cr/lf (9/93, $35 VISA).

WinPrint 1.44 (Charles E. Kindel): il imprime un, ou, des fichiers textes que l'on sélectionne par une boîte de dialogues. L'orientation, le nombre de colonnes, les polices, leurs tailles et graisses, les en-têtes et bas de pages ainsi que les marges sont paramétrables. La finition est irréprochable (2/92, $25).

EZ-Edit 1.01 (T. Williams) : un clone parfait du bloc-notes, avec le coupé-collé, la recherche et remplacement. En plus la possibilité d'ouvrir plusieurs fichiers simultanément, et d'inclure un fichier dans un fichier ouvert. Le code n'est pas compact, 600 Ko, et il faut 2Mo de Ram pour le lancer, mais il n'est pas cher : 5$, et pour ce prix vous avez une version qui appelle le compilateur de votre choix (2/92, $5).

Wedit (J. Navia) : un éditeur Français, destiné aux programmeurs. Il intègre entres autres possibilités un diff, un grep, une calculatrice avec conversion de bases, un make, la possibilité de consulter plusieurs fichiers d'aide, d'insérer des fichiers et d'ouvrir plusieurs fenêtres. C'est un des meilleurs éditeur sous Win, il est en plus gratuit et il est possible d'acquérir les sources auprès de l'auteur pour 1500 Fr les 14000 lignes de C (4/92, 0).

Text Tools Compilation DP Tool

❑ 1628 1D SW L 750Ko

Grammar Expert 1.02 (WinterTree) : un hypertexte consacré à la grammaire anglaise. Il est très complet, puisqu'il propose les règles, exemples et fautes couramment faites dans la formation des phrases, les adjectifs, adverbes, noms, pronoms, verbes, ponctuation, etc... ainsi qu'un guide des mots fréquemment utilisés à la place d'autres mots. Il donne aussi des conseils sur le style. Très facile d'emploi, et avec un fichier sous Write pour expliquer les options et les astuces d'utilisation (03/93, $30)

Instant Index 1.0 (HT Enterprise) : permet de faire des recherches de mots et de phrases dans des textes au format ascii de très grande taille. Il génère une table d'index que l'on peut modifier et enrichir. La recherche se fait en mode plein texte avec des possibilités d'anti-aliasing, de critères, de combinaison de mots avec voisinage. C'est un produit complet et très rapide. Il faut au moins un 386 avec 4 Mo de RAM. (03/93, $30)

Searcher Pro Editor 2.0 (Cognitronix) : remplacez le Bloc Note de Win par cet excellent utilitaire qui permet d'ouvrir jusqu'à 16 fenêtres, chacune contenant un fichier de grande taille, et qui permet de rechercher très rapidement un mot voulu, dans toutes les fenêtres ouvertes (2/93, $22).

WinEdit 3.0 c [ASP] Wilson Window Ware

❑ 1513 1D SW L 1080Ko

WinEdit : superbe éditeur de texte multi-fichiers conçu pour tirer pleinement partie de l'environnement graphique de Win 3.1, l'interface utilisateur utilise le barre à icône 3D. C'est avant tout un éditeur pour programmeur, sorties listings propres, accès aux aides de SDK et MC 6.0, lancement de la compilation à partir de WinEdit qui intercepte les messages du compilateur. Produit des fichiers ASCII, travaille en frappe au kilomètre, gère l'en-tête et le bas de page, intègre un module de recherche conditionnelle et remplacement d'expressions. Il peut être employé également en frontal des PAO sous Win (PM ou VP 3.0). Il peut faire usage de toute la mémoire Win et charger jusqu'à 16Mo de texte (10/93, 60$ Visa).

Windows Text Tools Compilation DP Tool

❑ 1634 1D DP L 1460Ko

Programmer's File Editor 0.04.008 (A. Phillips) : génial. Cet éditeur sous Windows, orienté programmation est gratuit. Il n'est limité que par la mémoire virtuelle de votre système, le nombre de ligne ne compte pas, on peut faire de l'édition multifichiers dans des fenêtres, les visualiser avant de les éditer, la copie entre fenêtres se fait par drag & drop, les touches peuvent être reprogrammées, on peut lancer la compilation et récupérer les messages résultants dans une fenêtre. Nos amis les programmeurs C vont être contents : il aligne les accolades comme il faut, peut sauver le texte au format UNIX, peut être configuré selon le mode MicroEmacs, un texte utilisé souvent peut être inséré en un éclair, l'indentation et son opération inverse sont possibles, utilise les méthodes du standard MDI. Ce serait trop long de tout détailler. Il y a une aide contextuelle en ligne. Livré sous deux versions : une pour Windows 3.1, l'autre pour Windows NT(2/93, FW, 463/1030K).

WDiff 1.01 (Chris SITTE) : cette application affiche deux textes côte à côte et identifie les parties communes et les différences. Le défilement dans la fenêtre se fait dans toutes les directions. La taille des tabulations et les options de comparaison sont configurables. Les camarades programmeurs pourront ainsi en toute quiétude comparer deux versions d'un texte source. Le mode d'emploi complet est écrit sous WRITE. Le paiement de la licence donne droit à une version en ligne de commande, et à un utilitaire gratuit (5/93, $25, 37/85K)

WnBrowse 3.4 (N. G.THOMAS) : pour visualiser des textes sous Win, on utilise le Bloc-Note, c'est bien connu. Mais pas plus de 53 ko, et seulement des fichiers textes, avec le risque de faire des modifications désastreuses. Cet afficheur permet de voir des fichiers de plus de 12 megas, en ASCII ou en héxa, avec possibilité de couper-coller par le Presse-Papier, imprimer tout ou partie du texte avec les fontes de votre choix, assure la gestion des bas et pieds de pages, la recherche de mots et sait lire le contenu d'un ZIP. Il y a une aide en ligne (9/93, £10, 123/344K).

BEdit 1.2 J & B Star SoftWare

➔ 1685 1D SW L 1160Ko

Un éditeur de textesurpuissant destiné aux programmeurs. Il fonctionne sous Windows 3.1 et Windows NT, manie des fichiers de taille illimitée, dispose de toutes les fonctions classiques d'édition (coupé-collé, recherche-remplacement, fusion, indentation, word-wrapping, undo paramétrable en taille, création et mémorisation de 127 macros, etc..). Un fichier de configuration permet de le faire travailler à la mode VI et au format texte UNIX. Une belle barre de boutons 3D, elle même configurable, en plus des menus déroulants traditionnels permet d'accéder rapidement aux nombreuses fonctions. Avec un fichier d'aide contextuelle tout à fait complet et une installation professionnelle, cet éditeur est un outil indispensable (09/93, $35/$100, 672/1160K).

Win Word Macros Compilation DPTC

➔ 1680 1D SW L 1350Ko

MegaWord Productivity (R. Soldaat) : écrites par un ancien de chez WordPerfect, puis de Microsoft, et désormais installé en France dans le Midi, voici près de 250 procédures et macros qui apportent un confort inégalé dans l'utilisation de Word sous Windows : dates, calendrier, formatage de texte, recopie de styles, usage et reconnaissance des caractères spéciaux, visualisation de textes, comptage de mots dans tout ou partie du texte, gestion de fichiers, le tout sous la forme de barres de choix, de boîtes de dialogues et de menus. Les macros s'installent et se désinstallent très simplement au travers d'un fichier .DOC, et un excellent fichier d'aide contextuelle est disponible à tout moment. Le tout en anglais (09/93, 300FF, 234/427K).

Directory Jump Plus 2.0 (Total System Solutions) : cette macro permet une meilleure gestion de vos textes composés sous WinWord, en monoposte ou en réseau : création de répertoires en restant dans WinWord, avec gestion traditionnelles de fichiers et la possibilité d'associer à chaque répertoire un titre descriptif plus parlant d'au plus 50 caractères. Compatible avec toutes les versions de WinWord. L'installation est fort bien expliquée dans un fichier texte (10/93, $15, 102/243K)

MasterSeries II (S. Wallack) : cette superbe macro pour WinWord propose huit fonctions : faxer un document, composer un numéro de téléphone, ouvrir un document sur n'importe quel lecteur (organisation d'un livre de répertoires), fermer tous les documents d'un seul coup, vision en cascade et en tuile des documents ouverts, accès au gestionnaire de tâches, gestion heuristique de l'impression des documents, écoute de fichiers WAV. L'installation se fait facilement par des boîtes de dialogues et ne pose pas de problèmes (07/93, FW, 92/229K)

Print All Open (Total System Solutions) : en une seule commande, cette macro imprime tous les documents que vous avez ouverts lors d'une session. Elle s'installe et s'utilise très simplement. Cadeau de TSS, les auteurs de l'excellent Docupower (10/93, FW, 25/56K)

RTF Magic (BKMA) : pour créer facilement un fichier d'aide au format HLP à partir d'un document composé sous WinWord, sans modifier celui-ci. RTFmagic génère une table de matières dans le fichier d'aide, rajoute des boutons. Il faut disposer du Help Compiler (6/93, $20, 46/154K)

TSS Fax 1.1 (Total System Solutions) : là, une DLL et une macro vous permettent de faxer un document sans quitter WinWord, et pour remettre les choses en place telles qu'elles étaient avant de faxer (changement d'imprimante). On paramètre une fois pour toutes, et plus aucune manipulation à faire. Gratuit et utile aux faxeurs impénitents qui en profiteront pour nous envoyer leurs commandes (10/93, FW, 45/102K).

WordCab v1.4 (F.F. Ramos) : plutôt que de chercher un fichier WinWord par son nom, WordCab vous permet de le choisir par le descriptif que vous en avez fait, de faire des recherches sur l'ensemble des fichiers d'un répertoire, puis de basculer vers WinWord, une fois le document choisi (10/93, FW 48/84K)

Word Document Unprotect (Marc Thibault) : La possibilité de crypter les documents sous WinWord est intéressante, mais si on perd la clé ? Les deux programmes, l'un sous Dos, l'autre sous Windows permettent de retrouver le texte original. Le source en C++ est fourni. La documentation fournie est très intéressante à lire, elle explique, entre autre, l'algorithme de cryptage utilisé par MicroSoft, qui aurait pu faire mieux. (10/93, 28/59K)

WOPR 2.0 [ASP] PineCliffe International

❑ HD 4132 1D SW L 3Mo

WOPR initiales de The Word for Windows 2.0 Office Power Pack, un ensemble de macros pour WinWord 2.0, destiné à en améliorer la productivité dans un environnement bureautique. Les macros permettent d'imprimer des étiquettes diverses, des enveloppes sur les LJ/DJ et sur les postscript, de gérer les fichiers, d'afficher une horloge, de manipuler les polices de caractères entres autres choses. La documentation est très belle et complète, et la lecture des 1,2 Mo de fichiers apporte quelques lumières sur la macroprogrammation de Word, là ou justement le manuel n'éclaire qu'en 25 Watts (02/92, $49 VISA). Sur cette disquette nous avons rajouté un fichier de W. Leonard, programmeur de chez Pinneclife, qui en 150 Ko fait la synthèse de milliers de messages de la conférence Compuserve dédiée à WinWord. En fait c'est un ensemble de corrections et d'annotations de l'indispensable "Word for Windows Technical reference", qui comporte inexactitudes et omissions.
Nous avons mis également les GTools, la collection de macros de Guy Gallo, spécialiste s'il en est, de WinWord.

Meta Edit 1.0 [ASP] MetaCase Consulting Oy

❑ 1614 1D SW L 894Ko

Outil CASE (Computer Aided Software Engineering) destiné à simplifier et à automatiser partiellement les organigrammes, les diagrammes structurels (méthode Geane-Sarson), relationnels et de classes (booch). Un exemple différent est donné pour chacune des méthodes. Le placement des objets et les liens se font en WYSIWYG, à la souris, avec possibilités de zoom et de coupé-collé. Il est permis de grouper des objets en une image partielle et de la décomposer si le besoin survient. Avec 4 Mo Ram, les diagrammes peuvent comporter 5000 objets. L'exportation vers d'autres logiciel se fait par le presse-papier. L'impression directe n'est possible que pour des diagrammes qui tiennent sur une même page de votre imprimante. Des fonctions permettent de documenter un schéma, et d'obtenir les listes d'objets et de propriétés (3/93, $75 VISA).

Micro Emacs for Win 3 & Win NT D. M. Laurence

❑ HD 4276 1D FW L 2,5Mo

Micro Emacs 3.11 (Karl Keyte) : le célèbre éditeur du monde Unix. Très puissant, il contient un processeur de macro commandes. L'exécutable Win 3.x et Win NT, la doc, le source C (MS, TC, Zortech etc..), les fichiers d'aide et leur source RTF sont inclus dans cette livraison. Nous avons également inclus la doc, les bibliothèques de macros et l'exécutable de la version DOS (10/92, DP 0$).

Docupower 2.2 Total System Solution
Doctor Help 4 Roger HADGRAFT

❑ 1640 1D SW L 1590Ko

DocuPower 2.2 : cette superbe macro utilisable dans toutes les versions de Word pour Windows, et avec toutes les langues (US, Français, etc...) apporte un confort inégalé dans la gestion de vos documents : organisation en dossiers contenant des documents, nom des fichiers avec 45 caractères au plus, recherche dans le descriptif des documents, ouverture, insertion, impression en cliquant sur ce descriptif, impression du dossier complet, gestion (effacer, déplacer, etc...). L'installation en est très simple (11/93, $60, 437/1009K).

Doctor Help 4.0 : ensemble de macros et de fichiers modèles permettant, à partir d'un texte tapé avec WinWord (toutes versions), de réaliser plus simplement et plus rapidement des fichiers d'aide au format HLP, qu'avec les outils traditionnels de Microsoft. De nouvelles fonctions sont fournies (boutons, recherche, impression, saut vers un autre fichier,...) Il faut disposer du compilateur d'aide (fourni dans Windows SDK ou celui figurant dans les produits BORLAND pour Windows). Cette version est limitée à 30 sujets d'aide. La version enregistrée permet d'en créer 1000, et on reçoit les mises à jour des macros. Les fichiers d'aide en ligne ont été réalisés avec ce produit (7/93, $25, 204/587K).

HELP for HELP Compilation DP Tool

❑ HD 4405 1D SW L 2,2Mo

HelpEdit v1.9 (James Herron) : à partir de textes ASCII, HelpEdit vous permet de créer des fichiers d'aide au format HLP. Il prend en charge toutes les étapes, réalise des liens hypertexte, rajoute des définitions en pop-up, permet d'inclure des images bitmap, choix de polices et couleur des textes, labels de branchement, création du projet HPJ, etc... Il lance de lui-même le compilateur d'aide HC31.EXE (7/93, $29, 251/338K).

Help Engine 9.0 (ISOFT-D&M) : permet de réaliser des fichiers d'aide avec liens hypertextes. A partir d'un seul travail on peut générer les formats d'aides : Win 3.1, OS/2, Thelp, TVHC, PopHelp, Desqview/X, QuickHelp, et aussi du bête ascii ou du RTF pour les traitements de textes qui le lisent. Il vous faut les compilateurs d'aides qui ne sont pas fournis (HC??.exe etc..). Il est livré avec un utilitaire qui permet de consulter une aide sous DOS. L'originalité de ce produit est qu'on travaille sur des fichiers ASCII avec un langage de script relativement simple à maîtriser (8/93, $45).

Quick and Dirty Help Editor (Phil ALLEN) : QDHELP permet de créer des fichiers d'aides sous Windows 3.1 à partir de fichier ASCII contenant le texte et des primitives du genre de celles utilisées dans TeX (tous les goûts sont dans la nature). Une première moulinette en fait un texte assimilable par le compilateur d'aide de MicroSoft, lequel sera lancé à son tour. Pour les primitives, consultez les nombreux sources fournis, ainsi que le fichier d'aide. (10/92, $42)

Text Jumper v1.2 (Total System Solution) : cette macro, qui fonctionne sous WinWord, permet d'organiser la consultation d'un document en mode hypertexte, par pages, avec la mise en place de signets . Chargez la macro, suivez les indications et voilà un texte plus agréable à lire ($15, 06/93).

Help Writer Assistant v3.0 (Stefan OLSON) : l'auteur, un kiwi brideur de 16 ans, réalise ici un superbe assistant pour créer des fichiers d'aides au format HLP, sous Windows. L'interface est très agréable : boites de dialogues, boîtes de saisies, etc... Il y a des primitives très simples pour changer les fontes, inclure des images bitmap, définir des titres. L'éditeur actuel est limité à un texte de 31 k au plus, et le nombre de sujets d'aides à 30. Le fichier d'aide présent a été réalisé par ce soft. La licence lève les limites (05/93, $20).

AideEdit 2.3 (M. Burdin) : éditeur de textes qui permet l'automatisation d'insertion de codes RTF, et donc de travailler très vite, il requière la Vbrun200.dll, non inclue. La finition se fait alors avec un traitement de textes acceptant le RTF. La documentation et le fichier d'aides sont en Français, cette version est limitée à 16 rubriques, limitation levée aprés paiement (9/93, 100F).

HLP Tools Compilation DP Tool

❑ 1630 1D SW L,X 480Ko

Xantippe 1.59 (Iris Media Systems) : système pour créer des hypertextes sous forme de fichiers d'aide au format .HLP. Il est possible de créer des documents mélant images Bitmap et textes. Le projet se visualise par représentation graphique des liens. Le travail terminé se compile avec le Help Compiler, livré dans le toolkit SDK ou le Quick Help Compiler. Xantippe lit le format RTF. En sortie on obtient des fichiers HPJ. On peut lancer le HC directement depuis Xantippe. L'auteur signale une incompatibilité possible avec Stacker (3/93, $15).

CreateHelp! V1.02 (Nic Barnes): permet de créer, d'une manière simple et guidée des fichiers d'aide pour produits sous Windows 3.x, avec reconnaissance automatique du contexte, recherche, liens, sauts, pop-up, choix des mots clés, etc... On travaille sous WinWord 2.0 (non livré sur la disquette, ni sur le CD ROM!), une macro permet de sortir le format HPJ qui, lui est utilisé, par l'un des compilateurs d'aide (HCxx.exe qui se trouvent dans Visual Basic Pro. Edition et dans le SDK). Ce produit conviendra aussi bien pour les professionnels que pour ceux qui débutent (2/93, £20).

Programmation VB , C , TPW ...

The Win Programming Journal Davis & Wallace

❑ 1612 1D SW Z 805Ko

Contient les 4 premiers numéros de cette revue électronique consacrée à la programmation. On y trouve des conseils, trucs et astuces pour le TPW et le C++, pratiquement pas pour le VB, des exemples, de la bibliographie, des commentaires de lecteurs, des témoignages de reconnaissance éperdue, des indications sur la stratégie de MicroSoft. Les fichiers sont sous forme texte. Des fichiers ZIP contiennent des applications commentées avec le source. C'est tout à fait intéressant, et pour 15/20F, vous n'avez pas d'autre choix que la commande. De plus certains articles sont à suivre ... (12/92 à 3/93).

Windows Programmer's Tools Compilation DP Tool

❑ 1623 1D DP L 1437Ko

Windows Programmer's Journal 4 & 7 (Davis & Wallace) : numéros d'avril à Août 93 de cette revue consacrée à la programmation. On y trouve des conseils, trucs et astuces pour le TPW et le C++, des exemples, de la bibliographie, des commentaires de lecteurs, la rubrique des débutants et des applications avec source (8/93, FW, 560/1230K).

SysIni (PC Strategies) : tous les renseignements sur le rôle, la structure, les mots employés, leur signification et leur fonction, des fichiers INI que l'on trouve dans win. C'est un hypertexte complet, PC Strategies l'a fait à destination des développeurs. A avoir sous la main absolument ! (3/93, FW, 123/200K).

Windows Programmer's Journals Compilation DP Tool

➔ 1684 1D DP L 1437Ko

Ce journal s'améliore au file des numéros, le 8 daté de septembre 1993, il est de plus en plus orienté vers le C, on se demande pourquoi. Le texte est présenté à la fois en ascii et en format. HLP. On y trouve la rubrique du débutant en C et les index de numéros 1 à 6. Les exemples traitent d'animation graphique, avec des exemples dont un petit flipper, de l'interception dynamique des appels à l'API, de la gestion partagée de la mémoire etc... C'est pas inintéressant (9/93)

Win Batch 4.1 E [ASP] Wilson Window Ware
File Commander 2.0 K [ASP] Wilson Window Ware

❑ HD 4219 1D SW L 2,0Mo

WinBatch : nouvelle version avec utilisation du Français et gestion des périphériques du Multimedia.

Un des produits majeurs de la bibliothèque de sharewares de DP Tool ; c'est un interpréteur de langage batch pour Win 3.x, qui possède plus de 200 fonctions pour prendre le contrôle complet de l'environnement windows. Il permet de définir et modifier la taille des fenêtres, l'envoi de séquences de frappes à un programme, de manipuler les chaînes de caractères, de faire de l'arithmétique simple, des branchements conditionnels, d'ouvrir des boîtes de sélections de fichiers, de lire ou écrire des fichiers et d'assigner une Hot Key à toute tâche. Il est désormais possible d'utiliser des macros et des Hot Keys par dessus la quasi totalité des applications tournant sous Win 3.1. WinBatch utilise le DDE et il est compatible réseaux. La livraison contient de très nombreux exemples de fichiers WinBatch, une aide complète décrivant la syntaxe des 200 fonctions et environ 200Ko de documentation technique. Ce n'est pas tout, Wilson Window Ware, vend pour $400 un compilateur qui fourni des exécutables à partir de fichiers WinBatch. (8/93, 70$ Visa).

File Commander : extension à Win 3.1 et successeur du célèbre Command Post, il permet d'ajouter 4 éléments à la barre de menus au gestionnaire de fichiers fourni par MicroSoft. La limite est de 99 éléments sur 5 niveaux de profondeur, et ce par addition, soit près de 500 items. Ca marche aussi avec le Norton Desktop for Win. Un item exécute un script écrit en WLL, le langage qu'utilise WinBatch (une preuve que nos compilations ne se font pas exclusivement au hasard, il y a des traces de réflexion dans notre approche de la diffusion shareware). Comme WLL comporte 200 fonctions, il permet la mise au point un environnement de travail sur mesure, mais une expérience de la programmation est nécessaire (12/92, $50 VISA).

Programmer's tools Helios Software Solutions

❑ 1648 1D SW L 1200Ko

WinDosIO 2.0 (Graubaert-Cervone) : cette bibliothèque magique va vous faciliter la migration vers la programmation en C/C++ sous Windows. Elle dispose de 200 fonctions d'interfaçage entre les commandes I/O, écrans etc ... avec l'API de windows, qui reste bien sûr disponible par appel. La plupart de vos programmes n'auront même pas besoin d'être modifiés pour tourner sous windows, bien sur il vous faut même déclarer "#include windosio.h"... L'auteur livre 17 exemples de source, avec une documentation limpide (7/93, $69).

IFX_WIN 1.0 (Orange Software) : générateur de table de référence interactif, il permet de travailler sur plusieurs fenêtres et sur plusieurs fichiers simultanément. Il vous aide à localiser l'emploi de variables, fonctions et procédure, d'imprimer des listages, etc... Le tout se manipule à la souris, on cherche ce dont on a besoin, sans avoir a sortir au préalable un listing dans lequel on ne s'y retrouve pas souvent... Un peu cher et une doc au format Word pour Win (7/93, $88).

Windows Disassembler 1.7 (Eric Grass) : très puissant outil pour disséquer des .exe ou des .dll, dont il recrache le code ASM (jeu 486). Avec aide en ligne, exemple de désassemblage et manuel. Ne doit servir que pour le déverminage de votre travail (6/93, $20).

wxWindows 1.40 A.I. Application Institute

❑ HD 4390 1D DP L 2,6Mo

wxWindows 1.4 : bibliothèque de procédures et fonctions pour créer la même interface graphique en C++ sous Motif, Open Look et Windows. Elle provient de l'Université d'Edimbourgh. On y trouve des fonctions graphiques de tracés de rectangles, spline, lignes, boîtes arrondies etc..., des fonctions de gestion de menu (barre d'états, boîtes de dialogues...), de quoi gérer des brosses, crayons, polices, icônes et curseurs, un système de développement d'écrans de saisie, la gestion de sortie EPS sous unix et windows, un système de DDE valable sous win et Unix, etc... Tout le source est livré, accompagné d'exemples d'une aide en ligne en hypertexte et de très bons manuels aux formats TeX et Postscript. La compilation sur système DOS se fait avec MS C/C++ 7.0 ou Borland C++ 3.1, sous Unix il faut XView 3.1 ou Motif 1.1 installé et le compilateur GCC/G++ ou compatible. Notez enfin que ce projet sera disponible sur le site CICA de l'université d'indiana, et qu'on trouvera donc les suites sur les prochains CDs de Walnut Creek (4/93, DP).

GB_Graf 1.0 G. de Balathier

❑ 1565 1D SW L 443Ko

GB_Graf : DLL comprenant de nombreuses fonctions graphiques, elle est utilisable avec les langages qui permettent l'accès aux DLL. On y trouve des fonctions de chargement, dimensionnement, inversion, transposition, impression de BMP, des fonctions d'affichage de texte, de gestion de fenêtre, de tracé de ligne. La disquette contient des fichiers d'en-tête d'utilisation pour le VB, les C et dBfast/Windows, (une utilsation avec TPW ne pose pas de problème), un programme de démonstration, un tutoriel qui permet de tester individuellement chaque fonction, et un fichier exécutable qui est une aide à l'emploi en programmation et une aide en ligne. L'ensemble en Français est d'un soin irréprochable (11/92, 200F).

BasicBasic 1.5 Mark Davidser

❑ 1529 1D SW L 1009Ko

Langage de programmation très proche du Basic Microsoft. Il permet de programmer facilement des applications simples qui tounrnent à la fois sous Win ou sous DOS (Les 2 run time DOS & Win sont sur cette disquette). Il possède le plupart des instructions classique de basic, et en plus des fonctions liées à l'environnement Windows. On pourra programmer des menus, des boutons et utiliser les polices installées, programmer la SoundBlaster. Il vous faudra un éditeur ascii pour rentrer vos programmes. Il est livré avec le module run-time, nécessaire pour exécuter les programmes compilés. BasicBasic, n'a pas la puissance de Visual Basic, il n'est pas au même prix non plus. Idéal pour des projets simples, et pour s'initier à la programmation sous Win (11/93, 15-30$ VISA, 449/1009K).

1993 : Troisième édition - Septembre

VB Fine Tools Compilation DP Tools

➔ 1682 1D SW,FW L 3100Ko

VISUALIB Graphics Library 2.0 (Visual Tech Co) : un travail remarquable ! La DLL fournie ici apporte des centaines de fonctions graphiques du plus haut niveau qui permettent d'améliorer et d'enrichir les graphismes, images à inclure dans vos développements sous Windows. Citons entre autres : rendu d'image très sophistiqué (éclairage, Phong, position de l'oeil, etc...) courbes B-splines, visualisateurs 2D et 3D, textures et mapping d'images, embellissement des fontes TTF. Le fichier HLP explique absolument toutes les fonctions. Des exemples en C sont fournis. La démo que l'on peut lancer depuis le fichier d'aide est très belle. Si vous n'avez pas de carte couleur 24 bits, laissez tomber ou courez en acheter une. La licence va de $40 à $400 (selon les versions) mais le prix est à la hauteur de la qualiité du produit. (10/93, $40 et +, 445, 2760K).

VB Tips & Tricks 1.1 (DPM Computer Solutions) : ce fichier HLP pour Windows présente des trucs et des astuces pour les programmeurs VB (versions DOS et Windows). C'est fort bien organisé, avec des exemples de code. Cela fait penser à l'excellent travail réalisé par le SWAG ou les SNIPPETS pour le Turbo Pascal, mais en plus organisé, plus facile d'accès. Forcément. Envoyez vos contributions pour enrichir la base et vous recevrez la mouture la plus récente (9/93, FW, 47/84K).

VB to DOC (E. Juden) : à partir d'un fichier MAK de Visual Basic, cette macro de Word pour Windows va créer un document texte qui va créer une table des matières, souligner les sous-programmes et fonctions, les compter, mettre en valeur les remarques, et les instructions en REM. C'est une bonne idée, et cela facilitera le déverminage de vos programmes. Très bel interface, et un fichier d'aide au format HLP qui guide pas à pas (9/93, $25, 17/50K).

Visual Basic A Help (C. Villalon) : les programmeurs VB trouvent ici un logiciel très professionnel qui leur permettra de réaliser très simplement et rapidement des fichiers d'aide contextuelle, sans passer par les outils lourdingues traditionnels et les commandes ésotériques de ces produits. Tout y est, comme l'inclusion d'images, boutons, etc... L'usage de ce produit nécessite le HC.EXE ainsi que VBrun300 (10/93, $50, 75/204K).

VB Programmer's Tools Compilation DP Tool

❑ 1611 1D SW L 1890Ko

All the Time 1.0 (W. Smith & C. Rogers) : horloge hautement configurable avec affichage d'une jauge d'utilisation des ressources sytèmes. Le source VB 2.0 est inclus (12/92, DP).

VB Engine 1.0 (D. A. Bebber) : une DLL qui permet au programmeur, VB 1.0/2.0, de disposer de fonctions SGBD en environnement réseaux multi-utilisateurs. Il gère le remplissage et l'affichage de masques de saisie, met à jour automatiquement les index primaires et secondaires, dispose de fonctions de blocage des fichiers et enregistrements avec accès protégé par mot de passe. Le paiement de la licence offre un produit plus puissant, débarrassé des trop fréquents écrans de rappel, et permet la distribution d'oeuvres sans reversements de royalties (4/93, $50).

Electrified Visual Basic Magazine Vol 1 (ProData) : magazine illustré, il est présenté sous forme d'un fichier d'aide. Il cause de programmation, donne des tuyaux, des exemples de programmes avec le source commenté, critique des logiciels, donne une bibliographie (2/93, $3.5).

Windows API Reference for VB : fichier d'aide au format Win 3.1, basé sur le WinApi.txt de MS, en y incluant des additions et corrections. Il traite des fonctions, constantes et structures de données, pour faire des appels à l'API depuis VB (3/92, FW).

Visual Basics N 16 à 22 (Barry Seymour) : articles et code source, par le spécialiste VB de Windows On Line magazine. C'est présenté sous forme de fichier d'aide illustré (Win 3.1). C'est remplis d'informations indispensables pour qui programme en VB (6/92 à 8/92, FW).

Ouvrir (TiSoft) : procédure de gestion de fichier sous VB, livré avec une doc en Français, la DLL et des exemples d'emplois sous forme de source et d'executable (92, FW).

Metalib 1.0 (Sygenex): série de procédures VB pour dessiner et sauvegarder des images au format vectoriel Metafile (3/92, FW). **TextEdit** (D.A. Huskins): code source et exécutable d'un clone du Bloc-Note, il ne reste plus qu'à l'améliorer (8/92, FW).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Tools for VB programming Compilation DPTC

➔ 1679 1D SW L 1296Ko

BarCod 1.1([ASP] J. Shields) : si vous souhaitez intégrer un affichage de code barre dans vos programmes VB, voici un VBX qui permet de le faire. Il suffit de préciser l'orientation, la dimension et de passer le texte à coder. Rien d'autre. Un petit fichier HLP et un exemple de source indique comment faire (10/93, $15, 26/61K).

Disk and File Info Control 1.2([ASP] J. Shields) : ca n'existe pas dans VB ; ce contrôle donne toutes les informations d'un disque et des fichiers et permet aussi d'en modifier les attributs. Avec un fichier d'aide et exemple de source (11/93, $15, 34/79K).

INI File Manager Control 2.5 ([ASP] J. Shields) : ce contrôle permet d'accéder aisément en lecture et en écriture aux fichiers .INI de Windows, sans faire d'appels aux API. Avec un fichier d'aide et un exemple de source (10/93, $5, 25/57K)

Menu Event Notification 2.0 ([ASP] J. Shields) : ce contrôle indique quel item l'utilisateur a choisi dans un menu et le contenu de cet item. Cela est particulièrement utile lors d'un choix réalisé dans un menu d'aide. Fichier d'aide et exemple de sources sont fournis (10/93, $10, 23/51K)

Percent 2.3 ([ASP] J. Shields) : ce contrôle permet de faire une barre de pourcentage de travail effectué pour faire patienter, sans angoisse, l'utilisateur lorsqu'il y a un traitement qui dure... Un fichier d'aide et un exemple de source sont fournis (10/93, $12, 24/58K).

Rotated Label Control 1.2 ([ASP] J. Shields) : permet d'inclure, dans un fichier FRM de Visual Basic, une étiquette avec un texte en lui donnant tout angle d'inclinaison. Exemple de source et fichier d'aide sont fournis (10/93, $15, 33/66K)

Soundex Control 1.1 ([ASP] J. Shields) : permet d'installer dans une application les techniques du "soundex". Il transforme un mot ou un nom en un code qui représente une orthographe approchée. Utile pour l'utilisateur qui ne connaît pas l'orthographe exacte et qui fait des recherches dans une base de données. Aide et exemple sont fournis (10/93, $10, 29/60K).

List Box with Bitmaps Control ([ASP] J. Shields) : ce contrôle, sous VB, permet de créer une boîte-liste formée d'une image bitmap et d'un texte, l'image pouvant être placée en haut, en bas, à gauche ou à droite du texte. Avec aide et un exemple de source. (9/93, $20, 56/138K)

Joystick Custom Control ([ASP] J. Shields) : ce contrôle donne toute information sur l'état des boutons et du mouvement du ou des joysticks connectés au PC. Fichier d'aide et exemple de source sont fournis (9/93, $15, 23/60K)

System Information 1.01 (Snowy Mountain Software) : une DLL et une librairie de fonctions en VB permettent de connaître les composants de la machine : modèle, BIOS et sa date, mémoire disponible, type de bus, type de CPU, vitesse, présence de copro, carte graphique (résolution, drivers), type de réseau connecté, disque dur (lettre, espace total et espace disponible), nom des floppies et leur capacité, informations sur la souris, et enfin la version de Windows et son mode de travail. Très complet (7/93, $10, 114/343K).

VB Office (B. Seymour) : cet outil apporte un puissant complément aux programmeurs en VB. La barre d'icônes, dotée de 8 fonctionnalités, permet d'accéder rapidement à un fichier, rapatrier une routine ou une fonction que l'on a mise auparavant en librairie, insérer du code dans un texte, accéder aux fichiers de projets, fixer la configuration des répertoires, import-export des fichiers, gestion du presse-papier, etc... Un véritable must pour les programmeurs VB. Nécessite VBRUN300. (9/93, $40, 186/330K).

Electrified VB Magazine Vol 2 & 3 Pro DATA

❑ 1610 1D SW L,X 700Ko

Très joli magazine illustré, il est présenté sous forme d'un fichier d'aide pour Windows. Il cause de programmation, donne des tuyaux, des exemples de programmes avec le source commenté, explique comment écrire pour le shareware, passe en revue des logiciels, donne une bibliographie. C'est très bien fait, agréable et presque indispensable (4/93 et 9/93, $3.5).
La disquette est complétée, en attendant d'autre numéros de Electrified Visual Basics, s'il y en a, par des programmes avec source, d'un intêret secondaire.

vxBASE 3.02 Compsoft Inc

❑ 1503 1D SW L 1520Ko

vxBASE 3.02 : bibliothèque de fonctions pour Visual Basic, qui permettent la gestion de fichiers à la norme XBase. Des indications et outils pour l'emploi avec MS C/C++ 7.0 sont inclus. Les fichiers manipulés par vxBase ont la structure dbf avec support des champs mémo, les index NTX (clipper) sont directement réutilisables. La très belle doc de 248 page au format Write décrit et donne des exemples d'utilisation. Toutes les fonctions principales d'une gestion de fichiers sont présentes y compris le support multitâches, multiutilisateurs et la gestion de masques de saisie. On y trouve aussi des fonctions de manipulation de date, de chaînes de caractères, des évaluateurs d'expressions logiques, un module de recherche de clés par phonèmes, des procédures pour améliorer l'interface utilisateur tels des boutons métallisés 3D. Une option permet d'avoir les menus, messages et dialogues en français ou en italien (6/93, $55 VISA).

DP-VB Tools Compilation DP Tool

❑ 1505 1D DP L 1900Ko

DSound : une DLL et du code VB pour jouer des fichiers sons au format SND (Mac) sur le HP du PC (O8/91, DP).

HotKey (J. Zuck) : DLL et code pour utiliser des touches en HotKey à partir de programmes VB (07/91, DP).

Message Box Editor (R.Butter) : utilitaire qui fournit automatiquement dans le presse papier du code de dessin de boîtes de messages (08/91, DP). **PDoxed** (J. Jaster) : une DLL et du source illustrant l'emploi de Paradox engine à partir de programmes VB (08/91, DP). **PsetUp** (C.Kitsos) et **PrSetUp** (C. Scharwtz) donnent accès à la sélection et à la configuration d'imprimantes. Les DLL et du source sont inclus (08/91, D P).

VB Printer Control (D. Harrington) : change l'orientation ou le bac papier d'une laser directement d'un programme VB (10/91, DP). **VB Terminal** (C. McGuiness) : source d'une émulation de terminal VT 100 (10/91, DP). **VB Flip** : illustre l'utilisation des fonctions API BitBlt et StrechBlt en stockant, par exemple, plusieurs images sur un même fichier, en zoomant et en réutilisant une de ces images (09/91, DP).

VB Mask : illustre l'emploi de BitBlt pour la création d'un masque à partir d'une image et d'un écran (09/91, DP).

VB Cards 1.01 (R.R. Sands) : une DLL qui contient les 52 cartes, le joker et d'autres, ainsi que du code source pour faciliter la création de jeux de cartes (10/91, DP).

Spider (M.U. Edwards) et **Accordian** (R.R. Sands) : sources et exécutables de jeux de solitaire (8 & 9/91, DP).

VB Menu : code source qui montre comment lier des fichiers images BMP à une barre de menus.

API-Xref : affiche un index des fonctions disponibles dans l'API et renvoie le nom de la DLL à employer. Il s'utilise à partir de VB par l'appui de F1, puis Alt F,O (9/91, DP).

App_Shell (J. Presley) : code source de boîtes de dialogue pour ouvrir, fermer, imprimer des fichiers ; choisir et configurer une imprimante, interrompre une impression en cours. Le tout est lié dans une interface à menu (08/91, $0).

BMP_Kit (G.Campbell) : routines pour afficher, imprimer et changer l'échelle de graphique BMP.(10/91, $0).

EnumFonts (Telelink Systems) : DLL, source et exemple pour lister les polices imprimantes installées (9/91, $8).

InOut (B.E. Faggart) : DLL et source de contrôle des ports d'entrées/sorties (8/91, $0).

Programmer's Workshop (F. Bugnag) aide à dessiner des écrans pour toutes les résolutions supportées par votre carte et moniteur graphique (11/91, $10).

NewStart 1.04 (J. Elkins): source qui indique comment changer le logo MS au boot de win 3.0 (8/91, $0).

SoundBytes (Z. Thomas) pour explorer la façon d'utiliser des sons, la voix et la musique à partir de VB (11/91, $0).

VB_Clock (J. Gagliano) : source pour afficher dans une minuscule fenêtre, la date et l'heure (07/91, $0).

VB_Mem 1.1 (C.K. Snyder) source pour afficher des infos systèmes et mémoire sur Win 3.0 en fonctionnement (08/91, $0). Il y a 8 autres petites routines sur cette disquette, qui sont trop longues à décrire.

Visual Basic Mix Compilation DP Tool

❑ 1549 1D SW,DP L 2950Ko

VBInst 1.30 (J. Kallonen): programme d'installation d'application, il copie des fichiers, crée le groupe, vérifie avant qu'il y a suffisamment de place etc.. Il est livré avec son code source VB que vous pourrez modifier (9/92, FW).

Bars 2.0 (Eclipse Software Programming) : source d'un programme d'impression d'étiquettes de code à barre 3/9. Il permet le réglage des positions, hauteur, intervalle et nombre d'étiquettes par colonnes (3/92, $25).

Win API (Microsoft) : texte sur les constantes, types et déclarations pour utiliser à partir de VB, l'API de Win 3.1 (6/92, $0).

ICO2BMP (G.Campbell) : source pour convertir un fichier ICO en BMP (1/92,DP).

VB ToolBox Pro (H. Hurcik) : environnement de travail pour la programmation en VB, il automatise la sauvegarde et le lancement de projets, permet l'impression, l'appel de fichier textes, d'un éditeur d'icônes, de fichier d'aide ou d'exécutables (8/92, $20).

Code.Print 2.2 (Caladonia Systems): imprime votre code en qualité pro ! Vous pourrez utiliser des polices différentes pour les procédures, commentaires, lignes de code, bas de pages et en-têtes. L'en-tête peut montrer la date, l'heure, le numéro de page, le titre du projet et 3 lignes de notes. Vous pourrez isoler les procédures en forçant un saut de pages, demander un tri par sous routine et générer un index. (12/92, $35).

Un pot pourri d'utilitaires, de sources et de textes pour VB. Vous y trouverez une liste des bugs de VB et quelques trucs utiles notamment sur la gestion de la mémoire, un utilitaire pour copier ou détruire les fichiers d'un même projet, de quoi construire des grands tableaux en contournant la barrière des 64Ko, des exemples avec source pour la manipulation de la palettes, pour visualiser des .BMP ou tous les caractères d'une police, les déclarations pour s'interfacer avec l'API, une DLL et code pour connaître la taille d'un fichier et l'espace libre d'un disque, changer les attributs d'un fichier, de quoi créer une boîte de dialogues pour ouvrir un fichier etc.....

A_Tree 2.50 University of Alberta

❑ 1531 1D DP L 1,5Mo

A-tree est une bibliothèque de fonction, livrée avec son source en Turbo C++ 3.0, qui permet de développer des applications sous Windows 3.0 utilisant la technique des réseaux neuroniques. Il utilise des réseaux d'un type particulier, les réseaux à logique adaptative. Ces réseaux, inventés à l'Université d'Alberta, ne font pas appel à la propagation arrière, mais utilise un mécanisme beaucoup plus rapide pour construire les réseaux. Le département de Mathématiques de L'université d'Alberta, met le code source dans le domaine publique, le tout est accompagné d'une très interressante documentation suivie d'une bibliographie. On trouve également des applications et leur source, de réseaux appliqué au diagnostic du vecteur de la malarie et à la reconnaissance optique de caractères. Il va s'en dire que ce logiciel est destiné aux chercheurs et aux amateurs éclairés, voire illuminés (5/92, $0).

Win Source Code Compilation DP Tool

❑ 1454 1D SW L 854Ko

PC-Project 3.0 : un logiciel de gestion de projet complet. Les projets peuvent être visualisés sous formes de diagrammes de Pert ou de Gantt, de liste d'activités ou de liste de ressources. Utilise toute les ressources de Windows dans son interface utilisateur, mais peut être configuré pour avoir une interface plus vieillote, à la 123. Les rapports peuvent être imprimés sous formes de diagrammes ou de textes. Il est écrit avec Actor® un langage P.O.O. pour windows et les sources sont inclus.

Sandbox (Leading Design) : c'est une utilitaire écrit en C++, (les sources sont inclus), qui permet de lier des fichiers à des programmes, quelque soit l'endroit ou ils se trouvent sur un disque, pour être lancé par MS-Win 2. SandBox est écrit en utilisant les principes fondamentaux de la P.O.O.: encapsulation des objets, héritage des méthodes et polymorphisme, c'est en plus un excellent moyen pour étudier l'interface entre le Commonview C++ et l'API de Windows. Débutants que le basic rebute s'abstenir quand même.

Visual Baseries Compilation DP Tool

❑ 1629 1D SW L 974Ko

VBEngine 1.0 (Douglas A. Bebber) : La librairie VBENGINE.DLL fournit aux programmeurs en Visual Basic 1 et 2 un outil puissant et sophistiqué pour bâtir des applications de gestion de bases de données, en mode multiutilisateur, et en réseau, avec un interface orienté objet simplifié compatible avec le Paradox Engine. Cette version est presque complète. Le paiement de la licence donne droit à la version complète, sans écran de rappel, avec un manuel imprimé contenant toutes les fonctions et des exemples de code en VB (04/93, $50).

256PICBX (RPB) : pour Visual Basic, un superbe contrôle pour afficher une image BMP 256 couleurs dans une boîte. Les sources sont fournis avec tout ce qu'il faut pour compiler, ainsi que le code source en MSC 6 des utilitaires bitmap nécessaires.

DirScan : source en VB qui permet de scruter les lecteurs d'un PC pour en examiner les répertoires et les fichiers. (06/92, FW)

ManyThing.BAS (Bruce MacLean) : code source d'un économiseur d'écran sous VB 2.0. Son auteur affirme que c'est un exercice, c'est bien commenté et cela peut resservir (4/93, DP).

SubDoc (Peter FOX) : le source (en VB 2.0) et l'exécutable d'un outil permettant de documenter vos sources de VB. Il permet aussi de cataloguer et d'imprimer les procédures, variables globales, types, constantes avec les remarques présentes dans le source original. Il peut aussi être utilisé dans un projet pour fournir du code réutilisable (04/93, $25).

VBProject (Jari Kallonen) : sources, en VB, pour un outil de gestion de projets sous VB. Tout a été très bien commenté. Sont aussi inclus les FRM et le MAK. (10/92, FW)

Turbo Pascal for Win Tools Compilation DP Tool

❑ 1539 1D SW,DP L 1930Ko

OttoMenu 3.9 (D. Overmyer): source TPW, exécutable et documentation d'un ensemble logiciel, bien réalisé, qui permet d'ajouter à Win 3.1, une barre de menus, présentée sous forme de 10 boutons à icônes. Ce logiciel possède également des fonctions de gestion de fichiers (8/92, DP).

PLX 1.7 (Doug Overmyer) : source TPW, exécutable et documentation d'un logiciel qui permet de formater et d'imprimer des listings et autres textes sous Win 3.1. Le choix des polices et les réglages se font par une barre à icônes ou par des menus déroulants classiques (6/92, DP).

WEDL 2.03 (NemiSoft [ASP]) : "Windows Enhanced Dialog Library", une bibliothèque de fonction écrite en C qui facilite grandement la programmation de masque de saisie à boutons. Des liens entre une réponse de boutons peuvent être programmés ainsi qu'une aide contextuelle. Il est livré avec des exemples d'utilisation pour le TPW, mais aussi pour les C et C++ produisant du code Win, enfin il est compatible avec les bibliothèques borland OWL et BWCC. Le paiement de la licence donne le source complet de la DLL (7/92, $55).

Incontrol (Neil Rubenking) : surveille l'installation d'applications sous win, en fournissant un rapport détaillée sur tous les nouveaux fichiers mis en place, modifiés et même supprimés. Notifie les modifications faîtes dans win et system.ini. Indispensable en soi, il est livré avec son source TPW (7/92, DP).

Metaview (Lantic Software): une DLL pour visualiser et incorporer des images au format WMF (Aldus ou Corel Draw) dans des boîtes de dialogues. L'interface à la DLL, son source, des programmes de démonstration, avec source, complètent ce logiciel qui occupe à lui seul les 3/4 de la disquette (05/91, $35).

Chart (Zack Urlocker): il illustre la programmation en TPW par une application de traçé de diagrammes et d'histogrammes en 2D et 3D, avec des fenêtres à dimensions variables et effet de zoom. Il utilise à plein les ressources de windows (couleurs, polices, boîtes de dialogue, changement de taille et d'échelles etc...). Le source est complet, et bien commenté (05/91, $0). D'autres programmes d'intérêt mineur, mais avec source, finissent de remplir cette première disquette consacrée à TPW.

Win32S 1.1 Gilles Vollant

❑ HD 4418 1D FW Z 1,2Mo

Win 32S 1.1 : permet, sur toutes machines capables d'exécuter windows 3.1 en mode 386 étendu, de lancer des applications win32. Cela devrait permettre aux développeurs qui travaillent sous winNT de livrer des version à adressage 32 bits pour leurs clients qui ne pourraient pas installer NT. Un exemple de logiciel d'affichage des BMP, livré avec son source, montre le gain dramatique de vitesse d'exécution entre une compilation 16 Bits visual C++, et l'autre faite avec SDK-NT (8/93, FW).

■ Son, Bruit, Waverie et Musique

MIDI Tools pour Windows compilation DP Tool

❑ HD 4451 1D SW L 2,2Mo

MIDIGest 2.0 (E. Tachet & S. Merrieult) : très belle application destinée à retravailler les fichiers MIDI : recherche sur le disque dur, écoute, extraction d'une ou plusieurs pistes et sauvegarde sur disque de la partie extraite au format MIDI, observation de tous les meta-events servant à l'initialisation du fichier (texte libre, nom des pistes, nom des instruments, copyright, etc...), modification des meta-events, classification de ces fichiers dans une base de données (titre, compositeur, style...), impression d'une fiche par séquence midi donnant toutes les caractéristiques, impression de la liste des fichiers midi du disque ou des disquettes. Nécessite VBRUN200, une carte son avec interface midi et avoir chargé le driver MCI sequencer. Avec fichier d'aide en ligne (5/93, 110F, 123/295K).

MOD 2 MID 1.4 (Paul Olivier) : convertit des fichiers MOD (4 canaux maximum) au format MIDI. Pour écouter le résultat, il faudra avoir un dispositif ayant l'interface MIDI, une source sonore MIDI multi-timbre, un séquenceur capable d'accepter les fichiers MIDI de type 1. Avant la conversion, il est préférable d'écouter original, avec un éditeur de fichier MOD, afin de choisir les instruments et le pitch. (01/93, DP, 127/147K)

Aleatoric Composer (C. Christiansen) : composeur de musique aléatoire à nombre de pistes illimité, chacune ayant sa signature, son canal MIDI, le tempo, etc... Présenté à l'écran sous forme d'un clavier séquenceur, on peut déterminer la création aléatoire en choisissant parmi 6 distributions, modifier la probabilité. Les fichiers résultants pourront être sauvés au format MIDI (7/93, $10, 183/539K).

MIDI Help (N. Rowland) : textes sur l'interface MIDI, rassemblés en une aide Hypertexte au format .HLP (4/93, DP, 32/158K).

CanvasMan 4.1 (J. Cazel) : éditeur de fichier MIDI, il s'interface directement sur les Roland - GS, et fonctionne efficacement en multi-tâches, vous pouvez éditer pendant l'écoute, permet des sorties intermédiaires au format MIDIEX (9/93, $59, 295/332K) La disquette contient 11 fichiers midi de musique classique avec principalement du Bach (280/702K)

Guitar Tools for Windows Compilation DPTC

➔ 1675 1D SW L 1160Ko

Enjoy your guitar 1.1b (S. Villareal) : ce logiciel, pour guitariste débutant ou chevronné, contient 432 accords et 360 gammes déjà toutes prêtes, que l'on peut écouter, modifier. Tout cela sous la forme de tablatures pour guitaristes et aussi sous forme de clavier de piano. L'éditeur permet de composer des airs, de les stocker, etc... Il y a même possibilité d'avoir la présentation du doigté. La sortie sonore se fait par interface MIDI ou sur le HP du PC. C'est très bien présenté à l'écran, il y a un fichier .HLP très détaillé. Il faut VBRUN300 (8/93, $29, 122/457K).

Guitar Teacher 1.50 (M. Fenemore) : celui-ci propose 240 accords de guitare. On peut voir le doigté (pour droitier et pour gaucher) sur l'écran et écouter l'accord choisi sur le HP du PC. On dispose d'une boîte de dialogue qui permet d'accorder finement la guitare. La version enregistrée propose un viewer de texte remarquable (ici, une démo) et une base de donnée de plus de 3000 accords. (9/93, $17, 351/526K)

Staff 2.0 (J. Meadows) : permet d'imprimer différents types de partitions musicales, ordinaire, pour piano et orgue, tablature pour la guitare, pour le chant grégorien, le quatuor à cordes, le quintette de cuivre etc... Il est livré avec une police True Type qui contient divers symboles pour musiciens. Il faut VBrun300 installé, qui n'est pas livré sur la disuette (8/93, FW, 83/178K).

Win Noisy Tools Compilation DPTC

❑ HD 4388 1D SW L 2,93Mo

GoldWave 1.0 (Chris Graig) : studio informatisé avec oscilloscope et boîtes de contrôle il permet l'édition, le mixage et la création de sons de format les plus rudimentaires au stéréo échantillonné à 44,1Khz. Un évaluateur d'expression permet la génération par calcul d'effets spéciaux, de filtrages, d'échos etc.... Un Zoom permet le travail en finesse, qui peut se faire sur chaque voie, avec réglage des volumes et balance. Vous pouvez enregistrer des sons puis les retravailler, ou bien utiliser des sons enregistrés dans un des formats suivants : au, iff, snd, wav (8 ou 16 bit en PCM mono ou stéréo) et voc 8bit. C'est superbe et pas cher (4/93, $35 canadiens, 217/617K).

Lyra 1.00 (MusicWare) : outil de composition musicale, Lyra utilise son propre format de fichier sur 8 pistes. Une version future supportera les fichiers MIDI. Il faut avoir une Sound-Blaster ou compatible, ou une MPU-401 avec synthé MIDI. On choisit un instrument parmi les 16 disponibles, on clique les notes, on les place sur la portée à la souris ou par touches de clavier redéfinies. On peut choisir le nombre de pistes, l'instrument, le tempo, etc... On peut obtenir une impression de qualité de la partition, sauver un morceau, en écouter. Livré avec quelques morceaux de musique, un fichier d'aide en ligne contenant un tutoriel pour les débutants en musique. Un fichier au format WRITE apporte de nombreux conseils et aides. Un produit à ne pas manqueron choisit parmi plein d'options, sauve le fichier, on peut l'écouter, et imprimer la partition. La documentation est en ligne à tout moment. Le résultat est très agréable. Il y a quelques fichiers musicaux de qualité que l'on peut éditer, modifier, écouter (10/93, $20, 133/421K).

NoiseMaster 1.0 (New Noise) : éditeur d'échantillon sonore aux formats WAV et VOC, il dispose des fonctions de coupé-collé, mélange, fade in-out, inverse, conversion 8-16 bits, choix de la vitesse, boucle. Il fonctionne avec SB ou d'autres cartes pourvu que le driver spécifique soit installé. Il est facile d'emploi et la doc est réduite au minimum (4/93, $20, 77/244K).

SonoWave 1.0 (OsoSoft) : il exécute des fichiers .WAV avec l'équipement ad-hoc, et les visualisent à la mode oscilloscope. Il établit un sonogramme, un cyclogramme, il transmet l'image obtenue à PaintBrush, la sauve au format BMP, et fait passer le fichier dans l'Enregistreur de sons pour pouvoir le modifier. Un fichier WRI donne le mode d'emploi, au demeurant fort simple. Nécessite VBRUN200.DLL. (3/93, FW, 32/84K).

Tsunami (WizWorks!) : permet de jouer et de gérer des fichiers WAV. Cette gestion permet de se créer une véritable base de données, chaque fichier faisant l'objet d'une courte description. Avant d'intégrer le fichier dans la base, on peut l'écouter. Si il vous plaît, alors vous l'intégrez pour ensuite pouvoir faire des recherches. Il y a des facilités pour effacer, renommer, copier, cacher (et récupérer par un mot de passe) les fichiers. La doc est clairement faite. (4/93, $20, 141/438K).

WavSorter 2.1 (Shepherd Software) : doté d'une interface 3-D intuitif, avec les facilités du drag/drop, ce programme permet d'écouter des WAV, de les organiser en dossiers ou répertoires, de trier, de les écouter en mode juke-box, etc... Il faut lire la doc pour une installation correcte. Il y a une aide en ligne contextuelle complète. Nécessite VBrun200 (4/93, $25, 245/560K).

Wave Filter (D. Donlagic) : pour modifier les fichiers WAV aux moyens de filtres de plusieurs types, en précisant les bandes. On peut aussi appliquer la transformation discrète de Fourrier. Après opération, on peut écouter le résultat et l'enregistrer. Nécessite une carte sonore (3/93, $17, 116/227K).

Wave Play 1.1 (P. Robinson) : liste les fichiers WAV d'un répertoire et permet de les écouter, les trier, d'obtenir des renseignements sur leur structure (taille, canaux, durée, échantillonnage... Des options permettent de choisir et de lancer un éditeur de WAV, de boucler l'exécution ou non. Bien fait avec une aide en ligne complète (3/93, 69/155K).

Clyde 1.15 (J. Cazel) : version win de SongCanvas, un éditeur -gestionnaire de fichiers musicaux créés avec des synthétiseurs (SoundCanvas SC-55, SCC-1,SC-155, JV30 et bien d'autres encore). Il est aussi compatible avec un grand nombre d'interfaces midi les plus courantes, et fonctionne parfaitement avec les applications windows en multimédia. Il joue les fichiers midi au fur et à mesure qu'on les crées. C'est un outil professionnel qui demande une bonne connaissance de l'usage des synthés. Il y a une aide en ligne complète, mais cela ne suffira pas si vous n'y connaissez rien ! (4/93, $59, 160/187K).

Music Tools for Windows Compilation DPTC

➔ 1674 1D SW L 1800Ko

Music Sculptor 1.1 (G. Struben) : séquenceur qui permet d'enregistrer, éditer et écouter des fichiers midi en provenance d'un clavier externe, ou à partir d'un clavier piano dessiné sur l'écran. Les fonctions d'édition permettent le couper, coller, fusion, ajuster le volume, le pitch, tempo, changer les instruments (ils y sont tous), nommer les pistes, changer les canaux, etc... Le produit est complet, avec l'aide en ligne et 6 fichiers midi prêts à l'emploi (7/93, $30, 167/436K)

FM Midi Synth driver 1.04 (J. O'Connel) : pilote alternatif pour la majorité des cartes sons du commerce capables de réaliser la synthèse FM. Avant toute installation, il est hautement recommandé de lire les petits fichiers de docs .TXT car on y trouvera, pour les cartes les plus usuelles, les adresses du composant qui permet la synthèse, qui ne sont pas les mêmes que les adresses habituelles des cartes, ainsi que les opérations à faire avant l'installation sous Windows, qui est simple. Il y a un fichier d'aide contextuelle. (09/93, FW, 62/146K).

Multimedia Sound Editor 3.1 (D. Mullen) : permet avec une carte son, d'écouter, éditer, enregistrer des séquences sonores au format VOC, WAV et SND, les drivers ayant bien été installés au préalable. Complètement piloté par menus, sous-menus, boutons de contrôles, avec aide contextuelle en ligne, il dispose de fonctions d'éditions (copie, fusion, insertion, suppressions de blocs), d'effets à appliquer sur le morceau (inversion du sens d'écoute, amplification, écho, filtrage, fade-in et fade-out), compression 4 bits ADPCM et l'inverse (4/93, FW, 121/471K).

Waves 1.6a (B. R. Gunnisson) : comme pour un éditeur de textes, Waves permet de travailler sur les fichiers WAV, de les visualiser graphiquement, modifier, et les écouter. Il possède toutes les fonctions habituelles et dispose, en plus d'un menu "F/X" permettant des effets spéciaux, le re-échantillonnage, la conversion 8-16 bits et vice-versa, filtrage, inversion, égalisation, seuil de bruit, écho, fade, etc... Destiné aux utilisateurs occasionnels comme aux professionnels, il dispose d'un fichier d'aide bien fait (5/93, $30, 112/236).

The Juker 3.0 (M.M. Sagaff) : ce logiciel permet de créer des albums de morceaux de musique au format MID et WAV, que l'on peut rappeler à tout moment et écouter avec la carte son et les drivers ad-hoc installés (12/93, FW, 108/331K).

Surf The Wav 1.1 (New Executable WorkShop) : comme son nom l'indique, il travaille sur les fichiers .WAV et permet de leur appliquer toute une série d'effets : écho, chorusing, inversion, écoute à l'envers, atténuation, rajout de silence, effets de phaseur, etc... C'est une très bonne boîte à outils de travail sur le son dont on voit les tracés sur l'écran au fur et à mesure des transformations et bien entendu, on peut écouter si on a ce qu'il faut (cartes et drivers) (6/93, $30, 88/208).

Wave's Tools for Win 3.1 Compilation DP Tool

❑ HD 4164 1D SW,FW L 1,9Mo

PC speaker driver (Microsoft) : permet d'utiliser les fichiers .WAV sur un PC équipé de son seul HP en sortie son (4/92, $0).

Whoop It Up 3.0 (Starlite Software) : permet d'assigner à tout programme, boîtes de dialogues ou autres évènements l'exécution d'un fichier WAV ou MIDI, et même de fichiers d'animations AVI (dans cette démo, uniquement au Bloc Note). Whoop It Up fait un tabac aux USA. Une partie de la licence est reversée au WWF (protection des animaux sauvages) (3/93, $30). **Waver 1.0** (Mike Mezaros [ASP]) : permet d'entendre un fichier WAV en doublecliquant celui-ci (4/92, FW).

WavePool 1.0 (Data Assist) : langage de programmation qui tourne en mode interprété et qui permet de créer, par une syntaxe proche du C, des fichiers sonores aux formats SOU ou VOC qui peuvent être utilisés avec une SB ou convertis au format WAV. Ceci est une application DOS (4/92,$40).

WAV2VOC & VOC2WAV (Creative Technology) : font, sous DOS, ce que leur titre suggère (11/91).

SNDtoWAV (C. Eberly) : permet de transformer, sous Win 3.1, des fichiers SND en fichiers WAV (12/91, DP).

SoundWAV (New Eden Multimedia) : change de façon aléatoire les assignations de fichiers WAV à une ou plusieurs des 7 fonctions prévues dans Win 3.1. Ca peut permettre de démarrer et/ou clore avec des sons différents, c'est donc un logiciel tout à fait essentiel. Le paiement donne le droit à 10 Mo de fichiers WAV, de quoi devenir zinzin (4/92, $45).

Musical Tools for Windows Compilation DP Tools

➔ HD 4455 1D SW,FW L 2Mo

COOL 1.30 (D. Johnston) : un éditeur de fichiers sons doté de nombreuses fonctions de traitement du signal (echo, réverbération, FX, etc..). Il faut disposer d'une carte son classique et de ses drivers bien installés. Toutes les options sont disponibles mais on ne peut choisir que deux sur six simultanément dans cette version shareware. Il reconnaît le format PCM, WAV, VOC, raw PCM, et AIFF d'Apple. Il permet d'écouter des morceaux en boucle et dans un ordre aléatoire, possède un module permettant d'écouter un CD audio, peut enregistrer à partir d'une source sonore externe. Un fichier d'aide contextuelle très détaillé est présent (9/93, $25, 295/532K).

MicPlay 1.0 (M. Chan Ho Ming) : permet d'écouter des fichiers musicaux au format MID et WAV. Il nécessite une carte son et ses divers ad-hoc installés. Son installation est très propre. Il cherche dans un répertoire tous les MID et WAV, les affiche, lit et écrit des descriptions au format 4DOS et NDOS, efface un fichier par drag & drop vers une poubelle (laquelle possède différentes options) et le tout est très bien présenté. Un fichier WRI avec des captures d'écran sert de mode d'emploi, au demeurant fort simple (7/93, $10, 231/271K).

MidiKeys 1.8 (PlayRoom Software) : on dispose d'un clavier musical avec lequel on peut jouer des notes et les écouter sur le HP du PC, carte son connectée et détectée par le logiciel, ou dispositif MIDI externe. Il permet également d'écouter des fichiers WAV. Une originalité : chaque touche du clavier peut être affectée à une petite mélodie que vous aurez crée, ou à un fichier WAV (7/93, $8, 96/706K).

WavMaker 1.06 (T. Azevedo) : logiciel qui permet de générer un fichier WAV en choisissant les paramètres suivants : type du signal (carré ou sinusoïdal), durée du morceau en secondes, fréquence de départ, fréquence finale, format 8 ou 16 bits, stéréo ou mono, échantillonnage (11 à 44 Khz). Pas besoin de carte son pour la création du fichier. (10/93, FW, 34/85K).

CCF SoundMaker (C. Forelle) : écrit par un gamin de 13, en TP/W, ce petit programme, lorsqu'on appuie sur une touche du clavier (A..Z), joue un fichier WAV. C'est joliment fait. En plus de l'exécutable et d'un court fichier de documentation, il y a 26 fichiers WAV à écouter. Vous pourrez mettre les vôtres à la place de ceux qui sont fournis. Le source est livré contre paiement de la licence (10/93, $10, 199/311K).

Musician Delay Calculator (Empire International) : permet de synchroniser une réverbération (ou un délai) et un morceau de musique au format MID. On a à choisir un tempo (1 à 300 battements par minute) et une valeur de note parmi les 16 existantes. Nécessite VBrun300 (9/93, FW, 84/185K).

Other Wav's Tools Compilation DP Tool

❑ 1572 1D SW L 1280Ko

Voice Blater Jr 2.2 (Millennium) : permet de grouper des fichiers .WAV et .MID, de les jouer sous Windows 3.1 et de continuer à bosser en musique (8/92, $15).

CatsPlay 2.11 (C. Abeln)! fait exactement la même chose que le précédent, et donne en plus des informations sur le format et la durée des fichiers (5/93, 25 DM).

Random Wave (R. Smullen) qui exécute un fichier Wav au hasard en entrée et en sortie de Win (8/92, $2).

Wham 1.3 - Waveform Hold and Modify : outil pour écouter et manipuler des fichiers WAV, VOC, Amiga IFF, Sun/NeXT .au et Apple AIFF. Il montre l'enveloppe, les notices d'information et de copyright encodées dans un fichier (quelques surprises hilarantes avec des Packs "Domaine Public", y en a qui n'ont pas froid aux yeux), hélas il permet aussi de les modifier. Il est possible de faire du coupé-collé, de modifier le volume d'une partie ou du tout, de modifier sa durée, avec ou sans changement de la fréquence d'échantillonnage (7/93, $15).

Wave after Wave 2.50 (B. Saladino) : permet de jouer des WAV par glissement d'icônes, en mode interactif ou directement, en cliquant, après avoir associé l'extension .WAV au programme (4/93, $25). **Wave Shell 1.01** : exécute des Wav, il est très compact, (10/92, $1).

Contient en plus des fichiers avec les sons d'un téléphone en fréquence vocale : chiffre, ligne occupé, tonalité, pas de tonalité ; à utiliser, plutôt qu'essayer de nous joindre...

Wave's Files for Win 3.1 Compilation DP Tool

❑ HD 4185-6 2D DP L 3,2Mo

105 fichiers au format WAV pour faire du bruit sous Win 3.1 et devenir rapidement zinzin. Il y en a de tous les types et pour tous les goûts (DP origine Mac et autres).

Win 3 Sound Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4129 1D SW L 2,0Mo

WinJammer 3.10 (D. McKee) : séquenceur MIDI 64 pistes avec de très bonne capacité d'édition. Il peut gèrer 16 connexions MIDI pour un total de 256 canaux. Il permet d'importer des fichiers AdLib au format ROL. Il est livré avec un utilitaire indépendant qui permet de jouer des fichiers MIDI un par un ou en mode JukeBox (2/93, $50, 190/458K).

WinVox (N. McCurdy) : enregistre et exécute les fichiers .VOC sans quitter l'environnement Win. Il faut une SB, un PC, Windows, un écran, un clavier, un lecteur de disquette, un disque dur et un abonnement à l'EDF (1/92, $15, 228/408K)

The Drums Pro 1.10 (F. Marzocca) : séquenceur MIDI spécialisé dans les percussions, il gère 25 instruments et permet de rajouter les accompagnements à une musique déjà enregistrée. Il faut une interface MPU-401 ou compatible. Il permet d'importer des fichiers au format MIDI. Seul le paiement de la licence permet la sauvegarde au format MIDI (10/93, $50 VISA, 153/199K).

SoundTool 1.40 (M. J. Hepperle) : utilitaire pour jouer et modifier des fichiers sons, il permet le coupé-collé, l'insertion, l'ajout, l'écho et le fading. Il prend les formats raw-8bit, uLaw (Sun) et NeXT 16-bit. L'enregistrement est possible avec une carte A/D et un peu de programmation. Livré avec unexemple de construction de DLL en Pascal (12/91, $10, 504/903K).

SFXWin 2.0 (D. Smith [ASP]) : fichiers exécutables de musique, présentés sous formes d'icônes, que l'on dispose un peu partout sur le bureau. Ca ne sert à rien, mais ça existe sur Mac, alors cela justifie bien l'année de developpement du programmeur (10/93, $15, 105/211K).

Win 3.1 Sound Apps Compilation DP Tool

❑ 1532 1D SW L 1660Ko

Trix Wave 2.1 (P. Faustino) utilitaire pour convertir des fichiers de voix digitalisées de format 8,12 & 16 bit, mono ou stéréo, échantillonnés de 4 Khz à 44 Khz (SND, MAC, VOC, PCM etc..). En tatonnant il est possible de récupérer des sons utilisés dans des jeux (5/ 92, $10).

Wave Editor 1.04 (A.S.G. Inc) : éditeur de fichiers WAV & PCM 8bits mono, il permet la modification des enveloppes, l'application de filtres, les tranformations de Fourier, l'ajout d'écho, le coupé-collé etc.. (3/93, $20).

Cart Machine (R. Burley) : permet de charger 5 fichiers Wav dans une boîte de dialogue et de les écouter sur le périphérique adéquat. Recquiert VBrun100.dll(3/92, DP).

WavCnv (J.H. Curran) : application DOS qui permet les conversions entres les formats VMF, WAV, SND (SoundToll et DSound), VOC, et VMD/SOU. Certains paramètres, peuvent êtres modifiés pendant la conversion (6/92,DP).

Win CD (BFM Software) : pour lancer et piloter sous Win, un CD-audio mis dans un lecteur de CD-ROM (6/92, $10).

MsgIcon 2.0 (A. Lehman) remplace les icônes standards de Windows par d'autres icônes animées. Quelques unes sont fournies, et c'est joli (3/93, $10).

FM Song Player 0.5 (D. Giller) : joue les fichiers ROL sur SB ou Adlib. On choisit la séquence des morceaux, on réduit le tout à l'état d'icône, on lance Excel, et on travaille en musique. Des fichiers ROL, vous en trouverez en plus de ceux fournis sur la disquette, dans notre collection Musique (01/ 91, $20).

WinPlay (S. Ryzkhov) : exécute des mélodies, il est très compact, le source en C et 7 morceaux de musique sont inclus (06/91, DP) et **Sound Tool** (M. Hepperle) : manipule les fichiers sons échantillonnés sur 8 Bit, et au format Sun et Next. Les programmeurs pourront utiliser la DLL fournie pour enregistrer des sons (4/91, FW).

Outils bruyants Compilation DP Tool

❑ 1606 1D SW,FW L 1440Ko

WinMod Pro 0.04 (DweebSoft): permet de jouer un ou une série de fichiers MOD, STM ou NST sous win 3.1 équipé si possible d'une SoundBlaster. Il permet de jouer les fichiers compressés avec le compress de Windows, ou inclus dans des archives LHA, ZIP, ARC, ZOO et ARJ. WinMod Pro affiche dans une boîte de sélection la liste des fichiers MOD d'un répertoire, vous choisissez ceux que vous voulez entendre, vous réglez différents paramètres (fréquence d'échantillonnage, tampon, volume, boucle, fading; stéréo, volume, etc...), vous réduisez le tout à l'état d'icône, et vous retournez en musique dans votre application windows favorite. Le logiciel ne se traîne pas, il est écrit principalement en assembleur, ce qui le rend réellement exploitable et donne une bonne qualité d'écoute en mode étendue, sur des processeurs rapides. La disquette est complétée par des fichiers MOD (8/93, une carte postale, 98,320K)

Dropit (H. Shojaee) : sélectionnez les fichiers musicaux WAV et MID que vous voulez écouter. et faites un Drag and Drop vers l'icône de DropIt, ou sa fenêtre. Et hop, les voici qu'ils s'exécutent, avec même l'option "LOOP" (3/93, FW, 11/24K)

Rock Box 1.15 (G. Neal) : jukebox qui permet d'écouter de gros fichiers WAV. On peut créer jusqu'à 6 ensembles comportant chacun 10 airs. Lancez-le, faites votre choix, minimisez l'application, et continuez à travailler (5/93, $25, 56/157K).

MIDI JukeBox v1.06 (E. Bergman-Terrel) : permet de choisir et de faire jouer des fichiers musicaux MIDI, en boucle ou non. Fonctionne avec les cartes sons habituelles (5/93, $5, 20/63K)

Chatter v1.2 (Sawbuck SoftWare) : logiciel qui s'exécute en tâche de fond, icônisé et qui permet de jouer des fichiers SND ou WAV, à des intervalles réguliers définis par l'utilisateur. Cela permet de personnaliser un carillon avec l'intervalle et la musique. (3/93, $5, 35/192K)

Makin'Waves 1.40 (G. Faulkner) : cliquez sur un fichier .VOC, .SOU, ou .SND et vous obtenez la conversion immédiate en .WAV, double-cliquez sur un .WAV et vous l'entendrez. Pour le ménage des fichiers un bouton permet l'effacement. Il vous faut le VBRUN300.DLL (8/93, $13, 51/116K)

The Wave Utilities 1.1 (TASoft) : titre pompeux pour deux utilitaires tout bêtes. **Looper** : boucle un WAV de votre choix en tâche de fond, c'est utile pour, par exemple : bruit de machine à coudre pour les dames, perceuses électriques pour les messieurs, sonnerie de téléphone le dimanche etc..., couvriront agréablement le stressant ronflement du ventilateur du PC et **Player** : joue des .WAV compatibles avec votre carte, par simple cliquage sur le nom du fichier (1/93, $10, 80/157K).

La disquette contient des . MOD sur 225/373Ko

■ Sélection mensuelle Win 3.1

Sélection Win 3.1 - Juin 92 compilation DP Tool

❑ 1528 1D SW L 2227Ko

WinZip 5.0 (Nico Mak [ASP]) : permet d'extraire, d'ajouter, supprimer, visualiser des fichiers contenus dans des archives aux formats zip204, lharc, arj et arc, qu'elles soient auto-extractibles ou non. Il est possible de tester l'intégrité d'une archive et d'en vérifier l'absence de virus. Actif sous forme d'icône, il suffit pour l'activer d'y draguer un fichier comprimé (11/93, Licence chez AB Soft, 198/372K).

Drag and Zip 3.0 (D. Baumbach [ASP]) : on choisit des fichiers par le gestionnaire de fichiers et on glisse la sélection sur l'icône de Drag & Zip, qui lance Pkzip et compacte votre choix (10/93, $15, 201/1488K).

Pour les 2 précédents programmes il vous faut les archiveurs correspondants, non livrés.

Traschcan (Trigon Software) : poubelle à la Mac. Les fichiers choisis avec le gestionnaire de programmes sont déplacés sur l'icône de la poubelle. Tant qu'elle n'est pas vidée, vous pourrez y récupérer les fichiers (3/92, $25, 14/29K).

Win Easy Menu 3.1 (G.S. Tittermary) : gestion de tâches par menu, à travers un panneau à boutons 3D, qui donne accès aux principaux programmes de Win et aux vôtres. Au total plus de 300 éléments, groupés ou non, peuvent être définis (chemins, fenêtres, ressources, hot Key, etc..) et protégés par mot de passe. L'éditeur de menu est performant et permet de configurer et simplifier rapidement l'organisation du travail sous win (4/92, $20, 84/213K).

Sélection Win 3.1 - 12/92 Compilation DP Tool

❑ 1578 1D SW,FW L,X 1150Ko

QuinZip 2.2 (Quintessence Corporation) : permet de Zipper et unZipper, sans quitter windows, sans passer par le DOS, toutes les options du système ZIP sont accessibles. On associe l'extension ZIP à Quinzip et on peut tester, visualiser les fichiers textes inclus dans l'archive et décompacter des fichiers ZIP. Le programme est tout à fait excellent, et DP Tool à envoyé sa licence. Cela ne doit pas vous influencer, d'une façon quelconque (2/93, $35 VISA).

Windows FAQ 2.0 : contient, sous forme de fichier d'aide pour Win 3.1, les réponses au FAQ (Frequently Asked Question) du réseau internet. C'est pas bourré d'informations, dont beaucoup sont mal ou pas documentées dans les documentations officielles (6/93, FW).

Uninstall for Win 1.5 (It's Your Money) : programme DOS qui permet de desinstaller une application Windows, en restaurant les .ini et en supprimant les fichiers et répertoires créés. Ca évite de se retrouver au bout de quelques installations et essais avec un répertoire windows de 200 Mo ou plus (permet de tester des logiciels et de retrouver un Win propre (7/93, $19).

Easy Macro 1.1 (WinTronix) : enregistre et rejoue des séquences de frappe de clavier, sans avoir à quitter l'application en cours, on tape F7 pour démarrer l'enregistrement, F7 à nouveau pour l'arrêter, et F8 pour lancer la macro. C'est simple et efficace (12/92, $15).

ShowLogo 2.0 (Desert Frog) : ensemble DOS et/ou Windows, pour utiliser un fichier PCX en économiseur d'écran VGA. On peut également choisir d'afficher un message et protéger la sortie de l'économiseur par mot de passe (12/92, $35).

Win Pak #2 (Rhodes Island Soft): un package comprenant 4 économiseurs d'écrans, 2 polices True Type et 100 icones (7/93, $10).

Sélection Win 3.1 - 11/92 Compilation DP Tool

❑ 1563 1D SW,FW L 750Ko

TextWatch 1.10 (M.Vitt) : application DOS qui surveille les fichiers win.ini et system.ini, qui mémorise l'historique des modifications et permet la restauration de la configuration précédente ou d'une autre antérieure. Peut aussi surveiller le Config.sys et l'Autoexec.bat (10/92, $17).

P.M.M 2.0 (Y. Walker): ajoute des élements de menus à toute application WIN, des sous-menus sont possibles pour un maximum de 20 choix. La définition se fait par un fichier .ini. On peut choisir la touche raccourci. Il faut lire la doc, mais ça vaut le coup, surtout pour ceux qui sont allergiques aux icôneries habituelles. Afin de réduire le courrier des lamentations, ceux qui cliqueront sur PMM.exe avant de lire quoique que ce soit auront un message d'erreur, car PMM cherche "Program Manager" dans la barre à titre, et ne le trouve pas puisqu'en France nous avons "Gestionnaire de programmes" à la place. La solution est dans la doc (10/92, $5).

Watchman (Distant Markets) : vous avertit de toute modification des fichiers de configuration (autoexec, config.sys, control.inf, Setup.inf, win.ini, system.ini et progman.ini) et vous propose la validation ou la restauration (9/92, $39).

Showttf 1.0 (W. Prodorutti) : après association avec l'extension TTF, il permet de visualiser un échantillon d'une police True Type sans quelle soit installée. Le texte et sa taille sont définis dans le fichier Lins.Ini (10/92, FW).

FExtend 1.6 (Mark Gamber) : DLL qui ajoute un élément de menu au gestionnaire de fichier et qui apporte une poubelle, le changement et l'affichage des attributs d'un fichier ou d'un groupe de fichier, ainsi que la possibilité d'en modifier les dates et heures d'enregistrement (12/92, FW).

WnScroll 5.0 (Domains) : afficheur/browser de fichiers, il ne connaît pas la limite des 52K du Bloc-Notes. Il permet l'affichage ascii/héxadécimal, le choix des couleurs du texte et du fond, le marquage de bloc et la presse-papérisation, l'impression de blocs, de pages ou totale, la recherche de chaînes de caractères (11/92, $20).

Weyes 2.1 (R. Carty) : indispensable sur un écran LCD, marrant sur les autres, il suit des yeux en permanence la souris, le choix des couleurs est possible. Il peut flotter par dessus toute fenêtre ouverte. L'icône montre le mouvement des yeux (10/92, FW).

Sélection Win Avril 1993 Compilation DP Tool

❑ HD 4348 1D SW L 2,5Mo

WindBase 2.0 (NickleWare) : logiciel de gestion de données à la portée de tous, il facilite le travail sur des données organisées. Vous retrouverez les grandes fonctions des SGDB, mais en plus simple : création de fichiers, ajout, modification, suppression, indexation, recherche, personnalisation du masque de saisie et des rapports, etc... (2/93, $25, 81/185K).

Notebook v1.E (M. Berlinger) : un Bloc-Note qui peut traiter des fichiers de grande taille, et dispose de toutes les fonctions habituelles des éditeurs sous DOS (12/92, $10, 66/123K).

Auto-Raise v1.16 (R.F. Nee) : un utilitaire qui permet de passer d'une fenêtre d'application à une autre très rapidement en y plaçant simplement le curseur de la souris. On peut fixer le délai de bascule (5/93, $10, 27/44K).

Qread (D. Scavezze) : permet d'afficher à l'écran des textes ascii. On peut choisir la fonte, et les ajustements sont refaits automatiquement. Il y a aussi des outils livrés pour gérer ces fichiers et pour chercher une chaîne (3/93, $20, 88/244K).

RightOn v0.1 (S. Mac Carthy) : permet de programmer le bouton droit de la souris pour envoyer des caractères à une application Win (3/93, $10, 44/86K).

Winlite (F. Lenherr) : crée une configuration minimale de Windows qui tient sur une disquette HD 3"1/2 et qui vous permettra, par exemple, de lancer les applis qui n'intéressent que vos clients, ou de tester des logiciels sans perturber votre répertoire windows de travail (8/92, $15, 36/94K).

World Time 2.1E (Pegasus Development) : affiche en permanence l'heure de 6 villes choisies dans une base de données de 170 pays (11/93, $16 79/186K).

Project Event Planner 2.1 (Sapphire Software [ASP]) : logiciel de gestion de projets qui permet de gérer quelques centaines de tâches, leur répartition dans le temps, la gestion des ressources, l'estimation des coûts. Peut manier plusieurs calendriers, autorise le dessin libre du formulaire sur l'échelle du jour, mois, année. Une aide en ligne complète est disponible (11/93, $29, 144/304K).

OneArc v1.02 (C. Dawson) : utilitaire qui permet la conversion d'un format d'archive vers un autre, avec le mode "drag & drop". Les principaux archiveurs sont reconnus (3/93, FW, 135/322K).

WuBench (Inova) : un des meilleurs benchmarks pour calculer les performances de votre PC quand il fonctionne sous Windows 3.1 (2/93, FW, 241/624K).

Sélection Win de Mars 93 Compilation DP Tool

❑ 1598 1D SW L 729Ko

Bar Clock 2.3 (P. Breen) : incruste l'heure et la date sur la barre de titre de la fenêtre active. Les formats d'affichage sont configurables (10/93, $5, 35/72K)

Dialog-3D 1.2 (SP Services) : ajoute un effet-3D aux boîtes de dialogues des applications Windows, c'est puéril, certes, mais il ajoute également à l'ouverture d'une boîte de sélection de fichiers des fonctions pour copier, déplacer, supprimer des fichiers et créer des répertoires. C'est joli et bien pensé (2/93, £10 VISA, 71/172K).

Disk Factory 1.0 (CheckBox Software): logiciel rapide et multitâches, pour copier, formater et comparer des disquettes. On peut régler les options de copie et formatage et choisir le degré de priorité (3/93, $30, 83/156K).

Wet Paint (J. Smith) : belle police true-type, qui mime l'écriture au pinceau, il n'y a pas les accentués, mais elle est destinée à un usage en titres (3/93, $5, 38/56K).

Run 1.8 (F. Wiarda) : permet de lancer une application windows, avec passage de paramètres, à partir d'une fenêtre DOS ouverte sous win. Si windows n'est pas lancé, il le sera automatiquement (2/93, DP, 24/38K).

WinGuard 1.1 (F. Wasti) : permet de protéger par mot de passe des groupes et applications, ce qui permet d'éviter des désorganisations de bureau et l'emploi d'application. Il y a 7 niveaux de protections par inhibition, le premier empêche la sauvegarde d'un bureau, la septième ne laisse que la possibilité de cliquer sur des icônes, le menu du gestionnaire de fichiers est totalement inhibé (3/93, $15, 70/207K).

WinLoad 4.0 (Thomas Software) : à rajouter en fin d'autoexec.bat, il lance automatiquement win, à moins que vous n'appuyez sur une touche dans un délai que vous avez défini, auquel cas vous restez sous DOS (1/92, $5, 18/26K).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Sélection Win 3.1 - 09/1992 Compilation DP Tool

❑ 1546 1D SW L 1115Ko

PrintScreen Manager (Mallegrax Software) : aprés avoir appuyé sur la touche [impr écran], une boîte de dialoque propose l'impression sur imprimante, l'envoi dans le presse papier, la sauvegarde de l'écran en fichier BMP ou l'annulation de la commande (6/92, $15, 89/260K).

WinSet (Sawada & Assoc.) : programme DOS qui permet d'obtenir la liste de tous les fichiers et répertoires crées ou supprimés lors de l'installation d'une application sous Win 3.1. Cela permet une désinstallation complète (7/92, $20, 25/77K).

CodePrint 2.20 (Micro Software Solutions) : permet d'imprimer des fichiers ascii, avec des en-têtes et bas de pages, des numéros de lignes, en multi-colonnes, en selectionnant la police, les marges etc...On peut définir plusieurs configurations suivant la nature des textes (doc, programmes, notes) et les sauvegarder (9/93, $25 VISA, 134/324K).

Application Dock 4.0 (D.R. Balck) : permet de créer très simplement une barre verticale de boutons pour lancer des tâches. Rapide, compact, avec éditeur intégré (7/92, $10, 56/173K).

Carets & Cursor 1.3 (Instant Replay) : permet de changer la forme du curseur suivant que la souris est placée sur un bouton, une liste, une boîte de dialogue ou autre. 27 curseurs sont livrés. Il est possible de modifier le clignotement utilisé dans les entrées de textes ($60, 70/257K).

DustBin 1.2 (K. Thoroddsen) : poubelle, on peut choisir de conserver ou non les programmes dragués du gestionnaire de fichiers (FW, 5/92, 17/63K).

Sélection Win 3.1 - Août 92 Compilation DP Tool

❑ 1541 1D SW L 1050Ko

Find-It 3.56 (RME Enterprises) : localiseur de fichiers, il peut travailler à partir d'une liste. La recherche effectuée, il est possible de sélectionner dans la liste des fichiers trouvés, ceux auquels on souhaite appliquer une commande DOS (9/93, $15 VISA, 93/216K).

More ConTrol 2.0a (Sloop Software) : ajoute une icône au panneau de configuration qui donne un accès direct à de nombreux réglages supplémentaires dans Win.ini et system.ini, avec de l'aide en ligne (8/93, DP, 120/238K).

Lecture 1.02 (Barn Owl Software [ASP]) : permet de créer des présentations non graphiques à partir de textes entrés par le Bloc-Notes. Il sera possible d'ajouter à tout texte des commandes pour définir des titres, de changer la taille et la couleur des polices, de paginer, de surligner des extraits, etc... L'utilisateur lira le texte page par page en appuyant un bouton de souris (5/92, $32 VISA, 57/172K).

Finish Line for Windows 1.11 (Innovative Designs): un logiciel fascinant qui apprend les phrases ou les commandes que vous tapez le plus souvent, et vous les propose dans une fenêtre en Pop Up, et ce, dès que vous débutez la phrase. Complètement configurable, il s'adapte au travail du programmeur, du rédacteur de courrier, et au travail répétitif sous dos. Il devient de plus en plus précis et utile au fur et à mesure que l'on l'utilise. Ce programme a connu un beau succès sous DOS, son portage Win est fait avec de nombreuses améliorations (7/92, $71).

WinDim 1.2 (Paragon Consulting) : économiseur d'écran, il baisse l'intensité à un niveau très faible, qui reste visible, cela suffit pour protéger tout écran VGA. Ce programme est en CD-Ware, l'auteur espère recevoir un CD audio (7/92, 1 CD).

Sélection Avril 1993 [b] Compilation DP Tool

❑ HD 4350 1D SW L 2,3Mo

Les logiciels de cette disquette requièrent VBrun?00.DLL, non inclusn disponibles sur disquette 1600

WizFormat 3.0 (WizSoft) : formate et copie des disqettes, avec un look des logiciels sur AMIGA, avec des boutons en relief, etc...(2/93, $16).

Mouse Keyboard v1.0 (M. Scott) : permet à tout périphérique de pointage (souris, trackball, tablette) de fonctionner comme un clavier (dessiné à l'écran) avec toutes les fonctions du clavier plus les touches COPY, CUT, PASTE (3/93, $20).

Win Multiple Configuration 1.3 (JRE Enterprises) : sauve et restaure jusqu'à 8 configurations de Windows 3.1, en gardant à part les fichiers GRP et INI (3/93, $9).

Subliminal Help 2.0 (ClickWare) : inscrit des messages subliminaux sur l'écran, pour vous conditionner à arrêter de fumer, picoler, morphaler, pirater, jouer... (3/93, $20).

WinTrail (Rooftop Software) : un pion sous Win, il vous surveille et pond la liste des logiciels utilisés et le temps passé avec chacun (10/92, £10).

IciCle 2.0 (Tagliaferri Software) : un solitaire, difficile, voir impossible à vaincre. A utiliser avec Subliminal Help pour vous calmer les nerfs (3/93, $5).

Dialog 2.11 (W. John [ASP]) : ce logiciel permet beaucoup de choses : tenir votre agenda téléphonique, votre carnet d'adresses, imprimer les adresses sur enveloppes avec une imprimante LJ, composer les numéros de téléphone, se connecter sur un BBS, un bloc note rapide (5/93, $18).

NavCom 1.4 (Mike Faulkner): calculateur nautique, il permet de garder la cap, de calculer les dérives, vitesses, durées et distances (12/92, $10).

SciCalc 1.0 (R. Grier) : calculateur scientifique avec fonctions trigonométriques (12/92, $5).

WinFit 1.22 (Y. Danon) : calculs des régressions sur des couples de points par la méthode des moindres carrés (500 max) et affichage de la courbe calculée par itérations successives. Gère 10 paramètres en entrée et sort les données statistiques (6/93, FW).

Invoice It 2.03 (Eastern Digital Resources) : agréable logiciel permettant d'imprimer une facture simple, accompagnant un envoi. Capable aussi d'établir un journal des ventes. Ce n'est pas un logiciel de comptabilité (3/93; $35).

Programmes en Français

■ Environnement Windows

3B-Compta 7.93 pour Windows Jean Pierre Billuart

❑ 1665 1D SW L 1000ko

3B-Compta : comptabilité qui respecte les normes du Centre National de la Comptabilité. Un plan comptable standard est proposé et peut être adapté. Les comptes peuvent être regroupés en collectif pour la présentation du bilan. La saisie se fait à travers des brouillards que l'on peut modifier avant la ventilation irréversible dans les journaux. On peut saisir sur un brouillard spécifique par journal, ou bien utiliser le brouillard général en indiquant à chaque saisie le code journal correspondant. Le lettrage des écritures est possible pour les comptes de tiers. Les capacités sont de 15 journaux, quelques milliers de comptes, avec une limite à un million d'écritures et à des clôtures d'exercices se terminant avant 2099. C'est un programme très compact qui fait l'essentiel, avec une bonne ergonomie. Une documentation au format write vaut les manuels de certaine compta commerciale. Un avantage non négligeable est que les fichiers de données sont compatibles avec la version DOS, et la licence est valable si on migre d'une version à l'autre. Comme les fichiers sont compatibles dBase ou 3B92, il est possible d'affiner les états proposés et d'analyser l'exporte vers un tableur. Ce logiciel tourne sur des machines modestes (un 286 et 1Mo suffisent). Un produit bien rodé qui est supérieure à la compta à 10 KF choisie par notre comptable (9/93, 300F).

Bank Manager 1.34 J. Marc Filette
OK-Banque R. Zamberlan

➔ 2318 1D SW L 1427Ko

Bank Manager : excellent programme de gestion de comptes bancaires sous Windows, il permet la gestion classique d'un ou de plusieurs comptes, la mise en place d'un budget prévisionnel, la tenu d'un échéancier, de faire un bilan budgétaire par poste. Il est possible d'imprimer des ordres de virement, de bordereau de remise de chèques ou d'espèces. Il est réellement bien fait, avec une interface à barre d'icônes, pas bridé du tout, avec seulement un écran de rappel qui s'affiche toutes les 3 minutes (9/93, 112F, 418/1290K).

OK-Banque : logiciel (sous DOS) très simple de tenu de compte bancaire, mais qui gère de façon intuitive jusqu'à 6 comptes par utilisateurs, protégés par un mot de passe. Le nombre d'utilisateur est illimité. Livré avec une aide contextuelle (9/93, 350F, 120/136K).

Image View, Eole, Driver Surface Compilation DP Tool

❑ 1666 1D SW L 1370ko

Image View 1.0 (E. Hornecker) : pour visualiser et traiter en MDI des images au format Bitmap (DIB, RLE, PCX, GIF), de faire du coupé-collé d'une image à l'autre et d'effectuer divers filtrages et transformations. L'affichage et la lecture ne se font qu'en 256 niveaux de gris. On dispose d'effets de miroir, rotation, négatif, égalisation, seuillage, dilatation et réduction. Les filtres sont passe bas, passe haut, médian, par gradient etc... ou 3x3 paramétrable (9/93, 500F pour source en BC++ 3.1).

Eole 1.1 (C. Picchiotino) : un traçeur-grapheur qui traite la majorité des graphes et fonctions mathématiques (réelles, complexes, diagrammes de bode et de Nyquist ...). Le moteur de l'application est un analyseur syntaxique relativement puissant qui supporte tous les noms de variables possibles. L'ergonomie du programme fait appel au goût du jour : menus contextuels, barre d'icônes, barre d état, aide (9/93, 50F).

GrView 1.1 (G.Renault) : visualise des BMP, ICO et RLE et permet le transfert sur le presse-papier. Il faut VBRUN200.DLL (9/93, 20F).

Drive Surface 1.0 (Atelier Drive) : génère sous win 3.1, des surfaces 3D dérivées d'expressions mathématiques. L'utilisateur peut être complètement crasse en maths, voire même en informatique. On dispose d'un choix de onze primitives de surfaces. Il est possible de les utiliser telle que, après affichage, ou bien d'induire des déformations en déplaçant, à la souris, des poignées, ou un aimant présenté sous forme d'icône. La résolution peut être réglée au pixel près entre 1 et 100. L'exportation se fait en bitmap ou vectoriel, par le presse papier (4/92, 99F).

Pour Windows 3.1 Compilation DP Tool

❑ 1655 1D SW L 630ko

Adhoc (B. Lebrun) agenda "papier" sophistiqué, avec recherche de plages libres, classement par priorités etc... Le logiciel intègre divers outils supplémentaires : une calculatrice pouvant effectuer les conversions de mesures anglo-saxonnes les plus usitées, un calculateur de distances entre les grandes villes françaises, les départements etc.., un calendrier dont l 'étendue va de 1950 à 2050, un répertoire d'adresses permettant la recherche avec différents critères, une table de calories de 110 aliments (6/93, 100F).

FL-Budget 1.0 (L. Fuchs) : c'est une gestion de budget conviviale et performante. Rapidement pris en main, ce logiciel permet de définir dynamiquement des postes, de suivre les recettes et les dépenses. Il calcule le solde des comptes et automatise les opérations régulières. Idéale pour l'analyse, FL-Budget affiche des statistiques et des listes d'écritures triées avec sélection multiple. Différents listages sont possibles. La version shareware est 100% fonctionnelle, mais l'écran d'entrée est bloqué pendant 2 minutes, ce qui ne pénalisera que peu les bécanes poussives équipées de disques durs arthritiques (8/93, 150 F).

CD Pub 1.0 (L. Lecatelier-Dudec) : panneau de contrôle graphique qui a le look d'une platine CD Audio. Il permet de lancer des CD Audio sur le lecteur de CD ROM (après avoir installé le pilote [MCI]CD Audio, livré avec win 3.1. Il est possible de faire des listes à partir des plages existantes et de les mémoriser sur disque dur. Il s'icônise et permet de travailler sur d'autre tâches, et reste actif même après la fermeture de windows. Un CD-ware très bien conçu et compact (5/93, FW).

VidéoMania 1.1 Christian Perret

❑ 2269 1D FW L 1262Ko

Logiciel sous windows qui assure le suivi d'une vidéothèque personnelle. La saisie d'une fiche permet d'entrée un numéro de catalogue, la durée, le nom d'un emprunteur et la date de l'emprunt, le titre, le genre, le réalisateur, la date d'enregistrement, la date du tournage, le nom des principaux acteurs, si le film est en V.O., en N&B etc... La saisie et les mises à jour sont facilitées par les boutons K7-vidéos, Films, Réalisateurs, Acteurs, Genres, qui ouvrent des listes de sélection. Différents listage sont possibles. Ce logiciel, livré avec un programme d'installation et une documentation est écrit en C : il est de ce fait rapide et compact. L'auteur le place en Freeware : c'est à dire qu'il vous laisse libre de payer une redevance et d'en fixer vous même le montant (8/93, FW, 403/1260K).

1993 : Troisième édition - Septembre

WinImage 1.1 Gilles Vollant

❑ 2232 1D SW L 733Ko

Winimage crée et manipule les images de disquettes. Une image contient l'ensemble des données de la disquette : les fichiers, les répertoire et le secteur d'amorce. Il est possible de lire une disquette et de sauver son image sur le disque dur. On peut également générer des images avec WinImage. Supposons que l'on ait un ensemble de 5 fichiers occupant au total 1,3 Mo, et que l'on souhaite les sauvegarder sur une disquette vierge 3"1/2 HD non-formatée. On crée une image vide de 1,44 Mo, on injecte ces 5 fichiers dans cette image et, en une seule opération, on formate la disquette en écrivant dessus ces 5 fichiers. Une image peut être chargée de 3 manières : en lisant une disquette, en lisant un fichier image, ou en créant une image vide. Les fichiers contenus dans l'image peuvent être extraits sur une unité quelconque (disque dur, unité réseau ou même disquette). Vous pouvez également ajouter des fichiers dans l'image. L'image peut-être recopiée sur une disquette de format correspondant ou stockée dans un fichier. Physiquement, un fichier image contient tous les secteurs de la disquette les uns derrières les autres. Si elle n'est pas pleine, l'option tronquer permet de ne pas stocker dans l'image les dernières pistes inutilisées. WinImage est capable de formater et d'utiliser les disquettes de capacité légèrement supérieure à la normale, les 3"1/2 HD 1,72 Mo et les 5"1/4 HD 1,44, en utilisant un FDRead. Les programmes sous dos et leur source qui ont inspirés ce logiciel, FDFormat et FDRead, de C.H Hoschstetter, sont livrés sur cette disquette, qui contient aussi l'exécutable Windows NT (5/93, 100 F & 300F le source).

Engineer I 1.1 A.P.I.E. L. Bourgery

❑ 1617 1D SW L 644Ko

Engineer I : ce logiciel, joliment réalisé sous Windows, permettra un suivi de maintenance de votre matériel informatique si vous êtes un particulier ; ou bien gérer tout un parc de micro-ordinateurs (et des périphériques) si vous êtes un professionnel de la maintenance. Il faut d'abord créer une fiche "client", ensuite entrer les données sur la configuration du matériel, et enfin saisir la nature du travail effectué. La rédaction et l'impression des rapports se fait, de façon pratique, avec l'éditeur interne de rapports, Il stocke en base de données, par machine suivie, les config.sys, autoexec.bat et system.ini et autres fichiers sensibles. Il en permet la régénération automatique sur disquette. Ce logiciel peut servir pour la maintenance hard, ou bien pour le suivi d'installation de logiciels sous MS DOS & Windows, mais pas pour OS/2 (11/93, 175F).

Impôts sous Windows X. Gagarin
Utilitaires Windows Patrick Chiffoleau

❑ 1569 1D SW L 1032Ko

Impôts 93 : permet de calculer, puis d'imprimer vos impôts sur les revenus de 90, 91, 92. Les possibilités graphiques de Windows permettent une présentation fidèle de la déclaration 2042, tant à l'écran qu'à l'impression. Une mise à jour sera disponible annuellement por 50 Francs. La version pour l'impôt 94 sera disponible en temps voulu, d'ici la, vous avez le temps de reprendre vos déclarations précedentes ey de vous mettre en harmonie avec votre percepteur favori (6/93, 100F, 227/676K).

PcFindy 1.61 (P.Chiffoleau) : un gestionnaire de fichiers fonctionnant sous Win 3.1, il se situe entre Deus ex Machine et Doors. Il est possible entre-autres de copier une arborescence ou un fichier par glissement de la souris, d'associer une icône à chaque type de fichier. Le source (TPW) coûte 220F (12/92, 87/199K).

BarMenu (P.Chiffoleau) : un lanceur d'application, compact qui se présente sous la forme d'une barre d'icônes (9/92, FW, 11/24K).

OwLoto (P.Chiffoleau): coche à votre place les 6 à 9 cases d'un bulletin de loto, ce qui dégage votre responsabilité en cas de non succès (9/92, FW, 11/28K).

PcSol & DonSol (P.Chiffoleau): un jeu de solitaire dans ses versions DOS et Windows, il est présenté en perspective 3D, avec plusieurs types de problèmes logiques à résoudre (11/92, 120F pour le source TPW, 34/103K).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

DUBUS Win Works Aegidius Software

❑ 1560 1D SW L 500Ko

Programmes Français, ils nécessitent VBrun100.dll, qui est inclus sur la disquette. Si on ne le met pas on se fait réprimander, si on le met et que vous l'avez déjà, aussi.

WinBiblio : logiciel de gestion de votre bibliothèque, il permet de rentrer les livres et revues d'une bibliothèque, de les éditer sous forme de listes présentées à votre convenance, d'extraire des éléments suivant des critères que vous définissez, d'éditer des étiquettes, d'exporter les informations sous forme de fichier textes exploitables avec d'autres logiciels. Une zone vous permet de rentrer du texte libre attaché à chaque livre, comme un résumé par exemple (9/92, 200F).

WinVidéo : logiciel de gestion de vidéothèque, il permet de rentrer les cassettes d'une vidéothèque, de les éditer sous forme de listes présentées à votre convenance, d'extraire des cassettes suivant des critères que vous définissez, d'éditer des étiquettes, d'exporter les informations sous forme de fichier textes exploitables avec d'autres logiciels. Une zone permet de rentrer du texte libre attaché à chaque cassette comme les acteurs ou le résumé du film par exemple (9/92, 200F).

22! : programme d'impression des polices imprimantes Windows 3.1, il permet de se constituer simplement et rapidement l'annuaire des polices installées (True type, ATM, Bitstream, etc...) sur le disque dur (9/92, 50F).

Pour compléter la disquette vous trouverez :

Calculatrice Financière (Guy Renault) : elle permet les calculs de placements à intérêts composés, à annuités constantes, de remboursements d'emprunts à mensualités constantes en plus des fonctions d'une calculatrice classique (89, 50F).

CLS Jean Marc Campanier

Le Biographe 1.1 B. Marlin

➔ HD 4476 1D SW L 1,6Mo

CLS - Contôle de Lecture Silencieuse : outil pour les enseignants, il permet de contrôler la compréhension de la lecture de textes par ses élèves. Pour ce faire il propose des séries de questions, avec ou sans illustrations, évalue la performance, mémorise les résultat d'un élève et/ou d'une classe, effectu des bilans, trace des graphes. Il est livré avec des questionnaires sur des ouvrages utilisés principalement à l'école primaire. Ce qui est très intéressant c'est qu'il est possible de générer ses propres questionnaires, sur tous sujets, en écrivant un script, et ce, à l'aide du Write livré avec Windows. La licence permet d'obtenir d'autres questionnaire (10 F chacun !). On pourrait espérer que des profs élaborent de nouveaux questionnaires, l'auteur le souhaite, et que des échanges aient lieu. On pourrait supprimer tout profit de diffusion (faites par des sociétés commerciales comme DP Tool, dont l'éthique démagogique semble s'apparenter à celle d'un Tapie), en plaçant ses questionnaires sur le serveur 36-14 de l'Académie de Lille [3614 EDULIL], d'accès libre et gratuit, seul France Telecom, gagnerait de l'argent, c'est encore, pour un temps, une entreprise d'état. (10/93, 80F avec 4 questionnaires, 1250/1331K).

Le Biographe 1.1 : permet d'afficher, sous windows, un texte et une image d'hommes célèbres. Il montre à l'écran des fiches ou l'on peut faire défiler du texte et afficher une image au format BMP. Ca peut d'ailleurs servir à autre chose que de la biographie. Un mode VGA ou sVGA est obligatoire, de même que Vbrun100.dll (9/93, 70F, 52/278K).

Le Dico 1.0 (WIN) René Cougnenc, S. Delnono & all

❑ 1555 1D DP L 1230Ko

Le Dico : permet la recherche d'un mot dans le lexique de 95290 termes qui est inclus sur cette disquette, au format natif Windows ISO 8859-1, les caractères accentués seront donc correctement affichés. Vous pouvez utiliser des caractères de substitutions (* ou ?), exclure ou inclure un ensemble de caractères. En plus des termes, vous trouverez le code postal inscrit à la suite des 6400 principales communes : tapez dico Lisieux* et vous obtenez 14100. Il vous sera possible d'ajouter et de modifier des termes. Le logiciel est livré avec le source C (9/92).

GEO Version 2.0 pour Windows Bruno Kostrzewa

PC MESURE 1.0 pour Windows J.P Lathuile

❑ 2085 1D SW,BW L 589Ko

GEO : pour dessiner à la règle et au compas sur l'écran de son ordinateur, écrit par un professeur de mathématiques. L'utilisateur doit commencer par créer des points qui sont mémorisés et identifiés par un numéro qui représente l'ordre de création. Lorsqu'au moins 2 points ont été créés, il est possible d'effectuer des constructions de lignes, de droites ou de cercles. A chaque fois qu'un point est créé ou qu'une construction est effectuée, le programme enregistre l'action dans un scénario. Celui-ci peut être visualisé dans une fenêtre de programme et il est possible d'écrire directement ou de modifier le scénario dans cette fenêtre, puis de provoquer l'exécution du scénario. Le contenu du scénario peut être enregistré dans un fichier et être récupéré ultérieurement. Une autre particularité intéressante est la possibilité de redimensionner la fenêtre de dessin. Dans cette éventualité, la figure se redessine automatiquement à l'échelle, ce qui permet de modifier sa taille facilement. La livraison inclue les exécutables, un fichier d'aide, les sources et des explications pour les modifier. Enfin, comme on n'a rien pour rien, ce programme est distribué en "ChangeWare", ce qui signifie que l'auteur se satisfait d'un logiciel écrit en Pascal ou en VB en échange de celui-ci (11/92, CW).

PC Mesure : ce programme permet l'acquisition et l'affichage de mesure physique à la manière d'un oscilloscope à mémoire traditionnel. Avec une résolution de 8 bits la fréquence d'échantillonnage est de 14KHz (sur un PC AT 16MHz), mais la résolution optimale est de 6bits (résolution d'un oscilloscope traditionnel) et la fréquence d'échantillonnage est de 22KHz (sur un PC AT 16MHz). Il possède un mode dérive et un mode moyenne, il permet d'observer des phénomènes rapides sur les calibres 10ms et 100ms, ou lent avec des calibres de 1min et 1 heure.Il nécessite un boîtier d'interfaçage connecté sur l'un des ports parallèles de l'ordinateur, vendu et inclus avec la licence du logiciel (10/92, 300F).

French Win Apps Compilation DP Tool

❑ 1581 1D SW L 428Ko

Gestion Bancaire 1.0 (V.Ferreira) : logiciel de gestion bancaire familiale, d'une bonne ergonomie, il permet bien sûr la saise des écritures (dans la limite de 500), leurs présentations sous forme de listes et tables, le contrôle de la balance, la présentation graphique et de la répartition des dépenses (12/92, 100F).

Biorythme (B. Talamon) : bon d'accord, mais il est très bien fait, il permet de stocker 6 dates et on peut acquerir le source VB pour 120 F. De plus, la rumeur dit que certains toubibs accordent des arrêts de travail tant que vos trois lignes sont dans le rouge (12/92, 70 à 120 F).

Bobos 1.0 (Guy Renault) : vous indique comment soigner les petites misères quotidiennes en utilisant la phytothèrapie, l'homéopathie, en indiquant les vitamines et minéraux à employer ainsi que leurs dosages. Indique s'il faut impérativement consulter un médecin : oui pour une angine, pas impératif pour un bleu (12/92, 250F).

Terre & Humeur (P. Gellet) : l'un affiche la terre en rotation, l'autre votre humeur (10/92, 30 F chacun).

Vincent 1.1 B. Denis & C. Legalle

❑ 1552 1D SW Z 981Ko

Vincent : logiciel français de dessin vectoriel 2D fonctionnant sous Win 3.x, il dispose d'une boîte à outils de dessin et d'un module d'entrée de textes qui vous permettront de réaliser facilement des documents techniques, petits journaux, cartes de voeux, supports de cours, bandes dessinées etc...Le module de dessin permet le tracé de ligne, de rectangles, arcs, cercles etc.. Les objets peuvent être groupés. On peut déplacer, copier, coller, supprimer et faire des rotations sur des objets ou sur des groupes d'objets. Un écran vectoriel peut être collé dans le presse-papier et réutilisé par la suite sous forme d'une image en mode points (BitMap). L'entrée de texte utilise les polices installées sous Windows. Les blocs de textes peuvent être formatés et enrichis. Des exemples de travaux réalisés avec Vincent, ainsi qu'une aide en ligne illustrée, vous permettront une rapide prise en main du logiciel (12/92, 250 F ttc).

AX-Icones 2.0 Axialis

❑ 1643 1D SW X 609Ko

AX-Icones : c'est un gestionnaire de bibliothèques d'icônes sous windows 3.1 ou Worksgroups à la portée de tous. Comme pour tous les produits Axialis, la finition est hors du commun!. Avec ses nombreuses fonctions de dessin, son éditeur permet de créer en un clin d'oeil des icônes les plus simples ou plus sophistiquées avec les outils tels que le tracé de cercle, de ligne, de rectangle. Outre ces fonctions de base, l'éditeur vous offre la possibilité de créer des dégradés verticaux, horizontaux, de composer les couleurs de votre choix, de tester l'icône dessinée, de capturer une icône ou des potions d'écrans. Ax-Icones propose également les fonctions classiques que l'on rencontre dans de nombreux programmes de dessin telles que la création, la suppression d'icônes et de bibliothèques, la copie et le déplacement d'icônes. Vous pourrez enrichir les bibliothèques d'icônes ou créer vos propres fichiers d'icônes, faire du drag and drop depuis le gestionnaire de fichiers dans le gestionnaire programmes pour remplacer une icône. La version shareware fonctionne 10 jours, ensuite vous payez la licence ou vous réinstallez le logiciel, ce qui peut se comprendre uniquement si vous êtes en attente de la version enregistrée, tout autre utilisation est simplement du vol (10/93, 195F HT, 534/609K).

Logiciels Français pour "Fenêtres Micro-Douce"

❑ HD 4257 1D FW L 1,1Mo

WinAd (G. Dubus) : logiciel de gestion d'adresses, il permet de saisir les adresses de vos correspondants avec pour chaque adresse une zone libre de texte. La liste peut être présentée sous diverses formes. L'extraction multi-critères, l'impression détiquettes, et l'export des adresses sous forme de fichier texte sont possibles. (9/92, 200F).

WinDisco (G. Dubus) : pour gérer vos disques, CD ou K7. Il permet de rentrer les éléments de votre discothèque, de les éditer sous forme de différents listes, de faire des recherches multi-critères que vous définissez, d'éditer des étiquettes, d'exporter les informations sous forme de fichiers texte. Une zone vous permet de rentrer 350 caractères de texte libre attaché à chaque élément comme la liste des morceaux du disque par exemple (9/92, 200F).

Win Genealogic 2.00 (T.Roze) : gestion de base de données généalogique. Il permet de saisir, afficher et modifier les renseignements d'état civil, des notes et des indications sur les sources documentaires. Sont point fort est l'impression, soignée, d'arbres, de statistiques, de filiation ou de toute la base. Vous pourrez afficher une carte de France avec uen representation multicritères des anc^tres par départements. La doc n'est livrée qu'après paiement de la licence (1/93, 75 F).

Win Bourse 3.4 (T. Fevre) : bon programme d'analyse boursière et de gestion de portefeuille, il est livré avec le cours des actions du CAC 40 d'Avril 92 à Avril 93. Il montre les graphes des cours, avec 2 moyennes mobiles, et permet d'isoler les signaux d'achat et de ventes. La mise à jour se fait en appelant le 36-15 de la Cote Défossée ou d'Investir, ou alors en mettant à jour les fichiers un par un!. Le logiciel est capable de gérer les divisions de capital et les fusions de sociétés. Cette version est limitée a 15 appel minitel, après quoi il faut payer la licence. La qualité de ce logiciel et la modicité de son prix, nous amène à déroger à notre règle de ne pas diffuser de version bridée (5/93, 200 F).

OrdiMessages (D.Durepaire) : messagerie, avec envoi de message à une ou plusieurs personnes, gestion de BAL, utilisation du Presse-Papier. Utile pour le réseau ou pour un poste utilisé par plusieurs personnes (9/92, 20 F).

MasterMind (X. Treillard) : Mastermind 100 % fonctionnel, avec différents niveaux de difficultés (8/92, 0F).

Un ensemble d'outils pour les nombres entiers par O. Tableau avec 1) **Uniconv** qui affiche tous les nombres de 0 à 32767 en décimal, octal et hexadécimal, trois nombres peuvent être employés en même temps. 2) **Calcdefi** qui affiche en décimal, octal et hexadécimal tous les nombres de -32767 à 32767, et permet de faire sur ces nombres des opérations simples d'addition et soustraction par défilement. 3) **Primenum** qui calcule, par congruence, tous les nombres premiers de 0 à 32767, et les affichent par suites.

French Win App Compilation DP Tool

❑ HD 4173 1D SW N 1,2Mo

Enfin des applications Francaises sous Windows, et en plus elles sont très bonnes...

WinGest (Gilles DUBUS) : logiciel de tenue de compte bancaire et d'analyse de budget. Les mouvements de trésorerie sont imputés d'un compte de classe et d'un compte de regroupement. Il est possible de tenir 1000 comptes financiers et de les ventiler sur 1000 comptes de dépenses et 1000 comptes de recettes. Vous pouvez effectuer des rapprochements bancaires, gérer des factures à payer, éditer des statistiques en valeur et en pourcentage, effectuer des recherches multi-critères sur les écritures. Ce logiciel est exceptionnel et ne coûte que 200F ttc (5/92, 200F).

Grand Nombre (Gilles DUBUS) : calculatrice qui permet des calculs avec 100 à 5000 chiffres de précision et du même auteur un Bio Rythme : enfin disponible sous Win ! (5/92,DP).

Compte Temps 1.02 (Infotronic) : permet l'analyse détaillée et précise des temps affectés à des tâches. Ce chronomètre à mémoire et à rubriques peut intéresser toute personne impliquée dans la gestion de projets, les sociétes de services, d'assistance téléphonique etc.. (6/92, 150F).

GesMicro 3.0 (J.P. Bourlet) : logiciel de gestion d'un parc de micro-ordinateurs, toutes les informations utiles sur l'équipement sont mémorisées, de nombreuses possibilitée d'extraction de données et de listage sont prévues. Ce logiciel écrit pour la SNCF est limité à 6 micros, au delà, il faut payer une licence proportionnelle au nombre de micros (8/93, SW).

Certains de ces logiciels ont besoin d'un VBrun?00.dll, qui n'est pas inclus.

La Fenêtre Française Compilation DP Tools

➔ 1683 1D SW L 1250Ko

Waccman (R. Rorato) : permet sous windows, la gestion de comptes bancaires, les prévisions de trésorerie et le contrôle des relevés de banque. Il assure la gestion de plusieurs comptes, d'opérations (libellé, date, montant, validation), le calcul et gestion du solde instantané, le report automatique d'opérations, la saisie d'opérations fréquentes ou récurrentes. L'interface est au goût du jour : barre d'icônes, aspect en relief, aide en ligne. La saisie des dates et chiffres et facilitée par la présence d'un clavier-écran spécialisé. Le paramétrage permet le choix de la monnaie, de la police et de sa taille, il est même possible (pour un développeur) de traduire ou de personnaliser les menus, messages et l'aide en ligne. Les données peuvent être expotées dans un fichier texte (11/93, 120F, 516/700K).

New Barre 1.0 (Michel Bergerioux) : un gestionnaire de programmes compacts, facile d'emploi et rapide. Il est composé de deux barres verticales permutables sur lesquelles viennent se poser des icônes que l'on aura déposés par glissement à l'aide du gestionnaire de fichier de Windows. On peut définir des paramètres de lancement. L'utilisation est intuitive et immédiate (10/93, 80 F, 58/117K).

Lanceur 1.7 (S. Buisine) : lanceur d'applications Win 3.1, il est compact, efficace et élégant. Les tâches sont rangées dans 4 dossiers, dont on aperçoit les onglets et auxquels on assigne un titre. Une fenêtre présente une liste de sélection, une moitié d'écran est constituée de boutons de configuration et d'activation d'outils. Il est permis d'associer à un programme plusieurs extensions de fichiers. Un module permet la recherche de documents, un autre l'affichage de textes. Il dispose d'aide en ligne (11/93, 30F, 66/147K).

QuickShell 1.2 (F. Boulinguez) : petite double barre à icônes flottantes qui donne l'heure et permet trois types de sortie de windows (8/93, 50F, 43/294K).

Multimédia 2.0 Frédéric VELU

❑ 1633 1D SW L 723Ko

Multimédia : excellent logiciel sous windows 3.1, qui est une boîte de contrôle pour écouter des fichiers MIDI ou WAV, visualiser des BMP, des DIB, des FLI et FLC et pour piloter un CD Audio placé dans le lecteur de CD ROM. C'est très pratique, on peut effacer les fichiers qui ne plaisent pas. L'outil est très bien présenté et se révèle agréable à l'emploi à la fois pour l'utilisation des fichiers et pour faire le ménage. (6/93, 0F).

1N 2 Foot Base 2.0 C. Bouscault

❑ 1642 1D SW L 836Ko

1N2 Foot Base : permet de suivre, les championnats de France de D1 et D2 et de faciliter les pronostics pour le Loto Sportif. Vous rentrez les résultats des matchs, et le logiciel établi différents pronostics en fonctions des statistiques des matchs déjà joués et en tenant compte de différents paramètres comme l'avantage du terrain, la qualité de l'attaque et de la défense, le comportement à l'extérieur etc.... Une option affiche le tableau des rencontres d'une journée, et permet à ceux qui ont l'oreille transistorisée, de suivre en direct leurs pronostics et gains éventuels. Il permet d'exporter les données vers Excel ou Lotus. La licence permet d'obtenir une base avec les données des matchs au jour de la réception puis d'obtenir par la suite des mises à jour à des prix quasi-gratuits. Cette version ne gère pas la corruption d'arbitres, la corruption de joueurs et la subordination d'entraîneurs adverses... (7/93, 175F ttc franco).

Editeur 1.2a etc Compilation DP Tool

❑ 1667 1D SW L 977ko

Editeur 1.2a : (J-P. Menicucci [ASP]) : excellent editeur de textes, multi-fenêtres, non limitée en nombre de lignes ni en taille globale. On dispose de l'ouverture de plusieurs fichiers en un seul dialogue, du choix de la police de caractères, de l'historique des fichiers ouverts, de fonctions defaire et refaire sans limitation de nombre, de fonctions de recherches et de remplacements puissantes et multi-textes, de conversion de largeur des tabulations, d'aide en ligne. Le paiement de la licence permet d'obtenir le source en BC++ des fonctions générales de l'éditeur et l'accès aux nouvelles versions (11/93, 100F, 108/301K).

Logic++ 1.1 (P. Franceschi) : logiciel qui permet de réaliser des opérations logiques à 2 ou 3 entrées (16 ou 256 opérateurs) et de les appliquer à des fichiers. Cela peut servir à crypter des données, a effectuer des opérations bit à bit ou de dénombrement sur des fichiers etc... (5/93, 150F, 42/124K).

Taquin 1.0 (B. Loyau) : découpe toute image BMP en puzzle ou taquin avec choix du nombre de pièces, le jeu dispose de deux niveaux d'aide, d'une documentation, d'un tableau de scores et de 2 images bien choisies. Il faut VBrun300.dll installé (9/93, 150F, 159/188K).

MaxMem 1.0 (Yan Terrien) permet d'associer à un programme DOS un ensemble d'amorçage constitué de la paire config.sys et autoexec.bat de votre choix, qui sera symbolisé sous win par une icône. En cliquant cette icône, le PC est ammorcé, le programme DOS s'exécute et à la sortie de celui-ci, le PC est réinitialisé dans son état de base et Windows est relancé. Pratique pour gérer les tâches qui ont besoin d'une gestion mémoire incompatible avec windows (9/93, 75F, 72/187K).

Virus Help ((R. Carlier & M.P. Berger) : un fichier d'aide qui traite de la question des virus en informatique. La présentation est jolie, agréable à lire, avec quelques certitudes qui réjouiront les vieux routiers du PC et un argumentaire simple à suivre (8/93, FW, 57/174K).

Dietetica 1.0 PhOTOND

❑ 1556 1D SW L 723Ko

Ensemble de fichiers d'aide à installer sous Win 3.1. L'ensemble se pilote alors par liens hypertextes et permet de consulter différentes fiches de diététiques, L'ensemble est axé sur la correction de nos habitudes alimentaires dégénérées, et insiste sur le traitement des dysfonctionnements dus à l'hypertension, l'hyper-cholesteremie, la perte de tonus et de forme. Les recettes sont simples, elles font appel à des plantes et huiles répandues et peu coûteuses. Il ne vous faudra qu'un peu de discipline. Ce logiciel peut servir en outre, de base pour des séminaires de santé (des cours) et de diététique.

Il ne faudrait pas considérer ce Logiciel comme un remède permettant d'éviter tout autre traitement conseillé par votre médecin. On ne saurait que trop vous recommander de parler à votre médecin traitant de telle ou telle prescription au sein du logiciel qui pourrait vous sembler bonne. Le paiement de la licence donne droit à la version 1.1 qui contient près de 500 pages de définitions de termes médicaux (10/92, 100F).

■ ENVIRONNEMENT MS- DOS

■ Divertissements, Jeux

PacMinator 1.03 etc... LogiCool

➔ HD 4449 1D SW L 3,44Mo

Pacminator : tout simplement un des meilleurs shoot'em up sur PC équipé en VGA , et c'est français! Après Hoppy One et Rad, on peut se demander ce qu'on peut envier aux américains.

Après une amusante et longue intro (qu'il est possible de désactiver), vous devenez Pacminator, le futur sauveur de la planète, envahie de fantômes. Vous devez buter tous les vaisseaux ennemis, pour cela vous disposez d'un petit vaisseau spatial que vous dirigerez à l'aide de la souris. Les boutons servent à arroser de rafales. A chaque vague détruite vous recevez du pognon, que vous réinvestissez en achat d'armes plus puissantes : mines, pacgomme, bouclier, ange gardien, boost, laser, mitraillette, lance flamme et magablaster. Comme l'ennemi est assez lâche, il se défend en vous balançant des armes interdites par la convention de Genève. Vous serez probablement rapidement étripé. L'action est hyper-rapide sur un 486, un 386 est un minimum, les possesseurs de SB s'en mettront plein les oreilles et pour ceux qui réussiront à les installer, il y a même des voix digitalisées. Le paiement de la licence, une somme modeste en regard du coût de la disquette permet d'avoir un Constructor Kit et des niveaux supplémentaires (11/93, 50F, 969/2775K)

Misitgri (A. Lesage) : un jeu très mignon : un vieux chat, qui maintenant, doit ruser pour attraper sa dose de souris, est contraint de piéger des caves avec des blocs de gruyère, un à la fois, sans se faire enfermer dans les labyrinthes, c'est un véritable casse-tête. Envoyez de nouveaux schémas à l'auteur qui mettra le jeu à jour, c'est une idée sympa, à vos neurones ! (10/93, DP, 28/53K).

Quadroid (Bizarre Software) : encore un Tetris, oui mais Français, bien que les écrans et les messages vocaux (sur SB) soient en Anglais. Ce tetris en VGA intègre le jeu classique, avec en plus des bombes pour décrasser un bas de tableau et une surprise si quatre lignes sont complétées d'un coup (9/93, 50F, 144/568K).

Yam's 1.0 (P.Guetto) : joli jeu de yam's en VGA à la souris pour 1 à 5 joueurs, il peut imprimer sur matricielles la grille de fin de jeu (10/93, 30F, 27/48K).

Pro-Yum (S. Rouleau) variante canadienne en VGA du jeu de YAM, c'est bien réalisé, limité à un joueur et on n'enregistre pas les scores. Cela indiquerait que les canadiens français ont les mêmes problèmes qu'ici. (10/93, $15, 59/124K).

Equality II TLK Games

❑ 2310 1D SW L 618Ko

Equality II(TLK Game) : un très beau/bon casse-tête en VGA avec sortie son sur speaker, SB, DAC, Disney. La finition graphique et sonore est excellente. Le but du jeu est de déplacer des pièces qui ont une forme et un poids pour réaliser des figures imposées. Au début c'est facile, ce qui fait qu'on accroche, après, l'arrêt maladie de 15 jours devient obligatoire. Les 118 niveaux devraient suffire à déclencher la fameuse crise d'eppilepsie liée curieusement à l'abus de jeux, mais jamais à l'abus de traitement de texte ou de tableur (9/93, 90F).

Victor et les extra-terrestes Boris LAZEYRAS

❑ 2238 1D SW L 1117Ko

Victor et les extra-terrestes : dans une ville imaginaire, des extra-terrestres sont arrivés. Ces extra-terrestres aux visages étranges, ont fait disparaître tous les habitants de GRAND-VILLE, dans une drôle de machine. Victor a reçu de sa tante Véro, qui tient un bar à GRAND-VILLE une lettre lui demandant de l'aide. Non seulement il faudra trouver la machine, mais il faudra aussi la faire fonctionner à l'envers pour que tout le monde réapparaisse dans la ville. Le tout sur un parcours semé d'énigmes et d'embûches. Le jeu est réalisé à la manière des Quest avec Quasimodo (5/93,70F).

Hopy One TLK Games

❑ 2272 1D SW L 951Ko

Un jeu charmant, dont la réalisation en VGA est tout à fait excellente, avec une sonorisation sur HP interne ou sur carte SB ou compatible. A l'heure ou le shareware américain semble tirer la langue, il est rassurant de voir que la production française est capable de tenir la dragée haute aux yankees. Reste le problème des licences, mais c'est facile à résoudre, il suffit de les payer. Les auteurs sont souvent très jeunes, fauchés par leur passion et ce qu'il nous demande c'est souvent une somme modeste, qui ne leur permettra pas de couvrir leur frais, mais, peut être, d'acquérir de nouveaux logiciels et matériel, afin d'améliorer ce qu'ils vous proposent. Il n'y a pas d'auteurs en France qui peuvent se targuer de vivre du shareware, beaucoup ont abandonné et c'est bien dommage, pour tout le monde. Enfin sachez que moins de 4% d'entre vous règlent une licence à l'auteur, et ceux la ne sont pas les plus fortunés. Revenons au jeu : vous devez diriger Hopy One, sur différentes planètes, afin de collecter des échantillons contaminés par un virus qui devient endémique sur l'ensemble de la galaxie. Naturellement chaque mission pose quelques problèmes de stratégie et les armes intégrés ainsi que la polymorphie du robot vous seront bien utiles pour passer à l'écran suivant... Que la force soit avec vous (7/93, 90F).

RAD 3.0 Maxime GAILLARD

❑ 2273 1D SW L 762Ko

RAD 3.0 : un très bon jeu de plate-forme, en tout cas parmi les meilleurs jeux de la production nationale en Shareware. La réalisation est impeccable. Il tourne sur AT en VGA. Ce jeu de réflexion ne nécessite aucune dextérité, et peut être joué par les jeunes de plus de 30 ans et les alcooliques de tout âge. A l'aide d'un robot radiocommandé vous devez éliminer des containers radioactifs placés par une main mal intentionnée dans les entrepôts de plusieurs villes de la planète. Pour cela, vous devez pousser ces containers, reconnaissables à leur couleur blanche et à leur sigle rouge vers les unités de destruction situées au niveau inférieur de l'entrepôt. Le problème c'est qu'il y a des obstacles et des pièges qui rendent les 29 missions difficiles à remplir, il faut alors réfléchir et savoir tirer partie de l'équipement disponible. Un mode démo peut éviter la lecture de la documentation. La licence permet d'obtenir des missions supplémentaires et un éditeur de tableaux (6/93, 100F, 117/411K).

Dames 2020 1.2 (J.B. Alemanni) : jeu de dames pour AT avec écran graphique ; approuvé par la FFJD, il affiche les 10 derniers coups. Il dispose de 5 niveaux, les deux derniers requièrent une grosse tête. La documentation rappelle les règles (9/93, DP, 47/106K).

Mutant (T. Neusius) : éditeur de monstres et humains pour les jeux "Siège" et "Dogs of War" , il permet de modifier les dessins et les caractéristiques. Il permet de redéfinir des scénarios avec des personnages entièrement nouveaux (7/93, 50F, 143/144K).

Thor 3.3z Sylvain Quin
Icare 1.02 Luc Rivière

➔ HD 4460 1D SW L 2106Ko

Thor 3.3z : agrée par la fédé d'Othello, c'est un des meilleurs programmes du moment, il est classé à la hauteur des 10 premiers joueurs humains. Il se joue sur AT en VGA avec souris. Il dispose d'une base de données de 15 000 parties disputées en tournoi, et peut varier ces débuts de parties. La presse a déjà saluer ce logiciel exceptionnel (6/93, FW, 680/1380K).

Icare : sous windows, il vous propose de jouer des fins de parties issus de la base de THOR. Vous choisissez la difficulté en diminuant le nombres de cases vides à jouer : plus il y en a, moins vous aurez de chance de battre Icare. Le logiciel vous indique, dans le style des parties d'échecs, les noirs (ou les blancs) jouent et gagnent. Vous avez dans diverses fenêtres le nom des joueurs qui ont disputés la partie, le temps restant à jouer, le score, la séquence des coups joués. Ce logiciel, dispose d'une fonction "Aide" qui vous indiquera comment le battre (11/93, FW, 358/718).

Task Force, Scrabble etc... Compilation DP Tool

❑ 2228 1D SW L 1223Ko

TaskForce (E. Mathiaut) : jeu de conquête et de stratégie qui reprend le principe d'Empire sur Atari. Il se joue sur 386, en VGA, avec une souris, contre 1 à 7 adversaires simulés par l'ordinateur. Le but du jeu, est de conquérir la planète; de tuer ses ennemis et de devenir le maître du monde. On dispose d'une petite jeep, d'un peu d'essence, et on explore le monde hostile en déjouant les pièges. Rien à redire sur l'animation, le traitement graphique, la sonorisation sur SB, (peut fonctionner sans). Le paiement de la licence ouvre l'accès à des nouvelles planètes et à la sauvegarde des parties en cours, et permet de faire la morale à ceux qui ne la paye pas (5/93, 50F, 134/443K).

Risk 1.0 (Olivier Rousseau) : une belle réalisation du jeu de Risk, pour PC en VGA avec souris. Les règles sont bien expliquées (4/93, 30F, 86/202K).

Scrabble 1.0 (Olivier Rousseau) : enfin le vrai Scrabble, en Français, et en shareware, pour PC an VGA, avec souris. L'ergonomie et la présentation sont excellentes. Il faut encourager l'auteur et le motiver pour qu'il continue. Ça veut dire payer la licence (4/93, 30F, 76/216K).

Memotop 3.0 (A. Belut) : jeu en EGA du type "concentration", il faut reconstituer des paires de cartes (12/93, 80F, 72/206K).

Maxi Quizz 2.0 (A. Belut) : un quizz-maker en EGA/VGA avec ou sans souris du type "concentration", il faut reconstituer des paires de cartes (10/93, FW, 68/112K).

La Bonne Paye (N. Louala) : adaptation de ce jeu qui ressemble au monopoly. Il y a 31 cases représentant les jours du mois, et chaque jour, il se passe quelque chose qui vous coûte ou peut vous rapportez de l'argent. Celui des 4 joueurs, dont 3 peuvent être joué par votre PC, qui se retrouvent avec le plus d'argent en fin de période (de 1 mois à un an), a gagner (5/93, 150F, 78/212K)

Simon (J. F. Renauld): c'est le jeu bien connu concernant la mémoire des couleurs et des notes de musique, dans une adaptation pour AT et VGA. Vous avez un plateau constitué de quatre couleurs qui émettent un son différent. Les couleurs s'allument à tour de rôle et vous devez reconstituer la séquence. Cette dernière s'allonge au fur et à mesure de la partie. Il y a deux niveaux de jeu et on peut compliquer les choses en enlevant le son. (4/93, 10F, 107 /387K).

Libre-propos (J.B. Soulet) : l'art du parler creux. C'est un catalogue de 371923 phrases composées par permutations de mots dans des colonnes. Elles n'ont que peu de signifiant mais imposent une méditation certaine. Cela rappellera de bons souvenirs aux Situationnistes, perfusera les poètes taris, clarifiera les discours des politiques, distinguera un cadre au portable dégainé dans une réunion de brainstorming et amusera le vulgus pecus. Notre avis : ce logiciel semble supérieur à celui utilisé par Michel Rocard. (4/93, FW, 30/32K).

Solitaire (J.F. Renauld): il ne doit rester qu'une seule boule à la fin, pour ce faire, vous pouvez "sauter" les boules comme aux dames mais uniquement en ligne droite et une seule boule à la foi. Le jeu en VGA propose 4 types de plateaux : le classique, la croix, l'octogone, et le solitaire Anglais (4/93, 40F, 119/207K).

Grand Manitou 71a S. Sauvage
Conv3D 1.0 J.C. Meier

❑ 2188 1D SW L,X 1070Ko

Le Grand Manitou 71a : pour obtenir des "vies infinies" dans 71 jeux différents. Ce qui est original, c'est qu'un langage interne, simple à maîtriser permet de créer ses propres patchs. Ceux qui ne sont pas programmeurs pourront l'utiliser. L'auteur souhaite recvoir une carte postale (8/93, FW).

Conv3D 1.0 r: un ensemble de 4 petits jeux, en VGA, à arrière-goût pédagogique, en effet pour pouvoir jouer, il va falloir avoir de l'argent, et pour en avoir, et bien il faudra convertir des grandeurs dans les trois dimensions : Longueurs, Surfaces, Volumes. Les jeux sont les Présidentiables (il s'agit de découvrir, à travers une image d'abord brouillée, des hommes politiques, à stature présidentielle), La date Mystère (découvrir une date tirée au hasard, trouver le jour, le mois et l'année que le sort va désigner), La Roue de la Culture (calquée sur la roue de la fortune) et enfin Le Tiercé Souris (3/93, 85F).

Poussi-Poussa 1.0 (A. Bélut) : puzzle en EGA à reconstituer par glissements successifs des pièces, si possible en essayant de suivre un ordre logique (3/93, 50F).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Oxyd 3.9 Applications systèmes

❑ 2072 1D DW L 797Ko

Oxyd : démo jouable sur 10 niveaux d'un jeu constitué de puzzle à résoudre : à chaque niveau il faut libérer des pierres, ramasser et trouver des objets utiles, déjouer les pièges, tout ça pour sauver la planète, bien sûr, mais aussi pour pouvoir passer au niveau supérieur, but ultime de tout joueur. Le jeu est très bien réalisé, par des allemands, avec une doc en Français. Il tourne sur 386 ou 486 DX, 20Mhz ou plus, en VGA, avec une souris et 1,5Mo d'EMS. Vous pouvez sponsoriser France Telecom en jouant à deux par modems connectés sur COM2, les couples pourront utiliser un câble null-modem et faire ainsi, des économies de préservatifs. Il peut utiliser une SoundBlaster en sortie sonore. Si vous souhaitez aller au delà du 10ème niveau, enfin si vous y parvenez, il vous faudra nous acheter le livre d'Oxyd, 176 pages pleines d'humour qui vous donnerons les trucs, conseils pour parcourir les 200 niveaux du jeu et les formules magiques pour détruire les pierres qui bloquent les accès au dessus du 11ème niveaux. Le livre coûte 199 F ttc, disponible chez DP Tool (4/93 199 F ttc franco de port)

La Galère Ecarlate & Le Dormeur de l'Infini D. Farenzena
EssaTombe 1.0 A. Belut

❑ 2173 1D SW L 1800Ko

La Galère Ecarlate : un jeu d'aventures graphiques qui se déroule en mode VGA, sur des PC équipés éventuellement d'une SB et d'une souris. Le but du jeu est de terminer l'aventure sans se faire tuer, ce qui ne se sera pas facile, car la race dégénère. Votre monde s'écroule, le jour ou vous êtes victime d'une sale trahison. Fini les privilèges de votre Caste, fini l'estime de vos parents et amis.
Maintenant, vous n'êtes plus rien... Grâce à votre sagacité vous pourrez peut être vous refaire, mais ce sera dur à cause d'un Magicien sadique qui va vous mettre des bâtons dans les roues. La réalisation est soignée, l'auteur du "Dormeur de l'Infini" et du "Couteau rouge" s'améliore. (3/93, 100F avec un jeu inédit).
Le Dormeur de l'Infini (David Farenzena) : un jeu d'aventures graphiques, cela se déroule sur notre planète, dans 50 ans. La pollution et l'effet de serre, l'on rendue presque inhabitable, et ceux qui ont survécus ont mutés et divergés. Votre retour de mission dans l'espace tourne au cauchemar et c'est de vous dont dépend la survie de la Terre. Un jeu de prospective fiction, assez facile à jouer. Il faut un disque dur et une carte graphique CGA (2/92, 100F donnent droit à un autre jeu).
EssaTombe : le but de ce jeu est d'assembler 3 blocs de même couleur à l'horizontale ou à la verticale. Vous disposez de 5 niveaux de difficultés et de 3 décors. Le jeu tourne en EGA avec tout type de PC (7/93, 50F).
Les casses-têtes de Sylvie I (P. Carpentier) : un ensemble de 4 bons jeux de réflexion, avec une présentation et une interface graphique exceptionnelle qui requiere un souris (10/92, FW).

Mot Croisés 3.0 René NADE
LotoFran 3.2 René NADE

❑ 1949 1D SW L 1189Ko

MotCrois : pour cruciverbistes, il gère la création, l'édition et l'impression de grilles de 18 colonnes par 10 lignes. Ce logiciel propose en plus un système de jeu basé sur la résolution des grilles, il est ainsi possible de jouer avec ou sans cases noires, d'acheter des lettres, de faire des chalenges contre d'autres joueurs. Il y a un dictionnaire de 6500 mots, que l'on peut compléter, et plusieurs grilles prêtes à l'emploi. Il n'utilise que le mode texte et fonctionne ainsi sur tout PC. L'impression ne fait appel qu'aux caractères semi-graphiques du jeu IBM-PC Le paiement de la licence permet d'obtenir un dictionnaire de 19 000 mots et un manuel de 16 pages. Des sources clipper et TC 2.0 sont également disponibles (4/93, 80F, 192/541K).
LotoFran 3.2 : fait des prévisions basées sur l'analyse statistique globale et/ou individuelle des résultats des tirages depuis l'origine. Les résutats sont présentés sous forme de tableaux ou graphiques. La sélection se fait par des formules programmées. Le paiement de la licence donne accès à des méthodes de combinaisons réduites pour mieux répartir les gains (11/93, 80F, 206/648K).

Secret island Thierry Manes

❑ 2205 1D SW L 605Ko

Secret island 1.0a : c'est dans un environnement en 3D, similaire à The House (HD 4239), que vous évoluerez dans Secret Island. Tous les déplacements et actions se font à la souris. L'animation est relativement fluide et rapide (sur un 386 DX). Les objets 3D ont des formes évoluées qui s'éloignent quelque peu des traditionnels cuboïdes et le tout est en MCGA 256 couleurs. L'action se déroule dans le style des jeux d'aventure (fouille, collecte d'objets). Parachuté sur une île, vous devez retrouver un savant disparu dans des conditions mystérieuses. Nous avons hésité à inclure au catalogue, ce jeu français, car il contient quelques fautes d'orthographe dans les textes et descriptions (2/93, 60FF, 227/411K).
ELRIC : Oracle celtique (E. Angenault) : vous pensez très fort à la question que vous voulez poser puis vous choisissez un nombre et une rune sur 25 ; ie logiciel donne son verdict. Rassurez-vous E(l)ric est très optimiste (3/93, 150F, 27/52K).
Turf_Soft (A. Lamande) : pour saisir les résultats des courses et établir des statistiques sur ces courses. Il donne le pourcentage de réussite, le rendement, l'écart maximum etc... Il traite les jeux simples, les couplés et tiercés. La licence est chère mais les gagnants ont des sous (3/93, 520 F avec 1 base de données sur 200 courses, 49/141K).

Amusements graphiques Compilation DP Tool

❑ 2283 1D SW L,X 1060Ko

Euro-Cup 1.01 (DEFI) : simulation de football, vous jouez les rôles de deux attaquants et de l'entraîneur. Vous marquez les buts, vous composez l'équipe et décidez des transferts. Le but est, bien sûr, de remporter une coupe d'Europe. Ce jeu d'arcade et de stratégie, requiert au minimum un 386 SX en VGA et une souris (8/93, 150F ttc).
Bears and Bulls 1.0 (DEFI) : jeu de simulation boursière pour VGA et souris, il faut à l'aide d'OPA controler un secteur du marché, speculer sur les matières premières, jouer sur les monnaies et les actions. C'est très bien fait, et ca peut permettre de s'initier à la seule façon de gagner légalement de l'argent, avec le Loto, sans avoir à payer beaucoup d'impôts, puisqu'en France, seul le travail est lourdement taxé : d'ou l'intérêt de s'enrichir en dormant, ou en contemplant ses toiles de maître, et l'un n'empeche pas l'autre ... (8/93, 150F ttc).
NIM 1.20 (O. Berthier) : jeu du type "Marienbad", en VGA avec souris, des allumettes sont disposées sur plusieurs lignes, vous ou l'ordinateur, pouvez en collecter une ou plusieurs sur une même ligne, celui qui peut jouer en dernier gagne (9/92, 60F).
Maxi Mots Croisés 3.0 (A. Belut) : 9 grilles de mots croisés affichées en EGA composent ce programme. Le paiement de la licence permet d'obtenir un éditeur et des grilles supplémentaires (12/93, 60F).
Warcup (Les Hallucines) : un wargame qui se joue de 2 à 4 joueurs, sur un PC équipé d'une souris Microsoft et du mode EGA/VGA. Le bût du jeu et d'éliminer tous les autres joueurs (y compris ses alliés). Le champ de bataille de WARCUP est un monde théorique composé de terres de mers et de villes. Les villes sont l'élément dynamique du jeu: elles produisent des armes et des armées. A partir de sa ville d'origine (Capitale) un joueur doit, au départ, avec les armées produites par celle-ci découvrir et conquérir d'autres villes pour être plus puissant que ses adversaires et avoir le maximum d'espace en cas de bombardement atomique. Le joueur pourra alors essayer de faire fuir, s'allier avec, ou combattre un adversaire. Il peut tout au long de la partie nouer des contacts diplomatiques pour échanger des communiqués, faire des alliances, des livraisons d'armes et autres civilités. Le jeu se déroule par tour c'est à dire que chaque joueur, à tour de rôle, viendra déplacer ses armées, changer la production de ses villes, organiser sa défense, et établir des relations avec les autres joueurs. Un joueur qui ne possède plus de villes est éliminé du jeu. La guerre totale permet enfin de nettoyer le monde de vos ennemis. Le paiement de la licence permet de sauvegarder une partie et d'obtenir un éditeur de terrain (10/92, 120F).
La disquette est complétée par une belle réalisation en VGA du jeu de la vie (M Dominique Godard, 10/92, FW).

Jeux Français Compilation DP Tool

❑ 2127 1D SW L 1340Ko

Anaconda (R. Debruyne) : vous déplacez un serpent qui se nourrit de friandises parsemées dans un labyrinthe, ce qui a pour résultat de le faire grandir et de rendre son maniement plus difficile. Il y a 14 tableaux à faire en un temps limité (9/90, FW).
Le Couteau Rouge (D. Farenzena) : jeu d'aventures dans lequel vous êtes dans la peau d'un chevalier qui doit accomplir une noble mission, sans se faire tuer. Le système de jeu est très simple et le met à la portée de tous, y compris des tout petits ou des bigleux car le graphisme est utilisé pour afficher le texte dans une police très lisible (06/91, 100F et un autre jeu).
Puzzle 1.1(G. Sorin) : affiche une image sur un écran (CGA), et la découpe en rectangles, qui sont alors présentés un par un ; il convient de les repositionner à la place adéquate. Un utilitaire permet de construire ses propres puzzles à partir de toutes images sauvegardées au format Bload ou PCX (9/91, FW).
Yam's (Flore System) : parfait au niveau feeling, il ne reste qu'à percher le PC sur un comptoir et se servir un verre. Un écran EGA/VGA et une souris sont exigés (1/93, 44F).
Super Mind 2.0 (R. Nade) : mastermind pour lequel on peut faire varier la difficulté en ajustant le nombre de pions et les couleurs entre 3 et 8. Le nombre des essais est limité à 30, il convient donc de réfléchir. Il est possible d'avoir à tout moment la solution et de réafficher le jeu précédent. Un écran VGA et une souris sont exigés (4/93, FW et 60F pour le source TC)
Domino Maya 2.0 (René Nade) : Jeu de plateau en solitaire. Il faut placer 72 dominos sur un damier de 96 cases, selon des règles précises (NDLR : sinon cela ne présenterait pas de difficultés majeures). Deux niveaux de difficultés et une touche d'aide pour les caractères faibles. Un écran VGA et une souris sont exigés (4/93, FW et 80F pour le source TC).
Arbogene (Jacques Loiseau) : imprimme à l'italienne l'arbre généalogique à partir d'un fichier ascii respectant le principe de SOZA, qui est explicité dans le fichier de documentation. Il vous faudra pour l'impression un utilitaire de type OnSide ou SideWays (11/92, DP).
English 1.8 (E. Rouault) : ce logiciel, qui tourne avec GWBasic, est écrit par un auteur de 11 ans, il permet de tester les connaissances, ajouter et modifier du vocabulaire d'anglais. C'est bien réalisé, les cyniques utiliserons ce logiciel sans payer la licence, en ayant, en plus, l'indicible plaisir d'avoir volé un enfant : ils iront en enfer, un endroit horrible ou l'on ne trouve que des Thomson et ou l'on ne programme qu'en LPE (12/92, 30 F).

Recruteur's Tool Kit Compilation DP Tool

❑ 2276 1D FW,SW L 1090Ko

Merlin 1.0 (R. Nade) : amorce d'un système de consultation de l'avenir, bâti autour d'une gestion de dossier des candidats à un poste, il intègre pour le moment deux modules de prédiction : un biorythme graphique (VGA) à 10 mois, et une méthode de prédiction par les Runes (très ancienne méthode celte qui revient à la mode). La méthode n'est pas édulcorée, les personnes superstitieuses devront jeter du sel sur leur clavier et asperger, par sécurité, leur écran, du sang d'un coq fraîchement castré (6/93, cotisation libre à un organisme caritatif).
Yi-King (Astrodivine) : encore ignoré par les cabinets de recrutements, cette technique est basé sur le "Livre des Mutations", (Yi-King), c'est un ouvrage très ancien, un des piliers de la sagesse taoïste. Sa mystérieuse structure articulée autour de 64 Hexagrammes qui se transforment au moyen de 384 traits de mutation n'a pas encore été élucidée à ce jour. Elle sert de base à une méthode de divination chinoise répondant à une question ou à un état d'âme utilisant pour ce faire les 18 partages successifs d'une gerbe de 49 baguettes. Elle est utilisée dans sixties par les hippies californiens et on peut encore voir, de nos jours, des praticiens de 50 ans, à cheveux longs et jeans à fieur, exercer leur art sur la plage de Venice. Un logiciel bien fini, qui imprime sur Epson et HP/LJ (5/93, FW).
Yi King 1.0 (Jean Honneger) : c'est encore un Yi-King, avec une interface à la TurboVision (6/93, 100F).
Numérologie 1.0 (J. Honneger) : la numérologie, c'est complètement bidon, mais pas plus que la graphologie, ou que les prévisions économiques gouvernementales à un an (6/93, 100F).
Prénom (Jean Honneger) : analyse la sexualité du postulant, qui serait influencée, voire déterminée par son prénom (100F non remboursés par la secu).

1993 : Troisième édition - Septembre

Quasimodo 2.1 Marietta Co-opware

❑ 852 1D SW L 568Ko

Logiciel de création de jeux d'aventures graphiques, (ex QuestMaker francisé), avec sa documentation en Français. Le processus se fait en utilisant le générateur interne et un éditeur graphique capable de fournir des images en PCX. Une image PCX peut resservir autant que souhaitée, par exemple pour les scènes de fond. Les événements pris en compte sont le déplacement, une liste d'inventaire des objets, mort d'un personnage au contact d'un objet précis, gestion d'objets ayant une valeur d'échange (durée, force, arme supplémentaire, etc..), point bonus si le personnage entre en contact avec une certaine zone. L'oeuvre qui en résulte se lance avec un run-time pour lequel aucune redevance n'est due. Il fonctionne avec un AT, disque dur et EGA, il n'accepte pas encore les caractères accentués (7/92, 200 F).

Jeux EGA/VGA Français en TP 6.0 Compilation DP Tool

❑ 2002 1D SW,FW L 610Ko

Warriors 1.0 (Ludovic CHABOT) : un jeu de tir de la veine de Galaxians, il fonctionne essentiellement avec la souris. Le principe est simple : il vous suffit de descendre un maximun de navettes au travers des vingt tableaux existants. Mais attention vous êtes limités en bombes,pour cette raison vous devez récupérer, sans les bombarder, les parachutes qui vous fournissent des bombes supplémentaires. Un parachute récupéré rapporte 25 bombes. Une navette ennemie touchée rapporte 1000 pts et vous gagnez une navette chaque 200000 pts La réalisation est d'une grande qualité et le source TP 6.0 est livré avec la licence (7/92, 50F).
Storms (C. Bataille) : casse brique, la présentation est très bien faite, mais le jeu lui-même ne casse pas des briques. L'intêret majeur est que les programmeurs peuvent acquérir le source TP pour pas cher (7/92, 100F avec source).

Colorier 1.0 & Couleur 1.0 Gérald LECLERCQ
Enquetes 2.0 René Nade

❑ 2174 1D SW L 760Ko

Colorier : qui permet de colorier des images en VGA 320*200 points en 256 couleurs et Couleurs qui est un jeu de mémoire utilisant les images coloriées. La souris est requise.
Après son lancement, le programme affiche une page graphique affichant les commandes disponibles et le catalogue, ce dernier est construit automatiquement à partir d'images au format PCX (320 x 200 x 256 couleurs) dans le répertoire en cours, et ce dans la limite de 100 images. Le logiciel est simple d'emploi, et il est possible de laver une image.
Couleur 1.0 : Dès son lancement ce logiciel recherche les images qui sont coloriées. Les images trouvées sont affichées dans le catalogue. Dès qu'elle est sélectionnée l'image est affichée en pleine page avec ses couleurs pendant un temps variable puis ses couleurs disparaissent. Il faut alors la colorier à nouveau avec les couleurs originales. La livraison inclue un convertisseur d'image qui permet de transformer une image VGA 640 x 480 x 16 couleurs en VGA 320 x 200 x 256 couleurs avec ou sans lavage, utilisable par "Colorier" (3/93, 50F le tout).
Enquetes : hybride de "Cluedo" et de "Trivial Pursuit", il faut résoudre une énigme comme dans le jeu CLUEDO en proposant des solutions. Pour arriver dans la pièce désirée, il faut traverser un grand corridor, avec des cases de couleurs différentes, chaque couleur détermine le sujet de la question qui vous sera posée. On perd une vie à chaque fois que l'on ne répond pas correctement à la question, mais on peut regagner des vies en répondant aux questions de connaissances générales, sans en perdre bien sûr si vous ne répondez pas. Le score, lui s'incrémente à chaque lancement de dé de 1 point, et à chaque combinaison posée de 3 points. Il y a donc une stratégie pour résoudre l'énigme en un minimum de score, tout en faisant des passages étudiés par le corridor en tenant compte de vos cases d'arrivée, selon que vous êtes plus fort dans une matière que dans l'autre (il y a 8 matières différentes et 250 questions en tout). Un écran VGA couleurs et la souris sont obligatoires. Vous pouvez ajouter des questions, soit pour "muscler" les fichiers, soit pour y introduire, par exemple, une révision en douceur pour vos enfants, en y ajoutant des questions concernant leurs programmes scolaires (3/93, 80 F).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Jeux Culturels Francophones Compilation DP Tool

❑ 1861 1D SW L 1300Ko

Scramble (D. Grubber): variation du jeu de mots croisés, il est en anglais, mais utilise un dictionnaire de 23 000 mots français que l'on peut modifier ou enrichir. L'auteur nous a envoyé cette version qui est diffusée actuellement au Canada. Pour EGA et souris (08/91, $15).
Mot Mystère (J.Y. Bouchard) : l'ordinateur fabrique une grille de mots mystères, différente à chaque partie, vous pouvez l'imprimer ou chercher la solution directement sur l'écran EGA/VGA. Souris recommandée (11/91, $10).
Charivari (D. Morisette) : sous forme d'une émission de télévision, le ou les joueurs doivent trouver des mots appartenant à diverses rubriques. VGA (10/91, $9).
Moméli (D. Morisette) : c'est le même jeu que le précédent, dans une version pour EGA ou CGA (4/91, FW).
MosCrois 2.6 (Patrick Fâh) : logiciel pour construire ou aider à résoudre des grilles de mots croisés. L'impression se fait sur matricielles 24 aiguilles, et elle est de belle qualité, si l'on a réussi le paramétrage. On peut faire les grilles à la main en consultant un dico, ou bien utiliser la banque de mots et définitions livrée pré-compactée avec ce logiciel. Les utilisteurs qui acquittent la licence ont accès à des banques supplémentaires en Français, en Allemand ou en Anglais (7/91, 120FF).

Astrologie V1.0 Pc Pansart Kristof
Numérologie Patrick ANGENAULT

❑ 2229 1D SW L 1880Ko

Numérologie : cet hypertexte de numérologie, peut vous initier à cette technique amusante. En effet, vous pourrez rapidement réaliser des thèmes de numérologie complets en consultant les 900 Ko de textes. L'ouvrage est divisé en trois volumes correspondant aux grands thèmes d'une étude numérologique:
- L'étude du nom, prénom, nombres manquants, nombres dominants, voyelles, consonnes, plans d'expression, initiales, première voyelle.
- La date de naissance, le chemin de vie, le jour de naissance, le mois de naissance, les prévisions, l'année personnelle, le mois personnel, le Jour personnel, la lettre de passage, la vibration.
- L'entente.
La licence est largement inférieure au prix d'une consultation d'un marabout de quartier ou d'un grand cabinet de conseil en recrutement (5/93, 100 F).
Astrologie 1.0 Pc : environnement intégré de diseuse de bonne aventure, ou de cabinet de chasseur de tête. Un menu vous permet de choisir le calcul de l'ascendant, puis de choisir différentes méthodes horoscopiques : analyse par astrologie zodiacale ou chinoise, tracé de biorythme, horoscope sur une année, analyse numérologique , calcul et analyse du thème astral. Différentes sorties sur imprimante sont prévus tout au long des différentes analyses. C'est très complet, l'ergonomie, n'est pas libre de toute critiques mais la licence est très compétitive. Elle vous permettra d'obtenir les versions suivantes auprès de l'auteur (5/93, 50F).

Les casse-têtes de Sylvie II a IV P. Carpentier

❑ 2069 1D SW,FW L 1470Ko

Les casse-têtes de Sylvie (P. Carpentier) : un nouvel ensemble de 12 jeux de réflexion (puzzle ou casse-tête), avec une présentation et interface graphique exceptionnelle qui requière une souris et le mode VGA, le clavier lui ne sert à rien, mais conserver le quand même pour d'autres applications. Vous trouverez les jeux suivants : Sylojiq (trouvez la bonne porte), Sylade (suite logique), Sylite (remettez de l'ordre), Sylinda (photo décalée), Syloro (arrangez les 12 cercles de la même couleur), Sylachel (reconstituez le mot RACHEL), Syleze (reconstituez le motif d'origine) et Syliance (une patience avec 32 cartes). Tout ça est gratuit d'utilisation (10/92, FW).
Elzzup 2.0 (G. Sorin) : propose de reconstituer un puzzle de 32 pièces, différentes options permettent de définir 4 niveaux de difficultés (5/92, FW).
Sammy 1.1 (D. Champalou) : casse-tête du style champ de mines, d'une bonne facture. Vous devez signaler toutes les bombes cachées sous des pavés à l'aide de drapeaux et sans vous faire éclater (8/92, 80F avec source Tbasic).

Bridge 1.69 Philippe Deltenre

❑ 841 1D SW Z 491Ko

Un ensemble pour jouer au bridge, mais aussi pour mieux comprendre le jeu et progresser. Les enchères sont basées sur la nouvelle majeure cinquième. Le programme permet le choix de la langue de dialogue, français ou anglais, la sauvegarde des parties, la possibilité de modifier les fichiers de distributions des cartes, la pratique des exercices des livres de Jaïs & Label. Un écran texte suffit, mais il faut un disque dur (3/92, 250F).

TENNIS Version 1.0 C. Bataille & E. Besnard

❑ 2054 1D SW L 1100Ko

Un Tennis qui permet le choix du coup et celui de l'angle de vue du terrain. Dix vues du terrain sont accessibles par appuie sur les touches de fonctions. Les joueurs peuvent se déplacer dans toutes les directions, lober, croiser à droite et à gauche, faire une amortie et smasher. On peut choisir le type de terrain : béton, boue ou herbe, s'entraîner ou faire des compètes. Le logiciel possède une belle présentation en VGA, avec une sonorisation réussie, bien qu'elle n'utilise pas une carte sonore. Le graphisme des joueurs est très stylisé, et l'attrait, principal est dans l'acquisition de réflexes tactiques (9/92, 120 F).

Les 8 Clefs d'Or P. Debodenance

❑ HD 4389 1D DP L 2,2Mo

Le but du jeu : votre femme a été enlevée au cours d'une soirée chez l'ambassadeur d'Angleterre à Paris ; passé un moment d'hésitation, votre éducation judéo-chrétienne vous pousse à aller au secours de votre épouse. C'est un jeu d'aventure, qui emploie la souris, utilise des graphismes VGA, et éventuellement une carte SoundBlaster. Le système de jeu est très convivial, une aide est toujours disponible, les dessins dans le plus style BD, le tout est réussi, ce qui n'empêche pas l'auteur de placer son jeu dans le D.P. (5/93, DP).

■ Education, Sciences, Médical

Le Super Prof d'Anglais v4.0 Philippe PITHON

❑ 2270 1D SW L 1768Ko

Un prof pour le moins relax et ironique guide l'élève du secondaire à travers des tests et réagit en fonction de son travail. Ca tourne en VGA, c'est très vivant, l'ergonomie et la pédagogie sont excellentes. La base de données du Super Prof comprend des rubriques classées par thèmes et différents modes d'exercices et jeux (traduire, compléter ou modifier une phrase, QCM, pendu). Le dictionnaire comprend le mot Anglais, le mot Français et une remarque, il peut être employé pour la traduction de fichiers externes. Des fonctions permettent de modifier les dialogues et appréciations du Super Prof et de gérer de 1à 8 élèves. Pour chaque élève, il est possible de consulter les 20 derniers tests sous forme de graphique en 3D. Le logiciel est bridé : la sauvegarde des thèmes n'est pas possible, le dico n'est pas complet et il n'est pas modifiable, on ne peut pas créer des exercices et il manque une trentaine de thèmes : vocabulaire, conjugaison, verbes irréguliers, grammaire...
Seule la très grande qualité de ce logiciel et son faible coût, nous incitent à faire une entorse à notre règle de ne pas diffuser de logiciel par trop bridé (8/93, 150F).

Astro-PC Olivier Teytaud

❑ HD 4312 1D FW X 3,5Mo

Astro-PC : base de données sur l'astronomie et l'astro-physique, illustrée de nombreuses images et animations en VGA (320*200). On trouve des informations sur le système solaire, les trous noirs, les quasars, le BigBang, les pulsars, les super-Nova etc... On peut aussi jouer à jouer et construire un système solaire. C'est d'une finition moyenne, avec des images de qualité moyenne, mais les textes sont intéressants, et on dispose là d'un moyen agréable de rafraichir ses connaissances, où de faire assimiler en douceur à un élève des notions de base d'astronomie. Ce serait plus facile si la disquette était encapsulée dans un boîtier plastique comportant une inscription Nitendo ou Séga (11/92, FW).

Gestion de Classes Compilation DP Tool

❑ 2223 1D SW L 1360Ko

Cahier de notes (A. Parisis) : pour la tenu du cahier de note d'un enseignant, il pourra gérer pour chaque fichier de notes, 9 classes de 40 élèves. Pour chaque classe le logiciel permet la gestion de 60 notes, pouvant être réparties sur 9 périodes. Chaque note peut recevoir un coefficient de 0 à 9. Une aide en ligne est disponible à tout moment. L'impression se fait sur FX-80 ou HP/DJ-500, ainsi que sur fichier (12/92, FW).

Gestelev 1.5 (C. Bécart) : il permet de consigner, les 23 renseignements suivants : Nom, prénom, date de naissance, sexe (pour les prénoms ambigus), régime (externe, demi-pensionnaire ou interne), classe, groupe, LV1, LV2, les option 1 à 4, nom de la rue, nom du lieu-dit, code postal, ville, téléphone, nombre de frères et soeurs, profession du père, profession de la mère, profession envisagée et enfin un champ mémo intitulé "divers" dans lequel on peut consigner toutes sortes de renseignements qui ne peuvent rentrer dans une des rubriques citées ci-dessus. L'impression de fiches et de listes triées est possible sur Citizen 120D, Canon BJ-300, et HP-DJ 550c. Intéresante est la possibilité d'exporter les programmmes vers GesNote, un gestionnaire de notes du même auteur. La version shareware est limitée à 100 élèves (3/93, 75F).

GestEco (S. Chabaud) : Comme le précédent c'est un programme de gestion des élèves. Il tient donc les fiches et permet les impressions de fiches et de listes (2/93, FW).

GestClas 4 g (François Burkel): logiciel de gestion des notes et du travail administratif des élèves de plusieurs classes. Le module de gestion des notes est classique et complet, et il permet en plus l'impression de bulletins et certificats scolaires, et par son éditeur de textes interne, la rédaction de lettre aux parents avec fusion des données de l'élève... Autre originalité, il est livré avec un utilitaire qui sert à extraire les données des fichiers GEP de l'E.N., et évite des saisies toujours fastidieuses. Que reste t-il du travail de prof ? (4/93, 150F).

TV db App (B. Kostrzewa) : c'est avant tout un manipulateur de fichiers dBase, avec une interface TVision. Il permet la consultation et la modification des champs d'un fichier y compris celle des champs mémoniques (512 octets). Il ne permet pas la création d'un fichier, mais des outils existent ailleurs dans notre sélection, et il est limité à 30 000 enregistrements par fichiers. Il est livré avec en exemple, une base de 130 exercices de mathématiques du niveau collège, structuré pour un emploi par un enseignant. Rien n'empêche d'enrichir la base et de retourner votre travail à l'auteur, enfin là, on prêche dans le désert, le Français, n'est pas, collectiviste (2/93, 200F le source TP 6.0).

Lettris 1.0 etc... Compilation DP Tool

❑ 2231 1D SW L 737Ko

Lettris 1.0 (J.M. Deves) : jeu de réflexion rapide, Lettris ne manquera pas d'intéresser les passionnés de lettres et de mots croisés. Son principe est très simple. Il s'agit de constituer des mots à partir de lettres aléatoires qui tombent du haut de l'écran, à la manière d'un tetris. Vous pouvez déplacez les lettres pour aller compléter horizontalement ou verticalement des mots, tel un cruciverbiste. Le jeu dispose de plusieurs niveau de difficultés et il est humanisé par l'apparition de jokers. Le logiciel vérifie l'exactitude des mots trouvés à l'aide d'un dictionnaire intégré de 35000 mots. Pour chaque mot exact, le score augmente d'un certain nombre de points qui dépend de la longueur du mot et des lettres utilisées. L'interface graphique VGA, réussie, accepte l'emploi d'une souris. Ce logiciel prouve que la qualité du shareware français s'améliore constamment, et peut concurrencer les productions US (5/93, 50F, 250/458K).

Azerty Prof 3.00 (B. Monginoux) : ce logiciel, avec ses 118 exercices de difficulté croissante, vous apprendra à taper à la machine avec les dix doigts sans avoir à regarder le clavier, et sans faire de fautes de frappe. Ce logiciel n'est visiblement pas employé par le staff de DP Tool Lcub... (11/93, 50F, 44/88K).

One ne badine pas avec l'amour (A. Kacimi): le texte intégral de Musset mis en hyper-texte avec Gen 3.3. Ca permet la lecture par accès séquentielle ou direct et la recherche de mots dans le texte. Le menu vous propose des infos supplémentaires sur la biographie et l'oeuvre de l'auteur (celle de Musset, pas celle de Kacimi), la liste des protagonistes et des lieux de la pièce. Bref c'est pratique, dommage que ce soit cher en regard d'une édition papier (3/93, 80F, 44/88K).

1993 : Troisième édition - Septembre

Intello's Tools Compilation DP Tool

❑ 2169 1D SW L 1220Ko

Egypte 2.0 (Guy Sorin) : ce logiciel vous propose une visite des principales villes de l'Egypte ancienne. Seuls seize sites importants sont renseignés. Pour chaque ville apparaîtra le dessin d'un monument ou d'un bas relief. Un court commentaire donne des informations complémentaires. Différents types de tombeaux égyptiens sont présentés. Une information sur les principales divinités de l'ancienne Egypte et sur la chronologie est également proposée. Le logiciel s'utilise avec ou sans souris, et fonctionne en CGA haute résolution (12/92, FW).

Alphagram 2.0 (Guy Sorin) : un générateur de fautes d'orthographe (inutile chez nous). Il utilise des phrases correctement écrites et, par suppression ou ajout de lettres, il les modifie aléatoirement. Un fichier de 99 phrases différentes tirées des Fables de la Fontaine, et un début de fichier de 20 phrases tirées des proverbes courants sont livrés avec ce programme. Le deuxième fichier peut être complété dans la limite de 99 phrases. Vous pourrez ouvrir autant de fichiers différents qu'il y aura de place sur votre disque. Pour être exploitable, un fichier de phrases doit contenir 20 phrases au minimum. Après avoir choisi le fichier de jeu, dix phrases seront choisies au hasard. Il est possible (avec un fichier de 99 phrases) de faire 9 séries consécutives sans retrouver 2 phrases identiques (11/92, FW).

English Verbs 1.0 (K.& A. Alnijeres) : table de conjugaison et de traduction des verbes irréguliers d'Anglais et de plus de cent verbes réguliers les plus utilisés. Une deuxième partie donne des explications et des exemples clairs concernant les temps de la première partie (forme, emploi, exemples), avec un tableau de comparaison de tous les temps et la possibilité de comparer deux temps simultanément. La troisième partie contient des exercices pour aller plus loin dans la pratique des verbes irréguliers, réguliers et de leurs temps. Il y a des exercices auto-correctifs dans les trois parties du programme pour une auto-évaluation (12/92, 30F).

Newton (C. Simonneau) : Programme de résolution de systèmes non linéaires par cinq méthodes : la méthode itérative de Newton standard ou simplifiée avec résolution des systèmes linéaires par la méthode du pivot de GAUSS ou la méthode itérative de GAUSS-SEIDEL. La dimension maximum du problème est de 10 (12/92, 50F).

Vtrame (C. Simoneau) : dessine en VGA, des surfaces en 3D. Son utilisation est simple, il suffit d'entrer une fonction des deux variables x et y, la dernière utilisée est réécrite plus haut. Il est possible de décaler le dessin vers le haut ou le bas, de l'aggrandir ou le rétrécir (12/92, 100F).

GAUSS 1.3- loGiciel pour cAlculs nUmériqueS et Scientifiques (P. Heurtel) : outil de calcul portant sur les nombres réels et complexes, les polynômes, les développements limités et les matrices. GAUSS a été conçu de façon à être utilisé facilement et intuitivement. Pour cela, l'utilisateur dispose d'un menu regroupant les fonctionnalités du programme, d'une aide en ligne, et d'un rappel des touches utilisables (11/92, 40 F).

Eval 2.0 (J. Le Pouésard): logiciel de calcul des valeurs de fonctions mathèmatiques, présenté sous la forme d'un tableau de bord, avec un analyseur de syntaxe des expressions à évaluer. Il utilise une notation proche de l'algèbre, traite les fonction trigonomètriques, logarithmiques et les fonctions auxiliaires. Convient parfaitement aux E.D. (3/92, 75 F)

Extract (Ph. Houdry) : ce programme permet d'extraire toutes les chaînes de caractères de tout type de fichier (exécutable ou non !). Il autorise l'accès à tous les messages des programmes scannés, donnant ainsi la possibilité de lire des HELP internes et des textes divers contenus dans les fichiers. Pratiquement et par exemple, EXTRACT permet de vérifier si un programme contient ou non des messages suspects (cas de certains virus) ou de lire certains indices pour des jeux particulièrement difficiles (12/92, FW).

StatCars (Ph. HOUDRY) : ce programme réalise une analyse descriptive de tout fichier texte (à l'exclusion de tout autre type !) et permet d'obtenir, tant à l'écran que dans un fichier ASCII, un état statistique du fichier traité avec le nombre de mots et de caractères contenus dans le texte ; la répartition des mots selon leur longueur et enfin la composition du texte en lettres (majuscules, minuscules et internationales), chiffres et signes divers (dont ponctuation) (12/92, FW).

Lexical 1.8 (A. Kacimi) : lexique anglais-français des termes utilisés en informatique (2/93, 50F)

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Mention Claude Flacher

❑ 2120 1D SW Z 1130Ko

Mention : logiciel d'Enseignement Assisté par Ordinateur par la pratique répétée d'exercices, à l'esthétique et à l'ergonomie soignées fonctionnant en mode graphique VGA, utilisant obligatoirement la souris et nécessitant 640 Ko de mémoire. Il est constitué de deux modules :
- Le premier, MENTION, est la partie destinée à l'élève, celui livré concerne la conjugaison française, avec des exercices proposés sous six formes différentes : "à trous", à souligner, à relier, à réponse oui/non, à découverte.
- Le second, CREATION, permet au responsable pédagogique de préparer le travail (sous forme de "module pédagogique") que devra réaliser l'élève à l'aide de MENTION. Dans la version shrareware il est limité à 2 classeurs pouvant contenir 2 exercices à trous de 10 items.
MENTION dispose de trois aides pédagogiques aux exercices, il s'agit du (ou des) dictionnaires de mille mots chacun (ou expressions) fonctionnant en mode hypertexte, d'une calculette très complète et, éventuellement, d'une aide pédagogique particulière à l'exercice.
Les résultats des exercices (note, moyenne générale, moyenne pondérée, date d'exécution, temps mis, etc.) sont disponibles sous trois formes différentes (après tri multicritères éventuel): la liste des résultats, le graphique des résultats et les résultats en histogrammes. Cette présentation très attractive et très motivante des résultats met en relief les progrès réalisés, en même temps qu'elle permettent un contrôle rigoureux du travail fait. MENTION sait gérer jusqu'à cent élèves qui peuvent avoir chacun leur mot de passe et leur bloc-notes personnel de trois pages, le mot de passe (facultatif) leur servant à les protéger contre toute consultation indiscrète de leurs résultats et du contenu de leur bloc-notes. Une aide en ligne en hypertexte est constamment disponible, elle contient toute la documentation du logiciel (12/92, 380F).

Scope 9.27 & Utilities Paul FREYER

❑ HD 4187 1D SW L 1,6Mo

Scope 9.27 : simulation d'oscilloscope à mémoire pour AT en mode VGA, avec souris. Les mesures s'effectuent à travers une carte A/D et par modification d'une carte parallèle (les schémas sont inclus). La face avant d'un oscilloscope est représentée graphiquement. Les fonctions représentées par les boutons sont accessibles par cliquage de la souris. Les valeurs numériques associées aux boutons évoluent suivant les fonctions ou modes activés. Les mesures peuvent être sauvegardées sur disque. La version 9.24 propose en plus, la recopie d'écran, l'impression des données et un fichier de mesure porté à 65K. La livraison inclue également une version destinée à fonctionner sur une sortie imprimante normale avec une variante d'interface A/D multiplexée, au détriment d'un peu de vitesse.
Saisison : programme d'acquisition analogique fonctionnant avec la même interface que Scope mais sans représentation graphique. Il permet l'acquisition et le stockage de fichier "SON" jusqu'à 327Ko soit près de 33 secondes
DAC 588_G : permet en liaison avec SCOPxxx, ou SAISISON et avec l'interface adéquate connecté sur un port imprimante ou sur un ADC, de sortir un fichier "SON" sur un AMPLI BF avec représentation graphique presque simultanée et surtout avec réglage de la vitesse de sortie. **EmetSON** permet la même chose, mais sans interface spéciale avec sortie du son sur HP interne du PC en modulation de largeur d'impulsion.
(2/93, La série complète :165F avec source C & ASM).
Suivent plusieurs programmes destinés à l'acquisition de mesure de température via une interface connectée sur port parallèle imprimante (non modifié):
CTN47K : Logiciel avec schéma en CGA de l'interface pour la sonde. L'étalonnage et la compensation de la non linéarité se font entièrement par logiciel. **CalibCTN** : pour déterminer les paramètres de calibration d'une Resistance CTN. **CourbCTN** donne l'allure (Graphe) de la réponse Ratio/température pour la sonde en fonction des paramètres utilisés. **100ALL** : pour utiliser une sonde Pt100 ohms norme DIN (livré sous différentes formes avec diverses résolution d'écran CGA à VGA).
L'ensemble des sources des programmes concernant la température sont également à 165 F (2/93).

Mesures scientifiques et techniques Pierre Demeugard

❑ 1779 1D DP,SW L 520Ko

Un ensemble de programmes qui permet de faire des mesures de grandeurs physiques par ordinateur de type PC, puis de traiter ces mesures, de les représenter graphiquement (CGA-VGA, hcg) avec sauvegarde sur fichier. Les interfaces reconnues par ces logiciels sont celles utilisées les plus fréquemment pour l'enseignement scientifique dans les lycées et collèges français : Candibus, Jeulin, Pierron, Orphy, Botens.
CapMan : utilise la prise "manettes de jeu" pour relier des capteurs de mesures physiques. Les sources TP et ASM sont inclus. Il est possible d'enregistrer les données mesurées, et de les traiter par régressions linéaires et logarithmiques. L'échange avec d'autres logiciels se fait par du DIF ou du texte sur les résultats (11/91).
Symbiotx : TSR envoyant régulièrement des valeurs numériques dans le tampon-clavier, ce qui permet des mesures à l'intérieur de programmes qui sont conçus pour recevoir leurs données à partir du clavier : tableurs (l'essai a été fait avec Quattro), grapheurs, gestionnaires de fichiers...(8/92, 40F).
MesuGraf : un logiciel écrit en TP 6, avec Tvision, donc avec une présentation à la mode, avec fenêtres et menus déroulants. Il fait des mesures, les affichent sur un repère cartésien, avec sauvegarde au format DIF et lecture possible à partir d'un fichier. Il permet une liaison avec Quattro Pro (8/92 100F).

Prof Toolbox Compilation DP Tool

❑ 2308 1D SW L 1140Ko

Quest (G.Sorin) : ce programme de test à réponses multiples (une réponse parmi trois choix possibles) permet de présenter à l'élève un certain nombre de questions prises dans une base de données. Un outil permet de créer, modifier ou compléter les bases de données. Le logiciel tourne en VGA, il est livré avec une base sur les capitales. La version d'essai permet de tester 8 questions successives (9/93, 100F)
Genres 1.00 (F. Husller & Co.) : ce logiciel est un test de connaissance concernant une centaine de mots de la langue française. L'interface est simple, facile d'emploi avec une aide pour chaque menu (8/93,50F).
Logique (P. Petry) : un logiciel de calcul booléen qui permet de résoudre des problèmes de logique combinatoire et séquentielle couramment rencontrés en automatisme industriel. Il répond aux règles strictes de l'algèbre de Boole. Il reprend le principe cyclique des automates programmables industriels. Logique s'adresse autant au débutant qui veut s'initier à l'algèbre de Boole qu'à l'automaticien qui veut résoudre des problèmes complexes. Tourne en VGA (9/93, 60 F).
PhyBAC (G. Jouve) : exercices de dynamique et magnétisme pour les élèves de Physique en Terminale. Le logiciel traite les réponses, donne un commentaire et une note (9/93, FW).

Prof's Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4175 1D SW L,X 1,6Mo

GestNote 5.0 (11/93) de Charlie Bécart, **Carnet de Notes 4.2** (2/93) de Claude Clerc, et **Platon 4.0** de M. Capuano (5/93) : 3 programmes qui assurent la gestion des notes des élèves de plusieurs classes. Ils intègrent ce qui pourrait être fait péniblement avec un grapheur et un tableur, et cela sans aucune optimisation, ni automatisation des tâches. Les programmes sont écrits par des enseignants, le choix de l'un ou de l'autre est une affaire de besoin et de feeling. Licences de 50 à 95 F.
3B-Quest (J.P. Billuart) : logiciel de QCM très simple d'emploi et bien réalisé. Il est livré avec des exemples (5/92, F300).
QCM 2.0 (J.M. Deglorie) : un logiciel de très bonne finition pour composer des QCM de 1 à 20 questions, chacune acceptant de une à 6 réponses. Une question peut être illustrée par une image de fond (en PCX). Un module de correction automatique permet de noter et de révéler les faiblesses. La livraison inclue des exécutables pour les PC et les AT. Il faut un disque dur, une souris et une carte Hcg ou EGA/VGA avec 128 Ko de RAM vidéo, la mémoire EMS améliore les performances (9/93, FW).
Equachim 2.0 (Gérard Glameau) : programme EGA/VGA éducatif pour aider les collégiens ou lycéens à équilibrer des équations chimiques, avec un gestionnaire de résultats qui permet de visualiser les réponses des élèves (1/92, 100F).

HPS 1.0 Chorizo Software

❑ 2242 1D FW L,X 700Ko

HPS 1.0 - High Performance Shell for HP 48 : une interface entre une HP48 et un compatible IBM PC. HPS permet des transferts aisés entre HP48 et PC, une configuration automatisée de Kermit, mais surtout, la possibilité d'éditer ou de créer des fichiers textes avec la police de caractères HP48. HPS change la police classique DOS et le comportement du clavier PC. Par exemple, si dans l'éditeur vous tapez un 'à' vous verrez un 'à' sur l'écran du PC et vous transmettrez un 'à' à la HP. Incroyable mais VRAI! HPS est un éditeur de texte très puissant. Il est multifichiers (vous pouvez éditer plusieurs fichiers à la fois). Il dispose de fonctions couper/coller avec Presse-Papier et d'une fonction d'annulation. La taille maximale d'un fichier éditable est limitée à 64 Ko, mais le gain en vitesse est impressionnant. Toutes les commandes de l'éditeur sont à la norme Word Star (TM). Il requière une carte/écran vidéo EGA ou VGA, une HP 48, et si possible une souris (100% compatible Microsoft). L'auteur souhaite recevoir une carte postale de témoignage et peut vous vendre le source (5/93, CW). Nous avons inclus Kermit sur la disquette de distribution.

DICO! Guy Salette

❑ 2086 1D FW L 606Ko

DICO : permet l'analyse de mots ou de textes. Au niveau d'un mot, on peut rechercher le mot et contrôler son orthographe, trouver les anagrammes possibles avec les lettres présentes et enfin le mot le plus long avec les lettres présentes. En analyse de textes, il génère un fichier avec tous les termes qui ne figurent pas dans le dictionnaire. Vous pouvez alors les vérifier, et ensuite les ajouter en bloc au dictionnaire. Cette opération est réversible. En clair, à partir de tout texte ascii, on a là un moyen très rapide de se constituer des dictionnaires spécialisés, et d'enrichir l'existant. Il est possible de sortir le dictionnaire sous forme de fichier ascii pur. La livraison inclue un dictionnaire français de 58000 mots et 1 dictionnaire anglais de 4300 mots. C'est un freeware : l'auteur vous demande seulement, si vous vous en servez, de lui expédier un programme écrit par vous. Les sources en TURBO C sont disponibles contre la somme de 100 F pour couvrir les frais d'expéditions (8/92, FW).

EducAtlas 1993 F. Jarraud
JATLAS & JFRANCE F. Jarraud
SIDA D.D.A.S.S

❑ 1848 1D L,X SW 900Ko

EducAtlas : atlas mondial statistique pour PC en EGA/VGA avec souris, il permet d'obtenir rapidement des informations de base sur les pays du monde, et de fabriquer des cartes à partir de critères sociologiques, politiques, culturels, et géographiques. Il est possible de croiser les critères et de demander une carte des pays musulmans non arabes, les pays à faible PNB et forte mortalité infantile etc.... Les cartes peuvent être imprimées ou sauvegardées au format PCX. Ce programme est très bien réalisé, tout le monde connaît la qualité du travail de F. Jarraud. C'est une version de démonstration ; le programme est fonctionnel mais les données sur l'Afrique ne sont pas accessibles, sans paiement de la licence mais les données des pays de l'Est sont actualisées (11/92, 237F ttc).
JATLAS 4.6 : version d'essai d'un atlas mondial statistique et cartographique, qui permet de faire des cartes suivant, un ou deux critères dans une liste de 20. Par exemple on peut tracer la carte du monde en affichant comme critère la mortalité infantile et le PNB. La version démo est fonctionnelle, mais les données pour l'Afrique ne sont disponibles qu'après paiement de la licence. Jatlas tourne en CGA ou EGA (10/90, 118F60).
JFRANCE 3.0 : version bridée d'un logiciel d'enseignement des notions de base de la géographie française, avec correction possible des réponses de l'élève. En CGA (2/91, 118F60).
SIDA : logiciel graphique CGA, destiné à sensibiliser les élèves de 4ème aux problèmes du SIDA. C'est bien fait, pas pédant et l'essentiel est dit. C'est présenté sous la forme d'une discussion entre deux ados, il y a la fin une série de questions qui permet de contrôler la bonne assimilation (Licence Gratuite).

Bota Logic Guy Sorin

❑ 1787 1D FL L 1000Ko

Cours de botanique de niveau CM1 à 6ème, qui explique la structure de la plante, de la racine à la fleur en passant par la tige, mais sans oublier les feuilles. Le cours est très bien réalisé, et il est illustré de planches explicatives, qui s'affichent sur un écran CGA. Ce logiciel tourne sur disquette, auquel cas il faudra décompacter les fichiers sur 3 disquettes DD. La cotisation est laissée à la libre appréciation de l'utilisateur (06/91,FW).

Vecteurs & Géométrie Sorin & Poumeroly
Orthographe Plus & Ponctuation

❑ 2142 1D SW L 800Ko

Vecteur : éducatif destiné aux élèves de 4ème et troisième, et qui doit faciliter leur compréhension et assimilation. Il est présent, en EGA/VGA, sous forme d'un cours illustré de diagrammes et d'animations, suivis d'exercices. C'est un complément indispensable au cours, nécessairement trop abstrait et rapide. Des licences dégressives pour l'enseignement sont prévues (1/93, 120 F).
Géométrie : alors que le logiciel précédent est complet, Géométrie ne comporte que deux modules sur neuf, celui des rectangles-carrés et celui des polygones. Le niveau est celui des classes de 6ème et de 5ème. Le produit complet est livré après paiement de la licence (1/93, 200 F).
Orthographe Plus : jeu éducatif en français qui permet d'apprendre à mieux maîtriser l'orthographe (DP).
Ponctuation 2.0 : didacticiel essaie d'amener l'étudiant à maîtriser la ponctuation. En fait, il lui offre la possibilité de mesurer ses connaissances et de les consolider. S'adresse aux élèves du secondaire, et aux adultes qui veulent perfectionner leur français (9/91, $29CAN).

Instit Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4410 1D SW,DP L 1,88Mo

Mots Flash 2.0 (J.M. Bassetti et C. Liard) : un programme professionnel pour les instituteurs des classes de CP au CM2. Il pourrait même être adapté aux élèves des classes de 6 et 5 et de certaines terminales "difficiles". il est destiné à entraîner à la lecture rapide et a en mesurer les progrès en faisant appel à l'échelle de mots Dubois-Buyse bien connue des instituteurs. le logiciel gère des classes d'élèves, et permet de suivre les progrès d'une classe ou d'un élève (10/93, 80F, 363/582K).
Auto-Math 1.0 (J.M. Bassetti et C. Liard) : permet à des élèves de s'auto-corriger après des calculs arithmètiques avec des entiers d Le paiement de la licence permet de travailler les réels et les entiers 100 (10/93, 50F, 31/51K).
Temps (J.M. Bassetti et C. Liard) : permet à des élèves de s'auto-corriger après des calculs sur les temps. Le paiement de la licence permet d'obtenir en plus, l'impression d'un corrigé et de feuilles de contrôles (7/93, 35F, 58/98K).
Equat1D 2.0 (J.C. Meier): un logiciel destiné à l'apprentissage et au perfectionnement de la résolution des équations du premier degré à une seule inconnue. Il comporte 3 niveaux et propose une infinité d'exercices et leurs solutions mais malheureusement aucune aide n'est disponible (3/93, FW, 13/27K).
Ecole (J.C.Piatti) : logiciel simple, robuste et efficace de gestion de classes, il ne gère que l'état civil, mais de façon complète (5/93, gratuit, 180/379K).
ClassDocs (J.P. Isnard) : logiciel destiné au classement de documents ou d'articles de presse. Le classement est fait par thèmes et par titres. L'utilisation de champs prédéfinis et de champs de recherche rapide facilitent l'utilisation. Les enregistrements sont auto-datés et auto-numérotés automatiquement mais on peut effectuer des modifications, des impressions par fiche, entre deux dates et par thèmes. Logiciel, très simple d'emploi, au fonctionnement intuitif, qui tourne sur tout PC en mode CGA (7/93, 200F, 161/361K).
Géo (Philippe Courbet) : base de données au format dBase III qui exploite 1600 références d'articles parus dans "GEO" depuis le N1, et dans "National Geographic" depuis 1980. Vous pourrez faire des ajouts, des recherches et des listages. La version d'évaluation est limitée aux 2 dernières années. Ca paraît indispensable pour préparer un cours de géo, ou bien sûr, un prochain voyage. C'est un peu cher, mais un mise à jour annuelle est prévue pour 50F (6/93, 300F, 120/384K).

Le courrier adressé à la B.P. est traité le jour même

Formes et Lecture 1.2 Jean Marc LOPEZ

❑ 2135 1D SW L 857Ko

Réalisé pour des petits enfants (1,5 et 3,5 ans), ce logiciel leur permet de reconnaître des formes et d'apprendre à lire en s'amusant. Il utilise un écran VGA, une carte Sound Blaster et une souris. Les problèmes sont à coder par les parents, dans des descriptifs sous forme de fichier texte. Il n'y a pas d'éditeurs. La sonorisation est faite par des fichiers CMF, et les phrases sont au format VOC. Les parents pourront réenregistrer leur voix. La mise en place de la méthode pédagogique demande un effort, d'abord de la lecture de la documentation, et ensuite de préparation des scripts. Le logiciel est un peu austère, mais original. Par ailleurs, on est désormais certains, que les gamins élevés au Fisher-Price ne deviennent pas plus malins que les autres, alors, il peut être temps de tenter autre chose, si l'on veut que les générations futures aient l'aptitude à payer nos retraites (2/93, 50F).

La Bible OnLine en français On Line Bible Ministries
Greek New Testaments & Biblia Hebraica

❑ HD 4103-7 5D SW Z 7,0Mo

Nous remerçions M. F. Esteve qui a fait le nécessaire pour que nous puissions vous proposer la bible tout en français ; une première dans le monde du shareware. Vous trouverez sur les 3 premières disquettes le logiciel d'extraction de textes, verset, sélection de mots et le texte intégral de la Bible dans la traduction de Louis Segond (1910). La quatrième disquette contient le module des trois Nouveaux Testament en Grec (Stephanus 1550 et Scrivener 1894, Majority Text 1991, Nestle 26/UBS3 1975) et la dernière version US du logiciel OnLine Bible (5.00.11 12/91). La dernière disquette contient le texte hébreu de l'Ancien Testament selon l'édition de la Biblia Hebraica Stuttgartensia (BHS 1977).
Cette disquette ne peut être utilisée qu'avec le logiciel OnLine déjà installé sur un disque dur. Vous pouvez commander les disquettes séparément.
Sur notre liste CD ROM vous trouverez "The Holy Bible" qui contient plusieurs bibles dont la L.Second, en tout 300Mo de textes pour 119 F ttc...

Adagos Dr J.C. Oberson

❑ HD 4411-12 2D SW L 3,5Mo

Adagos est un logiciel qui aide à déterminer l'âge osseux des enfants, par la méthode de Greulich & Pile. Il s'agit d'examiner une radiographie de la main droite et de la comparer à une série de cliché. La présentation est en hypertexte graphique, il y a 112 clichés en VGA 256 niveaux de gris. Le travail est Suisse, est d'un niveau tout à fait impressionnant. Même si vous n'êtes pas toubib, mais simplement impliqué dans la communication ou l'enseignement, faîtes une visite au répertoire \news\ADAGOS du CD Ascq N°8 (6/93, FW).

Medicc 3.0 Michel Teyssou

❑ 2041 1D SW L 770Ko

Logiciel de gestion d'un cabinet médical, complètement opérationnel, il permet de tenir un fichier de patients avec les consultations et ordonnances. Un mini-traitement de textes interne facilite la saisie des notes. L'établissement des ordonnances peut se faire en saisie libre, mais aussi à partir d'un phrasier que le praticien établit progressivement. Il pourra alors sélectionner ces choix thérapeutiques dans cette liste, et éventuellement revenir en mode saisie libre pour apporter les corrections nécessaires avant l'impression. Ce logiciel n'est aucunement bridé, il fut même commercialisé vers les 6000 FHT. Il est simple d'emploi : il n'est pas nécessaire d'avoir une secrétaire pour s'en servir, un diplôme de médecin suffit (n'écrivez pas, c'est de l'humour, mais si.). Il pourra être complété par des modules de comptabilité (actes, recettes-dépenses, amortissement), recherche multi-critères dans vos fichiers patients avec sorties de rapports imprimés ou études statistiques et enfin un dernier module graphique qui permet de relier une fiche patient à 10 images graphiques du corps humains.

SPART Docteur BERTIN Jean-Pierre

❑ 2052 1D SW N 262Ko

SPART comporte toutes les fonctions les plus évoluées que l'on peut attendre d'un logiciel de gestion de dossiers médicaux. Il est conçu pour être le plus rapide possible afin de travailler presque à la même vitesse que la pensée de l'utilisateur et pour monopoliser le minimum possible de mémoire pour pouvoir être utilisé sur n'importe quelle configuration même très modeste. SPART associe une gestion de base de données et un éditeur de texte. Il vous permettra donc d'inscrire la signalétique et les comptes- rendus d'observation de vos patients au fur et à mesure de vos consultations. Vous pourrez préparer des lettres à vos correspondants, des ordonnances, toutes vos prescriptions avec SPART et les imprimer. Si vous souhaitez conserver votre fichier "papier", SPART vous permettra de compléter vos fiches "papier". Il vous permettra en outre d'effectuer des recherches et des statistiques sur vos dossiers que vous ne pourriez envisager avec des documents "papier" (9/92, 180F).

Gestion dentaire & médicale Compilation DPTC

➔ 2325 1D SW L 1200Ko

Recjour 3.7 (Dr. B Peureux) : permet l'édition des recettes journalières, du livre des recettes et des récapitulatifs du livre des recettes entre deux dates. Il permet aussi de gérer la remise des chèques, de suivre les impayés et d'effectuer des recherches par noms. Enfin diverses options de paramétrages du programme et de la base de données sont disponibles (9/93, 200F, 100/171K).
MS-Compta et MS-Gestion (Dr Marc Saal) : MS Compta permet de traiter la comptabilité des professions non commerciales non assujetties à la TVA et de préparer la déclaration 2035. Pour ce faire, il gère les recettes-dépenses, les amortissements de matériel, les livres de comptes (banque et caisse). Ce logiciel très complet et gratuit, il est accompagné d'une doc de 100Ko qu'il faut lire avant toute chose.
MS-Gestion : sur l'ensemble de MS-Compta, en plus de la compta, il gère les fichiers patients, imprime des choses simples (ordonnances, devis et tarifs), il dispose d'un échéancier et d'un agenda. Il est écrit pour des dentistes mais peut-être employé par d'autres professionnels de la santé
Pour que ces programmes (MS-Compta & MS-Gestion) fonctionnent il faut avoir de la mémoire EMS disponible, et bien suivre la procédure d'installation qui est un peu traite (10/93, FW, 510/1020K)

■ Gestion de données et données

Articles 1.1 Guy Renault

➔ HD 4459 1D SW X 1Mo

Articles 1.1 : c'est un logiciel très puissant de gestion relationnelle de données, avec possibilité d'interrogations SQL. Il propose plusieurs masques qui permettent de gérer plusieurs types d'informations. Le premier concerne la gestion de bibliographies, articles, livres, revues etc... Il permet de rentrer toutes les informations habituelles et d'entrer 7 rubriques qui seront les index de recherche. Le logiciel fait un usage intensif des boutons et boîtes de dialogues, pour les recherches, les caractères de substition facilitent le balayage. Les informations sont affichées à l'écran et vous pouvez faire défiler les enregistrements (aller au premier, au dernier, au précédent, au suivant). "PrintForm" imprime l'enregistrement visualisé. "Imprimer" imprime la liste des enregistrements répondant aux critères demandés. Ce listing est paramètrable. Ce programme peut même vous dire où vous avez rangé la revue ou le livre en question ! Selon ce même principe, vous pouvez gérer vos CD, disques, K7 audio ou vidéo, votre logithèque et même gérer une bibliothèque ou autre avec "fiches de prêt".
Pour les deux dernières zones (mots clés et commentaire libre), vous pouvez même faire des recherches en utilisant le module intégré de SQL, qui reste encore de nos jours la norme en matière de recherche dans les bases de données. L'aide contextuelle est bien faite, le logiciel est très robuste, avec une bonne ergonomie. Le shareware français ne cesse de progresser (10/93, 180F, 1000/1000K).

Le Dico 1.0 (DOS) René Cougnenc & Coll.

❑ 2040 1D DP L 1230Ko

Le Dico : permet la recherche d'un mot dans le lexique de 95290 termes qui est inclus sur cette disquette. Vous pouvez utiliser des caractères de substitutions (* ou ?), exclure ou inclure un ensemble de caractères. En plus des termes vous trouverez le code postal inscrit à la suite des 6400 principales communes : tapez dico Lisieux* et vous obtenez Lisieux 14100. Il vous sera possible d'ajouter et de modifier des termes. Le logiciel est livré avec son source en C (9/92, DP).

GesDoc 1.5 Joseph Caunes
Gestion de bibliothèque v4.0 Joseph Caunes
Gestion de Bibliographie 1.1 G. Toullat

❑ 2014 1D L SW 1399Ko

Gesdoc 1.5 : logiciel qui va vous permettre de gérer une base de donnees constituée d'articles de journaux, magazines, etc. Vous pourrez associer un commentaire à chaque fiche d'article, classer ceux-ci selon des "matières" ou les mots clés selon lesquels on triera les articles. A chaque entrée on peut assigner 3 mots clés. Vous pourrez imprimer les fiches de chaque article, des listes d'articles, des sommaires, etc... Mais surtout, vous pourrez effectuer des recherches d'articles s'appuyant sur plusieurs criteres (date, auteur, mots clés, etc.). La présentation est moderne avec une aide en ligne (6/93, 300 Fht, 147/421K).
Gestion de bibliothèque : cette application utilise trois fichiers : le premier décrit et classe en 15 rubriques une bibliothèque (la version 4.0 est bridée à un million d'ouvrages), le second permet de répertorier (limité à 100.000 emprunteurs pas plus) et le dernier établit des fiches de prêts et enregistre les entrées/sorties de la bibliothèque. Les ouvrages sont indexés sur l'auteur, l'éditeur, la rubrique et par mot clé. Le logiciel est simple d'emploi, rapide (11/93, 400F, 195/646K).
Gestion de bibliographie 1.1 : permet de saisir des données bibliographiques, avec un résumé et plusieurs clés de rangement. La recherche se fait par mots clés, par le titre ou sur le contenu du résumé. Il n'y a pas de documentation, mais l'emploi est intuitif (3/92, DP, 146/333K).

Radio FM 1.03 Jean Honneger
Radio DX 2.5 Maurice Schochs

❑ 2297 1D SW L 440Ko

Radio DX : logiciel d'initiation à l'écoute des ondes courtes, il contient un texte d'introduction qui peut vous déclencher une nouvelle passion. Le logiciel est entièrement commandé par menu déroulant, et géré par la souris, et s'organise autour du module de gestion des heures d'écoute qui permet la saisie, sauvegarde, modification, recherche et suppression des données. D'autres fonctions permettent la conversion de fréquences ou de longueurs d'onde, le choix des bandes de fréquences les mieux adaptées, l'impression de rapports d'écoute en français ou en anglais, l'impression de feuilles de trafic, l'affichage l'heure en temps universel etc... (5/93, 80F).
Radio FM : logiciel bâti autour d'une base données qui permet de balayer la bande FM par région, par département, par ville et par nom de station avec une couverture nationale complète. Cela permet de retrouver les fréquences de vos stations préférées lors de vos déplacement, de fouiller ce qui existe autour de vous pour élargir votre champs d'écoute (893, 100F).

Jazz Max Bucher

❑ 2296 1D FW Z 2000Ko

Fichier au format dbase III, il regroupe 2900 disques de jazz de marques spécialisées (Atlantic, Blue Note, Impulse, Prestige, Riverside et Xanadu). Les disques retenus dans ce fichier ont trait essentiellement au be-bop; ont été écartés les disques de vieux jazz et de blues des marques Atlantic et Riverside, les disques de soul d'Atlantic et les disques plus ou moins indigestes de jazz-funk des marques Atlantic, Blue Note et Prestige. Les champs sont les suivants: Marque, nom et prénom du leader, titre, date thème et ce qui est précieux : tous les musiciens avec leur nom et instruments. Aucun exécutable n'est livré pour consulter le fichier (11/93, FW, 394/2002K).

Cinéma 11/93 Jean Luc Ripp

❑ 1824 1D SW L 1250Ko

Logiciel qui gère une base de données de cinémathèques. Chaque film est décrit par : son titre, l'année de réalisation, la durée, le nom des acteurs, des metteurs en scène, musiciens et complété par une note décrivant en une dizaine de ligne le sujet du film. L'accès aux informations est particulièrement agréable. La recherche peut se faire sur tout champ du fichier, mais aussi par affichage de la liste des films à l'écran (année, réalisateur, alphabétique) et par navigation à l'intérieur de cette liste. La version shareware est fournie avec un fichier exemple de 150 films de la fin des années 80 que vous pourrez compléter, modifier, trier et imprimer. Une documentation en hypertexte et un programme de personnification des couleurs complètent le tout. La licence coûte 150F, vous pouvez alors acheter une base de 5 Mo auprès de l'auteur pour 250F (11/93, 150F, 554/1250K).

Ciné-File dBF 1.0 Sylvain Kuttruf

❑ HD 4343 1D DP L 3,1Mo

Base de données au format dBF, elle décrit, en Français, 3500 films, avec des résumés pour la plupart. Elle donne le titre, le réalisateur, de 1 à 9 acteurs, l'année, le passage TV, l'interdit par âge, le type de son, la couleur, la durée, une rubrique de classement et un champ mémo de 7 lignes pour les résumés, Ce travail de romain vous est offert par un Strasbourgeois. Monsieur Kuttruf va continuer à alimenter sa base à raison de 500 films par mois et vous propose les mises à jour suivantes pour 50F les 500 films. Nous avons inclut un outil d'affichage de fichiers dBF (3/93, DP).

Ciné-File DataBase 1.0 Sylvain Kuttruf

❑ HD 4293 1D DP L 3,6Mo

Base de données à utiliser avec Movie Guide 3.0 (disquettes 1763ab), elle décrit, en Français, 3550 films, avec des résumés pour la plupart. Ce travail de romain vous est offert par Monsieur Kutruf va continuer à alimenter sa base à raison de 500 films par mois et vous propose les mises à jour suivantes pour 50F les 500 films (11/92, DP).

Filmo 1.0 Sylvain Kuttruff

❑ HD 4413 1D FW L 1,6Mo

Filmo : programme de visualisation de fichiers texte ayant pour sujet les filmographies d'acteurs et réalisateurs, il comporte plus de 1000 fichiers de filmographie d'acteurs et réalisateurs établies à partir d'une base de donnée de plus de 6500 titres de films, n'ont été retenue les acteurs ayant plus de 10 films et les réalisateurs ayant plus de 5 films. Les fichiers sont répartis dans l'ordre alphabétique de leurs première lettre du nom dans des sous-répertoires. L'auteur prévoie une mise à jour trimestrielle de ce programme, et souhaite en attendant recevoir une carte postale (8/93, FW).
Notez qu'il faut que QBASIC soit installé et accesible le PATH, et que le titre n'est **disponible qu'en 3"1/2**.

Tegesto Light 1.0 Cyril PAGNIEZ

❑ 2125 1D SW Z 632Ko

Tegesto est une base de données sur les bières en bouteille du monde entier. 385 bières sont répertoriées, avec des indications sur l'origine, le type de fermentation, le degré d'alcool, le contenu, des remarques d'ordre général, une appréciation gustative et une note sur 20. La base de données est indexée sur tous les critères importants et il existe des chaînages hypertextes. L'utilisateur pourra enrichir et modifier les appréciations et les notes. Ce progiciel requiert une carte VGA et un disque dur. Le paiement de la licence, permettra d'acquérir auprès de l'auteur des données sur de nouvelles bières, ainsi que 55 images numérisées d'étiquettes au format GIF 256 couleurs, le tout s'étalant sur 4 HD (12/92, 250 F).

Gestion familiale & d'entreprise

FC & EC — M.J.Breban

❑ HD 4385 1D SW Z,X 1,8Mo

FC : logiciel de facturation dont l'ambition est d'être aussi simple que possible, de réduire au minimum incompressible la tâche de saisie, tout en réalisant l'essentiel:
1. en amont, utiliser ou non un catalogue de produits.
2. exécuter les documents successifs d'une facturation complète: (devis ou facture pro-forma, accusé de réception de commande, bon de livraison, facture relevé, facture, avoir).
3. en aval, comptabilisation, suivi d'encaissement, commissions des représentants.
4. gérer la tva avec éventuellement plusieurs taux, distinguer les ventes en France, le commerce communautaire et l'exportation hors CEE.
FC vous laisse paramètrer assez librement six documents types (Devis ou facture pro-forma, accusé de réception de commande, bon de livraison, Facture relevé, facture et avoir). Une transaction peut suivre tout ou partie du trajet des documents. Elle peut débuter au devis, suivi d'un accusé de réception, d'un bon de livraison et d'une facture. Elle peut aussi débuter par le bon de livraison ou même directement par la facture. Le principe de base est de conserver le premier document créé et de le récupérer pour le document suivant en ne saisissant que les données nouvelles et, le cas échéant, en modifiant les données devenues inexactes (9/93, 300F ht).
EF est un programme qui accumule les factures et sert à surveiller leur encaissement, déposer les chèques et les traites (papier ou LCR sur disquette), et à comptabiliser ces opérations. EF gère aussi les commissions des représentants. Elle utilise en amont les données produites par FC et en aval elle génère les documents pour une comptabilité (9/93, 200 F ht).
FC et EF peuvent être utilisés en liaison avec la Comptabilité Générale du même auteur. Tout deux impriment sur IBM, Epson ou HP LJ.

Gestion de PME/PMI — C.V.O.

❑ HD 4094 1D SW Z,X 1,4Mo

Voici un ensemble homogène et d'une finition exemplaire d'outils de gestion de petites entreprises, ou d'entreprises n'ayant pas de besoins ésotériques. Ils sont peu gourmands en disque dur.
Amts 4.1 : gestion complète des immobilisations qui sont décrites avec toutes les données comptables par un ou plusieurs fichiers. Il imprime le tableau d'amortissement, la liste des acquisitions, cessions et des mises au rebus de l'exercice ; sort un état des investissements en fin d'exercice et une maquette de déclaration 2055 (5/93, F 200 ht).
Gestion d'emprunt MP 2.1 : Après avoir décrit dans des fiches les caractéristiques des emprunts, MP fournit des simulations, des évaluations de coûts et une fois l'emprunt contracté, il sort des états périodiques, indique les écritures comptables à passer, et calcule les éventuelles régularisations de fin d'exercice (6/93, 200 Fht).
Crédit Bail 2.1 : gestion des crédits baux, calcule les redevances par périodes et les valeurs résiduelles, simule les amortissements et aide à la comparaison avec l'achat et aide à remplir la liasse fiscale 2050 (5/93, 200 Fht).
FCT : prépare et imprime des factures ou avoirs et des bons de livraisons. Les adresses des clients sont maintenues dans un fichier, les mises à jour sont possibles. Les taux de TVA sont paramétrables. La facturation se fait, soit sur papier blanc (vous définissez vous même votre en-tête), soit sur des bordereaux préimprimés. Il est possible de sortir en fin de mois un listage sur imprimante des factures et des BL (5/93, F 200 ht).
Paye : programme de paye très simple à mettre en oeuvre, mais qui permet en plus de la saisie et impression des bulletins de paye, de sortir un journal mensuel, des états d'analyse (mensuel, trimestriel ou annuel) pour le paiement des charges sociales. En fin de période il imprime les fiches individuelles par salariés, et un récapitulatif de tout ce qu'il faut pour remplir un D.A.S 1 sans rature. Ce programme ne traite pas le salaire des cadres soumis à la tranche C, ne gère pas les payes ésotériques : B.T.P., V.R.P. et intermittents, mais tient compte de la CSG applicable au 1er Juillet 93 (6/93, F 250 ht).

Comptabilité Générale — C.V.O.

❑ 4260 1D SW Z 1688Ko

Programme complet et 100 % fonctionnel, il tourne en PME et PMI depuis un certains nombre d'années. Il s'organise autour d'une interface à menus déroulants. L'emploi des touches de fonctions améliore la productivité. Le travail journalier permet la saisie, la consultation, le rapprochement bancaire, et la modification des écritures qui sont mémorisées dans un fichier tampon qui sert de "brouillard". L'édition des journaux envoie les écritures du tampon vers les fichiers archives, qui eux ne sont pas modifiables. Des fonctions de test vérifient l'intégrité des fichiers, la cohérence des ventilations, le contrôle de balances et listent les anomalies sur imprimante. Le lettrage des comptes de tiers peut être automatique ou manuel, ceux ci peuvent avoir un abregé mnémonique. Les impressions sont celles d'une compta : journaux spécialisés, grand livre, balance générale, comptes centralisés, compte de tiers et solde des tiers. Des utilitaires permettent de définir un plan comptable, de saisir des soldes antérieurs, de protéger votre comptabilité par mot de passe (il faut prendre contact avec l'auteur; 6/93, 350F HT).

Paye PY II — Jean Breban L&G Software

➔ HD 4438 1D SW L 1,4Mo

PY-2 : Dans son utilisation la plus simple, PY vous fournit sur HPLJ ou matricielles, des bulletins de paye, un journal mensuel, une analyse périodique (mensuelle, trimestrielle, annuelle) pour faciliter vos déclarations sociales, et un projet de DAS. il tient compte des différents plafonnements de cotisations sociales en fonction du SMIC, fait les calculs et ventilations de CSG, et est à jour avec les règlementations absurdes édictées par des gouvernants complètement coupés de la réalité. On arrivera si cela continue à employer une personne à plein temps pour saisir les éléments du bulletin de paye d'une autre personne. Cela aura le mérite de créer une pénurie structurelle de main d'oeuvre. Reste à imposer notre système au reste du monde. Vous trouverez en outre, si elles vous sont utiles, des aides pour gérer: les absences et les congés payés, les heures récupérables, les frais de déplacement, les acomptes, les règlements par virement informatisé, la comptabilisation de la paye.
Vous ne trouverez pas dans PY de DAS informatisée. De toute façons ces relevés ne sont jamais exacts.
Ce logiciel est relativement simple à paramétrer, son coût est raisonnable, l'auteur est réputé pour son sérieux et le suivi de ces réalisations : Testez PY 2 et vous payerez la licence (10/93, 200F Ht, 1100/1400K).

Compte 2.0 — P. Lemar & M. Secchi
Domus 3LE — C. Flacher

❑ 1968 1D SW,FW L 1008Ko

Compte est destiné à faire le suivi de vos comptes bancaires. En mémorisant tous les mouvements effectués, il permet la consultation, l'ajout, la vérification des différentes opérations bancaires intervenant sur vos comptes et affiche en permanence le solde bancaire et le solde réel. Il est possible d'ouvrir jusqu'à 9 comptes par usager, et 9 usagers sont permis. Il est possible de trier, filtrer cumuler les écritures, d'effectuer des opérations de compte à compte. Il imprime de relevé par compte, rubrique, entre deux dates. Les écritures d'un exercise peuvent être archivées. L'ergonomie est excellente. Une aide est disponible en permanence. Un fichier exemple et une documentation détaillée permettent de prendre en main rapidement le logiciel, qui se paramètre sur tous type d'imprimante. Attention : certains utilisateurs se laissent emporter par leur enthousiasme et règle la license aux auteurs! (7/93, 195F).
Domus : logiciel d'aide à la gestion du budget familial, pratique et simple d'emploi, ce logiciel est destiné à faciliter la gestion du ménage en effectuant la tenue des comptes bancaires, d'épargne et autres, le contrôle des achats, la ventilation des dépenses, la vérification des prélèvements automatiques, le contrôle des achats par carte bancaire et de la trésorerie liquide, la prévision de dépenses ou d'entrées (économies, vacances, avance impôts...). Toutes sortes de tri, consultation, listages sont prévus. La documentation et la finition sont exemplaires (4/93, 280F).

AS 1901 2.02 Patrick BOUTRY
CAP 92 J.F. Pacory
Gestion de Budget Personnel J.P. de Roland

❑ 1072 1D SW L 1560Ko

AS 1901 : logiciel gestion comptable et administrative d'association loi 1901. Il comprend un module comptable complet avec les journaux, la balance, le résultat, la position de trésorerie. Un autre module gère le stock et le matériel, avec calcul des amortissements. Une gestion de fichier des adhérents rend possible l'impression d'étiquettes. Un petit éditeur de texte permet de faire le courrier aux adhérents. L'ensemble est complétée par un recueil de textes pratiques sur la législation et la fiscalité qui s'applique aux associations 1901, des statuts types, pv et convocations. C'est écrit en Clipper, c'est rapide, et c'est bien conçu. M. P. Boutry met ce logiciel en FreeWare,c'est à dire que vous décidez vous même de ce que vous pensez devoir pour l'utilisation de ce logiciel (6/93).
Cap 92 est une comptabilité française pour particuliers et associations (Capacité de 500 comptes), bien réalisée elle peut servir de didacticiel à la compta. Imprime les états classiques : journal, grand livre, balance, compte de résultat, bilan et positions de trésorerie, des états synthétiques. Possibilité d'export vers des tableurs et traitement de textes. Aide en ligne et manuel de 115 pages (92, 250F).
GestBanq 1.5 : programme de gestion de budget familial qui gère les mouvements de chèques, espèces, cartes bancaires avec pointage des relevés bancaires et gestion multicomptes. Ils sont en Français, avec une interface utilisateur agréable (4/92, 490F pour la version 2.0).
Budget (L.Gauthier) : tenu miltu-usagers de compte bancaire, il mémorise 500 transactions (87, 250F).

3B - Compta 92 J.P. Billuart
LCR 4.1 C.V.O.

❑ 1805 1D SW N,L 487Ko

3B-Compta : comptabilité qui respecte les normes du Centre National de la Comptabilité. Un plan comptable standard est proposé, et peut être adapté. Les comptes peuvent être regroupés en collectif pour la présentation du bilan. Le lettrage des écritures est possible pour les comptes de tiers. Les capacités sont de 15 journaux, 950 comptes. C'est un programme très compact qui fait l'essentiel, avec une bonne ergonomie. Son guide hypertexte suffit à manipuler le logiciel, mais il faut savoir ce qu'est une comptabilité. Comme les fichiers sont compatibles dBase ou 3B91, il est possible d'affiner les états proposés et d'analyser l'export vers un tableur. Ce logiciel tourne sur des machines modestes, 512K et lecteurs de disquettes, il semble adéquat pour l'enseignement d'autant que l'auteur à prévu une licence avantageuse pour les établissements pédagogiques. Limité à la clôture d'exercises avant l'an 2000 (02/92, 300F).
L.C.R. 9/93 : prépare à l'intention de la banque la liste des LCR à encaisser. Les avantages sont : rapidité, frais réduits, suppression des manipulations, suppression des achats de timbres fiscaux. Les fichiers de documentations inclus expliquent clairement les démarches à effectuer et la structure des fichiers qui permet d'interfacer ce logiciel avec un programme de facturation (9/93, 237,20F TTC).

BIO_GES 2.02 Bionix

❑ HD 4345 1D SW L 4,2Mo

Avec BIO_Ges vous gérez facilement vos ventes, achats et toutes les opérations qui s'y rapportent : facturation, livraisons, règlements, tarifs, stocks etc... C'est un système très complet dont la particularité réside dans un chaînage intégral des fichiers. Grâce à lui vous pouvez, à tout moment, afficher n'importe quelle information commerciale pour la consulter et même la modifier en temps réel. Bio-Ges fonctionne en conformité avec le plan comptable, et pourra ainsi être relié à un logiciel comptable. Il dispose d'une aide en ligne de 150 écrans qui constituent la documentation. La livraison inclut des pilotes pour les 50 imprimantes les plus courantes. Le logiciel est gratuit, le source Clarion est disponible pour 1450F HT. Le produit est d'un réel niveau pro. S'il vous est offert, c'est pour servir de vitrine aux outils de developpement pour Clarion, disponibles chez Bionix. Il faut DOS 5.0 proprement configuré pour avoir près de 600K de RAm libre (3/93, FW)

Contact 2.06 Jean Gilles de Ochandiano
TS Proj 1.3 b Didier Bataillard

❑ HD 4465 1D SW L 2000Ko

Contact s'adresse à tous les utilisateurs faisant de la prospection commerciale. C'est un outil de gestion de contacts simple à utiliser, malgré tout très complet, peu onéreux, d'une bonne ergonomie. L'aide en ligne suffit largement pour maîtriser le logiciel. Il sera aussi bien utile à une association, une entreprise industrielle ou commerciale qu'à un particulier, dès qu'il dispose d'une souris et d'une imprimante 80 colonnes.
Ses principales caractéristiques sont :
- Création, modification, duplication, suppression de fiche contact.
- Numérotation par modem à partir du téléphone de la fiche contact.
- Paramétrage du modem, imprimante, couleurs écran.
- Edition multiples d'états, avec création d'états personnalisés, et gestion d'impression d'étiquettes.
- Création, modification, suppression de courriers personnalisés, et possibilité d'exportation pour une utilisation avec un traitement de texte tel Win-Word.
- Importation d'éléments extérieurs, au format dBase, pour une constitution de la base.

Le programme à besoin d'EMS ou du parametre NoVCPI sur la ligne emm386 en DOS 6.0, le source Clipper 5.2 est vendu 250F (11/93, 120F, 497/1195k).
TS Proj 1.3 b : gestion de projet simple et compacte, elle permet de suivre des projets à 3 niveaux sous une interface à menus déroulants qui intègre une aide en ligne, une calculatrice, un module de calcul de dates, un calendrier. Il est aisé de copier et déplacer des tâches, de mettre à jour des ressources, de visualiser les valeurs sous la forme d'un histogramme, d'imprimer. Les données sont au format dBF, et l'import-export dans se format est prévu, de même qu'une protection par mot de passe. Le programme tourne avec moins de 500Ko RAM et 600Ko disque, il est de ce fait bien adapté à un emploi sur portable. Le source en Clipper 5.01 est livré avec le paiement de la licence (5/93, 50F, 352/813K).

Compta 1.0 P. Dessarts
Amorts S. Chabaud

❑ 2243 1D SW L 923Ko

Compta 1.0 : encore un gestionnaire de comptes personnels mais qui ne demande qu'à être essayé. Il est très beau (mode graphique EGA/VGA), tourne sur AT 286 ou supérieur, gère la souris, est multiutilisateur, multicompte avec calcul de solde, pointage d'opérations, requête sur les bases, édition de graphiques, planification, analyse graphique de solde par période, sauvegarde de données, messagerie interne, mise en historique, calcul d'impôt sur le revenu, importation de données, etc... Belle bête (4/93, 300F).
Amorts : effectue tout calcul d'amortissements comptable en mode linéaire ou dégressif. Il sauvegarde les données dans un fichier et permet l'impression des tableaux. Le source du corps principal du programme, ainsi qu'une TPU de saisie sont livrés. D'autres TPU sont disponibles auprès de l'auteur si vous avez la flemme d'adapter le code (3/93, FW).

Artisans 1.0e Jean Gilles de Ochandiano

➔ 2336 1D SW SFX 1230Ko

Artisans 1.0c : réalisé par un professionnel du bâtiment, il permet à tous les corps de métier de gérer les fichiers clients, fournisseurs, maîtres d'oeuvres, fournitures, sociétés etc.. A l'aide de ces informations on peut établir rapidement un devis, suivre un chantier. Le logiciel intègre un module tableur, un éditeur de textes, une gestion de rendez vous, un répertoire téléphonique, permet l'impression d'étiquettes, l'édition de devis et de factures, le listage des différents fichiers. Il doit être installé sur un ordinateur disposant de mémoire paginée (EMS), ou sous DOS rajoutez NoVCPI derrière le NoEMS de EMM386.exe et d'un écran VGA (12/93, 590F, 563/1230K).

Save The Money 1.1 Eric Delattre
Visibank 2.1 Michel Lespece

❑ HD 4414 1D SW L 1,65Mo

Save the Money : certainement un des logiciels de gestion des finances personnelles, les plus complets de notre collection : malgré son titre, le logiciel est en Français. Il permet la gestion des recettes dépenses d'un ménage et gère les mouvements de liquide et sur les cartes bancaires; permet des opérations de compte-compte, de créer, modifier et supprimer des opérations automatiques (virement de salaire, prélèvement canal +, remboursement d'emprunts). Vous disposez d'un tableau de bord constamment actualisé, de représentations graphiques et listage imprimantes de toutes sortes, d'une calculatrice dont le résultat peut être injecté dans une saisie en cours, de modules de calculs financiers sur les prêts, d'un calendrier etc... Enfin il est multi-comptes, vous pouvez gérer autant de comptes séparés, officiels ou occultes, ce qui permet de faire face à tous les modes de vie d'un couple d'aujourd'hui. Les fichiers sont au format dBase, une aide en ligne est disponible, l'interface est à fenêtre & menus déroulants, et peut se manipuler à la souris. Au lancement appuyez sur Alt pour avoir le menu, c'est expliqué dans la doc, mais elle n'est que rarement lue (8/93, 150F)
Visibank permet le suivit de 10 comptes bancaires. Des recherches sont possibles par libellés, modes de paiement, montant de crédit ou de débit. Des statistiques sont possibles selon différents critères. L'accès au logiciel est protégé par mot de passe. La version d'essai est limitée à 350 écritures, ce qui ne constitue pas une limite dans la majorité des cas... L'utilisation est intuitive, toutes les commandes se faisant par menus déroulants ou boîtes de dialogue (8/93, 250F).

■ Programmation

AXBatch 2.2 Axialis S.A.

❑ 2004 1D SW L 577Ko

AX-BATCH est un utilitaire REMARQUABLE, rapide et compacte, qui permet à tous ceux qui savent écrire un batch (.BAT) de créer très rapidement une interface graphique moderne avec un look Windows 3. Il apporte en mode graphique un ensemble de fonctions qui facilite la programmation par lot. Vous pourrez écrire du texte en mode graphique à n'importe quel endroit de l'écran, en choisissant la police et la couleur, tracer des rectangles et cadres. Vous pourrez également saisir des mots de passe, des chaînes de caractères, afficher des messages et des questions dans des boîtes de dialogues, saisir des réponses en cliquant sur des boutons, proposer des listes de choix, des menus, afficher une calculatrice ou un calendrier, changer l'heure et la date, utiliser une image PCX en fond d'écran, de définir vos propres fichiers d'aide, et tracer des rectangles à n'importe quel endroit de l'écran en choisissant la couleur de remplissage. Des nombreux exemples sont inclus et une aide en hypertexte permet une prise en main rapide.
Ce programme est la preuve qu'il est possible de faire des produits originaux sous DOS (6/93, 230HT).

AX-GUI 1.0 Axialis

❑ 663 1D DP L 720Ko

AX-GUI 10 : bibliothèque de gestion d'écran graphique pour rendre plus conviviaux vos programmes DOS écrits en C (BC 3.x ou MS C 7.x). Tous les logiciels Axialis (AX-Menu, AX-batch, ...) sont écrits à l'aide de cette bibliothèque. Les points forts de cette bibliothèque, outre son étonnante rapidité sont :
* Programmation évènementielle, plus proche de Windows, pour un portage en douceur.
* AX-GUI vous permettra de développer des applications ayant le "Look and Feel" Windows sous DOS avec une programmation beaucoup plus simple.
* Aucun code résident ou run-time. Les applications développées sont produites sous forme d'un exécutable unique se suffisant à lui-même pour fonctionner.
* Création de boîtes de dialogue avec contrôles dynamiques (boutons-poussoirs, listes, cases, pastilles, ...) et possibilité de réagir à une action sur l'un d'eux (programmation évènementielle).
Ses points faibles sont une doc au format WinWord et un prix élevé dans l'absolu, mais justifié par la qualité du produit, qui n'a rien à envier au produit US (990 HT, 3/93).

Simulateur du MOTOROLA 6800 Norbert Braun

❑ 2006 1D FW N 210Ko

Ce programme a été conçu pour simuler le fonctionnement du microprocesseur 8 Bits 6800 ainsi que pour déboguer des petits programmes écrits en assembleur 6800. Il trouve sa place de prédilection en milieu scolaire, en raison de l'enseignement des microprocesseurs de la famille 6800 dans bon nombre de classes techniques, mais aussi dans des petits laboratoires d'électroniques. Conçu de manière à ce que l'on puisse l'utiliser avec un matériel informatique de base (Compatible PC avec au moins 256ko de mémoire, lecteur 5"1/4 de 360ko, écran texte, DOS 2.0 au moins), son usage est toutefois rendu plus agréable par la présence d'une souris et d'un écran couleur (7/92, 100F).

JANE version 4.1a Luc Nobécourt

❑ 2248 1D SW L 923Ko

JANE 4.1 a : un générateur d'états qui viendra compléter les bases de données Clipper et les tables PARADOX, il fonctionne également avec des fichiers PASCAL et tous les fichiers STANDARD à enregistrement de longueur fixe. Une version compatible dB3 est disponible chez l'auteur. Il permet toute édition à l'écran et sur imprimante en partant d'un fichier maître et de fichiers référencés à partir de ce fichier maître (jusqu'au niveau 5). Les choix, tris et calculs sur les champs sont aisés. Il comprend un éditeur pleine page avec des fonctions évoluées (dessin de cadres, etc ...), une aide contextuelle, il connaît de nombreuses imprimantes et se caractérise par la façon particulièrement astucieuse dont les modèles d'état sont définis à l'écran (6/93, 200F).

■ Arts graphiques

Diverses Choses Compilation DP Tool

❑ 2295 1D SW L 746Ko

Architexte (Eric Angenault) : un générateur d'écran qui permet de créer les démos de logiciels ou de tout autre produit, de créer des didacticiels ou des documentations, de faire une maquette d'un logiciel encore à l'état de projet. Il est très simple de composer et "peindre" des écrans ou de modifier des capture d'écrans. On dispose de fonctions pour dessiner des boîtes, lignes et cadre, modifier des couleurs etc.. et d'un utilitaire pour afficher des écrans dans des batchs (5/93, 100F).
Move-3D 4.5 : (P. Kessler) : à l'aide de l'éditeur graphique intégré on définit des objets en 2 ou 3 dimensions et en couleurs, qui sont composés de segments. Ensuite, ces objets peuvent être animés dans l'espace suivant les trois axes ceci avec le pas voulu (déplacement) par rapport à chaque axe et un déphasage (position de départ) par rapport à ces mêmes axes. Ce produit fonctionne en mode VGA. Plusieurs exemples sont livrés et vous trouverez sur la disquette toutes les lettres de l'alphabet. Un processeur puissant est recommandé pour la fluidité des déplacements 3D. Vous pourrez ainsi créer vos animations où vos logos pour des vitrines de présentation et ne fournir pour les animer que le runtime livré (8/93, 45F).
VGA Menu 1.0 (L. Capelle) : interface de menus qui fonctionne en mode graphique VGA, et qui est compatible réseau. A son exécution il libère la mémoire pour les applications qu'il lance. Sa structure de fonctionnement en fond un des rares lanceurs par menu réellement exploitable en réseau (8/93, 100F).
Timer 1.0 : pour lancer à heures fixes des tâches sur des PC en réseau Novell ou pas en réseau (8/93, 50).

MC-Video 1.0 Bruno Pineda

❑ 2076 1D SW L 965ko

MC-Vidéo : logiciel de présentation d'images 320*200, 256 couleurs aux format MC et PCX. Pour créer une présentation il suffit de confectionner un fichier Ascii, avec la liste des images à afficher. Chaque fichier peut être présenté avec une durée différente et il y a 20 méthodes pour l'amener à l'écran : par couleur, en tremblant, en le découpant en bandes, avec défilement dans une des 4 directions, en damier, en rouleau en dégradé de couleur, moucheté, moiré etc.. L'affichage normal, instantané est également prévu. La livraison inclue des images PCX réalisées avec la Video Blaster (10/92, 60F).

RSF Kit 3.00 Patrick Ruelle

❑ 2267 1D SW L 909Ko

RSFMake : un éditeur de scénario, piloté via une interface graphique, permet de réaliser des presentations multimédia en VGA (320X200 en 256 couleurs). Il est livré avec utilitaire de capture d'écran, RFShot, un TSR qui peut être délogé. Enfin RFShow permet de piloter la présentation en incluant une sonorisation par fichiers .MOD avec des sorties sur HP ou SB/SBPro. Les possibilités du Kit s'avèrent très utiles en ce qui concerne des présentations thématiques, de produits, de sociétés, de voeux, de previews, de documentations, etc... Le contrôle permet de contrôler l'ordre d'affichage des images et de choisir un défilement en séquentiel arrêté ou bouclé, le mode 256 couleurs ou 256 niveaux de gris. On dispose de 40 effets pour présenter et effacer une image : Normale, coulé, empilé, pavé, zoom, rideau, recouvrement, pluie, grains de sables, flash, diaphragme etc.... Il est possible de régler la temporisation, de cycler les couleurs, de modifier la palette des couleurs. C'est un logiciel extrêmement puissant réalisé avec des sous routines ASM et TP utilisées par un groupe qui fait des "Intros". La doc est très claire, il est possible d'acquérir le source (10/93, 80F source : 250F, 337/560K).

Animage : kit pour convevoir ses propres démos, jeux ou animations en TPascal (9/93, 50F pour le source, 23/62K).

Bacccara : permet de jouer en vocal, sur le PC du speaker (8/93, FW, 74/157K).

Hardin : une démo VGA/SB (92/128K).

BMORPH 1.2 Benoît HOZJAN

❑ 2294 1D SW L 1164Ko

Bmorph : logiciel de fusion contrôlée d'images : deux images au format BMP en 320 x 200 et 256 couleurs sont disposées à l'écran, qui est donc en mode sVGA 640x480x256couleurs. On plaque des grilles sur chacune d'elles, ces grilles définissent les zones à fusionner, elle peuvent être de taille différentes. Ainsi dans la morphogenèse d'un homme en loup, on dessine à la souris les zones correspondantes pour le nez, les yeux, oreilles etc... La modification des grilles se fait à la souris. Le logiciel va ensuite générer une animation montrant la transformation de l'image initiale vers l'image cible. Bmorph utilise un format d'animation propriétaire, et dispose d'outils pour les jouer. Le logiciel est compact et rapide, un 386 de base suffit. L'auteur du logiciel livre le source pascal contre paiement de la licence, et un générateur de caricatures (8/93, 50 F, 578/1164K).

Impact 1.0 B. Denis & C. Legalle
Picasso 3.54 C. Bataille

❑ 2003 1D L SW 750Ko

Impact : un superbe logiciel de dessin vectoriel pour mode VGA et souris. L'interface est magnifique. L'impression, limitée à l'A4, utilise la résolution maximale des imprimantes 9 aiguilles (240dpi). La boîte à outils est simple, elle permet de tracer des lignes, ellipses, courbes avec spline, d'ajouter du texte dans 5 polices différentes avec des tailles de 8 à 96 points. Notons la possibilité de grouper et dégrouper des objets, de les couper et copier. Le paiement de la licence donne des possibilités supplémentaires, telle la déformation d'objets (6/92, 200F pas cher).

Picasso : il conçoit les objets comme un ensemble de faces, chacune composée d'un ensemble de sommets. Les données topologiques et géométriques de l'objet sont inscrites dans un fichier ASCII, auquel on rajoute des points de vues que l'on décrit par l'orientation et la distance. Enfin l'on précise la nature du rendu de l'objet (fil de fer, pointillé, surface pleine). Le programme calcule l'objet et l'affiche en VGA 256 couleurs dans une fenêtre. Il est possible de faire des translations, de modifier les point de vues, le rendu, et d'ouvrir jusqu'à neuf fenêtres de vues sur le même objet. Picasso peut lire des fichiers au format DXF. Ce logiciel est réalisé avec un bonne interface utilisateur. S'il ne va pas très loin dans la C.A.O., il permet de s'y initier, et le source TP 6.0 peut être acquis (12/92, 100 F).

Imagique 1.0 François Burkel

❑ 2200 1D SW L 1600Ko

Imagique 1.0 : ensemble logiciel pour créer des documents et présentations illustrées sur des PC en mode VGA. Le fonctionnement est relativement simple, l'auteur ajoute à un texte ordinaire, qu'il souhaite enrichir, des codes de contrôles qui déclencheront l'affichage d'images ou l'exécution d'effets spéciaux. Nul besoin d'être programmeur, pour se servir d'imagique. Le logiciel est constitué d'un module de capture d'écran texte et graphiques, d'un éditeur d'images capturés, d'un interpréteur de textes de présentation, d'un visualiseur d'images et d'un éditeur de textes. Le module de capture permet de récupérer des écrans graphiques d'une résolution maximale de 1024*768 et des textes, en conservant éventuellement pour ces derniers, les attributs de couleurs. L'éditeur d'images permet de découper, déplacer, copier, basculer des portions d'écrans. Enfin l'éditeur de textes spécialement conçu pour éditer les textes destinés à être lus par l'interpréteur. Il permet "d'essayer" un tel texte, et facilite la mise au point. Il est muni d'une aide en ligne. Un exemple complet illustre bien les possiblités du logiciel, mais ne dispense pas de la lecture des documentations. C'est un travail Français de qualité, à encourager, en payant la licence, car malgré une idée bien répandue en France, rien ne prouve à ce jour, que l'indigence augmente la créativité et la productivité d'un programmeur (4/94, 120F).

Communication et Télématique

DomCom 1.3 Gérard Hegel

❑ 2088 1D SW N 300Ko

Transformer votre ordinateur en robot domestique est aujourd'hui possible. Ce logiciel permet sans addition Hard, et avec l'aide d'un Minitel de :

- prendre des messages pendant votre absence et les retransmettre à un autre endroit (bureau, maison de campagne).
- faire des statistiques sur les appels.(date, heure, abouti, non abouti, etc...).
- contrôler votre ligne téléphonique (voir si elle n'est pas coupée).
- lancer un programme à distance et même relancer DOMCOM.
- assister un utilisateur PC à distance en lui faisant un cours DOS
- programmer votre messagerie.
- envoyer vos fichiers pendant les heures creuses de FRANCE TELECOM.

Avec addition d'une carte PIA et d'E/S 4 ou 8 voies, il est possible de :

- mettre en route tout appareillage domestique, contrôler les issues de la maison
- mémoriser et retransmettre les alarmes.
- passer en écoute sur les lieux de votre habitation par le RTC.

Les fonctions alarmes sont bridées et nécessitent le paiement de la licence, inclue avec l'achat de cartes chez l'auteur (3/93, de 500 à 1100 Francs suivant le nombre de voies).

Serial Manager & Termtel Fabrice Hetru

❑ 2233 1D SW L 1650Ko

Serial Manager 1.12 : ensemble logiciel pour l'exploitation des voies asynchrones du PC. Il est livré avec les pilotes, et qui étant écrits en assembleur sont très performants. Il y a des exemples pour la mise en service à partir d'application en C ou en Pascal, des indications sur le câblage et le hard utilisable, des exemples de programmation de couples maître-esclave, d'émulation de terminaux, des procédures d'interfaçage avec un modem, des procédures simplifiées de transfert de fichiers entre deux ordinateurs (7/93, 200F, 304/924K).

Termtel 1.2b : émulateur minitel, il fonctionne avec les câbles minitels / série et avec la plupart des modems vendus en France. L'émulateur fonctionne en couleur, calcule les temps et coûts de connexion, permet la lecture et l'écriture de messages hors ligne, la capture, l'impression différée de pages vidéotex, l'aller et retour au DOS sans déconnexion et enfin dispose de fonctions de capture du 11 (12/93, 100F, 278/727K).

MultiM v 2.23 Hervé LE DU

❑ 1046 1D SW Z 1100Ko

Serveur multivoies, complet et ouvert, avec un langage de programmation et un composeur de page vidéotexte. Il est capable d'utiliser les modems du minitel ou des modems compatibles Hayes. Il gère une voie par port série (4 au maximum), il faut un disque dur est obligatoire et un AT est recommandé. La mémoire EMS est utilisable. MultiM permet de gérer le téléchargement par protocole Kermit. Une documentation française accompagne ce logiciel dont la licence ne coûte que 200 F (Juillet 91).

A French Minitel Toolbox compilation DP Tool

❑ 1039 1D SW+DP L 1490Ko

Programmes traitant du Minitel. Ils ont tous des documentations en Français. Une carte graphique nécessaire.
Minitel.pc : fichier ascii montrant le schéma du câble PC-Minitel.
dBTel 1.1: miniserveur qui permet la consultation et la modification de fichiers dB3 par minitel. Gère une messagerie. **Editex** : permet de récupérer des pages Vidéotex lors de connexion sur des serveurs, puis de les éditer (sans doc). **Ganesh** : permet de récupérer des fichiers d'adresses par appel du 11, le tout est automatique y compris la déconnexion quand la recherche multicritères est terminée. La récupération des codes postaux de fait par un fichier au format.dbf pour les incorporer à un publipostage. **Megacom** : émulateur minitel, avec stockage des pages sur PC et transfert de fichiers. **Minimule** : émulateur Minitel avec macro commandes. **Vidéotel** : émulateur Minitel, sauvegarde de pages, pompage du 11, envois/réceptions de fichiers. Sources TP 3.0 inclus.
Concept 0.60B (T.Jaouen) : composeur d'écrans pour Minitel, dont il accepte tous les attributs vidéo, le graphisme et caractères accentués. En chaînant des pages il est possible de composer des animations. La configuration permet d'optimiser la vitesse de liaison vers le minitel et la qualité de l'affichage. Les pages peuvent être sauvées et modifiées. Accompagné d'un compilateur de pages, qui transpose à la norme vidéotext, les fichiers crées par concept (9/92, DP).
PCX2VDT 2.31 (T.Jaouen) : convertit des images PCX N/B ou couleur au format vidéotext avec tramage éventuel pour générer des images avec 64 niveaux de gris. Il est possible de suivre le résultat des conversions sur un minitel relié au PC par un câble Minitel, et de régler la luminosité et la distorsion avant de sauvegarder le travail (7/92, DP).
Movetel (Pierre Negre) : composeur de pages dynamiques qui fonctionne en superposant plusieurs calques créés sur un PC et visualisés en ligne sur un minitel. Piloté par menus, il inclut de nombreuses fonctions. Cette nouvelle version présente une ergonomie améliorée et utilise tous les modes graphiques du PC (11/91, FW 100F).
Enfin cette disquette contient un programme pour télécharger sur le serveur 3614 de DP Tool : code EDULIL*DPT.

CB Com 2 Christian Brun
Apache 2.0 Logiciels des Iles

❑ 1817 1D SW X 603Ko

Apache 2.0 : Aide à la composition d'écrans vidéotextes. Il permet la capture de séquences minitel, traductions en fichiers ascii, puis après modification par un éditeur de votre choix, leur conversion à nouveaux dans un format minitel. Cela permet l'analyse et l'optimisation des effets vidéo. Si vous ne vous rappelez plus comment vous aviez crée un effet spécial sur des pages de votre serveur, Apache, véritable désassembleur, vous aidera à retrouver la mémoire. L'ensemble des tâches, ainsi que leurs paramétrages, sont intégrés dans un programme qui facilite la mise au point de séquences complexes. Il faut un minitel et un câble minitel <-> port série. Un utilitaire de gestion des com1 à 4 est inclus. La licence donne droit à un manuel imprimé et aux sources basic (10/91, 320F).
CB Com 2.23 : un émulateur minitel qui offre la possibilité de capturer et sauvegarder des pages écrans minitel. La constitution de fichier de publipostage à partir du 11 est possible. La partie émulation est réalisée avec une interface conviviale, et toutes les touches et fonctions du minitel sont accessibles depuis le clavier du PC (1/93, 150F).

■ Outils divers & compilations

VGApplications Compilation DP Tools

➔ 2344 1D SW L 1410Ko

EURO-OrganizerVGA (F. Guérin) : superbe "Personnal Information Manager" développé autour d'une interface originale et conviviale, il permet d'accéder à toutes les fonctions d'un Organizer, sur AT (386-25Mhz en VGA). Ce logiciel possède les fonctions suivantes:
-Agenda perpétuel (jusqu'en 2099) avec un bloc-note et barre d'outils(gestionnaire de fichier, visualisation et impression de fichiers texte, création ou modification de fichier BATCH ...
-Carnet d'adresses à intercalaires, avec tri alphabétique automatique, édition de listing et d'étiquettes, fonction commerciale (prospection, fiche de route).
-Planning graphique perpétuel (jusqu'en 2099)
-Compte Banque et gestion budgétaire, très puissant avec édition de listing et visualisation de nombreuses statistiques.
-Des informations diverses sur l'Europe, un calendrier perpétuel, gestion des fêtes à souhaiter, et des jours fériés internationaux.
(11/93, 239F fonctions supplémentaires, 206/601K)
VGAFONT v1.0 (Didier Bataillard) : un programme de changement de polices sous MS DOS pour écran VGA (exclusivement). Il permet de charger 1 ou 2 polices simultanément en remplacement de la police standard. Le DOS utilise les pages de codes pour charger une police et son type (Français, Américain), en règle générale, il n'utilise que 1 ou 2 pages sur les 6 à 8 disponibles. VGAFONT utilise donc les pages suivantes pour charger une où deux polices et active la page en quittant le programme. Le choix offre 40 polices, certaines sont décoratives, d'autres des gags et quelques unes améliorent le confort de travail et la lisibilité. Si vous disposez de mémoire EMS/XMS, elle est automatiquement utilisée (10/93, FW, 160/410K).
Menu 3.1 (Y. Ducorneau) : un lanceur sous dos, en VGA, pour AT avec souris, il utilise des icônes, et peut traiter 1300 applications, avec ou protection par mot de passe, en libérant la totalité de la mémoire. Il intègre un économiseur d'écrans, une aide, un éditeur d'icônes et une fonction de recherche de fichiers sur le disque dur (11/93, 100F, 123/194K).
Automenu 1.0 (R. Padovano & P. Gaido) : très beau lanceur d'applications par menus, il fonctionne sous DOS en VGA et utilise une présentation sous forme de barre à icônes. Il dispose d'une aide en ligne et d'un économiseur d'écrans. La configuration du lancement d'une tâche est simple est puissante : un très bon logiciel (11/93, 200F, 106/205K).

DiskView 2.0 Emmanuel Klein

❑ 2201 1D SW,FW L 1120Ko

DiskView 1.0 : excellent et très complet analyseur/éditeur de disquette et disque dur. Il intègre dans un environnement à menus déroulants, qui détecte à la souris, les fonctions suivantes :
. Formatage physique multi-paramètres (secteurs, pistes, têtes)
. Editeur de secteurs, avec sauvegarde.
. Analyse complète de surface physique
. Analyse approfondie de pistes
. Recherche de données
. Multi-transferts (fichiers, secteurs imprimante)
. Copie de disquettes multi-options, mono passe
. Comparaison disques et secteurs
. Informations détaillées sur les disques
. Calculs de performances système et disques
. Informations importantes sur système et périphériques.
. Calculatrice multi-bases, multi-tailles à 30 variables
. Gestion complète des paramètres disques
. accès au DOS avec pénalité de 7Ko RAM
Un manuel de 51Ko est inclus avec ce travail de pro qui rehausse la qualité de notre shareware national, nul doute que les utilisateurs suivront, en payant des licences (9/93, 170F, 327/802K).
FDC 1.0 : du même auteur un ensemble constitué d'un gestionnaire en ASM bas niveau pour gérer les lecteurs de disquettes, avec une doc technique de 100Ko ét des outils pour un emploi avec le Pascal et le C (7/93, FW, 84/323K)

Hexxa-Disque 1.0a Jean Marc Puygrenier
Voir 5.0 Pierre Torris

❑ 2252 1D SW L 670Ko

Hexxa- Disque : impressionnant outil qui permet le traitement multirépertoire, multipartition et multidisque des Fichiers. Toutes les recherches, sélections, copies, transferts, éditions se font sur tous les fichiers de votre PC peut importe le disque, CDROM, partition ou répertoire ou ils se trouvent. Il assure le formatage de disquettes 360, 720, 1200,1440 Ko avec boot spécial qui vous permet de laisser la disquette dans la lecteur A: au démarrage de l'ordinateur. Il permet la duplication de disquettes multiformat avec formatage et copie en une passe. Il détecte les doublons (même si les noms des fichiers sont différents). D'autres fonctions permettent : la saisie et contrôle de l'intégrité des fichiers exécutables, la saisie de l'image de(s) disque(s) pour une comparaison ultérieure, l'exportation de la liste de fichiers sélectionnée pour utilisation avec un compresseur (ZIP, LHArc, etc ...), la sorties temporaires sous DOS, les recherches à critères multiples, la visualisation Héxa et texte des fichiers avec recherche de chaînes de caractères, la suppression multivolume et multirépertoire en une passe avec confirmation optionnelle pour chaque fichier, la copie et déplacement de fichiers multivolume et multirépertoire avec confirmation optionnelle pour les fichiers existants. Hexxa-Disque dans sa version actuelle peut gérer 32000 Fichiers répartis dans 1000 répertoires (6/93).
Voir : permet la lecture aisée des textes et exécutables de taille inférieure à 15000 lignes. Il peut se piloter à la souris, il permet de régler les écarts de tabulation et les marges, de filtrer des caractères, de numéroter les lignes, de rechercher des chaînes, d'indexer des passages, de transférer des blocs par le coupercoller. C'est très complet, comme le prouve les 130 ko de documentation livrée. Les productions américaines sont larguées (4/93, 100F).
Touche, DOSbis (P. Torris) : deux "petits" utilitaires bouclent cette disquette. L'un pour redéfinir les touches de clavier et l'autre pour lire et régler la date système et les attributs de fichiers (1/93).

ViGEN, Crypt, Sauveg... Compilation DP Tool

❑ 2167 1D SW L 572Ko

ViGEN 2.6 (L. Vuillet) : Globalement ViGEN est un ensemble complémentaire de deux logiciels, Vdetect et Vgen. Grâce à leurs fonctions de prévention, de détection et de destruction, ils se montrent redoutables contre tous les virus connus, inconnus ou à venir, enfin on l'espère.
VGen : programme anti-virus générique, particulièrement apte aux combats contre les virus à moteur de mutation et aux virus furtifs. Il gère de façon dynamique les répertoires, scrute les fichiers, détecte la contamination par tout virus et restaure le fichier dans son état original.
VDetect : scanner qui identifie les virus connus grâce à sa base de données contenant des informations précises sur chaque virus ou clones. Il permet de vérifier si vos fichiers ne sont pas infectés, et cela plus rapidement que ses principaux concurrents US. La réalisation, l'ergonomie et la qualité de la documentation hissent ce logiciel parmis les sharewares indispensables, US ou non (9/93, 150F).
MWPC-CRYPT 1.3 (MWPC Creations) : logiciel de cryptage qui utilise simultanément plusieurs algorithmes, ce qui le distingue des autres, utilisant souvent un simple décalage, ce qui les rend assez perméable. Il faut noter que l'apport de sécurité ne se fait pas au détriment de la vitesse. Le logiciel peut travailler en mode intéractif ou en ligne de commande avec ou sans traitement par lots. L'auteur souhaite recevoir une carte postale (11/92, CW).
Sauveg 1.00 (P. Dessarts) : utilitaire qui accélère la copie d'un groupe de fichiers vers une autre unité ou un autre répertoire, il compare les dates et les tailles des fichiers, et n'effectue la copie que s'il trouve des différences. Bourré d'options, il se révèle pratique et rapide pour les copies répétitives (92, DP).
QuickRun (W. Guyen) : lanceur d'exécutables, il permet le classement en dossiers, et permet le rappel à partir d'un historique des lancements (3/93, FW).

Perso Tools Compilation DP Tool

❑ HD 4342 1D SW L 2,3Mo

Compta 1.0 (F. Devauchelle) : logiciel de comptabilité familiale, simple d'emploi avec une présentation assez jolie en VGA. Il permet des représentations graphiques. Il n'y a pas de doc de livrée, mais ce n'est pas vraiment utile (3/93, 100F).
Comptes Experts 1.5 (D.Pondaven) : progiciel pour gérer de façon précise ses comptes bancaires (comptes chèques, livret bleu, CEL...). L'emploi et la saisie sont facilités par la présence d'une interface utilisateur à menus déroulants et boîtes de dialogue. Il utilise les méthodes de la comptabilité : journaux, écritures et codes pièces. Rassurez-vous ça reste facile d'emploi, mais ça vous aidera à migrer un jour vers une compta professionnelle si le besoin s'en fait sentir (2/93, 95F).
BANQ (J.P. Isnard) : gestion des comptes bancaires. Le nombre de compte est illimité. On obtient à l'écran et à l'impression les renseignements habituels et indispensables (y compris l'indication immédiate du solde du compte) ; de plus un champ permettant la descripton de chaque opération est prévu. L'utilisateur peut aussi établir une liste de libellés "type" qu'il pourra réutiliser par la suite lors des saisies (3/93, 150 F).
G2CA (J.P. Isnard) : logiciel de gestion d'adhérents pour club ou association. Il permet de gérer, outre les adhésions pures, les impayés, les renouvellements et le calcul des sommes perçues au titre des adhésions pour une période donnée. On peut aussi imprimer des étiquettes, composer des lettres types et des lettres libres, des listes d'adhérents triés par noms et par numéros d'adhésion. (2/93, 300F).
FLCAVE (L. Fuchs) : gère la cave à vins. Il mémorise appellation, couleur, nom du cru et du producteur, emplacement de rangement, millésime, quantité, date d'achat et de consommation idéale. Un inventaire complet peut être édité. Une liste succincte facilite la recherche des vins. Un état de vins à consommer est aussi disponible. Chaque état pourra être trié sur le nom, l'appellation ou l'emplacement. Une fonction consultation des listes affiche le résultat et permet en outre la recherche sur le nom, la région le millésime... (2/93, 160F).
FLDICO (L. Fuchs) : gère dictionnaires thématiques, catalogues, manuels ou livres, tout document ayant une structure descriptive ou une table des matières. Il affiche les dictionnaires et accède directement à une section ou définition par la table des matières ou l'index alphabétique. Recherche par mots clés et impression sont également disponibles. Des exemples sont bien sûr fournis (Vins de France et Recettes gourmandes). Il convient particulièrement à des thèmes éducatifs, aux dictionnaires thématiques, à la description de collections, à la gestion de la bibliothèque, de la discothèque etc ... (2/93, 220 F)
MUSIQUE (J.P. Isnard) permet le classement de vos enregistrements musicaux. La consultation peut se faire de trois manières : titre, interprète et catégorie. Les catégories sont définies par l'utilisateur. Le programme tient également compte du support par l'intermédiaire de champs prédéfinis proposés automatiquement. Vous pouvez aussi gérer les emprunts que l'on vous fait et imprimer un inventaire (3/93, 70F).
OBJETS (J.P. Isnard) : réalise l'inventaire d'un foyer, à travers la saise de champs "objet" et "emplacement"; les champs "catégorie" et "emplacement" peuvent être entrés par l'intermédiaire de tables à définir. Un champ de recherche permet la localisation rapide d'un objet (taper la première lettre, puis la seconde, etc...). Le logiciel imprime l'inventaire (3/93, 70F).
Télécote V1.1 (E.Hicham) : dédié à la gestion d'une collection de Télécartes, il tient l'inventaire des Télécartes et de leur valeur et il permet d'obtenir des états divers sur écran ou sur imprimante. Le logiciel est très facile à utiliser et dipose d'une aide en ligne. Le nombre des enregistrements n'est limité que par la place disponible sur disque dur (3/93, 200F).

Logibase 0.65 P. Pelloux

❑ 2007 1D SW L 493Ko

Logibase : gère votre collection de logiciels, il permet un classement par genre, la saisie de commentaires, le tri par rubriques, la recherche par mots clés, le calcul de statistiues et l'impression de listes pour des correspondants (2/93, 300F).

Le Couteau Suisse Français Max Bucher

❑ 2306 1D FW L 635Ko

Disk Copy Fast 4.0F [ASP] (C.P. Lee) : copie, compare et formate des disquettes en une seule passe, avec un gain de temps qui peut atteindre 60% par rapport a DOS. Il peut utiliser la mémoire XMS, se piloter à la ligne de commande, en mode interactif ou bien par touches raccourcis. Il fonctionne sur des systèmes à 4 lecteurs, sauvegarde les images de disquettes sur disque dur et surtout, la doc est traduite en Français avec la bénédiction de l'auteur (5/93, $20, 91/227K).

CopyVit 3.0 (S. Chatard) : duplicateur de disquettes en une passe qui requiert de la mémoire XMS, il bénéficie d'un bon rapport vitesse /sécurité (11/93, 100F, 17/25K).

GadgetPC 2.5 (L. Destailleur) : un intégré fort bien fait et compact qui réunit des fonctions de mouchard d'utilisation, d'agenda, de messagerie, de protection par mot de passe, de verrouillage temporaire (8/93, 50Fn 44/87K).

T-Modules (P. Pasteau) : ensemble d'outils pour mieux contrôler et enjoliver les batches. On peut avoir un fond d'écran, dessiner des cadres, cycler les couleurs etc... saisir des réponses dans des boîtes, placer la réponse dans une variable d'environnement, faire des listes de sélections. Un batch exemple illustre les possibilités de l'ensemble qui est très facile d'emploi (8/93, 90F, 57/89K)

Utilitaires (D.Bournazel) : ensemble constitué d'un utilitaire de protection par mot de passe de l'accès au disque dur (Disklock 1.2), d'un saturateur de disquette qui devrait diminuer le risque d'une infection virale (Sature 1.2) et d'une sentinelle qui vérifie l'intégrité des fichiers qui présentent un risque d'infection (Vchek 1.2). Le paiement des licences permet d'obtenir le source TPascal 4.0 à 6.0 (12/93, 25F, 100/109K)

Encrypt 1.0 (Pascal Munerot) : pour chiffrer des fichiers, à l'aide du codage de Vernam, selon 3 niveaux de complexité. Le logiciel est compact, raisonnablement rapide, et finalement compétitif face à la production américaine (9/93, 50F, 20/45K).

Reach (P. Munerot) : permet de se positionner rapidement sur un répertoire de disque dur (9/93, FW, 7/14K).

Codebar (D. Farenzena) : pour imprimer sur Epson /IBM des codes à barre aux normes EAN-13, EAN-8 et CODE-39 (9/93,100F avec source TP, 11/39K)

French Softs Compilation DPTC

➔ 2324 1D SW L 1500Ko

Almanach 1.00 (P.delarue) : affiche en EGA/VGA dès son lancement la date, la position du jour dans l'année, l'année en chiffres romain, la position de la semaine dans l'année, l'heure, les messages préalablement programmés, les fêtes à célébrer, un éphéméride de l'aéronautique et du spatial. Des écrans secondaires montrent les principales fêtes légales et un éphéméride de la lune. On dispose également d'un économiseur d'écran et des outils de calculs de dates et d'impression de calendrier. (10/93, 80F, 190/484K)

Duplicator (P. Paquet) : sert à vérifier, copier, formater et archiver sur disque dur des disquettes. L'interface est à menus. Un peu cher. (10/93, 250F, 93/190K)

ZFiche IV (R. Zamberlan) : permet de se constituer un fichier de tous les noms et adresses de vos correspondants, de les retrouver facilement, de les gérer à votre guise soit sur écran, soit sur imprimante en étiquettes (Mailing) ou en listing. Plus de 30000 noms avec coordonnées et commentaires peuvent être enregistrés. L'utilisation du logiciel est fort simple, et une aide en ligne est disponible (9/93, 250F, 112/130K).

Gest-PGM 1.02 (C. Jandia) : gestion de logithèque, qui permet de saisir la rubrique, le support, la méthode d'archivage, des familles de rubriques, le système d'exploitation. Le tout est facilité par l'emploi systématique de liste de sélection. Les listages se font à l'écran ou sur imprimante, pour la globalité ou après extraction par critères (7/93, 50F, 182/463K)

Alter 1.0 (L. Vuillet) : logiciel compact et rapide qui utilise simultanément deux méthodes de cryptage de fichiers (9/93, 50F, 10/17K).

PC-Config 1.0 (J.P. Nicolas) : logiciel de diagnostic qui livre des informations sur le type de matériel, la mémoire, la vitesse, les disques, la vidéo, les périphérique, les interruptions, les IRQ etc... La licence permet l'obtention du source TP 7.0 (9/93, 100F, 95/215K).

G.I.A. 1.3 Yves Favier

❑ 2303 1D SW L 1140Ko

G.I.A. : permet l'enregistrement d'adresses, pour consultation et impression sur divers formats d'étiquettes. Ces adresses sont indexées sur plusieurs critères (le Nom, la Ville le Département ou par Catégorie) afin de faciliter la recherche des informations, mais aussi d'effectuer des impressions sélectives. Il se présente sous une très belle interface graphique en EGA/VGA avec 'boutons', icônes et utilise la souris. Son emploi est facilité par une aide contextuelle constamment disponible. Le paramétrage de l'impression sur étiquettes est très poussé et permet de faire face à tous les cas de figure. L'impression se fait sur matricielle, jet d'encre ou lasers, avec emploi possible des différentes polices de l'imprimante (11/93 100F).

French Pack One Compilation DP Tool

❑ 1071 1D SW L 490Ko

Cathie : éditeur de texte pour fichiers Ascii, il est très compact et puissant. Menus déroulants, manipulation de bloc de textes, recherche et remplacement de chaînes de caractères, impression paramétrable, possibilité de frappe au kilomètre, d'auto indentation, de sauvegarde automatique, mulitifenêtrage, etc... Peut servir indifféremment au programmeur ou à ceux qui rédigent des documents simples et qui n'ont pas besoin d'une usine à gaz à 4000 F. Il est mis dans le domaine public par M. F.Tempez.

Diabolo : du même auteur, est un utilitaire qui permet d'imprimer des fichiers Ascii sur les matricielles à la norme IBM/Epson. Tous les réglages de pages et d'enrichissement des caractères sont pris en compte (DP 0F).

Disk Save : toujours de M. Tempez, sert à récupérer sur des fichiers textes des secteurs de disquettes abîmées, et ceci de façon simple, sans être un grand sorcier du DOS.

DiskLock (F.Tempez) : protège des répertoires de disquettes et les rend inaccessibles, même au Norton's Tooleriess.

Manitext (G. Coulaud) : permet de couper des gros fichiers de textes en Ascii, (et des fichiers com et exe) en petits fichiers, avec la possibilité de filtrer les caractères de contrôle. Ca a l'air bête mais c'est pratique pour récupérer de la doc, ou des gros fichiers d'aide et pour la réorganiser. Naturellement le réassemblage est possible (D. P.).

Finances (J.Y. Le Carré) : calculs sur les prêts dans tous les sens, avec tableau d'amortissements. licence 100F.

Copt (S.Malveille) : copie optimisée, copie un répertoire (ou une HD) en repartissant les fichiers au mieux sur le nombre minimal de disquettes cible nécessaires. Licence 40F, vite amortie en économies d'aspirine et de disquettes.

TempsPC 4.90 (G.Mochot) : mouchard d'activité du PC. Il fournit des statistiques d'activités, la liste des fichiers modifiées, la possibilité d'en faire une sauvegarde, d'inhiber l'utilisation du PC en votre absence, d'éteindre l'écran après une inactivité, d'afficher des mémos à certaines dates etc... (100 F).

Budget, Fever & Looping Compilation DP Tool

❑ 2161 1D SW L 680Ko

Budget 1.00 (A. Carré) : joli programme de gestion de budget et de tenu de compte bancaire, il est entièrement en mode graphique et fonctionne en VGA. Il permet de gérer les opération habituelles et de les classer en 100 rubriques, de les trier et de les imprimer. (2/93, 100F pour le source TP 6.0)

La Fievre de l'Or (B. Wroblewski) : variante de casse-briques, inspirée d'un jeu AMIGA et adaptée sur AT en VGA. Il faut détruire des briques, en changeant la couleur de la balle et rammasser des pièces d'or. C'est fluide et bien réalisé. La licence donne accès au source C, à un éditeur de tableux et au son SB/AdLib (1/93,30F).

Looping 1.3 (J. M. Deves) : permet de concevoir, de construire un modèle réduit d'avion ou de planeur en choisissant les caractéristiques du modèle, de l'envergure, du poids, du profil et prédit son aptitude au vol et son comportement. Le logiciel est simple d'emploi, il intègre une aide en hypertexte sur les termes et lois les plus couramment utilisés en aéromodélisme. De manière à guider le "designer", il trace sur écran VGA un schéma du modèle en cours d'étude. Une calculette à mémoire est incluse pour faciliter les calculs de dimension (1/93, 60F).

L'Utilitaire Français Compilation DP Tool

❑ 2001 1D SW,FW L 647Ko

Bureau 1.8 (Stéphane Chanoux) : véritable couteau suisse, il offre un agenda, un bloc-notes, une calculatrice programmable avec rappel de formules, un annuaire téléphonique, une boîte aux lettres multi-utilisateurs, une montre-alarmes, des notes Post-It. Différentes options permettent un paramètrage à vos besoins (6/92, DP).
Lolita 3.1 (A. Voiron) : gestion bancaire familiale, sans limites de comptes, avec possibilité de regroupements par rubriques pour un suivi de budget. Pour PC avec CGA ou EGA/VGA, avec et sans souris (11/92, 40F).
MultiTexte (F. Buckel) : éditeur qui travaille sur 1 ou 4 textes, affichés dans une à quatre fenêtres, avec coupé-collé de l'une à l'autre. Il travaille en frappe kilométrique, ou en ligne à ligne, permet le tracé de lignes et boîte, la recherche et remplacement de texte, et utilise une souris (7/92, 100F).
Teddy 1.2 (J. Prestreau) : éditeur multi-fichiers, multi-fenêtres, avec zoom, déplacement, retaille dans une interface Turbo Vision à souris. Il offre une aide en ligne, une calculatrice, une table Ascii, un calendrier et la possibilité de lancer des programmes DOS, d'appeller un compilateur. Il possède les fonctions d'un éditeur sophistiqué : Undo, Couper/Coller/copier, recherche et remplacement conditionnel de textes, impression avec spool interne, gestion de 9 signets etc... (9/92, 270Fttc).
Disponible uniquement en 3"1/2

Utilitaires de Despoix Patrick DESPOIX

❑ 2064 1D SW L,X 464Ko

Lire 3.00 : utilitaire servant à afficher à l'écran le contenu d'un fichier texte (format ASCII). Pour le lancer taper LIRE suivi du nom du fichier avec son extension et le chemin complet si nécessaire (8/92,FW). **ASC** : affiche à l'écran les codes des caractères ASCII (8/92,FW). **HEXBIN 2.00** : utilitaire servant à donner les équivalences entre les nombres binaires, hexadécimaux et décimaux (8/92,FW).
REP 2.50 : affiche à l'écran le contenu des disquettes et disques dur (8/92,FW). **COLOR 2.5** : utilitaire servant à créer ou modifier un fichier nommé COLOR.INI qui contient des données servant à l'initialisation des couleurs des programmes LIRE, REP, HEXBIN et ASC du même auteur (8/92,FW).
MENU-Xs : 4 programmes de démonstration sur un système de " kit " d'interface avec ou sans souris, destiné aux programmeurs amateurs utilisant le TP 4.0 et au dessus (10/92, 120 F).
Dactyl 2.5 : un cours complet d'apprentissage du clavier qui vous permet d'apprendre, à votre rythme, à taper correctement et rapidement, à dix doigts sans regarder le clavier. A la fin de chaque ligne d'exercice DACTYL affiche la vitesse de frappe en mots par minute et le nombre de fautes de frappe; ce qui permet d'évaluer ses progrès. De plus l'utilisateur peut définir ses propres lignes d'exercices afin de travailler de façon spécifique sur une difficulté rencontrée (9/92, DP).
EDIX 2.0 : éditeur de texte avec des fonctions de manipulations sur les fichiers, tel qu'enregistrer sous un autre nom, supprimer des fichiers, examiner le contenu d'un répertoire, revenir temporairement au système d'exploitation et lancer une autre application. Il permet de manipuler des blocs de texte (insérer, recopier, effacer, importer...), d'imprimer partiellement ou totalement des fichiers, de paramétrer l'imprimante, de faire des cadres, des soulignements etc... L'utilisateur peut changer à son gré les couleurs de l'interface, et peut aussi sauver dans un fichier la configuration du programme (3/92, 90F).

Les Utilitaires BLG Bertand Le Guern

❑ HD 4139 1D DP,FW L,X 1,4Mo

Nous avons réunis les 5 disquettes reçues de BLG, en une seule HD. C'est un ensemble impressionnant de près de 100 utilitaires DOS et programmation, qui intéresseront les programmeurs en C et les utilisateurs moyens ou chevronnés de DOS. Tout est très bien documenté et on y trouve d'indispensables bibliothèques de fonctions pour un éditeur en TC. Les utilitaires sont gratuits (DP) et les bibliothèques sont FW. Impossible de décrire en détail, à moins d'en finir avec l'Amazonie, tous les logiciels de cet ensemble (88 à 3/92).

Variations Françaises Compilation DP Tool

❑ HD 4393 1D SW, FW L,X 1,477Mo

NeufNeuf (J. P. Chatenet) : aide à la création de grilles de mots croisés au format 9x9. Il dispose d'un dictionnaire de mots classés par longueurs. L'interface est un peu rude, mais le créateur de grilles appréciera le gain de temps apporté par cet outil (5/93, 150F).
Gen_Menu (G. Le DU) : devinez! (10/92, FW).
Hyperlit : permet de construire très facilement des hypertextes colorés, avec accès au DOS, lancement d'exécutables, par simple inclusion de commandes dans un fichier textes qui ne dépassera pas 700 lignes. Si on utilise Gen_Menu et Hyperlit ensemble, on peut arriver à définir des tutoriels relativement complexes sans avoir à investir beaucoup, ni intellectuellement ni financièrement (10/92, FW).
Hyper DOS(G. Le DU) : un excellent hypertexte sur les commandes et fonctions de DOS, illustré par quelques graphiques. C'est très pratique d'emploi (11/92, 50 F).
Dietetique 2.0 (G. Le Du) : analyse les besoins alimentaires et les compare à la consommation. Il alerte sur des possibles carences et surcharges (4/93, 100F).
Classe-Timbres (J.P. Isnard) : gestionnaire philatélique. La saisie utilise des libellés types, et permet l'entrée de commentaires, et un classement logique par références, par pays, et par thèmes. Il permet une gestion financière de la collection, avec valeur du stock, affichage des gains /pertes par timbre et impression de l'inventaire. L'usage de tables à libellés types créés par l'utilisateur facilite la saisie (5/93, 250F).
Repertoire (J.P. Isnard) : permet la gestion des adresses, par des fiches très complètes. Il permet l'impression des fiches et d'étiquettes (4/93, 100F).
COMPTES Experts 1.5 (D.Pondaven) : logiciel pour gérer des comptes bancaires (comptes chèques, livret bleu, CEL...). L'utilisation, avec une interface utilisateur à menus déroulants et boîtes de dialogue. Il utilise la division adoptée en comptabilité c'est-à-dire les journaux, qui sont en fait les comptes bancaires que vous avez. Compte Expert utilise des codes-pièces pour faciliter la saisie. Des codes sont fournis mais il est possible d'en rajouter à l'infini. Ces codes-pièce peuvent aussi contenir la nature du mouvement : un chèque remis et un chèque émis, un virement, un retrait mini-banque, etc... (2/92, 95F)

Utilitaires Musicaux Compilation DP Tool

❑ 1828 1D SW L 830Ko

Galimathias Musicum (Clio Software) : un programme d'éveil et d'initiation musicale, destiné plus particulièrement aux enfants et comprenant 7 exercices différents de niveaux de difficultés croissantes. Les exercices abordent le rythme, la hauteur de notes, les mesures, les intervalles, les fausses mélodies (rechercher une erreur, lors de l'écoute de morceaux célèbres) et l'écoute (reconnaître les notes et tonalités). Un mode maître permet de définir une séquence d'exercices, pour une utilisation successive par plusieurs joueurs. Il fonctionne en EGA ou VGA, une souris est fortement conseillée (05/91, 50F).
Tbox 1.0 (R. Tournois) : pour composer des jingles multitimbres. Il requiert le mode CGA. Les oeuvres peuvent être sauvegardées sous formes d'exécutables autonomes, de listages ASM ou de fichiers .com à interface avec des langages évolués (91, FW 50 à 200 F).
Muse 1.5(Y. Lebeau) : éditeur musical monophonique graphique (CGA à VGA), superbe en VGA. Il permet, d'une part de composer de la musique à l'écran en positionnant directement les notes sur une portée en clé de Sol ou de Fa couvrant plus de 3 octaves, ceci à l'aide de la souris (obligatoire), d'autre part, de jouer cette musique en visualisant les notes jouées. La capacité de la version d'essai est de 100 signes et il est possible de faire varier le tempo de 20 à 200 noires/min, la tessiture sur 3 octaves et demi, le rythme, d'effectuer des liaisons et des altérations (locales ou sur l'armature). Le logiciel est fournit avec plusieurs morceaux de musique classique (8/93, 145).
TION POUR AUTEURS & UTILISATEURS
La version 1.0 bridée : l'auteur receuille 25 licences c'est à dire 3625 Francs, une fortune. Encouragé par ses premiers résultats, il decide de débrider son logiciel et de l'améliorer... :
La version 1.3 n'ést pas bridée : l'auteur vends 3 licences !
La version 1.5 qui est magnifique est à nouveau bridée ...

FLBudget & FLCarnet 2.0 Laurent Fuchs
Gestion de Menu Joël Velon

❑ 1815 1D SW L 600Ko

FLBudget & FLCarnet 2.0 : FLBudget gère comptes et budget. Il connaît quatre catégories de ventilations : les recettes, les dépenses, les comptes (jusqu'à 36 comptes), les aide-mémoire. FLBudget assure le suivi des opérations régulières, établi un récapitulatif mensuel tout en restant d'une utilisation simple (aide en ligne, menus déroulants, souris...) et rapide. Il fest livré avec un manuel intégré de 30Ko. FLCarnet gère un carnet d'adresses (plus de 1000 fiches possibles). De multiples éditions sont présentes (répertoires téléphoniques - carnet d'adresses - étiquettes - enveloppes - listes). Tri et sélection sont possibles à partir des index secondaires. Il est livré avec un manuel intégré de 25Ko (10/92, 95F chacun).
JV-Menu 3.3 : livré avec une gestion de rendez-vous, un bloc-notes, une calculette, une gestion de lettres types, ainsi qu'un habillage des principaux ordres MS-DOS, il peut aussi générer des ordres DBASE, BASIC, ou d'un autre langage. Il fonctionne avec et sans souris, sur écran CGA et VGA (en 25 ou 50 lignes). Il comporte une aide en ligne, une recherche par mot clé, une fonction copie d'écran, une fonction trace et statistiques sur les temps d'utilisation, une gestion des mots de passe et des variables d'environnement, et de nombreuses fonctions de contrôle des paramètres utilisateurs (numéricité, cadrage à droite ou à gauche, forçage en majuscules ou minuscules, nombres décimaux, valeurs implicites, date du jour, heure,...). D'une taille mémoire inférieure à 100K, il sait se rendre invisible pour lancer les grosses applications. Il peut s'utiliser pour construire une base documentaire, une aide à l'utilisation des commandes MS-DOS, un annuaire électronique et des jeux éducatifs (1/92, 190F).

Ramatext 5.0 patrick Ramadier

❑ 2253 1D DP L 750Ko

Ramatext : traitement de textes simple à utiliser de part sa présentation intuitive, suffisamment puissant pour les besoins courants. Parmi les fonctions classiques on peut citer : saisie du texte au kilomètre, justification gauche-droite ou centrée, reformatage des paragraphes, marges et tabulations, centrage, fonctions couper-coller, recherche et remplacement d'expressions, tri et classement, glossaire, correcteur orthographique, etc... En plus de ces fonctions de base, Ramatext vous offre certaines possibilités plus rares comme : import en provenance d'autres traitements de texte, fusion de fichiers provenant de bases de données, inclusion d'un texte dans un autre, tracés de cadres et de lignes, travail sur des pages écran pouvant être sauvegardées en mode graphique avec ajout de couleurs, utilisation de polices de gros caractères pour faire des titres, polices de caractères utilisateur pour l'impression, impression d'étiquettes et d'enveloppes etc...avec la possibilité d'utiliser tout type d'imprimante. L'interface utilisateur a été conçue pour être la plus conviviale possible : menus déroulants, fenêtres pop-up, aide en ligne, aide contextuelle et messages d'erreur nombreux, prévisualisation du document avant impression, support de la souris, commandes de raccourcis clavier et souris, gestion des documents dans des dossiers, plusieurs polices graphiques à l'écran, fenêtrage de l'écran etc... (5/93, 150F).

Virgules 5.01 Damien Dubreuil

❑ 1965 1D N SW 298Ko

Virgule 5.01 est un traiternent de textes alliant puissance, rapidité, compacité et surtout simplicité.
- Puissance par le nombre de fonctions proposées. Outre celles classiquement proposées (saisie au kilomètre, styles et fontes multiples, plusieurs modes de justification), d'autres plus rares comme le tracé de lignes et de cadres, les macro-instructions, le mailing, des options d'impression multiples, la sauvegarde automatique et périodique,...
- Rapidité de travail et d'affichage, pour plus de confort.
- Simplicité de par l'utilisation de menus déroulants, boîtes de dialogue et de la souris, si elle est présente.
Il gère et exploite tous les modes écrans HCG, CGA, EGA, VGA et MDA. Il s'adapte aux matricielles les plus courantes du marché et aux HP Laserjet (6/91, 300F).

French Apps II Compilation DP Tool

❑ 1845 1D SW,DP L 1362Ko

Control (J. L. Ripp) : garde une trace dans un fichier de diverses tâches effectuées par le PC. On peut configurer 26 textes de contrôle. A placer dans l'autoexec.bat (08/91, DP).
Frmt (J. L. Ripp) : remplace le format du DOS qu'il renomme ; à la place vous obtenez une interface pilotée par menus qui permet de formater en toute sécurité et sans avoir à taper les options, les disquettes compatibles avec votre PC (91,DP).
Tableaux Faciles (D.Pondaven) : pour dessiner aisément des tableaux et créer des formulaires, à l'aide des touches de curseurs. Le travail est sauvegardé sous forme de fichiers Ascii, récupérable par un éditeur de textes (7/91, 100F).
R&F 2.03 (B. Loyau) : une gestion de répertoires et fichiers très rapide comportant de nombreuses options de recherche, de tri, de bascules. Il gère les souris et intègre un testeur de fichier particulièrement performant (12/91,300F cher mais justifié).
Imp 2.0 (B. Loyau) : utilitaire pour matricielles IBM et Epson qui autorisent l'impression multicolonnes (2 à 9) suivant différents formats de fichiers textes et l'impression à l'Italienne (mode paysage) de pages de 64 Ko en 48 à 106 lignes sur une largeur de 21 cm. Un programme de configuration permet d'optimiser les sorties en fonction de l'imprimante connectée (12/91, 250F).
Vol Libre (B. Loyau) :simulateur de parapente et de delta-plane (CGA à VGA), avec doc et aide en ligne. Indépendants de la vitesse d'horloge, ils sont plus agréables à jouer sur un AT en EGA/VGA (12/91, 100F).
LavaUtil (J.Lavau) : un ensemble d'utilitaires qui miment des fonctions de PC tools, d'autres qui amélioreni la fonction recopie d'écrans et un qui vous prépare et calcule une facture en double exemplaires pour vos achats de timbres (Dernière mise à jour 3/93, DP,FW et SW).
AerBasic 2.3 (J.Lavau) : effectue sur du source GW Basic 7 à 11 opérations simultanées afin de préparer le portage sous QB. Ce programme n'a rien à voir avec le lourdeau et inefficace RemLine de MS. La version enregistrée va plus loin dans l'analyse et le traitement du source. (6/92, 75F).
SebUtil (S. Lagardère) : des utilitaires pour cacher des répertoires, désactiver la touche PrtScr, capturer et afficher des écrans texte ou graphique CGA a EGA, pour des nombres hexadécimaux, binaires et décimaux et enfin un outil pour insérer du code machine dans les InLine de TP (05/91, 100F).
Tx (Luc Brunnet) : remarquable programme écrit en TP 6.0 par quelqu'un qui a compris la doc de Vision. C'est à la fois un shell au dos et un Desktop qui intègre une calculatrice, une table ascii, un calendrier, un visualiseur et un éditeur de fichiers textes, un répertoire de téléphone et d'adresses, un boc-note et un agenda ; des outils qui affichent l'arborescence du disque dur, qui trouvent un fichier sur l'ensemble des répertoires, qui affiche des renseignements sur le systèm etc ... Supporte la souris et le mode 43/50 lignes (8/91, 100F avec source).
Utilitaires (M. Zaitri) : un utilitaire de capture d'écrans textes, un ensemble de programmes de capture et restitution d'écrans graphiques du mode Hercules au VGA et du code source pour les employer en GW BAsic et en TP. Egalement un utilitaire pour créer des exécutables de configuration d'imprimantes IBM et Epson et enfin un sympathique horoscope chinois qui fonctionne en mode CGA et EGA (08/91, FW).

Le RELIEUR V 3.10 Jean Michel PAULI

❑ 2030 1D L SW 6203Ko

Le Relieur : utilitaire de préparation à la reliure des documents, il permet la mise en page de textes au format A5/B5 4 pages par feuille sur imprimante en langage PCL (HP LJ DeskJet) ou compatible, simple ou double face. Il se charge de tous les calculs de mise en page, de la répartition des pages blanches avant et après le texte. Il permet un contrôle manuel des paramètres de mise en page pour les cas spéciaux. Il permet enfin la production d'un fichier disque pour impression ultérieure ou diffusion d'un fichier d'impression pré-formaté. Le fichier doit comporter des lignes d'une longueur maximum de 80 caractères et terminées par un retour chariot et le texte ne doit pas comporter de codes de contrôle à l'exception du saut de page. Le paiement de la licence apporte le choix des en-têtes, des en-pieds, et des couvertures (1/93, 150F).

MenuWin Thierry Guinebertier

❑ 1921 1D SW,FW L 830Ko

MenuWin : Encore un générateur de menu ? Oui, mais il est très bien réalisé, avec une belle interface à menus déroulants, aide en ligne, accès à DOS, et emploi possible d'une souris. Ses capacités sont de 15 sous-menus, et d'un menu local avec ses 15 sous-menus pour chaque répertoire du disque dur. Il gère les mots de passe, comme il n'est pas résident toute la mémoire reste disponible. Il possède une fonction veille, il est compatible réseaux et fourni des statistiques d'utilisation. Ce logiciel a été adopté par le Ministère de la recherche et du développement entre autres (3/92, FW). **Utilitaires** : du même auteur, un ensemble en Freeware avec un comparateur de fichiers ASCII ou Hex qui affiche 2 fichiers dans 2 fenêtres et surligne les différences, un éditeur de texte résident avec un exemple d'utilisation à partir de C, une recopie d'écrans textes sur disque, un testeur de mémoire et un vérificateur de disque, utilisables tous deux en batch (3/92, FW).

Gestion Temps Logiciel 1.5 (P. Torris) : permet la surveillance de la durée et de la fréquence d'utilisation d'un logiciel et fournit des rapports. Permet par un exemple à un chef d'avoir des jeux installés sur son poste de travail et de contrôler qu'aucun de ses subordonnés ne jouent avec. D'autres usages doivent être possibles (11/92, 60F).

Listing Source 3.0 (P. Torris) : permet de gérer intensivement l'impression de sources et de documents texte, avec un paramétrage complet, un module de recherche et remplacements, et une aide en ligne (3/92, 110F).

Traduit ? 1.11 Jacques STRUSS

Utilitaires Cascade Association Cascade System

❑ 1919 1D FW,SW L 530Ko

Traduit ? 1.11 : ce logiciel sélectionne les chaînes de caractères dans n'importe quel fichier (texte ou binaire) et vous les propose à la traduction. Il est entièrement paramétrable, les données peuvent être sauvegardées sur disque ou imprimées. Il dispose d'un dictionnaire informatique anglais/français, d'une fonction undo illimitée, d'une fonction de recherche, de la possibilité de lancer le programme sur lequel vous travaillez sans quitter l'environnement de travail. La francisation d'un logiciel ne peut se faire qu'avec l'autorisation de l'auteur (6/93, 120F, 94/174K).

Utilitaires Cascade : ensemble pour segmenter des fichiers, calculer des tailles de transfert de fichier, gérer une collection de bandes vidéo, protéger l'accès à un disque dur, activer des messages en fonction d'une date, modifier les attributs des fichiers, rebooter à chaud, afficher une table ascii, utiliser le PC en réveil etc... Chacun des logiciels, est accompagné d'une notice en Français, ils sont diffusés en shareware ou freeware et les sommes demandées sont modiques (de 11/91 à 3/92).

French Apps III Compilation DP Tool

❑ 1890 1D SW L 885Ko

Gestion - Finance 1.5 (M.G.B) : logiciel de tenu de compte bancaire. Il permet de faire la balance des comptes bancaires, d'effectuer le rapprochement avec les relevés, d'imprimer divers états et le grand livre. Les soldes sont automatiquement mis à jour. Capacité de 99 comptes avec chacun 9999 transactions (1/91, $25).

Gestion - Budget 1.0 (M.G.B) : logiciel de planification budgétaire pour le foyer. Il conserve sur disque dur un nombre illimité de budgets : la comparaison entre deux années ou avec la réalité constatée par Gestion - Finance est aisée. Il intègre un module de calcul de remboursement de prêts et une aide en ligne (7/91, $25).

Cave (T.Cumps) : logiciel simple et complet de gestion d'une cave à vin. Tous les tris et rapports sont possibles (2/92, 150F).

GesFood (T. Cumps) : logiciel de gestion de plats, il s'occupe des ingrédients, des plats et des recettes ; les prix de revient par plat et par personne sont calculés automatiquement. Avec un coefficient de marge il calcule les prix de vente HT et TTC. Il peut être utilisé par des professionnels de l'alimentation, des gestionnaires de collectivités ou des particuliers soucieux d'exactitude (12/91, 100F).

Sélection Nationale 09/92 Compilation DP Tool

❑ 2017 1D SW,FW L 1430Ko

BNK 3 (C. Derler) : logiciel de gestion de budget, simple et convivial, il permet un nombre illimité de compte, les dépots rénumérés à 4.5%, les virements automatiques, d'imprimer des rapports, d'établir des bilans partiels ou globaux et dispose d'une calculatrice en ligne (8/92,100F).

Impôts 3.00 (X. Gagarin) : permet de calculer vos impôts sur les revenus de 90, 91 et 92, en reflétant la déclaration 2042N, en tenant compte des différents abbatements et frais déductibles (garde d'enfants, cotisations syndicales, assurance vie etc...). C'est assez complet, mais les riches s'abstiendront, il ne traite pas les revenus fonciers. Une mise à jour sera disponible pour 50F en janvier 94 pour les revenus 93, d'ici la vous aurez pu tester le logiciel et acquitter la licence (11/93, 220F).

TVPhone 2.0 (C. Derler) : répertoire téléphonique sous interface Turbo-Vision, avec aide en ligne, calculatrice et calendrier. Il permet, outre la gestion classique d'un fichier de données, la composition automatique des numéros sur un PC relié à un minitel via un port série. Il peut travailler en VGA 28 lignes et utiliser une souris (8/92, 100F).

L'heure mondiale 1.0 (A. Alnijres) : affiche l'heure en neuf endroits différents du globe sur un choix de 155 villes et tient compte de l'heure d'été (6/92, FW).

Start-Up 3.2 (T Cumps) : générateur de menus, avec de nombreuses paramètrage et des protections par mots de passe à différents niveaux (8/92, 150 F ttc).

OEM 1.0 (F. Tempez) : permet de remplacer l'identification constructeur du boot secteur d'une disquette par le message de votre choix (4/92, DP).

SLoad 1.0 (F. Tempez) : affiche les images graphiques sauvegardées au format basic Bsave (3/92, FW).

Oyster (E. Stohellou) : interface pour faciliter l'emploi du ViruScan de McAfee ou de TBScan de ThunderBytes, qui ne sont pas inclus sur cette disquette (6/92, 150F).

Denombre (F.Cliquennois) : dénombre les caractères d'un fichier texte et les classe en plusieurs catégories : alphabétique, numériques, ascii de 32 à 128 (4/92, 20F src TP).

AFF 1.0 (L. Chabot) : liste sur écran ou imprimante des fichiers textes, avec marquque de bloc et réglage des couleurs (7/92, 20F).

Transis (C. Derler) : très bonne base de données sur les transistors, qui permet d'en connaître les caractéristiques, brochages et équivalences. L'affichage du transistor et de son brochage se fait en VGA. La mise à jour est possible (1/92, FW).

TVVidéo (C. Derler) : logiciel pour gérer une collection vidéo, avec les emprunts sous forme d'entrée/sortie dans la base. Il convient aussi bien pour les particuliers que pour les vidéothèques. L'interface est en TVision (8/92, 100F).

VGA French Mix Compilation DP Tool

❑ 1952 1D SW L,X 620Ko

Glouton Sky (F. Talbot) : jeu en VGA, cela se passe sur un damier de 20 cases de côté, il faut aller nettoyer, avec un nombre de déplacements limités les cases occupées. La difficulté augmente avec le score, car des "virus" apparaissent aléatoirement. La présentation et la programmation du jeu sont bien réalisées, si elles ne vous plaisent pas, vous avez le source TP 5.0 (5/92, DP).

Art3D (A. Coulom) : duel d'artillerie dans un paysage en perspective 3D, il ne suffit pas de viser juste, le vent à son mot à dire (9/92, 100F).

Schem-VGA v 6.0 (D.Tibule) : logiciel pour créer des schémas d'électro-technique et d'électronique en VGA avec souris. Il possède une bibliothèque de 60 symboles usuels, une base de données sur 102 composants et une boîte à outils complète pour le traçé des diagrammes. Vous pourrez aussi créer vos propres symboles et completer la base données. Des notes de textes horizontales ou verticales peuvent être placées n'importe ou sur le schéma. Le coupé-collé permet de manipuler des zones d'écrans et accélère la production (12/92, 250F).

French Tools Compilation DP Tool

❑ 1916 1D SW,DP L,X 1080Ko

GeneForm 1.13 (T. Pourtier) : utilitaire de préparation et de pagination de textes pour les adapter au format du générateur d'Hypertextes GEN (10/91, Dp).
Big Format 2.04 (T. Pourtier) : assure les formatages standards des disquettes 5 pouces 1/4 et 3 pouces 1/2, mais permet en plus d'en augmenter la capacité; on obtient ainsi sur un AT : 420 Ko sur une DD 360 Ko, 800 Ko sur DD 720 Ko, 1.4 Mo sur une HD 1.2 Mo et 1,6 Mo sur une HD 1.44 Mo ! (09/91, FW). **AFMem** (T. Pourtier) : affiche le contenu en mode ascii ou hexa de n'importe quelle zone RAM de votre machine, beaucoup plus facilement qu'avec DEBUG (08/91, DP) **Boot Sel** (P.Clément) : destiné à faciliter les modifications des fichiers batches AUTOEXEC et CONFIG en limitant au maximum les manipulations lors du passage d'un environnement DOS à un environnement Windows. Ceci est réalisé en maintenant un fichier des différentes configurations utilisées. Requiere Windows (10/91, DP). **Evidence 1.5** (J.P. Doeraene) : logiciel de questions réponses, qui peut servir de répétiteur de leçons, ou de jeux à la manière de Trivial Poursuite, l'utilisateur compose lui-même son fichier de questions (8/93, DP). **Heurint** : un programme de 624 Octets écrit en asm, qui affiche en permanence une horloge à l'emplacement et avec les couleurs que vous lui choisirez (08/91, DP). **Loto** (D. Dal Bello) : pour rendre service aux clubs sportifs ou culturels, aux associations qui pour se procurer un peu d'argent nécessaire à leurs activités organisent des jeux de Loto. Le programme permet de tenir les cartons des joueurs qui ne peuvent pas venir le jour du Loto. Le nombre de cartons pouvant être tenus est de 5000 (10/91, 50F).
Budget Personnel 2.0 (P. PAQUET) : gère votre budget à partir des mouvements de votre compte bancaire, dont il permet le pointage et les calculs des soldes réels et fictifs. Les écritures peuvent être classées par rubriques. Différents types de recherches et de listages imprimés sont possibles (3/92).
Rappel 1.0 (E. Gilboa) : gère les engagements futurs et rendez-vous. A partir d'une base de données, il affiche les évènements, rendez-vous, et message, avec le choix du nombre de jours avant la date du rappel souhaité (1/92, FW).
ProMenu 3.0 (Santo Padre) : Encore un générateur de menu de lancement (programmes, commandes DOS), avec protection par mot de passe, listage des utilisations, fonctions statistiques (2/92, 199F).

Monitor II & RamaTel Patrick Ramadier

❑ 2133 1D SW X 475Ko

Monitor II 4.00 : un "PCTOOLS like", il permet de visualiser et de modifier un fichier, un secteur de disque ou une zone mémoire. Il affiche un maximum d'informations sur le système et propose des fonctions de test des principaux composants du PC. Cette version intègre la gestion de la souris, le choix de couleurs étendu en EGA et VGA et une fonction, Exécuter, permettant à l'utilisateur d'ajouter ses propres commandes au monitor. Ses domaines d'utilisation sont : traduction de messages et d'écrans de logiciels étrangers, modification personnelle de logiciels (à des fins uniquement privées), modification du contenu de la mémoire, visualisation de certaines zones normalement inaccessibles du disque dur (secteur de partition par exemple), exploration d'un fichier, des paramètres internes du PC, de la configuration, des vecteurs d'interruptions du système, de la mémoire interne en ROM ou en RAM, des paramètres internes du contrôleur de disque. Un logiciel à avoir sous la main (12/92, 150 F).
Ramatel 1.6 : logiciel de sauvegarde et d'exploitation des pages Vidéotex sur PC. Il fonctionne en mode CGA,EGA et VGA couleur ou monochrome ainsi qu'en MDA (monochrome) et peut fonctionner avec un seul lecteur de disquettes. Vous aurez besoin d'une prise RS232 série sur votre ordinateur et d'un cordon de liaison du PC au minitel. N'importe quel cordon fourni avec les logiciels de téléchargement fera l'affaire. Lors de la connexion sur un serveur par minitel, ce logiciel permet de sauvegarder les pages reçues sur disquette ou disque dur afin de pouvoir les consulter, les modifier, les imprimer ou les récupérer par n'importe quel logiciel d'application travaillant en ASCII (12/92, 100F).

Menus Français Compilation DP Tool

❑ 2239 1D SW, FW L,X 477Ko

GenMenus (F.Le Pipe) : très beau, il permet de générer des menus graphiques, avec icônes au format windows, gérables au clavier et à la souris, à partir d'instructions simples contenues dans un fichier texte. Il opère en fait comme un mini-interpréteur ; il lit séquentiellement (avec toutefois des sauts et des tests) le fichier-scénario passé en paramètre et fait ce qu'on lui demande de faire, c'est-à-dire :
- création, modification et suppression de menus.
- affichage de messages d'ALERTE.
- création et affichage d'une fenêtre de sélection.
- affichage d'un texte dans une fenêtre.
- saisie d'un texte, d'un mot de passe et d'un entier naturel dans une fenêtre. Avec un minimum de programmation, il est ainsi possible de créer l'environnement graphique correspondant à vos besoins. Livré avec 600 icônes (9/93, FW, 365/765K).

EZMenu (G. King) : gestionnaire de menu en anglais et en français, très simple, il permet de lancer des applications rapidement grâce à un système de boîtes dans lesquelles on déplace un curseur, cela ce fait en mode non-graphique et c'est paramétrable. Le source en C est inclus (2/93, DP, 93/137K).
HD - MENU version 1.2 & 2.0 (S.Chabaud) : il lance facilement les applications et logiciels d'un disque dur, par appui d'une seule touche. Il tourne avec ou sans souris (c'est la différence entre les deux versions) et avec écran CGA à VGA. Le paiement de la licence vous permet d'obtenir le source TP 6.0 (4/93, 35F, 44/96K).
RPFC 4.2 (R. Pernot & F. Coudert) : lanceur de tâches par menus, et sous menus, avec un économiseur d'écrans, compatible menus Novell (9/93, FW, 22/44K).

French Salad Compilation DP Tool

❑ 1778 1D SW L 1217Ko

LisezMoi (René Tournois) : transforme un fichier texte en un exécutable compacte. La circulation dans le texte se fait par les touches curseurs. Fourni avec le source ASM pour A86 Cf. 321 (91, DP, 10/25K).
CrypText 93.2 (G. Chomel) : logiciel original dans sa conception, il affiche (CGA à VGA) sous forme brouillée des textes provenant d'oeuvres d'écrivains célèbres. Le brouillage est visuel à la manière des chaînes TV codées, et il faut reconstituer le texte en proposant des mots sans faire de fautes d'orthographe. Cette variante de dictée est plus facile à faire accepter que celle qui se pratique en classe. Un mode tournoi permet l'émulation entre différents pratiquents. Un excellent logiciel dont le succès au fil des ans ne se dément pas (10/93, 90 à 240F, 137/285K).
Le Fin Mot (A. Andrieux) : jeu éducatif, vous devez retrouver un mot pris au hasard. Vous tapez des mots de votre choix, et les lettres en concordances sont signalées. Les mots dans le dictionnaire du jeu peuvent être enrichis ou modifiés. Il n'y a pas de documentation, mais l'aide en ligne est amplement suffisante (07/91, 50F, 110/151K).
Izimenu 2.4 (J. Lequatre) : simple à utiliser, il permet de définir 10 menus de chacun 10 options. La sélection d'un choix déclenche l'exécution d'une tâche avec passage de paramètres. Chaque élément du menu est défini après une saisie en pleine page qui permet l'annotation (91, 110F, 38/110K).
Performe 4.0 (Maurice Schoch) : calcule votre ascendant, détermine ensuite en fonction de votre signe de naissance les périodes de formes et de méforme qui vont façonner votre existence (11/93, 70F, 87/111K).
Le YiKing (J.P. Mouls) : l'auteur à crée un hypertexte à partir du Yiking, livre divinatoire chinois, très à la mode en Californie dans les années 68. Permet des prédictions "au hasard", et apporte des informations intéressantes sur l'ouvrage et son époque (91, DP, 170/209K).
C.V.O. Date (M.J. Bréhan) : ensemble de gestion de date, qui permet de générer des calendriers, les listes de jours fériés jusqu'en 2049, la liste des fêtes mobiles, de connaître les premiers et derniers jours du mois et de connaître les caractéristiques d'une date (91, 150ht, 57/85K).
Geneasope 2.12 (J.L. Chauvin) : logiciel de généalogie capable de traiter 800 couples sur 15 générations. L'interface utilisateur est rustique, sans chichi, mais le programme s'assimile vite (91, 200F, 49/237K).

Sélection Nationale 12/92 Compilation DP Tool

❑ 2121 1D SW L 1480Ko

Couleurs 1.0 (R. Nadé) : casse-tête à base de couleurs ou seule la réflexion permet de gérer les permutations requises pour reconstituer un carré de 4 couleurs uniques (12/92, FW).
Dos Mines (Pierre Gauthier): Yet Another Démineur?, oui, mais il est très beau, l'auteur à écrit lui même, en TC++, l'interface graphique utilisateur dont le source peut être acquis pour 400 F. Le jeu se joue sur PC en VGA avec souris et propose 3 niveaux de difficultés (11/92, 100 F).
Fractals Vision (D. Heiderich) : permet d'explorer 5 équations de Mandelbrot, de les afficher avec zoom, de régler divers paramètres, de choisir la résolution, de les imprimer IBM graphique. A utiliser sur des 386/486 très rapides avec EGA/VGA (12/92, 70F pour le source BC).
Joggeur 2.0 (A. Rondino) : pour gérer les entraînements de course à pied et d'organiser des compétitions de 20 coureurs maximum (700 avec la licence). Le logiciel enregistre vos parcours, et permet ensuite de visualiser les progressions, d'analyser les moyennes et facilite ainsi la réalisation d'objectifs qui peuvent à priori paraître inaccessibles (5/93, 100F).
LINE 1.1 (J. Devaux) : logiciel de bureautique original, c'est un éditeur de texte simple, couplé à une base de données simples. Un écran graphique VGA est divisé en 6 fenêtres : pour l'expéditeur, le destinataire, la date, la formule de politesse et en-têtes, et enfin la zone de saisie de texte. On navigue dans les bases expéditeurs, politesses, en-têtes et destinataire, en cliquant sur les curseurs d'ascenseurs. C'est pratique, ça occupe peu de place sur un disque et si vous avez beaucoup de courrier vous vous devez de l'essayer (10/92, 100F).
Abbreviator (TextMaster) : version française de ce TSR qui assigne à vos abréviations des textes de 1760 caractères ou moins. Il peut remplacer la multitude de vos batches, et permet de constituer une pseudo bibliothèque de macros commune à plusieurs logiciels (11/92, F299).
TypeMatic 4.21 (DDA) : un cours en Français, pour apprendre à taper avec les 10 doigts sans regarder le clavier. Ce cours hollandais de dactylographie est adapté aux PC livrés en France (2/93, FL 40)
MAITE Link 1.0 (F. Tempez) : destiné à modifier et/ou à traduire les messages écrans d'exécutables de toutes tailles. Il permet de centrer ou de réduire la taille des chaînes de caractères. Il est rapide, compact, permet l'accès DOS et intègre un éditeur (11/92, 50 F).
FMRID (J-C Hoffman) : calendrier "perpétuel", avec la fête du jour. Il se distingue par le calcul d'éphémérides du Soleil et de la Lune, valable pour tous les lieux choisis, d'équivalence de date dans les calendriers Israélites, Musulmans et Républicains et enfin parce qu'il gère les fêtes Légales en France et les fêtes religieuses y compris les Musulmanes et Juives (11/92, 150F avec le source TP).

Utilitaires Pratiques Michel ANGELOSANTO

❑ 1913 1D SW L 830Ko

Agenda 1.71: assure la tenue d'un agenda et déclenche automatiquement certains travaux à partir d'un fichier de configuration (10/93, 150F, 134/148K).
Autos 1.85 : sert à gérer un parc de véhicules, il crée un historique de toutes les dépenses, et prévient des travaux et dépenses en fonction d'une date (vignette, assurance, leasing etc..) ou du kilométrage (pneus, vidanges, freins, essuie-glace, cendriers à vider...). Une visualisation graphique en VGA permet de suivre l'évolution de la consommation et de détecter des anomalies (10/93, 150F, 169/245K).
Bourse 2.36: pour suivre l'évolution d'actions, même celles cotées en devises. Toutes les évolutions sont ramenées en pourcentage annuel. Une visualisation en VGA dramatise les performances (10/93, 200F, 176/214K).
Adresses 1.01 : pour créer des lettres avec en-têtes, gestion des destinataires, d'un fichier commentaires, impression d'enveloppes, cartes de visites etc... (10/93, 150F, 84/95).
DiskExt : donne la liste du contenu de disques, disquettes et répertoires, et détecte les doublons et les fichiers manquant par comparaison (2/92, 150F, 111/116K).

French Apps Compilation DP Tool

❑ 1901 1D SW, DP, L 1375Ko

AnalDisk 3.10 (J.L. Chrétien) : permet d'analyser le format d'une disquette, voir d'un disque dur,, de le modifier de certaines façons, et même de protéger un logiciel contre la copie. L'auteur indique les modifications des paramètres du contrôleur pour relire des disquettes Thomson TO7 ou MO5. Il est possible de formater deux pistes supplémentaires (9/93, 180F et vous avez le source TP 5.5, 58/165K).
Ma Cave (J.P.Renaut) : livre de cave informatisé pour amateur sobre, il ne gère que 32000 bouteilles de 500 vins différents. Le fichier des vins contient une rubrique remarques. Il permet de connaître le nombre de bouteilles, la valeur totale, la valeur par région et par couleur et il fournit un état annuel des entrées/sorties, la valeur du stock, la liste des vins bons à boire dans l'année en cours.(07/91, BW BottleWare, l'auteur vous demande une bonne bouteille ou de bonnes adresses de RM, 42/86K).
Arménien (Manuel Basmadjian) : didacticiel d'arménien, composé d'un cours succint, l'alphabet et des QCM. Il faut un écran graphique CGA pour visualiser les caractères arméniens (10/91, 100 F, 60/132K).
Almanach (M.Basmadjian) : fournit la date du jour, l'heure, la fête à souhaiter, le nombre de jours écoulés et restants dans l'année. Avec source ASM (12/91, FW, 21/105K).
Logithèque (J. L. Ripp) : pour cataloguer votre collection de logiciels, avec des possibilités de tri, de listage, de recherche. Chaque fiche contient un demi-écran de notes. Les fichiers sont au format dBF (8/91, DP, 171/383K).
Enigma 1.0 (L. Piechoki) : crypte rapidement tout fichier par un algorithme à automate séquentiel, la clé de codage est un fichier aléatoire de 1024 Octets. On démontre que ceci est inviolable, sauf à laisser traîner son fichier clé. L'interface utilisateur est excellente, avec emploi de menus, boîtes de dialogues et aide en ligne (1/92 DP, source en TC ou Tcc contre 200F, 56/62K).
Iconland 1.0 (A. Larbaletrier) : application sous DOS qui permet de manipuler et classer les fichiers icônes de Win 3.0 avec une grande facilité. Le programme trouve tous les fichiers .ICO d'un disque et les affichent sur écran EGA/VGA. Il est alors possible de les copier, déplacer, renommer, supprimer etc..(1/92, FW, 45/116K).
Iconed (P. Gauthier) : éditeur d'icônes en mode VGA au format BLOAD, il permet de fabriquer rapidement des icônes et de les incorporer à tout programme graphique. Un exemple mignon en basic montre un aquarium et illustre l'emploi de ces icônes en programmation. L'usage de la souris est obligatoire (1/92, FW, 147/217K).
MobyDisk 3.01 (P. Paquet) : outil de réparation, il édite n'importe quel secteur de n'importe quelle disquette ou disque dur sous format MS-DOS. Travaille exclusivement en hexadécimal. Une aide en ligne est disponible (12/91, 150F, 31/56K).
Walker : affiche un message (EGA/VGA) pendant vos inactivités informatiques. Deux lignes en gothique encadrent une animation montrant un petit bonhomme qui marche (8/91, DP, 48/50K).

GENVI 2.46 Patrick Ramadier

❑ 2134 1D SW X 330Ko

GENVI : gestionnaire d'environnement : il permet de gérer l'ensemble des logiciels installés sur un disque dur et de les lancer par un simple clic de souris ou appui de touche. L'installation des applications est à la fois simple et puissante car il est possible de faire exécuter des commandes avant le lancement de l'application (mise en place d'un disque virtuel par exemple) mais aussi après l'application principale (sauvegarde et suppression du disque virtuel par exemple): ce qu'il faut généralement programmer en batch dans les autres menus.
Il intègre en plus une interface DOS facile à utiliser pour toutes les fonctions nécessaires à la gestion des disques et des fichiers : copie, formatage, déplacement, effacement, modification d'attributs, édition ou visualisation de fichier texte etc...
Il est muni d'un menu Exécuter qui permet à l'utilisateur, d'y ajouter ses propres commandes ou ses utilitaires préférés qui sont ensuite traités comme si ces commandes faisaient partie intégrante de GENVI (5/93, 100 F).

!

3-D Shade 91
3B-Compta 92 150
3B-Quest 145
3DLIB 2.0 80
3DS Ascii Viewer 27
3DS-Car 39
3DS-Plan 39
3DS2PoV 1.8 34
4-DOS 4.02 100
486Test 6.1 96
4Print 4.15 106

A

AA 5.0 22
AABAS 1.1 76
Abbreviator V.F. 160
AC2VIV 1.0 36
Accu Music System 3.4 65
ACIRAN 3.4 18
ACNET 2.0 18
Action Graphics 2.1 31
Aczar 2.10 99
Ad Lib Zip Menu 68
ADA Prolog 1.91 74
Adagos 147
AerBasic 2.3 157
AFMem 159
Aggression 1.0 57
Ahelp 1.4 6
Album Master 7.10 11
Alchemy Utilities 24
Almanach 160
Alphagram 2.0 144
Alphaman 1.0 53
Alternate Multiplex Interrupt System V 0.91 90
Amazing 1.1 48
Amortissements C.V.O. 149
Amorts 150
AMW v1.0A 68
An Ounce Of Prevention 1.11 94
Anaconda 142
AnaDisk 2.07 95
AnalDisk 3.10 160
Analysis 4.0 20
Anciento 1.6 46
Ani-VCA 1.1 for TP 6.0 83
AniMake 0.05H 35
Ant Run 1.1 44
APL Lessons 2.0 74
Applications Development Library 89
Aquaman 1.0 50
Aquanoïd 1.35 56
Arabesque III 77
Arbogene 142
Architexte 151
ArcMaster 9.7 99
ARJ 2.41 99
ArjNdw interface 99
Armada 54
Arménien 160
Armies of Steel 1.0 50
Art3D 158
Artic Adventure 52
Artisans 1.0c 150
AS 1901 2.02 150
ASIC 4.00 73
ASM Lib 3.5 74
ASM Tool Box for QB 4.x rev 5.53 77
ASM Tool Box for VB DOS 1.3 77
ASM Tutor 75
ASM Wizard's Lib 1.4 75
Asmed 3.0) 73
Asq 1.3 96
Assembleur 86/D86 3.22 74
Astro 1.0 12
Astro 2.02 22
Astro-PC 143
Astrologie 1.0 Pc 143
Astrosoft Computer Ephemeris 23
ASYNC 2.03 85
Aurora 1.12 93
Auto CAD Symbols Sample Disk 26
AutoCon 2.0g 102
Autoexec Select Utility 102
Automenu 1.0 153
Awesome Menu System 2.4 s 100
AX-BATCH 2.2 151
AX-GUI 10 151
Azerty Prof 3.00 144

B

B's ProTracker 68
B'S Ware Center 1.06 66
B-Plus 2.5 90
Back Soon 1.1 102
Background Module Player 1.1 67
BakUp Wiz 3.28 97
Ball Game II 56
Ballistic Fractal Systems 3.14 31
Balloon Challenge 1.1 48
Balloonz 52
Bar Tender 1.51 106
Baron Baldric 1.0 50
Basic lib 1.0A 5
Basic Windows tools 9.0 78
BasicBasic 1.4 73
Bat Master 1.11 101
Batch Enhancer 3.11 101
Battle for Atlantis 2.2 53
BCAD 1.0 30
Beam-Up 2.0 38
Bears and Bulls 1.0 141
Beav 1.30 91
Beckner Library & Utilities 2.0 5
Bert's African Animals 3.0 16
Bert's Dinosaurs 3.2 16
Bfast Sort 91
BibBop II 52
BIBL v8.41A 11
BIBNet 3.10 11
Big Format 2.04 159
Big Math Attack! 17
Big Text 2.5 92
Billy the Kid 1.0 45
Bingo 3.00 93
Bio Menace 1.1 41
Bio_GES 2.02 150
Black Box 1.2 48
BlackJack 2.40 56
Blaster 1.3 69
Blaster Master 5.95 67
Blind Ware 1.0 53
Block Hole 44
Block Man 1.0 44
Blockade 90
Bloxit 1.0 53
Bmorph 1.0 152
BNK 3 158
Boggler 57
Bolo Adventure I v1.2 53
Bolo Adventures III 1.1 48
Bolo Adventures Part ii v 1.2 53
Bolo Ball Game 1.2 53
BoniJoni IntroMaker 0.4 82
Book Collector 10
Book Guide v1.0 11
Book Librarian v1.5 11
Boot Sel 159
Bota Logic 146
Boxer 5.0b 93
BPP 1.0 79
Breakin 3.201 44
Bridge 1.69 143
Bridge Pal 2.0 22
Bright Star Catalog 4ème Ed. 143
Brix I 1.0 53
Brother's Keeper 5.1 23
Bubble Chamber 85
Budget 1.00 93
Budget Personnel 2.0 26
Builder 1.0 102
Bullet 1.02 102
Bullet C V 1.70 153
Bureau 1.8 100
Bwbasic V 1.10 151

C

C Database Library 1.02 144
C FAQ of May 93 68
C++ Tutor 2.2 66
C-Menu 4.0 90
C.C.P 1.1 102
C.I.A. Hypertext 1993 67
C.V.O. Date 97
C_Wndw and C_Ndx 2.02 56
Cahier de notes 31
CAL 4.00 48
Calcvol 1.5 52
Calendar Mate 4.1 106
CamPATH 1.1 50
Cap 92 5
Capture the Flags 1.3 78
Captured by Pirates 73
Carnet de Notes 4.7 101
Cassette Master 8.11 101
Catacomb Abyss 1.2 53
Catch Simona in NY City 30
Catcher 38
Cathie 141
Cave 91
CB Com 2.23 5
CD Master 7.12 16
CD Pub 1.0 16
CD-Box 3.00 91
CD-ROM Pro 2.0d 52
CDTS 2.30 11
Cell War 1.0 11
CGM Clip Art Collection 159
Chemical 4.0 17
Chess Tutor 92
Chexo 1.0 45
Chinese Characters 93
Chinese Chekkers 2.1 41
ChordMaster 2.0 150
Cipher 1.6 48
Circuit CAD 1.02 56
Circumspace 1.0 69
Class(y) 1.02 67
Class-Timbres 53
Classe-Timbres 44
Clean-Up 109 44
Clip Case 1.1 90
Clip Graf 2.0 53
Clip graphics 2.0 152
ClipButtons 158
ClipHelp 1.1 57
Clipper Fast EGA/VGA Pcx display Lib 53
Clipper Librairie Générale 48
Clipper Utilities 53
Cloak 53
CLPMouse 2.0 82
Cmorph 2.0 10
CMPEG 1.0 11
CodeSmith 7.22 11
Cogentext 159
Colorado Utility Disk Manager 3.73 146
Colorier1.0 93
Coloring Book 1.4 79
ColorRender 1.5 44
ColorView 2.1 143
Commander Keen 22
Bridge Pal 2.0 64
Bright Star Catalog 4ème Ed. 22
Brix I 1.0 53
Brother's Keeper 5.1 10
Bubble Chamber 75
Budget 1.00 155
Budget Personnel 2.0 159
Builder 1.0 4
Bullet 1.02 79
Bullet C V 1.70 88
Bureau 1.8 156
Bwbasic V 1.10 88

C

C Database Library 1.02 89
C FAQ of May 93 87
C++ Tutor 2.2 72
C-Menu 4.0 100
C.C.P 1.1 104
C.I.A. Hypertext 1993 15
C.V.O. Date 159
C_Wndw and C_Ndx 2.02 90
Cahier de notes 144
CAL 4.00 31
Calcvol 1.5 61
Calendar Mate 4.1 8
CamPATH 1.1 34
Cap 92 150
Capture the Flags 1.3 52
Captured by Pirates 51
Carnet de Notes 4.7 145
Cassette Master 8.11 11
Catacomb Abyss 1.2 52
Catch Simona in NY City 50
Catcher 98
Cathie 155
Cave 158
CB Com 2.23 153
CD Master 7.12 11
CD Pub 1.0 136
CD-Box 3.00 69
CD-ROM Pro 2.0d 96
CDTS 2.30 35
Cell War 1.0 107
CGM Clip Art Collection 40
Chemical 4.0 12
Chess Tutor 64
Chexo 1.0 50
Chinese Characters 14
Chinese Chekkers 2.1 57
ChordMaster 2.0 65
Cipher 1.6 104
Circuit CAD 1.02 18
Circumspace 1.0 23
Class(y) 1.02 6
Class-Timbres 156
Classe-Timbres 156
Clean-Up 109 98
Clip Case 1.1 6
Clip Graf 2.0 6
Clip graphics 2.0 6
ClipButtons 5
ClipHelp 1.1 6
Clipper Fast EGA/VGA Pcx display Lib 6
Clipper Librairie Générale 5
Clipper Utilities 7
Cloak 84
CLPMouse 2.0 5
Cmorph 2.0 35
CMPEG 1.0 27
CodeSmith 7.22 5
Cogentext 74
Colorado Utility Disk Manager 3.73 97
Colorier1.0 142
Coloring Book 1.4 16
ColorRender 1.5 34
ColorView 2.1 25
Commander Keen 42

Complete Image 3.11 24
Composer 669 1.3 68
Compta 1.0 150
Comptabilité Générale 149
Compte 2.0 149
Compushow 8.60 25
Concept 0.60B 153
ConFmat 1.08 95
ConSound 2.0 68
Construction Bob 53
Contact 2.06 150
Contact Plus 2.30 9
Control 157
Conv3D 1.0 140
Convert 1.52 27
ConvertDXF 0.9 34
Copt 155
CopyQm 3.12 95
CopyVit 3.00 155
Coriolis 39
Corncob 3D 3.4 47
Cosmo's Cosmic Adventure 42
Cosmos 1.6 23
Couleur 1.0 142
Couleurs 1.0 160
Courbix 2.0 21
Cours APL en Français 74
CPort 2.0 86
CPP Task 90
CPR 3.4 91
CPU-id 84
CPU24 1.0 18
Crayon Box 3.0 17
CRCSet 91
Crédit Bail C.V.O. 149
Crusher 3.1 53
Crusher Castle II 1.1 48
CrypText 93.2 159
Crystal Dream 71
Crystal Quest 51
CTask a MultiTasking Kernel 2.2d 90
Cumberland Tree 3.4 10
Custom#Menu 1.9 26
CVT2SB 1.3 78

D

DaLabeler 4.7 97
Dalebox 84
Dames 2020 1.2 140
Dare to Dream 107
Dark Ages 42
Dart 2.0 d HyperText 94
Data Recovery Software 1.18 97
Database Program Generator 88
DataShow 2.5A 9
DataShow 3.8 a 28
DataVu 1.0 19
Dates Routines 72
Daub Dynamic Brush 1.24 118
Dave's Game 57
Dave's TGA animation 2.08 24
dB MAX 6
Dback 102
dBase Func 79
DBB LIBRARY v1.01 7
dBDup 1.0 6
DBlock 64
dBTel 1.1 153
dBuddy 2.5 4
DBVGal 1.7 89
dBXFer 1.0 6
DCCAD 1.0 18
DDif 3.2 103
DE 118 22
DE118 i 87
Decode It! 4
Deep Space 3D 3.0 23
Delusion 71
Desert Raid 43
Design 6 84
DeskJet companion 106
DeSmet C Compiler 2.1 73
Destruction Zone 1.0 51
Detex 1.0 87
Dfatter 97
DFDraw 3.0 72
Dflat V 1.40 90
Diabolo 155
DICO (G. Salette) 146
Dietetique 2.0 156
Diffus! c 34
Digital Audio Compression 2.1 67
Digital Player Pro 1.01 67
DingDang 1.1 14
Diplay 1.46 26
Director 3D 2.0 32
Disk Catalog System 7.21 95
Disk Copy Fast 4.0F 155
Disk Copy Fast 4.3 95
Disk Dupe 4.09 95
Disk Express 2.31 95
DISK Seep V. 1.05 97
DisK Spool II 4.05 105
DiskAlog 3.2 103
DiskList 2.64 97
DiskMate 2.21 97
DiskTrak for DOS 97
DiskView 1.0 153
Display Font Editor 1.04 73
DM Plas 1.1 106
DMorph 1.12 35
DMPEG 1.1 27
DomCom 1.3 152
Domino Maya 2.0 142
Domus 3LE 149
Dos 5 Memory managment Kit 2.02 102
DOS 5.0 Tutor 2.0 84
DOS Extensions for Professionals 1.1 100
DOS Interrupt List 3.8 72
Dos Master 1.2 99
Dos Mines 160
DOS Tech. Ref. Manual 3.0 72
DosEA 6.0 Switched on DOS 102
DOSThread Class 86
Dotso 1.0 46
DoubleCross 57
Dr Motes's Coloring Book 2.1 16
Dr Rudy 1.33 47
Dracula in London 65
Draft Choice 2.0c 30
Draw256 29
Draw256 2.21 25
Drum Blaster 3.0 66
Dual Module Player 2.78 67
dUFLP 2.01 7
Duke NuKem 42
Dungeons of the Unforgiven 1.0 49
Dungeons'of KAIRN 65
DV-JPEG 1.0 i 89
DyeWorks 1.2 27
Dynaboot 102

E

E! 1.3 75
Early Bird 8
EarthNap 29
Easy Project 4.05 9
Easy Stats 2.1 22
Easy Vision 1.0 90
Ecomaster 2.03 51
Econoland-2000 1.2 65
Eddy 7.0e 95
Edit PCB & SCH 2.7 19
Edit_QB 78
Editex 153
EducAtlas 1993 146
EEA 3.1 36
EF 149
EGA Mouse Paint 4.5 16
EGA2VGA 3.0 30
Egypte 2.0 144
EleCAD 1.1 18
Electro Body 50
Electron 2.2 12
Electronic and Computer Music FAQ 3.68
Element Study Aid 4.0 12
ElfLand 51
EMSLib 2.2 90
Encrypt 1.0 155
Endless Night 1.0 51
English 1.8 142
English Recall 1.0 13
English Verbs 1.0 144
Enigma 1.0 160
Enquetes 1.0 142
Ephemeris II 11
Equachim 2.0 145
Equality II 139
Escapade 54
EssaTombe 2.0 141
ETCAI 1.24 18
Euro-Cup 1.01 141
EURO-OrganizerVGA 153
Eval 2.0 144
Evidence 1.5 159
Exec 3.1 72
Expand Library 3.0 5
Experto 74
Explosiv 3.00 102
Extended Batch Langage Plus 4.07 101
Extra Screen 1.20 85
Extract 144
ExtraDOS Utilities 09.93 101
EZ inventory 1.5 9
EZ-DiskCopy Pro 3.20b 95
EZMenu 159

F

F-prot 2.10 98
Face Off 1.3 16
Facturation C.V.O. 149
Family Scrapbook 2.00 10
Family Tree Journal v 10.0 10
FasRedit 72
Fast Boot 1.10 102
Fast Fax 106
Fast Graph Lite 3.02 75
FastMap 1.1c 15
FD-Format 84
Fence 52
FFIT 1.62 104
File Buddy 3.03 26
File Compression Tools 100
File Express 5.1 4
Filmo 1.0 148
Finances 155
First Impression 2.6 73
First Publisher Clip Art 39
First Publisher Font Pack 39
FishTank 1.3 29
FlashCard Arithmetic 3.5 16
FlashPac Pascal Library 3.61 87
FLBudget & FLCarnet 2.0 157
FLI Turbo C Library 89
FLI2EXE 35
FLISee 2.0 35
Floatris 1.1 44
Flux 1.1 48
FMRID 160
FoneFile 4.0 8
Font Editor v1.0 76
Font Mania 2.3 103
Ford Simulator II 65
FORD Simulator III 50
FORM-Lite v1.0 7
FormatMaster 5.5 96
Formats de fichiers 101

Formes et Lecture 1.2 147
Formgen 91
Forth PC 3.53 74
Fract Extra vol 5.0 31
Fractals Vision 160
FractINT 18.2 31
FractINT Animation Assistant 1.0 31
Frames 1.1 13
Free Stat 21
FreeLink 5
FRGEN 1.4 35
Frmt 157
FS 4.0 Scenery Tools 62
FS-La Suisse 58
Funny Face III 17
Fuzion5 2.1 45

G

G.I.A. 1.3 155
GadgetPC 2.5 155
Gakusie 1.04 14
Galactix 1.5 55
Galaxies 23
Galaxies, images de 23
Galère Ecarlate, La 141
Galimathias Musicum 1.0 156
Games Solutions 64
Ganesh 153
Gateworld 1.6 "The Seed Ship" 48
GAUSS 144
Gen_Menu 156
GeneForm 1.13 159
Genma 2.0 45
GenMenus 159
GENVI 2.46 160
Geoclock 5.1 16
Géométrie 146
Gesdoc 1.5 148
GesFood 158
GestClas 4 g 144
GestEco 144
Gestelev 1.5 144
Gestion - Budget 1.0 158
Gestion - Finance 1.5 158
Gestion d'emprunt MP C.V.O 149
Gestion de bibliographie 1.1 148
Gestion de bibliothèque 4.0 148
Gestion Temps Logiciel 1.5 158
GestNote 5.0 145
GetBack 2.1 97
Ghost-Script 2.61 PostScript Emulator 94
GIF Blast 1.1 26
Gif Print 5.1 25
Gif2JPG & JPG2GIF 1.5 25
GifDescriptor 1.1 26
GIFDot 1.3 30
Gifdxf 27
Giffie 30
GIFHex 1.1 30
GifLib 26
GifLite 2.001 26
GIFPub 4.1 30
Gin Rummy 4.4 48
Glasnos 3 1.1 47
Glossary 2.1 68
Glouton Sky 158
GNU C 1.09 91
GNU C++ portage 1.09 91
GNU DOS Utilities 100
GNU Fit 2 v1.3 20
GNU LIBGRX 1.02 92
GNU Plot 3.2 21
GO! 2.2 73
Go 4.0 64
Gobbler II v2.99 98
Gold Hunt 1.1 53
GoldPlay 67
GoodBye Galaxy 42
GPAL v1.01 76
GPort 1.01 86
Grabber 3.96 26
GrafCat 3.1 106
Grafsys Sci. Plot. 1.03 20
Graph-Me! 1.0 20
Graphic Workshop 7.0 23
Graphica 2.4 20
Gravitational Simulator 19
Graviton 2.03 46
Green 1.02 56
GridForm 1.1 106
GUI Roladex 3.0 100
GUI_LIB 2.0 86
Guitar Teacher 1.60B 65

H

Halloween Harry 1.2 41
Handyman 2.0 25
Hap & Pah 3.0 104
HardTrack 1.4 96
HD - MENU version 1.2 & 2.0 159
HD info 12/92 97
HD Test 5.35 97
HD-Copy 1.7q 101
HD-Prep 4.03 97
Hebrew Edit v1.0 14
Herbology Database 5.0 9
Heurint 159
heXEdit 3.6 72
Hexi Puzzles 3.0 47
Hexxa- Disque 1.0a 154
Hexxagon 1.4 50
HighTest Lite 96
HitaKey.sys 102
HomePlan 2.5 29
Hoosier City 50
Hot DIR Plus 7.2 104
HP 48 Goodies Disk Vol 1 & 2 74
HP 48 Goodies Disk Vol 3,4 & 7 74
HP 48 Goodies Disk Vol 5 & 6 74
HP48 Source code 74
HP48 Source code b 74
HPS 1.0 146
HSC-Tracker 1.3 67
Hugo II v1.2 55
HUGO III, The Jungle of Doom 55
Hugo's House of Horror 1.9 55
Hyper-DOS 156
Hyper Helper 3.0 94
HyperDisk 4.65 98
HyperGen 4.4 93
Hypergeo 2.1 21
HyperKey 4.65 98
Hyperlit 156
HyperScreen 4.65 98
HyperShell 4.1 94

I

I See 1.2 99
I'am Movie 28
I-APL 1.1 74
I-SET 91
IAU 1.9E 97
IBM/Epson Printer Emulator 2.0 106
Ibrary 1.0 73
Icare 1.0 140
ICECAP-PC 9.0 81
ICL386 39
Iceland 160
Iconed 160
IDA 1.6 75
IDE info 97
IGO 1.0 56
Image Alchemy 1.7.0 24
Image control 1.0 24
Image Gallery 1.1e 24
Image Print 4.00 105
ImageFun 1.1 24
Imagique 1.0 152
Imp 2.0 157
Impact 1.0 152
Impôts 3.0 158
Improcess 4.2 24
In Contact 1.1 115
INColor 35
InfoPlus 1.57 83
InstaCalc 4.0 8
Install Pro 3.10 72
Install-Pro 3.07 73
Integrity Master 2.11 98
Intelicat Disk Cataloger 1.89d 95
Inter QB 3.5 78
Interactive Cross Reference 1.0 87
Intercept 75
InterFC 1.31 83
Intromod 1.0 67
InTune 2.5 68
IOstream 87, 89
ISAM Manager 1.01 86
Island of Danger 57
Izimenu 2.4 159

J

JANE 4.1 a 151
Jason Storm in Space Chase 2.02 49
JATLAS 4.6 146
JDB Tree 84
Jet Pack 1.21 44, 50
JetPack 1.1 106
JetPilot 1.0 106
JFRANCE 3.0 146
Jill of the Jungle 54
Joe Snow 1 à 4 44
Joggeur 2.0 160
JORJ 4.3 14
JPEGCompression source code 3.0 90
Julian Library 1.0 87
Jumpman Lives! 42
Jupiter Information 23
JV-Menu 3.3 157

K

Kalakh 57
Kamas 2.5 94
Kanji Guess 14
Kapian 1.1 14
Keen Dreams 42
Ken's Labyrinth 41
KiloBlaster 54
KingDom of Kroz II 65
Kung Fu Louie 49
KwikStat 3.3 21

L

L'heure mondiale 1.0 158
L-System Parser/mutator 32
L.C.R. 9/93 150
La Bible OnLIne en français 147
La Bonne Paye 140
Label Magic 3.0 7
Lace 1.2 102
Ladder Man 1.0 53
Lanceur 1.7 138
LangWin 2.3 76
LaserForm/JetStream 106
LaserGIF 106
LASI 4.01 18
LaunchCAD 4.0 26
lavacap 1.0) 53
LavaUtil 157
Layout 4.0 7
Le Biographe 1.1 137
Le Constructeur 19
Le Couteau Rouge 142
Le Dico 1.0 148
Le Dormeur de l'Infini 141

Le Fin Mot 159
Le Grand Manitou 71a 140
Le Super Prof d'Anglais v4.0 143
Le YiKing 159
Leaper 48
Les 8 Clefs d'Or 143
Les casse-têtes de Sylvie II & IV 143
Les casses-têtes de Sylvie I 141
Les Utilitaires BLG 156
Lessons in C 73
Lettris 1.0 144
Lexical 1.8 144
Lharc 2.13 99
Libre-propos 140
Lighting Press, The 27
LINE 1.1 160
Lingua 1.2 86
Linked List 1.0 87
LisezMoi 159
Listing Source 3.0 158
Little Black Book 5.70 8
LJ2DL 2.2 106
LJLand 3.04 106
LoadGif 76
Logibase 154
Logithèque 160
Lolita 3.1 156
Looping 1.3 155
Lost in Space 43
Loto 159
LotoFran 3.2 141
LPE 1.04 106
LQ Matrix 4.412 105
LW3
View 3.1 119

M

M85 81
Ma Cave 160
Mac-ette 1.0 103
Mac2Gif 26
MacSEE 2.2 104
Magic Crayon 2.0 16
Magic Desk 3.01 100
Mahjongg 4.1 54
MailPro 84
MainLine v1.4C 7
MAITE Link 1.0 160
Major Stryker 1.4 41
Make Help 83
Managing your Food 4.26 10
Mandelbrot/Julia Generator 4.02 31
Manitext 155
Mapit 1.2 15
MapView 15
Marble Man 53
MarxMenu 2.41 102
Master Learning: Grammar 2.0 14
Master-Graph 4.43 20
Math 84
Math Assistant 19
Math Plot 3.3 21
Math Rescue ! 16
Math Wizzard 17
MathCounts 3+4 1.0 16
Mathomatic 4.8 21
MathTool 2.03 21
Maxi Mots Croisés 3.0 141
Maxiquizz 2.0 140
MC-Vidéo 1.0 151
MComm 5.41 90
Mconfig 1.00 103
Meal Master 7.07 9
Medico 3.0 147
Megacom 153
MegaPaint II PC 1.01e 29
Megatron VGA 6.12 54
Melody Maker 2.53 66
Melody Master 2.1 66
Memotop 3.0 140
Mention 145
Menu 3.1 153
MenuWin 158
Mercury 2.09 22
Mesures scientifiques et techniques 145
MF2T/T2MF 69
Mfed 1.52 71
Mice Men 1.1 53
Micro Emacs 3.11 88
Micro-Burn 3.1 96
Micro-C compiler 2.2 73
MicroSpell 2.0 88
Midi Analyzer 69
Midi Data to File 68
MIDI Piano Music 70
MIDI Piano Music b 70
MIDI Pop Music 70
Midnight Oil 2.26 56
Mineral Mastery 1.1 12
Minimule 153
Misitgri 139
MobyDisk 3.01 160
MOD RIP v1.0 68
MOD2MIDI 1.2 69
MODAC 1.10 67
Mode X Graphics Lib 87
ModEdit 3.01 66
Model S 6
ModFlic1 67
ModPlay 2.10 66
Molecule 12
Mom's Math 4.20 16
Monitor I. 4.00 159
Monster Bash 2.1 41
Monte Carlo 1.06 56
Monument of Mars 42
Moraff's World 4.0 56
Moray 1.3 34
MorFace 35
Morphing Tutorial 35
MosCrois 2.6 143
MotCrois 3.0 141
Mouse ++ 3.1 90
Move-3D 4.5 151
Movetel 153
Movie Guide 3.0 11
MPEG Encoder 1.1 85
MPEG View 1.0 27
Mr Label 5.2 8
Mr. Machinist 05B19 20
MultiM v 2.23 153
MultiMedia 1.1 28
Multimédia 2.0 138
Multimedia Maker 2.0 28
MultiPlayer 1.21 68
MultiTexte 156
MultiTracker Module Editor 1.01 67
Muse 1.5 156
Music Channel Collection 69
Music Master 3.0 66
Musical GIF 26
MusicBox Modular sequencer 2.0 69
Musician I v1.5 68
MVGAVU 6.1 30
MWPC-CRYPT 1.3 154
MyEd 78
Myth Master - A vagabond adventure 53

N

NanForum ToolKit 2.1 5
Nautical 1.5 11
Naval Warfare 2.1 48
Navy Art in PCX format 40
Ndx V 3.2 88
Nedit 1.5 X 93
NeoPaint 2.1 29
Netto 1.1 5
NeufNeuf 156
NewBiz 9
NewMath 06 89
Newton 144
Night Raid 1.1 48
NIM 1.2 141
NJStar 2.1 14
NJStar Japanese WP 2.1 14
NoHiss 1.0 66
NonLin 2.4 20
NoteWorthy 1.72b 65
Numérologie, Hypertexte 143

O

O. O. Adventure System V 1.0 88
Object Screen 1.70 82
Object tools for Vivid 34
ObjTool 78
Off Load 1.1 94
Office Images 39
OilCap 6.1 53
OK-Banque 135
OKFonts 2.0 124
Old TC Sources II 91
Old TP Source Code 83
Omega Windowing Class Library 90
Omniday 2.29 11
One Must Fall 1.0 48
Optima 9
Organize your Books 5.60 10
Organize your Coin Collection 5.58 10
Organize your Home 5.58 10
Organize your Records, Tapes and CDs 5.58 10
Organize your Video Tapes 5.58 10
Orion Odissey 2.0 56
Orion Odyssey 56
Orpheus 1.65 93
Orthographe Plus 146
Our Cosmohood 1.10 22
OverKill 54
Oxyd 3.9 141

P

P640x480 76
pache 2.0 153
Pacminator 1.03 139
Paganitzu 42
PAK 2.51 99
Palette & Fontes 2.02 73
Paranoid 1.0 46
Parsifal 1.0 49
Pascal Magic 84
PasWiz Lib 1.5 84
Path Master 4.0 103
PathTool 2.2 96
Paye C.V.O. 149
PBClone Library 2.1 78
PC Assembler & Helper 75
PC Breeze 2.1 18
PC Padlock 2.5 103
PC Quest Games - Hints & Solutions 64
PC-CAI 2.10 13
PC-Draft-CAD 3.06 29
PC-ECAP 3.00 19
PC-Glossary 5.1 72
PC-Lotto Pro 11
PC-Proof 2.0 13
PC-Trace 5.01 19
PCForm 3.0B 7
PCL 4P 4.0 83
PCSTAT 2.5 22
PCX Business Art 40
PCX Clip Art : 200 planches 40
PCX Dump 9.0 25
PCX Lib 1.5 89
PCX SuperShow 28
PCX Technical Doc 26
PCX2FNT 106

PCX2VDT 2.31 153
PCX_LIB 1.0 89
Pdots 0.03 35
PDSort 3.20 91
pEdit Plus 2.01 93
PeepShow 1.5 25
Pentrix 1.32 57
PEP 1.3 29
Perfect Editor 4.02 93
Performe 4.0 159
Periodic Table 12
Persistence of Vision 2.0 33
Personal Address Book 3.04 8
Personal Numerologist 2.01s 11
Personnal Communications Library 4.0 86
Phage fight 2.0 48
Phantom Screen 1.1 23
Pharao's Tomb 42
Physics 1.0 12
Pianoman 4.0 66
Pianoman goes ... 66
Pic Book - Ancient Greece 14
Picasso 3.54 152
Picem 3.01b 25
PicLab 1.91 26
Picture Label 2.1 27
Pigas 1.02 96
PixBase 1.0 27
PKlite 1.15 99
PKZIP 2.04g+ 99
Planets (the) 23
PlanView 1.0 114
Plany 1.2 68
Platon 4.0 145
Play 1.0 67
Play BWC 66
PlayLPT 101
PlayMod 68
Plix 1.0 46
Plot 3D 89
PMSlabel 1.8 27
PocketD 3.1 101
Pod 1.1 44
Poly Ray 1.6 32
Ponctuation 2.0 146
PostCard Master 3.51 8
Poussi-Poussa 1.0 140
PoVCAD 2.0c for DOS 34
PoVDef 2.0 34
Power Batch 1.4K 101
Power Label 1.0 7
PowerChess 5.3 64
PowerInstall 1.4 73
PressKit 1.0 85
Pretty Good Privacy 2.3 91
Print CADD 3-D 1.09 30
Print Master General Collection 1.2 39
Print Master Utilities 27
PrinterLib 4
PrintGF 1.08 105
PrintGL 1.40 105
Pro 2 Type 1.0c 47
PRO-dVelBase 1.0 9
Pro-Yum 139
ProDev*QUOTE 5.0 9
Professional Capture System 1.02 25
Professional Power CADD 6.50 31
PromatheusII 4.0 20
ProMenu 3.0 159
Prospect Tracker 2.0 8
Protec 1.0 48
Protected Module Player 2.32 67
ProtoCAD 3D 1.10c 30
Protocol Engine 82
ProView II 1.00 24
ProWindows Lite 5.2 78
Proxy 1.2 87
Psionics 1.0 45
Put & Get 2.20 96
Puzzle 1.1 142
PV Quant 1.60 35
PY-2 149

Q

QB Ware 1.3 78
QB4Bas Lib 4.6 78
QB_Hyper 78
QBlib 5.6 78
QBMaster 1.1 76
QBXM 1.0 78
QCkt 1.0 19
QCM 1.2 145
QDI 2.0 97
Quadroid 139
Quasimodo 2.1 142
Quato 1.0 53
Quatris II Plus 1.0 s2 52
QuickCard 1.07 114
Quinta 57
Quiz Master Construction Set 13
Quiz-Maker 2.0 13

R

R&F 2.03 157
RAD 3.0 140
Radio DX 2.5 148
Radio FM 1.03 148
Raid 75
Raku Master 1.0 46
Ramatel 1.6 159
Ramatext 5.0 157
Rapid Response 50
Rappel 1.0 159
Raster Master 3.6 78
Raw Show 35
Raw to PoV 1.80 35
Ray Tracer News 34
Raylathe 1.2 34
RayScene 34
RayShade 386 4.0.6 33
RCmplib 2.0 5
Reaping the Dungeon 1 43
Reconfig 3.0 102
Redhook's Revenge 1.0 51
Reference Managment 3.0 4
Registration Key Unit 3.3 85
Remac 1.00 66
Resizeable RAM Disk 2.00 74
Reversi 5.0 57
RExL 2.11 4
Risk 1.0 140
RMorph 0.4 35
Robix Game 1.1 53
Robomaze III - The Dome EGA 55
RomFont 1.5 80
RPFC 4.2 159
RSFKit 3.0 152
RTAG 2.1 35
Ruckus 1.0 for DOS C Compilers 86
RunBase 1.4 4
Russian Tutor 2.0 13

S

Sage Link 3.11 93
Sand Storm 2.1 49
SandPaper 3.0 35
Sauveg 1.00 154
Save Our Pizzas 43
Save the Money 1.1 151
SCDraw 3.0 72
Scene Builer .02b 34
Schem-VGA v 6.0 158
School Mom 4.30 16
Science Factor 5.00 12
Scrabble 1.0 140
Scream tracker 2.24 68
Scream Tracker Mega Compil 66
Screen Font Editor 1.0 82
Screen Scenes 3.30 v 102
Screen Thief 1.5 25
Scrollit 1.8 103
SebUtil 157
Secret Agent 42
Secret island 1.0a 141
SeeMem 2.65 101
SeFX 1.0 86
Serial Manager 1.12 152
SGif 1.8 25
Sharks 56
Shazam 1.1 84
Sherlock 2.6 72
Shez 9.5 99
ShopUtil 2.0 27
Show_PCX 26
SIDA 146
SideMovie pour IBM-AT 28
Sim City Cities 63
Simon 21, 140
Simple Pleasure 1.05 49
Simply Labels 4.0 7
SIMSTat 2.1b 20
Simulateur du MOTOROLA 6800 151
Since 1.26 103
Skill Oriented Approach for Algebra 2.0 21
Sky Map 2.1 22
Sky Planetarium 2.2 22
Slicks'n Slide 1.20 45
Small C Compiler 2.2 73
SMFilm 2.0 38
SMTRACER 386 1.09b 32
SnakeFighter 1.0 44
Snap! 5.02 6
Snippets! 04.93 90
Snippets for TP 04/93 81
Snippets for TP 05/93 81
SoftOptique 81
SoftScene Art Work 1.0 & 2.0 40
Solar Winds -The Escape 1.0 51
Solitaire 140
SORG 35
Sort Kit 84
Sound and Sights 4.00 119
SoundFX 4.0 69
Space Intruders 1.0 46
Space Pizza 1.0 48
Space Shades 54
SPART 147
SpawnO V 4.13 90
Speaker Device Driver 66
Speculator 1.0 50
SpeedBak 2.3 101
SpeedKit 4.65 98
Spherecal 1.1 34
Spider Boxer 47
Spiral 22 36
Spit Wad Willi 46
Spline Path Generator 0.3 35
Splot 2.44 27
SPlot 5.0 21
Sprites 2.05 81
Sputter 1.15 66
SPX v1.0 80
Squarez Deluxe 1.1 47
Squeeze Play 1.0 109
SQZGif 3.0 30
SR Disk 2.02 101
SSQL 3.1b 6
Star Mines II 1.1 46
StarWare 3.20 22
StatCars 144
Statistical Process Control Expert 2.0s 20
StatusBar 1.01 4
Steenburgh Stuff 3.0 101
Stellar Defense 1.1 49
Stellar Defense II 47
Storms 142

Stowaway 2.20 94
Strictly Tuning 65
String ++ 3.0 86
Stupen DOS 4.00 99
Suite-3D 38
Sunday School Colors 3.7 16
Super Copy Utility 1.03 104
Super Mind 2.0 142
Super VGA BGI 5.0 89
Super ZZT 1.1 65
Superblox 1.4 44
SuperDisk Copy 3.12 95
SupRem 2.5 78
SurModel 3.00c 36
Survey 4.5 9
Survey Power 2.00 7
SVGA 1.12 24
SVGA Graphic Library 1.0 76
SVGA Puzzle 53
SW 4.4b 101
SWAG 08/93 80, 81
SwapUnit 84
sxramble 143
Symbols Clip Art 40

T

T-Modules 155
T.Rettig Adv Lib 7
Tableaux Faciles 157
Tangle 56
TaskForce 140
TaskMan 4.0 8
Tbox 1.0 156
TBrowse viewer 1.1 6
TBScan 6.09 98
TC HK Library 2.1 90
TCEV 2.0 35, 36
TCU 3.0 90
TDE, The Thomson-Davis Editor 3.2 88
Technojocks Object Toolkit 1.1 84
Teddy 1.2 156
Tee time 1.2 107
Tegesto Light 148
TempsPC 4.90 155
Tennis 1.0 143
Termtel 1.2b 152
Text Paint 1.6 92
Text Shot 2.1 103
TextShot 3.0 104
The ASM Wizard Lib 1.6 74
The C Window Library 2.0f 89
The Children's Graphic Program 4.1 16
The Configuration Manager 1.0 102
The Family Attic 1.53 10
The Finishing Touch 2.4 73
The Graphic Factory 2.0 77
The Jungly Kitchen 71
The KeyTree Utilities 89
The Lost Clown 1.1 45
The Magic Cube 1.1 51
The Ref 4.3 97
The Sound Interface v1.58 68
The Walls of Bratock 1.0 43
TheMouse 84
THG Intro Maker 2.0 38
Thor 3.3z 140
Tiff.Doc 26
Time is Money 2.2 8
Timer 1.0 151
TMED 1.05c 75
TOM 1.02 9
TOP 1.22 100
Torganal 3.10 12
TOS COPY 1.0 95
TP 6.0 Bugs 7.0 81
TP 6.0 Utilities 83
TP Fast 4.0 84
TP Lex and Yacc 3.0 81
TP to C 1.7 82
TPdB 3.21 84
TPE 34 93
Track Blaster 2.0 68
Traduit ? 1.11 158
Transis 158
Treasure Hunt Math 1.2 17
Tree View 1.1 102
Tribolo 53
TS Proj 1.3 b 150
TSD Win 6
TSR Plot 105
TSR Plot 1.8 27
TSR Utilities 3.5 85
Turbo Draw 4.0 30
Turbo Overdrive ToolKit 1.2 84
Turbo Paint 2.1b 30
Turbo Pascal Tutor v 2.60 72
Turbo ScrEdit 1.8 72
TurboPascal Library v2.1 82
Turf_Soft 141
TV db App 144
TVPhone 2.0 158
Tx 157
TypeMatic 4.21 160

U

UCR Standard Lib for ASM 2.7 74
Ultimate Toolbox 6.0 101
Umb_drvr 5.22 102
UMB_Heap 84
UMM.Sys 0.2 75
UndelShell 1.0 102
Universe, the 38
Unreal 71
UserFace 1.0 (QB) 78
Utilitaires 157
Utilitaires Cascade 158

V

V-Show 27
Vangelis Tracker 1.2 80
VB DOS Professional ToolKit 77
VB Engine 1.0 128
Vecteur 146
Vendetta 1.0c 48
Versamap 1.30 15
Vesaview 5.4 27
VGA Capture 8.0 30
VGA COPY Pro 5.2 95
VGA Kit 5.2 89
VGA Mah-Jong 3.1 54
VGA Menu 1.0 151
VGA Planets 2.2 51
VGA Saver 102
VGA-CAD 2.7 30
VGA-Monopoly 57
VGA-Renju 1.0 56
VGAFONT v1.0 153
VGApal 1.0 80
Victor et les extra-terrestes 139
VidéoMania 1.1 136
View 8.7 101
View CGM 27
VIF 1.0 36
ViGEN 2.6 154
Virgule 5.01 157
VirShell 1.70 98
Viruscan 109 98
Visibank 2.1 151
Vision 7.5 93
Vision Edit 3.5 93
Vivid 2.0 32
Vivid TRA 1.2 36
VOC 386 2.0 67
VOC Thing 1.2 68
VOC2SDS 68
Vocabulary Power 2.00 13
Voir 5.0 154
Vol Libre 157
Voyage to the Planet Earth 15
Voyager 23
Vpic 6.0G 25
Vshell 1.0 36
VShield v 109 98
Vtrame 144
VuImage 3.40(Offee Enterprises) : visualise et imprime (Lasers et matricielles) des images PCX, TIFF et GIF et même des 26
VVfont 1.8 36

W

Wall $treet Raiders 4.1 65
Wall Pipe Game 1.1 44
Wampum 4.5 4
WARCUP 'La Guerre à la maison' 141
Warriors 1.0 142
Whiteware Nutrition Analyst 9
Windows R.E.Z 6.1 76
Windows Reminder 2.0A 114
Winny 5.0 6
WMHVP 1.0 (M. Hare) 67
WMLib 90
Wolfenstein-3D 42
Word Fugue 3.0 94
Word Rescue ! 42
Wordtrix! 16
Wordup Graphics Tool 3.5 86
World 2.9e 16
World Databank, The 15
World Digitized, The 15
World Empire 2.0 55
World Quest 1.0 49
Worm 0.4b 35
WoW II 1.32 69
Wowy Ka Zowy 2.0 69
Wowy Ka Zowy Music Creator 1.0 69
Writing VGA Intro/loaders 38
WSS Index 5.29 95
Wunder Book 1.0 17

Index Windows 3.1

ACIRAN 1.4 123
1 N 2 Foot Base 139
2DO 1.0 116
3B-Compta 7.93 pour Windows92 135
Above & Beyond 3.0 115
Accesses 3.0d 114
Account Manager 1.2 116
Achievement Planner 2.1 115
Adhoc 136
Adress Manager 1.6 117
Adress Manager 2.1c 116
AideEdit 2.3 127
Aleatoric Composer 131
Aliens 1.0 107
Almanac 3.1 H 115
Amazeing 3.34 107
Application Dock 4.0 135
Arc Image 1.0 119

Archiver 3.00 113
ArcMaster 1.4 111
Articles 1.1 147
Asylum 1.0 107
Atoms 1.0 110
Auto Concentration 110
Auto-Raise v1.16 134
AutoKey 2.0 112
AX-Icones 2.0 138
Bank Manager 1.34 135
Bar Clock 2.3 134
Bars 2.0 130
BAsicBasic 1.5 128
Bclipper 113
BEdit 1.2 126
Biorythme 137
Block Breaker 3.01e 108
Bob's CD PLayer 1.0 114
Bobos 1.0 137
CAD Vantage 120
Calculatrice Financière 137
Canfield 1.01 109
CanvasMan 4.1 131
Card Sharks - Hearts 110
Carets & Cursor 1.3 135
Cart Machine 133
Case And Point 1.1b 117
CaseLinr 3.9 114
Castle of the Winds 109
CatsPlay 2.11 132
CCF SoundMaker 132
CD Player 2.0 114
CD-REC v1.0 117
CDAudio v1.11 117
Chalboard Math 123
Chaos 1.3 120
Chartist 1.05 120
Chatter v1.2 133
Chomp 1.1 110
Clean Up 1.00 111
ClipMate for Windows 2.09 113
ClpMap 1.0 121
Clyde 1.15 131
Clysmic Icon Bar 2.0 113
Code.Print 2.2 130
CodePrint 2.20 135
ColorView 0.97 120
Command Post 8.0J 110
Compound 1.0 108
Compte Temps 1.02 138
Confound 1.0 108
Contôle de Lecture Silencieuse 137
Convert it! 2.1 122
Cook 117
Cook 4.0 116
COOL 1.30 a 132
Crayons for Windows v 1.0 123
CreateHelp! V1.02 127
CronJunior 2.50E 116
CVTIcons 121
Describe It ! 3.0 125
Destroyer 109
Dialog 2.11 135
Dialog-3D 1.2 134
Disk Copy 1.10 111
Disk Factory 1.0 134
DiskMan 2.1 114
DiskTrak 2.7 114
Doctor Help 4.0 126
DocuPower 2.2 126
Dr Franck 113
Dr TimeClock 115
Drag and View 2.00 112
Drag and Zip 3.0 133
Draughts 107
Drive Surface 1.0 136
Dropit 133
DTP Browser 120
DupIcon 2.0 121
DustBin 1.2 135
Earth Centered Universe 1.4 122
EarthSun 2.0 115
Easy Macro 1.1 134
Edi Install 1.1 113
Editeur 1.2a 139
Empipe 1.00e 108
Emulation Minitel 2 2.1 117
Engineer I 1.1 136
Enhanced Dos 3.65 H 114
Enjoy your guitar 1.1b 131
Envelogo 1.1 114
Eole 1.1 136
Eye On Sunrise 115
EZ-Edit 1.01 125
FExtend 1.6 134
File Commander 2.0 K 127
File Magician 3.5 112
File Runner 1.0 112
Finish Line for Windows 1.11 135
FL-Budget 1.0 136
Flash Card 1.0 117
FlashPoint ZIP/ZIPX 3.1 113
FM Midi Synth driver v1.04 132
Folders 4.0 110
Font Me 2.0 124
Font Monster 3.3 124
Fonter 6.0 124
Fonts Dialog 0.9 124
FontShow 5.1a 124
Freeze! 113
Garbage Can 113
GB_Graf 1.0 128
Genie Math 1.0 121
GEO 2.0 137
GesMicro 3.0 138
Gestion Bancaire 1.0 137
Ghostview 0.8 124
GNU Plot 3.2 122
GoldWave 1.0 131
GrabIt Professional 4.0 119
Grafmatica 1.2 123
Grammar Expert 1.02 125
Grand Nombre 138
Graph Paper Printer 120
Graphic WorkShop for Win 1.1 j 118
Gravity Desk 1.1 114
Group Icon 2.0 121
Guitar Teacher 1.50 131
Help Engine 8.0 131
Help Writer Assistant v3.0 127
HelpEdit v1.9 127
IciCle 2.0 127
ICO2BMP 135
Icoland 130
Icon Editor 2.0l 121
Icon Manager 3.3 121
Icon2PoV 34
IconMagic 121
IconMaster 1.2c 121
IcoShow 1.15 121
IFX_WIN 1.0 128
Ikonize v1.20 119
Image Conversion 120
Image View 1.0 136
Impôts 136
Incontrol 130
Instant File Access 2.00 114
Instant Index 1.0 125
Invoice It 2.03 135
It Utilities 112
Jewel Thief 1.4 110
JRE Home Inventory 4.1 116
KidWare 2.10 121
Klotski 110
Kurv Plus 122
KwikDraw 1.40 120
Lab Stats 2.2 122
Lathe 1.25 123
Le Dico 1.0 137
Le monde végétal 110
Lecture 1.02 135
Leonard's Sketch 120
Les hommes célèbres 4.0 110
LhaWin 1.0 113
LI 1.30 111
Logic++ 1.1 139
Logiformes 110
Logiphrases 110
Loopz 1.0 109
Lyra 1.00 131
Macblaster 2.0 108
Makin'Waves 1.40 133
Master of the maze 1.0 107
Mastermind 109
MaxMem 1.0 139
Mdraw v0.7 119
Mega Edit 2.08 125
MetaEdit 1.0 126
Metaview 130
MicPlay v1.0 132
Micro Emacs 3.11 for Win 126
MIDI Help 131
MIDI JukeBox v1.06 133
MIDIGest 2.0 131
MidiKeys 1.8 132
Mini Movie 1.0 120
Missile Master 1.0 109
MOD 2 MID v1.4 131
Mom For Windows 2.0 115
More Control 2.0a 135
Mouse Keyboard v1.0 135
Ms Chomp 1.2 109
MsgIcon 2.0 133
Multi-Can Ver 1.0 111
Multimedia Sound Editor 3.1 132
Multimedia WorkShop 119
Music Sculptor 1.1 132
Musician Delay Calculator 132
Mynes 1.0 109
Nag7 114
NavCom 1.4 135
New Barre 1.0 138
Newton v1.0 122
NeXT Application Bar 3.20 112
Nifty James 'File Finder 1.05 113
NoiseMaster 1.0 131
Notebook v1.E 134
Object Organizer 1.0 115
Oil Baron 1.1 109
OneArc v1.02 134
OrdiMessages 138
P.M.M 2.0 134
PaiGow Poker 109
Paint Shop Pro 2.01 118
Parsec 1.0 108
Patuman 2 109
PBWrite 3.5 114
PcFindy 1.61 136
Pendulus 1.1 109
Periodic Table 2.02 122
Phone Chess 107
PhoneVu 1.0 115
PhotoLab 1.8 120
Picture Man 1.55 120
PixFolio 2.0.83 119
PoVCAD 3.0 35
Power BBS 2.72 117
Power Comm 4.00 117
Prairie Dog Hunt 1.0 108
PrintEnvelope 2.31 114
Printer's Apprentice 5.61 124
PrintScreen Manager 135
Pro-Shape 2.1b 120
ProCD Audio Player 1.03 117
ProData 122

Programmer's File Editor 0.04.008 125
Project Event Planner 2.1 134
ProView 1.02 111
Qread 134
QuarterMaster 1.0 117
Quick and Dirty Help Editor 127
QuinZip 2.2 134
QuizMe 1.0 123
RightOn v0.1 134
Rock Box 1.15 133
RockFord! 3.0 114
Route 1 v 4.1 115
Run 1.8 134
S.S. BattleShip for Windows 109
SAB DU 2.40 113
Salvation 1.15 112
SciCalc 1.0 135
Search and Destroy 2.40 109
Searcher Pro Editor 2.0 125
SFXWin 2.0 133
Shoot Star 109
ShowLogo 2.0 134
Showttf 1.0 134
Siege for Windows 1.1 108
Sinksub for Windows 1.0 107
Skull Scan 123
Sky Planetarium 1.11 123
SkyMap 1.3 122
Softerm Plus 118
SonoWave 1.0 131
SoundTool 1.40 133
Spider 110
Staff 2.0 131
StampBase 1.0 117
Stellar Explorer 110
Subliminal Help 2.0 135
SuperBar 2.0 112
Surf The Wav 1.1 132
Switcher 1.01 113
SysIni 127
Taipeh 5.0 109
Taquin 1.0 139
TaskMan 4.2 115
Text Jumper v1.2 127
TextWatch 1.10 134
The Adventure of Microman 108
The Alchemyst 2.01d 119
The Drums Pro 1.10 133
The Greens 1.5 108
The Juker 3.0 132
The Palace of Deceit 2.1 109
The Time is 2.0 115
ThingsToDo 1.1 114
Time & Chaos Pro 4.02 117
Time - It 1.02 113
ToolBox 1.0 112
Top Draw 1.0 118
Towers 110
Traschcan 133
Trix Wave 2.1 133
True Type Font Installer 2.0 124
TS Cad/Draw 1.10b 119
TS Draw 1.1 120
Tsunami 131
UltraClip 1.7 111
Unicom 3.1c 118
Uninstall for Win 1.5 134
VB Icon Bowser 2.0 121
VB Icon Extractor 1.1 121
VB Tips & Tricks 1.1 128
VB to DOC 128
VB ToolBox Pro 130
VBInst 1.30 130
Video Poker 109
VidVue 1.1 119
Vietamese Keyboard 1.1 124
ViewPoint 1.5 114
Vincent 1.1 137
Virtual DeskTop 112
Virus Help 139
Virus Scan 109 113
Visual Basic A Help 128
VISUALIB Graphics Library 2.0 128
VWPD 1.06 113
vxBASE 3.02 129
Waccman 138
Wall $treet for Windows 1.0 D 117
Watch out Willi ! 1.0 108
Watchman 134
WavCnv 133
Wave after Wave 2.50 132
Wave Editor 1.04 133
Wave Filter 131
Wave Play 1.1 131
Wave Shell 1.01 132
Wave Utilities 1.1, the 133
WavePool 1.0 132
Waver 1.0 132
Waves 1.6a 132
WavSorter 2.1 131
Wcron 2.2g 114
WDiff 1.01 125
Wedit 125
WhizNotes 1.2 125
Whoop It Up 3.0 132
Win 32S 1.1 131
Win CD 133
Win Check 3.1 116
Win Chess 109
Win Conversion 122
Win Easy Menu 3.1 133
Win Elvis-n-Space 1.0 108
Win Genealogic 2.00 138
Win Multiple Configuration 1.3 135
Win Trek 1.0J 109
Win UnArchive 2.22 113
Win-Proof 1.0 122
Win31 API 130
Win_One 4.1 116
WinAd 138
WinBack 3.1 c 112
WinBatch 4.1 e 127
WinBiblio 137
WinBourse 138
WinCat Pro 3.3 113
WinClip 3.0 114
WindBase 2.0 134
WinDiary 115
WinDim 1.2 135
WinDisco 138
WinDiskKlone 4.12 112
WinDosIO 2.0 128
Windows 3.0 WallPaper 121
Windows Disassembler 1.7 128
Windows FAQ 2.0 134
Windows Grep 1.41a 111
Windows PC-Project 3.0 130
Windows Programmer's Journal 4 & 7 127
Windows System Backup v2.30b 111
WindSock 3.20 113
WinDupe 1.13 113
WinECJ 1.2 119
WinEdit 3.0 c 125
WinFin 2.5 117
WinFish 109
WinFit 1.22 135
WinFract 18.21 120
WinGest 138
WinGraph v1.1 121
WinGreek 1.6 124
Winitel 4.01 117
WinJack 2.1 109
WinJammer 3.1 133
Winjig 0.9 108
WinJPEG 2.43 120
Winlite 134
WinLoad 4.0 134
WinMod Pro 0.04 133
WinPlay 133
WinPrint 1.44 125
WinRx 111
WinSet 135
WinShield 1.1 134
WinTrail 135
WinVelope 4.3 114
WinVidéo 137
WinVox 133
WinZip 1.1 117
WinZip 5.0 133
WizManager v1.1d 111
Wmake5 110
WMF2BMP 120
WnBrowse 3.4 125
WnScroll 5.0 134
WOPR 126
World Clock 115
World Empire II v 1.5 109
World Time 2.1 122
World Time 2.1e 134
Wormworld 1.2 108
WuBench 134
wxWindows 1.4 128
Wyndfields for Windows 1.3 116
WYWO 3.2 115
Xantippe 1.59 127
Xtract 1.0 113
Yakkity Clock 113
ZgrafWin 3.7 120
Walker 160
X
XASM 1.30 73
Xcal 4.0 21
XForm 3.1 6
Xlate! 1.0 5
XMS Lib 1.7 91
XMS Tpu 1.0 83
XPrt 4.5 106
Xref 1.5 78
XSharp 1.5 90
Xtetris 52
XXXPERT V14 74
XY See 4.0 20

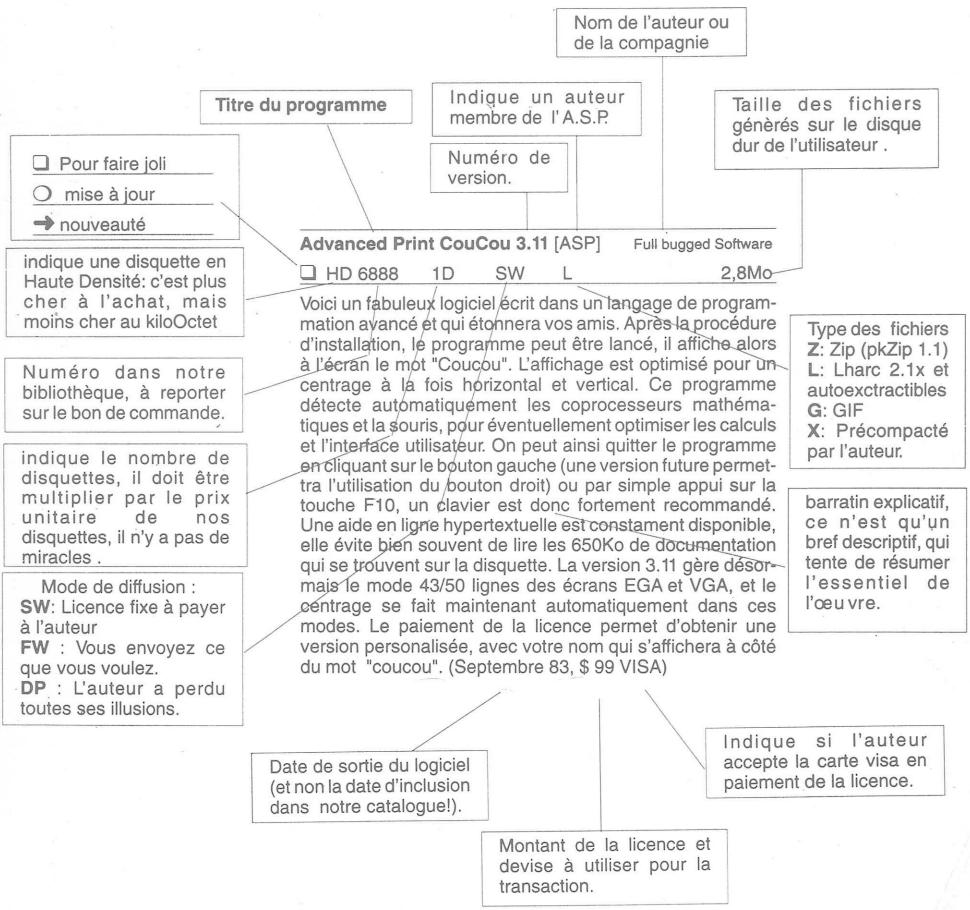
Y

Yam's 142
Yam's 1.0 139
YAMP 1.6 90
Years 2.0 8
Young Picasso 1.5 16
YuvPak 2.0 85

Z

Z/install Lite 2.20 73
Zdisk 3.1 83
Zephyr 4.0 4
ZGraf 4.8 21
Zip Manager 5.0 112
ZIP Manager Gold 1.0 99
Zip Runner 2.1 99
Zip Shell For Windows V2.47 112
Zip Tool 2.60 99
Zip'R Pro 1.12 104
Zone 66 49
Zoom 2.3 93
ZoomRacks 4
Zpeller 2.11 13
ZZT 3.2 65

Pour y voir plus clair !



B V Impression - LILLE - ☎ 20 88 05 55